



GAMING
FACTORY

RAPORT KWARTALNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
GAMING FACTORY S.A.

za I kwartał 2026 roku

zawierający

- skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za 3 miesiące zakończone 31 marca 2026 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,
- skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Gaming Factory S.A. za 3 miesiące zakończone 31 marca 2026 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej.

Warszawa, dnia 22 maja 2026 roku

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	4
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	5
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	9
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za I kwartał 2026 roku	10
1.	Informacje ogólne o Emitencie	10
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	10
2.1.	Jednostki zależne	10
2.2.	Jednostki stowarzyszone	10
3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	11
4.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	11
5.	Przyjęte zasady rachunkowości	11
6.	Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	11
7.	Segmenty operacyjne	12
7.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	12
7.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych	12
7.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym	13
8.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	13
9.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	13
10.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	13
11.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	13
12.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	13
13.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy	13
14.	Instrumenty finansowe	14
14.1.	Aktywa finansowe	14
14.2.	Zobowiązania finansowe	15
14.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	15
15.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	16
16.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	16
17.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu	16
18.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów	16
19.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	17
20.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	17
21.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	17
22.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	17
23.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	17
24.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	17
25.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w I kwartale 2026 r.	17
25.1.	Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A.	17
25.2.	Transakcje w Grupie Kapitałowej Gaming Factory S.A.	17
25.3.	Transakcje Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonyimi	17

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

26.	Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	17
27.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	17
28.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	17
IV.	Pozostałe informacje	18
1.	Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	18
2.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	18
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych	18
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	18
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	18
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	19
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	19
8.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe	19
9.	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	19
10.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	19
11.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	20
12.	Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta	20
V.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	21
VI.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	22
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	22
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	23
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	24
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	26
VII.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	27
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	27
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	27
3.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	27
4.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	27

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2026	od 01.01.2025	od 01.01.2026	od 01.01.2025
	do 31.03.2026	do 31.03.2025	do 31.03.2026	do 31.03.2025
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	4 094	877	965	209
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 114	(208)	263	(50)
EBITDA*	2 625	147	619	35
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	1 050	(562)	247	(134)
Zysk (strata) netto	1 082	(562)	255	(134)
- przypadający na Jednostkę dominującą	1 081	(547)	255	(131)
- przypadający na udziały niedające kontroli	1	(16)	-	(4)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	2 380	224	561	53
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(892)	(2 018)	(210)	(482)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(69)	(21)	(16)	(5)
Przepływy pieniężne netto – razem	1 419	(1 816)	335	(434)
Średnioważona liczba akcji w okresie	6 077 700	6 077 700	6 077 700	6 077 700
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (w zł/EUR)	0,18	(0,09)	0,04	(0,02)

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2026	31 grudnia 2025	31 marca 2026	31 grudnia 2025
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	21 665	21 487	5 051	5 084
Aktywa trwałe	16 549	17 422	3 858	4 122
Aktywa obrotowe	5 117	4 065	1 193	962
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	16 806	15 863	3 918	3 753
Zobowiązania razem	4 765	5 530	1 111	1 308
Zobowiązania długoterminowe	4 213	4 403	982	1 042
Zobowiązania krótkoterminowe	552	1 127	129	267
Liczba akcji na dzień bilansowy	6 077 700	6 077 700	6 077 700	6 077 700
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	2,78	2,63	0,65	0,62

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2026 r. – 4,2894 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2025 r. – 4,2267 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2026 r. – 4,2419 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2025 r. – 4,1848 PLN/EUR.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.01.2026	od 01.01.2025
	do 31.03.2026	do 31.03.2025
	PLN`000	PLN`000
Działalność kontynuowana		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	4 094	877
Pozostałe przychody	-	153
Koszty działalności operacyjnej		
Amortyzacja	1 511	355
Zużycie materiałów i energii	22	29
Usługi obce	1 230	534
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	166	304
Pozostałe koszty według rodzaju	49	13
Pozostałe koszty operacyjne	1	2
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 114	(208)
Przychody finansowe	103	94
Koszty finansowe	22	451
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(145)	2
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	1 050	(562)
Podatek dochodowy	(33)	-
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	1 082	(562)
Działalność zaniechana		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto, w tym:	1 082	(562)
- przypadające na Jednostkę dominującą	1 081	(547)
- przypadające na udziały niedające kontroli	1	(16)
Inne całkowite dochody, w tym:	(128)	(5)
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	(156)	(6)
Podatek odroczone od wyceny do wartości godziwej	(29)	(1)
Całkowite dochody ogółem, w tym:	955	(567)
- przypadające na Jednostkę dominującą	954	(551)
- przypadające na udziały niedające kontroli	1	(16)
Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (zł)		
Podstawowy, w tym:	0,18	(0,09)
- z działalności kontynuowanej	0,18	(0,09)
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	0,18	(0,09)
- z działalności kontynuowanej	0,18	(0,09)
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 31 marca 2026 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2025 PLN'000	Na dzień 31 marca 2025 PLN'000
Aktywa trwałe	16 549	17 422	17 157
Wartości niematerialne	14 489	15 003	15 178
Rzeczowe aktywa trwałe	34	42	70
Prawo do użytkowania aktywów	647	722	424
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane zgodnie z metodą praw własności	482	627	783
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	765	950	625
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	45	48	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	86	30	76
Aktywa obrotowe	5 117	4 065	2 676
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 352	2 720	767
Należność z tytułu podatku dochodowego	29	29	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	2 708	1 289	984
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	-	-	280
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	27	24	338
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	-	3	307
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	5 117	4 065	2 369
Aktywa razem	21 665	21 487	19 833

PASywa	Na dzień 31 marca 2026 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2025 PLN'000	Na dzień 31 marca 2025 PLN'000
Razem kapitał własny	16 900	15 957	13 283
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	16 806	15 863	13 165
Kapitał zakładowy	608	608	608
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	22 172	22 172	22 172
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 041	1 180	1 251
Zyski zatrzymane	(7 015)	(8 097)	(10 866)
- w tym zysk (strata) netto	1 081	2 222	(547)

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	95	94	119
Zobowiązania długoterminowe	4 213	4 403	5 657
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	242	246	420
Zobowiązania z tytułu leasingu	413	474	299
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	3 558	3 683	4 938
Zobowiązania krótkoterminowe	552	1 127	893
Zobowiązania z tytułu leasingu	238	233	66
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	315	894	827
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	552	1 127	893
Zobowiązania razem	4 765	5 530	6 549
Pasywa razem	21 665	21 487	19 833

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 01.01.2026 do 31.03.2026

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2026 roku	608	22 172	1 180	(8 097)	15 863	94	15 957
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2026 roku po korektach błędów lat poprzednich	608	22 172	1 180	(8 097)	15 863	94	15 957
Całkowite dochody:	-	-	(128)	1 081	954	1	955
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	1 081	1 081	1	1 082
Inne całkowite dochody	-	-	(128)	-	(128)	-	(128)
Inne zwiększenia (zmniejszenia) kapitału własnego	-	-	(11)	-	(11)	-	(11)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(139)	1 081	943	1	944
Stan na 31 marca 2026 roku	608	22 172	1 041	(7 015)	16 806	95	16 900

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Za okres od 01.01.2025 do 31.12.2025

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	608	22 172	1 256	(10 319)	13 716	135	13 852
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich	608	22 172	1 256	(10 319)	13 716	135	13 852
Całkowite dochody:	-	-	(76)	2 222	2 146	(41)	2 105
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 222	2 222	(41)	2 181
Inne całkowite dochody	-	-	(76)	-	(76)	-	(76)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(76)	2 222	2 146	(41)	2 105
Stan na 31 grudnia 2025 roku	608	22 172	1 180	(8 097)	15 863	94	15 957

Za okres od 01.01.2025 do 31.03.2025

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	608	22 172	1 256	(10 319)	13 716	135	13 852
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich	608	22 172	1 256	(10 319)	13 716	135	13 852
Całkowite dochody:	-	-	(5)	(547)	(551)	(16)	(567)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(547)	(547)	(16)	(563)
Inne całkowite dochody	-	-	(5)	-	(5)	-	(5)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(5)	(547)	(551)	(16)	(567)
Stan na 31 marca 2025 roku	608	22 172	1 251	(10 866)	13 165	119	13 283

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2026	od 01.01.2025
	do 31.03.2026	do 31.03.2025
	PLN`000	PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	1 050	(562)
Korekty	1 330	786
Amortyzacja	1 511	355
Przychody z tytułu odsetek	(1)	(6)
Koszty z tytułu odsetek	12	6
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	145	(2)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	-	357
Zysk na okazjonalnym nabyciu	-	(153)
Zmiana stanu należności	367	(370)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(705)	600
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	2 380	224
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	2 380	224
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	19	-
Splata pożyczek udzielonych stronom powiązanym	(400)	-
Splata pożyczek udzielonych stronom pozostałym	4	13
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(915)	(2 031)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(892)	(2 018)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(57)	(16)
Zapłacone odsetki	(12)	(6)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(69)	(21)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	1 419	(1 816)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	1 419	(1 816)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	1 289	2 800
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	2 708	984
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za I kwartał 2026 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Gaming Factory S.A. (dalej także jako „Spółka”, „Jednostka”, „Jednostka dominująca”, „Emitent”) została zawiązana w dniu 13 listopada 2017 roku w Warszawie na czas nieokreślony. Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie, przy ulicy Marszałkowskiej 87/102.

Jednostka dominująca została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000707300 w dniu 4 grudnia 2017 r.

Jednostka dominująca posiada numer NIP: 5272829488 oraz symbol REGON 368897485 i działa na podstawie przepisów Kodeksu spółek handlowych oraz w oparciu o statut Jednostki dominującej.

Na dzień 31 marca 2026 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Paweł Adamkiewicz – Prezes Zarządu,
 - Marcin Przymus – Wiceprezes Zarządu.
- **Rada Nadzorcza:**
 - Tomasz Pasiut – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - Kamila Dulaska-Maksara – Członek Rady Nadzorczej,
 - Elżbieta Paliga – Członek Rady Nadzorczej,
 - Daniel Marcjan Kostecki – Członek Rady Nadzorczej,
 - Jolanta Golicka – Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów Emitenta nie uległ zmianie.

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 31 marca 2026 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższą jednostką zależną:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2026	31.12.2025
Vision Edge Entertainment sp. z o. o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	90,00%	90,00%

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony. Spółka zależna podlega konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2026	31.12.2025
Quest Craft S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	21,70%	21,70%
Demolish Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	27,47%	27,47%

Po zakończeniu bieżącego okresu sprawozdawczego powyższe spółki dokonały połączenia w drodze przejścia Quest Craft S.A. („Spółki Przejmowanej”) przez Demolish Games S.A. („Spółkę Przejmującą”) w trybie art. 492 § 1 pkt 1) k.s.h., tj. poprzez przeniesienie całego majątku Spółki Przejmowanej na Spółkę Przejmującą, w zamian za akcje zwykłe na okaziciela serii E Spółki Przejmującej, które Spółka Przejmująca wyemitowała w ramach emisji połączeniowej, które zostały przyznane akcjonariuszom Spółki Przejmowanej zgodnie z ustalonym parytetem

wymiany. Stosownie do art. 494 § 1 w zw. z § 493 § 2 K.s.h. Spółka przejmująca wstąpiła z dniem połączenia, tj. 29 kwietnia 2026 r., we wszystkie prawa i obowiązki Spółki Przejmowanej.

3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2026 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania niniejszego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 marca 2026 roku i obejmuje okres pierwszych 3 miesięcy 2026 roku.

Dla danych prezentowanych w:

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2025 roku oraz 31 marca 2025 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2025 roku oraz 31 marca 2025 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2025 roku do 31 marca 2025 roku.

5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (z wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 6. skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2025 r. do 31 grudnia 2025 r., opublikowanego 17 kwietnia 2026 r.).

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

6. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nowe lub zmienione regulacje MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku Jednostka stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego sprawozdania finansowego za rok 2025, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską (UE), które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2026 roku:

- Roczne poprawki do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej (wersja 11), zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,

- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „Umowy na energię elektryczną uzależnione od natury”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „Instrumenty finansowe: zmiany w klasyfikacji i wyceny instrumentów finansowych”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,

Nowe lub zmienione regulacje MSSF / MSR oraz interpretacje KIMSF zatwierdzone w UE, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu 1 stycznia 2027 roku lub później:

- MSSF 18 „Prezentacja i ujawnianie informacji w sprawozdaniach finansowych”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 31 grudnia 2025 roku [MZ1.1] nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- MSSF 19 „Jednostki zależne bez odpowiedzialności publicznej: ujawnienia”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 19 „Jednostki zależne niepodlegające wymogom nadzoru publicznego: ujawnienie informacji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 21 „Skutki zmian kursów walutowych: przeliczenie na walutę prezentacji w warunkach hiperinflacji”, niezatwierdzone w UE, obowiązują w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

7. Segmenty operacyjne

7.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na konsole Nintendo, Sony i Microsoft,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

7.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Nintendo Switch, Xbox Store, PS Store z konta własnego lub za pośrednictwem konta zewnętrznego wydawcy, tj. Ultimate Games S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par. 33 MSSF 8 Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

7.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Wyszczególnienie	Przychód w okresie od 01.01.2026 do 31.03.2026	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2025 do 31.03.2025	Udział %
Sprzedaż gier na platformie PC	1 875	45,8%	441	50,3%
Sprzedaż gier na PlayStation	1 481	36,2%	193	22,0%
Sprzedaż gier na Xbox	516	12,6%	164	18,7%
Sprzedaż gier na Nintendo Switch	35	0,9%	58	6,6%
Pozostałe	187	4,5%	21	2,4%
Razem:	4 094	100,0%	877	100,0%

8. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

9. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W bieżącym okresie śródrocznym nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

10. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2025	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 31 marca 2026
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	30	-	56	86
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	246	(3)	-	242
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	950	(185)	-	765
Odpisy aktualizujące wartości niematerialne	(733)	-	-	(733)
Odpisy aktualizujące wartości pożyczek	(299)	-	-	(299)

Istotna zmiana dot. pozycji „Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej” wynika z wyceny akcji na dzień 31 marca 2026 roku.

11. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W prezentowanym okresie śródrocznym spółki Grupy kapitałowej nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

12. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W prezentowanym okresie śródrocznym nie dokonano oraz nie deklarowano wypłaty dywidendy.

13. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

W dniu 29 kwietnia 2026 roku miała miejsce premiera gry komputerowej pt. „JDM: Japanese Drift Master” w wersji na konsolę PlayStation5 na rynek japoński. Dotychczasowa sprzedaż wyniosła na rynku japońskim osiągnęła niecałe 7500 kopii, co przekłada się na przychód brutto (bez jakichkolwiek potrąceń) w wysokości 165 tys. USD.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Po zakończeniu okresu śródrocznego nie wystąpiły inne istotne zdarzenia, które mogłyby w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy.

14. Instrumenty finansowe

14.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 31 marca 2026 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	765	-	45	810
Udziały i akcje	765	-	-	765
Udzielone pożyczki	-	-	45	45
Aktywa obrotowe	-	-	5 087	5 087
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 352	2 352
Udzielone pożyczki	-	-	27	27
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	2 708	2 708
Razem:	765	-	5 132	5 897

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	950	-	48	998
Udziały i akcje	950	-	-	950
Udzielone pożyczki	-	-	48	48
Aktywa obrotowe	-	3	4 033	4 035
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 719	2 719
Udzielone pożyczki	-	-	24	24
Udziały i akcje	-	3	-	3
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	1 289	1 289
Razem:	950	3	4 081	5 033

Aktywa finansowe	Na dzień 31 marca 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	625	-	-	625
Udziały i akcje	625	-	-	625
Aktywa obrotowe	280	307	2 089	2 676
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	767	767
Udzielone pożyczki	-	-	338	338
Udziały i akcje	280	-	-	280
Prawo do zwrotu akcji	-	307	-	307
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	984	984
Razem:	905	307	2 089	3 301

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

14.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 marca 2026 roku			
	W wartości godziwej przez inne całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	3 971	3 971
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	413	413
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 558	3 558
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	552	552
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	238	238
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	315	315
Razem:	-	-	4 523	4 523

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2025 roku			
	W wartości godziwej przez inne całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	4 157	4 157
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	474	474
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 683	3 683
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	1 128	1 128
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	233	233
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	894	894
Razem:	-	-	5 285	5 285

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 marca 2025 roku			
	W wartości godziwej przez inne całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	5 237	5 237
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	299	299
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 938	4 938
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	893	893
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	66	66
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	827	827
Razem:	-	-	6 130	6 130

14.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2026 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	158	-	-	158
Udziały i akcje nienotowane	-	-	607	607
Razem:	158	-	607	765

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2025 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	343	-	-	343

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Udziały i akcje nienotowane	-	-	607	607
Razem:	343	-	607	950

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2025 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	18	-	-	18
Udziały i akcje nienotowane	-	280	607	887
Prawo do zwrotu akcji	307	-	-	307
Razem:	325	280	607	1 212

Poziom 1

Akcje notowane - wyceniono w oparciu o notowania New Connect;

Prawo do zwrotu akcji - wycena w oparciu o notowania akcji;

Poziom 2

Udziały i akcje nienotowane - wycena udziałów Rejected Games sp. z o.o. oparta o cenę sprzedaży ujętą w umowie warunkowej sprzedaży;

Poziom 3

Udziały i akcje nienotowane - od dnia nabycia udziałów oraz akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w danych spółkach oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Emitenta udziałów na poziomie ceny nabycia/ostatniej emisji.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa nie dokonała przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

15. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W prezentowanym okresie śródrocznym nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

16. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

17. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

18. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W bieżącym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała odpisów aktualizujących i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

19. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne zmiany stanu rezerw.

20. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W prezentowanym okresie śródrocznym nie miały miejsca istotne zmiany aktywów i rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego (patrz punkt III.10. niniejszego raportu).

21. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

22. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

23. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na 31 marca 2026 r. nie występują istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

24. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

25. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w I kwartale 2026 r.

25.1. Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A.

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie miały miejsca transakcje z osobami powiązаныmi.

25.2. Transakcje w Grupie Kapitałowej Gaming Factory S.A.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Gaming Factory S.A.	Vision Edge Entertainment sp. z o. o.	500	Umowa inwestycyjna z dnia 18.03.2025
Demolish Games S.A. (d. Quest Craft S.A.)	Gaming Factory S.A.	46	Pizza Slice (lit. D)
Razem:		546	

25.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Demolish Games S.A.	Gaming Factory S.A.	45	Tantiemy D&B3
Demolish Games S.A. (d. Quest Craft S.A.)	Gaming Factory S.A.	46	Zgodnie z umową Pizza Slice
Razem:		91	

26. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

Nie wystąpiły.

27. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

28. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

IV. Pozostałe informacje

1. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji

W bieżącym okresie śródrocznym nie wystąpiły zmiany w organizacji Grupy kapitałowej.

2. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności

Nie dotyczy.

3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2026 Spółki ani Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A.

4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego

Stan na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 22 maja 2026 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz *	1 321 460	21,74%	1 321 460	21,74%
Mateusz Pastewka**	401 363	6,60%	401 363	6,60%
Pozostali (poniżej 5%)	4 354 877	71,65%	4 354 877	71,65%
Razem:	6 077 700	100,00%	6 077 700	100,00%

*bepośrednio oraz pośrednio, tj. wraz z Adamkiewicz Investments Fundacją Rodzinną

**bepośrednio oraz pośrednio, tj. wraz z Flash Fundacją Rodzinną

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 17 kwietnia 2025 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz *	1 321 460	21,74%	1 321 460	21,74%
Mateusz Pastewka**	401 363	6,60%	401 363	6,60%
Pozostali (poniżej 5%)	4 354 877	71,65%	4 354 877	71,65%
Razem:	6 077 700	100,00%	6 077 700	100,00%

*bepośrednio oraz pośrednio, tj. wraz z Adamkiewicz Investments Fundacją Rodzinną

**bepośrednio oraz pośrednio, tj. wraz z Flash Fundacją Rodzinną

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Liczba akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 22 maja 2026 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji/opcji	Łączna wartość nominalna w zł
Mateusz Adamkiewicz*	1 321 460	132 146,00

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Marcin Przymus 7 972 797,20

***bezpośrednio oraz pośrednio, tj. wraz z Adamkiewicz Investments Fundacją Rodzinną*

Liczba akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 17 kwietnia 2026 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji/opcji	Łączna wartość nominalna w zł
Mateusz Adamkiewicz*	1 321 460	132 146,00
Marcin Przymus	7 972	797,20

***bezpośrednio oraz pośrednio, tj. wraz z Adamkiewicz Investments Fundacją Rodzinną*

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały transakcje z podmiotami powiązаныmi na warunkach innych niż rynkowe.

9. Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Czynniki zewnętrzne:

- znaczna zmienność kursu dolara amerykańskiego i euro, w walutach, na podstawie których Grupa wycenia znaczną część przychodów ze sprzedaży (dla faktur wystawianych w PLN podstawą jest wartość usług skalkulowana w walucie obcej),
- rosnąca liczba konkurencyjnych gier w podobnych gatunkach,
- rosnące koszty pracownicze, przekładające się na budżety gier,
- rosnące koszty marketingu dla gier.

Czynniki wewnętrzne:

- opóźnienia w prowadzonych produkcjach,
- nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- budowanie zainteresowania kluczowymi grami Spółki,
- pozyskanie nowych zespołów deweloperskich oraz pracowników.

10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

6 lutego 2026	premiera gry komputerowej pt. „JDM: Japanese Drift Master” w wersji PlayStation 5
25 lutego 2026	informacja o zwrocie kosztów gry komputerowej pt. „JDM: Japanese Drift Master”
13 marca 2026	premiera gry komputerowej pt. „Pizza Slice” w wersji na PC
19 marca 2026	Zawarcie umowy z Curveball Games Limited na wydanie pudełkowej wersji gry komputerowej pt. „JDM: Japanese Drift Master” w wersji na PlayStation 5

11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nie wystąpiły czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

12. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta

Dla dalszego rozwoju działalności Emitenta istotny będzie rozwój sprzedaży gry komputerowej pt. „JDM: Japanese Drift Master” (dalej także jako „Gra”) w kolejnych miesiącach. Wishlista na wszystkich platformach oscyluje w granicy 1 miliona zapisów, co pokazuje duży potencjał sprzedażowy tego produktu. Emitent zamierza pobudzać sprzedaż kolejnymi aktualizacjami Gry i systematycznymi promocjami.

W kolejnych miesiącach planowane jest dodanie trybu multiplayer, w pierwszej kolejności w wersji PC Gry. Wprowadzenie ww. trybu planowane jest na czerwiec bieżącego roku, jednak data może ulec zmianie w zależności od wyników playtestów, które rozpoczęły się 21 maja br.

25 czerwca planowane jest wydanie dodatku do Gry, tj. „JDM: American Classics”, będącego drugim DLC do Gry. Dodatek będzie dostępny do Gry w wersji na Steam, PlayStation i Xbox.

W III kwartale bieżącego roku Spółka zamierza ogłosić nową grę, osadzoną w świecie JDM.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

V. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2026	od 01.01.2025	od 01.01.2026	od 01.01.2025
	do 31.03.2026	do 31.03.2025	do 31.03.2026	do 31.03.2025
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	4 019	877	947	209
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 104	(49)	260	(12)
EBITDA*	2 584	274	609	65
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	1 045	(400)	246	(96)
Zysk (strata) netto	1 075	(400)	253	(96)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	2 381	991	561	237
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(892)	(1 972)	(210)	(471)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(47)	-	(11)	-
Przepływy pieniężne netto – razem	1 442	(982)	340	(235)
Średnioważona liczba akcji w okresie	6 077 700	6 077 700	6 077 700	6 077 700
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,18	(0,07)	0,04	(0,02)

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2026	31 grudnia 2025	31 marca 2026	31 grudnia 2025
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	21 974	21 784	5 123	5 154
Aktywa trwałe	17 129	17 971	3 993	4 252
Aktywa obrotowe	4 845	3 813	1 130	902
Kapitał własny	17 032	16 095	3 971	3 808
Zobowiązania razem	4 943	5 689	1 152	1 346
Zobowiązania długoterminowe	4 464	4 634	1 041	1 096
Zobowiązania krótkoterminowe	479	1 055	112	250
Liczba akcji na dzień bilansowy	6 077 700	6 077 700	6 077 700	6 077 700
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	2,80	2,65	0,65	0,63

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2026 r. – 4,2894 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2025 r. – 4,2267 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2026 r. – 4,2419 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2025 r. – 4,1848 PLN/EUR.

VI. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe**1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.01.2026	od 01.01.2025
	do 31.03.2026	do 31.03.2025
	PLN`000	PLN`000
Działalność kontynuowana		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	4 019	877
Pozostałe przychody	-	153
Koszty działalności operacyjnej		
Amortyzacja	1 480	323
Zużycie materiałów i energii	20	20
Usługi obce	1 227	457
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	142	267
Pozostałe koszty według rodzaju	45	9
Inne koszty operacyjne	1	2
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 104	(49)
Przychody finansowe	103	93
Koszty finansowe	17	445
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(145)	2
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	1 045	(400)
Podatek dochodowy	(30)	-
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	1 075	(400)
Działalność zaniechana		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	1 075	(400)
Inne całkowite dochody, w tym:		
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	(156)	(6)
Podatek odroczonej od wyceny do wartości godziwej	(30)	(1)
Całkowite dochody ogółem	948	(405)
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)		
Podstawowy, w tym:	0,18	(0,07)
- z działalności kontynuowanej	0,18	(0,07)
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	0,18	(0,07)
- z działalności kontynuowanej	0,18	(0,07)
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 31 marca 2026 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2025 PLN'000	Na dzień 31 marca 2025 PLN'000
Aktywa trwałe	17 129	17 971	20 524
Wartości niematerialne	14 449	14 962	15 272
Rzeczowe aktywa trwałe	34	42	70
Aktywa z tytułu prawa do użytkowania	350	393	-
Inwestycje w jednostkach zależnych	948	948	3 644
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	482	627	783
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	765	950	625
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	45	48	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	57	-	129
Aktywa obrotowe	4 845	3 813	2 084
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 250	2 660	601
Należność z tytułu podatku dochodowego	29	29	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	2 539	1 097	559
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	-	-	280
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	27	24	338
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	-	3	307
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	4 845	3 810	1 777
Aktywa razem	21 974	21 784	22 608

PASywa	Na dzień 31 marca 2026 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2025 PLN'000	Na dzień 31 marca 2025 PLN'000
Razem kapitał własny	17 032	16 095	16 134
Kapitał zakładowy	608	608	608
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	22 171	22 171	22 171
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 636	1 773	1 844
Zyski zatrzymane	(7 383)	(8 458)	(8 489)
- w tym zysk (strata) netto	1 075	(369)	(401)

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania długoterminowe	4 464	4 634	5 659
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	223	224	222
Zobowiązania z tytułu leasingu	183	226	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 058	4 183	5 438
Zobowiązania krótkoterminowe	479	1 055	815
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	311	891	815
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Zobowiązania z tytułu leasingu	167	164	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	479	1 055	815
Zobowiązania razem	4 943	5 689	6 474
Pasywa razem	21 974	21 784	22 608

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2026 roku	608	22 171	1 773	(8 458)	16 095
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2026 roku po korektach błędów lat poprzednich	608	22 171	1 773	(8 458)	16 095
Całkowite dochody:	-	-	(127)	1 075	948
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	1 075	1 075
Inne całkowite dochody	-	-	(127)	-	(127)
Wynik na sprzedaży instrumentów kapitałowych wyznaczonych do wyceny w wartości godziwej przez inne całkowite dochody (netto)	-	-	(11)	-	(11)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(138)	1 075	937
Stan na 31 marca 2026 roku	608	22 171	1 636	(7 383)	17 032

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2025 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	608	22 171	1 849	(8 089)	16 539
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich	608	22 171	1 849	(8 089)	16 539
Całkowite dochody:	-	-	(76)	(369)	(444)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(369)	(369)
Inne całkowite dochody	-	-	(76)	-	(76)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(76)	(369)	(444)
Stan na 31 grudnia 2025 roku	608	22 171	1 773	(8 458)	16 095

Za okres od 1 stycznia do 31 marca 2025 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	608	22 171	1 849	(8 089)	16 539
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich	608	22 171	1 849	(8 089)	16 539
Całkowite dochody:	-	-	(5)	(401)	(405)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(401)	(401)
Inne całkowite dochody	-	-	(5)	-	(5)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(5)	(401)	(405)
Stan na 31 marca 2025 roku	608	22 171	1 844	(8 489)	16 134

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2026	od 01.01.2025
	do 31.03.2026	do 31.03.2025
	PLN`000	PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	1 045	(400)
Korekty	1 337	1 391
Amortyzacja	1 480	323
Przychody z tytułu odsetek	(1)	(6)
Koszty z tytułu odsetek	8	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	145	(2)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	-	357
Zysk na okazjonalnym nabyciu	-	(153)
Zmiana stanu należności	410	279
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(705)	593
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	2 381	991
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	2 381	991
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(915)	(1 985)
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	19	-
Splata pożyczek udzielonych stronom pozostałym	4	13
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(892)	(1 972)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu	(40)	-
Zapłacone odsetki od leasingu	(7)	-
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(47)	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	1 442	(982)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	1 442	(982)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	1 097	1 540
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM:	2 539	559
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

VII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Gaming Factory S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2026 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2026 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (z wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2025	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 31 marca 2026
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	-	-	57	57
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	224	(1)	-	223
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	950	(185)	-	765
Odpisy aktualizujące wartości niematerialne	(733)	-	-	(733)
Odpisy wartości udziałów i akcji jednostek zależnych	(3 552)	-	-	(3 552)
Odpisy aktualizujące wartość pożyczek udzielonych	(299)	-	-	(299)

Zmiana dot. pozycji „Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej” wynika z wyceny akcji na dzień 31 marca 2026 roku.

Za Zarząd:

Mateusz Paweł Adamkiewicz

Prezes Zarządu

Jednostki dominującej

Marcin Przymus

Wiceprezes Zarządu

Jednostki dominującej