VIVID GAMES S.A.

RAPORT KWARTALNY

ZA II KWARTAŁ 2016

BYDGOSZCZ, 16.08.2016

VIVID GAMES

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

SPIS TREŚCI

PISMO ZARZĄDU 3

PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE 4

WŁADZE SPÓŁKI NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU 5

SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY VIVID GAMES S.A. 6

SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE VIVID GAMES S.A. 21

KOMENTARZ ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE 34

INFORMACJA ODNOŚNIE PROGNOZ FINANSOWYCH 38

STRUKTURA AKCJONARIATU NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA NINIEJSZEGO RAPORTU 43

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA 43

OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE 44

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

PISMO ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze

W II kwartale 2016 roku Grupa Vivid Games osiągnęła 6,8 mln PLN przychodu co stanowi wzrost o 118% w stosunku do analogicznego okresu w 2015 roku. Zysk netto wyniósł 1,9 mln PLN. W wynikach ujęte zostały zdarzenia jednorazowe związane z aktualizacją wyceny opcji GPV, wyceną opcji pracowniczych oraz urealnieniem wyceny spółki Vivid Games SKA. Nie uwzględniając zdarzeń typu „one off" Grupa zakończyłaby drugi kwartał zyskiem na poziomie netto przy rosnących przychodach ze sprzedaży.

Miniony kwartał to przede wszystkim rosnące parametry monetyzacji, optymalizacja wydatków oraz intensyfikacja prac związanych z programem wydawniczym. Z kwartału na kwartał poprawiamy wskaźnik ARPMAU, który w II kwartale dla Real Boxing 2 wzrósł o ponad 70% z 0,11 USD do 0,19 USD w stosunku do poprzednich okresów. Dokonaliśmy również usprawnień w dziale produkcji co pozwoliło na optymalizację wydatków – efekty tych działań będą widoczne w wynikach trzeciego kwartału.

W II kwartale Spółka kontynuowała realizację strategii w zakresie powiększania portfolio gier w ramach rozwoju programu wydawniczego. Dotychczas zbadaliśmy ponad 150 gier. Obecnie prowadzimy ewaluacje kilkunastu tytułów na różnym etapie zaawansowania. Najbliższy okres zapowiada dla Spółki się bardzo aktywnie. Zapowiedzieliśmy premiery **trzech gier** i plany na wydanie łącznie **6 tytułów do końca 2017 roku. Niewykluczona, że liczba ta jeszcze wzrośnie.** Pozwoli to nam na zbudowanie portfolio kilkunastu zróżnicowanych gier do końca 2019 roku. W opinii Zarządu, każdy z tytułów ma szansę na międzynarodowy sukces. Pierwszy z tytułów w programie, gra **Heroes of Nox** trafi do sprzedaży już w IV kwartale 2016 roku. Natomiast gra wyścigowa **Prime Time Rush** zadebiutuje w I kwartale 2017 roku. Na początku przyszłego roku zadebiutuje także **Metal Fist**, nasza obecnie największa i najważniejsza produkcja. Gra jest w pełni grywalna i dzięki swojej unikalności i wysokiej jakości już teraz przyciąga uwagę naszych partnerów biznesowych.

Na początku sierpnia, po długotrwałych analizach oceniliśmy iż ryzyko związane z wejściem w segment gier typu „social casino" jest zbyt wysokie. Zadecydowały o tym m.in. analiza opłacalności, w tym szacunki kosztów związanych z promocją tytułów tego typu, jak również wysoka specjalizacja kilku największych producentów w gatunku „social casino" . Ocena ta sprawiła iż podjęliśmy decyzję o rezygnacji z produkcji gry Real Casino. Dotychczas wydatki związane z projektem były niewielkie, dlatego w sposób minimalny obciążą wyniki bieżącego kwartału. Środki, które planowaliśmy spożytkować na produkcję Real Casino, posłużą do dalszej intensyfikacji programu wydawniczego, którego potencjał w opinii Zarządu jest kilkukrotnie wyższy i obarczony dużo mniejszym ryzykiem.

Spośród bieżących wydarzeń pozaoperacyjnych, najważniejszym jest zatwierdzenie przez KNF prospektu emisyjnego. Oczekujemy na dopuszczenie akcji Spółki do obrotu na rynku podstawowym GPW. Debiut Spółki na GPW stanowić będzie kolejny krok milowy w naszym rozwoju.

W tym roku Spółka obchodzi swoją 10-lecie, które uczciliśmy między innymi nowym brandingiem wizualnym oraz nowoczesną stroną internetową, którą uruchomiliśmy na początku sierpnia.

Remigiusz Kościelny	**Jarosław Wojczakowski**	**Roy Huppert**
Prezes Zarządu	Wiceprezes Zarządu	Członek Zarządu

Vivid Games S.A. z siedzibą w Bydgoszczy, ul. Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Bydgoszczy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000411156, NIP: 9671338848, o kapitale zakładowym 2.794.546,50 zł w całości wpłaconym.

PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE

Firma:	**Vivid Games Spółka Akcyjna**
Siedziba:	Bydgoszcz
Adres:	ul. Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz
Telefon:	+48 883 321 079
Faks:	+48 52 5222130
Adres poczty elektronicznej:	info@vividgames.pl
Strona internetowa:	www.vividgames.pl
NIP:	9671338848
Regon:	340873302
KRS:	0000411156
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy w Bydgoszczy, XIII Wydział Gospodarczy
Data rejestracji:	20 lutego 2012 r.

Vivid Games jest jednym z najnowocześniejszych, niezależnych studiów deweloperskich w Europie i największą firmą produkującą gry na urządzenia mobilne w Polsce.

Spółka założona w 2006 roku nieustannie zwiększa skalę swojej działalności. Coraz większy sukces komercyjny oraz przemyślana, konsekwentnie realizowana strategia przyciąga uwagę rynku kapitałowego.

W czerwcu 2012 roku, Spółka z powodzeniem zadebiutowała na rynku NewConnect, a 3 sierpnia 2016 roku KNF zatwierdziła prospekt emisyjny Spółki związany z przeniesieniem notowań na główny parkiet warszawskiej GPW.

Kapitał zakładowy wynosi obecnie 2 794 546,50 PLN i dzieli się na 16 500 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A, 8 800 000 akcji zwykłych na okaziciela serii B, 295 465 akcji zwykłych na okaziciela serii C, 2 000 000 akcji zwykłych na okaziciela serii D i 349 000 akcji zwykłych na okaziciela serii E o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Vivid Games S.A. znajduje się w gronie Spółek indeksów NCIndex30 i NC Lead.

Grupę kapitałową Vivid Games S.A. tworzą oprócz Emitenta 3 Spółki zależne, których działalność pełni funkcje wspierające.

Kluczowym elementem strategii Vivid Games jest **produkcja i publikacja zaawansowanych gier mobilnych segmentu mid-core w modelu free-to-play**. Największą marką jest Real Boxing®, który trafił do 42,5 mln odbiorców, a którego kontynuacja zadebiutowała w listopadzie 2015 roku na platformach mobilnych. W marcu 2016 roku rozpoczęto dystrybucję aktualizacji zmieniającej nazwę gry na Real Boxing 2: Rocky.

Strategia Spółki obejmuje dywersyfikację przychodów m.in. poprzez poszerzenie portfolio produktów. Celem Spółki jest zbudowanie portfela spójnych technologicznie i jakościowo gier free-to-play oraz umocnienie pozycji na rynku poprzez zwiększenie liczby użytkowników oraz optymalizację możliwości monetyzacyjnych.

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

WŁADZE SPÓŁKI NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU

ZARZĄD

Imię i Nazwisko	Funkcja	Data rozpoczęcia obecnej kadencji	Data zakończenia obecnej kadencji
Remigiusz Kościelny	Prezes Zarządu	20 lutego 2012 r.	19 lutego 2017 r.
Jarosław Wojczakowski	Wiceprezes Zarządu	20 lutego 2012 r.	19 lutego 2017 r.
Roy Huppert	Członek Zarządu	12 września 2014 r.	11 września 2019 r.

Tabela.1. Skład Zarządu na dzień 16.08.2016 r.

RADA NADZORCZA

Imię i Nazwisko	Funkcja	Data rozpoczęcia obecnej kadencji	Data zakończenia obecnej kadencji
Marcin Duszyński	Przewodniczący Rady Nadzorczej	20 lutego 2012 r.	19 lutego 2017 r.
Piotr Szczeszek	Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej	20 lutego 2012 r.	19 lutego 2017 r.
Paul Bragiel	Członek Rady Nadzorczej	29 lutego 2012 r.	28 lutego 2017 r.
Tomasz Muchalski	Członek Rady Nadzorczej	29 lutego 2012 r.	28 lutego 2017 r.
Szymon Skiendzielewski	Członek Rady Nadzorczej	15 kwietnia 2015 r.	14 kwietnia 2020 r.

Tabela.2. Skład Rady Nadzorczej na dzień 16.08.2016 r.

VIVID GAMES

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY VIVID GAMES S.A.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ

AKTYWA	Na dzień 2016-06-30	Na dzień 2015-06-30
AKTYWA TRWAŁE	**28 985 923,02**	**12 516 619,92**
Rzeczowe aktywa trwałe	1 139 998,09	427 867,74
Wartości niematerialne i prace rozwojowe, w tym:	18 902 154,25	11 251 983,21
- Koszty zakończonych prac rozwojowych	6 844 772,85	1 707 455,90
- Pozostałe wartości niematerialne	4 426 074,45	505 203,06
- Wartości niematerialne w realizacji	7 631 306,95	9 039 324,25
Wspólne przedsięwzięcie, w tym:	249 077,12	645 101,97
- Inwestycje rozliczane metodą praw własności	249 077,12	645 101,97
Należności długoterminowe	99 163,28	45 000,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	8 595 530,27	146 667,00
AKTYWA OBROTOWE	**9 209 402,42**	**5 177 737,60**
Zapasy	25 429,69	17 795,07
Należności z tytułu dostaw i usług	755 581,07	1 347 967,00
Należności z tytułu bieżącego podatku dochodowego	322 281,00	0,00
Pozostałe należności	2 525 668,59	382 432,76
Udzielone pożyczki	131 612,94	121 146,97
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	4 626 322,84	3 086 817,15
Rozliczenia międzyokresowe	822 506,29	221 578,65
AKTYWA RAZEM:	**38 195 325,44**	**17 694 357,52**

PASYWA	Na dzień 2016-06-30	Na dzień 2015-06-30
KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	**23 295 611,04**	**4 112 173,98**
Kapitał podstawowy	2 794 546,50	2 559 646,50
Akcje własne	(6 165,00)	-
Kapitał zapasowy z emisji akcji	11 049 888,02	2 083 206,02
Kapitał zapasowy	3 683 397,38	1 162 035,92
Kapitał z wyceny programu motywacyjnego	977 974,57	227 372,18
Niepodzielony wynik z lat ubiegłych	2 775 227,30	-2 290 890,25
Zysk (strata) netto roku obrotowego	2 020 742,27	370 803,61
ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE	**5 144 341,86**	**4 479 488,50**
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	115 972,05	226 572,02
Pozostałe rezerwy	237 181,23	160 599,72
Kredyty i pożyczki	1 750 000,00	1 150 000,00
Zobowiązania z tyt. leasingu finansowego	694 132,57	253 988,93
Pozostałe zobowiązania długoterminowe	2 347 056,01	2 688 327,83
ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE	**9 755 372,54**	**9 102 695,04**

Kredyty i pożyczki	931 409,14	573 227,29
Zobowiązania z tyt. leasingu finansowego	422 411,79	130 829,55
Instrumenty pochodne	6 496 976,02	6 731 628,55
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	943 036,94	852 794,32
Zobowiązania z tytułu bieżącego podatku dochodowego	984,00	455 795,00
Zobowiązania z tyt. świadczeń pracowniczych	377,37	39 211,43
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe	470 762,99	167 311,50
Pozostałe zobowiązania	489 414,29	151 897,40
PASYWA RAZEM:	**38 195 325,44**	**17 694 357,52**

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW

WYSZCZEGÓLNIENIE	Za okres: 01.04.2016 - 30.06.2016	Za okres: 01.04.2015 - 30.06.2015	Za okres: 01.01.2016 - 30.06.2016	Za okres: 01.01.2015 - 30.06.2015
DZIAŁALNOŚĆ KONTYNUOWANA				
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY OGÓŁEM	**6 843 019,77**	**3 132 912,24**	**13 476 000,18**	**8 057 221,04**
Przychody ze sprzedaży	4 197 125,55	3 626 004,17	7 477 687,05	6 914 280,77
Koszt wytworzenia na własne potrzeby	2 645 894,22	(493 091,93)	5 998 313,13	1 142 940,27
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	**(6 659 900,85)**	**(2 209 685,97)**	**(12 714 512,50)**	**(6 182 396,13)**
Amortyzacja	(1 230 574,86)	(147 168,13)	(2 548 489,61)	(943 645,87)
Zużycie surowców i materiałów	(62 139,83)	(34 928,21)	(156 577,02)	(54 559,03)
Usługi obce	(3 126 599,89)	(796 904,51)	(5 964 143,45)	(3 086 007,13)
Koszt świadczeń pracowniczych	(2 225 121,00)	(900 958,16)	(4 009 313,40)	(1 749 277,28)
Podatki i opłaty	(1 580,00)	(328 267,00)	(3 307,90)	(337 012,83)
Pozostałe koszty	(13 885,27)	(1 459,95)	(32 681,12)	(11 893,99)
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	**183 118,92**	**923 226,27**	**761 487,68**	**1 874 824,91**
Pozostałe przychody operacyjne	2 640 033,52	63 745,63	2 778 474,02	127 048,45
Pozostałe koszty operacyjne	(7 565,40)	(873 847,49)	(125 617,91)	(957 987,44)
ZYSK (STRATA) NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	**2 815 587,04**	**113 124,41**	**3 414 343,79**	**1 043 885,92**
Przychody finansowe	20 180,40	12 634,11	104 138,27	45 712,80
Koszty finansowe	(66 693,98)	(134 541,67)	(143 626,67)	(148 642,53)
Udział w wyniku jednostek wycenionych metodą praw własności	(303 690,75)	(72 680,79)	(387 435,81)	(111 398,59)
ZYSK (STRATA) PRZED OPODATKOWANIEM	**2 465 382,71**	**(81 463,93)**	**2 987 419,58**	**829 557,61**
Podatek dochodowy	(571 841,19)	(263 529,38)	(966 677,32)	(458 754,00)
ZYSK (STRATA) NETTO Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ	**1 893 541,52**	**(344 993,31)**	**2 020 742,27**	**370 803,61**
ZYSK (STRATA) NETTO	**1 893 541,52**	**(344 993,31)**	**2 020 742,27**	**370 803,61**
CAŁKOWITE DOCHODY OGÓŁEM:	**1 893 541,52**	**(344 993,31)**	**2 020 742,27**	**370 803,61**

VIVID GAMES

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH

WYSZCZEGÓLNIENIE	Za okres: 01.01.2016 - 30.06.2016	Za okres: 01.01.2015 - 30.06.2015
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
ZYSK (STRATA) NETTO	**2 020 742,27**	**370 803,61**
KOREKTY RAZEM	**(325 953,77)**	**2 817 480,86**
Amortyzacja	2 548 489,61	943 645,87
Zapłacony podatek dochodowy	(322 281,00)	705 950,00
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	93 803,44	22 068,02
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(2 489 725,38)	937 966,87
Zysk (strata) z wyceny metodą praw własności	388 445,81	(198 334,85)
Zmiany w kapitale obrotowym	(545 496,25)	751 589,77
- Zmiana stanu rezerw	864 446,17	24 190,64
- Zmiana stanu zapasów	7 911,54	1 500,00
- Zmiana stanu należności	(612 142,61)	758 730,73
- Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem zobowiązań fin.	(1 086 141,03)	(223 405,50)
- Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	280 429,68	190 573,90
Inne korekty	810,00	(345 404,82)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	**1 694 788,49**	**3 188 284,47**
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Wydatki na nabycie wartości niematerialnych	(5 998 312,70)	(4 011 539,95)
Wydatki na nabycie rzeczowych aktywów trwałych	(482 540,27)	(165 805,96)
Pożyczki udzielone	-	(5 175,80)
Otrzymane odsetki	-	23 783,59
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ	**(6 480 852,97)**	**(4 158 738,12)**
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Wpływy netto z tytułu emisji akcji	-	29 646,50
Nabycie akcji własnych	(810,00)	-
Wpływy z tytułu zaciągnięcia kredytów i pożyczek	-	889 893,91
Spłaty kredytów i pożyczek	(466 666,62)	122 079,39
Spłata zobowiązań z tytułu leasingu finansowego	(218 174,47)	-
Otrzymane dotacje	-	1 505 431,00
Odsetki zapłacone	(93 803,44)	(45 851,61)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ	**(779 454,53)**	**2 501 199,19**
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	**(5 565 519,01)**	**1 530 745,54**
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, w tym:	(5 565 519,01)	1 530 745,54
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	**10 191 841,85**	**1 556 071,61**
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	**4 626 322,84**	**3 086 817,15**

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM

ZA OKRES: 01.01.2016 - 30.06.2016

	Kapitał podstawowy	Akcje własne (-)	Kapitał zapasowy	Niepodzielony wynik z lat ubiegłych	Zysk (strata) netto roku obrotowego	Kapitał własny razem
Saldo na dzień 01.01.2016 roku	2 794 546,50	(4 850,00)	15 252 198,77	2 775 227,30	-	20 817 122,58
Saldo po zmianach	2 794 546,50	(4 850,00)	15 252 198,77	2 775 227,30	-	20 817 122,58
Zakup akcji własnych	-	(1 315,00)	-	-	-	(1 315,00)
Program płatności akcjami - wycena	-	-	459 061,19	-	-	459 061,19
Razem transakcje z właścicielami	2 794 546,50	(6 165,00)	15 711 259,96	2 775 227,30	-	21 274 868,77
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	-	2 020 742,27	2 020 742,27
Razem całkowite dochody	2 794 546,50	(6 165,00)	15 711 259,96	2 775 227,30	2 020 742,27	23 295 611,03
SALDO NA DZIEŃ 30.06.2016 ROKU	**2 794 546,50**	**(6 165,00)**	**15 711 259,96**	**2 775 227,30**	**2 020 742,27**	**23 295 611,03**

ZA OKRES: 01.01.2015 - 30.06.2015

	Kapitał podstawowy	Akcje własne (-)	Kapitał zapasowy	Niepodzielony wynik z lat ubiegłych	Zysk (strata) netto roku obrotowego	Kapitał własny razem
Saldo na dzień 01.01.2015 roku	2 530 000,00	-	3 348 592,93	3 502 771,65	-	9 381 364,58
Korekta błędu	-	-	-	(5 793 661,90)	-	(5 793 661,90)
Saldo po zmianach	2 530 000,00	-	3 348 592,93	(2 290 890,25)	-	3 587 702,68
Emisja akcji	29 646,50	-	-	-	-	29 646,50
Program płatności akcjami - wycena	-	-	124 021,19	-	-	124 021,19
Razem transakcje z właścicielami	2 559 646,50	-	3 472 614,12	(2 290 890,25)	-	3 741 370,37
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	-	370 803,61	370 803,61
Razem całkowite dochody	2 559 646,50	-	3 472 614,12	(2 290 890,25)	370 803,61	4 112 173,98
Saldo na dzień 30.06.2015 roku	**2 559 646,50**	**-**	**3 472 614,12**	**(2 290 890,25)**	**370 803,61**	**4 112 173,98**

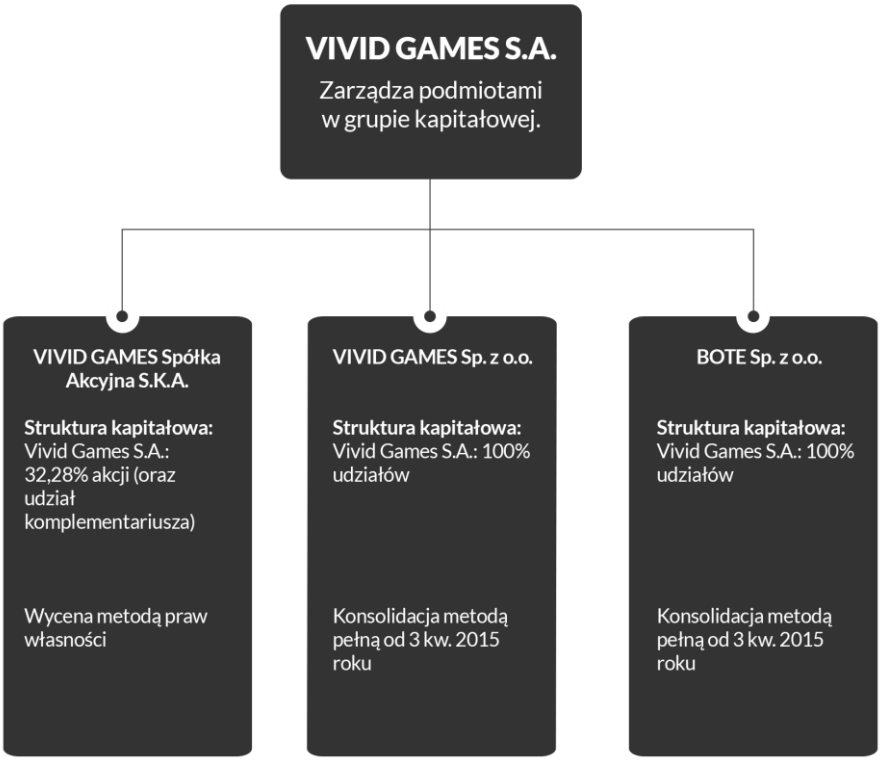
1. INFORMACJE OGÓLNE

1.1. INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ VIVID GAMES S.A.

Jednostka dominująca VIVID GAMES Spółka Akcyjna została utworzona Aktem Notarialnym z dnia 10 stycznia 2012 roku w wyniku przekształcenia spółki VIVID GAMES spółka z ograniczoną odpowiedzialnością. Jednostka dominująca jest wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w Sądzie Rejonowym dla miasta Bydgoszczy – XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000411156. Spółce nadano numer statystyczny REGON 340873302.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się przy ulicy Gdańskiej 160 w Bydgoszczy 85-674 i jest jednocześnie podstawowym miejscem prowadzenia przez nią działalności.

Struktura Grupy Kapitałowej:



SKŁAD ZARZĄDU I RADY JEDNOSTKI DOMINUJĄCEJ

W skład Zarządu Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego, tj. na dzień 30 czerwca 2016 roku wchodzili:

- Remigiusz Rudolf Kościelny – Prezes Zarządu
- Jarosław Wojczakowski – Wiceprezes Zarządu
- Roy Huppert – Członek Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jednostki Dominującej na dzień zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego wchodzili:

- Marcin Jerzy Duszyński – Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
- Piotr Tomasz Szczeszek – Członek Rady Nadzorczej
- Tomasz Radosław Muchalski - Członek Rady Nadzorczej
- Szymon Skiendzielewski - Członek Rady Nadzorczej
- Paul Bragiel - Członek Rady Nadzorczej

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI GRUPY

Podstawowym przedmiotem działalności Grupy Kapitałowej VIVID GAMES S.A. jest według PKD:

– pozostała działalność usługowa w zakresie technologii informatycznych i komputerowych.

Segmentami sprawozdawczymi według MSSF 8 *Segmenty operacyjne* są następujące segmenty:

– produkcja programów komputerowych (gier).

Zatrudnienie w Jednostce dominującej na dzień 30 czerwca 2016 r. wyniosło 56 etatów

Niniejsze skonsolidowane sprawozdanie finansowe VIVID GAMES S.A. za okres drugiego kwartału zakończone odpowiednio 30 czerwca 2016 r. oraz 30 czerwca 2015 r. zostały sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Rachunkowości / Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) oraz związanymi z nimi interpretacjami ogłoszonymi w formie rozporządzeń Komisji Europejskiej.

Walutą sprawozdawczą i prezentacji niniejszych danych roku jest złoty polski, a wszystkie kwoty wyrażone są w złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej).

1.2. KONTYNUACJA DZIAŁALNOŚCI PRZEZ GRUPĘ

Dane zostały sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej Grupy w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszych skonsolidowanych danych finansowych nie stwierdza się istnienia okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności przez Grupę.

1.3. ZATWIERDZENIE SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO DO PUBLIKACJI

Niniejsze dane zostały zatwierdzone do publikacji przez Zarząd VIVID GAMES S.A. w dniu 16 sierpnia 2016 roku.

Walne Zgromadzenie VIVID GAMES S.A. zatwierdziło skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy za rok 2015 dnia 5 kwietnia 2016 roku.

2. STOSOWANE ZASADY RACHUNKOWOŚCI

2.1. ZASADY RACHUNKOWOŚCI

Dane za okres półroczny zakończony 30 czerwca 2016 r. zostało sporządzone zgodnie z koncepcją kosztu historycznego, za wyjątkiem wyceny niektórych aktywów trwałych (nieruchomości inwestycyjnych) oraz aktywów finansowych, które zgodnie z MSSF wyceniane są według wartości godziwej.

ZASTOSOWANIE MIĘDZYNARODOWYCH STANDARDÓW SPRAWOZDAWCZOŚCI FINANSOWEJ

Niniejsze dane Grupy VIVID GAMES S.A. za okres półroczny od 1 stycznia 2016 roku do 30 czerwca 2016 roku są kolejnymi danymi sporządzonymi przez Spółkę zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Rachunkowości/Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) oraz związanymi z nimi interpretacji ogłoszonymi w formie rozporządzeń Komisji Europejskiej. Spółka zapewniła porównywalność danych za poprzedni okres obrotowy. Walutą sprawozdawczą niniejszego sprawozdania finansowego jest złoty polski, a wszystkie kwoty wyrażone są w złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej).

Spółka stosuje MSSF zgodnie z uchwałą nr 4 Zgromadzenia Akcjonariuszy z dnia 28 września 2015 roku.

2.2. KONSOLIDACJA

2.2.1. JEDNOSTKI ZALEŻNE

Jednostki zależne to wszystkie jednostki gospodarcze (w tym jednostki strukturyzowane), nad którymi Grupa sprawuje kontrolę. Grupa sprawuje kontrolę nad jednostką, wówczas gdy jest narażona, lub ma prawo do zmiennych zwrotów ze swojego zaangażowania w tę jednostkę oraz ma możliwość wywierania wpływu na te zwroty poprzez sprawowanie władzy nad tą jednostką. Jednostki zależne podlegają pełnej konsolidacji od dnia przeniesienia kontroli do grupy. Konsolidacji zaprzestaje się od dnia zaprzestania sprawowania kontroli.

Grupa ujmuje połączenia przedsięwzięć metodą nabycia. Zapłata przekazana za nabycie jednostki zależnej stanowi wartość godziwą przekazanych aktywów, zobowiązań zaciągniętych wobec poprzednich właścicieli jednostki przejmowanej oraz udziałów kapitałowych wyemitowanych przez grupę. Przekazana zapłata obejmuje wartość godziwą składnika aktywów lub zobowiązania wynikających z ustaleń dotyczących zapłaty warunkowej. Możliwe do zidentyfikowania nabyte aktywa i zobowiązania oraz zobowiązania warunkowe przejęte w ramach połączenia przedsięwzięć wycenia się w ujęciu początkowym w ich wartościach godziwych na dzień przejęcia. Grupa ujmuje na dzień przejęcia wszelkie udziały niedające kontroli w jednostce przejmowanej albo według wartości godziwej, albo według wartości proporcjonalnego udziału (odpowiadającego udziałowi niedającemu kontroli) w możliwych do zidentyfikowania ujętych aktywach netto jednostki przejmowanej.

Koszty powiązane z przejęciem jednostki gospodarczej ujmowane są jako koszty okresu.

W przypadku połączenia przedsięwzięć realizowanego etapami, jednostka przejmująca ponownie wycenia wartość bilansową wykazaną na dzień przejęcia uprzednio należących do niej udziałów kapitałowych w jednostce przejmowanej do wartości godziwej na dzień przejęcia i ujmuje powstały zysk lub stratę w wyniku.

Ewentualną zapłatę warunkową, która ma być przekazana przez grupę, ujmuje się w wartości godziwej na dzień przejęcia. Późniejsze zmiany wartości godziwej zapłaty warunkowej, która jest sklasyfikowana jako składnik aktywów lub zobowiązanie, ujmuje się zgodnie z MSR 39, albo w wyniku, albo w pozostałych całkowitych dochodach. Zapłata warunkowa, którą klasyfikuje się jako część kapitału własnego, nie podlega ponownej wycenie, a jej późniejsze uregulowanie rozlicza się w ramach kapitału własnego.

Wewnątrzgrupowe transakcje i rozrachunki oraz niezrealizowane zyski na transakcjach między jednostkami grupy są eliminowane. Niezrealizowane straty również są eliminowane. Tam gdzie było to konieczne, kwoty zaraportowane przez jednostki zależne zostaną dostosowane tak, aby były zgodne z zasadami rachunkowości grupy.

2.2.2. ZMIANY W STRUKTURZE GRUPY NIESKUTKUJĄCE UTRATĄ KONTROLI

Transakcje z udziałowcami niekontrolującymi, które nie powodują utraty kontroli, wykazuje się jako transakcje kapitałowe – tj. jako transakcje z właścicielami, działającymi w ramach uprawnień właścicieli kapitału. Różnicę pomiędzy wartością godziwą przekazanej zapłaty a nabytym udziałem w wartości bilansowej aktywów netto jednostki zależnej wykazuje się w kapitale własnym. Zyski lub straty ze zbycia udziałów niekontrolujących również wykazuje się w kapitale własnym.

2.2.3. ZBYCIE JEDNOSTEK ZALEŻNYCH

W momencie utraty kontroli przez grupę ewentualny zachowany udział w jednostce podlega wycenie do wartości godziwej na dzień utraty kontroli, przy czym zmiana wartości bilansowej jest ujmowana w wyniku finansowym. Wartość godziwa stanowi początkową wartość bilansową dla potrzeb późniejszego wykazywania zatrzymanego udziału jako jednostki stowarzyszonej, wspólnego przedsięwzięcia lub składnika aktywów finansowych. Dodatkowo, wszelkie kwoty uprzednio ujmowane w pozostałych całkowitych dochodach w odniesieniu do danej jednostki wykazuje się tak, jak gdyby grupa bezpośrednio zbyła odnośne aktywa lub zobowiązania. Może to oznaczać, że kwoty uprzednio ujmowane w pozostałych całkowitych dochodach przeklasyfikowuje się do wyniku finansowego.

2.3. WSPÓLNE POROZUMIENIA UMOWNE

Inwestycje we wspólne porozumienia umowne są klasyfikowane albo jako wspólna działalność albo jako wspólne przedsięwzięcia w zależności od praw i obowiązków umownych każdego inwestora. Grupa oceniła charakter swoich wspólnych porozumień umownych i ustaliła, że są to wspólne przedsięwzięcia. Wspólne przedsięwzięcia są wyceniane metodą praw własności.

Zgodnie z metodą praw własności, udziały we wspólnych przedsięwzięciach są początkowo ujmowane wg kosztu i następnie korygowane, tak aby ująć udział Grupy w wyniku oraz w zmianach pozostałych całkowitych dochodów, dotyczących okresu po nabyciu. Gdy udział Grupy w stratach wspólnego przedsięwzięcia jest równy albo przekracza jej udziały we wspólnym przedsięwzięciu (zawierające wszystkie długoterminowe udziały, które, w istocie, tworzą część inwestycji netto Grupy we wspólnych przedsięwzięciach), Grupa nie ujmuje kolejnych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu wspólnych przedsięwzięć.

Niezrealizowane zyski na transakcjach pomiędzy Grupą oraz jej wspólnymi przedsięwzięciami są eliminowane w stopniu odzwierciedlającym udziały Grupy we wspólnych przedsięwzięciach. Niezrealizowane straty są również eliminowane, chyba że transakcja dostarcza dowodów na wystąpienie utraty wartości przeniesionego składnika aktywów. Tam gdzie było to konieczne, zasady rachunkowości stosowane przez wspólne przedsięwzięcia zostały zmienione dla zapewnienia zgodności z zasadami rachunkowości stosowanymi przez Grupę.

2.4. WARTOŚCI NIEMATERIALNE

2.4.1. NABYTE WARTOŚCI NIEMATERIALNE

W dacie przyjęcia aktywa do używania Spółka ujmuje wartości niematerialne w ewidencji według cen nabycia.

Jako wycenę następującą po początkowym ujęciu przyjmuje się kosztowy model wyceny wartości niematerialnych – MSR 38.74.

2.4.2 WYTWORZONE WE WŁASNYM ZAKRESIE AKTYWA NIEMATERIALNE – KOSZTY PRAC BADAWCZYCH I ROZWOJOWYCH

Koszty na prace badawcze są ujmowane w wynik w momencie ich poniesienia.

Aktywa niematerialne powstałe na skutek prowadzenia prac rozwojowych, ujmowane są w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jedynie po spełnieniu następujących warunków:

a) z technicznego punktu widzenia istnieje możliwość ukończenia składnika aktywów niematerialnych, tak aby nadawał się do sprzedaży lub użytkowania,
b) istnieje możliwość udowodnienia zamiaru ukończenia składnika oraz jego użytkowania i sprzedaży,
c) składnik będzie zdolny do użytkowania lub sprzedaży,
d) znany jest sposób w jaki składnik będzie wytwarzał przyszłe korzyści ekonomiczne,
e) zapewnione zostaną środki techniczne oraz finansowe konieczne do ukończenia prac rozwojowych oraz jego użytkowania i sprzedaży,
f) istnieje możliwość wiarygodnego ustalenia nakładów poniesionych w czasie prac rozwojowych.

Wartość początkową aktywów niematerialnych wytworzonych we własnym zakresie stanowi suma wydatków poniesionych od dnia, gdy składnik aktywów niematerialnych po raz pierwszy spełnia kryteria ujmowania ich w bilansie zgodnie z MSR 38 Wartości niematerialne. W przypadku gdy nie można ująć w bilansie kosztów prac rozwojowych wytworzonych we własnym zakresie, koszty te są ujmowane w wynik okresu, w którym zostały poniesione.

Aktywa niematerialne wytworzone we własnym zakresie po początkowym ujęciu są wykazywane według ceny nabycia pomniejszonej o umorzenia i łączne odpisy na utratę wartości, na takiej samej zasadzie jak nabyte wartości niematerialne.

Ujęte w sprawozdaniu skonsolidowanym aktywa niematerialne wytwarzane we własnym zakresie są wytwarzane przez zespół doświadczonych specjalistów zapewniających ukończenie prac rozwojowych. Specjaliści mają dostęp do szerokiego zakresu światowych technologiach produkcji gier. Spółka na bieżąco pracuje nad udoskonaleniem kolejnych wdrożeń, optymalizacją procesów i wielkością osiąganych przychodów. Efekty prac rozwojowych po przekazaniu do użytkowania są dystrybuowane np. poprzez globalne platformy sprzedaży. Stosowany przez Spółki z Grupy Plan kont umożliwia ewidencjonowanie poniesionych nakładów na poszczególne prace rozwojowe.

Grupa generuje przychody głównie ze sprzedaży gier , mikropłatności oraz reklam - wynikające z podpisanych i planowanych umów z największymi dystrybutorami oraz platformami reklamowymi na świecie.

Polityka finansowa Grupy zapewnia odpowiednie środki finansowe na sfinalizowanie nakładów na rozpoczęte prace rozwojowe (prace rozwojowe w toku realizacji). Prace rozwojowe są finansowane ze środków własnych jak również zewnętrznych np. z długu, leasingu oraz środków pozyskanych z Unii Europejskiej.

Spółka zawiera umowy z dostawcami nowoczesnych rozwiązań technologicznych do produkcji gier na urządzenia mobilne.

2.4.3. AMORTYZACJA AKTYWÓW NIEMATERIALNYCH

Aktywa niematerialne powstałe na skutek prowadzenia prac rozwojowych dzieli się na zakończone i prace rozwojowe w toku realizacji.

Zakończone prace rozwojowe związane z wytworzeniem oprogramowania dla gier komputerowych podlegają amortyzacji liniowej przez okres 12-60 miesięcy na podstawie oszacowań Zarządu Spółki Dominującej co do możliwości czerpania korzyści ekonomicznych ze skapitalizowanych kosztów i możliwości generowania przychodów.

Prace rozwoje w toku realizacji, jako nieamortyzowane wartości niematerialne podlegają nie rzadziej niż rocznie testowaniu pod kątem utraty wartości.

2.5. RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE

W dacie przyjęcia aktywa do używania Grupa. wycenia rzeczowy majątek trwały w cenach nabycia lub kosztach wytworzenia.

Jako wycenę następującą po początkowym ujęciu przyjmuje się kosztowy model wyceny środków trwałych – MSR 16.30.

Środki trwałe w budowie powstające dla celów produkcyjnych, wynajmu lub administracyjnych, prezentowane są w bilansie wg kosztu wytworzenia pomniejszonego o odpisy z tytułu utraty wartości. Koszt wytworzenia zwiększany jest o opłaty oraz dla określonych aktywów o koszty finansowania zewnętrznego skapitalizowane zgodnie z zasadami określonymi w zasadach rachunkowości Grupy. Amortyzacja dotycząca tych środków trwałych rozpoczyna się w momencie rozpoczęcia ich użytkowania, zgodnie z zasadami dotyczącymi własnych aktywów trwałych.

Amortyzacja rzeczowych aktywów trwałych ujmowana jest w rachunku zysków i strat.

Amortyzację wylicza się dla wszystkich środków trwałych, z pominięciem gruntów oraz środków trwałych w budowie, przez oszacowany okres ekonomicznej przydatności tych środków, używając metody liniowej, z uwzględnieniem wartości rezydualnych, przy zastosowaniu następujących rocznych stawek amortyzacji:

- budynki i budowle 2,5-10,0%,
- maszyny i urządzenia, środki transportu oraz pozostałe 4,5-30,0%,
- środki transportu oraz pozostałe 4,5-30,0%.

Aktywa utrzymywane na podstawie umowy leasingu finansowego amortyzuje się przez okres ich przewidywanego użytkowania ekonomicznego na takich samych zasadach jak aktywa własne. W sytuacji, gdy nie ma wystarczającej pewności, że własność zostanie przeniesiona na koniec okresu leasingu, aktywa są amortyzowane przez krótszy z dwóch okresów: przez okres leasingu lub ich ekonomicznej użyteczności.

Zyski lub straty wynikłe ze sprzedaży/likwidacji lub zaprzestania użytkowania środków trwałych są określane jako różnica pomiędzy przychodami ze sprzedaży a wartością netto tych środków trwałych i są ujmowane w rachunku zysków i strat.

2.6. UTRATA WARTOŚCI RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH I WARTOŚCI NIEMATERIALNYCH

Na każdy dzień bilansowy Grupa dokonuje przeglądu wartości bilansowych posiadanego majątku trwałego i wartości niematerialnych w celu stwierdzenia, czy nie występują przesłanki wskazujące na utratę ich wartości. Jeżeli stwierdzono istnienie takich przesłanek, szacowana jest wartość odzyskiwalna danego składnika aktywów w celu ustalenia potencjalnego odpisu z tego tytułu. W sytuacji, gdy składnik aktywów nie generuje przepływów pieniężnych, które są w znacznym stopniu niezależne od przepływów generowanych przez inne aktywa, analizę przeprowadza się dla grupy aktywów generujących przepływy pieniężne, do której należy dany składnik aktywów. Jeśli możliwe jest wskazanie wiarygodnej i jednolitej podstawy alokacji, składniki majątku trwałego Grupy są alokowane do poszczególnych jednostek generujących przepływy pieniężne lub do najmniejszych grup jednostek generujących takie przepływy, przy czym za najmniejszą jednostkę generującą takie przepływy uważa się segment operacyjny.

Wartość odzyskiwalna jest ustalana jako wyższa spośród dwóch wartości: wartość godziwa pomniejszona o koszty sprzedaży lub wartość użytkowa. Ta ostatnia wartość odpowiada wartości bieżącej szacunku przyszłych przepływów pieniężnych zdyskontowanych przy użyciu stopy dyskonta przed opodatkowaniem uwzględniającej aktualną rynkową wartość pieniądza w czasie oraz ryzyko specyficzne dla danego składnika aktywów.

Jeżeli wartość odzyskiwalna jest niższa od wartości bilansowej aktywów lub jednostki generującej przepływy pieniężne, wartość bilansową tego składnika lub jednostki pomniejsza się do wartości

odzyskiwalnej. Stratę z tytułu utraty wartości ujmuje się niezwłocznie jako koszt okresu. Jeżeli strata z tytułu utraty wartości ulega odwróceniu, wartość netto składnika aktywów lub jednostki generującej przepływy pieniężne jest zwiększana do nowej oszacowanej wartości odzyskiwalnej, nie przekraczającej jednak wartości bilansowej tego składnika aktywów jaka byłaby ustalona, gdyby w poprzednich latach nie ujęto straty z tytułu utraty wartości składnika aktywów lub jednostki generującej przepływy pieniężne. Odwrócenie straty z tytułu utraty wartości ujmuje się niezwłocznie w rachunku zysków i strat.

2.7. ZAPASY

Zapasy są wykazywane według ceny nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych, niż cena sprzedaży netto.

Na koszty wytworzenia składają się koszty materiałów bezpośrednich oraz w stosownych przypadkach koszty wynagrodzeń bezpośrednich oraz uzasadniona część kosztów pośrednich. Zapasy materiałów i towarów są wyceniane przy wykorzystaniu metody średniej ważonej. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy (tj. koszty sprzedaży, marketingu itp.).

2.8. KOSZTY FINANSOWANIA ZEWNĘTRZNEGO

Koszty finansowania zewnętrznego bezpośrednio związanego z nabyciem lub wytworzeniem dostosowywanych składników majątku, są doliczane do kosztów wytworzenia takich środków trwałych, aż do momentu oddania tych środków trwałych do użytkowania. Koszty te są pomniejszane o przychody uzyskane z tymczasowego inwestowania środków pozyskanych na wytworzenie danego składnika aktywów.

Wszelkie pozostałe koszty finansowania zewnętrznego są odnoszone bezpośrednio w ciężar wyniku danego okresu, w którym zostały poniesione.

2.9. INSTRUMENTY FINANSOWE

Jako instrument finansowe kwalifikuje się każdy kontrakt, który skutkuje jednocześnie powstaniem składnika aktywów finansowych u jednej ze stron i zobowiązania finansowego lub instrumentu kapitałowego u drugiej ze stron, pod warunkiem, że z kontraktu zawartego między dwiema lub więcej stronami jednoznacznie wynikają skutki gospodarcze.

Grupa klasyfikuje instrumenty finansowe z podziałem na:

a) składniki aktywów finansowych lub zobowiązań finansowych wyceniane według wartości godziwej poprzez rachunek zysków i strat – aktywa i zobowiązania nabyte lub zaciągnięte głównie w celu sprzedaży lub odkupienia w bliskim terminie lub są częścią portfela określonych instrumentów finansowych, którymi zarządza się łącznie, i dla których istnieje potwierdzenie aktualnego faktycznego wzoru generowania krótkoterminowych zysków, oraz instrumenty pochodne;
b) inwestycje utrzymywane do terminu wymagalności - aktywa finansowe niebędące instrumentami pochodnymi, z ustalonymi lub możliwymi do określenia płatnościami oraz o ustalonym terminie wymagalności, względem których Spółka ma stanowczy zamiar i jest w stanie utrzymać w posiadaniu do upływu terminu wymagalności;
c) pożyczki i należności - aktywa finansowe niebędące instrumentami pochodnymi, z ustalonymi lub możliwymi do określenia płatnościami, które nie są kwotowane na aktywnym rynku;
d) aktywa finansowe dostępne do sprzedaży - aktywa finansowe niebędące instrumentami pochodnymi, które zostały wyznaczone jako dostępne do sprzedaży lub niebędące (a) pożyczkami i należnościami, (b) inwestycjami utrzymywanymi do upływu terminu wymagalności, ani (c) aktywami finansowymi wycenianymi w wartości godziwej przez wynik finansowy;

e) pozostałe zobowiązania finansowe – zobowiązania finansowe nie należące do kategorii zobowiązania finansowe wyceniane do wartości godziwej przez rachunek zysków i strat.

2.9.1. UJĘCIE I WYŁĄCZENIE SKŁADNIKA AKTYWÓW FINANSOWYCH ORAZ ZOBOWIĄZANIA FINANSOWEGO

Składnik aktywów finansowych lub zobowiązanie finansowe jest wykazywany w bilansie, gdy Grupa staje się stroną umowy tego instrumentu.
Składnik aktywów finansowych wyłącza się z bilansu w przypadku, gdy wynikające z zawartej umowy prawa do korzyści ekonomicznych i ryzyka z niej wynikające zostały zrealizowane, wygasły lub Grupa się ich zrzekła.
Grupa wyłącza z bilansu zobowiązanie finansowe wtedy, gdy zobowiązanie wygasło, to znaczy, kiedy obowiązek określony w umowie został wypełniony, umorzony lub wygasł.

2.9.2. WYCENA INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH NA DZIEŃ POWSTANIA

Na dzień nabycia aktywa i zobowiązania finansowe Grupa wycenia w wartości godziwej, czyli najczęściej według wartości godziwej uiszczonej zapłaty w przypadku składnika aktywów lub otrzymanej kwoty w przypadku zobowiązania. Koszty transakcji Grupa włącza do wartości początkowej wyceny wszystkich aktywów i zobowiązań finansowych, poza kategorią aktywów i zobowiązań wycenianych w wartości godziwej poprzez rachunek zysków i strat.

2.9.3. WYCENA INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH NA DZIEŃ BILANSOWY

Grupa wycenia:

- według zamortyzowanego kosztu, z uwzględnieniem efektywnej stopy procentowej: inwestycje utrzymywane do terminu wymagalności, pożyczki i należności oraz pozostałe zobowiązania finansowe. Wycena może odbywać się także w wartości wymagającej zapłaty, jeśli efekty dyskonta nie są znaczące,
- według wartości godziwej: aktywa i zobowiązania finansowe z kategorii wycenianych w wartości godziwej poprzez rachunek zysków i strat oraz kategorii aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Skutki wyceny aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży ujmuje się w kapitale własnym. Jeżeli występują obiektywne dowody, że nastąpiła utrata wartości składnika aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży, to ujęte dotychczas skutki wyceny odniesione na kapitał własny wyksięgowuje się z kapitału własnego i ujmuje w rachunku zysków i strat.
Skutki wyceny aktywów i zobowiązań finansowych zakwalifikowanych do pozostałych kategorii ujmuje się w rachunku zysków i strat.

2.9.4. RACHUNKOWOŚĆ ZABEZPIECZEŃ

Grupa nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

2.10. NALEŻNOŚCI Z TYTUŁU DOSTAW I USŁUG

Należności z tytułu dostaw i usług ujmowane są i wykazywane w kwotach pierwotnie zafakturowanych, z uwzględnieniem odpisów aktualizujących wartość należności. Odpisy na należności wątpliwe szacowane są w momencie, gdy ściągnięcie pełnej kwoty należności przestało być prawdopodobne.
Po początkowym ujęciu należności wycenia się, co do zasady, w skorygowanej cenie nabycia, stosując metodę efektywnej stopy procentowej. Jednakże w przypadku należności o terminie wymagalności nie dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego, analizowane są przesłanki mające wpływ na wartość wyceny takich należności w skorygowanej cenie nabycia (zmiany stopy procentowej, ewentualne dodatkowe przepływy pieniężne i inne). Na podstawie wyników przeprowadzonej analizy, należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty wówczas, gdy

różnica pomiędzy wartością w skorygowanej cenie nabycia i wartością w kwocie wymaganej zapłaty nie wywiera istotnego wpływu na cechy jakościowe sprawozdania finansowego.
W przypadku należności o terminie wymagalności dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego dokonuje się wyceny takich należności w skorygowanej cenie nabycia (dyskontuje się przy wykorzystaniu rentowności 2-letnich krajowych obligacji skarbowych dla należności krajowych oraz rentowności 2-letnich niemieckich obligacji skarbowych dla należności w walucie euro).

2.11. INSTRUMENTY KAPITAŁOWE

Instrument kapitałowy to umowa dająca prawo do udziału w aktywach Grupy pomniejszonych o wszystkie zobowiązania.

2.12. KREDYTY BANKOWE

Oprocentowane kredyty bankowe ujmowane są według ceny nabycia odpowiadającej wartości godziwej uzyskanych środków pieniężnych, pomniejszonych o koszty bezpośrednie związane z uzyskaniem kredytu. W następnych okresach kredyty są wyceniane według zamortyzowanej ceny nabycia, przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej.

2.13. ZOBOWIĄZANIA Z TYTUŁU DOSTAW I USŁUG

Po początkowym ujęciu wszystkie zobowiązania, z wyjątkiem zobowiązań wycenianych wg wartości godziwej na podstawie rachunku zysków i strat wycenia się, co do zasady, w zamortyzowanej cenie nabycia, stosując metodę efektywnej stopy procentowej. Jednakże w przypadku zobowiązań o terminie wymagalności nie dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego, analizowane są przesłanki mające wpływ na wartość wyceny takich zobowiązań w skorygowanej cenie nabycia (zmiany stopy procentowej, ewentualne dodatkowe przepływy pieniężne i inne). Na podstawie wyników przeprowadzonej analizy zobowiązania wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty wówczas, gdy różnica pomiędzy wartością w skorygowanej cenie nabycia i wartością w kwocie wymaganej zapłaty nie wywiera istotnego wpływu na cechy jakościowe sprawozdania finansowego.
W przypadku zobowiązań o terminie zapadalności dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego dokonuje się wyceny takich zobowiązań w skorygowanej cenie nabycia (dyskontuje się przy wykorzystaniu rentowności 2-letnich krajowych obligacji skarbowych dla należności krajowych oraz rentowności 2-letnich niemieckich obligacji skarbowych dla należności w walucie euro).

2.14. REZERWY

Rezerwy tworzone są wówczas, gdy na Grupie ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy prawdopodobne jest, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków oraz można dokonać wiarygodnego szacunku kwoty tego zobowiązania.
Rezerwy na zobowiązania obejmują:

- rezerwę na odroczony podatek dochodowy,
- pozostałe rezerwy na zobowiązania.

2.15. ZOBOWIĄZANIA Z TYTUŁU ŚWIADCZEŃ PRACOWNICZYCH

Zobowiązania z tytułu świadczeń pracowniczych obejmują:

- niewykorzystane urlopy,
- program określonych świadczeń,

Podstawą do wyliczenia zobowiązań z tytułu niewykorzystanych urlopów jest zestawienie niewykorzystanych dni urlopu na dany dzień bilansowy w podziale na poszczególnych pracowników oraz ich dzienne wynagrodzenie brutto. Zobowiązanie liczy się jako sumę iloczynu tych dwu wielkości dla każdego pracownika. Zobowiązania z tytułu niewykorzystanych urlopów

jest liczone dla wszystkich pracowników jednostki dominującej na koniec danego półrocza oraz na koniec danego roku obrotowego.

Pozostałe zobowiązania Grupa uznaje za nieistotne.

2.16. LEASING

Leasing klasyfikuje się jako leasing finansowy, gdy w ramach zawartej umowy zasadniczo całe potencjalne korzyści oraz ryzyko wynikające z posiadania przedmiotu leasingu przenoszone jest na leasingobiorcę. Wszelkie pozostałe rodzaje leasingu traktowane są jako leasing operacyjny.

2.17. PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY

Przychody ze sprzedaży ujmowane są w wartości godziwej zapłat otrzymanych lub należnych i reprezentują należności za produkty, towary i usługi dostarczone w ramach normalnej działalności gospodarczej, po pomniejszeniu o rabaty, podatek od towarów i usług.

Sprzedaż produktów i towarów jest ujmowana w momencie dostarczenia produktów i przekazania prawa własności.

Przychody z tytułu odsetek ujmowane są sukcesywnie w miarę ich narastania, w odniesieniu do głównej kwoty należnej, zgodnie z metodą efektywnej stopy procentowej.

2.18. TRANSAKCJE W WALUTACH OBCYCH

Transakcje w walucie obcej przelicza się według kursu obowiązującego na dzień dokonania transakcji. Na dzień bilansowy aktywa i pasywa pieniężne przelicza się według kursu obowiązującego na dzień bilansowy. Zyski i straty wynikłe z przeliczenia walut są odnoszone bezpośrednio w rachunek zysków i strat, za wyjątkiem przypadków, gdy powstały one wskutek wyceny aktywów i pasywów niepieniężnych, w przypadku których zmiany wartości godziwej odnosi się bezpośrednio na kapitał.

2.19. PODATKI

Na obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego składają się: podatek bieżący oraz podatek odroczony.

Bieżące obciążenie podatkowe jest obliczane na podstawie wyniku podatkowego (podstawy opodatkowania) danego roku obrotowego. Zysk (strata) podatkowa różni się od księgowego zysku (straty) netto w związku z wyłączeniem przychodów podlegających opodatkowaniu i kosztów stanowiących koszty uzyskania przychodów w latach następnych oraz pozycji kosztów i przychodów, które nigdy nie będą podlegały opodatkowaniu. Obciążenia podatkowe są wyliczane w oparciu o stawki podatkowe obowiązujące w danym roku obrotowym.

Podatek odroczony jest wyliczany metodą bilansową jako podatek podlegający zapłaceniu lub zwrotowi w przyszłości na różnicach pomiędzy wartościami bilansowymi aktywów i pasywów a odpowiadającymi im wartościami podatkowymi wykorzystywanymi do wyliczenia podstawy opodatkowania.

Rezerwa na podatek odroczony jest tworzona od wszystkich dodatnich różnic przejściowych podlegających opodatkowaniu, natomiast składnik aktywów z tytułu podatku odroczonego jest rozpoznawany do wysokości w jakiej jest prawdopodobne, że będzie można pomniejszyć przyszłe zyski podatkowe o rozpoznane ujemne różnice przejściowe. Pozycja aktywów lub zobowiązanie podatkowe nie powstaje, jeśli różnica przejściowa powstaje z tytułu wartości firmy lub z tytułu pierwotnego ujęcia innego składnika aktywów lub zobowiązania w transakcji, która nie ma wpływu ani na wynik podatkowy ani na wynik księgowy.

Wartość składnika aktywów z tytułu podatku odroczonego podlega analizie na każdy dzień bilansowy, a w przypadku, gdy spodziewane przyszłe zyski podatkowe nie będą wystarczające dla realizacji składnika aktywów lub jego części, następuje jego odpis.

Podatek odroczony jest wyliczany przy użyciu stawek podatkowych, które będą obowiązywać w momencie, gdy pozycja aktywów zostanie zrealizowana lub zobowiązanie stanie się wymagalne. Podatek odroczony jest ujmowany w rachunku zysków i strat, poza przypadkiem, gdy dotyczy on pozycji ujętych bezpośrednio w kapitale własnym. W tym ostatnim wypadku podatek odroczony jest również rozliczany bezpośrednio w kapitały własne.

2.20. PODSTAWY SZACOWANIA NIEPEWNOŚCI

Poniżej przedstawiono podstawy szacunku niepewności na dzień bilansowy, mające znaczący wpływ na ryzyko istotnych korekt wartości bilansowej aktywów i zobowiązań w następnym roku obrotowym.

(a) Wycena opcji sprzedaży

Zarząd Jednostki dominującej dokonuje wyceny opcji. Wycena opcji w znaczącym stopniu zależy od wartości godziwej akcji Jednostki dominującej oraz udziałów spółki Vivid Games Ska. Wycena opcji w znaczącym stopniu zależy od wartości godziwej akcji Spółki oraz udziałów spółki Vivid Games Ska. Na wycenę opcji ma wpływ m.in. wartość akcji Spółki i ich zmienność, stopa procentowa.

(b) Utrata wartości aktywów trwałych

Zarząd dokonuje oceny utraty wartości skapitalizowanych prac rozwojowych oraz prac rozwojowych w toku produkcji (programów komputerowych – gier). Istniejące w bilansie na dzień bilansowy wartości niematerialnie zdaniem Zarządu przyniosą w przyszłości korzyści ekonomiczne odpowiadające co najmniej wartości poniesionych nakładów.

(c) Okres użytkowania prac rozwojowych

Zarząd dokonuje każdorazowo dokonuje oceny okresu użytkowania prac rozwojowych w momencie oddania ich do użytkowania – co w praktyce oznacza moment rozpoczęcia sprzedaży. Zgodnie z polityką rachunkowości szacowany okres użytkowania zawiera się między 12 a 60 miesięcy.

(d) Świadczenia pracownicze

Grupa szacuje rezerwy na urlopy wypoczynkowe, natomiast za nieistotne uznaje inne programy świadczeń pracowniczych (nagrody jubileuszowe, odprawy emerytalne).

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE VIVID GAMES S.A.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ

AKTYWA	Na dzień 2016-06-30	Na dzień 2015-06-30
AKTYWA TRWAŁE	**63 728 038,76**	**12 431 561,95**
Rzeczowe aktywa trwałe	1 139 998,09	427 867,74
Wartości niematerialne i prace rozwojowe, w tym:	19 198 913,27	11 251 983,21
- Koszty zakończonych prac rozwojowych	7 438 178,52	1 202 252,84
- Pozostałe wartości niematerialne	4 129 427,80	505 203,06
- Wartości niematerialne w realizacji	7 631 306,95	9 544 527,31
Inwestycje w jednostki powiązane	263 077,12	558 444,00
Należności długoterminowe	99 163,28	46 600,00
Pozostałe długoterminowe aktywa finansowe	42 671 000,00	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	355 887,00	146 667,00
AKTYWA OBROTOWE	**9 135 504,50**	**5 462 414,02**
Zapasy	25 429,69	30 095,07
Należności z tytułu dostaw i usług	755 516,07	1 347 067,00
Należności z tytułu bieżącego podatku dochodowego	283 231,00	-
Pozostałe należności	2 523 618,59	381 108,96
Udzielone pożyczki	166 675,57	463 528,64
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	4 558 527,29	3 019 035,70
Rozliczenia międzyokresowe	822 506,29	221 578,65
AKTYWA RAZEM:	**72 863 543,26**	**17 893 975,97**

PASYWA	Na dzień 2016-06-30	Na dzień 2015-06-30
KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	**58 317 311,63**	**4 331 299,70**
Kapitał podstawowy	2 794 546,50	2 559 646,50
Akcje własne	(5 660,00)	-
Kapitał zapasowy z emisji akcji	11 049 888,02	2 083 206,02
Kapitał zapasowy	45 576 794,60	1 162 035,92
Kapitał z wyceny programu motywacyjnego	977 974,57	227 372,18
Niepodzielony wynik z lat ubiegłych	(332 183,43)	(2 535 872,70)
Zysk (strata) netto roku obrotowego	(1 744 048,63)	834 911,78
ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE	**5 129 412,81**	**4 479 488,50**
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	101 043,00	226 572,02
Pozostałe rezerwy	237 181,23	160 599,72
Kredyty i pożyczki	1 750 000,00	1 150 000,00
Zobowiązania z tyt. leasingu finansowego	694 132,57	253 988,93
Pozostałe zobowiązania długoterminowe	2 347 056,01	2 688 327,83
ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE	**9 416 818,82**	**9 083 187,77**
Kredyty i pożyczki	931 409,14	628 046,62
Zobowiązania z tyt. leasingu finansowego	422 411,79	80 829,55
Instrumenty pochodne	6 496 976,02	6 731 628,77

Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	912 952,88	828 562,50
Zobowiązania z tyt. świadczeń pracowniczych	335,71	39 211,43
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe	470 762,99	167 311,50
Pozostałe zobowiązania	181 970,29	607 597,40
Zobowiązania związane bezpośrednio z aktywami trwałymi klasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży		
PASYWA RAZEM:	**72 863 543,26**	**17 893 975,97**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE CAŁKOWITYCH DOCHODÓW

WYSZCZEGÓLNIENIE	**Za okres: 01.04.2016 - 30.06.2016**	**Za okres: 01.04.2015 - 30.06.2015**	**Za okres: 01.01.2016 - 30.06.2016**	**Za okres: 01.01.2015 - 30.06.2015**
Działalność kontynuowana				
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY OGÓŁEM	**6 802 878,46**	**3 130 912,24**	**13 476 000,18**	**8 055 221,04**
Przychody ze sprzedaży	4 156 984,24	3 624 004,17	7 477 687,05	6 912 280,77
Koszt wytworzenia na własne potrzeby	2 645 894,22	(493 091,93)	5 998 313,13	1 142 940,27
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	**(11 181 530,69)**	**(1 877 042,47)**	**(19 487 980,88)**	**(5 849 042,63)**
Amortyzacja	(1 052 551,85)	(147 168,14)	(1 955 079,59)	(943 645,87)
Zużycie surowców i materiałów	(62 102,32)	(34 928,21)	(156 539,51)	(54 559,03)
Usługi obce	(7 827 244,25)	(789 496,01)	(13 332 013,36)	(3 077 888,63)
Koszt świadczeń pracowniczych	(2 225 121,00)	(900 958,17)	(4 009 313,40)	(1 749 277,28)
Podatki i opłaty	(1 210,50)	(3 032,00)	(2 938,40)	(11 777,83)
Pozostałe koszty	(13 300,77)	(1 459,95)	(32 096,62)	(11 893,99)
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	**(4 378 652,23)**	**1 253 869,77**	**(6 011 980,70)**	**2 206 178,41**
Pozostałe przychody operacyjne	2 638 837,47	63 615,39	2 777 275,69	126 918,21
Pozostałe koszty operacyjne	(7 370,40)	(877 247,49)	(125 422,13)	(957 987,44)
ZYSK (STRATA) NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	**(1 747 185,16)**	**440 237,67**	**(3 360 127,14)**	**1 375 109,18**
Przychody finansowe	2 102 436,47	12 634,11	2 147 847,88	45 712,80
Koszty finansowe	(322 462,58)	(113 150,34)	(455 267,37)	(127 251,20)
ZYSK (STRATA) PRZED OPODATKOWANIEM	**32 788,73**	**339 721,44**	**(1 667 546,63)**	**1 293 570,78**
Podatek dochodowy	(76 502,00)	(256 078,00)	(76 502,00)	(458 659,00)
ZYSK (STRATA) NETTO Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ	**(43 713,27)**	**83 643,44**	**(1 744 048,63)**	**834 911,78**
ZYSK (STRATA) NETTO	**(43 713,27)**	**83 643,44**	**(1 744 048,63)**	**834 911,78**
CAŁKOWITE DOCHODY OGÓŁEM:	**(43 713,27)**	**83 643,44**	**(1 744 048,63)**	**834 911,78**

VIVID GAMES

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH

WYSZCZEGÓLNIENIE	Za okres: 01.01.2016 - 30.06.2016	Za okres: 01.01.2015 - 30.06.2015
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
ZYSK (STRATA) NETTO	**(1 744 048,63)**	**834 911,78**
KOREKTY RAZEM	**14 860 950,37**	**1 125 183,66**
Amortyzacja	1 955 079,59	943 645,87
Zapłacony podatek dochodowy	(924 922,00)	(608 604,49)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	93 803,44	7 086,23
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(2 489 725,38)	937 966,87
Zmiany w kapitale obrotowym	(48 485 703,85)	(43 721,95)
- Zmiana stanu rezerw	1 113 242,05	3 262 281,87
- Zmiana stanu zapasów	7 911,54	(13 800,00)
- Zmiana stanu należności	(43 279 019,73)	759 354,53
- Zmiana stanu zob. krótkot, z wyjątkiem zobowiązań fin.	(5 666 507,06)	(872 693,21)
- Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	(661 330,65)	(3 178 865,14)
Inne korekty	64 712 418,57	(111 188,87)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	**13 116 901,74**	**1 960 095,44**
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Wydatki na nabycie wartości niematerialnych	(5 998 312,69)	(932 398,40)
Wydatki na nabycie rzeczowych aktywów trwałych	(482 540,27)	(171 881,88)
Pożyczki udzielone	(21 511,16)	(347 557,47)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ	**(6 502 364,12)**	**(1 451 837,75)**
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Nabycie akcji własnych	(810,00)	-
Spłaty kredytów i pożyczek	(4 789 594,85)	889 713,24
Spłata zobowiązań z tytułu leasingu finansowego	202 950,96	72 079,39
Odsetki zapłacone	(93 803,44)	(7 086,23)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ	**(4 681 257,33)**	**954 706,40**
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	**1 933 280,29**	**1 462 964,09**
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, w tym:	1 933 280,29	1 462 964,09
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	**2 625 247,00**	**1 556 071,61**
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	**4 558 527,29**	**3 019 035,70**

VIVID GAMES

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM

ZA OKRES: 01.01.2016 - 30.06.2016

	Kapitał podstawowy	Akcje własne (-)	Kapitał zapasowy	Niepodzielony wynik z lat ubiegłych	Zysk (strata) netto roku obrotowego	Kapitał własny razem
Saldo na dzień 01.01.2016 roku	2 794 546,50	(4 850,00)	15 252 198,78	41 893 397,22	-	59 935 292,50
Saldo po zmianach	2 794 546,50	(4 850,00)	15 252 198,78	41 893 397,22	-	59 935 292,50
Zakup akcji własnych	-	(810,00)	-	-	-	(810,00)
Program płatności akcjami - wycena	-	-	459 061,19	-	-	459 061,19
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	41 893 397,22	(41 893 397,22)	-	-
Razem transakcje z właścicielami	2 794 546,50	(5 660,00)	15 252 198,78	-	-	60 393 543,69
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	(332 183,43)	(1 744 048,63)	(2 076 232,06)
Razem całkowite dochody	2 794 546,50	(5 660,00)	15 252 198,78	(332 183,43)	(1 744 048,63)	58 317 311,63
Saldo na dzień 30.06.2016 roku	**2 794 546,50**	**(5 660,00)**	**15 252 198,78**	**(332 183,43)**	**(1 744 048,63)**	**58 317 311,63**

ZA OKRES: 01.01.2015 -30.06.2015

	Kapitał podstawowy	Akcje własne (-)	Kapitał zapasowy	Niepodzielony wynik z lat ubiegłych	Zysk (strata) netto roku obrotowego	Kapitał własny razem
Saldo na dzień 01.01.2015 roku	2 530 000,00	0,00	3 348 592,93	-2 961 503,65	0,00	2 917 089,28
Saldo po zmianach	2 530 000,00	0,00	3 348 592,93	-2 961 503,65	0,00	2 917 089,28
Emisja akcji	29 646,50	0,00	0,00	0,00	0,00	29 646,50
Program płatności akcjami - wycena	0,00	0,00	124 021,19	0,00	0,00	124 021,19
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	0,00	0,00	0,00	425 630,95	0,00	425 630,95
Razem transakcje z właścicielami	2 559 646,50	0,00	3 472 614,12	-2 535 872,70	0,00	3 496 387,92
Zysk (strata) netto w okresie:	0,00	0,00	0,00	0,00	834 911,78	834 911,78
Razem całkowite dochody	2 559 646,50	0,00	3 472 614,12	-2 535 872,70	834 911,78	4 331 299,70
Saldo na dzień 30.06.2015 roku	**2 559 646,50**	**0,00**	**3 472 614,12**	**-2 535 872,70**	**834 911,78**	**4 331 299,70**

1. INFORMACJE OGÓLNE

1.1. INFORMACJE O SPÓŁCE

Spółka VIVID GAMES Spółka Akcyjna została utworzona Aktem Notarialnym z dnia 10 stycznia 2012 roku w wyniku przekształcenia spółki VIVID GAMES spółka z ograniczoną odpowiedzialnością. Spółka jest wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w Sądzie Rejonowym dla miasta Bydgoszczy – XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000411156. Spółce nadano numer statystyczny REGON 340873302.

Siedziba Spółki mieści się przy ulicy Gdańskiej 160 w Bydgoszczy 85-674 i jest jednocześnie podstawowym miejscem prowadzenia przez nią działalności.

SKŁAD ZARZĄDU I RADY SPÓŁKI

W skład Zarządu Spółki na dzień sporządzenia śródrocznego sprawozdania finansowego, tj. na dzień 16 sierpnia 2016 roku wchodzili:

- Remigiusz Rudolf Kościelny – Prezes Zarządu
- Jarosław Wojczakowski – Wiceprezes Zarządu
- Roy Huppert – Członek Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jednostki Dominującej na dzień zatwierdzenia śródrocznego sprawozdania finansowego wchodzili:

- Marcin Jerzy Duszyński – Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
- Piotr Tomasz Szczeszek – Członek Rady Nadzorczej
- Tomasz Radosław Muchalski - Członek Rady Nadzorczej
- Szymon Skiendzielewski - Członek Rady Nadzorczej
- Paul Bragiel - Członek Rady Nadzorczej

W okresie objętymi śródrocznym sprawozdaniem finansowym, tj. w okresie od 1 stycznia do 30 czerwca 2016 roku skład Rady Nadzorczej Spółki nie uległ zmianie.

2. ZASADY OGÓLNE SPORZĄDZENIA JEDNOSTKOWEGO SPRAWOZDANIA

2.1. ZGODNOŚĆ SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO Z MIĘDZYNARODOWYMI STANDARDAMI RACHUNKOWOŚCI ORAZ WALUCIE SPRAWOZDAWCZEJ

Niniejsze Śródroczne Skrócone Jednostkowe sprawozdanie finansowe VIVID GAMES S.A. za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2016 r. zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Rachunkowości / Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) oraz związanymi z nimi interpretacjami ogłoszonymi w formie rozporządzeń Komisji Europejskiej.

Niniejsze Śródroczne Skrócone Jednostkowe sprawozdanie finansowe VIVID GAMES S.A zostało sporządzone w szczególności zgodnie z MSR 34.

Walutą sprawozdawczą niniejszego sprawozdania finansowego jest złoty polski, a wszystkie kwoty wyrażone są w złotych polskich.

Śródroczne Skrócone Jednostkowe Sprawozdanie i Śródroczne Skrócone Skonsolidowane Sprawozdanie zostało sporządzone według tych samych zasad.

2.2. KONTYNUACJA DZIAŁALNOŚCI

Śródroczne Skrócone Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2016 roku zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej Grupy w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszych śródrocznych skonsolidowanych danych finansowych nie stwierdza się istnienia okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności przez Grupę.

2.3. ZATWIERDZENIE SKRÓCONEGO ŚRÓDROCZNEGO JEDNOSTKOWEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO DO PUBLIKACJI

Śródroczne Skrócone Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2016 r. zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd VIVID GAMES S.A. w dniu 16 sierpnia 2016 roku.

3. STOSOWANE ZASADY RACHUNKOWOŚCI

3.1. ZASADY RACHUNKOWOŚCI

Dane za okres półroczny zakończony 30 czerwca 2016 r. zostały wykazane zgodnie z koncepcją kosztu historycznego, za wyjątkiem wyceny niektórych aktywów trwałych (nieruchomości inwestycyjnych) oraz aktywów finansowych, które zgodnie z MSSF wyceniane są według wartości godziwej.

ZASTOSOWANIE MIĘDZYNARODOWYCH STANDARDÓW SPRAWOZDAWCZOŚCI FINANSOWEJ

Niniejsze dane VIVID GAMES S.A. za okres półroczny od 1 stycznia 2016 roku do 30 czerwca 2016 roku są kolejnymi danymi sporządzonymi przez Spółkę zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Rachunkowości/Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) oraz związanymi z nimi interpretacji ogłoszonymi w formie rozporządzeń Komisji Europejskiej. Spółka zapewniła porównywalność danych za poprzedni okres obrotowy. Walutą sprawozdawczą niniejszego sprawozdania finansowego jest złoty polski, a wszystkie kwoty wyrażone są w złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej).

Spółka stosuje MSSF zgodnie z uchwałą nr 4 Zgromadzenia Akcjonariuszy z dnia 28 września 2015 roku.

3.2. WARTOŚCI NIEMATERIALNE

3.2.1. NABYTE WARTOŚCI NIEMATERIALNE

W dacie przyjęcia aktywa do używania Spółka ujmuje wartości niematerialne w ewidencji według cen nabycia.

Jako wycenę następującą po początkowym ujęciu przyjmuje się kosztowy model wyceny wartości niematerialnych – MSR 38.74.

3.2.2 WYTWORZONE WE WŁASNYM ZAKRESIE AKTYWA NIEMATERIALNE – KOSZTY PRAC BADAWCZYCH I ROZWOJOWYCH

Koszty na prace badawcze są ujmowane w wynik w momencie ich poniesienia.

Aktywa niematerialne powstałe na skutek prowadzenia prac rozwojowych, ujmowane są w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jedynie po spełnieniu następujących warunków:

a) z technicznego punktu widzenia istnieje możliwość ukończenia składnika aktywów niematerialnych, tak aby nadawał się do sprzedaży lub użytkowania,
b) istnieje możliwość udowodnienia zamiaru ukończenia składnika oraz jego użytkowania i sprzedaży,
c) składnik będzie zdolny do użytkowania lub sprzedaży,
d) znany jest sposób w jaki składnik będzie wytwarzał przyszłe korzyści ekonomiczne,
e) zapewnione zostaną środki techniczne oraz finansowe konieczne do ukończenia prac rozwojowych oraz jego użytkowania i sprzedaży,
f) istnieje możliwość wiarygodnego ustalenia nakładów poniesionych w czasie prac rozwojowych.

Wartość początkową aktywów niematerialnych wytworzonych we własnym zakresie stanowi suma wydatków poniesionych od dnia, gdy składnik aktywów niematerialnych po raz pierwszy spełnia kryteria ujmowania ich w bilansie zgodnie z MSR 38 Wartości niematerialne. W przypadku gdy nie można ująć w bilansie kosztów prac rozwojowych wytworzonych we własnym zakresie, koszty te są ujmowane w wynik okresu, w którym zostały poniesione.

Aktywa niematerialne wytworzone we własnym zakresie po początkowym ujęciu są wykazywane według ceny nabycia pomniejszonej o umorzenia i łączne odpisy na utratę wartości, na takiej samej zasadzie jak nabyte wartości niematerialne.

Ujęte w sprawozdaniu jednostkowym aktywa niematerialne wytwarzane we własnym zakresie są wytwarzane przez zespół doświadczonych specjalistów zapewniających ukończenie prac rozwojowych. Specjaliści mają dostęp do szerokiego zakresu światowych technologiach produkcji gier. Spółka na bieżąco pracuje nad udoskonaleniem kolejnych wdrożeń, optymalizacją procesów i wielkością osiąganych przychodów. Efekty prac rozwojowych po przekazaniu do użytkowania są dystrybuowane np. poprzez globalne platformy sprzedaży. Stosowany przez Spółki z Grupy Plan kont umożliwia ewidencjonowanie poniesionych nakładów na poszczególne prace rozwojowe.

Spółka generuje przychody głównie ze sprzedaży gier , mikropłatności oraz reklam - wynikające z podpisanych i planowanych umów z największymi dystrybutorami oraz platformami reklamowymi na świecie.

Polityka finansowa zapewnia odpowiednie środki finansowe na sfinalizowanie nakładów na rozpoczęte prace rozwojowe (prace rozwojowe w toku realizacji). Prace rozwojowe są finansowane ze środków własnych jak również zewnętrznych np. z długu, leasingu oraz środków pozyskanych z Unii Europejskiej.

Spółka zawiera umowy z dostawcami nowoczesnych rozwiązań technologicznych do produkcji gier na urządzenia mobilne

3.2.3. AMORTYZACJA AKTYWÓW NIEMATERIALNYCH

Aktywa niematerialne powstałe na skutek prowadzenia prac rozwojowych dzieli się na zakończone i prace rozwojowe w toku realizacji.

Zakończone prace rozwojowe związane z wytworzeniem oprogramowania dla gier komputerowych podlegają amortyzacji liniowej przez okres 12-60 miesięcy na podstawie oszacowań Zarządu Spółki Dominującej co do możliwości czerpania korzyści ekonomicznych ze skapitalizowanych kosztów i możliwości generowania przychodów.

Prace rozwoje w toku realizacji, jako nieamortyzowane wartości niematerialne podlegają nie rzadziej niż rocznie testowaniu pod kątem utraty wartości.

3.3. RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE

W dacie przyjęcia aktywa do używania Spółka wycenia rzeczowy majątek trwały w cenach nabycia lub kosztach wytworzenia.

Jako wycenę następującą po początkowym ujęciu przyjmuje się kosztowy model wyceny środków trwałych – MSR 16.30.

Środki trwałe w budowie powstające dla celów produkcyjnych, wynajmu lub administracyjnych, prezentowane są w bilansie wg kosztu wytworzenia pomniejszonego o odpisy z tytułu utraty wartości. Koszt wytworzenia zwiększany jest o opłaty oraz dla określonych aktywów o koszty finansowania zewnętrznego skapitalizowane zgodnie z zasadami określonymi w zasadach rachunkowości Grupy. Amortyzacja dotycząca tych środków trwałych rozpoczyna się w momencie rozpoczęcia ich użytkowania, zgodnie z zasadami dotyczącymi własnych aktywów trwałych.

Amortyzacja rzeczowych aktywów trwałych ujmowana jest w rachunku zysków i strat.

Amortyzację wylicza się dla wszystkich środków trwałych, z pominięciem gruntów oraz środków trwałych w budowie, przez oszacowany okres ekonomicznej przydatności tych środków, używając metody liniowej, z uwzględnieniem wartości rezydualnych, przy zastosowaniu następujących rocznych stawek amortyzacji:

- budynki i budowle 2,5-10,0%,
- maszyny i urządzenia, środki transportu oraz pozostałe 4,5-30,0%,
- środki transportu oraz pozostałe 4,5-30,0%.

Aktywa utrzymywane na podstawie umowy leasingu finansowego amortyzuje się przez okres ich przewidywanego użytkowania ekonomicznego na takich samych zasadach jak aktywa własne. W sytuacji, gdy nie ma wystarczającej pewności, że własność zostanie przeniesiona na koniec okresu leasingu, aktywa są amortyzowane przez krótszy z dwóch okresów: przez okres leasingu lub ich ekonomicznej użyteczności.

Zyski lub straty wynikłe ze sprzedaży/likwidacji lub zaprzestania użytkowania środków trwałych są określane jako różnica pomiędzy przychodami ze sprzedaży a wartością netto tych środków trwałych i są ujmowane w rachunku zysków i strat.

3.4. UTRATA WARTOŚCI RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH I WARTOŚCI NIEMATERIALNYCH

Na każdy dzień bilansowy Spółka dokonuje przeglądu wartości bilansowych posiadanego majątku trwałego i wartości niematerialnych w celu stwierdzenia, czy nie występują przesłanki wskazujące na utratę ich wartości. Jeżeli stwierdzono istnienie takich przesłanek, szacowana jest wartość odzyskiwalna danego składnika aktywów w celu ustalenia potencjalnego odpisu z tego tytułu. W sytuacji, gdy składnik aktywów nie generuje przepływów pieniężnych, które są w znacznym stopniu niezależne od przepływów generowanych przez inne aktywa, analizę przeprowadza się dla grupy aktywów generujących przepływy pieniężne, do której należy dany składnik aktywów. Jeśli możliwe jest wskazanie wiarygodnej i jednolitej podstawy alokacji, składniki majątku trwałego Grupy są alokowane do poszczególnych jednostek generujących przepływy pieniężne lub do najmniejszych grup jednostek generujących takie przepływy, przy czym za najmniejszą jednostkę generującą takie przepływy uważa się segment operacyjny.

Wartość odzyskiwalna jest ustalana jako wyższa spośród dwóch wartości: wartość godziwa pomniejszona o koszty sprzedaży lub wartość użytkowa. Ta ostatnia wartość odpowiada wartości bieżącej szacunku przyszłych przepływów pieniężnych zdyskontowanych przy użyciu stopy dyskonta przed opodatkowaniem uwzględniającej aktualną rynkową wartość pieniądza w czasie oraz ryzyko specyficzne dla danego składnika aktywów.

Jeżeli wartość odzyskiwalna jest niższa od wartości bilansowej aktywów lub jednostki generującej przepływy pieniężne, wartość bilansową tego składnika lub jednostki pomniejsza się do wartości

odzyskiwalnej. Stratę z tytułu utraty wartości ujmuje się niezwłocznie jako koszt okresu. Jeżeli strata z tytułu utraty wartości ulega odwróceniu, wartość netto składnika aktywów lub jednostki generującej przepływy pieniężne jest zwiększana do nowej oszacowanej wartości odzyskiwalnej, nie przekraczającej jednak wartości bilansowej tego składnika aktywów jaka byłaby ustalona, gdyby w poprzednich latach nie ujęto straty z tytułu utraty wartości składnika aktywów lub jednostki generującej przepływy pieniężne. Odwrócenie straty z tytułu utraty wartości ujmuje się niezwłocznie w rachunku zysków i strat.

3.5. ZAPASY

Zapasy są wykazywane według ceny nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych, niż cena sprzedaży netto.

Na koszty wytworzenia składają się koszty materiałów bezpośrednich oraz w stosownych przypadkach koszty wynagrodzeń bezpośrednich oraz uzasadniona część kosztów pośrednich. Zapasy materiałów i towarów są wyceniane przy wykorzystaniu metody średniej ważonej. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy (tj. koszty sprzedaży, marketingu itp.).

3.6. KOSZTY FINANSOWANIA ZEWNĘTRZNEGO

Koszty finansowania zewnętrznego bezpośrednio związanego z nabyciem lub wytworzeniem dostosowywanych składników majątku, są doliczane do kosztów wytworzenia takich środków trwałych, aż do momentu oddania tych środków trwałych do użytkowania. Koszty te są pomniejszane o przychody uzyskane z tymczasowego inwestowania środków pozyskanych na wytworzenie danego składnika aktywów.

Wszelkie pozostałe koszty finansowania zewnętrznego są odnoszone bezpośrednio w ciężar wyniku w okresie, w którym zostały poniesione.

3.7. INSTRUMENTY FINANSOWE

Jako instrument finansowe kwalifikuje się każdy kontrakt, który skutkuje jednocześnie powstaniem składnika aktywów finansowych u jednej ze stron i zobowiązania finansowego lub instrumentu kapitałowego u drugiej ze stron, pod warunkiem, że z kontraktu zawartego między dwiema lub więcej stronami jednoznacznie wynikają skutki gospodarcze.

Spółka klasyfikuje instrumenty finansowe z podziałem na:

a) składniki aktywów finansowych lub zobowiązań finansowych wyceniane według wartości godziwej poprzez rachunek zysków i strat – aktywa i zobowiązania nabyte lub zaciągnięte głównie w celu sprzedaży lub odkupienia w bliskim terminie lub są częścią portfela określonych instrumentów finansowych, którymi zarządza się łącznie, i dla których istnieje potwierdzenie aktualnego faktycznego wzoru generowania krótkoterminowych zysków, oraz instrumenty pochodne;
b) inwestycje utrzymywane do terminu wymagalności - aktywa finansowe niebędące instrumentami pochodnymi, z ustalonymi lub możliwymi do określenia płatnościami oraz o ustalonym terminie wymagalności, względem których Spółka ma stanowczy zamiar i jest w stanie utrzymać w posiadaniu do upływu terminu wymagalności;
c) pożyczki i należności - aktywa finansowe niebędące instrumentami pochodnymi, z ustalonymi lub możliwymi do określenia płatnościami, które nie są kwotowane na aktywnym rynku;
d) aktywa finansowe dostępne do sprzedaży - aktywa finansowe niebędące instrumentami pochodnymi, które zostały wyznaczone jako dostępne do sprzedaży lub niebędące (a) pożyczkami

i należnościami, (b) inwestycjami utrzymywanymi do upływu terminu wymagalności, ani (c) aktywami finansowymi wycenianymi w wartości godziwej przez wynik finansowy;

e) pozostałe zobowiązania finansowe – zobowiązania finansowe nie należące do kategorii zobowiązania finansowe wyceniane do wartości godziwej przez rachunek zysków i strat.

3.9.1. UJĘCIE I WYŁĄCZENIE SKŁADNIKA AKTYWÓW FINANSOWYCH ORAZ ZOBOWIĄZANIA FINANSOWEGO

Składnik aktywów finansowych lub zobowiązanie finansowe jest wykazywany w bilansie, gdy Spółka staje się stroną umowy tego instrumentu.

Składnik aktywów finansowych wyłącza się z bilansu w przypadku, gdy wynikające z zawartej umowy prawa do korzyści ekonomicznych i ryzyka z niej wynikające zostały zrealizowane, wygasły lub Spółka się ich zrzekła.

Spółka wyłącza z bilansu zobowiązanie finansowe wtedy, gdy zobowiązanie wygasło, to znaczy, kiedy obowiązek określony w umowie został wypełniony, umorzony lub wygasł.

3.9.2. WYCENA INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH NA DZIEŃ POWSTANIA

Na dzień nabycia aktywa i zobowiązania finansowe Spółka wycenia w wartości godziwej, czyli najczęściej według wartości godziwej uiszczonej zapłaty w przypadku składnika aktywów lub otrzymanej kwoty w przypadku zobowiązania. Koszty transakcji Spółka włącza do wartości początkowej wyceny wszystkich aktywów i zobowiązań finansowych, poza kategorią aktywów i zobowiązań wycenianych w wartości godziwej poprzez rachunek zysków i strat.

3.9.3. WYCENA INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH NA DZIEŃ BILANSOWY

Spółka wycenia:

- według zamortyzowanego kosztu, z uwzględnieniem efektywnej stopy procentowej: inwestycje utrzymywane do terminu wymagalności, pożyczki i należności oraz pozostałe zobowiązania finansowe. Wycena może odbywać się także w wartości wymagającej zapłaty, jeśli efekty dyskonta nie są znaczące,
- według wartości godziwej: aktywa i zobowiązania finansowe z kategorii wycenianych w wartości godziwej poprzez rachunek zysków i strat oraz kategorii aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Skutki wyceny aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży ujmuje się w kapitale własnym. Jeżeli występują obiektywne dowody, że nastąpiła utrata wartości składnika aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży, to ujęte dotychczas skutki wyceny odniesione na kapitał własny wyksięgowuje się z kapitału własnego i ujmuje w rachunku zysków i strat.

Skutki wyceny aktywów i zobowiązań finansowych zakwalifikowanych do pozostałych kategorii ujmuje się w rachunku zysków i strat.

3.9.4. RACHUNKOWOŚĆ ZABEZPIECZEŃ

Spółka nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

3.8. NALEŻNOŚCI Z TYTUŁU DOSTAW I USŁUG

Należności z tytułu dostaw i usług ujmowane są i wykazywane w kwotach pierwotnie zafakturowanych, z uwzględnieniem odpisów aktualizujących wartość należności. Odpisy na należności wątpliwe szacowane są w momencie, gdy ściągnięcie pełnej kwoty należności przestało być prawdopodobne.

Po początkowym ujęciu należności wycenia się, co do zasady, w skorygowanej cenie nabycia, stosując metodę efektywnej stopy procentowej. Jednakże w przypadku należności o terminie wymagalności nie dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego, analizowane są przesłanki mające wpływ na wartość wyceny takich należności w skorygowanej cenie nabycia (zmiany stopy procentowej, ewentualne dodatkowe przepływy pieniężne i inne). Na podstawie wyników

przeprowadzonej analizy, należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty wówczas, gdy różnica pomiędzy wartością w skorygowanej cenie nabycia i wartością w kwocie wymaganej zapłaty nie wywiera istotnego wpływu na cechy jakościowe sprawozdania finansowego.
W przypadku należności o terminie wymagalności dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego dokonuje się wyceny takich należności w skorygowanej cenie nabycia (dyskontuje się przy wykorzystaniu rentowności 2-letnich krajowych obligacji skarbowych dla należności krajowych oraz rentowności 2-letnich niemieckich obligacji skarbowych dla należności w walucie euro).

3.9. INSTRUMENTY KAPITAŁOWE

Instrument kapitałowy to umowa dająca prawo do udziału w aktywach Grupy pomniejszonych o wszystkie zobowiązania.

3.10. KREDYTY BANKOWE

Oprocentowane kredyty bankowe ujmowane są według ceny nabycia odpowiadającej wartości godziwej uzyskanych środków pieniężnych, pomniejszonych o koszty bezpośrednie związane z uzyskaniem kredytu. W następnych okresach kredyty są wyceniane według zamortyzowanej ceny nabycia, przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej.

3.11. ZOBOWIĄZANIA Z TYTUŁU DOSTAW I USŁUG

Po początkowym ujęciu wszystkie zobowiązania, z wyjątkiem zobowiązań wycenianych wg wartości godziwej na podstawie rachunku zysków i strat wycenia się, co do zasady, w zamortyzowanej cenie nabycia, stosując metodę efektywnej stopy procentowej. Jednakże w przypadku zobowiązań o terminie wymagalności nie dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego, analizowane są przesłanki mające wpływ na wartość wyceny takich zobowiązań w skorygowanej cenie nabycia (zmiany stopy procentowej, ewentualne dodatkowe przepływy pieniężne i inne). Na podstawie wyników przeprowadzonej analizy zobowiązania wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty wówczas, gdy różnica pomiędzy wartością w skorygowanej cenie nabycia i wartością w kwocie wymaganej zapłaty nie wywiera istotnego wpływu na cechy jakościowe sprawozdania finansowego.
W przypadku zobowiązań o terminie zapadalności dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego dokonuje się wyceny takich zobowiązań w skorygowanej cenie nabycia (dyskontuje się przy wykorzystaniu rentowności 2-letnich krajowych obligacji skarbowych dla należności krajowych oraz rentowności 2-letnich niemieckich obligacji skarbowych dla należności w walucie euro).

3.12. REZERWY

Rezerwy tworzone są wówczas, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy prawdopodobne jest, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków oraz można dokonać wiarygodnego szacunku kwoty tego zobowiązania.
Rezerwy na zobowiązania obejmują:
- rezerwę na odroczony podatek dochodowy,
- pozostałe rezerwy na zobowiązania.

3.13. ZOBOWIĄZANIA Z TYTUŁU ŚWIADCZEŃ PRACOWNICZYCH

Zobowiązania z tytułu świadczeń pracowniczych obejmują:
- niewykorzystane urlopy,
- program określonych świadczeń,

Podstawą do wyliczenia zobowiązań z tytułu niewykorzystanych urlopów jest zestawienie niewykorzystanych dni urlopu na dany dzień bilansowy w podziale na poszczególnych pracowników oraz ich dzienne wynagrodzenie brutto. Zobowiązanie liczy się jako sumę iloczynu

tych dwu wielkości dla każdego pracownika. Zobowiązania z tytułu niewykorzystanych urlopów jest liczone dla wszystkich pracowników jednostki dominującej na koniec danego półrocza oraz na koniec danego roku obrotowego.

Pozostałe zobowiązania Spółka uznaje za nieistotne.

3.14. LEASING

Leasing klasyfikuje się jako leasing finansowy, gdy w ramach zawartej umowy zasadniczo całe potencjalne korzyści oraz ryzyko wynikające z posiadania przedmiotu leasingu przenoszone jest na leasingobiorcę. Wszelkie pozostałe rodzaje leasingu traktowane są jako leasing operacyjny.

3.15. PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY

Przychody ze sprzedaży ujmowane są w wartości godziwej zapłat otrzymanych lub należnych i reprezentują należności za produkty, towary i usługi dostarczone w ramach normalnej działalności gospodarczej, po pomniejszeniu o rabaty, podatek od towarów i usług.

Sprzedaż produktów i towarów jest ujmowana w momencie dostarczenia produktów i przekazania prawa własności.

Przychody z tytułu odsetek ujmowane są sukcesywnie w miarę ich narastania, w odniesieniu do głównej kwoty należnej, zgodnie z metodą efektywnej stopy procentowej.

3.16. TRANSAKCJE W WALUTACH OBCYCH

Transakcje w walucie obcej przelicza się według kursu obowiązującego na dzień dokonania transakcji. Na dzień bilansowy aktywa i pasywa pieniężne przelicza się według kursu obowiązującego na dzień bilansowy. Zyski i straty wynikłe z przeliczenia walut są odnoszone bezpośrednio w rachunek zysków i strat, za wyjątkiem przypadków, gdy powstały one wskutek wyceny aktywów i pasywów niepieniężnych, w przypadku których zmiany wartości godziwej odnosi się bezpośrednio na kapitał.

3.17. PODATKI

Na obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego składają się: podatek bieżący oraz podatek odroczony.

Bieżące obciążenie podatkowe jest obliczane na podstawie wyniku podatkowego (podstawy opodatkowania) danego roku obrotowego. Zysk (strata) podatkowa różni się od księgowego zysku (straty) netto w związku z wyłączeniem przychodów podlegających opodatkowaniu i kosztów stanowiących koszty uzyskania przychodów w latach następnych oraz pozycji kosztów i przychodów, które nigdy nie będą podlegały opodatkowaniu. Obciążenia podatkowe są wyliczane w oparciu o stawki podatkowe obowiązujące w danym roku obrotowym.

Podatek odroczony jest wyliczany metodą bilansową jako podatek podlegający zapłaceniu lub zwrotowi w przyszłości na różnicach pomiędzy wartościami bilansowymi aktywów i pasywów a odpowiadającymi im wartościami podatkowymi wykorzystywanymi do wyliczenia podstawy opodatkowania.

Rezerwa na podatek odroczony jest tworzona od wszystkich dodatnich różnic przejściowych podlegających opodatkowaniu, natomiast składnik aktywów z tytułu podatku odroczonego jest rozpoznawany do wysokości w jakiej jest prawdopodobne, że będzie można pomniejszyć przyszłe zyski podatkowe o rozpoznane ujemne różnice przejściowe. Pozycja aktywów lub zobowiązanie podatkowe nie powstaje, jeśli różnica przejściowa powstaje z tytułu wartości firmy lub z tytułu pierwotnego ujęcia innego składnika aktywów lub zobowiązania w transakcji, która nie ma wpływu ani na wynik podatkowy ani na wynik księgowy.

Wartość składnika aktywów z tytułu podatku odroczonego podlega analizie na każdy dzień bilansowy, a w przypadku, gdy spodziewane przyszłe zyski podatkowe nie będą wystarczające dla realizacji składnika aktywów lub jego części, następuje jego odpis.

Podatek odroczony jest wyliczany przy użyciu stawek podatkowych, które będą obowiązywać w momencie, gdy pozycja aktywów zostanie zrealizowana lub zobowiązanie stanie się wymagalne. Podatek odroczony jest ujmowany w rachunku zysków i strat, poza przypadkiem, gdy dotyczy on pozycji ujętych bezpośrednio w kapitale własnym. W tym ostatnim wypadku podatek odroczony jest również rozliczany bezpośrednio w kapitały własne.

3.18. PODSTAWY SZACOWANIA NIEPEWNOŚCI

Poniżej przedstawiono podstawy szacunku niepewności na dzień bilansowy, mające znaczący wpływ na ryzyko istotnych korekt wartości bilansowej aktywów i zobowiązań w następnym roku obrotowym.

(e) Wycena opcji sprzedaży

Zarząd dokonuje wyceny opcji. Wycena opcji w znaczącym stopniu zależy od wartości godziwej akcji Spółki oraz udziałów spółki Vivid Games Ska. Wycena opcji w znaczącym stopniu zależy od wartości godziwej akcji Spółki oraz udziałów spółki Vivid Games Ska. Na wycenę opcji ma wpływ m.in. wartość akcji Spółki i ich zmienność, stopa procentowa.

(f) Utrata wartości aktywów trwałych

Zarząd dokonuje oceny utraty wartości skapitalizowanych prac rozwojowych oraz prac rozwojowych w toku produkcji (programów komputerowych – gier). Istniejące w bilansie wartości niematerialnie zdaniem Zarządu przyniosą w przyszłości korzyści ekonomiczne odpowiadające co najmniej wartości poniesionych nakładów.

(g) Okres użytkowania prac rozwojowych

Zarząd dokonuje każdorazowo oceny okresu użytkowania prac rozwojowych w momencie oddania ich do użytkowania – co w praktyce oznacza moment rozpoczęcia sprzedaży. Zgodnie z polityką rachunkowości szacowany okres użytkowania zawiera się między 12 a 60 miesięcy.

(h) Świadczenia pracownicze

Spółka szacuje rezerwy na urlopy wypoczynkowe, natomiast za nieistotne uznaje inne programy świadczeń pracowniczych (nagrody jubileuszowe, odprawy emerytalne).

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

KOMENTARZ ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE

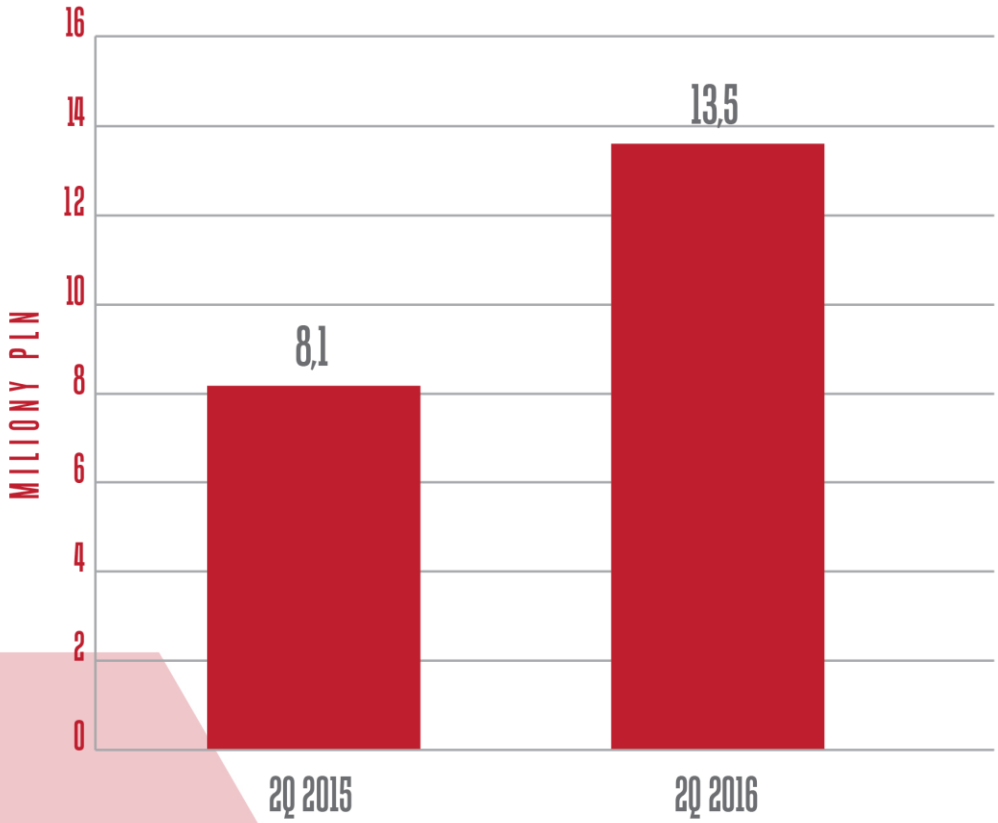
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY OGÓŁEM

Skonsolidowane przychody narastająco za I półrocze 2016 roku wyniosły 13,5 mln PLN i wzrosły o 67% r-d-r z poziomu 8,1 mln PLN. Skonsolidowany przychody za II kwartał wynosiły 6,8 mln PLN i były wyższy o 118% w porównaniu do analogicznego okresu roku 2015 r z poziomem 3,1 mln PLN.

Suma przychodów składa się z przychodów ze sprzedaży oraz kosztów wytworzenia na własne potrzeby. Za I półrocze 2016 r., przychody ze sprzedaży wynosiły 7,5 mln PLN a koszty wytworzenia na własne potrzeby 6 mln PLN w porównaniu z odpowiednio 6,9 mln PLN i 1,1 mln PLN za I półrocze 2015 r. Przychody ze sprzedaży za I półrocze 2016 r. wzrosły o 8% r-d-r.

Za II kwartał 2016 r. przychody ze sprzedaży oraz koszty wytworzenia na własne potrzeby wynosiły odpowiednio 4,2 mln PLN i 2,6 mln PLN w porównaniu z 3,3 mln PLN i 3,3 mln PLN za odpowiadający okres 2015 r. Przychody ze sprzedaży w II kwartale 2016 r. wzrosły o 15,8% r-d-r.

Wykres 1.Przychody skonsolidowane za okres I H 2015-2016



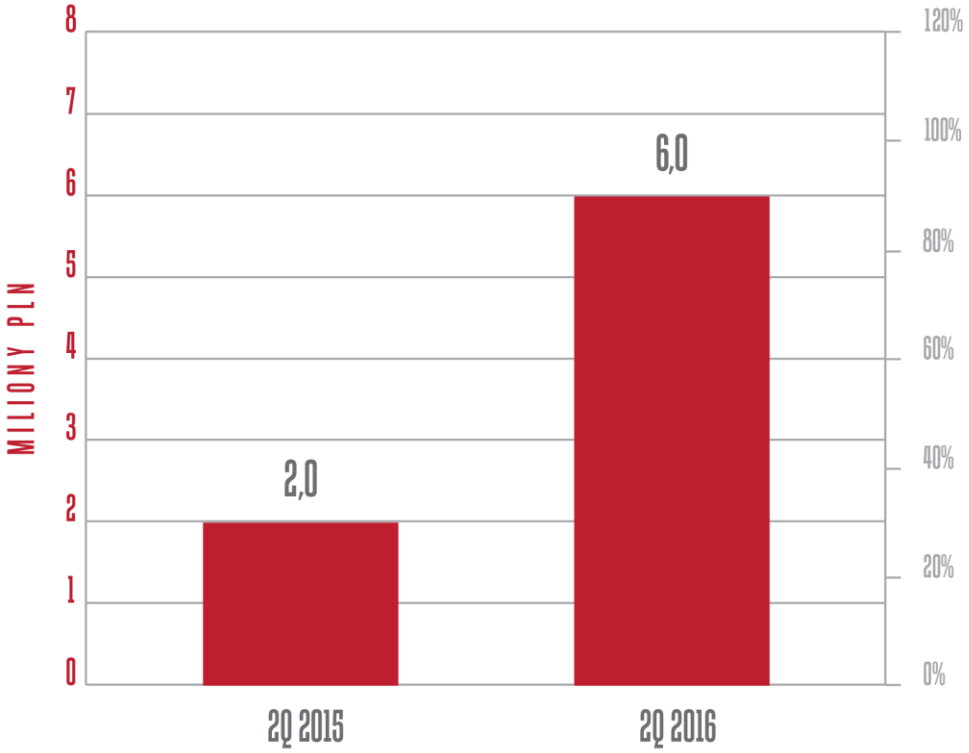
Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

EBITDA

Skonsolidowany wynik EBITDA narastająco za I półrocze wynosił prawie 6,0 mln PLN w porównaniu z 2,0 mln PLN w odpowiadającym okresie 2015 r. Skonsolidowany wynik EBITDA za II kwartał 2016 roku wynosił 4,1 mln PLN przy marży EBITDA na poziomie 98%.

Wykres 2. Skonsolidowany wynik EBITDA za okres I H 2015-2016



W I H 2016 spółka rozpoznała m.in. następujące jednorazowe, nieoperacyjne koszty i przychody które miały wpływ na wyniki Spółki:

- Jako koszt – w kosztach operacyjnych w pozycji kosztów świadczeń pracowniczych, ujęta jest kwota ok. 0,46 mln PLN z tytułu aktualizacji wyceny programu motywacyjnego.
- Jako koszt – w kosztach finansowych ujęta jest kwota ok 0,3 mln PLN z tytułu aktualizacji wyceny wartości udziałów w Spółce Vivid Games SKA (Wycena metodą praw własności.
- Jako przychód – w poczet pozostałych przychodów operacyjnych ujęto kwotę w wysokości 2,5 mln PLN z tytułu aktualizacji wyceny opcji na akcje Spółki. Fundusz Giza posiada opcję na 1,5 mln akcji Spółki, która to opcja jest przedmiotem aktualizacji wyceny zgodnie z MSR w wyniku półrocznego i rocznego przeglądu sprawozdania finansowego

Odejmując jednorazowe pozostałe przychody operacyjne w wysokości 2,5 mln PLN, wynik EBITDA za I półrocze wynosiłby 3,47 mln PLN (marża 46%) i byłby wyższy o 74,7% r-d-r, a skorygowany wynik EBITDA za II kwartał wynosiłby 1,5 mln PLN, przy marży w wysokości 37,1%. W analogicznym okresie 2015 roku wyniki EBITDA wynosił 0,3 mln PLN przy marży w wysokości 7,2%.

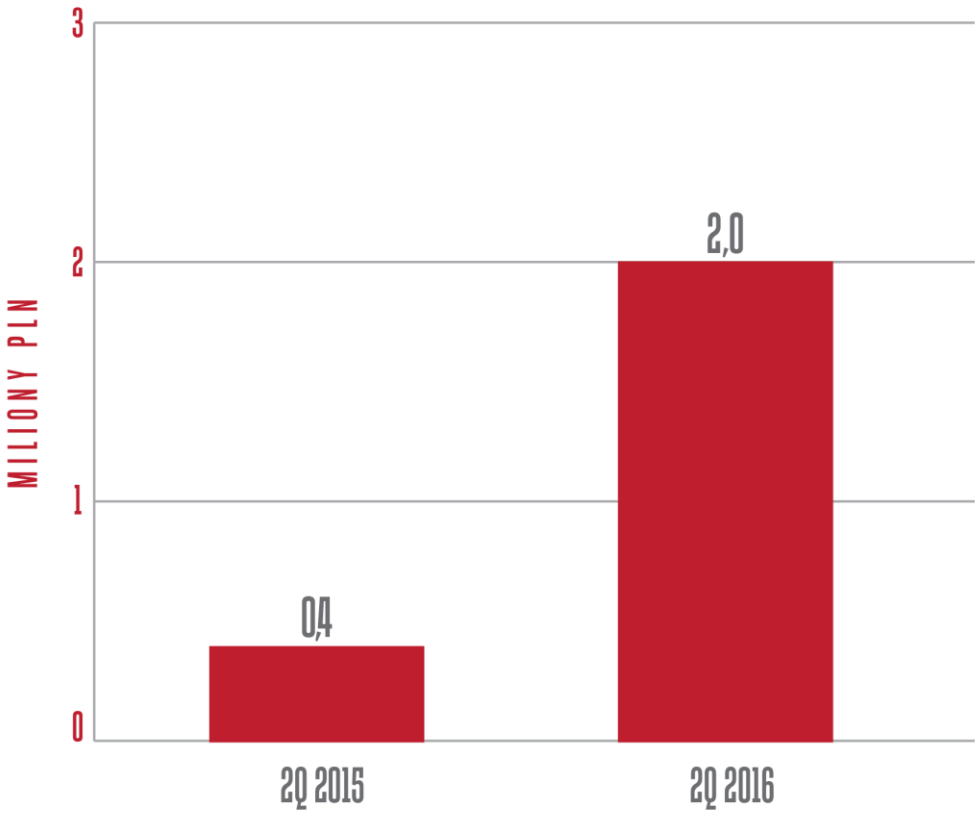
Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

ZYSK NETTO

Skonsolidowany wynik netto za 1 półrocze wynosił 2 mln PLN, w porównaniu do 0,37 mln PLN w roku ubiegłym. Na wynik miały wpływ powyższe zdarzenia jednorazowe. Po uwzględnieniu wymienionych czynników, wynik netto za II kw. 2016 wynosił 1,9 mln PLN.

Wykres 3. Zysk skonsolidowany netto za okres I H 2015-2016



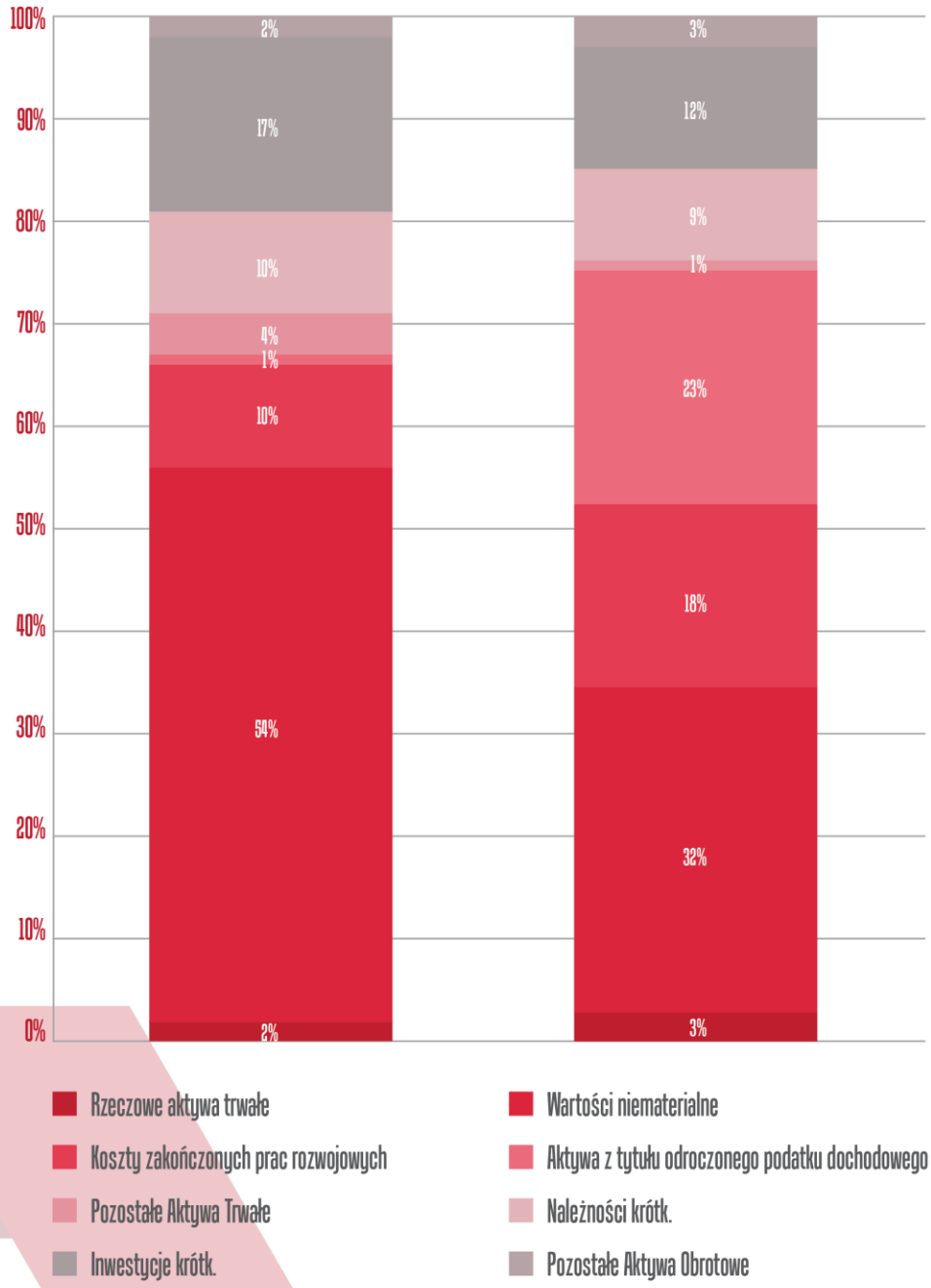
Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

BILANS

Suma bilansowa w II kwartale 2016 roku wyniosła 38,5 mln PLN i w porównaniu z analogicznym okresem 2015 roku wzrosła o 116%, z wartości 17,7 mln PLN. Suma aktywów trwałych wyniosła 29 mln PLN, a aktywów obrotowych 9,2 mln PLN. W porównaniu do II kwartału 2015 roku nastąpił wzrost o 132% (2015 r. – 12,5 mln PLN) dla aktywów trwałych, oraz o 78% (2015 r. – 5,2 mln PLN) dla aktywów obrotowych.

Wykres 4. Struktura Skonsolidowanych Aktywów za okres I H 2015-2016



ŚRODKI PIENIĘŻNE

Środki pieniężne w II kwartale 2016 roku kształtowały się na poziomie 4,6 mln PLN. W porównaniu z analogicznym okresem 2015 roku nastąpił wzrost o ponad 50%, z poziomu 3 mln PLN. W ujęciu K-d-K stan środków pieniężnych obniżył się o 37% z poziomu 7,3 mln PLN. Zmniejszenie w pozycji środki pieniężne spowodowane jest przede wszystkim finansowaniem bieżącej działalności, w tym inwestycjami w rozwój istniejących i tworzonych gier jak Real Boxing 2 i Metal Fist oraz w rozwój technologii własnych.

INFORMACJA ODNOŚNIE PROGNOZ FINANSOWYCH

Emitent nie publikował prognoz na rok 2016.

OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ (CELE EMISYJNE) I INWESTYCJI EMITENTA ZAMIESZCZONYCH W DOKUMENCIE INFORMACYJNYM ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Spółka jest notowana na NewConnect od 11 czerwca 2012 roku. Etapy realizacji celów i założeń przedstawionych w emisyjnym dokumencie informacyjnym były systematycznie opisywane w kolejnych raportach okresowych.

Emitent realizuje strategię ogłoszoną równolegle z publikacją raportu rocznego za rok 2014, która stanowi kontynuację działań realizowanych w latach ubiegłych.

W czerwcu 2015 r. Emitent opublikował w związku z emisją 2.000.000 akcji serii D Memorandum Informacyjne, w którym określono cele spójne z realizowaną strategią:

- Rozbudowę działu produkcji w celu przyspieszenia prac nad realizacją gier Metal Fist.
- Rozwój autorskich technologii.
- Promocję produktów.
- Inwestycje w IP oraz akwizycje.

Opis działań związanych z realizacją przedstawionych założeń znajduje się w niniejszym raporcie oraz przekazywanych do publicznej wiadomości komunikatach bieżących.

W celu zrealizowania powyższych celów Spółka prowadzi intensywne działania rekrutacyjne oraz otworzyła oddział w Warszawie, pozwalający na dywersyfikację rekrutacji.

Najważniejsze marki są promowane w kanałach sprzedaży oraz podczas imprez branżowych. Wysoka rozpoznawalność produktów ułatwia nawiązywanie nowych partnerstw biznesowych jak i penetrację nowych rynków.

31 grudnia 2015 roku Emitent złożył w Komisji Nadzoru Finansowego Prospekt Emisyjny, który KNF zatwierdziła 3 sierpnia 2016 r. (raport EBI 29/2016).

5 sierpnia 2016 roku Zarząd Vivid Games S.A. podjął decyzję o wycofaniu się z realizacji projektu Real Casino, o czym poinformowano w raporcie bieżącym nr 12/2016.

Rynek gier typu „social casino" jest mocno nasycony, zdominowany przez kilka wiodących podmiotów i wymaga znacznych nakładów marketingowych w pozyskaniu użytkowników. Po analizie Zarząd Spółki zdecydował, że projekty programu wydawniczego mogą zapewnić wyższą stopę zwrotu w krótszym czasie.

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

OPIS DZIAŁAŃ, JAKIE W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM PODEJMOWANE BYŁY W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI

METAL FIST

W raportowanym kwartale spółka skupiła się przede wszystkim na produkcji gry Metal Fist, która obecnie jest najważniejszym tytułem własnym spółki. Prace nad projektem przebiegają zgodnie z aktualnym harmonogramem, a obecna jego wersja jest w pełni grywalna. Już w tej chwili rozgrywka jest atrakcyjna i wciągająca, a warstwa wizualna spełnia kryteria dla najwyższej jakości grafiki na platformach mobilnych.

Premiera Metal Fist zaplanowana jest na I kwartał 2017 roku na platformach iOS i Android, a gra trafi do soft launchu już w III kwartale 2016 roku dając wystarczająco dużo czasu na dopracowanie w oparciu o informacje zwrotne od graczy.

Metal fist jest **grą akcji łączącą w sobie elementy bijatyki, platformówki i gier MOBA**, polegającą na szybkiej, **synchronicznej rozgrywce wieloosobowej** (multiplayer) na miejskich arenach w widoku 2.5D. Warstwa artystyczna oraz system sterowania tworzone są w uniwersalnym stylu co pozwoli dotrzeć
do szerokiej grupy odbiorców, pozostając jednak w segmencie „mid-core" z uwagi na mechanikę i złożoność tytułu.

Monetyzacja odbywać się będzie za pomocą sprzedaży niezbędnych do rozgrywki postaci, przedmiotów i ulepszeń dostępnych w loterii w której możliwa będzie wygrana określonych ich części.

Metal Fist można uznać za produkt unikatowy w skali rynku gier mobilnych, co daje szansę na wyższe zainteresowanie graczy, prasy oraz możliwości wysokiej ekspozycji w kanałach sprzedaży.

O walorach gry Metal Fist będzie można przekonać się osobiście podczas tegorocznych największych targów gier komputerowych w tej części świata – Gamescom 2016 w Kolonii, gdzie gra, obok pozostałych tytułów w portfolio studia, będzie prezentowana partnerom oraz potencjalnym kontrahentom na stoisku spółki w strefie biznesowej (Hala 2.1, stoisko nr A025).

VIVID GAMES

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

PRIME TIME RUSH

Prime Time Rush to gra akcji w modelu biznesowym free-to-play z kategorii **„endless runner"** osadzona w realiach policyjnego pościgu. Tytuł wyróżnia wysoka jakość grafiki 3D wśród gier z tej kategorii. Gra cechuje się, szybką rozgrywką oraz blisko 200 misjami do wyboru. **Premiera gry zaplanowana jest na I kwartał 2017** na platformach iOS i Android.

Prime Time Rush rozszerza portfolio Vivid Games o gatunek gier wyścigowych. Projekt przeszedł pozytywną weryfikację technologiczną, w związku z czym nie wykorzystany został zapis umożliwiający odstąpienie od umowy w ciągu 1 miesiąca od daty jej zawarcia. W chwili obecnej gra jest w pełni grywalna, a rolą Vivid Games jako współproducenta jest m.in. poprawa interfejsu użytkownika, implementacja systemu analityki i monetyzacji. Soft launch gry planowany jest w IV kwartale 2016 roku. Monetyzacja tytułu będzie odbywać się za pomocą pasywnych i aktywnych ulepszeń pojazdów oraz wykorzystując możliwości kontynuacji pościgu.

Producentem gry jest węgierski Invictus Games Ltd., niezależne studio deweloperskie istniejące od 20 lat, na koncie z takimi tytułami jak popularne wyścigowe gry akcji „Ridge Racer Splitstream", „Race of Champions" czy też gra „Pac-Man Friends", które spotkały się z ciepłym odbiorem graczy oraz wyróżnieniami w sklepach Apple App Store i Google Play.

HEROES OF NOX (NOX RAIDERS)

Jest to gra akcji 3D z gatunku „auto-battler" osadzona w realiach Sci-Fi. Tytuł przeznaczony jest dla graczy typu mid-core w modelu biznesowym free-to-play. Oferuje rozgrywkę jedno i wieloosobową w kilku trybach gry. Heroes of Nox w innowacyjny sposób łączy sprawdzone, dobrze monetyzujące się gatunki gier takie jak RPG oraz auto-battler i jednocześnie świetnie wpasowuje się w portfolio

spółki. Najważniejsze cechy gry to: (i) ponad 20 bohaterów z różnych zakątków galaktyki, każdy z bogatym systemem rozwoju postaci i indywidualnym zestawem umiejętności, (ii) wciągająca strategia doboru członków drużyny herosów posyłanych na misje, (iii) rozległy świat gry osadzony w klimacie sci-fi, (iv) niezliczona ilość rzadkich przedmiotów, które pozwalają stworzyć setki broni i zbroi.

Mechanika i monetyzacja tego gatunku odbywa się za pomocą kolekcjonowania i odpowiedniego doboru postaci oraz przedmiotów przed każdą rozgrywką, a także ograniczonym wpływem gracza na walkę. Gry tego typu charakteryzują się bardzo wysokimi parametrami monetyzacji. **Premiera planowana jest na IV kwartał 2016 roku** na platformach iOS, Android oraz Facebook.

Producentem gry jest studio EverydayIplay z Krakowa stworzone przez doświadczonego przedsiębiorcę z Francji, założyciela jednej z najstarszych firm produkujących gry tego typu w tym kraju. Deweloper posiada w swoim portfolio produkt Vikings Gone Wild, który odniósł duży sukces komercyjny.

DZIAŁALNOŚĆ WYDAWNICZA

W raportowanym okresie spółka przeprowadziła szereg działań wspierających rozwój programu wydawniczego, jednocześnie realizując strategię zwiększania udziału tej gałęzi w całkowitej działalności grupy. Celem rozszerzenia tej części biznesu jest przede wszystkim realizacja strategii zdywersyfikowanego portfolio gier, obniżenie kosztów związanych z pojedynczym tytułem, jak również zwiększenie przychodów pochodzących z większej grupy produktów. Od początku działania tego programu (listopad 2015) przeprowadzona została ewaluacja ok. 150 tytułów, przy czym w raportowanym okresie do portfolio dołączyły 2 dobrze rokujące produkty: wyścigowa gra akcji, Prime Time Rush oraz osadzony w świecie sci-fi Heroes of Nox (Nox Raiders). Spółka stale prowadzi działania operacyjne w zakresie identyfikacji i pozyskania nowych produktów zewnętrznych producentów. Obecnie toczy się kilkanaście rozmów biznesowych na różnym etapie z podmiotami posiadającymi gry w interesujących kategoriach, które mogą uzupełnić portfolio wydawnicze na 2016 i 2017 rok. Równolegle prowadzone jest rozpoznanie rynku oraz szereg rozmów handlowych z posiadaczami praw licencyjnych.

SERIA REAL BOXING®

Marka Real Boxing® jest flagowym produktem studia, który od 4 lat przynosi stałe przychody. Seria trafiła już łącznie do 42,5 mln graczy na całym świecie, realizując odpowiednio 2 mln pobrań dla Real Boxing 2 ROCKY™ i 1,5 mln dla Real Boxing® w II kwartale 2016 roku. 4 lipca na rynku pojawiła się

nowa aktualizacja Real Boxing 2 ROCKY™ - "Zdobądź Mistrzostwo" wprowadzająca turnieje online. W raportowanym okresie gra została wyróżniona czterokrotnie w kanałach sprzedaży Apple App Store i Google Play.

W II kwartale 2016 roku parametr ARPMAU wzrósł do poziomu $0,19 na obu platformach sprzętowych wobec $0,11 średnio w I kwartale 2016. Największymi rynkami pod względem przychodów były USA 44,8%, UK 9,1%, Japonia 3,2%, Niemcy 2,8%, Francja 2,4% oraz Chiny 2,3%. Przychody w podziale na platformy kształtują się w układzie iOS – 72%, Android – 28%.

W najbliższym czasie planowane jest wsparcie i rozwój produktu poprzez kolejne cykliczne aktualizacje oraz kontynuację działań marketingowych. Najnowsza aktualizacja planowana jest we wrześniu br. Spółka spodziewa się dalszych wzrostów parametrów użytkowych oraz intensyfikacji pobrań w okresach promocyjnych.

REAL CASINO

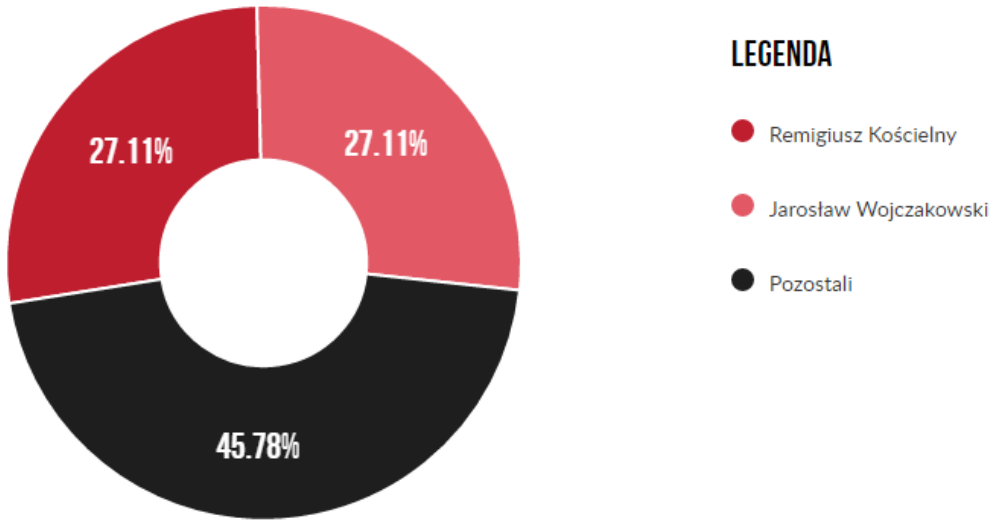
Po długiej analizie podjęta została decyzja o wycofaniu się z realizacji tego projektu z uwagi na: (i) bardzo duże nasycenie i dominację rynku „social casino" przez kilka podmiotów, (ii) konieczność znacznych nakładów marketingowych związanych z pozyskiwaniem użytkowników, (iii) potencjalnie wyższe stopy zwrotu projektów pochodzących z programu wydawniczego, uzyskiwane w krótszym okresie czasu przy mniejszym ryzyku biznesowym.

DZIAŁANIA W ZAKRESIE BADAŃ I ROZWOJU

Spółka samodzielnie rozwija technologie w zakresie m.in. analityki (wdrożenie pierwszego etapu systemu analitycznego w Real Boxing 2 CREED™) oraz przystosowania autorskich technologii do użycia w ramach programu wydawniczego.

Spółka planuje ubiegać się o dofinansowania ze środków publicznych by wesprzeć realizację swojej strategii w obszarze B+R w kolejnych okresach.

STRUKTURA AKCJONARIATU NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA NINIEJSZEGO RAPORTU



Wykres .6.Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień 16.08.2016 r.

Akcjonariusz	Liczba akcji	Procent akcji	Liczba głosów	Procent głosów
Remigiusz Rudolf Kościelny	7 576 250	27,11 %	7 576 250	27,11 %
Jarosław Wojczakowski	7 576 250	27,11 %	7 576 250	27,11 %
Pozostali	12 792 965	45,78 %	12 792 965	45,78 %
RAZEM	**27 945 465**	**100%**	**27 945 465**	**100%**

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA

Na dzień 30 czerwca 2016 roku zatrudnienie w Vivid Games SA w przeliczeniu na pełne etaty wynosiło 109 osób.

Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz, Polska
Nowogrodzka 50/54 lok. 428, 00-695 Warszawa, Polska

info@vividgames.com www.vividgames.pl

OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE INFORMACJI ZAWARTYCH W NINIEJSZYM RAPORCIE

Zarząd Vivid Games S.A. oświadcza, że według jego najlepszej wiedzy, przedstawione w Raporcie wybrane dane finansowe Grupy i Spółki za II kwartał 2016 roku i dane porównywalne za II kwartał 2015 roku sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę oraz, że informacje dotyczące działalności Spółki w okresie objętym raportem przedstawiają prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Grupy Vivid Games S.A.

W imieniu Zarządu

Remigiusz Kościelny	**Jarosław Wojczakowski**	**Roy Huppert**
Prezes Zarządu	Wiceprezes Zarządu	Członek Zarządu