



CREEPY JAR S.A.

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU ZA 2018 R.

SPIS TREŚCI

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O EMITENCIE	3
1.1. OPIS DZIAŁALNOŚCI	3
1.2. ORGANY SPÓŁKI.....	4
1.3. STRUKTURA AKCJONARIATU	4
1.4. INFORMACJA W ZAKRESIE UMÓW LOCK-UP	5
2. ZDARZENIE ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W ROKU OBROTOWYM ZAKOŃCZONYM 31 GRUDNIA 2018 R.	6
2.1. ZMIANY STATUTU EMITENTA	6
2.2. DEBIUT NA NEWCONNECT	7
2.3. PREMIERA GREEN HELL	7
2.4. DANE SPRZEDAŻOWE GREEN HELL	8
3. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU ROKU OBROTOWEGO	9
4. PRZEWIDYWANY ROZWÓJ JEDNOSTKI	9
5. WAŻNIEJSZE OSIĄGNIĘCIA W DZIEDZINIE BADAŃ I ROZWOJU	9
6. AKTUALNA I PRZEWIDYWANA SYTUACJA FINANSOWA	10
7. AKCJE WŁASNE.....	11
8. POSIADANE PRZEZ JEDNOSTKĘ ODDZIAŁY (ZAKŁADY)	11
9. INFORMACJA O RYZYKACH Z TYTUŁU POSIADANYCH INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH	11
10. ZATRUDNIENIE.....	11

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O EMITENCIE

FIRMA:	CREEPY JAR SPÓŁKA AKCYJNA
KRAJ SIEDZIBY:	POLSKA
SIEDZIBA	BLIZNE ŁASZCZYŃSKIEGO,
ADRES:	UL. GOŚCINNA 11/28, 05-082 STARE BABICE
ADRES POCZTY ELEKTRONICZNEJ:	OFFICE@CREEPYJAR.COM
STRONA INTERNETOWA:	WWW.CREEPYJAR.COM
SĄD REJESTROWY	SĄD REJONOWY DLA M. ST. WARSZAWY W WARSZAWIE, XIV WYDZIAŁ GOSPODARCZY KRAJOWEGO REJESTRU SĄDOWEGO
KRS	0000666293
REGON	366335731
NIP	1182136414

1.1. OPIS DZIAŁALNOŚCI

Creepy Jar S.A. to niezależny developer gier, który specjalizuje się w produkcji gier z gatunku survival simulation (na komputery PC oraz w następnej kolejności na konsole Sony PlayStation 4 i Microsoft Xbox One). Ambicją Creepy Jar jest stworzenie gatunku, który połączy w sobie charakterystykę gier typu AAA z rozgrywką cenioną przez graczy sięgających po konwencję typową dla survival symulatorów. Z uwagi na krótki okres działalności Emitent posiada w swoim portfolio jeden produkt – grę GREEN HELL, której premiera w trybie Wczesnego Dostępu tzw. early access miała miejsce w dniu 29 sierpnia 2018 r. Gra ukazała się w wersji PC i dostępna jest na platformie sprzedażowej STEAM.

Spółka zakłada cyklicznie produkować nowe gry, w sposób zapewniający ciągłość działalności operacyjnej oraz stabilny poziom przychodów ze sprzedaży. Docelowo Emitent chce osiągnąć status liczącego się developera gier opartych na autorskich projektach, których własność intelektualna (IP – ang. Intellectual Property) będzie własnością spółki Creepy Jar S.A.

1.2. ORGANY SPÓŁKI

Wg stanu na 31 grudnia 2018 r. oraz na datę Sprawozdania Zarządu

ZARZĄD	KRZYSZTOF KWIATEK	PREZES ZARZĄD
	KRZYSZTOF SAŁEK	CZŁONEK ZARZĄDU
	MAREK SOBÓL	CZŁONEK ZARZĄDU
	TOMASZ SOBÓL	CZŁONEK ZARZĄDU
RADA NADZORCZA	MICHAŁ PAZIEWSKI	PRZEWODNICZĄCY RADY NADZORCZEJ
	TOMASZ LIKOWSKI	CZŁONEK RADY NADZORCZEJ
	PIOTR PISKORZ	CZŁONEK RADY NADZORCZEJ
	RYSZARD BRUDKIEWICZ	CZŁONEK RADY NADZORCZEJ
	MICHAŁ GALECKI	CZŁONEK RADY NADZORCZEJ

W dniu 17 sierpnia 2018 r. Spółka otrzymała od Pana Grzegorza Mariana Piekarta pismo z rezygnacją z pełnienia funkcji Wiceprzewodniczącego Rady Nadzorczej Spółki z dniem 17 sierpnia 2018 r.

W dniu 18 września 2018 r. Spółka otrzymała rezygnację od Pana Tomasza Muchalskiego z pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej. Rezygnacja stała się skuteczna z dniem 18 września 2018 r. Jednocześnie Zarząd Creepy Jar S.A. otrzymał informację od akcjonariusza Emitenta – Venture Fundusz Inwestycyjny Zamknięty, który działając na podstawie § 17 ust. 2 Statutu Spółki z dniem 18 września 2018 r. powołał na stanowisko Członka Rady Nadzorczej Pana Michała Galeckiego.

1.3. STRUKTURA AKCJONARIATU

Wg stanu na 31 grudnia 2018 r. oraz na datę Sprawozdania Zarządu

LP	AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	% AKCJI	L. GŁOSÓW	L. GŁOSÓW
1	VENTURE FUNDUSZ INWESTYCYJNY ZAMKNIĘTY	133 844	19,6993%	133 844	19,6993%
2	KRZYSZTOF KWIATEK	94 879	13,9644%	94 879	13,9644%
3	KRZYSZTOF SAŁEK	94 878	13,9642%	94 878	13,9642%
4	TOMASZ SOBÓL	94 878	13,9642%	94 878	13,9642%
5	MAREK SOBÓL	89 879	13,2285%	89 879	13,2285%
6	OU BLITE FUND	59 513	8,7592%	59 513	8,7592%
7	POZOSTALI	111 565	16,4202%	111 565	16,4202%
		679 436	100,0000%	679 436	100,0000%

Ostatecznymi beneficjentami akcjonariusza spółki OÜ Blite Fund są Pani Marlena Babieno (posiadająca 95% udziału w kapitale spółki) oraz Pan i Piotr Babieno (posiadający 5% udziału w kapitale spółki). W odniesieniu do Venture FIZ Zarząd Emitenta nie posiada wiedzy na temat ostatecznych beneficjentów tego akcjonariusza.

Od dnia 29 stycznia 2019 r. wszystkie akcje Emitenta (akcje serii A, B i C) są wprowadzone do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect.

1.4. INFORMACJA W ZAKRESIE UMÓW LOCK-UP

W dniu 26 kwietnia 2018 r. zawarto umowy o niezbywanie oraz nieobciążanie akcji („Umowy lock-up”) pomiędzy Venture FIZ z siedzibą w Warszawie, wpisanym do rejestru funduszy inwestycyjnych, prowadzonego przez Sąd Okręgowy w Warszawie, VII Wydział Cywilny Rejestrowy pod numerem RFI 1093 (dalej FIZ), za którego działa organ zarządzający tj. TRIGON TFI S.A. z siedzibą w Warszawie, a dominującymi akcjonariuszami Spółki tj.:

- Krzysztofem Maciejem Kwiatkiem,
- Krzysztofem Sałkiem,
- Markiem Jackiem Sobólem,
- Tomaszem Michałem Sobólem,
- Spółką prawa estońskiego pod firmą OÜ (Osaühing) Blite Fund, z siedzibą w Tallinie (Estonia).

W ramach zawartych umów, wskazani wyżej akcjonariusze zobowiązali się wobec FIZ do niedokonywania jakichkolwiek czynności prawnych, których przedmiotem jest lub może być zbycie lub obciążenie Akcji z wyłączeniem części akcji określonych w umowach jako Akcje Wyłączone. Na zasadzie wyjątku od zobowiązań określonych w umowie akcjonariuszom przysługuje prawo do zbycia Akcji za uprzednią pisemną zgodą FIZ.

LP	AKCJONARIUSZ	L. AKCJI OBJĘTYCH UMOWĄ LOCK-UP	% AKCJI OBJĘTYCH UMOWĄ LOCK-UP
1	VENTURE FUNDUSZ INWESTYCYJNY ZAMKNIĘTY	133.552	19,66%
2	KRZYSZTOF KWIATEK	91.986	13,54%
3	KRZYSZTOF SAŁEK	91.985	13,54%
4	TOMASZ SOBÓL	91.985	13,54%
5	MAREK SOBÓL	86.986	12,80%
6	OU BLITE FUND	42.840	6,31%
7	POZOSTALI	-	-
AKCJE OBJĘTE UMOWĄ LOCK-UP ŁĄCZNIE		539 334	79,38%

W dniu 8 maja 2018 r. Venture FIZ z siedzibą w Warszawie zawarł z Emitentem umowę o niezbywanie oraz nieobciążanie Akcji (lock-up). W ramach zawartej umowy Venture FIZ zobowiązał się do niedokonywania jakichkolwiek czynności prawnych, których przedmiotem jest lub może być zbycie lub obciążenie 133.552 sztuk akcji serii B z wyłączeniem części akcji określonych w umowie jako Akcje

Wyłączone (w liczbie 13.355 sztuk serii B). Na zasadzie wyjątku od zobowiązań określonych w umowie akcjonariuszom przysługuje prawo do zbycia Akcji za uprzednią pisemną zgodą Emitenta.

Łącznie 79,38% akcji Emitenta objętych jest umowami lock-up, które obowiązują do dnia 30 czerwca 2019 r.

2. ZDARZENIE ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W ROKU OBROTOWYM ZAKOŃCZONYM 31 GRUDNIA 2018 R.

2.1. ZMIANY STATUTU EMITENTA

W dniu 30 stycznia 2018 r. Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Krajowego Rejestru Sądowego dokonał rejestracji zmian statutu Emitenta w zakresie zmiany konwersji 100.000 akcji serii A oraz 147.082 akcji serii B z akcji imiennych na akcje zwykłe okaziciela. Zgodę na przedmiotową zmianę Statutu Spółki wyraziło Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki z dnia 9 października 2017 r. (Rep. A nr 8687/2017) uchwałami nr 4 i 5. Konwersja została przeprowadzona uchwałą Zarządu Spółki nr 1/10/2017 z dnia 09 października 2017 r.

Uchwałą nr 18 Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki z dnia 1 marca 2018 r. (Rep. A nr 1828/2018) wyraziło zgodę na konwersję łącznie 400.000 akcji serii A z akcji imiennych na akcje na okaziciela. Konwersja została przeprowadzona uchwałą Zarządu Spółki nr 1/3/2018 z dnia 6 marca 2018 r. Zmiana Statutu Spółki w zakresie konwersji łącznie 400.000 akcji serii A z akcji imiennych na akcje na okaziciela została zarejestrowana w rejestrze sądowym przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 24 kwietnia 2018 r.

W dniu 24 kwietnia 2018 r. Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Krajowego Rejestru Sądowego dokonał rejestracji zmian Statutu Spółki w zakresie z rejestracji 32.354 akcji serii C. Akcje zwykłe na okaziciela serii C zostały wyemitowane na podstawie uchwały nr 1 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 09 października 2017 r. w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki poprzez emisję nie więcej niż 32.354 akcji serii C o numerach od 00001 do 32354 w drodze subskrypcji otwartej z wyłączeniem prawa poboru. Akcje serii C oferowane były w drodze oferty publicznej w rozumieniu art. 431 § 2 pkt 3 KSH w trybie oferty publicznej, o której mowa w art. 3 w związku z art. 7 ust. 9 i art. 41 ust. Ustawy o Ofercie. Oferta publiczna akcji serii C prowadzona była w oparciu o memorandum informacyjne niepodlegające zatwierdzeniu przez KNF, a zakładane wpływy brutto Spółki na terytorium Unii Europejskiej, liczone według ich ceny emisyjnej z dnia jej ustalenia, stanowiły mniej niż 2.500.000 euro. Memorandum informacyjne, o którym mowa powyżej zostało udostępnione do wiadomości publicznej w wersji elektronicznej w dniu 13 listopada 2017 r. na stronie internetowej Emitenta (www.creepyjar.com).

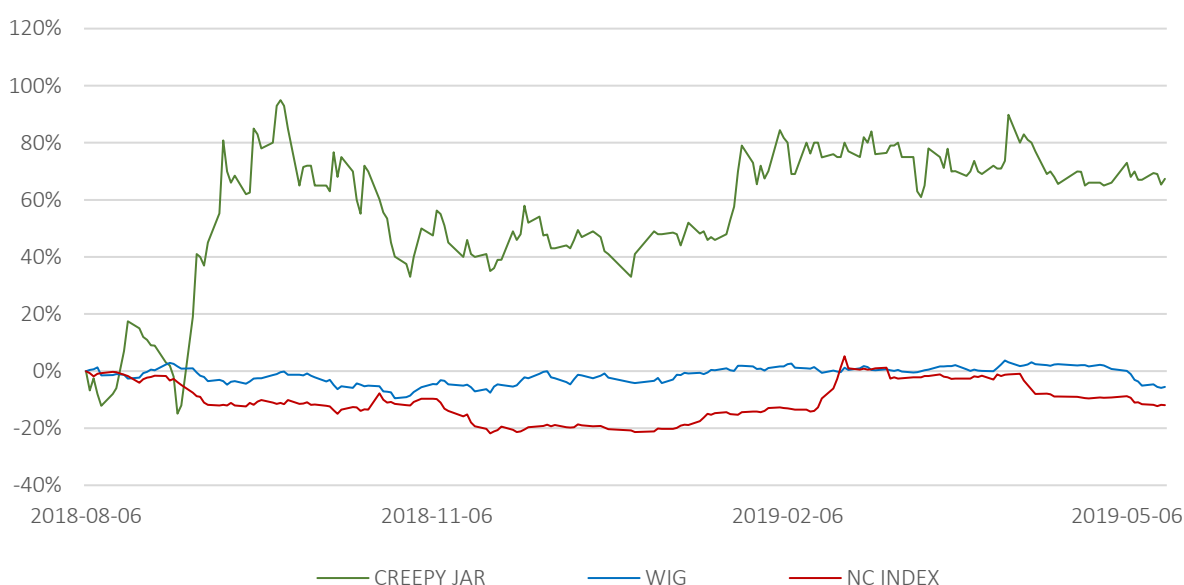
2.2. DEBIUT NA NEWCONNECT

W dniu 6 sierpnia 2018 r. Emitent zadebiutował w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect (do obrotu wprowadzonych zostało 295.412 akcji serii A, 82.234 akcji serii B oraz 32.354 akcji serii C).

W dniu 18 stycznia 2019 r. Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. podjął uchwałę nr 35/2019 w sprawie wprowadzenia do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect 204.588 akcji zwykłych na okaziciela serii A oraz 64.848 akcji zwykłych na okaziciela serii B.

W związku z powyższym od dnia 29 stycznia 2019 r. wszystkie akcje Emitenta (akcje serii A, B i C) są wprowadzone do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect.

WYKRES NOTOWAŃ



2.3. PREMIERA GREEN HELL

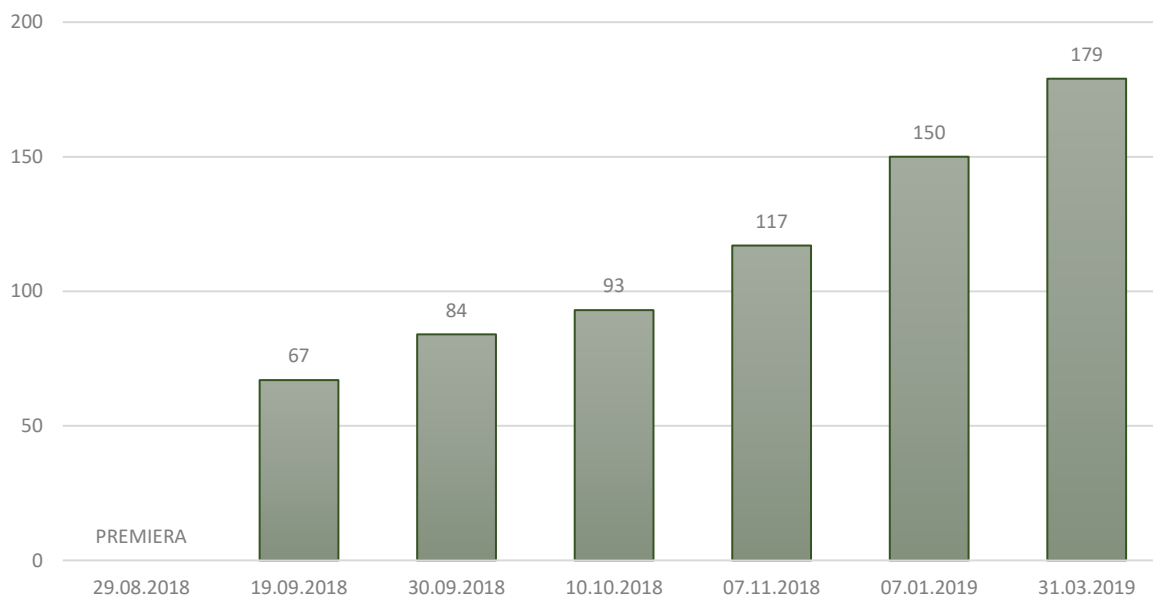
Premiera pierwszego autorskiego projektu Emitenta – GREEN HELL trybie early access odbyła się 29 sierpnia 2018 r. Gra ukazała się w wersji PC i dostępna jest na platformie STEAM. GREEN HELL jest flagowym produktem Emitenta. Jest to pierwsza gra symulacyjna osadzona w otwartym do eksploracji unikalnym środowisku dżungli amazońskiej z gatunku survival simulation.

Początkowo Zarząd Emitenta zakładał udostępnienie pełnej wersji gry w listopadzie 2018 r. Termin wydania produktu w wersji pełnej uległ przesunięciu ze względu na dwie istotne okoliczności. Pierwsza to pomysły i życzenia społeczności graczy, które wpłynęły na rozszerzenie konceptu gry. W recenzjach jako bardzo mocny punkt produktu doceniona została jego bardzo wysoka jakość. Ambicja utrzymania takiego poziomu wymaga poświęcenia większej ilości czasu na wyprodukowanie rozszerzonej zawartości gry. Ponadto Zarząd Spółki podjął decyzję o przeniesieniu gry na silnik Unity 2018, który w ocenie Emitenta zwiększy jej atrakcyjność i wydajność m.in. poprzez osiągnięcie efektów niemożliwych do uzyskania na poprzedniej wersji silnika Unity (w szczególności dotyczy to trybu "STORY MODE"). W kolejnych etapach Spółka zajmie się produkcją dodatków do gry (DLC) oraz przygotowaniem wersji konsolowej gry GREEN HELL na XBOX ONE i PS4.

Spółka nie podjęła dotychczas współpracy z żadnym zewnętrznym wydawcą, samodzielnie realizując proces wydawniczy GREEN HELL poprzez nawiązanie ścisłej współpracy z wiodącą światową platformą dystrybucyjną gier Steam. Dane dotyczące wolumenu sprzedaży GREEN HELL skłaniają Zarząd do oceny, iż pomimo krótkiej obecności na rynku gra osiągnęła finansowy sukces, a planowane rozszerzenia gry jeszcze bardziej zwiększą jej potencjał sprzedażowy. Zdaniem Zarządu Spółki samodzielna sprzedaż GREEN HELL znacznie zwiększa przychody, co odbywa się z korzyścią dla jej akcjonariuszy.

2.4. DANE SPRZEDAŻOWE GREEN HELL

SPRZEDAŻ BRUTTO GRY GREEN HELL NA PLATFORMIE STEAM (W TYS. SZTUK, NARASTAJĄCO)



Źródło: Emitent na podstawie Valve Corporation (platforma Steam).

Na przełomie roku 2018/2019 sprzedaż gry GREEN HELL osiągnęła poziom 150 tys. sztuk brutto. Na koniec I kwartału sprzedaż przekroczyła 179 tys. kopii gry. Gra wciąż spotyka się z bardzo dobrym odbiorem ze strony graczy utrzymując wskaźnik 83-85% recenzji pozytywnych na platformie STEAM, co w ocenie Zarządu jest bardzo dobrym wynikiem.

GREEN HELL ma opuścić formułę Early Access w III kwartale 2019 r. Po tym terminie gra dostępna będzie w pełnej wersji PC (Full Release). Dokładna data premiery pełnej wersji gry GREEN HELL zostanie przekazana do wiadomości publicznej przed targami Electronic Entertainment Expo (E3) tj. przed 11 czerwca 2019 r.

Podejmowane działania przynoszą zdecydowanie pozytywny wydzźwięk. Również bezpośrednie głosy społeczności gry, potwierdzają duże zainteresowanie produktem a przede wszystkim oczekiwanie na jego wersję ostateczną. Spółka zamierza kontynuować działania promocyjne do dnia wydania pełnej wersji, zintensyfikować je bezpośrednio przed jak również po tym terminie. Powyższe przesłanki roszą sukces sprzedażowy pełnej wersji gry GREEN HELL.

3. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU ROKU OBROTOWEGO

W dniu 18 stycznia 2019 r. Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. podjął uchwałę nr 35/2019 w sprawie wprowadzenia do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect 204.588 akcji zwykłych na okaziciela serii A oraz 64.848 akcji zwykłych na okaziciela serii B. W związku z powyższym od dnia 29 stycznia 2019 r. wszystkie akcje Emitenta (akcje serii A, B i C) są wprowadzone do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect.

Na początku I kwartału 2019 r. Spółka zawarła umowę z GALAKTUS sp. z o.o., w sposób kompleksowy zajmującą się usługami marketingowymi, która przejęła prowadzenie działań marketingowych oraz działań z zakresu PR dotyczących gry GREEN HELL na terenie Polski oraz Niemiec.

Spółka nieprzerwanie prowadzi kampanię promocyjną gry za pośrednictwem agencji PR obsługującej światową prasę branżową oraz mediów społecznościowych takich jak YouTube, Facebook, Twitter, Twitch. W I kwartale 2019 r. kontynuowana była, podobnie jak w okresie wcześniejszym, internetowa kampania reklamowa prowadzona przez PCGamesN/Network N.

Ponadto Emitent w I kwartale 2019 r. podjął współpracę ze spółką FOREVER ENTERTAINMENT. Nowy partner ma za zadanie stworzenie wersji gry GREEN HELL na konsolę NINTENDO SWITCH. Wersja konsolowa powinna zostać ukończona i przetestowana do końca 2019 r.

4. PRZEWIDYWANY ROZWÓJ JEDNOSTKI

Emitent planuje:

- zakończyć produkcję wersji CO-OP gry (tryb współpracy graczy) ze względu na olbrzymie zainteresowanie wśród potencjalnych odbiorców produktu,
- dokończyć produkcję pełnej wersji gry GREEN HELL na PC,
- wyprodukować wersje konsolowe gry na konsole PS4 oraz XBOX ONE,
- rozpocząć prace nad nowym projektem growym.

5. WAŻNIEJSZE OSIĄGNIĘCIA W DZIEDZINIE BADAŃ I ROZWOJU

W roku obrotowym zakończonym 31 grudnia 2018 r. Emitent nie prowadził działań w dziedzinie badań i rozwoju.

6. AKTUALNA I PRZEWIDYWANA SYTUACJA FINANSOWA

WYBRANE DANE FINANSOWE EMITENTA	01.01.2018	01.01.2017
	31.12.2018	31.12.2017
	PLN	PLN
Przychody netto ze sprzedaży	3 465 527,36	148,15
Przychody netto ze sprzedaży produktów	4 659 819,39	0,00
Zmiana stanu produktów	-1 194 292,03	148,15
Koszty działalności operacyjnej	1 078 644,42	642 766,16
Zysk (strata) ze sprzedaży	2 386 882,94	-642 618,01
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	2 442 083,99	-642 617,59
Zysk (strata) brutto	2 499 912,23	-633 893,67
Zysk (strata) netto	2 203 849,23	-633 893,67
EBITDA	2 624 899,78	-642 617,59

W 2018 r. Spółka osiągnęła przychody netto ze sprzedaży GREEN HELL w wysokości 4,7 mln zł. Jednocześnie w danym okresie rozliczone zostały nakłady poniesione na produkcję GREEN HELL w kwocie 1,2 mln zł pomniejszając tym samym finalnie wysokość przychodów netto ze sprzedaży, które ukształtowały się na poziomie 3,5 mln zł. Rozliczone w 2018 r. nakłady poniesione na wytworzenie GREEN HELL dotyczą 124 tys. sztuk sprzedanych kopii gry.

Należy podkreślić, iż w wyniku sprzedaży GREEN HELL już w październiku 2018 r. osiągnięty został próg rentowności. Finalnie na koniec roku Spółka osiągnęła zysk netto na poziomie 2,2 mln zł, natomiast EBITDA wyniosła 2,6 mln zł.

Zarząd Emitenta pozytywnie ocenia wyniki osiągnięte przez Spółkę w 2018 r. Wysoki poziom rentowności Spółki oraz osiągnięte przychody ze sprzedaży GREEN HELL w wersji wczesnego dostępu pozwalają wierzyć, iż premiera finalnej wersji gry przyczyni się do znacznego wzrostu przychodów ze sprzedaży oraz poprawy wyników finansowych na każdym poziomie rachunku zysków i strat. Zarząd planuje przeznaczyć zysk netto na pokrycie straty z roku ubiegłego oraz na dalszy rozwój GREEN HELL oraz zapowiadanej nowej produkcji.

WYBRANE DANE FINANSOWE EMITENTA	31.12.2018	31.12.2017
	PLN	PLN
Aktywa razem	7 119 713,34	2 419 332,07
Aktywa trwałe	256 663,41	408 651,80
Aktywa obrotowe	6 863 049,93	2 010 680,27
Zapasy	1 977 005,28	0,00
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	3 022 519,68	609 808,11
Kapitał własny	6 673 359,56	2 366 500,33
Rezerwy na zobowiązania	296 063,00	0,00
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	140 290,78	46 331,74

Zarząd Emitent ocenia, iż sytuacja finansowa oraz płynnościowa Spółki jest wysoce stabilna. Spółka ma wystarczającą ilość środków na dokończenie produkcji gry oraz jej promocję. Zarząd Spółki przewiduje, że przychody ze sprzedaży produkowanej aktualnie gry oraz wpływ środków zgromadzonych w ramach oferty publicznej akcji Spółki pozwolą na podjęcie produkcji kolejnych gier.

7. AKCJE WŁASNE

W roku obrotowym zakończonym w dniu 31 grudnia 2018 r., ani po jego zakończeniu Emitent nie nabywał akcji własnych.

8. POSIADANE PRZEZ JEDNOSTKĘ ODDZIAŁY (ZAKŁADY)

W roku obrotowym zakończonym w dniu 31 grudnia 2018 r., ani po jego zakończeniu Emitent nie posiadał oddziałów ani zakładów.

9. INFORMACJA O RYZYKACH Z TYTUŁU POSIADANYCH INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH

W roku obrotowym zakończonym 31 grudnia 2018 r. Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

10. ZATRUDNIENIE

Według stanu na dzień 31 grudnia 2018 r. Spółka zatrudniała 22 pracowników i współpracowników.

Krzysztof Kwiatek

(podpis)

Imię i nazwisko: Krzysztof Kwiatek

Funkcja: Prezes Zarządu

Krzysztof Sałek

(podpis)

Imię i nazwisko: Krzysztof Sałek

Funkcja: Członek Zarządu

Marek Soból

(podpis)

Imię i nazwisko: Marek Soból

Funkcja: Członek Zarządu

Tomasz Soból

(podpis)

Imię i nazwisko: Tomasz Soból

Funkcja: Członek Zarządu