

QUBIC

GAMES

**JEDNOSTKOWY I SKONSOLIDOWANY
RAPORT OKRESOWY
QUBICGAMES S.A.
ZA II KWARTAŁ 2024 ROKU**

Siedlce, 14 sierpnia 2024 r.

Spis treści

Pismo przewodnie Prezesa Zarządu Jednostki Dominującej	s. 4
1. Podstawowe informacje o Grupie Kapitałowej QubicGames S.A.	s. 5
1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta	s. 5
1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych	s. 9
2. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją	s. 16
2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący	s. 16
2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego	s. 16
3. Plan wydawniczy Grupy Kapitałowej QubicGames S.A.	s. 17
3.1. Plan wydawniczy Emitenta	s. 17
3.2. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.	s. 19
4. Kwartałne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za drugi kwartał 2024 r.	s. 21
4.1. Skonsolidowany bilans	s. 21
4.2. Skonsolidowany rachunek zysków i strat	s. 24
4.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych	s. 26
4.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym	s. 28
5. Kwartałne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za drugi kwartał 2024 r.	s. 29
5.1. Jednostkowy bilans	s. 29
5.2. Jednostkowy rachunek zysków i strat	s. 32
5.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych	s. 33
5.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym	s. 34
6. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu	s. 35
6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego	s. 35
6.2. Stosowane zasady rachunkowości	s. 35

Spis treści – c.d.

7.	Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, ich sytuację finansową i wyniki osiągnięte w drugim kwartale 2024 r.	s. 45
7.1.	Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji raportu	s. 45
7.2.	Istotne umowy zawarte w drugim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji raportu	s. 64
7.3.	Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2024 roku	s. 68
7.4.	Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w drugim kwartale 2024 roku	s. 71
8.	Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników za dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za drugi kwartał 2024 r.	s. 73
9.	W przypadku gdy dokument informacyjny Emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO – opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji	s. 73
10.	Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie	s. 73
11.	Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty	s. 73

PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU JEDNOSTKI DOMINUJĄCEJ

Szanowni Inwestorzy, Drodzy Akcjonariusze,

Jest mi niezmiernie miło przekazać Państwu raport podsumowujący wydarzenia i osiągnięcia Grupy Kapitałowej QubicGames w drugim kwartale 2024 roku.

Drugi kwartał 2024 roku był czasem wyjątkowym – QubicGames obchodził swoje 20-lecie. Skupiliśmy się w tym okresie na ciężkiej pracy związanej z równoległym rozszerzaniem portfolio na konsole i przeprowadzeniem kampanii promocyjnej z okazji 20-lecia na konsolach Nintendo Switch, jak również zadebiutowaliśmy na platformie Steam z 24 tytułami.

Pod koniec drugiego kwartału oraz do dnia publikacji niniejszego raportu pracowaliśmy razem ze spółkami zależnymi naptime.games i Another Moon nad przygotowaniem gier do wydania na drugą połowę 2024 roku. Planujemy w tym okresie wydać około 30 nowych tytułów na platformę Nintendo Switch, która cały czas jest platformą kluczową dla Spółki.

Spółka Untold Tales kontynuuje dynamiczny rozwój, jej portfolio w drugim kwartale 2024 roku przekroczyło 50 tytułów, a na koniec 2024 roku przekroczy 60 gier. W kwietniu 2024 roku Zarząd QubicGames rozpoczął przegląd opcji strategicznych dotyczących spółki Untold Tales, który w ocenie Zarządu powinien zakończyć się w trzecim kwartale 2024 roku.

W kwietniu 2024 roku została powołana nowa spółka zależna yabai.games sp. z o.o., która zajmuje się wydawaniem gier skierowanych do dorosłych graczy (przede wszystkim gier o ratingu Mature) na konsole, a w przyszłości także komputery PC/Mac oraz urządzenia VR, oraz prowadzeniem działalności deweloperskiej w tym obszarze.

Warte podkreślenia jest, że pomimo trudnego otoczenia rynkowego w branży gamedev, zarówno jednostkowo spółka QubicGames, jak i cała Grupa Kapitałowa QubicGames zanotowały wzrost przychodów rok do roku, zarówno biorąc pod uwagę sam drugi kwartał, jak i całe pierwsze półrocze 2024 roku.

Zapraszam do zapoznania się ze szczegółowymi informacjami o naszych działaniach zawartymi w niniejszym raporcie.



Jakub Pieczykolan
Prezes Zarządu

Siedlce, 14 sierpnia 2024 r.

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ QUBICGAMES S.A.

1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta

Spółka QubicGames S.A. to wydawca i developer niezależnych gier Premium z 20-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z wydawcami i developerami z ponad 10 krajów. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect.

a) Podstawowe dane o Emitencie

Firma:	QubicGames S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Siedlce
Adres:	ul. Katedralna 16, 08-110 Siedlce
Telefon:	+ 48 531 242 300
Faks:	+ 48 25 644 36 39
Strona internetowa:	www.qubicgames.com
Adres poczty elektronicznej:	inwestor@qubicgames.com
NIP:	821-251-56-41
Regon:	141229265
KRS:	0000598476
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy Lublin – Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

b) Organy Spółki

Na dzień 30 czerwca 2024 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego w skład organów spółki QubicGames S.A. wchodziły następujące osoby:

Zarząd

Jakub Pieczykolan	- Prezes Zarządu
-------------------	------------------

Rada Nadzorcza

Andrzej Przewoźnik	- Przewodniczący Rady Nadzorczej
Grzegorz Siczek	- Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
Kamil Skutnik	- Członek Rady Nadzorczej
Magdalena Kramer	- Członek Rady Nadzorczej
Jerzy Tafil	- Członek Rady Nadzorczej

c) Informacja o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu

Na dzień 30 czerwca 2024 roku struktura kapitału zakładowego spółki QubicGames S.A. przedstawiała się następująco:

Lp.	Seria akcji	Liczba akcji (w szt.)	Udział % w kapitale zakładowym	Udział % w głosach
1	A ¹	780.000	7,94%	14,72%
2	B	6.940.000	70,67%	65,47%
3	C	2.100.000	21,39%	19,81%
Razem		9.820.000	100,00%	100,00%

⁽¹⁾ Akcje serii A są akcjami uprzywilejowanymi co do głosu w ten sposób, że na każdą akcję przypadać będą dwa głosy

Na dzień 30 czerwca 2024 roku struktura akcjonariatu spółki QubicGames S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawiała się następująco:

Akcjonariusz	Seria	Ilość akcji	Udział % w liczbie głosów	Wartość nominalna akcji	Udział % w kapitale zakładowym
Jakub Pieczykolan	A	780.000	14,72%	78.000,00	7,94%
	B/C	2.720.000	25,66%	272.000,00	27,70%
Jakub Pieczykolan - razem		3.500.000	40,38%	350.000,00	35,64%
Pozostali <5%		6.200.000	58,49%	620.000,00	63,14%
QubicGames S.A. (*)		120.000	1,13%	12.000,00	1,22%
RAZEM		9.820.000	100,00%	982.000,00	100,00%

(*) Na dzień 30 czerwca 2024 r. Spółka posiadała łącznie 120.000 akcji własnych o wartości nominalnej 0,10 zł każda, stanowiących 1,22% udziału w kapitale zakładowym Spółki.

Program skupu akcji własnych

Dnia 30 czerwca 2022 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie upoważnienia Zarządu do nabycia akcji własnych Spółki oraz utworzenia kapitału rezerwowego w celu nabycia akcji własnych Spółki. Zgodnie z postanowieniami powyższej uchwały Spółka mogła nabyć akcje własne maksymalnie za kwotę 1.100.000 zł, po cenie za jedną akcję nie niższej niż 1,00 zł i nie wyższej niż 8,00 zł. W tym celu został utworzony kapitał rezerwowego w wysokości 1.100.000 zł. Uchwała weszła w życie 1 lipca 2022 r.

Dnia 17 sierpnia 2022 r. Spółka podpisała umowę współpracy z Domem Maklerskim BDM S.A. w zakresie przeprowadzenia skupu akcji własnych Spółki. Skup akcji własnych rozpoczął się dnia 18 sierpnia 2022 r.

Dnia 27 czerwca 2023 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę, która przedłużyła wcześniejszy termin na skup akcji własnych do dnia 30 czerwca 2024 r.

Dnia 11 czerwca 2024 r. Spółka poinformowała o zakończeniu programu skupu akcji własnych. Spółka nabyła łącznie 120.000 akcji własnych o wartości nominalnej 0,10 zł każda, stanowiących 1,22% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz 1,13% udziału w ogóle głosów na Walnym Zgromadzeniu.

W dniu 26 czerwca 2024 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwały w sprawie umorzenia nabytych przez Spółkę akcji własnych, obniżenia kapitału zakładowego i związanej z tym zmiany w Statucie Spółki. Wobec umorzenia akcji własnych, kapitał zakładowy Spółki został obniżony z kwoty 982.000,00 zł do kwoty 970.000,00 zł, tj. o kwotę wartości nominalnej umarzanych akcji własnych. Umorzenie akcji własnych nastąpiło z chwilą rejestracji przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego obniżenia kapitału zakładowego Spółki, które nastąpiło dnia 6 sierpnia 2024 r.

Na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego struktura kapitału zakładowego spółki QubicGames S.A. przedstawia się następująco:

Lp.	Seria akcji	Liczba akcji (w szt.)	Udział % w kapitale zakładowym	Udział % w głosach
1	A ¹⁾	780.000	8,04%	14,89%
2	B	6.940.000	71,55%	66,22%
3	C	1.980.000	20,41%	18,89%
Razem		9.700.000	100,00%	100,00%

¹⁾ Akcje serii A są akcjami uprzywilejowanymi co do głosu w ten sposób, że na każdą akcję przypadać będą dwa głosy

Na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego struktura akcjonariatu spółki QubicGames S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawia się następująco:

<i>Akcjonariusz</i>	<i>Seria</i>	<i>Ilość akcji</i>	<i>Udział % w liczbie głosów</i>	<i>Wartość nominalna akcji</i>	<i>Udział % w kapitale zakładowym</i>
Jakub Pieczykolan	A	780.000	14,89%	78.000,00	8,04%
	B/C	2.720.000	25,95%	272.000,00	28,04%
Jakub Pieczykolan - razem		3.500.000	40,84%	350.000,00	36,08%
Pozostali <5%		6.200.000	59,16%	620.000,00	63,92%
RAZEM		9.700.000	100,00%	970.000,00	100,00%

Do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego Spółka nie otrzymała informacji o zmianie struktury akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

1.2 Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych

a) Jednostki zależne

Untold Tales S.A.

Dnia 30 lipca 2020 r. Emitent zawiązał spółkę Untold Tales S.A. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Untold Tales S.A. na dzień zawiązania spółki wynosił 1.000.000,00 zł i dzielił się na 10.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Untold Tales S.A. Spółka Untold Tales S.A. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 21 września 2020 r.

Po emisji akcji serii B oraz akcji serii C w 2021 roku oraz podwyższeniu kapitału zakładowego, kapitał zakładowy Untold Tales S.A. wynosi 1.350.000 zł i dzieli się na 13.500.000 akcji zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Spółka Untold Tales S.A. prowadzi działalność wydawniczą w zakresie gier wideo na komputery PC oraz konsole, w tym konsole nowych generacji.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Untold Tales S.A.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 czerwca 2024 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Untold Tales S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	www.untoldtales.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@untoldtales.games
NIP:	1182213801
Regon:	387084037
KRS:	0000860756
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	67,02%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	67,02%

Realizacja Programu Motywacyjnego I

Dnia 30 marca 2021 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Untold Tales S.A. podjęło uchwałę w sprawie ustanowienia Programu Motywacyjnego I dla członków zarządu oraz kluczowych pracowników i współpracowników spółki, zgodnie z którą wyemitowane miały zostać warranty subskrypcyjne serii A, uprawniające do objęcia emitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego akcji serii D Untold Tales z pozbawieniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy spółki, z zastrzeżeniem, że warranty subskrypcyjne serii A objęte będą przez wskazane osoby uprawnione po spełnieniu określonych kryteriów.

Dnia 28 lipca 2023 roku Rada Nadzorcza Untold Tales podjęła uchwałę w sprawie spełnienia kryteriów uruchomienia transz Programu Motywacyjnego I, stwierdzającą, że zostały zrealizowane cele ogólne oraz cele szczegółowe ustanowione dla tegoż Programu. W związku z tym Rada Nadzorcza wyraziła zgodę na zaoferowanie warrantów subskrypcyjnych serii A pracownikom, współpracownikom oraz członkom zarządu Untold Tales w łącznej ilości 1.000.000 sztuk. W dniach od 2 do 28 listopada 2023 roku zostały zawarte umowy uczestnictwa w Programie Motywacyjnym I ze wszystkimi siedmioma osobami objętymi tym Programem.

Dnia 19 lutego 2024 roku Untold Tales złożyła oferty objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A uprawnionym uczestnikom Programu. Wszyscy uczestnicy złożyli oświadczenia o objęciu zaoferowanych warrantów. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu trwa rejestracja warrantów przez Dom Maklerski Navigator S.A.

Jednostki zależne – c.d.**Kautki Cave sp. z o.o.**

Dnia 26 listopada 2021 r. Untold Tales S.A. zawiązała spółkę Kautki Cave spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu. Kapitał zakładowy Kautki Cave sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 5.000 zł i dzielił się na 100 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Untold Tales S.A. objęła 100% udziałów w kapitale zakładowym Kautki Cave sp. z o.o. Spółka Kautki Cave sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 9 grudnia 2021 r., natomiast swoją działalność operacyjną rozpoczęła w styczniu 2022 roku.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego Kautki Cave sp. z o.o. w 2022 i 2023 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 78.950 zł i dzieli się na 1.579 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy.

Kautki Cave jest niezależnym studiem deweloperskim skupiającym się na produkcji gier indie. Dnia 17 marca 2023 r. premierę miała pierwsza gra zrealizowana przez studio o nazwie "Flame Keeper".

Podstawowe dane o jednostce zależnej niższego szczebla na dzień 30 czerwca 2024 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Kautki Cave sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Wrocław
Adres:	ul. Jana Długosza 2-6, 51-162 Wrocław
NIP:	8952236292
Regon:	520652711
KRS:	0000937771
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej we Wrocławiu VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Untold Tales S.A. w kapitale zakładowym (*)	66,5 %
Udział Untold Tales S.A. w ogólnej liczbie głosów (*)	66,5 %

(*) Emitent na dzień 30 czerwca 2024 r. posiadał pośrednią kontrolę nad Kautki Cave sp. z o.o., poprzez swoją jednostkę zależną Untold Tales S.A., która posiadała 66,5 % udziału w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów Kautki Cave sp. z o.o.

Jednostki zależne – c.d.

naptime.games sp. z o.o.

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał spółkę naptime.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.

Kapitał zakładowy naptime.games sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym naptime.games sp. z o.o. Spółka naptime.games sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 16 czerwca 2021 r.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego naptime.games w 2021 i 2022 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 1.050.000 zł i dzieli się na 21.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy, przy czym na moment rejestracji podwyższenia udział Emitenta w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów wynosił 92,86%.

W dniu 30 lipca 2024 roku Spółka zawarła umowę nabycia 1.500 udziałów naptime.games sp. z o.o. o wartości nominalnej 75.000 zł, stanowiących 7,14% udziału w kapitale zakładowym tej spółki, za łączną cenę w wysokości 250.000 zł.

Własność udziałów została przeniesiona na Emitenta z dniem zawarcia umowy, tym samym na dzień publikacji raportu Emitent posiada 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki naptime.games sp. z o.o.

Naptime.games jest developerem i wydawcą gier z segmentu Family Friendly. Działalność spółki skupia się na tworzeniu własnych produktów na konsole (główną platformą jest Nintendo Switch), komputery PC oraz urządzenia mobilne. Najistotniejsze aspekty projektów to potencjał rozrywkowy dla różnych grup wiekowych, treści odpowiednie dla dzieci, rozrywka dla jednego lub wielu graczy (kooperacja, rywalizacja) oraz wartość merytoryczna.

Podstawowe dane o jednostce zależnej naptime.games sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 czerwca 2024 r. były następujące:

Firma:	naptime.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	naptime.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@naptime.games
NIP:	1182225253
Regon:	389226665
KRS:	0000906884
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	92,86%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	92,86%

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	naptime.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	naptime.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@naptime.games
NIP:	1182225253
Regon:	389226665
KRS:	0000906884
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	100%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	100%

Jednostki zależne – c.d.**Another Moon sp. z o.o.**

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał Another Moon sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Another Moon sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Another Moon sp. z o.o. Spółka Another Moon sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 17 czerwca 2021 r.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego Another Moon w 2021 i 2023 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 437.500 zł i dzieli się na 8.750 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy.

Another Moon prowadzi działalność work for hire w zakresie portowania, QA, co-developmentu oraz pełnego developmentu gier na konsole, komputery PC oraz urządzenia mobilne.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Another Moon sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 czerwca 2024 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Another Moon sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	anothermoon.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@anothermoon.games
NIP:	1182225299
Regon:	389235598
KRS:	0000906945
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	80,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	80,00%

Jednostki zależne – c.d.

yabai.games sp. z o.o.

Dnia 8 kwietnia 2024 r. Emitent zawiązał yabai.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy yabai.games sp. z o.o. wynosi 20.000 zł i dzieli się na 400 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym yabai.games sp. z o.o. Spółka yabai.games sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 10 kwietnia 2024 r.

Dnia 8 lipca 2024 r. podjęto uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki. Kapitał zakładowy yabai.games sp. z o.o. został podwyższony z kwoty 20.000 zł do kwoty 100.000 zł, tj. o kwotę 80.000 zł, poprzez utworzenie 1.600 nowych udziałów o wartości nominalnej 50 złotych każdy. Wszystkie nowoutworzone udziały zostały objęte przez Emitenta, który pokrył je wkładem pieniężnym w wysokości 80.000 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego zostało zarejestrowane w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 29 lipca 2024 r.

Spółka yabai.games zajmuje się wydawaniem gier skierowanych dla dorosłych graczy (przede wszystkim gier o ratingu Mature) na komputery PC/Mac, konsole oraz urządzenia VR oraz prowadzeniem działalności deweloperskiej w tym obszarze.

Podstawowe dane o jednostce zależnej yabai.games sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 czerwca 2024 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	yabai.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	yabai.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@yabai.games
NIP:	1182282245
Regon:	528332532
KRS:	0001099474
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	100,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	100,00%

2. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Na dzień 30 czerwca 2024 r. w skład Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. wchodzi Emitent jako Jednostka Dominująca oraz spółki Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o., Another Moon sp. z o.o., yabai.games sp. z o.o. jako Jednostki Zależne. Dodatkowo, spółka Untold Tales S.A. jest Jednostką Dominującą niższego szczebla w stosunku do spółki Kautki Cave sp. z o.o., w której to posiada 66,5% udziału w kapitale zakładowym.

Podstawowe informacje o Jednostkach Zależnych, ich przedmiot działalności oraz udział Emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów został opisany w punkcie 1.2 a) niniejszego raportu.

Wszystkie Jednostki Zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące wyniki QubicGames S.A. (Emitent) oraz Jednostek Zależnych: Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o., Another Moon sp. z o.o. i yabai.games sp. z o.o. jak również spółki Kautki Cave sp. z o.o., będącej Jednostką Zależną od Untold Tales S.A.

2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące dane wszystkich Jednostek Zależnych.

3. PLAN WYDAWNICZY GRUPY KAPITAŁOWEJ QUBICGAMES S.A.

3.1. Plan wydawniczy Emitenta

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez Emitenta na konsole Nintendo Switch od dnia opublikowania raportu do 31 grudnia 2024 r. są następujące:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>
Parking Jam	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	16.08.2024
Thief Puzzle	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	16.08.2024
City Takeover: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	17.08.2024
Eyes: The Horror Game	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra	23.08.2024
Shopping Mall Girl: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	24.08.2024
Uboat Attack	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	30.08.2024
Dex + Akane	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	30.08.2024
Hole io + Helix Jump	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	30.08.2024
Parking Jam: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	07.09.2024
Thief Puzzle: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	07.09.2024
Uboat Attack: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	21.09.2024
Buffet Boss	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q3 2024
Real Cake Maker	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q3 2024
Farm It	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q3 2024
Hide 'N Seek!	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q3 2024
Johnny Trigger	Microsoft Xbox + Microsoft Store	US, EUR	Pełna gra	Q3 2024
My Bakery Empire	Microsoft Xbox + Microsoft Store	US, EUR	Pełna gra	Q3 2024
Sausage Wars	Microsoft Xbox + Microsoft Store	US, EUR	Pełna gra	Q3/Q4 2024
Tie Dye	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q3/Q4 2024
Doll Dress Up	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q3/Q4 2024
Bright Side: Quiz	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q3/Q4 2024
Giant Rush	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Mars Survivor	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024

Stacky Dash	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
911 Emergency Dispatcher	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Car Cops	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Bridge Race	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Skyline Bowling	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Rage Swarm	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Monster Survivors	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Coffee Pack	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Block Jam	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Hole io	Nintendo Switch	JAP	Pełna gra	Q4 2024
Johnny Trigger	Nintendo Switch	JAP	Pełna gra	Q4 2024
Golf Guys	Nintendo Switch	JAP	Pełna gra	Q4 2024
AMAZE	Nintendo Switch	JAP	Pełna gra	Q4 2024
Farm Land	Nintendo Switch	JAP	Pełna gra	Q4 2024
Paper io 2	Nintendo Switch	JAP	Pełna gra	Q4 2024
Johnny Trigger: Sniper	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Uboat Attack	Sony PlayStation, Microsoft Xbox + Microsoft Store	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Candivity (*)	Nintendo Switch	US, EUR JAP	Pełna gra	Q4 2024
Sweet Survivor (*)	Nintendo Switch	US, EUR JAP	Pełna gra	Q4 2024
Om Nom Run 2	Nintendo Switch	US, EUR JAP	Pełna gra	Q4 2024
Overcrowded: Tycoon	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Evo Pop	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q4 2024
Om Nom Run + Om Nom Run 2	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	Q4 2024

(*) Produkcje własne QubicGames

Powyższe daty premier są datami orientacyjnymi, które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry.

3.2 Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez spółkę Untold Tales S.A. w Q3-Q4 2024 roku są następujące:

<i>Gra</i>	<i>Platformy (*)</i>	<i>Region</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Planowana Cena Gry</i>
Operation Polygon Storm Lokalizacja studia: Ukraina / Polska Typ gry: RTS, 3D, Tower Defense	Sony PS4, PS5 Xbox Nintendo Switch	Global	08.2024	TBA
Ecognomix Lokalizacja studia: Niemcy Typ gry: przygodowa, 3D	PC	Global	09.2024	24,99 USD
Ecognomix Lokalizacja studia: Niemcy Typ gry: przygodowa, 3D	Nintendo Switch	Global	Q4. 2024	24,99 USD
Boti: Byteland Overclocked Lokalizacja studia: Polska Typ gry: przygodowa, 3D	Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	09.2024	TBA
Pyromind Lokalizacja studia: Litwa Typ gry: Logiczna, 2D	Sony PS4, PS5 Xbox Nintendo Switch	Global	Q4 2024	TBA
Void Prison Lokalizacja studia: Litwa Typ gry: Logiczna, 2D	PC Nintendo Switch	Global	Q4 2024	TBA
TBA Lokalizacja studia: Polska Typ gry: Roguelike, 3D	PC Nintendo Switch	Global	Q4 2024	TBA
Chernobylite Lokalizacja studia: Polska Typ gry: Shooter, RPG, 3D, FPP	Nintendo Switch	Global	Q4 2024	TBA
Son of a Gun Lokalizacja studia: Polska Typ gry: Shooter, Top-down	PC, Nintendo Switch	Global	Q4 2024	TBA
TBA Lokalizacja studia: Polska Typ gry: Zombie Survival, 3D	PC (EA)	Global	TBA	TBA

Konkretne terytoria oraz planowane daty premier są datami orientacyjnymi przekazanymi przez Zarząd Untold Tales S.A., które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem tworzenia, portowania i certyfikacji

poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry, jak i terminami premier istotnych tytułów firm trzecich.

(*) Gry w wersji Sony PS4 i Xbox One są dostępne do kupienia także dla użytkowników nowej generacji konsol – Sony PS5 i Microsoft Xbox Series X/S. Wersja PC oznacza możliwość wydania gry na platformach Steam, Epic Games Store, GOG, Windows Store.

**4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE,
SPORZĄDZONE ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI ZASADAMI RACHUNKOWOŚCI ZA
DRUGI KWARTAŁ 2024 R.**

4.1 Skonsolidowany bilans

Skonsolidowany bilans – Aktywa

AKTYWA	30.06.2024	30.06.2023
Aktywa trwałe	8 586 962,90	8 802 167,32
Wartości niematerialne i prawne		
Koszty zakończonych prac rozwojowych	105 806,00	-
Autorskie prawa majątkowe	2 830 028,92	3 057 416,60
Inne wartości niematerialne i prawne	3 044 878,96	1 639 457,70
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	575 832,83	1 229 427,94
	6 556 546,71	5 926 302,24
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	579 627,03	421 377,90
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	804,31	3 145,98
urządzenia techniczne i maszyny	252 971,91	193 672,74
środki transportu	323 306,51	217 435,02
inne środki trwałe	2 544,30	7 124,16
	579 627,03	421 377,90
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	127 753,52	130 763,29
	127 753,52	130 763,29
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	790 000,00	2 210 000,00
w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	790 000,00	2 210 000,00
udziały lub akcje	790 000,00	2 210 000,00
	790 000,00	2 210 000,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe		
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	533 035,64	113 723,89
	533 035,64	113 723,89

Skonsolidowany bilans – Aktywa c.d.

AKTYWA	30.06.2024	30.06.2023
Aktywa obrotowe	8 530 704,93	7 367 842,14
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	960 249,45	851 803,09
Zaliczki na dostawy i usługi	2 428,05	-
	962 677,50	851 803,09
Należności krótkoterminowe		
Należności od pozostałych jednostek	4 277 114,69	4 979 973,12
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	3 134 171,23	4 161 417,88
do 12 miesięcy	3 134 171,23	4 161 417,88
z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	1 111 908,46	807 713,29
inne	31 035,00	10 841,95
	4 277 114,69	4 979 973,12
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 693 536,53	1 119 801,61
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	2 693 536,53	1 119 801,61
środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych	2 693 536,53	1 099 801,61
inne środki pieniężne	-	20 000,00
	2 693 536,53	1 119 801,61
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	360 365,68	303 106,91
Udziały (akcje) własne	237 010,53	113 157,41
AKTYWA RAZEM	17 117 667,83	16 170 009,46

Skonsolidowany bilans – Pasywa

PASYWA	30.06.2024	30.06.2023
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym	7 326 246,45	8 606 963,04
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartości nominalną udziałów (akcji)	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 100 000,00	1 100 000,00
- na udziały (akcje) własne	1 100 000,00	1 100 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	(703 374,76)	(2 673 810,41)
Zysk/(Strata) netto	(693 863,67)	343 849,68
	8 011 008,02	8 359 002,31
Kapitał mniejszości	1 442 529,51	1 172 750,62
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	7 664 130,30	6 638 256,53
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek	235 145,01	121 639,15
kredyty i pożyczki	-	-
inne zobowiązania finansowe	235 145,01	121 639,15
	235 145,01	121 639,15
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	3 538 690,29	4 404 948,94
kredyty i pożyczki	619 815,77	737 222,64
inne zobowiązania finansowe	65 893,66	294 548,15
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności do 12 miesięcy	2 384 600,04	2 430 940,29
zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	2 384 600,04	2 430 940,29
z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych	-	496 628,00
z tytułu wynagrodzeń	137 312,34	223 863,57
inne	220 471,17	209 678,31
	110 597,31	12 067,98
	3 538 690,29	4 404 948,94
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe	3 890 295,00	2 111 668,44
długoterminowe	227 635,29	-
krótkoterminowe	3 662 659,71	2 111 668,44
	3 890 295,00	2 111 668,44
PASYWA RAZEM	17 117 667,83	16 170 009,46

4.2 Skonsolidowany rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2024 – 30.06.2024	01.01.2024 – 30.06.2024	01.04.2023 – 30.06.2023	01.01.2023 – 30.06.2023
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z				
<i>od jednostek powiązanych nieobjętych metodą konsolidacji pełnej</i>				
Przychody netto ze sprzedaży produktów	8 063 540,46	16 944 804,18	7 028 534,32	12 161 311,98
	8 063 540,46	16 944 804,18	7 028 534,32	12 161 311,98
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	(1 110 515,09)	(2 155 914,49)	(663 105,07)	(1 244 343,04)
Zużycie materiałów i energii	(44 822,17)	(94 553,70)	(52 102,15)	(92 502,58)
Usługi obce	(6 473 919,70)	(13 311 468,03)	(4 612 046,96)	(8 675 408,42)
Podatki i opłaty	(11 809,63)	(18 096,51)	(5 043,14)	(13 352,30)
Wynagrodzenia	(578 946,51)	(1 099 778,14)	(603 002,68)	(1 142 106,54)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(52 083,37)	(97 944,69)	(43 464,47)	(80 970,78)
Pozostałe koszty rodzajowe	(204 369,18)	(462 943,30)	(190 628,34)	(409 581,81)
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-	-	-
	(8 476 465,65)	(17 240 698,86)	(6 169 392,81)	(11 658 265,47)
Zysk/(Strata) ze sprzedaży	(412 925,19)	(295 894,68)	859 141,51	503 046,51
Pozostałe przychody operacyjne				
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów	-	-	1 800,00	1 800,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-	-	-
Inne przychody operacyjne	165 628,10	368 697,34	4,13	4,13
	165 628,10	368 697,34	1 804,13	1 804,13
Pozostałe koszty operacyjne				
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów	-	(7 078,23)	-	-
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	(23 890,13)	(23 890,13)	-	-
Inne koszty operacyjne	(24 626,08)	(77 452,75)	(920,31)	(72 652,75)
	(48 516,21)	(108 421,11)	(920,31)	(72 652,75)
Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej	(295 813,30)	(35 618,45)	860 025,33	432 197,89

Skonsolidowany rachunek zysków i strat – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2024 – 30.06.2024	01.01.2024 – 30.06.2024	01.04.2023 – 30.06.2023	01.01.2023 – 30.06.2023
Przychody finansowe	814 701,79		1 523 130,40	
Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	5 349,18	5 349,18	10 841,95	10 841,95
- od jednostek pozostałych	5 349,18	5 349,18	10 841,95	10 841,95
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-	120 000,00	120 000,00
Inne	8 580,42	-	-	8 664,21
	13 929,60	5 349,18	130 841,95	139 506,16
Koszty finansowe				
Odsetki	(10 503,02)	(22 003,14)	(13 669,68)	(40 327,54)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	(302 976,29)	(302 976,29)	-	(1 222,50)
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	(367 440,00)	(490 000,00)	-	-
Inne	(8 793,39)	(54 821,10)	(58 741,15)	(79 798,69)
	(689 712,70)	(869 800,53)	(72 410,83)	(121 348,73)
Zysk/(Strata) na sprzedaży całości lub części udziałów jednostek podporządkowanych	-	-	-	8 790,71
Zysk/(Strata) z działalności gospodarczej	(971 596,40)	(900 069,80)	918 456,45	459 146,03
Zysk/(Strata) brutto	(971 596,40)	(900 069,80)	918 456,45	459 146,03
Podatek dochodowy	170 176,00	265 740,24	142 396,42	210 229,89
Zyski/(Straty) mniejszości	181,46	59 534,11	418 940,85	325 526,24
Zysk/(Strata) netto	(801 601,86)	(693 863,67)	641 912,02	343 849,68

4.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2024 - 30.06.2024	01.01.2024 - 30.06.2024	01.04.2023 - 30.06.2023	01.01.2023 - 30.06.2023
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Strata netto	(801 601,86)	(693 863,67)	641 912,02	343 849,68
Korekty razem:				
Zyski/(Straty) mniejszości	181,46	59 534,11	418 940,85	325 526,24
Amortyzacja	1 110 515,09	2 155 914,49	663 105,07	1 244 343,04
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	4 148,19	10 254,80	(15 110,21)	(25 721,95)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	10 480,56	21 934,40	13 660,47	40 317,66
(Zysk)/Strata z działalności inwestycyjnej	670 416,29	800 054,52	(121 800,00)	(116 868,21)
Zmiana stanu rezerw	-	-	(48 337,53)	(124 917,00)
Zmiana stanu zapasów	(57 324,70)	(501 350,69)	(257 521,34)	(554 862,23)
Zmiana stanu należności	163 625,12	2 281 051,35	(2 462 081,29)	(773 155,66)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(721 662,05)	(3 747 173,38)	1 531 604,27	755 710,54
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	628 996,86	2 456 768,13	342 094,16	586 288,49
	<u>1 809 376,82</u>	<u>3 536 987,73</u>	<u>64 554,45</u>	<u>1 356 660,92</u>
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	<u>1 007 774,96</u>	<u>2 843 124,06</u>	<u>706 466,47</u>	<u>1 700 510,60</u>
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	169 523,71	176 190,38	1 800,00	390 577,50
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	2 500,00	9 166,67	1 800,00	1 800,00
Z aktywów finansowych, w tym:	167 023,71	167 023,71	-	388 777,50
<i>w pozostałych jednostkach</i>	<i>167 023,71</i>	<i>167 023,71</i>	-	<i>388 777,50</i>
zbycie aktywów finansowych	167 023,71	167 023,71	-	388 777,50
Wydatki	(932 365,63)	(1 503 755,89)	(534 389,81)	(853 635,94)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(932 365,63)	(1 503 755,89)	(534 389,81)	(853 635,94)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	<u>(762 841,92)</u>	<u>(1 327 565,51)</u>	<u>(532 589,81)</u>	<u>(463 058,44)</u>

Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2024 - 30.06.2024	01.01.2024 - 30.06.2024	01.04.2023 - 30.06.2023	01.01.2023 - 30.06.2023
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wpływy	-	-	53 000,00	95 500,00
Kredyty i pożyczki	-	-	53 000,00	95 500,00
Wydutki	(117 132,43)	(205 066,82)	(88 823,65)	(869 370,38)
Nabycie udziałów (akcji) własnych	(80 819,45)	(123 853,12)	-	-
Spłaty kredytów i pożyczek	(15 686,00)	(39 185,00)	(53 363,18)	(805 714,08)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(15 901,30)	(31 582,43)	(28 315,88)	(37 441,01)
Odsetki	(4 725,68)	(10 446,27)	(7 144,59)	(26 215,29)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(117 132,43)	(205 066,82)	(35 823,65)	(773 870,38)
Przepływy pieniężne netto razem	127 800,61	1 310 491,73	138 053,01	463 581,78
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	127 800,61	1 310 491,73	138 053,01	463 581,78
Środki pieniężne na początek okresu	2 565 735,92	1 383 044,80	981 748,60	656 219,83
Środki pieniężne na koniec okresu	2 693 536,53	2 693 536,53	1 119 801,61	1 119 801,61
- o ograniczonej możliwości dysponowania				

4.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2024 - 30.06.2024	01.01.2024 - 30.06.2024	01.04.2023 - 30.06.2023	01.01.2023 - 30.06.2023
Kapitał własny na początek okresu	8 812 609,86	8 704 871,68	7 717 090,29	8 015 152,63
Kapitał podstawowy na początek okresu	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał podstawowy na koniec okresu	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	8 606 963,04	8 606 963,04	8 606 963,04	8 606 963,04
Zmiany kapitału zapasowego	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)	-	-
zmniejszenia (z tytułu):	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)	-	-
pokrycia straty	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)	-	-
Kapitał zapasowy na koniec okresu	7 326 246,45	7 326 246,45	8 606 963,04	8 606 963,04
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	(1 984 091,36)	(2 673 810,41)	(2 673 810,41)	816 970,66
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	1 702 095,30	1 012 376,25	1 012 376,25	1 012 376,25
zwiększenia (z tytułu):	107 738,20	689 719,06	-	-
- przeniesienie zysku z lat ubiegłych	107 738,20	689 719,06	-	-
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	1 809 833,50	1 702 095,31	1 012 376,25	1 012 376,25
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(3 686 186,66)	(3 686 186,66)	(3 686 186,66)	(195 405,59)
zmniejszenia (z tytułu):	1 280 716,59	1 280 716,59	-	-
- pokrycia straty z lat ubiegłych z kapitału zapasowego	1 280 716,59	1 280 716,59	-	-
zwiększenia (z tytułu):	-	-	(298 062,34)	(3 490 781,07)
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	-	-	(298 062,34)	(3 490 781,07)
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(2 405 470,07)	(2 405 470,07)	(3 984 249,00)	(3 686 186,66)
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(595 636,57)	(703 374,76)	(2 971 872,75)	(2 673 810,41)
Wynik netto	(801 601,86)	(693 863,67)	641 912,02	343 849,68
Zysk/(Strata) netto	(801 601,86)	(693 863,67)	641 912,02	343 849,68
Kapitał własny na koniec okresu	8 011 008,02	8 011 008,02	8 359 002,31	8 359 002,31
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	8 011 008,02	8 011 008,02	8 359 002,31	8 359 002,31

**5. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE,
SPORZĄDZONE ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI ZASADAMI RACHUNKOWOŚCI ZA
DRUGI KWARTAŁ 2024 R.**

5.1 Jednostkowy bilans

Jednostkowy bilans - Aktywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.06.2024	30.06.2023
Aktywa trwałe	5 180 359,64	6 327 669,08
Wartości niematerialne i prawne		
Autorskie prawa majątkowe	1 173 826,52	1 586 636,83
Inne wartości niematerialne i prawne	235 619,17	123 888,77
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	-	30 000,00
	1 409 445,69	1 740 525,60
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	303 039,63	137 290,19
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii łądowej i wodnej	804,31	1 161,83
urządzenia techniczne i maszyny	94 008,21	62 018,16
środki transportu	206 189,64	69 086,99
inne środki trwałe	2 037,47	5 023,21
	303 039,63	137 290,19
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	124 593,52	127 603,29
	124 593,52	127 603,29
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	3 189 750,00	4 322 250,00
w jednostkach powiązanych	2 399 750,00	2 112 250,00
udziały lub akcje	2 399 750,00	2 112 250,00
w pozostałych jednostkach	790 000,00	2 210 000,00
udziały lub akcje	790 000,00	2 210 000,00
	3 189 750,00	4 322 250,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe		
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	153 530,80	-
	153 530,80	-

Jednostkowy bilans – Aktywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.06.2024	30.06.2023
Aktywa obrotowe	3 904 134,00	4 755 629,79
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	279 000,07	228 055,69
Zaliczki na dostawy i usługi	2 428,05	-
	281 428,12	228 055,69
Należności krótkoterminowe		
Należności od jednostek powiązanych	98 138,14	78 031,91
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	98 138,14	78 031,91
do 12 miesięcy	98 138,14	78 031,91
Należności od pozostałych jednostek	1 488 981,16	1 794 215,65
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	1 086 359,27	1 391 758,14
do 12 miesięcy	1 086 359,27	1 391 758,14
z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych	372 621,89	391 615,56
i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych		
inne	30 000,00	10 841,95
	1 587 119,30	1 872 247,56
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	1 432 736,43	1 844 261,42
w jednostkach powiązanych	1 337 658,25	1 721 935,63
udzielone pożyczki	862 658,25	1 246 935,63
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	475 000,00	475 000,00
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	95 078,18	122 325,79
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	95 078,18	122 325,79
	1 432 736,43	1 844 261,42
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	365 839,62	697 907,71
Udziały (akcje) własne	237 010,53	113 157,41
AKTYWA RAZEM	9 084 493,64	11 083 298,87

Jednostkowy bilans – Pasywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASywa	30.06.2024	30.06.2023
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym	7 326 246,45	8 606 963,04
<i>nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad</i>		
<i>wartością nominalną udziałów (akcji)</i>	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe, w tym	1 100 000,00	1 100 000,00
<i>na udziały (akcje) własne</i>	<i>1 100 000,00</i>	<i>1 100 000,00</i>
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	(2 300 823,31)	(2 300 823,31)
Strata netto	(931 744,17)	(576 025,37)
	6 175 678,97	7 812 114,36
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	2 908 814,67	3 271 184,51
Rezerwy na zobowiązania		
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	-	223 887,30
	-	223 887,30
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek	130 810,67	-
inne zobowiązania finansowe	130 810,67	-
	130 810,67	-
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	281 901,61	594 276,45
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	281 901,61	188 301,35
do 12 miesięcy	281 901,61	188 301,35
inne	-	405 975,10
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1 024 522,54	1 664 401,54
kredyty i pożyczki	-	93 234,24
inne zobowiązania finansowe	48 588,86	29 182,35
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	849 172,21	906 910,37
do 12 miesięcy	849 172,21	906 910,37
zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	-	496 628,00
z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych		
i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych	57 336,33	55 793,26
z tytułu wynagrodzeń	65 408,34	70 744,93
inne	4 016,80	11 908,39
	1 306 424,15	2 258 677,99
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe	1 471 579,85	788 619,22
krótkoterminowe	1 471 579,85	788 619,22
	1 471 579,85	788 619,22
PASYWA RAZEM	9 084 493,64	11 083 298,87

5.2 Jednostkowy rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2024 - 30.06.2024	01.01.2024 - 30.06.2024	01.04.2023 - 30.06.2023	01.01.2023 - 30.06.2023
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:				
<i>od jednostek powiązanych</i>	2 459,18	5 603,31	30 452,41	86 286,66
Przychody netto ze sprzedaży produktów	3 538 063,40	7 699 225,65	2 278 208,83	4 315 283,48
Zmiana stanu produktów	(2 459,18)	(5 603,31)	(5 768,54)	(15 810,35)
	3 535 604,22	7 693 622,34	2 272 440,29	4 299 473,13
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	(255 921,42)	(515 375,21)	(284 989,01)	(571 511,43)
Zużycie materiałów i energii	(27 449,44)	(62 108,08)	(32 624,47)	(65 925,04)
Usługi obce	(3 290 919,58)	(6 978 921,36)	(2 247 657,04)	(3 886 149,31)
Podatki i opłaty	(8 993,49)	(9 465,98)	(2 733,80)	(5 067,02)
Wynagrodzenia	(248 432,62)	(466 422,55)	(203 831,51)	(394 719,84)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(29 796,56)	(54 668,59)	(23 827,63)	(43 469,79)
Pozostałe koszty rodzajowe	(60 611,24)	(114 029,40)	(42 573,29)	(87 262,12)
	(3 922 124,35)	(8 200 991,17)	(2 838 236,75)	(5 054 104,55)
Strata ze sprzedaży	(386 520,13)	(507 368,83)	(565 796,46)	(754 631,42)
Pozostałe przychody operacyjne				
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	-	-	1 800,00	1 800,00
Inne przychody operacyjne	122 686,17	297 494,49	60 441,56	88 779,53
	122 686,17	297 494,49	62 241,56	90 579,53
Pozostałe koszty operacyjne				
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów	-	(7 078,23)	-	-
Inne koszty operacyjne	(60 769,97)	(154 966,76)	(60 785,45)	(160 270,69)
	(60 769,97)	(162 044,99)	(60 785,45)	(160 270,69)
Strata z działalności operacyjnej	(324 603,93)	(371 919,33)	(564 340,35)	(824 322,58)
Przychody finansowe				
Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	5 349,18	5 349,18	10 841,95	10 841,95
<i>od jednostek pozostałych</i>	5 349,18	5 349,18	10 841,95	10 841,95
Odsetki, w tym	11 499,66	22 768,77	23 192,70	47 533,94
<i>od jednostek powiązanych</i>	11 499,66	22 768,77	23 192,70	47 533,94
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym	-	-	-	8 777,50
<i>w jednostkach powiązanych</i>	-	-	-	10 000,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-	120 000,00	120 000,00
Inne	8 580,42	-	-	-
	25 429,26	28 117,95	154 034,65	187 153,39
Koszty finansowe				
Odsetki	(1 605,17)	(4 130,60)	(3 459,73)	(22 530,43)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	(302 976,29)	(302 976,29)	-	-
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	(367 440,00)	(490 000,00)	-	-
Inne	(2 512,18)	(9 601,90)	(44 543,59)	(51 442,75)
	(674 533,64)	(806 708,79)	(48 003,32)	(73 973,18)
Strata brutto	(973 708,31)	(1 150 510,17)	(458 309,02)	(711 142,37)
Podatek dochodowy	185 004,00	218 766,00	87 079,00	135 117,00
Strata netto	(788 704,31)	(931 744,17)	(371 230,02)	(576 025,37)

5.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2024 – 30.06.2024	01.01.2024 – 30.06.2024	01.04.2023 – 30.06.2023	01.01.2023 – 30.06.2023
Przeływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Zysk/(Strata) netto	(788 704,31)	(931 744,17)	(371 230,02)	(576 025,37)
Korekty razem				
Amortyzacja	255 921,42	515 375,21	284 989,01	571 511,43
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	(191,81)	554,80	8 351,98	8 580,24
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	(9 894,49)	(18 664,17)	(19 742,13)	(25 012,67)
Strata/(Zysk) z działalności inwestycyjnej	670 416,29	800 054,52	(121 800,00)	(130 577,50)
Zmiana stanu rezerw	(31 473,20)	(65 235,20)	(87 079,00)	(139 749,00)
Zmiana stanu zapasów	(124 378,59)	(224 837,46)	12 202,00	(133 384,40)
Zmiana stanu należności	190 636,36	1 191 425,29	(860 506,48)	77 946,52
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(995 387,85)	(2 140 375,43)	1 256 382,65	1 030 521,13
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	515 801,47	824 981,16	(180 630,81)	(153 630,25)
	471 449,60	883 278,72	292 167,22	1 106 205,50
Przeływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(317 254,71)	(48 465,45)	(79 062,80)	530 180,13
Przeływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	269 523,71	361 752,30	142 917,85	875 820,01
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	2 500,00	9 166,67	1 800,00	1 800,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości Z aktywów finansowych, w tym	267 023,71	352 585,63	141 117,85	874 020,01
<i>w jednostkach powiązanych</i>	<i>100 000,00</i>	<i>185 561,92</i>	<i>141 117,85</i>	<i>485 242,51</i>
<i>w pozostałych jednostkach</i>	<i>167 023,71</i>	<i>167 023,71</i>	-	<i>388 777,50</i>
zbycie aktywów finansowych	167 023,71	167 023,71	-	388 777,50
Wydatki	(52 124,40)	(344 988,02)	(59 613,73)	(623 996,66)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(32 124,40)	(169 988,02)	(59 613,73)	(63 596,66)
Na aktywa finansowe, w tym	(20 000,00)	(175 000,00)	-	(560 400,00)
<i>w jednostkach powiązanych</i>	<i>(20 000,00)</i>	<i>(175 000,00)</i>	-	<i>(560 400,00)</i>
Przeływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	217 399,31	16 764,28	83 304,12	251 823,35
Przeływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wydatki	(109 997,06)	(190 813,06)	(65 978,76)	(846 525,49)
Nabycie udziałów (akcji) własnych	(80 819,45)	(123 853,12)	-	-
Spląty kredytów i pożyczek	(15 686,00)	(39 185,00)	(53 363,18)	(805 714,08)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(11 886,44)	(23 670,34)	(9 165,01)	(18 290,14)
Odsetki	(1 605,17)	(4 104,60)	(3 450,57)	(22 521,27)
Przeływy pieniężne netto z działalności finansowej	(109 997,06)	(190 813,06)	(65 978,76)	(846 525,49)
Przeływy pieniężne netto razem	(209 852,46)	(222 514,23)	(61 737,44)	(64 522,01)
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	(209 852,46)	(222 514,23)	(61 737,44)	(64 522,01)
Środki pieniężne na początek okresu	304 930,64	317 592,41	184 063,23	186 847,80
Środki pieniężne na koniec okresu	95 078,18	95 078,18	122 325,79	122 325,79

5.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2024 - 30.06.2024	01.01.2024 - 30.06.2024	01.04.2023 - 30.06.2023	01.01.2023 - 30.06.2023
Kapitał własny na początek okresu	6 964 383,28	7 107 423,14	8 183 344,38	8 388 139,73
Kapitał podstawowy na początek okresu	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał podstawowy na koniec okresu	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	8 606 963,04	8 606 963,04	8 606 963,04	8 606 963,04
Zmiany kapitału zapasowego	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)	-	-
zmniejszenia z tytułu	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)	-	-
pokrycia straty	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)	-	-
Kapitał zapasowy na koniec okresu	7 326 246,45	7 326 246,45	8 606 963,04	8 606 963,04
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-	-	-	-
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(3 581 539,90)	(2 300 823,31)	(2 300 823,31)	-
zmniejszenia z tytułu:	1 280 716,59	1 280 716,59	-	-
pokrycia straty z lat ubiegłych z kapitału	1 280 716,59	1 280 716,59	-	-
zapasowego				
zwiększenia z tytułu:	(143 039,86)	(1 280 716,59)	(204 795,35)	(2 300 823,31)
przeniesienia straty z lat ubiegłych	(143 039,86)	(1 280 716,59)	(204 795,35)	(2 300 823,31)
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(2 443 863,17)	(2 300 823,31)	(2 505 618,66)	(2 300 823,31)
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(2 443 863,17)	(2 300 823,31)	(2 505 618,66)	(2 300 823,31)
Wynik netto	(788 704,31)	(931 744,17)	(371 230,02)	(576 025,37)
strata netto	(788 704,31)	(931 744,17)	(371 230,02)	(576 025,37)
Kapitał własny na koniec okresu	6 175 678,97	6 175 678,97	7 812 114,36	7 812 114,36
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	6 175 678,97	6 175 678,97	7 812 114,36	7 812 114,36

6. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Jednostkowe i skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, określonymi w ustawie o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 120) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przyjęte przez Emitenta zasady rachunkowości przy sporządzaniu jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego, stosowane były w sposób ciągły i są zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim roku obrotowym.

6.2. Stosowane zasady rachunkowości

Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. w okresach których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności.

Grupa Kapitałowa prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariancie porównawczym.

Przychody ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy Grupa Kapitałowa przekazała nabywcy znaczące korzyści wynikające z praw własności do tych aktywów oraz przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji do 6 miesięcy

Przychody z wykonania usług o okresie realizacji do 6 miesięcy ujmowane są w momencie zakończenia wykonywania usługi.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy

Przychody i koszty z wykonania usług o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy ustala się na dzień bilansowy proporcjonalnie do ich stopnia zaawansowania. Stan zaawansowania realizacji umowy ustala się metodą udziału kosztów poniesionych od dnia zawarcia umowy do dnia ustalenia przychodu w całkowitych kosztach wykonania usług.

Przychody odsetkowe

Przychody odsetkowe są ujmowane w momencie ich naliczenia.

Przychody z tytułu dywidend

Przychody z tytułu dywidend zalicza się do przychodów finansowych na dzień powzięcia przez Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy spółki, w którą Grupa Kapitałowa zainwestowała, uchwały o podziale zysku, chyba że w uchwale określono inny dzień prawa do dywidendy.

Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne wycenia się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i wydawanymi grami wykazane zostały w bilansie w wartości netto.

Koszty prac dotyczących dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne. Po dniu premiery ujmowane są w wartościach niematerialnych i prawnych jako prawo do dystrybucji gier.

Koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych przez jednostki Grupy Kapitałowej na własne potrzeby, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, zalicza się do wartości niematerialnych i prawnych, jeżeli:

- 1) produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone;
- 2) techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka Grupy Kapitałowej podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii;
- 3) koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Nakłady poniesione na prace badawcze ujmowane są w kosztach w momencie ich poniesienia.

Wartości niematerialne i prawne, za wyjątkiem autorskich praw majątkowych do wytworzonych gier oraz praw do dystrybucji gier, umarza się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek amortyzacyjnych:

Koszty zakończonych prac rozwojowych	20%
Inne	20%-50%

Dla autorskich praw majątkowych oraz praw do dystrybucji gier Grupa Kapitałowa stosuje metodę amortyzacji naturalnej, która jest uzależniona od planowanego rozkładu realizacji przychodów wynikających z użytkowania danego składnika aktywów w przyszłości. Stosowany model został opracowany na podstawie danych historycznych. Weryfikacja modelu została przeprowadzona na podstawie przychodów ze sprzedaży szerokiej gamy produktów wprowadzonych na rynek.

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji wartości niematerialnych i prawnych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Rzeczowe aktywa trwałe

Środki trwałe wycenia się w księgach w cenie nabycia lub koszcie wytworzenia (wartość początkowa), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych oraz środków trwałych w budowie obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do używania. Środki trwałe o wartości początkowej poniżej 3.500 zł, z wyjątkiem sprzęty IT, odpisywane są jednorazowo w koszty operacyjne Grupy Kapitałowej.

Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące::

Budynki, lokale, prawa do lokali	10% - 33,33%
Urządzenia techniczne i maszyny	10% - 30%
Środki transportu	20%
Inne środki trwałe	10% - 33,33%

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa posiadane w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz są posiadane w celu osiągnięcia tych korzyści.

Trwała utrata wartości aktywów

Na każdy dzień bilansowy ocenia się czy istnieją obiektywne dowody wskazujące na trwałą utratę wartości składnika bądź grupy aktywów. Jeśli takie dowody istnieją, ustala się szacowaną, możliwą do odzyskania wartość składnika aktywów i dokonuje się odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości, w kwocie równej różnicy między wartością możliwą do odzyskania i wartością bilansową. Strata wynikająca z utraty wartości jest ujmowana w rachunku zysków i strat. W przypadku, gdy skutki uprzednio dokonanego przeszacowania aktywów ujęto jako kapitał z aktualizacji wyceny, to strata pomniejsza wysokość tego kapitału, a pozostała część straty jest odnoszona na rachunek zysków i strat.

Leasing finansowy

Gdy Grupa Kapitałowa jest stroną umów leasingowych, na podstawie których przyjęła do używania obce środki trwałe i wartości niematerialne i prawne, na mocy których następuje przeniesienie zasadniczo całego ryzyka i pożytków wynikających z tytułu posiadania aktywów będących przedmiotem umowy, przedmiot leasingu jest ujmowany w bilansie. Przedmiot leasingu jest początkowo ujmowany według niższej z dwóch wartości: wartości godziwej lub wartości bieżącej minimalnych opłat leasingowych.

Zapasy

Zapasy wyceniane są według cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od ich cen sprzedaży netto na dzień bilansowy.

Wartość zapasów ustala się w oparciu o:

Wyroby gotowe oraz produkty w toku produkcji – koszty wytworzenia, które obejmują koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

Zapasy ujmowane są w bilansie w wartości netto, tj. pomniejszone o wartość odpisów aktualizujących. Odpisy aktualizujące ujmuje się w pozostałych kosztach operacyjnych.

Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe

Należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych – zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Zobowiązania wycenia się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wykazuje się na dzień ich powstania według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ogłoszonego dla danej waluty z dnia poprzedzającego ten dzień.

Na dzień bilansowy należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Rozliczenia międzyokresowe

Grupa Kapitałowa dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. W szczególności, czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują koszty minimów gwarancyjnych, które zostały wypłacone z góry deweloperom gier. Koszty te rozpoznawane są w rachunku zysków i strat począwszy od momentu, gdy Grupa Kapitałowa osiąga przychody ze sprzedaży gier jako wydawca i wypłaca deweloperom należności licencyjne od przychodów ze sprzedaży.

Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy stanowią zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczone stanowi różnicę

między stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego.

Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego, przy uwzględnieniu przepisów podatkowych obowiązujących na dzień bilansowy.

Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

Różnice kursowe

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach – do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Instrumenty finansowe

Klasyfikacja instrumentów finansowych

Instrumenty finansowe ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Zasady wyceny i ujawniania aktywów finansowych opisane w poniższej notce nie dotyczą wyłączonych z Rozporządzenia w szczególności: udziałów i akcji w jednostkach podporządkowanych, praw i zobowiązań wynikających z umów leasingowych i ubezpieczeniowych, należności i zobowiązań z tytułu dostaw i usług oraz instrumentów finansowych wyemitowanych przez Grupę Kapitałową stanowiących jej instrumenty kapitałowe.

Aktywa finansowe dzieli się na:

- aktywa finansowe przeznaczone do obrotu,
- pożyczki udzielone i należności własne,
- aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności,
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Zobowiązania finansowe dzieli się na:

- zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu,
- pozostałe zobowiązania finansowe.

Zasady ujmowania i wyceny instrumentów finansowych

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Grupę Kapitałową koszty transakcji.

Transakcje kupna i sprzedaży instrumentów finansowych dokonane w obrocie regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich rozliczenia.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z krótkoterminowych zmian cen oraz wahań innych czynników rynkowych albo krótkiego czasu trwania nabytego instrumentu, a także inne aktywa finansowe, bez względu na zamiary, jakimi kierowano się przy zawieraniu kontraktu, jeżeli stanowią one składnik portfela podobnych aktywów finansowych, co do którego jest duże prawdopodobieństwo realizacji w krótkim terminie zakładanych korzyści ekonomicznych.

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się pochodne instrumenty finansowe, z wyjątkiem przypadku, gdy Grupa Kapitałowa uznaje zawarte kontrakty za instrumenty zabezpieczające.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu wycenia się w wartości godziwej, natomiast skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności

Do aktywów finansowych utrzymywanych do terminu wymagalności zalicza się niezakwalifikowane do pożyczek udzielonych i należności własnych aktywa finansowe, dla których zawarte kontrakty ustalają termin wymagalności spłaty wartości nominalnej oraz określają prawo do otrzymania w ustalonych terminach korzyści ekonomicznych, na przykład oprocentowania, w stałej lub możliwej do ustalenia kwocie, pod warunkiem że Grupa Kapitałowa zamierza i może utrzymać te aktywa do czasu, gdy staną się one wymagalne.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności wycenia się według zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

Pożyczki udzielone i należności własne

Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się, niezależnie od terminu ich wymagalności (zapłaty), aktywa finansowe powstałe na skutek wydania bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środków pieniężnych. Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się także obligacje i inne dłużne instrumenty finansowe nabyte w zamian za wydane bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środki pieniężne, jeżeli z zawartego kontraktu jednoznacznie wynika, że zbywający nie utracił kontroli nad wydanymi instrumentami finansowymi (transakcje odkupu).

Do pożyczek udzielonych i należności własnych nie zalicza się nabytych pożyczek ani należności, a także wpłat dokonanych przez Grupę Kapitałową celem nabycia instrumentów kapitałowych nowych emisji, również wtedy, gdy nabycie następuje w pierwszej ofercie publicznej lub w obrocie pierwotnym, a w przypadku praw do akcji – także w obrocie wtórnym.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży

Aktywa finansowe nie zakwalifikowane do pozostałych kategorii zaliczane są do aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wycenia się w wartości godziwej zaś skutki przeszacowania zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym instrumenty pochodne, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat.

Do zobowiązań finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się również zobowiązanie do dostarczenia pożyczonych papierów wartościowych oraz innych instrumentów finansowych, w przypadku zawarcia przez Grupę Kapitałową umowy sprzedaży krótkiej.

Opis metod i istotnych założeń przyjętych do ustalenia wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych wycenianych w takiej wartości

Za wartość godziwą przyjmuje się kwotę, za jaką dany składnik aktywów mógłby zostać wymieniony, a zobowiązanie uregulowane na warunkach transakcji rynkowej, pomiędzy zainteresowanymi i dobrze poinformowanymi stronami.

Wartość godziwa ustalana jest w drodze:

- wyceny instrumentu finansowego po cenie ustalonej w aktywnym obrocie regulowanym, w przypadku gdy dla instrumentu finansowego istnieje aktywny obrót regulowany,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomocą metod estymacji powszechnie uznanych za poprawne, w pozostałych przypadkach.

Rachunkowość zabezpieczeń

Grupa Kapitałowa nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

Wartość firmy

Wartość firmy jednostek podporządkowanych

Wartość firmy stanowi nadwyżkę ceny nabycia nad wartością godziwą możliwych do zidentyfikowania

aktywów netto jednostki zależnej lub stowarzyszonej na dzień objęcia kontroli lub rozpoczęcia wywierania znaczącego wpływu.

Wartość firmy amortyzowana jest przez okres 5 lat.

Ujemna wartość firmy

Ujemna wartość firmy stanowi nadwyżkę wartości godziwej możliwych do zidentyfikowania aktywów netto jednostki zależnej lub stowarzyszonej nad ceną nabycia na dzień objęcia kontroli lub rozpoczęcia wywierania znaczącego wpływu.

Ujemna wartość firmy do wysokości nieprzekraczającej wartości godziwej nabytych aktywów trwałych, z wyłączeniem długoterminowych aktywów finansowych notowanych na regulowanych rynkach, odpisuje się w skonsolidowany rachunek zysków i strat przez okres będący średnią ważoną okresu ekonomicznej użyteczności nabytych i podlegających amortyzacji aktywów. Nadwyżka ujemnej wartości firmy nad wartość godziwą aktywów trwałych, z wyłączeniem długoterminowych aktywów finansowych notowanych na rynkach regulowanych, zaliczana jest do przychodów na dzień połączenia.

Metoda konsolidacji/wyceny jednostek podporządkowanych

Jednostki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną w okresie od objęcia nad nimi kontroli przez jednostkę dominującą do czasu ustania tej kontroli. Aktywa i zobowiązania spółki zależnej na dzień włączenia jej do skonsolidowanego sprawozdania finansowego ujmowane są według wartości godziwej.

Różnica między wartością godziwą tych aktywów i zobowiązań oraz ceną nabycia powoduje powstanie wartości firmy lub ujemnej wartości firmy, które są wykazywane w odrębnej pozycji w skonsolidowanym bilansie.

Udziały w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności. Proporcjonalny udział jednostki dominującej w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych koryguje się o odpis wartości firmy lub ujemnej wartości firmy i ujmuje jako oddzielną pozycję w skonsolidowanym rachunku zysków i strat.

7. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPLYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA I JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ICH SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DRUGIM KWARTALE 2024 R.

7.1 Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji raportu

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent oraz jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta posiadają w sprzedaży ponad 200 gier i dodatków do gier na konsole Nintendo Switch, Sony PS4, Xbox One oraz komputery PC.

W okresie od 1 kwietnia 2024 r. do 14 sierpnia 2024 r. Emitent i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta wprowadziły do sprzedaży następujące tytuły:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
Heisting + Wicked No. 1 + Arsenal	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	05.04.2024	QubicGames
Hair Dye + Premium Style	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +1 DLC	05.04.2024	QubicGames
Infantry Attack: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	06.04.2024	QubicGames
Hole io & Paper io 2	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	06.04.2024	QubicGames
Color Road + Sweet & Shiny	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +1 DLC	12.04.2024	QubicGames
Paper io 2 + Mishmash DLC + Animals DLC	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	12.04.2024	QubicGames
Light-It Up + Neon Adventure DLC	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +1 DLC	12.04.2024	QubicGames
ASMR Slicing: Joyful Cutting Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	13.04.2024	QubicGames
Helix Jump: Party Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	13.04.2024	QubicGames
Golf Guys: Party Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	13.04.2024	QubicGames
Mob Control: Triple Backup Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	13.04.2024	QubicGames
Multi Maze 3D: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	19.04.2024	QubicGames
Infantry Attack + Gold'n'Gun + Strike From Above + Drone Squad	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	19.04.2024	QubicGames
Ready, Steady, Ship!	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra	19.04.2024	Untold Tales
Ready, Steady, Ship!	Nintendo Switch, PC	US, EUR, JP	Pełna gra	19.04.2024	Untold Tales
Drawing Carnival: Horror Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	20.04.2024	QubicGames

Life Bubble + Light Speed + Golden Suit + Golden Tool	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	26.04.2024	QubicGames
My Horse Stories + Summer DLC + Winter DLC + Fancy DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	03.05.2024	QubicGames
Baking Time + Speedy Animals + Strong Pets	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	03.05.2024	QubicGames
Ready, Steady, Ship!	Microsoft Xbox	US, EUR	Pełna gra	03.05.2024	Untold Tales
Bucket Crusher: Cool Kidz Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	04.05.2024	QubicGames
Frozen Honey ASMR: Nasty Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	05.05.2024	QubicGames
Crowd City + Pirate Island DLC + Zombie Apocalypse DLC	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	10.05.2024	QubicGames
Bang on Balls: Chronicles	Sony PlayStation, Microsoft Xbox, PC	Global	DLC	10.05.2024	Untold Tales
Hole io: Warzone DLC	Nintendo Switch	US, EUR	DLC	11.05.2024	QubicGames
Ecchi Paradise: Fantasy Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	11.05.2024	QubicGames
Hole io: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	11.05.2024	QubicGames
Heisting: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	11.05.2024	QubicGames
Color Road: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	11.05.2024	QubicGames
Hair Dye: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	11.05.2024	QubicGames
DIY Fashion Star: Beauty Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	11.05.2024	QubicGames
Backfirewall_	PC	Global	Pełna gra (przejęcie)	12.05.2024	Untold Tales
Arboria	PC	Global	Pełna gra (przejęcie)	13.05.2024	Untold Tales
ASMR Slicing + Joyful Cutting DLC + Nice Cuts DLC	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	17.05.2024	QubicGames
Not Not - A Brain Buster	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra	17.05.2024	naptime.games
Life Bubble: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	18.05.2024	QubicGames
Zombie Defense: Flaming Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	18.05.2024	QubicGames
Z Escape: Floaty Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	18.05.2024	QubicGames
Farm Land: Parrot Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	18.05.2024	QubicGames
Aquarium Land: Armadillo Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	18.05.2024	QubicGames
Paper io 2 + Mishmash DLC + Animals DLC	Steam	Worldwide	Pełna gra +2 DLC	20.05.2024	QubicGames
DIY Fashion Star + Glow Up! + Arts & Crafts + Stylish Outfits	Steam	Worldwide	Pełna gra +3 DLC	20.05.2024	QubicGames

Bucket Crusher + Cool Kidz + Around The World + Holiday Spirit	Steam	Worldwide	Pełna gra +3 DLC	20.05.2024	QubicGames
Infantry Attack + Gold'n'Gun + Drone Squad + Strike from Above	Steam	Worldwide	Pełna gra +3 DLC	20.05.2024	QubicGames
The Nom + Monster Madness	Steam	Worldwide	Pełna gra +3 DLC	20.05.2024	QubicGames
Johnny Trigger: Sniper	Steam	Worldwide	Pełna gra	20.05.2024	QubicGames
Pocket Mini Golf + Fairway	Steam	Worldwide	Pełna gra +1 DLC	20.05.2024	QubicGames
Light-It Up + Neon Adventure	Steam	Worldwide	Pełna gra +1 DLC	20.05.2024	QubicGames
Eyes: The Horror Game	Steam	Worldwide	Pełna gra	20.05.2024	QubicGames
ASMR Slicing + Nice Cuts + Joyful Cutting	Steam	Worldwide	Pełna gra +2 DLC	20.05.2024	QubicGames
My Bakery Empire + Bake With Taste + Bake With Style	Steam	Worldwide	Pełna gra +2 DLC	20.05.2024	QubicGames
Mob Control + Triple Backup + Champions	Steam	Worldwide	Pełna gra +2 DLC	20.05.2024	QubicGames
Golf Guys + Fantasy DLC + Party DLC + Space DLC	Steam	Worldwide	Pełna gra +3 DLC	20.05.2024	QubicGames
Astro Miner + Moons DLC + Caves DLC	Steam	Worldwide	Pełna gra +2 DLC	20.05.2024	QubicGames
Aquarium Land + Puppy + Baby Seal + Armadillo + Parrot	Steam	Worldwide	Pełna gra +4 DLC	20.05.2024	QubicGames
Dig Deep + Chunky Pets + Premium Pets	Steam	Worldwide	Pełna gra +2 DLC	20.05.2024	QubicGames
AMAZE! + Level Pack 1 + Level Pack 2	Steam	Worldwide	Pełna gra +2 DLC	20.05.2024	QubicGames
Sausage Wars + Trapdoor Hell + Laser Massacre + Burning Death	Steam	Worldwide	Pełna gra +3 DLC	20.05.2024	QubicGames
Pocket Mini Golf 2	Steam	Worldwide	Pełna gra	20.05.2024	QubicGames
Run Sausage Run! + Coins, Bugs and Chicken	Steam	Worldwide	Pełna gra +1 DLC	20.05.2024	QubicGames
Hole io + Freaks DLC + Animals DLC + Red Planet DLC	Steam	Worldwide	Pełna gra +3 DLC	20.05.2024	QubicGames
Helix Jump + Letter Madness + Party Skins	Steam	Worldwide	Pełna gra +2 DLC	20.05.2024	QubicGames

Johnny Trigger + Johnnybee DLC + Butcher DLC + Avenger DLC + Lunatic DLC + Hunter DLC + Hotshot DLC	Steam	Worldwide	Pełna gra +6 DLC	20.05.2024	QubicGames
Eroblast: Waifu Dating Sim + Playful Pack + Spicy Pack + Passion Pack	Steam	Worldwide	Pełna gra +3 DLC	20.05.2024	QubicGames
Eroblast: Waifu Dating Sim - 37 Waifus	Steam	Worldwide	Bundle	20.05.2024	QubicGames
QubicGames 20th Anniversary Bundle	Steam	Worldwide	Bundle	20.05.2024	QubicGames
Bucket Crusher + Cool Kidz + Around The World + Holiday Spirit	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	24.05.2024	QubicGames
My Horse Stories: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	25.05.2024	QubicGames
Baking Time: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	25.05.2024	QubicGames
Infantry Attack: Golden Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	25.05.2024	QubicGames
Color Water Sort + Calm DLC + Fast DLC + Hard DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	31.05.2024	QubicGames
Sculpt People: Famous Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	01.06.2024	QubicGames
My Bakery Empire: Stylish Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	01.06.2024	QubicGames
Golf Guys: Space Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	01.06.2024	QubicGames
The Nom + Monster Madness	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +1 DLC	07.06.2024	QubicGames
Baking Time + Speedy Animals + Strong Pets	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	07.06.2024	QubicGames
The Hong Kong Massacre	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra	07.06.2024	Untold Tales
Johnny Trigger: Lunatic Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	08.06.2024	QubicGames
Bucket Crusher: Worldwide Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	08.06.2024	QubicGames
Dentist Bling: Fantasy Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	08.06.2024	QubicGames
Foot Clinic: Smelly Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	09.06.2024	QubicGames
Neon On!: Bright Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	09.06.2024	QubicGames
Acrylic Nails! + Spooky Painting + Winter Marble	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	14.06.2024	QubicGames
DIY Fashion Star: Stylish Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	15.06.2024	QubicGames
Hole io: Warzone Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	15.06.2024	QubicGames
Flame Keeper	Nintendo Switch, PC	Global	Pełna gra	17.06.2024	Untold Tales
Hole io + Red Planet DLC + Animals DLC + Freaks DLC	Microsoft Xbox & Microsoft Store	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	21.06.2024	QubicGames

Hole io: Warzone DLC	Sony PlayStation	US, EUR	DLC	21.06.2024	QubicGames
DIY Fashion Star + Arts & Crafts + Glow Up! + Stylish Outfits	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	21.06.2024	QubicGames
Zombie Defense: Pew Pew Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	22.06.2024	QubicGames
Frozen Honey ASMR: Sleek Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	22.06.2024	QubicGames
Ecchi Secrets + Steamy Class + Date Night + Bath Time + Futuristic Dream	Nintendo Switch	EUR	Pełna gra +4 DLC	28.06.2024	yabai.games
Color Water Sort: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	29.06.2024	QubicGames
Life Bubble: Gear Up Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	29.06.2024	QubicGames
Paper io 2 + Mishmash DLC + Animals DLC	Microsoft Xbox & Microsoft Store	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	05.07.2024	QubicGames
Hole io & Paper io	Microsoft Xbox & Microsoft Store	US, EUR	Bundle	05.07.2024	QubicGames
My Horse Stories: Sunny Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	06.07.2024	QubicGames
Baking Time: Powerful Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	06.07.2024	QubicGames
Ecchi Secrets + Steamy Class + Date Night + Bath Time + Futuristic Dream	Nintendo Switch	US	Pełna gra +4 DLC	12.07.2024	yabai.games
Lunch Box Ready	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	12.07.2024	QubicGames
Sculpt People: Creative Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	13.07.2024	QubicGames
Infantry Attack: Backup Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	13.07.2024	QubicGames
Ecchi Time + Mia + Valeria + Xena + Nadia + Yoko + Samanta + Roxi	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +7 DLC	19.07.2024	yabai.games
Diamond Painting ASMR + Fun & Cute + Cool & Festive	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	19.07.2024	QubicGames
Stylist Girl + Urban Style + Summer Time	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	19.07.2024	QubicGames
Hole io: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	20.07.2024	QubicGames
Hole io: Ancient DLC	Nintendo Switch	US, EUR	DLC	20.07.2024	QubicGames
City Takeover + Gentle Animals + Fierce Animals	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	26.07.2024	QubicGames
Golf vs. Zombies	Nintendo Switch, Sony PlayStation, Microsoft Xbox	Global	Pełna gra	26.07.2024	Untold Tales
Color Water Sort: Relax Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	27.07.2024	QubicGames
My Horse Stories: Classy Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	27.07.2024	QubicGames

Baking Time: Fast Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	27.07.2024	QubicGames
Shopping Mall Girl + Summer Time + Classy Look	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	02.08.2024	QubicGames
Otherwar	Nintendo Switch	Global	Pełna gra	02.08.2024	Untold Tales
Hole io: Godlike Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	03.08.2024	QubicGames
Ecchi Secrets: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	03.08.2024	yabai.games
Ecchi Time: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	10.08.2024	yabai.games
Diamond Painting ASMR: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	10.08.2024	QubicGames
Stylist Girl: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	10.08.2024	QubicGames
Operation: Polygon Storm	PC	Global	Pełna gra	12.08.2024	Untold Tales

Kluczowe projekty realizowane przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji raportu

Kluczowe projekty realizowane przez QubicGames S.A.

W drugim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji niniejszego raportu działalność Emitenta skupiała się na następujących kluczowych działaniach:

- portowaniu i wydawaniu popularnych gier mobilnych na konsole, w szczególności Nintendo Switch,
- przeprowadzeniu promocji związanej z 20- leciem QubicGames,
- wydaniu gier na platformę Steam w ramach 20- lecia QubicGames,
- przygotowaniu gier do wydania w drugiej połowie 2024 roku,
- oraz działaniach mających na celu wzmocnienie Grupy Kapitałowej QubicGames.

Od 1 kwietnia 2024 roku Spółka rozszerzyła swoje portfolio o 12 nowych gier opartych na licencjach popularnych gier mobile oraz o 49 edycji specjalnych. Dodatkowo Emitent przeprowadził jednoczesne wydanie 24 gier na platformie sprzedażowej Steam.



Dwudziestolecie QubicGames

W maju 2024 roku QubicGames obchodził 20-lecie powstania marki. Było to najważniejsze wydarzenie w drugim kwartale 2024 roku, które wiązało się z szeregiem kampanii promocyjnych i wydań gier zarówno na platformie Nintendo Switch, jak i Steam.

Wydarzenie rozpoczęliśmy na konsolach Nintendo, na których QubicGames tworzy i wydaje gry od 18 lat. Rozpoczęliśmy od promocji dla naszych graczy promocją urodzinową na gry i dodatki do gier, a następnie rozszerzyliśmy wydarzenie udostępniając promocje na większość gier QubicGames dla wszystkich użytkowników Nintendo Switch w Ameryce, Europie i Australii. W ramach wydarzenia wydaliśmy 4 nowe tytuły – Color Road, Life Bubble, My Horse Stories i Baking Time i wprowadziliśmy 6 gier (od 4 różnych wydawców mobilnych) do rankingu Top30 Digital Only w Ameryce Północnej.



Dwudziestolecie QubicGames na platformie Steam

Od początku roku 2024 Emitent przygotowywał się do wydania gier na platformie Steam, a prace te zostały zintensyfikowane na początku drugiego kwartału 2024 roku. Po analizie różnych możliwości zdecydowaliśmy się na wydanie ponad 20 gier jednocześnie w ramach większego wydarzenia. W przygotowaniu 20-lecia QubiGames na platformie Steam uczestniczyły spółki zależne, zarówno w procesie portowania gier (naptime.games, Another Moon), jak i w procesie wydawniczym (Untold Tales).

Samo wydanie było robione w ścisłej współpracy ze spółką zależną Untold Tales oraz partnerem chińskim GamerSky Games i przy wsparciu Steam.

W ramach wydarzenia Spółka wydała 24 gry 20 maja 2024 roku, ponad 50 płatnych dodatków do gier, bundle 20 gier '20 for 20' oraz wiele innych bundli między produktowych. Częścią wydarzenia była promocja 20th Anniversary Sale obejmujący wszystkie nowo wydane gry, która była promowana na stronie głównej Steam.



Gry na licencji Voodoo

Voodoo to jeden z największych wydawców gier Casual na urządzenia mobilne, którego gry zostały pobrane ponad 6 miliardów razy.

W lipcu 2023 roku QubicGames podpisał umowę na portowanie i wydanie czterech gier Voodoo, która została już trzykrotnie rozszerzona – 31 lipca 2023 roku o 3 tytuły, 8 listopada 2023 roku o następnych 8 tytułów oraz 22 lipca 2024 roku o kolejnych 5 tytułów: Skyline Bowling, Rage Swarm, Monster Survivors, Coffee Pack i Block Jam 3D, które planowane są do wydania w czwartym kwartale 2024 roku.

Gry Voodoo, w szczególności Hole io i Paper 2 io są najlepiej sprzedającymi się grami QubicGames w roku 2024. Z tego powodu Emitent zdecydował się na rozszerzanie wybranych gier Voodoo o dodatkowy content tworzony przez zespół Emitenta. Od 1 kwietnia 2024 roku zostały wydane dwa rozszerzenia i dwie wersje specjalne do gry Hole io, co miało pozytywne wpływ na sprzedaż gry Hole io wraz z dodatkami. Dodatkowo Hole io i Paper io 2 zostały wprowadzone w czerwcu i lipcu 2024 roku na platformę Xbox i Windows Store. Są to najlepiej sprzedające się gry QubicGames na platformach Microsoft.

Do dnia sporządzenia raportu, czyli w mniej niż 12 miesięcy od debiutu gry na platformie Nintendo Switch, sprzedaż Hole io wraz z dodatkami i edycjami specjalnymi, na wszystkich platformach osiągnęła prawie 400 tysięcy sztuk. Tym samym gra Hole io jest najlepiej sprzedającą się grą w pierwszym roku sprzedaży w historii QubicGames zarówno pod względem ilości sprzedanych kopii, jak i przychodu osiągniętego ze sprzedaży gry.

W najbliższym czasie planowane jest wydanie kolejnej gry Voodoo – Uboat Attack, której premiera na konsoli Nintendo Switch będzie miała miejsce 30 sierpnia, a przedsprzedaż gry ruszy w najbliższy piątek.



Gry na licencji Crazy Labs

W drugim kwartale bieżącego roku Emitent kontynuował prace nad portowaniem i wydawaniem gier na licencji Crazy Labs.

Dotychczas zostało wydanych łącznie na platformie Nintendo Switch 30 gier firmy Crazy Labs, a na platformie PS4 – 13 gier, z czego w drugim kwartale 2024 roku Emitent wydał 3 gry na platformie Nintendo Switch (Baking Time, Hair Dye, My Horse Stories) oraz 5 gier na platformie PS4 (Acrylic Nails, ASMR Slicing, Baking Time, DIY Fashion Star, Light-it up).

Projekty Crazy Labs adaptowane są do konsol i komputerów PC przez spółki zależne naptime.games i Another Moon. W najbliższych dniach do certyfikacji Nintendo zostaną skierowane 3 kolejne gry Crazy Labs – „Farm It”, „Real Cake Maker” oraz „Buffet Boss”.



HOMA



Gry na licencji Homa

W połowie czerwca 2023 roku Spółka pozyskała licencję na portowanie i wydanie sześciu gier od spółki Homa Games SAS: „Aquarium Land”, „Farm Land”, „Merge Master”, „Zombie Raft”, „Z Escape” oraz „Zombie Defense”. Wszystkie wymienione tytuły zostały wydane na konsoli Nintendo Switch pomiędzy 22 września, a 13 października 2023 roku. Gra „Aquarium Land” została wydana równocześnie na konsolach Nintendo Switch, Sony PlayStation i Microsoft Xbox.

W grudniu 2023 roku Spółka podpisała kolejną umowę na portowanie i wydanie gry z portfolio spółki Homa Games „Life Bubble – My Little Planet” na konsolę Nintendo Switch. Premiera gry miała miejsce 26 kwietnia 2024 roku.

Obecnie Emitent toczy rozmowy o rozszerzeniu współpracy o kolejne 3 gry z portfolio HOMA.



Gry na licencji TapNation

Spółka pozyskała licencję na portowanie i wydanie pięciu gier od spółki TapNation SAS: „Thief Puzzle: to pass a level”, „Parking Jam”, „Doll Dress Up: Makeup Games”, „Giant Rush! – Fighting Games” oraz „Color Water Sort Puzzle Games”.

Gra „Color Water Sort” miała swoją premierę na platformie Nintendo Switch 31 maja 2024 roku. Gra po premierze znalazła się wśród najlepiej sprzedających się gier w sklepie Nintendo eShop – ponad tydzień znajdowała się w rankingu Top30 w Ameryce Północnej.

Obecnie w przedsprzedaży są dwie kolejne gry na licencji TapNations – „Thief Puzzle” i „Parking Jam”, których wydanie została zaplanowane na piątek 16 sierpnia 2024 roku.

TapNation to wydawca gier mobilnych, który specjalizuje się w tworzeniu i publikowaniu gier typu "hyper-casual". Firma zyskała uznanie na rynku dzięki swojemu podejściu skoncentrowanemu na intuicyjnej rozgrywce, która jest łatwa do nauczenia się, ale trudna do opanowania, co czyni ich gry atrakcyjne dla szerokiej grupy odbiorców. Portfolio TapNation zawiera wiele hitów, które osiągnęły miliony pobrań na mobile.



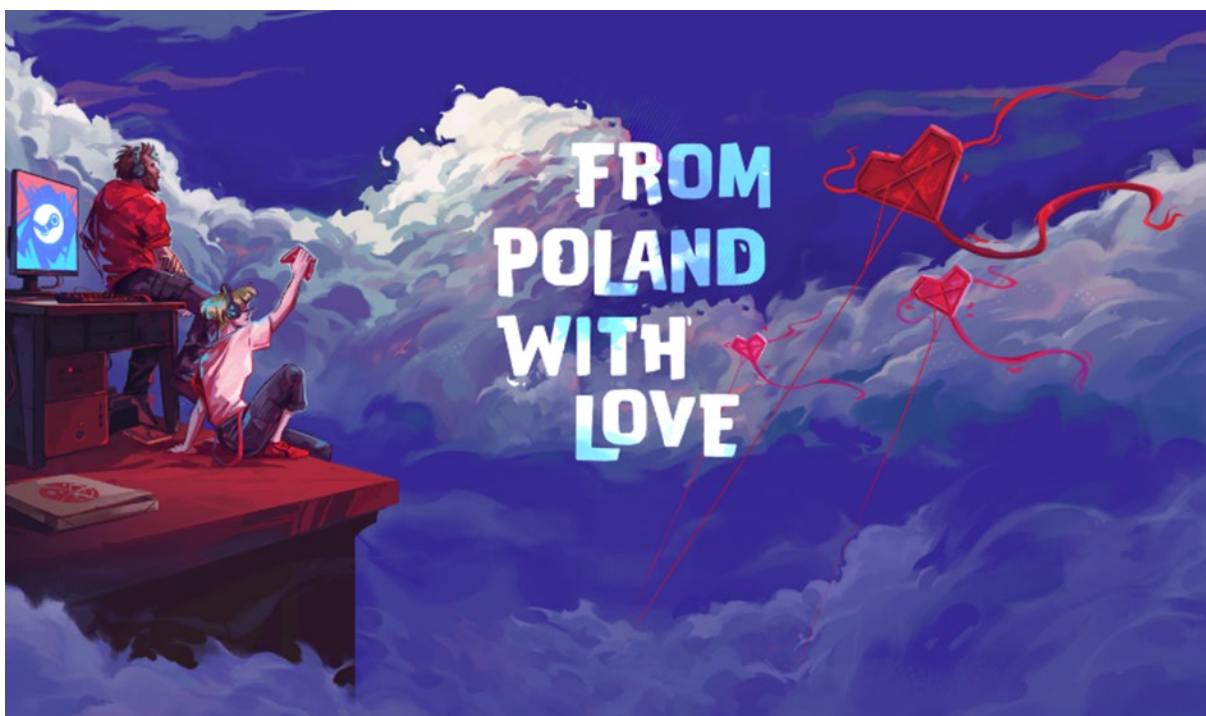
Gry z serii Ecchi

W związku z założonym planem wydawniczym tytuły Eroblast: Waifu Dating Sim i Ecchi Paradise zostały przeniesione na konto wydawnicze spółki zależnej yabai.games, której projekty są skierowane głównie do dorosłych graczy. Spółka yabai.games konsekwentnie rozwija swoje portfolio m.in. o nowe tytuły z serii Ecchi: Ecchi Secrets, Ecchi Time i Ecchi Memories. Na wrzesień 2024 roku planowane jest wydanie nowej gry - Ecchi Oppai. Gry z serii Ecchi cieszą się niesłabnącą popularnością wśród graczy łącząc rozwiniętą wciągającą klasyczną mechanikę gier z wizualnymi nagrodami w postaci atrakcyjnych obrazów kobiet.

Kluczowe projekty realizowane przez Untold Tales S.A.**Ready Steady Ship**

"Ready, Steady, Ship!" otrzymała pozytywne recenzje za wciągającą, chaotyczną rozgrywkę kooperacyjną. Gra, stworzona przez Jollybits Games i wydana przez Untold Tales, wyróżnia się zamianą nudnego zadania pakowania i wysyłania paczek w zwariowane i zabawne wyzwanie, podobnie jak popularne gry kooperacyjne, takie jak "Overcooked" czy "Moving Out." Krytycy chwalili kreatywność w projektowaniu poziomów i ciągle wprowadzanie nowych mechanik, co utrzymuje rozgrywkę świeżą i interesującą. "Ready, Steady, Ship!" została dobrze przyjęta, zdobywając oceny w granicach 7,0 do 8,5 na 10, co czyni ją udanym dodatkiem do katalogu gier Untold Tales w 2024 roku.

Gra miała swoją premierę na platformach Nintendo Switch, Sony Playstation oraz PC/Mac dnia 19 kwietnia 2024 r., a następnie 3 maja 2024 r. na konsoli XBOX.



Wyprzedaż STEAM: "From Poland with Love"

Ta wyprzedaż to nie tylko promocja, ale także sygnał skierowany do świata gier pokazujący pasję Polaków i studiów powiązanych z Polską oraz podkreślający nasze miejsce w tym świecie. To doskonała okazja do poszerzenia swojej kolekcji na Steamie o niektóre z najlepszych polskich gier. Untold Tales udało się namówić do współpracy m.in.: 11 Bit Studios, CDPR, Techland, Creepy Jar, Bloober, Anshar, Awaken Realms, Eremite Games, One More Level, The Farm 51, Different Tales, ECC Games, Ex Vivo Studios, Far From Home, Flying Wild Hog, Frozen District, Sonka, Galaktus, IMG.N.PRO, Mechanistry, Noobz From Poland, Phobia Game Studio, PJ Games, Reikon Games, Slavic Magic, Vile Monarch, 505, Hooded Horse oraz Tomasz Waclawek.

Promocja obejmuje prawie 100 tytułów, kilka zapowiedzi oraz niepowtarzalne bundle.

W ramach wyprzedaży "From Poland with Love" promowanych jest szereg istotnych tytułów Untold Tales, w tym nowy release "Operation Polygon Storm", który został wydany 12 sierpnia 2024 r.

Wyprzedaż STEAM Summer Sale oraz Nintendo Summer Sale

Wyprzedaże, takie jak Summer Sale na Steamie, czy na Nintendo USA są dla Untold Tales bardzo istotnym wydarzeniem z kilku powodów. Pierwszym z nich jest zwiększenie widoczności i zasięgu gier. Dzięki temu gry wydawane przez Untold Tales mają większą szansę na dotarcie do szerszego grona odbiorców. Drugim znaczącym powodem jest wzrost sprzedaży. Czasowe obniżenie ceny gry często prowadzi do znacznego wzrostu sprzedaży, co jest szczególnie ważne dla niezależnych wydawców takich jak Untold Tales. Dzięki wyprzedażom Spółka może zwiększyć przychody i wzmocnić swoją pozycję finansową.

Uczestnictwo w takich wydarzeniach pomaga w budowaniu rozpoznawalności marki. Gracze, którzy po raz pierwszy zetkną się z grami wydanymi przez Untold Tales podczas wyprzedaży, mogą w przyszłości stać się ich stałymi odbiorcami.

Podsumowując, wyprzedaże na platformach takich jak Steam czy Nintendo eShop są kluczowym momentem dla Untold Tales, pozwalającym na zwiększenie sprzedaży i widoczności gier oraz budowanie długoterminowej relacji z graczami.



Golf vs. Zombies

„Golf vs Zombies” to gra, która łączy elementy typowe dla gier sportowych z mechaniką walki. W grze gracze używają kijów golfowych i piłek, aby eliminować hordy zombie. Gra charakteryzuje się humorem oraz unikalnym podejściem do połączenia dwóch różnych gatunków – sportu i akcji. Wydanie takiej gry wzbogaca portfolio Untold Tales o tytuł, który jest zabawny, lekki, a jednocześnie ma potencjał do przyciągnięcia szerokiego grona odbiorców.

Gra miała swoją premierę na platformie Nintendo Switch i Sony PlayStation 26 lipca 2024 r. oraz na Microsoft Xbox – 9 sierpnia 2024 r.



Otherwar

„Otherwar” to gra, koncentrująca się na strategicznych elementach, w której gracz musi skupić się na zarządzaniu zasobami niezbędnymi do walk z nowymi falami przeciwników. Gra tego typu zazwyczaj wymaga od graczy planowania i podejmowania decyzji w bardziej rozbudowany sposób niż w przypadku typowych gier akcji. Dla Untold Tales, wydanie gry strategicznej stanowi rozszerzenie oferty o produkcję bardziej wymagającą intelektualnie, co pozwala na dotarcie do odbiorców preferujących ten gatunek.

Gra Otherwar miała swoją premierę na platformie Nintendo Switch 2 sierpnia 2024 r.

Wydanie „Golf vs Zombies” oraz „Otherwar” na konsole to krok w kierunku dywersyfikacji portfolio Untold Tales. Pozwala to studiu na zaspokojenie różnych preferencji graczy, od tych szukających prostych, zabawnych doświadczeń, po tych, którzy wolą bardziej złożoną rozgrywkę. W dłuższej perspektywie, takie podejście może pomóc Untold Tales w zbudowaniu silnej pozycji na rynku wydawniczym gier indie, gdzie różnorodność oferty często decyduje o sukcesie.



Operation Polygon Storm

Dynamiczna, militarna gra typu „tug-of-war” z minimalnym zarządzaniem mikroszczegółami. Zadaniem gracza jest rozmieszczanie specjalistycznych jednostek wojskowych, tak aby przytłoczyć wroga. Gra cechuje się ogromną różnorodnością kompozycji jednostek, synergii, umiejętności i ulepszeń.

Gra miała swoją premierę na platformie PC/Mac 12 sierpnia 2024 r.



Bang-On Balls: Chronicles (Wild West DLC)

Dodatek „Wild West” do gry „Bang-On Balls: Chronicles” to rozszerzenie, które wprowadza nową przygodę osadzoną w klimacie dzikiego zachodu. „Bang-On Balls: Chronicles” to gra akcji z elementami platformowymi, gdzie gracze sterują kulistymi postaciami, eksplorując różnorodne, otwarte światy inspirowane historycznymi wydarzeniami i popularną kulturą.

Dodatek „Wild West” przenosi graczy do świata inspirowanego amerykańskim Dzikim Zachodem, gdzie można brać udział w typowych dla tego okresu aktywnościach, takich jak strzelaniny, napady na pociągi, poszukiwanie skarbów i starcia z bandytami. W grze dostępne są nowe misje, broń, stroje oraz przeciwnicy, wszystko stylizowane na westerny. Gracze mogą również współpracować w trybie kooperacyjnym, co dodaje grze więcej dynamiki i możliwości zabawy.

Rozszerzenie jest częścią serii przygód, które wprowadzają nowe światy i misje, rozwijając główną grę i dostarczając nowych wyzwań oraz rozrywki. DLC zostało wydane 10 maja 2024 r.



The Hong Kong Massacre na Xbox

„The Hong Kong Massacre” to intensywna gra akcji inspirowana klasycznymi filmami akcji z Hongkongu, szczególnie tymi reżyserowanymi przez Johna Woo. Została opracowana przez niezależne studio Vreski i początkowo wydana na PlayStation 4 i PC w 2019 roku.

Wydanie na konsolę Xbox zostało zapowiedziane w 2024 roku, po kilku latach od premiery na innych platformach. Gra oferuje te same dynamiczne sekwencje akcji, w których gracz kontroluje byłego detektywa na drodze zemsty przeciwko triadom, które zabiły jego partnera. Rozgrywka charakteryzuje się szybkim tempem, w którym gracz może wykonywać efektowne uniki, strzelać w zwolnionym tempie i korzystać z interaktywnego środowiska, aby eliminować przeciwników.

Wersja na Xbox, która miała swoją premierę na tej konsoli 7 czerwca 2024 r., podobnie jak oryginały, jest pełna brutalnej akcji, filmowych efektów i intensywnej atmosfery, z tym że teraz jest dostępna na szerszej gamie konsol, co umożliwi większej liczbie graczy doświadczenie tej gry.

Kluczowe projekty realizowane przez naptime.games sp. z o.o.

W drugim kwartale 2024 roku spółka naptime.games sp. z o.o. przede wszystkim była zaangażowana w portowanie gier mobilnych na zlecenie podmiotów z Grupy Kapitałowej QubicGames oraz przygotowywaniem płatnych dodatków i rozszerzeń do wydanych już gier.

Kluczowe projekty realizowane przez Another Moon sp. z o.o.

W drugim kwartale 2024 roku spółka Another Moon zajmowała się :

- współpracą przy tworzeniu gry na podstawie ramowej umowy o współpracę z dużym podmiotem z siedzibą w Rumunii,
- współpracą nad tytułem na zlecenie polskiego podmiotu,
- współpracą przy wsparciu gry na podstawie ramowej umowy o współpracę z dużym podmiotem z siedzibą w Niemczech,
- współpracą nad dwoma tytułami na zlecenie polskiego podmiotu,
- opracowaniem gry Real Boxing 2 na zlecenie Emitenta oraz
- portowaniem gier mobilnych na zlecenie Emitenta.

7.2. Istotne umowy zawarte w drugim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji raportu

❖ **Rozpoczęcie przeglądu opcji strategicznych dotyczących spółki zależnej Untold Tales S.A.**

Dnia 2 kwietnia 2024 roku Emitent poinformował o podjęciu decyzji o rozpoczęciu przeglądu opcji strategicznych dotyczących spółki zależnej Emitenta Untold Tales S.A.

Emitent rozważa szereg możliwych opcji strategicznych, które obejmować mogą pozyskanie inwestora finansowego lub strategicznego dla spółki zależnej Untold Tales, zbycie części lub całości posiadanych przez Emitenta akcji spółki Untold Tales bądź przeprowadzenie innej transakcji, która może skutkować zmianą struktury akcjonariatu Untold Tales.

❖ **Zawarcie umowy wydawniczej przez spółkę zależną Untold Tales z Varsav Game Studios**

Dnia 17 kwietnia 2024 r. Zarząd Spółki poinformował o powzięciu informacji o zawarciu przez spółkę zależną Emitenta - Untold Tales S.A. umowy wydawniczej ze spółką VARSAV Game Studios S.A. z siedzibą w Warszawie, dotyczącą gier Bee Simulator oraz Bee Simulator: Ultimate Edition.

Umowa zakłada rozpoczęcie współpracy wydawniczej dotyczącej Bee Simulator po wypowiedzeniu umowy wydawniczej z obecnym wydawcą gry, spółką Nacon SAS, którego

VARSAV Game Studios może dokonać z dniem 1 listopada 2024 roku. W zakresie Bee Simulator: Ultimate Edition umowa zawiera zobowiązanie Untold Tales do sfinansowania kosztów produkcji, portowania, certyfikacji oraz testowania gry na platformach PC, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X/S, Nintendo Switch oraz nakłady na działania marketingowe związane z premierą gry.

Planowane zaangażowanie finansowe Untold Tales wynikające z Umowy nie powinno przekroczyć kwoty 610 tys. zł.

Ustalone pomiędzy spółkami warunki finansowe umowy uwzględniają dotychczasowe wyniki sprzedaży Bee Simulator oraz ocenę potencjału rynkowego gry Bee Simulator i Bee Simulator: Ultimate Edition.

❖ **No Gravity Development S.A. - zakończenie inwestycji**

W dniach 9 - 24 kwietnia 2024 roku Spółka sprzedała na rynku NewConnect wszystkie posiadane akcje spółki No Gravity Development S.A. za łączną kwotę 167.775,22 zł. Średnia cena sprzedaży akcji wyniosła 1,95 złotego za akcję. Emitent obejmował akcje No Gravity Development S.A. w ramach przekształcenia No Gravity Development w spółkę akcyjną po średniej cenie jednostkowej 2,33 złotego za sztukę.

W wyniku transakcji sprzedaży Spółka zanotowała w roku 2024 zrealizowaną stratę ze sprzedaży aktywów finansowych w wysokości 302,9 tys. zł w porównaniu do wyceny akcji No Gravity Development S.A. do wartości godziwej z dnia 31 grudnia 2023 roku.

Biorąc pod uwagę, iż Spółka obejmowała akcje No Gravity Development S.A. w ramach przekształcenia No Gravity Development w spółkę akcyjną po średniej cenie jednostkowej 2,33 złotego za sztukę, rzeczywista strata, która została zrealizowana na opisywanej wyżej transakcji wyniosła 33,0 tys. zł, porównując do pierwotnej ceny zakupu udziałów spółki przekształcanej w spółkę akcyjną z 2018 roku.

Na dzień publikacji niniejszego raportu Spółka nie posiada żadnej akcji No Gravity Development. Inwestycja w akcje tego podmiotu została zakończona.

❖ **Podpisanie listu intencyjnego z GamerSky Games oraz ustalenie daty premiery 24 gier na platformie Steam**

W dniu 9 maja 2024 Spółka podpisała list intencyjny z GamerSky Games (Hainan Xing Guang Yong Sheng Technology Limited) ustalający zakres współpracy przy sprzedaży gier QubicGames na platformie Steam na rynku chińskim. Zarząd Emitenta podjął decyzję o wydaniu 24 gier na platformie Steam w dniu 20 maja 2024 roku we współpracy ze spółką zależną Untold Tales S.A. oraz GamerSky Games oraz przy wsparciu platformy Steam.

Lista gier, które zostaną wydane 20 maja na platformie Steam jest następująca:

Hole io, Paper io 2, Mob Control, Golf Guys, Helix Jump, The Nom, Infantry Attack, Bucket Crusher, Sausage Wars, Amaze, Dig Deep, Astro Miner, Run Sausage Run, ASMR Slicing, Light It Up, Aquarium Land, Pocket Mini Golf, Pocket Mini Golf 2, Johnny Trigger, Johnny Trigger: Sniper, DIY Fashion Star, My Bakery Empire, Eyes: The Horror Game, Eroblast: Waifu Dating Sim.

Wraz z wydaniem powyższych gier zostanie wydanych ponad 50 płatnych dodatków do gier.

❖ **Zawarcie umowy wydawniczej przez spółkę zależną Untold Tales z The Farm 51 Group S.A.**

Dnia 17 maja 2024 roku Emitent poinformował o zawarciu umowy przez spółkę zależną Untold Tales S.A. z The Farm 51 Group S.A. z siedzibą w Gliwicach, na mocy której ustalono zasady wzajemnej współpracy w zakresie świadczenia przez Untold Tales na rzecz The Farm 51 Group S.A. usług wydawniczych, promocyjnych i marketingowych oraz dystrybucyjnych dotyczących adaptacji gry „Chernobylite Enhanced Edition” na platformę Nintendo Switch.

Na mocy Umowy Untold Tales otrzymał od The Farm 51 Group S.A. ogólnościatową wyłączną licencję na wydanie i dystrybucję „Chernobylite Enhanced Edition” na platformie Nintendo Switch (a także demo Gry i ewentualnych DLC).

Wynagrodzenie należne The Farm 51 Group S.A. będzie stanowił określony procent przychodów netto uzyskanych przez Untold Tales ze sprzedaży gry „Chernobylite Enhanced Edition”. Untold Tales będzie upoważniony do samodzielnego ustalania cen sprzedaży gry. Jednocześnie Strony ustaliły, że poniesienie kosztów wszelkich działań związanych z publikacją, promocją, marketingiem i dystrybucją gry będzie obowiązkiem Untold Tales z własnych środków.

Umowa została zawarta na czas określony 5 lat począwszy od ustalonej przez Untold Tales daty wydania gry „Chernobylite Enhanced Edition” na platformę konsolową Nintendo Switch, przy czym umowa przewiduje możliwość automatycznego przedłużenia czasu obowiązywania, na warunkach w niej wskazanych.

❖ **Zawarcie umów ramowych na portowanie i wydanie gier**

W dniu 6 czerwca 2024 r. Spółka zawarła dwie umowy ramowe na tworzenie portów i wydawanie gier.

Pierwsza z umów została zawarta ze spółką TapNation SAS z siedzibą we Francji. W ramach współpracy Emitentowi udzielone zostały licencje praw do gier, umożliwiające realizację przez Emitenta portowania oraz wydania następujących gier TapNation SAS: „Thief Puzzle: to pass

a level", „Doll Dress Up: Makeup Games”, „Giant Rush! – Fighting Games” oraz „Color Water Sort Puzzle Games” na platformach Nintendo Switch, Steam i Steam Deck (PC), Microsoft Store (PC), Microsoft Xbox One, Microsoft Series S/X, Sony PlayStation 4, Sony PlayStation 5.

Druga umowa dotyczy współpracy ze spółką Supersonic Studios Ltd. z siedzibą w Izraelu i na dzień jej zawarcia obejmuje takie tytuły jak „Hide N Seek!”, „Stacky Dash”, „911 Emergency Dispatcher”, „Car Cops” oraz „Bridge Race”. Gry zostaną przystosowane i wydane na platformach: Nintendo Switch, Steam i Steam Deck (PC), Microsoft Store (PC), Microsoft Xbox One, Microsoft Series S/X, Sony PlayStation 4, Sony PlayStation 5.

Obie umowy mają charakter ramowy i przewidują rozszerzenie współpracy o kolejne tytuły.

❖ **Rozszerzenie współpracy w ramach umowy ramowej z Voodoo**

Dnia 22 lipca 2024 r. Emitent poinformował o pozyskaniu kolejnych pięciu tytułów w ramach współpracy wynikającej z umowy ramowej zawartej ze spółką Voodoo z siedzibą we Francji.

W ramach współpracy Emitentowi udzielone zostały licencje praw do gier, umożliwiające realizację przez Emitenta portowania oraz wydania na platformy Nintendo Switch, PC (Steam), PC (Microsoft Store), Microsoft Xbox One, Series S/X, Sony PlayStation 4 i 5 gier: „Skyline Bowling”, „Rage Swarm”, „Monster Survivors”, „Coffee Pack” i „Block Jam 3D”.

Emitent na podstawie zawartej Umowy uprawniony jest do odpłatnej dystrybucji gier, w zamian za udział w przychodach ze sprzedaży gier („Revenue share”).

W ramach umowy ramowej z Voodoo Emitent pozyskał dotychczas łącznie 20 tytułów.

❖ **Nabycie udziałów w spółce zależnej naptime.games sp. z o.o.**

W dniu 30 lipca 2024 roku Emitent zawarł umowę nabycia 1.500 udziałów jednostki zależnej naptime.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie o wartości nominalnej 75.000 zł, stanowiących 7,14% udziału w kapitale zakładowym tej spółki, za łączną cenę w wysokości 250.000 zł.

Własność udziałów została przeniesiona na Emitenta z dniem zawarcia Umowy, tym samym Emitent posiada obecnie 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki naptime.games sp. z o.o.

❖ **Pozyskanie licencji na wydanie gier Om Nom Run 2, Evo Pop i Overcrowded: Tycoon na platformę Nintendo Switch**

W dniu 1 sierpnia 2024 r. zawarta została umowa wydawnicza ze spółką ZeptoLab UK Ltd. Umowa obejmuje portowanie i dystrybucję trzech gier na platformie Nintendo Switch: Om Nom Run 2, Evo Pop i Overcrowded: Tycoon.

Planowany termin wydania wymienionych gier przewidywany jest na czwarty kwartał 2024 roku.

7.3. Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2024 roku

W drugim kwartale 2024 roku skonsolidowane przychody ze sprzedaży wyniosły 8.063,5 tys. zł i wzrosły w porównaniu do analogicznego okresu roku 2024 o 1.035,0 tys. zł, czyli o 15%. Głównym źródłem przychodów były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w drugim kwartale 2024 roku wyniosły 60% przychodów ze sprzedaży (59% w drugim kwartale 2023 roku).

Wzrost skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży wynikał głównie ze wzrostu sprzedaży Emitenta, którego jednostkowe przychody ze sprzedaży w drugim kwartale 2024 roku wzrosły o 1.263,2 tys. zł w stosunku do drugiego kwartału 2023 roku. Wzrost przychodów ze sprzedaży Emitenta w stosunku do roku ubiegłego wynikał z dużej ilości premier, z czego większość stanowiły gry na licencji Voodoo oraz Crazy Labs. Łączna sprzedaż wszystkich gier na licencji Voodoo oraz Crazy Labs w drugim kwartale 2024 roku stanowiła wartościowo na konsoli Nintendo Switch 55% sprzedaży Emitenta, a na pozostałych konsolach i na PC – ponad 70%.

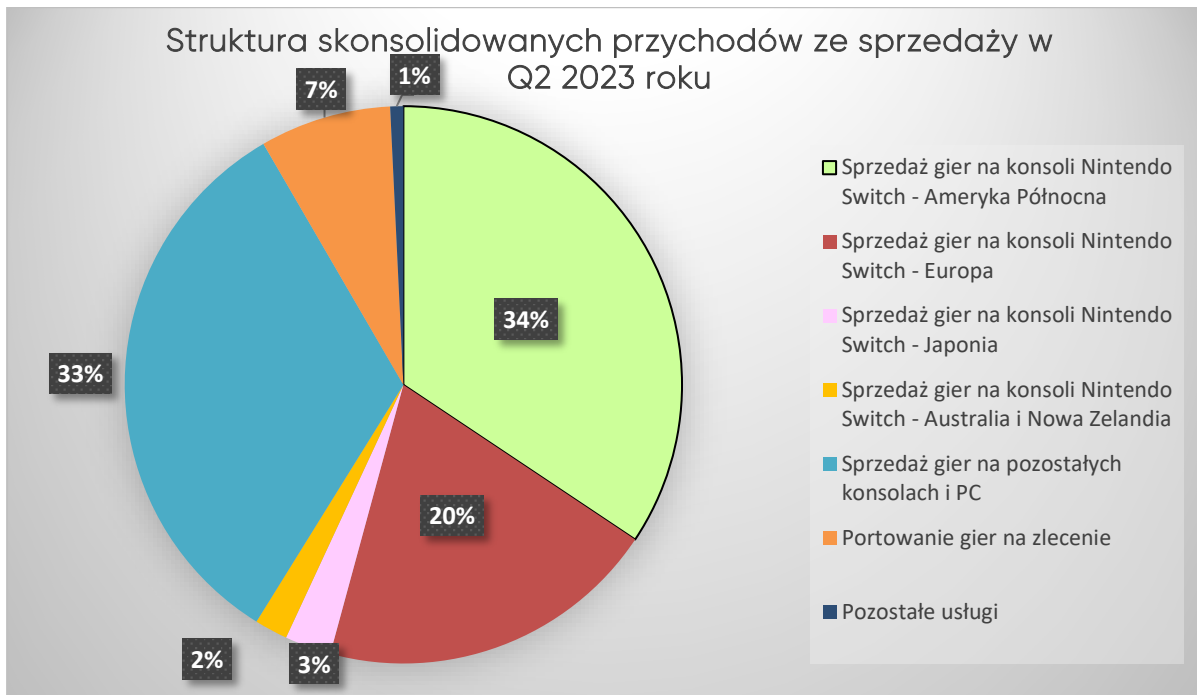
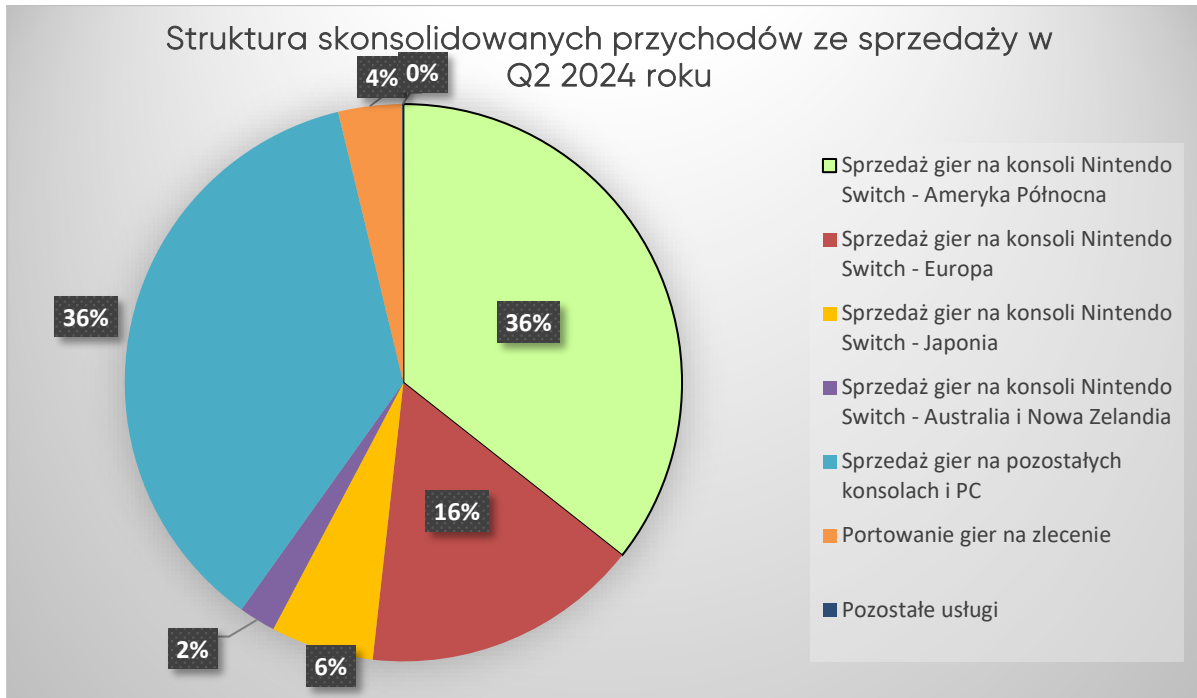
Należy zauważyć, iż przychody ze sprzedaży spółki zależnej Untold Tales S.A. pozostały na podobnym poziomie jak w drugim kwartale 2023 roku (a nawet nieznacznie wzrosły). Jednak biorąc pod uwagę, iż drugi kwartał poprzedniego roku był dla Untold Tales jednym z najlepszych jak do tej pory ze względu na bardzo udaną premierę gry Everdream Valley, a w analogicznym okresie tego roku nie było aż tak istotnych premier, to nawet nieznaczny wzrost przychodów ze sprzedaży świadczy o bardzo silnej pozycji tej spółki na rynku.

Wraz z rozwojem Grupy Kapitałowej, w szczególności spółki zależnej Untold Tales, coraz większy udział w przychodach ze sprzedaży w drugim kwartale 2024 roku miała sprzedaż gier na komputery PC (głównie za pośrednictwem Steam), jak również sprzedaż na konsole Sony PlayStation oraz Microsoft Xbox. W drugim kwartale 2024 roku łączne przychody ze sprzedaży gier na komputery PC/Mac oraz na pozostałe konsole wyniosły 2.932,2 tys. zł, w porównaniu do 2.304,2 tys. zł w drugim kwartale 2023 roku.

W drugim kwartale 2024 roku oprócz przychodów ze sprzedaży gier na konsolach i komputerach PC, Grupa Kapitałowa osiągnęła również przychody z tytułu portowania gier na

zlecenie w wysokości 298,2 tys. zł (535,3 tys. zł w drugim kwartale 2023 roku) oraz przychody z tytułu innych usług w wysokości 5,4 tys. zł (53,4 tys. zł w drugim kwartale 2023 roku).

Struktura przychodów ze sprzedaży Grupy Kapitałowej w drugim kwartale 2024 roku w porównaniu do analogicznego okresu roku ubiegłego przedstawia się następująco:



W drugim kwartale 2024 roku łączne koszty działalności operacyjnej Grupy Kapitałowej wyniosły 8.476,5 tys. zł, w porównaniu do 6.169,4 tys. zł w drugim kwartale 2023 roku. Główną pozycję w kosztach działalności operacyjnej stanowiły koszty usług obcych, które wyniosły 6.473,9 tys. zł. Wzrost kosztów usług obcych o 40% w stosunku do drugiego kwartału 2023 roku wiąże się ze wzrostem sprzedaży, gdyż główną część tych kosztów stanowią koszty prowizji od sprzedaży płaconej właścicielowi platformy Nintendo eShop, koszty royalties należnych deweloperom sprzedawanych gier, jak i koszty usług obcych związanych z działalnością wydawniczą.

W drugim kwartale 2024 roku Grupa Kapitałowa zanotowała stratę z działalności operacyjnej w wysokości 295,8 tys. zł, w porównaniu do zysku w wysokości 860,0 tys. zł w analogicznym okresie roku ubiegłego oraz osiągnęła poziom EBITDA w wysokości 814,7 tys. zł, w porównaniu do 1.523,1 tys. zł w drugim kwartale 2023 roku. Spadek zyskowności na poziomie Grupy Kapitałowej w drugim kwartale 2024 roku wynikał z dodatkowych kosztów Emitenta związanych z wejściem na platformę Steam, jak i ze zmniejszenia zysku operacyjnego jednostki zależnej Untold Tales wynikającego z wyższych stawek royalties dla deweloperów w porównaniu do drugiego kwartału 2023 roku (w szczególności dla gry Everdream Valley).

W drugim kwartale 2024 roku Grupa Kapitałowa zanotowała stratę z tytułu rozchodu aktywów finansowych w wysokości 303,0 tys. zł (brak analogicznej pozycji w analogicznym okresie roku 2023). Strata ta powiązana jest z zakończeniem inwestycji w spółkę No Gravity Development, o czym napisano w części 7.2 niniejszego raportu. W skonsolidowanym rachunku zysków i strat zanotowano również spadek wyniku z tytułu aktualizacji wartości aktywów finansowych z poziomu 120 tys. zł zysku w drugim kwartale 2022 roku do 367,4 tys. zł straty w drugim kwartale 2024. Jak wspomniano w części 6 niniejszego raportu Grupa Kapitałowa wycenia aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wg wartości godziwej, zaś skutki przeszacowania zalicza odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego. Wartość godziwa ustalana jest w drodze:

- wyceny instrumentu finansowego po cenie ustalonej w aktywnym obrocie regulowanym, w przypadku gdy dla instrumentu finansowego istnieje aktywny obrót regulowany,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomocą metod estymacji powszechnie uznanych za poprawne, w pozostałych przypadkach.

Na dzień 30 czerwca 2024 r. suma aktywów Grupy Kapitałowej wyniosła 17.117,7 tys. zł i wzrosła w porównaniu do 30 czerwca 2024 r. o 947,7 tys. zł (7%).

Istotną pozycję w skonsolidowanym bilansie stanowią wartości niematerialne i prawne, które na dzień 30 czerwca 2024 r. wyniosły 6.556,5 tys. zł i wzrosły w porównaniu do roku ubiegłego o 630,2 tys. zł, czyli o 11%. W pozycji tej Grupa Kapitałowa wykazuje przede wszystkim autorskie

prawa majątkowe związane z produkowanymi i portowanymi grami. Z kolei prawa do dystrybucji gier, w przypadku gdy Grupa Kapitałowa działa jedynie jako wydawca gry, po dniu premiery ujmowane są w innych wartościach niematerialnych i prawnych. Koszty prac dotyczące dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne.

Wzrost poziomu aktywów widać również w pozycji środki pieniężne i inne aktywa pieniężne, które na dzień 30 czerwca 2024 r. wyniosły 2.693,5 tys. zł.

Na dzień 30 czerwca 2024 r. Grupa Kapitałowa posiadała zobowiązania krótkoterminowe z tytułu kredytów i pożyczek w łącznej wysokości 619,8 tys. zł, z czego:

- 418,3 tys. zł dotyczy pożyczki otrzymanej przez Kautki Cave sp. z o.o. od Xsolla Accelertor Fund LLC. Funduszowi Xsolla przysługuje prawo do konwersji udzielonego finansowania dłużnego na udziały w Kautki Cave;
- 201,5 tys. zł dotyczy pożyczek otrzymanych od udziałowców jednostki zależnej Another Moon sp. z o.o.

Na dzień 30 czerwca 2024 r. suma aktywów obrotowych Grupy Kapitałowej przewyższa zobowiązania krótkoterminowe. Zdaniem Zarządu na dzień 30 czerwca 2024 r. oraz w obecnej chwili płynność Grupy Kapitałowej nie jest zagrożona.

7.4. Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w drugim kwartale 2024 roku

W drugim kwartale 2024 roku przychody ze sprzedaży produktów wyniosły 3.535,6 tys. zł i wzrosły w porównaniu do drugiego kwartału 2023 roku o 1.263,2 tys. zł, czyli o 56%. Głównym źródłem przychodów były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w drugim kwartale 2024 roku wyniosły 83,5% przychodów ze sprzedaży (88,2% w drugim kwartale 2023 roku).

Wzrost przychodów ze sprzedaży w stosunku do roku ubiegłego wynikał z dużej ilości premier w drugim kwartale 2024 roku, z czego większość stanowiły gry na licencji Voodoo oraz Crazy Labs. Łączna sprzedaż wszystkich gier na licencji Voodoo oraz Crazy Labs w drugim kwartale 2024 roku stanowiła wartościowo na konsoli Nintendo Switch 55% sprzedaży Emitenta, a na pozostałych konsolach i na PC – ponad 70%. Nadal bardzo dobre wyniki sprzedaży osiągnęła gra „Hole.io” na licencji Voodoo. Sprzedaż tej gry w drugim kwartale 2024 roku stanowiła wartościowo na konsoli Nintendo Switch 21% sprzedaży Spółki za drugi kwartał, na konsoli PS4 – 14%, a na konsoli XBOX – 81%.

Pomimo znacznego wzrostu przychodów ze sprzedaży, w drugim kwartale 2024 roku Spółka zanotowała stratę z działalności operacyjnej w wysokości 324,6 tys. zł (564,3 tys. zł straty w drugim kwartale 2023 roku). Wynika to z wyższych kosztów marketingowych oraz usług wsparcia (w tym usług wsparcia udzielonych przez podmioty z GK QubicGames) związanych z wejściem QubicGames na platformę Steam, a także częściowo ze zmiany sposobu rozliczania kosztów portowania gier przez jednostkę zależną naptime.games sp. z o.o., w stosunku do roku ubiegłego (należy jednak zauważyć, iż koszty te są eliminowane w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym).

W drugim kwartale 2024 roku Spółka zanotowała stratę z tytułu rozchodu aktywów finansowych w wysokości 303,0 tys. zł (brak analogicznej pozycji w analogicznym okresie roku 2023). Strata ta powiązana jest z zakończeniem inwestycji w spółkę No Gravity Development, o czym napisano w części 7.2 niniejszego raportu. W jednostkowym rachunku zysków i strat zanotowano również spadek wyniku z tytułu aktualizacji wartości aktywów finansowych z poziomu 120 tys. zł zysku w drugim kwartale 2022 roku do 367,4 tys. zł straty w drugim kwartale 2024. Jak wspomniano w części 6 niniejszego raportu Spółka wycenia aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wg wartości godziwej, zaś skutki przeszacowania zalicza odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego. Wartość godziwa ustalana jest w drodze:

- wyceny instrumentu finansowego po cenie ustalonej w aktywnym obrocie regulowanym, w przypadku gdy dla instrumentu finansowego istnieje aktywny obrót regulowany,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomocą metod estymacji powszechnie uznanych za poprawne, w pozostałych przypadkach.

Na dzień 30 czerwca 2024 r. suma aktywów Spółki wyniosła 9.084,5 tys. zł i zmniejszyła się o 1.998,8 tys. zł w porównaniu do 30 czerwca 2023 r. Spadek sumy aktywów wynika przede wszystkim ze zmniejszenia się poziomu inwestycji długoterminowych w pozostałych jednostkach z 2.210,0 tys. zł na dzień 30 czerwca 2023 r. do 790,0 tys. zł na dzień 30 czerwca 2024 r., co było związane ze sprzedażą akcji spółki No Gravity Development oraz przeszacowaniem wartości pozostałych aktywów finansowych do wartości godziwej, jak opisano powyżej.

W krótkoterminowych aktywach finansowych Spółka wykazuje udzielone pożyczki do jednostek powiązanych Untold Tales S.A. oraz Another Moon sp. z o.o. w łącznej wysokości 862,7 tys. zł oraz inne krótkoterminowe aktywa finansowe w jednostkach powiązanych w wysokości 475,0 tys. zł.

Na dzień 30 czerwca 2024 r. Spółka nie posiadała już żadnych zobowiązań z tytułu kredytów i pożyczek, a suma aktywów obrotowych Spółki przewyższała jej zobowiązania krótkoterminowe. Zdaniem Zarządu na dzień 30 czerwca 2024 r. oraz w obecnej chwili płynność Spółki nie jest zagrożona.

8. STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW ZA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM ZA DRUGI KWARTAŁ 2024 R.

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników za okres objęty niniejszym raportem.

9. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13A) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO - OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

10. INFORMACJE NA TEMAT DZIAŁAŃ PODEJMOWANYCH W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

W drugim kwartale 2024 roku Spółka nie wprowadziła rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

11. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA I JEDNOSTKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

W drugim kwartale 2024 r. średnie zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty w Grupie Kapitałowej QubicGames S.A. wynosiło 8 etatów (w analogicznym okresie 2023 roku było to 7 etatów).

Z kolei średnie zatrudnienie w QubicGames S.A. w drugim kwartale 2024 r. wynosiło 4 etaty (w analogicznym okresie 2023 roku były to 3 etaty).

Dodatkowo, Grupa Kapitałowa w drugim kwartale 2024 r. współpracowała w sposób stały lub okresowy z 23 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (25 osób w drugim kwartale 2023 roku).

Emitent w drugim kwartale 2024 r. współpracował w sposób stały lub okresowy z 8 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (w analogicznym okresie 2023 roku było to 5 osób).