



ARTIFEX MUNDI

Raport bieżący nr 23/2022 - załącznik

Data: 9 września 2022 r.

Temat: Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki za sierpień

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za sierpień 2022 r.

w tys. PLN	Sierpień 2022 r.	Sierpień 2021 r.	Zmiana rdr.	Zmiana rdr. (w proc.)
Przychody ze sprzedaży produktów	2 947	3 258	-311	-10%
Gry HOPA	930	1 437	-507	-35%
Gry premium	27	30	-2	-8%
Gry free-to-play	1 990	1 791	199	11%
Koszty akwizycji graczy	837	464	373	80%

W sierpniu 2022 r. Grupa rozpoznała 2,947 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza spadek o 10% w porównaniu do analogicznego okresu 2021 roku.

W ocenie Zarządu Spółki, w segmencie gier HOPA na spadek przychodów w analizowanym okresie kluczowy wpływ miało czasowe wstrzymanie premier nowych gier na konsolach w ostatnich miesiącach oraz zeszłoroczna, okresowa, obniżka prowizji na Google Play z 30% na 15%.

W segmencie gier free-to-play sprzedaż była wyższa o 11% (tj. 199 tys. zł) w porównaniu do analogicznego okresu 2021. Przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 1 747 tys. zł (wzrost o 267 tys. zł r/r) a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 241 tys. zł (spadek o 68 tys. zł r/r).

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej w sierpniu 2022 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana w odpowiednim raporcie okresowym.