



MovieGames

MOVIE GAMES S.A.

JEDNOSTKOWY RAPORT KWARTALNY
ZA OKRES 01.01.2019 – 31.03.2019 R.

WARSZAWA, 15 MAJA 2019 r.



Autoryzowany Doradca

Navigator Capital[®]
 Value delivered.

Raport sporządzony zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu (według stanu prawnego na dzień 30 kwietnia 2018 r.) „*Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect*”.

Rolę Autoryzowanego Doradcy dla MOVIE GAMES S.A. pełni spółka Navigator Capital S.A. z siedzibą w Warszawie (00-105), ul. Twarda 18, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000380467.

SPIS TREŚCI

1.	SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE MOVIE GAMES S.A.....	4
2.	INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.....	7
3.	ISTOTNE DOKONANIA I NIEPOWODZENIA W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT, MAJĄCE WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE.....	7
4.	ISTOTNE WYDARZENIE, KTÓRE NASTĄPIŁY PO OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.....	8
5.	OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAM ICH REALIZACJI	9
6.	STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ.....	9
7.	PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ.....	9
8.	OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ	9
9.	STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA.....	10
10.	INFORMACJE O ZATRUDNIENIU	10
11.	WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH.....	11

1. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE MOVIE GAMES S.A.

Skrócony jednostkowy rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)	01.01.2019	01.01.2018
	31.03.2019	31.03.2018
	PLN	PLN
Przychody netto ze sprzedaży	1 386 803,50	575 373,15
Przychody netto ze sprzedaży produktów	984 789,01	21 252,24
Zmiana stanu produktów	402 014,49	554 120,91
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	-	-
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-	-
Koszty działalności operacyjnej	915 194,21	691 585,66
Amortyzacja	4 125,47	4 521,75
Zużycie materiałów i energii	24 531,29	12 573,43
Usługi obce	689 086,55	461 812,94
Podatki i opłaty	2 190,00	1 848,13
Wynagrodzenia	194 399,10	209 536,11
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	861,80	1 293,30
Pozostałe koszty rodzajowe	-	-
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-
Zysk (strata) ze sprzedaży	471 609,29	-116 212,51
Pozostałe przychody operacyjne	0,78	1,85
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	-	-
Dotacje	-	-
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-
Inne przychody operacyjne	0,78	1,85
Pozostałe koszty operacyjne	0,74	762,29
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	-	-
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-
Inne koszty operacyjne	0,74	762,29
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	471 609,33	-116 972,95
Przychody finansowe	3 896,60	1 367,60
Dywidendy i udziały w zyskach	-	-
Odsetki	-	1 305,41
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-
Inne	3 896,60	62,19
Koszty finansowe	6 084,58	4 985,26
Odsetki	114,04	-
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-
Inne	5 970,54	4 985,26
Zysk (strata) brutto	469 421,35	-120 590,61
Podatek dochodowy	17 798,00	-
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenie zysku (zwiększenia straty)	-	-
Zysk (strata) netto	451 623,35	-120 590,61

Skrócony jednostkowy bilans

BILANS	31.12.2019	31.12.2018	31.03.2018
	PLN	PLN	PLN
Aktywa trwałe	571 819,64	569 817,11	65 667,63
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	32 431,64	36 557,11	53 292,63
Należności długoterminowe	12 375,00	12 375,00	12 375,00
Inwestycje długoterminowe	502 500,00	502 500,00	-
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	24 513,00	18 385,00	-
Aktywa obrotowe	6 501 933,95	6 132 333,12	4 271 804,77
Zapasy	5 127 106,31	4 725 091,82	3 236 498,15
Należności krótkoterminowe	621 509,14	958 912,14	351 995,65
Inwestycje krótkoterminowe	483 657,55	213 899,01	630 782,25
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	483 657,55	213 899,01	630 782,25
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	269 660,95	234 430,15	52 528,72
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00	0,00
Aktywa razem	7 073 753,59	6 702 150,23	4 337 472,40
Kapitał własny	6 573 970,36	6 122 347,01	3 697 069,77
Kapitał (fundusz) podstawowy	2 573 132,00	2 573 132,00	2 464 791,00
Kapitał (fundusz) zapasowy	3 549 215,01	3 420 981,47	1 753 389,99
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	-400 520,61	-400 520,61
Zysk (strata) netto	451 623,35	528 754,15	-120 590,61
Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania razem	499 783,23	579 803,22	640 402,63
Rezerwy na zobowiązania	47 991,00	47 991,00	0,00
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	103 525,39	182 971,74	239 829,36
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	60 816,70	116 667,05	230 375,58
Z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń	42 691,75	66 287,75	9 436,84
Z tytułu wynagrodzeń	0,00	0,00	0,00
Inne	16,94	16,94	16,94
Rozliczenia międzyokresowe	348 266,84	348 840,48	400 573,27
Pasywa razem	7 073 753,59	6 702 150,23	4 337 472,40

Skrócony jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych (metoda pośrednia)	01.01.2019	01.01.2018
	31.03.2019	31.03.2018
	PLN	PLN
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
Zysk (strata) netto	451 623,35	-120 590,61
Korekty razem	-181 864,81	-704 651,59
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-269 758,54	- 825 242,20
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
Wpływy	0,00	0,00
Wydatki	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
Wpływy	0,00	600 000,00
Wydatki	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	0,00	600 000,00
Przepływy pieniężne netto	269 758,54	-225 242,20
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	269 758,54	-225 242,20
Środki pieniężne na początek okresu	213 899,01	856 024,45
Środki pieniężne na koniec okresu	483 657,55	630 782,25

Skrócone jednostkowe zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym	01.01.2019	01.01.2018
	31.03.2019	31.03.2018
	PLN	PLN
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	6 122 347,01	3 817 660,38
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	6 122 347,01	3 817 660,38
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	6 573 970,36	3 697 069,77
Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	6 573 970,36	3 697 069,77

2. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Niniejszy raport kwartalny Movie Games S.A. za okres od 01.01.2019 r. – 31.03.2019 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późni. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za okres od 01.01.2019 r. – 31.03.2019 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

W skład Movie Games S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

Emitent tworzy Grupę Kapitałową w skład której wchodzi Movie Games S.A. jako podmiot dominujący oraz podmiot zależny – spółka My Next Consoles sp. z o.o. (rejestracja w rejestrze przedsiębiorców KRS nastąpiła w dniu 19 października 2018 r.). Emitent posiada 70% udziałów w My Next Consoles sp. z o.o. Jednocześnie Zarząd Emitenta oświadcza iż na datę Raportu My Next Consoles sp. z o.o. nie prowadzi bieżącej działalności operacyjnej, w związku z czym z uwagi na spełnienie kryteriów, o których mowa w art. 58 ust. 1 Ustawy o Rachunkowości spółka My Next Consoles sp. z o. o. nie podlega konsolidacji.

3. ISTOTNE DOKONANIA I NIEPOWODZENIA W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT, MAJĄCE WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE

W dniu 21 stycznia 2019 r. Emitent zawarł umowę na przeniesienie majątkowych praw autorskich do 3 gier: Bad Trip (zwana w portfolio Emitenta jako No drugs), Apocalyptic Machines (zwana w portfolio Emitenta jako Post Apo Machines) oraz Dinosaur spółce Hydra Games S.A. (poprzednio Instytut Filmowy S.A.) za łączną kwotę 500 tys. PLN. Na datę niniejszego raportu nie została rozliczona cała kwota. Sprzedaż trzech wyżej wymienionych gier w ocenie Zarządu umożliwi Emitentowi skupienie się na 10 realizowanych obecnie projektach i jednocześnie pozwoli na ich dodatkowe dofinansowanie. Emitent nie wyklucza długofalowej współpracy z Hydra Games S.A. (raport ESPI nr 1/2019 z dnia 21 stycznia 2019 r.).

W dniu 25 stycznia 2018 r. Zarząd Emitenta podał do publicznej wiadomości informując, iż według stanu na dzień 25 stycznia 2019 r. lista graczy oczekujących na zakup 3 gier z portfolio Emitenta przekroczyła na Steam liczbę 233.000 (whislista) (raport ESPI nr 2/2019 z dnia 25 stycznia 2019 r.).

W dniu 31 stycznia 2019 r. nastąpiła prezentacja nowej gry Emitenta – Drug Dealer Simulator. Nowy tytuł został zaprezentowany poprzez serwis Steam. Drug Dealer Simulator to gra, w której gracz wciela się w postać człowieka zmuszonego do wejścia na złą ścieżkę życia i stawiającego czoła konsekwencją jakie za sobą niesie. W ocenie Emitenta tematyka gry popularna w popkulturze, jak i rozbudowane mechaniki gry mogą przełożyć się na wysokie zainteresowanie tytułem. Premiera gry przewidziana jest jeszcze w 2019 r.

W dniu 13 lutego 2019 r. w formule early access miała miejsce premiera pierwszej z zaplanowanych 10-ciu na ten rok gier - gry Plane Mechanic Simulator (PMS). Zgodnie z danymi sprzedażowymi otrzymanymi od Valve Corporation (platforma Steam), sprzedaż gry PMS w wersji PC w ciągu kilkunastu godzin od premiery osiągnęła

poziom, który według wycień Emitenta pokrył koszty produkcji gry (raport ESPI nr 6/2019 z dnia 14 lutego 2019 r.). PMS to gra, w której gracz wciela się w postać obsługi naziemnej lotniska. Jego zadaniem jest serwisowanie, oraz naprawa uszkodzeń wynikających z działań wojennych. Zgodnie ze wskazówkami graczy PMS będzie przez kolejne miesiące rozbudowywany. Jednocześnie w dniu 10 kwietnia 2019 r. na podstawie otrzymanych danych sprzedażowych z platformy Steam, oraz od pozostałych kanałów dystrybucji, Emitent przekazał informacje, iż sprzedaż PMS w wersji PC od daty premiery osiągnęła poziom przekraczający 50 tysięcy kopii. Gra znalazła się na 5 miejscu tzw. Global Top Seller platformy Steam oraz spotkała się z bardzo pozytywnym odbiorem graczy skutkującym oceną na poziomie 77%. Emitent ma nadzieję, że kolejne na bieżąco wprowadzane poprawki i dodatkowa zawartość spowodują wzrost ww. oceny.

26 lutego na platformie Steam została opublikowana strona gry Lust from Beyond – psychologicznego horroru z elementami erotyki i okultyzmu produkcji studio Movie Games Lunarium. Tytuł osadzony jest w uniwersum Lust for Darkness, produkcji, która w ubiegłym roku w niecałe dwa dni po premierze, zwróciła wszystkie koszty produkcji. Kontynuacja serii premierę będzie miała w 2019 r.

W dniu 14 marca 2019 r. Emitent zawarł z Drageus Games S.A. z siedzibą w Warszawie ("Partner") list intencyjny w sprawie utworzenia spółki M.D. GAMES S.A. ("Nowa Spółka"). Emitent i Partner będą posiadali po 50% udziałów w Nowej Spółce, której przedmiotem działalności będzie portowanie gier z portfolio Emitenta na konsole: Nintendo Switch, PlayStation 4 oraz Xbox One oraz ich wydawnictwo. Emitent zakłada także portowanie gier podmiotów trzecich. Podstawową platformą docelową w Nowej Spółce będzie Nintendo Switch. Zadaniem Emitenta w przedsięwzięciu będzie udostępnianie własnych produkcji i wydawanie na konsolach a także pozyskiwanie zleceń dla Nowej Spółki. Z kolei Partner zajmie się portowaniem licencji i będzie odpowiedzialny za bieżącą działalność operacyjną Nowej Spółki. Strony zakładają realizację kilkunastu portów rocznie. Zamiarem stron jest aby pierwszą grą wprowadzoną do sprzedaży na konsoli Nintendo Switch był tytuł "Plane Mechanic Simulator". Emitent zakłada również produkcje własnych gier dedykowanych konsoli Nintendo Switch przez Nową Spółkę na jej dalszym etapie rozwoju (raport ESPI nr 10/2019 z dnia 14 marca 2019 r.).

Z uwagi na znaczący wzrost liczby graczy oczekujących na zakup gier (wishista) oraz w celu uzyskania możliwie jak największej sprzedaży Zarząd Emitenta zdecydował o przełożeniu premier następujących gier: Alaskan Truck Simulator, Don't Be Afraid, The Beast Inside, Total Alarm oraz Plastic Rebellion. Przy wszystkich ww. grach Emitent zamierza kontynuować strategię realizowaną przy grze Plane Mechanic Simulator tj. budowa i rozwój wishisty, a następnie wybór optymalnego okna wydawniczego. Takie podejście przy PMS przyniosło sukces wydawniczy – tytuł był najlepiej sprzedającą się nową polską grą w pierwszym kwartale 2019 r. W ocenie Emitenta przesunięcie terminu wydania gry Alaskan Truck Simulator umożliwi osiągnięcie oczekiwanej przez Emitenta wishlisty na poziomie liczby ok. 150.000. Jednocześnie według stanu na dzień 12.03.2019 r. lista graczy oczekujących na zakup gry Emitenta Alaskan Truck Simulator przekroczyła 50 tysięcy. Wynik ten został osiągnięty bez znacznych działań marketingowych wykonanych po stronie Emitenta jak i Discovery Licensing INC, które mają nastąpić przed premierą gry jak i po niej.

4. ISTOTNE WYDARZENIE, KTÓRE NASTĄPIŁY PO OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.

W dniu 25.04.2019 r. (raport ESPI 14/2019 z dnia 18.04.2019 oraz raport ESPI 15/2019 z dnia 23.04.2019 r.) premierę na platformie Kickstarter miał horror Lust from Beyond. Produkcja spotkała się z tak dobrym odbiorem, że już w ciągu kilku godzin rozpoczęcia kampanii zrealizowany został minimalny próg zbiórki wynoszący CA\$ 15.000 (raport ESPI 16/2019 z dnia 26.04.2019). Decyzja o przeprowadzeniu kampanii Kickstarter została podjęta z uwagi na dynamiczny wzrost poziomu zapisów do steam wishlisty (poziom 10.000 w okresie 6 tygodni) oraz wysoce zadowalających postępów w produkcji tytułu. Na podstawie doświadczeń z poprzednią kampanią tytułu z tego uniwersum tj. Lust for Darkness (produkcji studio Movie Games Lunarium) oraz faktu, iż biorący udział w kampanii mają możliwość zagrania w demo gry (co powinno skutkować znaczącą ekspozycją w mediach poprzez nagrywane gameplay), Emitent dostrzega duży potencjał marketingowy kampanii. Obecnie kampania zrzesza 2146 beckersów i posiada CA\$ 55134 zebranych środków.

Emitent dnia 6.05.2019 r. (raport ESPI 17/2019 z dnia 06.05.2019 r.) podjął uchwałę o rozpoczęciu działań zmierzających do dopuszczenia i wprowadzenia akcji Spółki do obrotu na rynku regulowanym.

W dniu 07.05.2019 r. (raport ESPI 18/2019 z dnia 07.05.2019) nastąpiła prezentacja nowej gry „Mythbusters: The game” o podtytule „Crazy Experiments”. W powyższym tytule gracz wcieli się w bohaterów jednego z najbardziej rozpoznawalnych programów Discovery Mythbusteres (Pogromcy Mitów) aby przeprowadzać szalone eksperymenty i konfrontować się mitami popularnonaukowymi. Prezentacja gry odbędzie się za pośrednictwem platformy Steam. Premiera przewidywana jest jeszcze na 2019 r.

5. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAM ICH REALIZACJI

W związku z realizacją strategii rozwoju Emitent aktywnie poszukuje na rynku perspektywicznych zespołów deweloperskich. Ma to na celu dodatkowe podniesienie dywersyfikacji oraz umożliwienie osiągania zysków nie tylko ze sprzedaży gier w ramach omawianych podmiotów, ale również sprzedaży posiadanych w nich akcji oraz z tytułu ewentualnej dywidendy. Mając to na uwadze, Movie Games zawarła w sierpniu 2018 r. umowę inwestycyjną (Umowa) z DRAGO ENTERTAINMENT sp. z o.o. (DRAGO) mającą w ocenie Zarządu Spółki istotny wpływ na działalność Emitenta.

W wyniku zrealizowanej transakcji oraz zarejestrowania przez Sąd Rejonowy w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 9 stycznia 2019 r. podwyższenia kapitału w DRAGO ENTERTAINMENT sp. z o.o. Movie Games S.A. posiada 22% udziałów w kapitale zakładowym DRAGO oraz 22% w głosach w Zgromadzeniu Wspólników DRAGO.

Na podstawie Umowy DRAGO zobowiązało się m.in., że w każdym kolejnym roku kalendarzowym, będzie realizować 3 gry własne rocznie, w tym jedną będącą kontynuacją produkcji „Post Apoc” oraz pozostałych dwóch mniejszych tytułów o zróżnicowanej tematyce, które będą produkowane na platformę PC.

Strony Umowy ustaliły, iż intencją stron jest przekształcenie DRAGO w spółkę akcyjną oraz, że są zainteresowane wprowadzeniem akcji DRAGO do obrotu na NewConnect.

W 2019 r. planowane nakłady inwestycyjne wyniosą łącznie ok 170 tys. zł, w tym:

100 tys. zł	-	planowany zakup środków trwałych - sprzęt komputerowy,
50 tys. zł	-	planowany zakup wartości niematerialnych – oprogramowanie komputerowe,
20 tys. zł	-	pozostałe.

6. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych.

7. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

8. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ

W dniu 19 października 2018 r. została zarejestrowana w KRS spółka zależna My Next Consoles sp. z o.o., w której Emitent posiada 70% udziałów w związku z czym Emitent tworzy Grupę Kapitałową w skład której wchodzi Movie

Games S.A. jako podmiot dominujący oraz ww. podmiot zależny – spółka My Next Consoles sp. z o.o. Jednocześnie Zarząd Emitenta oświadcza iż na datę Raportu My Next Consoles sp z o.o. nie prowadzi bieżącej działalności operacyjnej. W związku z czym z uwagi na spełnienie kryteriów, o których mowa w art. 58 ust. 1 Ustawy o Rachunkowości spółka My Next Consoles sp. z o. o. nie podlega konsolidacji.

W wyniku zarejestrowania przez Sąd Rejonowy w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 9 stycznia 2019 r. podwyższenia kapitału w DRAGO ENTERTAINMENT sp. z o.o. Movie Games S.A. posiada 22% udziałów w kapitale zakładowym DRAGO oraz 22% w głosach w Zgromadzeniu Wspólników DRAGO. Biorąc pod uwagę, że zgodnie z Umową spółki DRAGO, zarząd i rada nadzorcza DRAGO są powoływane i odwoływane przez Zgromadzenie Wspólników DRAGO, a Movie Games S.A. posiada 22% w głosach w Zgromadzeniu Wspólników DRAGO, to w ocenie Zarządu Movie Games S.A. spółka Movie Games S.A. nie sprawuje kontroli nad DRAGO tj. nie jest jednostką dominującą wobec DRAGO (a DRAGO nie jest jednostką zależną wobec Movie Games S.A.) – uwzględniając także fakt, iż obecnie rada nadzorcza DRAGO składa się z 3 członków, z których każdy jest członkiem odpowiednio Zarządu lub Rady Nadzorczej Movie Games S.A.

9. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

W tabeli poniżej zamieszczono (w ujęciu liczbowym i procentowym) informacje dotyczące struktury kapitału zakładowego Spółki na datę 15.05.2019 r.

Akcjonariusz	Liczba akcji	% w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów na WZA
Income Capital sp. z o.o.	861 011	33,46%
PlayWay S.A.	860 152	33,43%
Fundusz Stabilnego Rozwoju sp. z o.o.	196 609	7,64%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%
Pozostali	458 185	17,81%
Razem	2 573 132	100,00%

W dniu 5 kwietnia 2019 r. Fundusz Stabilnego Rozwoju sp. z o.o. (FSR), za uprzednią zgodą Domu Maklerskiego Navigator S.A. (z zastrzeżeniem warunku ceny), dokonał sprzedaży w transakcjach pakietowych oraz na podstawie umów cywilnoprawnych (po cenie 25 zł za akcję) łącznie 50.000 sztuk akcji Emitenta stanowiących 1,94 % udziału głosów na WZA oraz w kapitale zakładowym Emitenta.

Przed transakcją FSR posiadał 246.609 sztuk akcji Emitenta stanowiących 9,58% udziału w kapitale zakładowym Spółki, z których przysługiwało 246.609 głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki oraz 9,58% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

Po rozliczeniu ww. transakcji FSR posiada łącznie 196.609 sztuk akcji Emitenta stanowiących 7,64 % udziału w kapitale zakładowym Spółki, na które przysuguje 196.609 głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki oraz 7,64 % udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

Wciąż łącznie 88,10% akcji wprowadzonych do obrotu na NewConnect objętych jest umowami lock-up. Informacje na temat umów lock-up zostały szczegółowo opisane w pkt. 1.3.1. Dokumentu Informacyjnego z dnia 6 grudnia 2018 r., który dostępny jest na stronie internetowej Emitenta.

10. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Obecnie Spółka zrzesza łącznie ok. 100 programistów związanych z 12 studiami i wykorzystuje ok. 70 pracowników outsourcowanych na różnych etapach projektów.

11. WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH

MY NEXT CONSOLES SP. Z O.O.

WYBRANE DANE FINANSOWE	01.01.2019	01.01.2018
	31.03.2019	31.03.2018
	PLN	PLN
Przychody netto ze sprzedaży	0,00	-
Kapitał zakładowy	5 000,00	-



MovieGames

ul. Jana Gawińskiego 8

01-645 Warszawa

Tel.: +48 534 206 319

mail: kontakt@moviegames.pl

<http://moviegames.pl>