

Gamedust SA

## Raport kwartalny (jednostkowy i skonsolidowany)

I KWARTAŁ 2022

16.05.2022 r.

## List od Prezesa Zarządu

Szanowni Państwo,

w imieniu spółki Gamedust S.A. przekazuję **raport okresowy za I kwartał 2022 roku**.

Z końcem lutego 2022 roku **połączenie spółki Gamedust Sp. z o.o. i Gamedust S.A. zostało zarejestrowane przez KRS we Wrocławiu**, tym samym zakończył się proces połączenia obu spółek, którego celem było uproszczenie struktury oraz obniżenie kosztów funkcjonowania Spółki.

**W zakresie działalności operacyjnej** pierwszy kwartał 2022 to konsekwentna **praca nad rozwojem** wszystkich trzech linii biznesowych Spółki:

- **Produkcje własne** - rozbudowa portfolio własnych IP gier wirtualnej rzeczywistości (VR) z segmentu indie premium, charakteryzujących się oparciem rozgrywki o innowacyjną mechanikę oraz unikalnym stylem graficznym i designem gier;
- **Działalność usługowa w obszarze produkcji oraz wydawania gier**, przede wszystkim na platformy VR - wykorzystanie know-how produkcyjnego oraz wydawniczego w celu uzyskania dodatkowych źródeł przychodów oraz rozbudowy portfolio wydawanych tytułów;
- **Connected Realities** - rozwój autorskiej linii biznesowej polegającej na łączeniu ze sobą świata materialnego i wirtualnej rzeczywistości przez wykorzystanie wzajemnych interakcji pomiędzy nimi oraz tworzenie na tej podstawie nowych, innowacyjnych produktów.

W raportowanym kwartale **w zakresie produkcji własnych** główny nacisk położony został na **preprodukcję nowego tytułu** (ogłoszona w kwietniu 2022 druga odsłona gry Yupitergrad pod tytułem "Yupitergrad 2: The Lost Station"). Dla pierwszej części gry Yupitergrad prowadzone były głównie działania z zakresu wsparcia sprzedaży (sprzedaż w Bundle na Steam i Oculus Store oraz Daily Deal na Oculus Store).

W styczniu 2022 minął dwunasty miesiąc z rzędu, odkąd **Yupitergrad** znalazł się **w pierwszej dwudziestce najlepiej ocenianych gier VR** na platformie Meta Quest w rankingu prowadzonym przez portal Road to VR i co ważne podkreślenia - znajduje się tam do dzisiaj.

W marcu roku **Spółka dołączyła do** akcji charytatywnej pod nazwą "**Stand with Ukraine Bundle**". Na potrzeby akcji Spółka przekazała swój najstarszy tytuł tj. **grę Neverout**. Akcja miała wymiar przede wszystkim charytatywny - dochód przeznaczony został na wsparcie Ukrainy, ale przy okazji pozwoliła dotrzeć do dużej grupy graczy. W ramach akcji w marcu **sprzedane zostało ponad 470 tys. zestawów gier**, a dochód w wysokości **ponad 19 mln euro** przeznaczony został na pomoc humanitarną.

**W ramach działalności wydawniczej** kontynuowane były **prace nad grą Best Forklift Operator**. Demo gry pojawiło się na Festiwalu Steam Next Fest w lutym 2022 roku i zebrało bardzo pozytywny odzew od graczy, pojawił się także oficjalny trailer zapowiadający grę razem z trybem VR oraz trwały **przygotowania do premiery gry w formule Early Access**, która nastąpiła w kwietniu 2022 roku.

# Gamedust SA

W raportowanym kwartale pojawiły się także **zapowiedź oraz pierwszy trailer drugiego projektu wydawniczego Spółki tj. gry Sunrise GP** od studia Garage 5. Sunrise GP to wyścigowa gra w klimacie Arcade, która znalazła w planie wydawniczym na rok 2022 i trafi w pierwszej kolejności na konsolę Nintendo Switch. Spółka Gamedust pełni w tym projekcie rolę wydawcy gry.

**W zakresie ostatniej, autorskiej linii biznesowej pod nazwą Connected Realities** spółka zależna Bluekey ujawniła więcej informacji na temat swojej strategii działania. **Bluekey rozpoczął działalność od produkcji gier na platformy VR, inspirowanych istniejącymi escape roomami.** W kolejnych etapach spółka planuje wdrożyć rozwiązania technologiczne, które umożliwią digitalizację escape roomów na masową skalę. Dzięki temu możliwe będzie dalsze skalowanie biznesu Bluekey. W kwietniu Bluekey ogłosił swoją pierwszą grę pod tytułem "Rooms of Realities" dla której Gamedust został wydawcą.

W zakresie działalności B+R w raportowanym kwartale **dobiegł końca projekt inwestycyjny**, realizowany przez Gamedust od początku 2020 roku, **który współfinansowany był z programu GameINN** (Program Operacyjny Inteligentny Rozwój wniosek: POIR.01.02.00-00-0003/19), a jego wartość wynosiła 3 964 855.46 złotych. Celem projektu było stworzenie zestawu narzędzi, algorytmów oraz mechanizmów wspierających zachowania sztucznej inteligencji za pomocą technik uczenia maszynowego. **Projekt zakończył się z sukcesem z końcem lutego 2022 roku.**

W I kwartale 2022 Spółka **osiągnęła** przychody operacyjne na poziomie **256 116.03 zł** i były one sześciokrotnie wyższe niż przed rokiem. Przychody skonsolidowane wzrosły natomiast o 3% względem takiego samego okresu poprzedniego roku. W I kwartale Spółka zanotowała stratę, zarówno na poziomie sprawozdania jednostkowego jak i skonsolidowanego, wynosząco odpowiednio 320 tys. zł oraz 488 tys. zł. Wyniki były lepsze niż w porównywalnym okresie poprzedniego roku, w którym to Spółka osiągnęła stratę jednostkową na poziomie 501 tys. zł oraz stratę na poziomie skonsolidowanym w wysokości 576 tys. zł.

Wyniki finansowe **były zgodne z oczekiwaniami Zarządu**. Pod względem przychodowym w I kwartale 2022 roku nie było żadnej premiery nowego tytułu, a Spółka bazowała tylko i wyłącznie na sprzedaży istniejących produktów. Jednocześnie był to kwartał w którym Spółka intensywnie pracowała nad rozwojem planu wydawniczego zarówno w zakresie produkcji własnych, jak i działalności wydawniczej, co zgodnie z przyjętymi założeniami powinno przynieść efekty w kolejnych kwartałach.

Chciałbym bardzo serdecznie podziękować zespołowi Gamedust za zaangażowanie w rozwój Spółki. Dziękuję również za zaufanie Akcjonariuszom oraz Radzie Nadzorczej.

Zapraszam do lektury naszego Raportu.

Z poważaniem



Prezes Zarządu

## SPIS TREŚCI

<b>List od Prezesa Zarządu.....</b>	<b>2</b>
1. Wybrane jednostkowe dane finansowe Emitenta.....	5
2. Informacje podstawowe .....	6
<i>Dane Emitenta.....</i>	6
<i>Zarząd.....</i>	6
<i>Rada Nadzorcza.....</i>	6
<i>Informacja o strukturze akcjonariatu.....</i>	6
3. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale .....	7
4. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym .....	7
5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w Dokumencie Informacyjnym .....	7
6. Inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie Emitenta.....	7
7. Informacja dotycząca liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty .....	8
<i>Opis organizacji Grupy Kapitałowej.....</i>	8
<b>Kwartałne jednostkowe skrócone sprawozdanie finansowe .....</b>	<b>10</b>
<i>Bilans (aktywa).....</i>	10
<i>Bilans (pasywa).....</i>	13
<i>Jednostkowy rachunek zysków i strat Gamedust SA (dane w tys. PLN).....</i>	16
<i>Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych (dane w tys. PLN) .....</i>	18
<i>Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym (dane w tys. PLN).....</i>	21
8. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości .....	8
<b>Kwartałne skonsolidowane skrócone sprawozdanie finansowe .....</b>	<b>25</b>
<i>Skonsolidowany bilans (aktywa) .....</i>	25
<i>Skonsolidowany bilans (pasywa).....</i>	28
<i>Skonsolidowany rachunek zysków i strat (dane w tys. PLN) .....</i>	31
<i>Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych (dane w tys. PLN) .....</i>	33
<i>Skonsolidowane zestawienie zmian w kapitale własnym (dane w tys. PLN) .....</i>	36

## 1. Wybrane jednostkowe dane finansowe Emitenta

WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE (w tys. PLN)	I KWARTAŁ 2022	I KWARTAŁ 2021
Przychody ze sprzedaży	256	42
Zysk (strata) ze sprzedaży	(323)	(257)
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(323)	(460)
Zysk (strata) brutto	(321)	(502)
Zysk (strata) netto	(321)	(502)

WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE (w tys. PLN)	31.03.2022	31.03.2021
Aktywa trwałe	48 703	192
Aktywa obrotowe	13 326	10 473
Aktywa razem	62 028	10 665
Zobowiązania krótkoterminowe	319	1 372
Zobowiązania długoterminowe	0	0
Kapitał własny	53 893	8 881
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	62	361

# Gamedust SA

## 2. Informacje podstawowe

### Dane Emitenta

<b>Firma:</b>	<b>Gamedust SA</b>
Forma prawna:	spółka akcyjna
Siedziba, adres:	50-203 Wrocław, ul. Dmowskiego 7
Adres poczty elektronicznej:	office@gamedust.co
Adres strony internetowej:	<a href="https://gamedust.co/investor-relations">https://gamedust.co/investor-relations</a>
NIP:	897-16-94-334
REGON:	932999083
KRS:	0000306232

### Zarząd

Na dzień publikacji niniejszego raportu kwartalnego, skład organów Spółki przedstawia się następująco:

Imię i Nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		Od	Do
Paweł Flieger	Prezes Zarządu	31.03.2021	31.03.2024

### Rada Nadzorcza

Imię i Nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		Od	Do
Michał Lenzion	Przewodniczący Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026
Marek Smogór	Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026
Łukasz Górski	Członek Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026
Jakub Marszałkowski	Członek Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026
Wojciech Szczęsny	Członek Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026
Bartosz Lewandowski	Członek Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026

### Informacja o strukturze akcjonariatu

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Gamedust SA	75 000 000	31.99%	0	0.00%
Paweł Flieger	56 718 788	24.19%	56 718 788	35.57%
JJS Invest sp. z o.o.	27 085 103	11.55%	27 085 103	16.99%
Pozostali	75 644 699	32.26%	75 644 699	47.44%
<b>SUMA</b>	<b>234 448 590</b>	<b>100%</b>	<b>159 448 590</b>	<b>100%</b>

### 3. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale

W I kwartale 2022 roku Emitent kontynuował działalności w dziedzinie tworzenia gier wideo. W I kwartale 2022 roku Spółka, na poziomie grupy kapitałowej, odnotowała 588 tys. zł przychodów w tym 259 tys. zł przychodów ze sprzedaży produktów własnych. Przychody (skonsolidowane) w I kwartale 2022 roku są wyższe o 3% niż w analogicznym okresie roku poprzedniego. Pozytywnie należy oceniać wyniki wypracowane na sprzedaży własnych produktów.

W I kwartale 2022 roku, na poziomie Grupy kapitałowej, zanotowano ponad 488 tys. zł straty netto w porównaniu do 575 tys. zł straty w analogicznym okresie roku poprzedniego.

28 lutego 2022 roku doszło do połączenia Gamedust SA z Gamedust Sp. z o.o. poprzez pełne przejęcie aktywów i pasywów. Wyniki Spółki w I kwartale 2022 roku prezentują stan po połączeniu obu podmiotów. W związku z tym w grupie kapitałowej prócz emitenta pozostaje jedynie Spółka Bluekey Sp. z o.o. w której emitent posiada 54% udziałów.

### 4. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym

Zarząd Gamedust SA nie publikował prognoz finansowych dotyczących wyników finansowych na rok 2022.

### 5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w Dokumencie Informacyjnym

W Dokumencie Informacyjnym Spółka nie zamieszczała informacji których mowa w §10 pkt 13a) załącznika nr 1 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu.

### 6. Inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie Emitenta

Emitent nie podejmował takich inicjatyw w I kwartale 2022 roku.

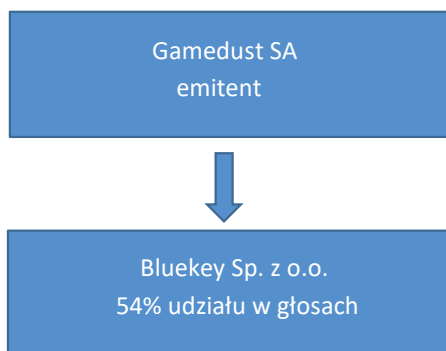
# Gamedust SA

## 7. Informacja dotycząca liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

W I kwartale 2022 r. spółka Emitenta w przeliczeniu na pełne etaty zatrudniała 18 osób. Grupa kapitałowa Emitenta zatrudniała natomiast sumarycznie 27 osoby na podstawie umów o pracę i umów cywilnoprawnych.

### Opis organizacji Grupy Kapitałowej

Na dzień 31.03.2022 roku struktura grupy kapitałowej przedstawiała się następująco:



Grupę kapitałową tworzy Emitent wraz ze spółkami Gamedust Sp. z o.o. oraz Bluekey Sp. z o.o., które podlegają konsolidacji.

Nazwa	Bluekey Sp. z o.o.
Forma prawna	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Adres siedziby	ul. Wojskowa 6, 60-792 Poznań
e-mail	contact@bluekey.games
Strona internetowa	<a href="https://bluekey.games">https://bluekey.games</a>
KRS	0000918266
REGON	389796807
NIP	7792529977

Na dzień 31 marca 2022 roku Gamedust SA posiadał 54% udziałów w kapitale zakładowym Spółki. 28 lutego 2022 roku doszło do połączenia Emitenta ze spółką Gamedust Sp. z o.o. poprzez przeniesienie całego majątku Gamedust Sp. z o.o.

## 8. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

Niniejszy raport kwartalny został sporządzony zgodnie z wymogami § 5 ust. 4.1 i 4.2 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu niniejszego sprawozdania finansowego na dzień 30.09.2021 r. są zgodne z ustawą z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz.U. 2019 poz. 351). Rachunek zysków i strat sporządzono w wariantcie porównawczym. Sprawozdanie z przepływów sporządzono metodą pośrednią.



Aktywa i pasywa wyceniono wg zasad określonych w ustawie o rachunkowości z tym, że:

1. Do amortyzacji środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych zastosowano stawki przewidziane w wykazie rocznych stawek amortyzacyjnych, stanowiącym załącznik do ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych. Środki trwałe w zależności od decyzji Zarządu amortyzuje się metodą liniową bądź degresywną. Składniki majątku o przewidywanym okresie użytkowania dłuższym niż rok i o wartości początkowej niższej niż 10.000,00 zł nie ujmuje w ewidencji środków trwałych i zalicza się do kosztów materiałów. Każdy środek trwały jest klasyfikowany zgodnie z Klasyfikacją Środków Trwałych.
2. Akcje i udziały wyceniane są w cenach nabycia albo w wartości godziwej, a inwestycje w nieruchomościach wycenia się w cenach rynkowych, z uwzględnieniem ewentualnej utraty wartości przez nie.
3. Materiały i towary w magazynie wycenione zostały według cen zakupu nie wyższych od ich cen sprzedaży netto.
4. Produkty i usługi niezakończone wycenia się w wysokości kosztu wytworzenia. Do kosztów wytworzenia produktów nie zalicza się kosztów ogólnego zarządu oraz kosztów sprzedaży produktów i usług.
5. Należności wycenione zostały w kwotach wymagających zapłaty, w wielkościach wynikających z faktur sprzedaży z uwzględnieniem odpisów aktualizujących wartość należności.
6. Produkcja w toku obejmuje koszty związane z tworzeniem gier, które na dzień bilansowy nie zostały zakończone i wprowadzone do sprzedaży. Wycena w księgach oparta jest według kosztu wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednich. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.
7. Zobowiązania wycenione zostały w kwotach wymagających zapłaty, wynikających z faktur zakupu.
8. Środki pieniężne i kapitały wycenione zostały według wartości nominalnej.
9. Spółki nie utworzyły rezerw na nagrody jubileuszowe i odprawy emerytalne, ani inne świadczenia pracownicze.

W styczniu 2016 r., uchwałą Zarządu dokonano zmian w naliczaniu stawek amortyzacyjnych. Przyjęto różne stawki amortyzacyjne do celów bilansowych i podatkowych dla wartości niematerialnych i prawnych. Do celów podatkowych zastosowano stawki przewidziane w wykazie rocznych stawek amortyzacyjnych, stanowiącym załącznik do ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych. Do celów bilansowych uwzględniono ekonomiczną użyteczność wartości niematerialnych i prawnych.

## Kwartalne jednostkowe skrócone sprawozdanie finansowe

### Bilans (aktywa)

Bilans na dzień	31 marca 2022	31 marca 2021
<b>A. AKTYWA TRWAŁE</b>	48 702,58	191,77
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	48 476,98	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	8 247,13	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	40 229,85	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
a) grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0,00	0,00
b) budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c) urządzenia techniczne i maszyny	0,00	0,00
d) środki transportu	0,00	0,00
e) inne środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
<b>III. Należności długoterminowe</b>	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00

# Gamedust SA

<b>2. Wartości niematerialne i prawne</b>	0,00	0,00
<b>3. Długoterminowe aktywa finansowe</b>	0,00	0,00
<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	0,00	0,00
- udziały i akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>b) w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
- udziały i akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>c) w pozostałych jednostkach</b>	0,00	0,00
- udziały i akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>4. Inne inwestycje długoterminowe</b>	0,00	0,00
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	225,60	191,77
<b>1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego</b>	225,60	191,77
<b>2. Inne rozliczenia międzyokresowe</b>	0,00	0,00
<b>B. AKTYWA OBROTOWE</b>	13 325,64	10 473,00
<b>I. Zapasy</b>	1 755,61	0,00
<b>1. Materiały</b>	0,00	0,00
<b>2. Półprodukty i produkty w toku</b>	0,00	0,00

# Gamedust SA

<b>3. Produkty gotowe</b>	1 755,61	0,00
<b>4. Towary</b>	0,00	0,00
<b>5. Zaliczki na dostawy i usługi</b>	0,00	0,00
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	278,96	91,13
<b>1. Należności od jednostek powiązanych</b>	0,00	0,00
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) inne</b>	0,00	0,00
<b>2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) inne</b>	0,00	0,00
<b>3. Należności od pozostałych jednostek</b>	278,96	91,13
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	55,63	1,85
- do 12 miesięcy	55,63	1,85
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń</b>	204,38	86,28
<b>c) inne</b>	18,95	3,00
<b>d) dochodzone na drodze sądowej</b>	0,00	0,00
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	10 082,33	10 380,61
<b>1. Krótkoterminowe aktywa finansowe</b>	10 082,33	10 380,61
<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	10 020,00	10 020,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00

# Gamedust SA

- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe AKTYWA finansowe	10 020,00	10 020,00
<b>b) w pozostałych jednostkach</b>	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne</b>	62,33	360,61
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	62,33	360,61
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
- inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
<b>2. Inne inwestycje krótkoterminowe</b>	0,00	0,00
<b>IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	1 208,74	1,26
<b>C. NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY</b>	0,00	0,00
<b>D. UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE</b>	0,00	0,00
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>62 028,22</b>	<b>10 664,77</b>

## Bilans (pasywa)

Bilans na dzień	31 marca 2022	31 marca 2021
<b>A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>	53 893,42	8 881,39
<b>I. Kapitał (fundusz) podstawowy</b>	23 444,86	11 328,74
<b>II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:</b>	50 206,85	2 050,39
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	46 197,90	0,00
<b>III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:</b>	0,00	0,00
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00

# Gamedust SA

IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
- na udziały (akcje) własne	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-19 437,71	-3 996,02
VI. Zysk (strata) netto	-320,59	-501,73
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrot. (wielk.uj.)	0,00	0,00
<b>B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA</b>	<b>8 134,80</b>	<b>1 783,38</b>
I. Rezerwy na zobowiązania	7 611,40	411,78
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	7 601,44	388,82
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	9,96	9,96
- długoterminowa	9,96	9,96
- krótkoterminowa	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	13,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	0,00	13,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec jednostek powiązanych, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
a) kredyty i pożyczki	0,00	0,00
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
e) inne	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	318,70	1 371,60

# Gamedust SA

<b>1. Wobec jednostek powiązanych</b>	0,00	0,00
a) z tytułu dostaw i usług o okresie wymagalności:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	0,00	0,00
<b>2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
a) z tytułu dostaw i usług o okresie wymagalności:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	0,00	0,00
<b>3. Wobec pozostałych jednostek</b>	318,70	1 371,60
a) kredyty i pożyczki	138,45	0,00
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	93,41	4,27
- do 12 miesięcy	93,41	4,27
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
e) zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	0,00	0,00
f) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
g) z tytułu podatków, ceł i ubezpieczeń i innych świadczeń	44,36	2,20
h) z tytułu wynagrodzeń	16,64	4,34
i) inne	25,84	1 360,79
<b>3. Fundusze specjalne</b>	0,00	0,00
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	204,70	0,00
<b>1. Ujemna wartość firmy</b>	0,00	0,00

# Gamedust SA

2. Inne rozliczenia międzyokresowe	204,70	0,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	204,70	0,00
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>62 028,22</b>	<b>10 664,77</b>

## Jednostkowy rachunek zysków i strat Gamedust SA (dane w tys. PLN)

Rachunek Zysków i Strat za okres	01.01.2022- 31.03.2022	01.01.2021- 31.03.2021
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	256,12	41,89
– od jednostek powiązanych	0,00	0,00
<b>I. Przychody netto ze sprzedaży usług</b>	256,12	41,89
<b>II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie +, zmniejszenie –)</b>	0,00	0,00
<b>III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki</b>	0,00	0,00
<b>IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów</b>	0,00	0,00
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	578,99	298,89
<b>I. Amortyzacja</b>	0,00	4,61
<b>II. Zużycie materiałów i energii</b>	0,01	0,00
<b>III. Usługi obce</b>	364,07	211,15
<b>IV. Podatki i opłaty, w tym:</b>	1,46	46,26
– podatek akcyzowy	0,00	0,00
<b>V. Wynagrodzenia</b>	194,07	30,14
<b>VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:</b>	19,07	5,09
- emerytalne	0,00	0,00
<b>VII. Pozostałe koszty rodzajowe</b>	0,32	1,64



# Gamedust SA

VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A–B)	-322,87	-257,00
D. Pozostałe przychody operacyjne	0,10	187,67
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	5,43
II. Dotacje	0,00	167,26
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,10	14,98
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,00	390,94
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	330,65
III. Inne koszty operacyjne	0,00	60,29
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D–E)	-322,77	-460,27
G. Przychody finansowe	2,19	100,00
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00
a.) od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
b. ) od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
II. Odsetki, w tym:	0,00	0,00
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	100,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	100,00

# Gamedust SA

IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
V. Inne	2,19	0,00
H. Koszty finansowe	0,00	141,46
I. Odsetki, w tym:	0,00	141,46
– dla jednostek powiązanych	0,00	0,00
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
– w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
IV. Inne	0,00	0,00
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	-320,59	-501,73
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejsz. zysku (zw. straty)	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I–J–K)	-320,59	-501,73

## Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych (dane w tys. PLN)

Rachunek przepływów pieniężnych za okres	01.01.2022- 31.03.2022	01.01.2021- 31.03.2021
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>		
I. Zysk (strata) netto	-320,59	-501,73
II. Korekty razem:	-135,11	1 761,54
1. Amortyzacja	0,00	4,61
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	141,46

4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	186,24
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00
6. Zmiana stanu zapasów	0,00	0,00
7. Zmiana stanu należności	191,18	806,67
8. Zmiana stanu zob. krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-9,67	790,27
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-316,62	-167,72
10. Inne korekty	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	-455,70	1 259,81
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
I. Wpływy	0,00	110,00
1. Zbycie wartości niemater. i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	110,00
a) w jednostkach powiązanych	0,00	110,00
- sprzedaż aktywów finansowych	0,00	110,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach:	0,00	0,00
- zbycie aktywów finansowych	0,00	0,00
- dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00
- inne wpływy z aktywów finansowych	0,00	0,00

# Gamedust SA

4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach:	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00
- udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>0,00</b>	<b>110,00</b>
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>I. Wpływy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	<b>200,00</b>	<b>1 009,25</b>
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	200,00	867,79
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00

# Gamedust SA

6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	141,46
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-200,00	-1 009,25
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	-655,70	360,56
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	3,28	360,56
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	3,28	0,00
F. Środki pieniężne na początek okresu	718,03	0,05
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D), w tym:	62,33	360,61
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00

## Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym (dane w tys. PLN)

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym za okres	01.01.2022	31.03.2022	01.01.2021	31.03.2021
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)		57 146,88		12 836,70
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości		0		0
- korekty błędów		0		0
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach		57 146,88		12 836,70
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu		23 444,86		10 786,31
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego		0		542,44
a) zwiększenie (z tytułu)		0		542,44
- wydania udziałów (emisji akcji)		0		542,44
b) zmniejszenie (z tytułu)		0		0

# Gamedust SA

- umorzenia udziałów (akcji)	0	0
<b>1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu</b>	<b>23 444,86</b>	<b>11 328,74</b>
<b>2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>	<b>50 206,85</b>	<b>2 543,08</b>
<b>2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego</b>	<b>0</b>	<b>-492,69</b>
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0	0
- z podziału zysku (ustawowo)	0	0
- z podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0	0
- inne	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	492,69
- pokrycia straty	0	492,69
<b>2.2. Kapitał (funduszu) zapasowy na koniec okresu</b>	<b>50 206,85</b>	<b>2 050,39</b>
<b>3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
- zbycia środków trwałych	0	0
<b>3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
a)zwiększenie z tytułu emisji nowej serii akcji	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
<b>4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu</b>	<b>0</b>	<b>0</b>

# Gamedust SA

5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	0	-492,69
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0	-492,69
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
- korekty błędów	0	0
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0	-492,69
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
- podziału zysku z lat ubiegłych	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	-492,69
- zwiększenie kapitału zapasowego	0	-492,69
- pokrycie straty z lat ubiegłych	0	0
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu,	-19 437,71	0
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
- korekty błędów	0	0
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-19 437,71	0
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-19 437,71	0
6. Wynik netto	-320,59	-3 996,02
a)zysk netto	0	0
b)strata netto	320,59	3 996,02

# Gamedust SA

c) odpisy z zysku	0	0
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	53 893,42	9 383,11
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	53 893,42	9 383,11



## Kwartalne skonsolidowane skrócone sprawozdanie finansowe

### Skonsolidowany bilans (aktywa)

Bilans na dzień	31 marca 2022	31 marca 2022
<b>A. AKTYWA TRWAŁE</b>	48 989,40	528,01
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	48 763,80	336,24
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	8 247,13	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	40 516,67	336,24
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
a) grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0,00	0,00
b) budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c) urządzenia techniczne i maszyny	0,00	0,00
d) środki transportu	0,00	0,00
e) inne środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
<b>III. Należności długoterminowe</b>	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00

# Gamedust SA

<b>2. Wartości niematerialne i prawne</b>	0,00	0,00
<b>3. Długoterminowe aktywa finansowe</b>	0,00	0,00
<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	0,00	0,00
- udziały i akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>b) w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
- udziały i akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>c) w pozostałych jednostkach</b>	0,00	0,00
- udziały i akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>4. Inne inwestycje długoterminowe</b>	0,00	0,00
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	225,60	191,77
<b>1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego</b>	225,60	191,77
<b>2. Inne rozliczenia międzyokresowe</b>	0,00	0,00
<b>B. AKTYWA OBROTOWE</b>	19 154,83	12 597,21
<b>I. Zapasy</b>	2 520,35	1 839,55
<b>1. Materiały</b>	0,00	0,00
<b>2. Półprodukty i produkty w toku</b>	764,74	0,00

# Gamedust SA

<b>3. Produkty gotowe</b>	1 755,61	1 839,55
<b>4. Towary</b>	0,00	0,00
<b>5. Zaliczki na dostawy i usługi</b>	0,00	0,00
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	425,27	198,15
<b>1. Należności od jednostek powiązanych</b>	0,00	0,00
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) inne</b>	0,00	0,00
<b>2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) inne</b>	0,00	0,00
<b>3. Należności od pozostałych jednostek</b>	425,27	198,15
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	59,13	108,87
- do 12 miesięcy	59,13	108,87
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń</b>	347,19	86,28
<b>c) inne</b>	18,95	3,00
<b>d) dochodzone na drodze sądowej</b>	0,00	0,00
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	15 000,47	10 558,25
<b>1. Krótkoterminowe aktywa finansowe</b>	15 000,47	10 558,25
<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	10 020,00	10 020,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00

# Gamedust SA

- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe AKTYWA finansowe	10 020,00	10 020,00
<b>b) w pozostałych jednostkach</b>	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne</b>	4 980,47	538,25
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	4 980,47	538,25
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
- inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
<b>2. Inne inwestycje krótkoterminowe</b>	0,00	0,00
<b>IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	1 208,74	1,26
<b>C. NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY</b>	0,00	0,00
<b>D. UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE</b>	0,00	0,00
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>68 144,23</b>	<b>13 125,22</b>

## Skonsolidowany bilans (pasywa)

Bilans na dzień	31 marca 2022	31 marca 2021
<b>A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>	53 656,97	11 127,68
<b>I. Kapitał (fundusz) podstawowy</b>	23 449,86	11 340,59
<b>II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:</b>	50 206,85	6 059,34
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	46 197,90	0,00
<b>III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:</b>	0,00	0,00
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00

# Gamedust SA

IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
- na udziały (akcje) własne	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-19 511,35	-5 696,33
VI. Zysk (strata) netto	-488,39	-575,92
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrot. (wielk.uj.)	0,00	0,00
<b>B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA</b>	<b>14 487,26</b>	<b>1 997,54</b>
I. Rezerwy na zobowiązania	7 611,40	411,78
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	7 601,44	388,82
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	9,96	9,96
- długoterminowa	9,96	9,96
- krótkoterminowa	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	13,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	0,00	13,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec jednostek powiązanych, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
a) kredyty i pożyczki	0,00	0,00
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
e) inne	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	6 671,16	1 585,75

# Gamedust SA

<b>1. Wobec jednostek powiązanych</b>	0,00	0,00
<b>a) z tytułu dostaw i usług o okresie wymagalności:</b>	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) inne</b>	0,00	0,00
<b>2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
<b>a) z tytułu dostaw i usług o okresie wymagalności:</b>	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) inne</b>	0,00	0,00
<b>3. Wobec pozostałych jednostek</b>	6 671,16	1 585,75
<b>a) kredyty i pożyczki</b>	138,45	100,00
<b>b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych</b>	0,00	0,00
<b>c) inne zobowiązania finansowe</b>	0,00	0,00
<b>d) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:</b>	243,52	52,90
- do 12 miesięcy	243,52	52,90
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>e) zaliczki otrzymane na dostawy i usługi</b>	0,00	0,00
<b>f) zobowiązania wekslowe</b>	0,00	0,00
<b>g) z tytułu podatków, ceł i ubezpieczeń i innych świadczeń</b>	48,11	65,49
<b>h) z tytułu wynagrodzeń</b>	27,15	4,34
<b>i) inne</b>	6 213,94	1 363,02
<b>3. Fundusze specjalne</b>	0,00	0,00
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	204,70	0,00
<b>1. Ujemna wartość firmy</b>	0,00	0,00

# Gamedust SA

2. Inne rozliczenia międzyokresowe	204,70	0,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	204,70	0,00
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>68 144,23</b>	<b>13 125,22</b>

## Skonsolidowany rachunek zysków i strat (dane w tys. PLN)

Rachunek Zysków i Strat za okres	01.01.2022- 31.03.2022	01.01.2021- 31.03.2021
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	588,47	571,27
– od jednostek powiązanych	0,00	0,00
<b>I. Przychody netto ze sprzedaży usług</b>	258,92	41,89
<b>II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie +, zmniejszenie –)</b>	329,55	0,00
<b>III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki</b>	0,00	0,00
<b>IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów</b>	0,00	529,38
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	1 078,04	1 169,18
<b>I. Amortyzacja</b>	14,96	4,61
<b>II. Zużycie materiałów i energii</b>	57,11	0,13
<b>III. Usługi obce</b>	765,27	596,89
<b>IV. Podatki i opłaty, w tym:</b>	1,46	46,26
– podatek akcyzowy	0,00	0,00
<b>V. Wynagrodzenia</b>	213,04	438,03
<b>VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:</b>	22,96	81,57
- emerytalne	0,00	0,00
<b>VII. Pozostałe koszty rodzajowe</b>	3,24	1,68

# Gamedust SA

VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A–B)	-489,57	-597,91
D. Pozostałe przychody operacyjne	0,10	446,07
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	5,43
II. Dotacje	0,00	424,88
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,10	15,76
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,00	390,94
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	330,65
III. Inne koszty operacyjne	0,00	60,29
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D–E)	-489,47	-542,78
G. Przychody finansowe	2,19	109,28
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00
a.) od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
b. ) od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
II. Odsetki, w tym:	0,00	0,00
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	100,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	100,00



# Gamedust SA

IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
V. Inne	2,19	9,28
H. Koszty finansowe	1,11	142,42
I. Odsetki, w tym:	0,00	141,46
– dla jednostek powiązanych	0,00	0,00
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
– w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
IV. Inne	1,11	0,96
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	-488,39	-575,92
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejsz. zysku (zw. straty)	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I–J–K)	-488,39	-575,92

## Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych (dane w tys. PLN)

Rachunek przepływów pieniężnych za okres	01.01.2022- 31.03.2022	01.01.2021- 31.03.2021
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>		
I. Zysk (strata) netto	-488,39	-575,92
II. Korekty razem:	-407,49	1 700,81
1. Amortyzacja	14,96	4,61
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	141,46
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	186,24

# Gamedust SA

5. Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00
6. Zmiana stanu zapasów	-329,55	0,00
7. Zmiana stanu należności	151,04	743,59
8. Zmiana stanu zob. krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	72,68	792,64
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-316,62	-167,72
10. Inne korekty	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)</b>	<b>-895,88</b>	<b>1 124,90</b>
<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>I. Wpływy</b>	<b>0,00</b>	<b>110,00</b>
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	110,00
a) w jednostkach powiązanych	0,00	110,00
- sprzedaż aktywów finansowych	0,00	110,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach:	0,00	0,00
- zbycie aktywów finansowych	0,00	0,00
- dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00
- inne wpływy z aktywów finansowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00

# Gamedust SA

<b>II. Wydatki</b>	0,00	0,00
<b>1. Nabycie wartości niemater. i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych</b>	0,00	0,00
<b>2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne</b>	0,00	0,00
<b>3. Na aktywa finansowe, w tym:</b>	0,00	0,00
<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	0,00	0,00
<b>b) w pozostałych jednostkach:</b>	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00
- udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00
<b>4. Inne wydatki inwestycyjne</b>	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	0,00	110,00
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>	0,00	0,00
<b>I. Wpływy</b>	3 649,93	0,00
<b>1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału</b>	3 649,93	0,00
<b>2. Kredyty i pożyczki</b>	0,00	0,00
<b>3. Emisja dłużnych papierów wartościowych</b>	0,00	0,00
<b>4. Inne wpływy finansowe</b>	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	200,00	1 009,25
<b>1. Nabycie udziałów (akcji) własnych</b>	0,00	0,00
<b>2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli</b>	0,00	0,00
<b>3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku</b>	0,00	0,00
<b>4. Spłaty kredytów i pożyczek</b>	200,00	867,79
<b>5. Wykup dłużnych papierów wartościowych</b>	0,00	0,00

# Gamedust SA

6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	141,46
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	3 449,93	-1 009,25
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	2 554,05	225,65
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	3,28	225,65
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	3,28	0,00
F. Środki pieniężne na początek okresu	2 426,42	312,60
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D), w tym:	4 980,47	538,25
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00

## Skonsolidowane zestawienie zmian w kapitale własnym (dane w tys. PLN)

Wyszczególnienie	31 marca 2022	31 marca 2021
<b>I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	11 703,60	11 703,60
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
- korekty błędów	0	0
<b>I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	11 703,60	11 703,60
<b>1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</b>	11 328,74	11 340,59
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	12 121,12	0
a) zwiększenie (z tytułu)	12 121,12	0
- wydania udziałów (emisji akcji)	12 121,12	0

# Gamedust SA

b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
- umorzenia udziałów (akcji)	0	0
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	23 449,86	11 340,59
<b>2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>	<b>3 581,74</b>	<b>6 059,34</b>
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	46 625,11	0
a)zwiększenie (z tytułu)	50 621,13	0
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	50 621,13	0
- z podziału zysku (ustawowo)	0	0
- z podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0	0
- inne	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	3 996,02	0
- pokrycia straty	3 996,02	0
2.2. Kapitał (funduszu) zapasowy na koniec okresu	50 206,85	6 059,34
<b>3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0	0
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
- zbycia środków trwałych	0	0
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0	0
<b>4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0	0
a)zwiększenie z tytułu emisji nowej serii akcji	0	0

# Gamedust SA

b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0	0
<b>5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	0	0
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0	0
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
- korekty błędów	0	0
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0	0
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
- podziału zysku z lat ubiegłych	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
- zwiększenie kapitału zapasowego	0	0
- pokrycie straty z lat ubiegłych	0	0
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu,	-15 545,27	-5 696,33
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
- korekty błędów	0	0
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-15 545,27	-5 696,33
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-15 545,27	-5 696,33
<b>6. Wynik netto</b>	<b>-1 033,20</b>	<b>-575,92</b>

# Gamedust SA

a)zysk netto	0	0
b)strata netto	1 033,20	575,92
c)odpisy z zysku	0	0
<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>57 078,24</b>	<b>11 127,68</b>
<b>III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>57 078,24</b>	<b>11 127,68</b>