



**JEDNOSTKOWY
RAPORT OKRESOWY
DRAGO ENTERTAINMENT S.A.**

**II KWARTAŁ 2023 ROKU
KRAKÓW, 14 SIERPNIĄ 2023R.**



Raport DRAGO entertainment S.A. za II kwartał 2023 roku został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 Regulaminu ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect”.



DRAGO entertainment Spółka Akcyjna

ul. Malborska 130, 30-624 Kraków

KRS: 0000851770

Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie,

XI Wydział Gospodarczy KRS

Kapitał zakładowy: 108.565,50 zł

tel./fax +48 12 346 28 57

www.drago-entertainment.com

ri@drago-entertainment.com

ZARZĄD

Prezes Zarządu - Joanna Tynor

Wiceprezes Zarządu - Lucjan Mikociak

RADA NADZORCZA

Monika Hudak-Żur – Przewodnicząca Rady Nadzorczej

Ewelina Mietelska – Członek Rady Nadzorczej

Magdalena Stawiarska – Członek Rady Nadzorczej

Rafał Wojciechowski – Członek Rady Nadzorczej

Paulina Ledwoń – Członek Rady Nadzorczej

I. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

<i>AKTYWA TRWAŁE</i> Wyszczególnienie	Stan na 30.06.2023	Stan na 30.06.2022
AKTYWA		
A. AKTYWA TRWAŁE	300 035,51	220 054,16
I. Wartości niematerialne i prawne	131 280,19	-
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych		
2. Wartość firmy		
3. Inne wartości niematerialne i prawne	131 280,19	
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne		
II. Rzeczowe aktywa trwałe	158 347,32	174 952,16
1. Środki trwałe	149 835,97	171 054,83
a) grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania gruntu)		
b) budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej		
c) urządzenia techniczne i maszyny	149 835,97	171 054,83
d) środki transportu		
e) inne środki trwałe		
2. Środki trwałe w budowie	8 511,35	3 897,33
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	-
1. Od jednostek powiązanych		
2. Od pozostałych jednostek		
III. Należności długoterminowe	-	-
1. Od jednostek powiązanych		
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3. Od pozostałych jednostek		
IV. Inwestycje długoterminowe	-	-
1. Nieruchomości		
2. Wartości niematerialne i prawne		
3. Długoterminowe aktywa finansowe	-	-
a) w jednostkach powiązanych	-	-
- udziały lub akcje		
- inne papiery wartościowe		
- udzielone pożyczki		
- inne długoterminowe aktywa finansowe		
b) w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-
- udziały lub akcje		
- inne papiery wartościowe		
- udzielone pożyczki		
- inne długoterminowe aktywa finansowe		
c) w pozostałych jednostkach	-	-
- udziały lub akcje		
- inne papiery wartościowe		
- udzielone pożyczki		
- inne długoterminowe aktywa finansowe		
4. Inne inwestycje Długoterminowe		
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	10 408,00	45 102,00
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	10 408,00	45 102,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe		

AKTYWA OBROTOWE

Wyszczególnienie	Stan na 30.06.2023	Stan na 30.06.2022
B. AKTYWA OBROTOWE	11 811 930,58	9 958 551,07
I. Zapasy	5 123 464,86	3 843 372,75
1. Materiały		
2. Półprodukty i produkty w toku	5 084 884,86	3 843 372,75
3. Produkty gotowe		
4. Towary		
5. Zaliczki na dostawy	38 580,00	
II. Należności krótkoterminowe	2 477 388,41	1 237 367,50
1. Należności od jednostek powiązanych	-	-
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-
- do 12 miesięcy		
- powyżej 12 miesięcy		
b) inne		
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-
- do 12 miesięcy		
- powyżej 12 miesięcy		
b) inne		
3. Należności od pozostałych jednostek	2 477 388,41	1 237 367,50
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	1 600 620,95	688 649,99
- do 12 miesięcy	1 600 620,95	688 649,99
- powyżej 12 miesięcy		
b) z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	857 063,95	529 014,00
c) inne	19 703,51	19 703,51
d) dochodzone na drodze sądowej		
III. Inwestycje krótkoterminowe	4 150 641,64	4 819 693,33
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	4 150 641,64	4 819 693,33
a) w jednostkach powiązanych	-	-
- udziały lub akcje		
- inne papiery wartościowe		
- udzielone pożyczki		
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe		
b) w pozostałych jednostkach	-	-
- udziały lub akcje		
- inne papiery wartościowe		
- udzielone pożyczki		
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe		
c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	4 150 641,64	4 819 693,33
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	4 150 641,64	4 819 693,33
- inne środki pieniężne		
- inne aktywa pieniężne		
2. Inne inwestycje krótkoterminowe		
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	60 435,67	58 117,49
C. NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ PODSTAWOWY		
D. UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE	128 655,55	
AKTYWA RAZEM:	12 240 621,64	10 178 605,23

PASYWA

Wyszczególnienie	Stan na 30.06.2023	Stan na 30.06.2022
PASYWA		
A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	10 162 938,47	8 153 813,81
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	108 565,50	108 565,50
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	8 540 171,86	3 777 001,91
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)		
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:		
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej		
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	871 344,45	
- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki		
- na udziały (akcje) własne		
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	12 119,19	3 602 588,02
VI. Zysk (strata) netto roku obrotowego	630 737,47	665 658,38
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)		
B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZ.	2 077 683,17	2 024 791,42
I. Rezerwy na zobowiązania	136 334,00	470 840,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	26 334,00	45 140,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	-	-
- długoterminowa		
- krótkoterminowa		
3. Pozostałe rezerwy	110 000,00	425 700,00
- długoterminowa		
- krótkoterminowa	110 000,00	425 700,00
II. Zobowiązania długoterminowe	-	-
1. Wobec jednostek powiązanych		
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3. Wobec pozostałych jednostek	-	-
a) kredyty i pożyczki		
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych		
c) inne zobowiązania finansowe		
d) zobowiązania wekslowe		
e) inne		
III. Zobowiązania krótkoterminowe	1 941 349,17	1 553 951,42
1. Wobec jednostek powiązanych	-	-
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	-	-
- do 12 miesięcy		
- powyżej 12 miesięcy		
b) inne		
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	-	-
- do 12 miesięcy		
- powyżej 12 miesięcy		
b) inne		
3. Wobec pozostałych jednostek	1 941 349,17	1 553 951,42
a) kredyty i pożyczki		
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych		
c) inne zobowiązania finansowe		
d) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	1 427 964,97	659 378,64
- do 12 miesięcy	1 427 964,97	659 378,64
- powyżej 12 miesięcy		
e) zaliczki otrzymane na dostawy		
f) zobowiązania wekslowe		
g) z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	264 177,35	704 941,02

h) z tytułu wynagrodzeń	249 206,85	189 631,76
i) inne		
4. Fundusze specjalne		
IV. Rozliczenia międzyokresowe	-	-
1. Ujemna wartość firmy		
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	-	-
- długoterminowe		
- krótkoterminowe		
PASYWA RAZEM:	12 240 621,64	10 178 605,23

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT

Wyszczególnienie	Od 01.04.2023 do 30.06.2023	Od 01.04.2022 do 30.06.2022	Od 01.01.2023 do 30.06.2023	Od 01.01.2022 do 30.06.2022
A Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi,	4 142 129,48	1 926 007,47	7 704 347,15	4 199 332,64
<i>w tym: od jednostek powiązanych</i>				
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	3 593 119,58	2 183 596,93	6 337 318,48	4 780 586,88
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	549 009,90	- 257 589,46	1 367 028,67	- 581 254,24
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki				
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów				
B. Koszty działalności operacyjnej	3 670 703,45	2 093 491,10	6 646 213,82	3 905 772,41
I. Amortyzacja	84 976,17	89 897,62	126 279,72	197 347,99
II. Zużycie materiałów i energii	3 325,25	32 730,48	46 547,94	63 140,78
III. Usługi obce	2 263 760,08	1 530 127,64	3 953 717,02	2 837 002,41
IV. Podatki i opłaty, w tym:	14 157,91	-	16 691,91	240,00
- podatek akcyzowy	-	-	-	
V. Wynagrodzenia	1 232 005,26	380 620,55	2 367 818,11	718 776,73
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	59 612,70	40 945,05	110 571,89	69 432,70
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	12 866,08	19 169,76	24 587,23	19 831,80
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-			
C. Wynik ze sprzedaży (A-B)	471 426,03	- 167 483,63	1 058 133,33	293 560,23
D. Pozostałe przychody operacyjne	490,33	558,26	37 234,27	1 523,44
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych				
II. Dotacje				
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
IV. Inne przychody operacyjne	490,33	558,26	37 234,27	1 523,44
E. Pozostałe koszty operacyjne	4 815,81	338,11	20 709,34	25 868,55
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych				
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
III. Inne koszty operacyjne	4 815,81	338,11	20 709,34	25 868,55
F. Wynik z działalności operacyjnej (C+D-E)	467 100,55	- 167 263,48	1 074 658,26	269 215,12
G. Przychody finansowe	-	254 018,28	-	453 416,26
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	-		-	
a) od jednostek powiązanych, w tym:				

- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
b) od jednostek pozostałych, w tym:				
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
II. Odsetki, w tym:				
- od jednostek powiązanych				
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:				
- w jednostkach powiązanych				
IV. Aktualizacja wartości inwestycji				
V. Inne	-	254 018,28		453 416,26
H. Koszty finansowe	215 775,36	82,00	332 148,79	280,00
I. Odsetki, w tym:	1 487,00	82,00	1 487,00	280,00
- dla jednostek powiązanych				
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:				
- w jednostkach powiązanych				
III. Aktualizacja wartości inwestycji				
IV. Inne	214 288,36		330 661,79	
I. Wynik brutto (I+/-J)	251 325,19	86 672,80	742 509,47	722 351,38
J. Podatek dochodowy	29 796,00	- 1 776,00	111 772,00	56 693,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	-			
L. Wynik netto (K-L-M)	221 529,19	88 448,80	630 737,47	665 658,38

RACHUNEK PRZEPLYWÓW PIENIĘŻNYCH

Wyszczególnienie	Od 01.04.2023 do 30.06.2023	Od 01.04.2022 do 30.06.2022	Od 01.01.2023 do 30.06.2023	Od 01.01.2022 do 30.06.2022
A. PRZEPLYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ				
I. Zysk (strata) netto	221 529,19	88 448,80	630 737,47	665 658,38
II. Korekty razem	-903 186,59	-377 137,42	-1 232 686,20	-161 626,95
1. Amortyzacja	84 976,17	89 897,62	126 279,72	197 347,99
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych				
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)				
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej				
5. Zmiana stanu rezerw	-153 051,00	418 895,00	-103 017,00	429 369,00
6. Zmiana stanu zapasów	-567 729,90	-484 023,63	-1 394 596,56	-920 497,73
7. Zmiana stanu należności	-37 991,53	-60 748,88	530 337,15	322 314,87
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-242 645,31	-322 404,27	-480 403,96	-189 781,14
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	13 254,98	-18 753,26	88 714,45	-379,94
10. Inne korekty				
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I +/-II)	-681 657,40	-288 688,62	-601 948,73	504 031,43
B. PRZEPLYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych				
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne				

3.	Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
	a) w jednostkach powiązanych				
	b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
	-zbycie aktywów finansowych				
	- dywidendy i udziały w zyskach				
	- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych				
	- odsetki				
	- inne wpływy z aktywów finansowych				
4.	Inne wpływy inwestycyjne				
II.	Wydatki	94 415,38	76 640,20	268 448,40	254 168,76
1.	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	85 904,03	76 640,20	259 937,05	254 168,76
2.	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne				
3.	Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
	a) w jednostkach powiązanych				
	b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
	- nabycie aktywów finansowych				
	- udzielone pożyczki długoterminowe				
4.	Inne wydatki inwestycyjne	8 511,35		8 511,35	
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-94 415,38	-76 640,20	-268 448,40	-254 168,76
C.	PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ				
I.	Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1.	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych				
2.	Kredyty i pożyczki				
3.	Emisja dłużnych papierów wartościowych				
4.	Inne wpływy finansowe				
II.	Wydatki	103 199,75	0,00	128 655,55	0,00
1.	Nabycie udziałów (akcji) własnych	103 199,75		128 655,55	
2.	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli				
3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku				
4.	Spłaty kredytów i pożyczek				
5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych				
6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych				
7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego				
8.	Odsetki				
9.	Inne wydatki finansowe				
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-103 199,75	0,00	-128 655,55	0,00
D.	PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO, RAZEM (A.III+/-B.III+/-C.III)	-879 272,53	-365 328,82	-999 052,68	249 862,67
E.	BILANSOWA ZMIANA ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	-879 272,53	-365 328,82	-999 052,68	249 862,67
	- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych				
F.	ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	5 029 914,17	5 185 022,15	5 149 694,32	4 569 830,66
G.	ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F+/-D), W TYM	4 150 641,64	4 819 693,33	4 150 641,64	4 819 693,33
	- o ograniczonej możliwości dysponowania				

ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM

Wyszczególnienie	Stan na 30.06.2023	Stan na 30.06.2022
I.a. Kapitał własny na początek okresu (BO)	9 532 201,00	3 429 441,22
a) zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości		
b) korekty błędów podstawowych		
I.a. Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	9 532 201,00	3 429 441,22
1. Kapitał podstawowy na początek okresu	108 565,50	108 565,50
1.1. Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
1.2. Kapitał podstawowy na koniec okresu	108 565,50	108 565,50
2. Kapitał zapasowy na początek okresu	7 992 840,93	3 777 001,91
2.1. Zmiany kapitału zapasowego	547 330,93	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	1 547 330,93	0,00
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej		
- podziału zysku (ustawowo)	1 418 675,38	
- podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)		
- inne	128 655,55	
b) zmniejszenia (z tytułu)	-1 000 000,00	0,00
- pokrycia straty		
- inne	-1 000 000,00	
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	8 540 171,86	3 777 001,91
3. Kapitał z aktualizacji wyceny na początek okresu		
3.1. Zmiany kapitału z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
3.2. Kapitał z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu		
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	871 344,45	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	1 000 000,00	0,00
- utworzenia kapitału zapasowego	1 000 000,00	
b) zmniejszenia (z tytułu)	-128 655,55	0,00
- skup akcji własnych	-128 655,55	
4.2. Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	871 344,45	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	1 430 794,57	3 602 588,02
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	1 430 794,57	3 602 588,02
a) zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości		
b) korekty błędów podstawowych		
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 430 794,57	3 602 588,02
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	-1 418 675,38	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	-1 418 675,38	
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	12 119,19	3 602 588,02
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu		
a) zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości		
b) korekty błędów podstawowych		
5.5 Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	12 119,19	3 602 588,02
6. Wynik netto	630 737,47	665 658,38
a) zysk netto	630 737,47	665 658,38
b) strata netto		
c) odpisy z zysku		
II. Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	10 162 938,47	8 153 813,81

III. Kapitał własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	10 162 938,47	8 153 813,81
---	---------------	--------------

II. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Omówienie przyjętych metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):

1. Wartości niematerialne i prawne

Na wartości niematerialne i prawne składają się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki, a w szczególności:

- a) autorskie prawa majątkowe, prawa pokrewne, licencje, koncesje,
- b) prawa do wynalazków, patentów, znaków towarowych, wzorów użytkowych oraz zdobniczych,
- c) know-how.

Wartości niematerialne i prawne wyceniane są według ceny zakupu lub kosztów wytworzenia pomniejszone o odpisy amortyzacyjne, a także odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Wartości niematerialne i prawne wykorzystywane przez Spółkę w działalności operacyjnej podlegają amortyzacji metodą liniową przez okres 4 lat. Amortyzacja rozpoczyna się w miesiącu następującym po miesiącu, w którym nastąpiło przekazanie do używania. Wartości niematerialne i prawne o jednostkowej wartości początkowej nie większej niż 10.000 zł, amortyzuje się jednorazowo.

2. Rzeczowe aktywa trwałe

Rzeczowe aktywa trwałe są ujmowane według cen nabycia lub kosztów wytworzenia poniesionych na ich wytworzenie, rozbudowę bądź modernizację pomniejszone o dokonane odpisy amortyzacyjne, a także odpisy z tytułu utraty ich wartości.

Cena nabycia obejmuje kwotę wydatków poniesionych z tytułu nabycia, rozbudowy i/lub modernizacji oraz koszty finansowania zewnętrznego do momentu oddania aktywa do używania. Rzeczowe aktywa trwałe amortyzowane są metodą liniową. Podstawowe stawki amortyzacyjne wynoszą:

- grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania gruntów) -40 lat
- budynki 40 lat
- maszyny i urządzenia 10 lat
- środki transportu 5 lat
- pozostałe rzeczowe aktywa trwałe 6 lat

Wydatki poniesione na remonty, które powodują ulepszenie lub przedłużenie użytkowania środka trwałego podlegają zwiększając wartość początkową środka trwałego. W przeciwnym razie są ujmowane jako koszty w momencie poniesienia.

Amortyzacja rzeczowych aktywów trwałych rozpoczyna się w miesiącu następującym po miesiącu, w którym nastąpiło przekazanie do używania. Rzeczowe aktywa trwałe o jednostkowej wartości początkowej nie większej niż 10.000 zł, amortyzuje się jednorazowo. W przypadku aktywa składającego się z kilku istotnych wartościowo części składowych, których okres ekonomicznej użyteczności jest różny spółka dokonuje odpisów amortyzacyjnych od tych poszczególnych części w oparciu o ich indywidualne stawki amortyzacyjne.

Wydatki ponoszone na wytworzenie rzeczowych aktywów trwałych do momentu przyjęcia do użytkowania prezentowane są jako środki trwałe w budowie.

Środki trwałe w budowie są wyceniane w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, w tym kosztów finansowych, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. W ramach środków trwałych w budowie wykazywane są również materiały inwestycyjne. Środki trwałe w budowie nie są amortyzowane do momentu zakończenia ich budowy i oddania do użytkowania.

3. Umowy leasingu

Spółka może wykorzystywać aktywa trwałe na mocy umów leasingu lub umów najmu. Jeżeli w wyniku zawartych umów na spółkę przechodzą zasadniczo wszystkie korzyści oraz ponosi ona ryzyko związane z użytkowaniem danych aktywów umowy te są uznawane za leasing finansowy. Jeżeli na mocy zawartych umów większość korzyści i ryzyk związanych z danym środkiem trwałym spoczywa na leasingodawcy, stanowią one umowy leasingu operacyjnego. Opłaty dokonywane w ramach takich umów ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat.

4. Zbycie i utrata wartości aktywów trwałych

W przypadku zbycia aktywów trwałych zyski i straty ustala się poprzez porównanie wpływów ze zbycia z wartością bilansową.

Ewentualny odpis z tytułu utraty wartości znajduje odzwierciedlenie w księgach bieżącego okresu i obciąża pozostałe koszty operacyjne, jeżeli dotyczy niefinansowych aktywów trwałych lub koszty finansowe, jeżeli dotyczy finansowych aktywów trwałych.

5. Zapasy

Spółka nie prowadzi magazynu towarów.

Spółka odpisuje w koszty wartości materiałów na dzień ich zakupu.

Produkty gotowe oraz produkty w toku produkcji wyceniane są według kosztu wytworzenia. Koszty wytworzenia obejmują koszty bezpośrednie oraz uzasadnioną część kosztów pośrednich. Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako produkcja w toku. Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe. W trakcie sprzedaży koszt wytworzenia gry odnoszony jest w ciężar kosztów wytworzenia proporcjonalnie do otrzymanego przychodu ze sprzedaży. Przychody i koszty rozliczane są w stosunku 1:1.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji.

W przypadku produkcji w toku Spółka szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Spółka dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

Zapłacone w walucie obcej zaliczki na dostawy ujmuje się w księgach rachunkowych po kursie po kursie faktycznie zastosowanym. Jeżeli kurs faktycznie zastosowany nie może zostać ustalony

wówczas spółka stosuje kurs średni NBP Spółka wycenia zaliczki na dostawy w wartości nominalnej i prezentuje w sprawozdaniu po kursie historycznym, pomniejszając je o ewentualne odpisy aktualizujące wartość zaliczek. Spółka inwentaryzuje udzielone zaliczki drogą uzyskania od kontrahentów potwierdzeń prawidłowości stanu zaliczek wykazanych w księgach pomocniczych, do kont księgi głównej.

6. Należności

Należności handlowe oraz pozostałe należności prezentuje się według kwoty wymaganej zapłaty przy zachowaniu zasady ostrożności. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego. Odpisy aktualizujące wartość należności zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne zmniejszają dokonane uprzednio odpisy aktualizujące ich wartość.

Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne, od których nie dokonano odpisów aktualizujących ich wartość lub dokonano odpisów w niepełnej wysokości, zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub kosztów finansowych.

7. Środki pieniężne

Środki pieniężne to środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych wyceniane są według wartości nominalnej. Wyrażone w walutach obcych środki pieniężne, przelicza się na dzień bilansowy na złote po kursie średnim dla danej waluty ustalonym przez NBP.

8. Kapitał podstawowy, kapitał rezerwowy i kapitał zapasowy

Kapitał zakładowy wykazywany jest w wysokości określonej w umowie Spółki i wpisanej w rejestrze sądowym.

Spółka tworzy wymagane prawem kapitały rezerwowe.

Kapitał zapasowy wykazywany jest w wysokości nadwyżki ceny emisyjnej udziałów (akcji) powyżej ich wartości nominalnej, a także z tytułu podziału zysków oraz z innych tytułów, jeżeli stanowi tak umowa (statut) Spółki i odpowiednie uchwały jej organów. Pozostałe elementy kapitału własnego wykazywane są zgodnie z postanowieniami kodeksu spółek handlowych, ustawy o rachunkowości, umowy (statutu) Spółki, uchwałami organów Spółki.

W przypadku zakupu akcji własnych, kwota zapłaty z tego tytułu wraz z kosztami bezpośrednimi transakcji, wykazywana jest jako zmiana w kapitale własnym. Zakupione akcje wykazywane są jako zmniejszenie kapitału własnego.

9. Zobowiązania handlowe

Zobowiązania handlowe wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty. Spółka uznaje za zobowiązania handlowe kwoty, które zostały zafakturowane. Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe zobowiązania dzieli się na zobowiązania długo- i krótkoterminowe, stosując kryteria:

- wymagające zapłaty w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego zaliczane są do zobowiązań krótkoterminowych,
- wszystkie zobowiązania, niebędące ani zobowiązaniami z tytułu dostaw i usług, ani niespełniające kryteriów zaliczania do krótkoterminowych, stanowią zobowiązania długoterminowe.

Wszelkie obroty i salda kont księgowych winny być uzgodnione, a ewentualne korekty wprowadzone do ksiąg, a tym samym ujęte w sprawozdaniu finansowym jednostki.

Zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

10. Zobowiązania z tytułu kredytów i pożyczek

Zobowiązania z tytułu kredytów i pożyczek ujmuje się w wysokości ceny nabycia przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej. Kredyty i pożyczki zalicza się do zobowiązań krótkoterminowych, chyba że Spółka posiada bezwarunkowe prawo do odroczenia spłaty zobowiązania o co najmniej 12 miesięcy od dnia bilansowego. Zobowiązania z tytułu kredytu w rachunku bieżącym prezentowane są w zobowiązaniach krótkoterminowych.

11. Podatek dochodowy

Podatek dochodowy prezentowany w rachunku zysków i strat obejmuje podatek bieżący oraz w związku z przejściowymi różnicami między wykazywaną w księgach rachunkowych wartością aktywów i pasywów a ich wartością podatkową oraz stratą podatkową możliwą do odliczenia w przyszłości, Spółka tworzy rezerwę i ustala aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego. Podatek ujmuje się w rachunku zysków i strat.

Bieżące obciążenie z tytułu podatku dochodowego jest obliczane na podstawie obowiązujących przepisów podatkowych. W sprawach wątpliwych spółka wykorzystuje dostępne orzecznictwo sądów administracyjnych, a także interpretacje Dyrektora Krajowej Informacji Skarbowej.

Bieżące obciążenie podatkowe jest obliczane na podstawie wyniku podatkowego (podstawy opodatkowania) danego okresu sprawozdawczego. Podstawa opodatkowania różni się od księgowego zysku/straty netto w związku z występowaniem przychodów przejściowo lub stale niepodlegających opodatkowaniu i kosztów przejściowo lub stale niestanowiących kosztów uzyskania przychodów. Obciążenia podatkowe są wyliczane w oparciu o stawki podatkowe obowiązujące w danym roku obrotowym.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, z zachowaniem zasady ostrożności. Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości. Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

12. Wynagrodzenia

Wynagrodzenia obejmują kwoty należne lub wypłacone pracownikom, w związku ze świadczoną na rzecz spółki pracą. Wynagrodzenie wypłacane po okresie zatrudnienia, takie jak ekwiwalent za urlop oraz odprawa z tytułu przepracowanego okresu (w przypadku zwolnienia pracownika z obowiązku świadczenia pracy), ujmowane są w miesiącu, w którym spółka dokonała wypłaty.

13. Usługi obce

Usługi obce obejmują kwoty pozostające w związku ze świadczeniem usług na rzecz spółki przez podmioty zewnętrzne.

14. Podatki i opłaty

Do podatków i opłat Spółka zalicza podatek od czynności cywilnoprawnych, opłaty skarbowe oraz niepodlegający odliczeniu podatek od towarów i usług.

15. Rezerwy

Rezerwy stanowią zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne. Spółka tworzy rezerwy w przypadku, gdy ciąży na niej prawny lub zwyczajowy obowiązek wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy prawdopodobne jest, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki. Rezerwy tworzy się jeśli ich kwoty są istotne oraz możliwe jest dokonanie wiarygodnych szacunków. Rezerwy tworzy się w wysokości stanowiącej najbardziej właściwy szacunek nakładów niezbędnych do wypełnienia obecnego obowiązku na dzień bilansowy.

Rozwiązanie niewykorzystanych rezerw następuje na dzień, na który okazały się zbędne. Spółka nie tworzy rezerw na przyszłe straty z tytułu działalności operacyjnej.

16. Ujmowanie przychodów ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży produktów i usług obejmują sprzedaż produktów wyprodukowanych przez Spółkę, do których ma ona wyłączne prawa licencyjne z tytułu ich wytworzenia lub nabyła licencje na ich wydawanie i dystrybucję oraz świadczone przez Spółkę usługi na rzecz innych podmiotów.

Przychody ze sprzedaży wykazuje się w wartości otrzymanej lub należnej zapłaty z tytułu sprzedaży usług po odjęciu podatku VAT, opustów i rabatów.

Spółka ujmuje w ramach przychodu należnego za dany rok obrotowy przychody ze wszystkich źródeł i kanałów sprzedaży zgodnie z zasadą współmierności przychodów i kosztów, również w sytuacji, w której ich rozliczenie następuje w następnych miesiącach po zakończeniu roku obrotowego, na podstawie raportów sprzedaży generowanych przez poszczególne kanały sprzedaży.

17. Pozostałe koszty i przychody operacyjne

Do pozycji pozostałych kosztów i przychodów operacyjnych spółka zalicza koszty i przychody, związane z działalnością operacyjną, które nie mogą zostać zaklasyfikowane do innych pozycji.

18. Przychody i koszty operacji finansowych

Przychody i koszty z tytułu odsetek ujmuje się proporcjonalnie do upływu czasu z uwzględnieniem zaangażowanej kwoty kapitału oraz efektywnej stopy procentowej przez okres zapadalności.

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, z wyjątkiem inwestycji długoterminowych, oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych.

19. Waluty obce

Walutą funkcjonalną spółki jest PLN. Transakcje przeprowadzone w walucie innej niż funkcjonalna wykazuje się po kursie faktycznie zastosowanym. Jeżeli kurs faktycznie zastosowany nie może zostać ustalony wówczas spółka stosuje kurs średni NBP. W wyniku przeliczenia składników aktywów i pasywów monetarnych, wyrażonych w walutach obcych oraz zapłaty należności i zobowiązań powstają różnice kursowe. Dodatnie różnice kursowe prezentowane są w przychodach finansowych zaś ujemne różnice prezentowane są w kosztach finansowych.

Na dzień bilansowy aktywa i pasywa wyrażone w walutach innych niż polski złoty są przeliczane na złote polskie przy zastosowaniu obowiązującego na ten dzień średniego kursu ustalonego dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski. Powstałe z przeliczenia różnice kursowe ujmowane są odpowiednio w pozycji przychodów lub kosztów finansowych lub, w przypadkach określonych przepisami, kapitalizowane w wartości aktywów.

20. Inwestycje

Inwestycje i aktywa finansowe ujmowane są według ceny nabycia pomniejszonej o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

III. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W drugim kwartale 2023 roku Spółka wypracowała przychody netto ze sprzedaży produktów na poziomie 3 593 119,58 zł. Jest to wzrost o 64,55% rok do roku.

W tym okresie Spółka odnotowała wynik netto w wysokości 221 529,19 zł. Jest to wzrost o 150 % w porównaniu do II kwartału roku ubiegłego.

Na wyniki osiągnięte w II kwartale br. wpływ miały przychody generowane ze sprzedaży gier:

- „Gas Station Simulator” w wersji na PC oraz konsole Xbox, PlayStation i Nintendo Switch,
- wydanego 26 kwietnia 2023 roku DLC do „Gas Station Simulator” - „Airstrip” w wersji na PC. Dodatek w ciągu dwóch tygodni sprzedał się w nakładzie ponad 20 tys. kopii oraz spowodował duże ożywienie sprzedaży pozostałych gier Spółki. Wydanie dodatku „Airstrip” oraz szybki zwrot poniesionych na jego produkcję kosztów, miało wpływ na wyniki w II kwartale 2023 roku w postaci zarówno przychodów z jego sprzedaży, jak ze zwiększonych dzięki temu przychodów z gry podstawowej oraz innych produktów Emitenta,
- płatnego dodatku „DLC – Can Touch This” w wersji na PC,
- „Food Truck Simulator” wydanej w wersji na PC oraz
- „Treasure Hunter Simulator” w wersji na PC oraz konsole Playstation i Xbox.

Stan środków pieniężnych na dzień 30 czerwca 2023 roku wynosił 4 150 641,64 zł. Spółka na bieżąco reguluje swoje zobowiązania i nie posiada kredytów ani pożyczek. Tym samym ma środki zabezpieczające rozwój dotychczas wydanych projektów, poprzez produkcję kolejnych dodatków i update'ów, a także produkcję kolejnych tytułów, w tym przede wszystkim „Winter Survival”, „Road Diner Simulator” i „Airport Contraband”.

Zarówno stan gotówki, jak i rosnące przychody, a także efekty synergii między projektami powodujące optymalizację kosztów, pozwalają sądzić, że realizacja kolejnych zaplanowanych projektów nie jest zagrożona.

Należy zwrócić uwagę na wysoką wartość kapitałów własnych w pasywach za sprawą zarówno zysku netto wypracowanego w ostatnich latach, jak i w pierwszym półroczu bieżącego roku. Na dzień 30 czerwca 2023 roku kapitały własne wyniosły 10 162 938,47 zł.

Najistotniejsze czynniki i zdarzenia II kwartału 2023 roku oraz od dnia zakończenia kwartału do dnia sporządzenia niniejszego raportu, w tym przesłanki, które będą miały wpływ na wyniki Emitenta osiągnęte w kolejnych okresach oraz na wartość Spółki:

1. osiągnęte przychody ze sprzedaży „Gas Station Simulator” w wersji na PC (na platformie Steam, Green Man Gaming), w wersji na macOS (na platformie Steam) oraz w wersjach konsolowych na PlayStation, Xbox oraz Nintendo Switch – gra wraz z płatnym dodatkiem „Can Touch This” nadal generuje bardzo zadowalającą sprzedaż, co przyczynia się do tego, że z roku na rok umacniają się inne karty Emitenta na platformie Steam, przyczyniając się do coraz większego zainteresowania graczy tytułami z portfolio Spółki. Ma to olbrzymie znaczenie dla optymalizacji kosztów marketingowych i potencjalnych przyszłych zysków dla Emitenta, a

także rozwoju nowych obszarów działalności Spółki, m.in. roli wydawcy. Aby wzmocnić zainteresowanie tytułem, Emitent rozszerza zawartość podstawowej gry oraz produkuje płatne dodatki (DLC). Po zakończeniu I kwartału 2023 roku, w dniu 26 kwietnia 2023 roku wydany został kolejny płatny dodatek w wersji na PC – „Airstrip DLC”, natomiast w maju 2023 roku wydawca wersji konsolowych „Gas Station Simulator” (MD Games S.A.) wydał istotny update poprawiający zgłoszone przez użytkowników błędy oraz optymalizację, a obecnie rozpoczął prace nad produkcją dodatków „Car Wash”, „Can Touch This” oraz „Airstrip”, które planowane są do wydania jeszcze w 2023 roku;

2. osiągnęte przychody ze sprzedaży „Food Truck Simulator” w wersji na PC (na platformie Steam, Green Man Gaming) – na ten moment Spółka nie ma w planach rozwoju tego tytułu o płatne dodatki, jednak w III kwartale 2023 roku planowany jest update do tytułu w odpowiedzi na zapotrzebowanie zgłaszane przez graczy. W trakcie produkcji jest port „Food Truck Simulator” na konsole PlayStation, Xbox oraz Nintendo Switch. Za portowanie i dystrybucję odpowiedzialna jest spółka Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie. Zyski ze sprzedaży portu gry ponad wskazaną kwotę będą rozliczane z większościowym udziałem na rzecz Emitenta;
3. dodatkowe przychody Spółka osiąga z gry „Treasure Hunter Simulator” w wersji na PC, PlayStation oraz Xbox. W produkcji jest port gry w wersji na konsolę Nintendo Switch. Za wykonanie portu oraz dystrybucję odpowiedzialna jest spółka Ultimate Games S.A.;
4. Emitent zapowiedział wydawanie płatnych i bezpłatnych dodatków (DLC) do „Gas Station Simulator”. Jest to między innymi „Shady Deals”, który w ciągu 10 dni znalazł się na Global Top Wishlist platformy Steam, a także kolejne dodatki, które obecnie są w fazie koncepcyjnej i zostaną zapowiedziane jeszcze w tym roku;
5. w związku ze światowym sukcesem gry „Gas Station Simulator” już w poprzednich raportach Emitent informował o dalszym rozwoju jej uniwersum. Dwa już zapowiedziane tytuły: „Road Diner Simulator” i „Motel Simulator”, zbierają organicznie coraz większe grono graczy zainteresowanych tymi tytułami. Rosnące wishlisty, jednocześnie wpływają na popularność pozostałych kart Emitenta na Steam. Produkcja gry „Road Diner Simulator” została już rozpoczęta, a 12 kwietnia 2023 roku miała miejsce światowa prezentacja teasera gry, bardzo ciepło przyjętego przez graczy i media globalne. Dodatkowo warto zauważyć, że oprócz umieszczenia w jednym uniwersum, gry będą miały wspólne postaci i wątki, a także będą ze sobą współpracować, co zwiększy siłę cross-promocji i pozwoli na lepszą monetyzację community poszczególnych tytułów. Emitent przygotował również teaser „Motel Simulator”, który swoją światową premierę będzie miał jeszcze w tym roku;
6. w raportowanym okresie Spółka kontynuowała produkcję „Winter Survival”, którego darmowy prolog został udostępniony graczom 15 lutego 2023 roku. Udostępnienie prologu, podobnie jak wcześniejsze wydanie darmowej wersji demonstracyjnej, przekłada się na zwiększenie społeczności graczy czekających na premierę, a także możliwość uzyskania dodatkowej informacji zwrotnej od potencjalnych nabywców. Gra została przeniesiona na silnik Unreal Engine 5,
7. w dniu 19 kwietnia 2023 roku Emitent podjął decyzję o zwiększeniu budżetu gry „Airport Contraband” i jednocześnie w celu usprawnienia procesu produkcji, zespół developerski został powiększony o zewnętrznego developera Titanite Games S. A. z siedzibą w Krakowie. Partner będzie oznaczony jako współtwórca projektu. Gra jest jedną z bardziej oczekiwanych gier z portfolio Emitenta i znajduje się na liście Top Wishlist platformy Steam. Gra zostanie zrealizowana na silniku Unreal Engine 5 i będzie oferować graczom wcielenie się w przedstawiciela służb celnych Kolumbii - światowej stolicy przemytu narkotyków. Emitent uznał, iż w interesie Spółki będzie leżało przyspieszenie prac nad grą, która porusza podobną

tematykę do dodatku „Airtrip DLC” do „Gas Station Simulator” oraz projektu z portfolio wydawniczego Spółki „American Airport Simulator”. Pozwoli to zwiększyć cross-promocję między tytułami;

8. w lutym 2023 roku Zarząd podjął decyzję o rozszerzeniu działalności o wydawnictwo tytułów studiów zewnętrznych. W dniu 27 lutego 2023 r., pomiędzy Emitentem a Codebusters Studio S.A. z siedzibą w Warszawie została zawarta ramowa umowa wydawnicza, na podstawie której Emitent pełnić będzie rolę wydawcy gier stworzonych przez partnera. Dotychczasowe ustalenia przewidują wydanie co najmniej czterech gier partnera, których preprodukcja została już rozpoczęta. Realizowane gry będą symulatorami premium, które będą skierowane do społeczności wydanej już gry Emitenta – „Gas Station Simulator”. Emitent będzie wykorzystywał cross promocję własnych symulatorów z projektami tworzonymi przez partnera. Zgodnie z umową ramową na potrzeby realizacji poszczególnych projektów, Strony będą zawierać dodatkowe umowy wydawnicze. Z tytułu pełnienia roli wydawcy, Spółce przysługiwać będzie określony procentowo udział w przychodach ze sprzedaży gier na platformach dystrybucyjnych (revenue share). Koszty produkcji i rozwoju gier ponosić będzie partner, a koszty wydania i marketingu Strony będą współdzielić w proporcji zgodnej z określonymi w umowach wydawniczych podziałem przychodów ze sprzedaży gier. Umowa ramowa została zawarta na czas nieokreślony. Jest to pierwsza umowa nowoutworzonego działu wydawniczego DRAGO entertainment. Przyjęta polityka wydawnicza zakłada, że oprócz projektów autorskich, Spółka będzie wydawać symulatory wykonane przez firmy zewnętrzne. Na obecnym etapie wydawnictwo nie będzie finansować produkcji innych niż własne. Współpraca wydawnicza będzie obejmować wsparcie w developmencie i obsługę marketingową. Na podstawie ww. umowy ramowej w dniu 3 marca 2023 roku podpisana została umowa wydawnicza, dotycząca projektu "Farm Simulator" oraz opublikowana została karta produktu na platformie Steam wraz z teaserem gry. W ciągu 11 dni tytuł wszedł do zestawienia Global Top Wishlist Steam. Kolejna umowa wydawnicza z Codebusters Studio S.A. podpisana została w dniu 6 kwietnia 2023 roku i dotyczy projektu "American Airport Simulator" i podobnie jak przy poprzednim tytule, tego samego dnia opublikowana została karta produktu na platformie Steam wraz z teaserem gry. Obecnie obydwie tytuły znajdują się w zestawieniu Global Top Wishlist Steam i trwają prace produkcyjne;
9. zgodnie z podpisanym listem intencyjnym z Gamedust S.A. z siedzibą w Warszawie, w czerwcu 2023 roku podpisana została umowa pomiędzy Emitentem a GameDust S.A. na wykonanie przez Gamedust prototypu adaptacji gry „Gas Station Simulator” w technologii wirtualnej rzeczywistości (VR);
10. w dniu 19 stycznia 2023 roku Emitent wystąpił do Komisji Nadzoru Finansowego z wnioskiem o zatwierdzenie prospektu, przygotowanego w związku z zamiarem ubiegania się o dopuszczenie i wprowadzenie do obrotu na rynku regulowanym prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. wszystkich akcji Spółki. W dniu 21 czerwca 2023 roku Komisja Nadzoru Finansowego zatwierdziła prospekt emisyjny, w związku z czym w III kwartale Emitent złoży stosowny wniosek do Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.;
11. 21 lutego 2023 roku odbyło się Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie DRAGO entertainment S.A., które potwierdziło mandat Członka Rady Nadzorczej dokooptowanego przez pozostałych członków – Pani Pauliny Ledwoń, a także postanowiło o udzieleniu zgody na skup akcji własnych przez Spółkę, dokonało zmian Statutu poprzez wprowadzenie upoważnienia dla Zarządu do podwyższenia kapitału zakładowego w drodze kapitału docelowego, a także ustanowiło program motywacyjny dla osób pracujących i współpracujących z Emitentem. Rejestracja zmian w Statucie Spółki została zarejestrowana w sądzie rejestrowym w dniu 5 kwietnia 2023 roku. Łącznie w ramach dotychczasowego procesu skupu akcji własnych, to jest

od 29 marca 2023 roku do 26 kwietnia 2023 roku, Emitent nabył łącznie 3.098 akcji własnych Spółki, stanowiących 0,2854% jej kapitału zakładowego oraz 0,2854% w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy Spółki. Od dnia 27 kwietnia 2023 roku do 22 maja 2023 roku skup był czasowo zawieszony, tj. w dniu 23 maja 2023 roku proces został wznowiony. Zgodnie z warunkami, określonymi przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie skup akcji będzie trwał nie dłużej niż do 21 sierpnia 2023 roku.

IV. STANOWISKO ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM

Nie dotyczy. Emitent nie publikował prognoz finansowych na rok 2023.

V. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Spółka podobnie jak w poprzednich okresach sprawozdawczych koncentruje się na rozwoju „Gas Station Simulator” i jego uniwersum. W planie jest wydawanie kolejnych płatnych i bezpłatnych dodatków, a także update’ów i okolicznościowych nowych zawartości.

Dotychczas wydane zostały dwa płatne dodatki „Can Touch This” oraz „Airstrip”, bezpłatne „Car Wash” i „Party Time”, a zapowiedziany jest bardzo oczekiwany przez graczy największy z dotychczasowych płatnych dodatków: „Shady Deals”. W trakcie prac koncepcyjnych są kolejne DLC, tym razem większe od dotychczas wydanych.

Ponadto Spółka poszerza kanały dystrybucji projektu dzięki portom na inne urządzenia. Dotychczas we współpracy z MD Games S.A. wydane zostały porty na konsole PlayStation, Xbox i Nintendo Switch, a w tym roku również wewnętrznie wykonany port na macOS. Obecnie MD Games S.A. pracuje nad DLC „Car Wash”, „Airstrip” i „Party Time” w wersjach na konsole. W fazie koncepcyjnej jest port na VR – za prototyp odpowiedzialne jest studio Gamedust S.A. Emitent ma też w planach przygotowanie gry w formie gry planszowej.

Dodatkowo Spółka jest w trakcie prac produkcyjnych nad rozszerzeniem uniwersum „Gas Station Simulator” – grą „Road Diner Simulator” oraz prac koncepcyjnych nad grą „Motel Simulator”.

Trwają prace nad monetyzacją również pozostałych tytułów. W przypadku gry „Food Truck Simulator”, Spółka we wcześniejszych okresach informowała, że nie planuje produkcji dodatków do tytułu, jednak zgodnie z oczekiwaniami graczy w dniu 11 sierpnia 2023 roku wydany został darmowy update. Do dodatkowo we współpracy z Ultimate Games S.A. przeportowany i wydany na konsole PlayStation, Xbox i Nintendo Switch. Natomiast wydany w wersji na PC, PlayStation i Xbox – „Treasure Hunter Simulator” zostanie wydany w wersji na Nintendo Switch.

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Spółka największą uwagę przykładła do trwających prac nad projektem „Winter Survival”, którego darmowe wersje: demo i prolog zostały już wydane, a obecnie trwają ostatnie prace przed premierą w ramach wczesnego dostępu.

Pod pełnym nadzorem i z udziałem zespołu Emitenta trwają również prace produkcyjne nad tytułem „Airport Contraband”. Trzon prac produkcyjnych przekazany został podwykonawcy Titanite Games S.A. z siedzibą w Krakowie.

Ponadto Zarząd podjął decyzję o pełnieniu roli samodzielnego wydawcy dla własnych i zewnętrznych tytułów. W takim modelu został wydany DLC Airstrip. Kolejne gry w tym przede wszystkim „Winter Survival” oraz „Road Diner Simulator” również będą wydane we własnym zakresie.

Ponadto Spółka będzie pełnić rolę wydawcy dla podmiotów zewnętrznych, umowa ramowa oraz dwie podpisane umowy wydawnicze nakładają na Emitenta nowe obowiązki, związane z pełnieniem funkcji wydawcy dla „Farm Simulator”, „American Airport Simulator”. Obydwa tytuły znajdują się w zestawieniu Global top Wishlist Steam i są w trakcie produkcji.

W związku z powyższym coraz istotniejszą rolę w Spółce odgrywa dział Marketingu oraz Community Managementu. Spółka nadal koncentruje swoje działania na rozwoju tego działu oraz jego kompetencji, aby sprostać zainteresowaniu jej tytułami ze strony coraz większej społeczności graczy w różnych kanałach komunikacji. Dodatkowo po wydaniu obu gier: „Gas Station Simulator” oraz „Food Truck Simulator”, Emitent utrzymuje bieżące relacje z influencerami oraz mediami branżowymi, w tym we współpracy ze światowymi agencjami.

Dzięki podjętym decyzjom o działalności wydawniczej, Spółka zamierza generować dodatkowe źródła zysku, a także zwiększyć samodzielne możliwości cross promocji – w ramach własnego portfolio produkcyjnego, powiększonego o swoje portfolio wydawnicze.

Dodatkowo stale budowane i doskonalone są relacje z inwestorami oraz partnerami biznesowymi, zwłaszcza, że po przejściu na rynek główny Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. krąg potencjalnych akcjonariuszy może powiększyć się o inwestorów instytucjonalnych czy zagranicznych, już wcześniej interesujących się Spółką.

VI. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

W kwietniu, po konsultacjach z zespołem produkcyjnym, Zarząd podjął decyzję o wdrożeniu w Spółce najnowocześniejszej technologii produkcji gier, silnika Unreal Engine 5. W wyniku podjętej decyzji zespoły pracujące nad projektami: Winter Survival, Road Dinner Simulator oraz Airport Contraband rozpoczęły przenoszenie projektów na nową technologię. Na dzień sporządzenia raportu wszystkie projekty zostały z sukcesem przeniesione na nowy silnik i trwają prace nad ich optymalizacją i przygotowaniem do wprowadzenia nowych rozwiązań oferowanych przez UE5.

VII. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

VIII. WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ

Nie dotyczy.

IX. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Nie dotyczy.

X. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Lp.	Imię i nazwisko / Nazwa	łącna liczba akcji	liczba głosów	procent
1	ANNA RUTKOWSKA	111.749	111.749	10,29%
2	JOANNA TYNOR	133.282	133.282	12,28%
3	LUCJAN MIKOCIAK	261.190	261.190	24,06%
4	AGIO SMART MONEY	108.572	108.572	10,00%
5	DRAGO entertainment S. A.	5.113	5.113	0,47%
6	POZOSTALI	465.749	465.749	42,90%
	RAZEM	1.085.655	1.085.655	100%

XI. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

	Ilość osób na 30.06.2023
Umowa o pracę	2
B2B	12
Umowa o dzieło	31
Umowa zlecenie	2
Suma	47

Dane na koniec 2 kwartału 2023 r.

Kraków, dnia 14 sierpnia 2023 roku

Prezes Zarządu Wiceprezes Zarządu

PREZES
Drago entertainment S.A.
Joanna Tynor

WICEPREZES
Drago entertainment S.A.
Lucjan Mikociak



**KONTAKT:
RI@DRAGO-ENTERTAINMENT.COM**