

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – maj 2025

Załącznik do Raportu bieżącego 17/2025

W tys. zł	Maj 2025	Kwiecień 2025	Zmiana mdm.	%	Maj 2024	Zmiana rdr.	%	YTD Maj 2025	YTD Maj 2024	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	9 376	8 967	409	5%	8 287	1 089	13%	45 014	44 277	736	2%
Gry free-to-play:	8 994	8 522	472	6%	7 639	1 355	18%	42 605	40 445	2 161	5%
Unsolved	8 952	8 483	469	6%	7 591	1 361	18%	42 336	40 116	2 219	6%
Bladebound	42	39	3	8%	48	-6	-12%	269	328	-59	-18%
Gry HOPA	373	433	-60	-14%	630	-257	-41%	2 318	3 731	-1 413	-38%
Gry premium	9	12	-3	-25%	18	-9	-50%	91	102	-11	-11%
Koszty akwizycji graczy	5 437	6 840	-1 403	-21%	3 643	1 794	49%	26 203	21 762	4 441	20%

† Przychody ze sprzedaży gier wyniosły 9,4 mln zł, co oznacza wzrost o 5% miesiąc do miesiąca oraz wzrost o 13% rok do roku.

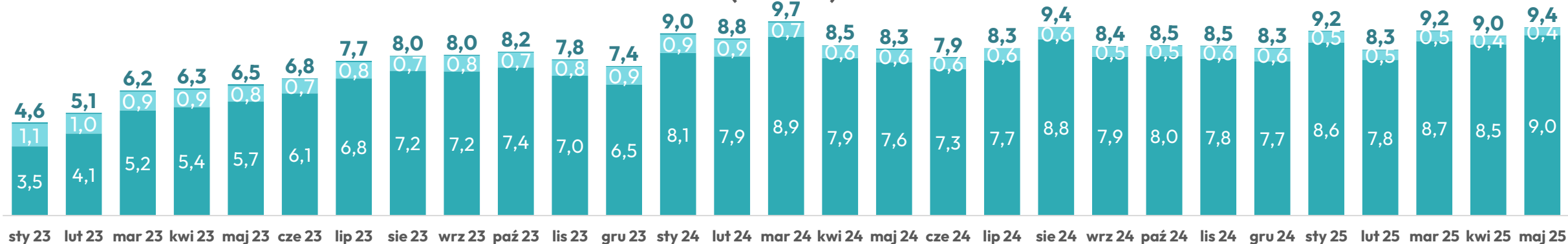
† Przychody z aplikacji Unsolved wyniosły 9 mln zł (wzrost o 6% miesiąc do miesiąca oraz o 18% rok do roku).

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – maj 2025 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 17/2025

F2P
HOPA

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów
(mln PLN)



Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy
(mln PLN)

Przychody
Koszty UA

