



ARTIFEX MUNDI

## Raport bieżący nr 4/2022 - załącznik

**Data:** 10 lutego 2022 r.

**Temat:** Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki za styczeń

**Podstawa prawna:** art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

### Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za styczeń 2022 r.

w tys. PLN	Styczeń 2022 r.	Styczeń 2021 r.	Zmiana rdr.	Zmiana rdr. (w proc.)
<b>Przychody ze sprzedaży produktów</b>	<b>3 786</b>	<b>3 113</b>	<b>674</b>	<b>22%</b>
Gry HOPA	1 323	1 760	-437	-25%
Gry premium	63	67	-4	-7%
Gry free-to-play	2 401	1 286	1 115	87%
<b>Koszty akwizycji graczy</b>	<b>1 507</b>	<b>931</b>	<b>576</b>	<b>62%</b>

W styczniu 2022 r. Grupa rozpoznała 3,786 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza wzrost o 22% w porównaniu do analogicznego okresu 2021 roku.

W ocenie Zarządu Spółki na wzrost przychodów w analizowanym okresie kluczowy wpływ miał wzrost przychodów w segmencie free-to-play o 1 115 tys. zł, z czego przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 1 933 tys. zł (wzrost o 1 042 tys. zł r/r) a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 467 tys. zł (wzrost o 72 tys. zł r/r) oraz jednorazowe obniżenie prowizji na Google Play z 30% na 15%, którego efekt przełoży się również częściowo na następny miesiąc.

Istotny wpływ na przychody Grupy w analizowanym okresie miało również osłabienie złotego wobec dolara, przekładające się na wzrost raportowanych w złotówkach przychodów Grupy o 8%.

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej w styczniu 2022 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana w odpowiednim raporcie okresowym.

.