



**bloober**  
t e a m

**RAPORT ROCZNY SKONSOLIDOWANY  
GRUPY KAPITAŁOWEJ  
BLOOBER TEAM S.A.  
ZA ROK 2021**

**DATA PUBLIKACJI: 18 MARCA 2022**



**SPÓŁKA DOMINUJĄCA:**

**Blobber Team S.A.**

ul. Cystersów 9

31-553 Kraków

Polska

[biuro@blooberteam.com](mailto:biuro@blooberteam.com)

tel.: +48 12 35 38 555

fax. +48 12 35 93 934

Blobber Team SA zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieście w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy KRS pod numerem 0000380757, NIP 6762385817, kapitał zakładowy 176 729,90 zł w całości opłacony.

[www.blooberteam.com](http://www.blooberteam.com)

Kraków, dnia 18 marca 2022 roku

Szanowni Akcjonariusze,

Przekazujemy do Waszych rąk skonsolidowany raport roczny za 2021 rok.

Miniony 2021 rok był dla Bloober Team SA okresem ze wszech miar przełomowym. Wraz z premierą „The Medium” skończył się dla Spółki ważny etap jej rozwoju – symbolicznie - bo w 13-lecie jej istnienia. Z niewielkiego zespołu realizującego własne projekty wyrosliśmy na uznanego twórcę gier, lidera segmentu horrorów psychologicznych, dostrzeganego jako zaufanego partnera i zdolnego podjąć największe wyzwania gigantów branży. Zakończenie tego etapu nie oznacza jednak, że dajemy sobie teraz czas na zastanowienie się, co dalej. Doskonale wiemy, w którą stronę pójdziemy. Nasza strategia długoterminowa konsekwentnie realizowana zarówno przez nowe projekty jak i rozwój organizacyjny - ludzki daje wymierne efekty biznesowe. Również te mniej widoczne, choć długofalowo bardziej istotne - fundamentalnego rozwoju możliwości firmy, które stały się kluczowe dla zainteresowania największych podmiotów branży. Bloober Team SA AD 2022 to jeden z najciekawszych i unikalnych podmiotów na rynku gier.

Wydane w ubiegłym roku „The Medium” było nie tylko naszym największym i najbardziej ambitnym projektem. Było też marzeniem do zrealizowania „na później”, kiedy będziemy zdolni, by sprostać technologicznym wymaganiom gry z fabułą rozgrywaną się w dwóch światach jednocześnie. 28 stycznia 2021 r. to marzenie zostało zrealizowane. Nigdy wcześniej do produkcji nie zaangażowaliśmy takich sił i środków, nie wspierali jej fachowcy takiego pokroju jak Tomasz Bagiński, Troy Baker, Mary Elizabeth McGlynn czy Akira Yamaoka. Z ogromną satysfakcją obserwowaliśmy reakcje miłośników gier - zachwyty nad oprawą graficzną i muzyczną, udźwiękowieniem czy nietuzinkową fabułą.



*The Medium*

*(Bloober Team)*

Mimo utrudnień, jakie narzuciły na naszą pracę realia pandemii COVID-19, udało nam się stworzyć i wprowadzić na rynek „The Medium” praktycznie bez opóźnień i kompromisów. Problemów nie zanotował także „Observer: System Redux”. Warto podkreślić, że obydwie nasze gry jako jedne z pierwszych ukazały się na konsolach nowej generacji - a ich debiutów nie zakłócały problemy techniczne. W ciągu kilku miesięcy od premiery udostępniłyśmy „The Medium” także w wersji na PlayStation 5. Dokonałyśmy również małego technicznego cudu wydając - chyba jako jedyni - „Observer: System Redux” grę na konsole next-gen w wersji na konsole poprzedniej generacji. W dodatku jak podkreślili to recenzenci - bez zauważalnych uproszczeń. Mało tego, w porozumieniu z Sony i Microsoft zrealizowałyśmy także usługę darmowej migracji gry w przypadku, gdy gracz postanowi wymienić konsolę na nowszy model. Wspomniane przykłady były zresztą elementem szerszego programu rozbudowy portfolio naszych gier o praktycznie wszystkie dostępne platformy sprzętowe. W jej efekcie w gry takie jak nasze kultowe „Layers of Fear” czy „Blair Witch” można zagrać nie tylko na gamingowym PC czy domowych konsolach - ale także na urządzeniach mobilnych, jak Nintendo Switch, VR takich jak m. in. Oculus Quest, czy w serwisach streamujących rozgrywkę (Amazon Luna czy Nvidia GeForce Now).

W październiku podczas wspólnego wyjazdu na Hel, z okazji 13. rocznicy działalności Bloober Team, symbolicznie podsumowałyśmy i zamknęłyśmy etap działalności Spółki związany z realizacją projektów bogatych w fabułę i wybory moralne, ale ograniczonych pod kątem mechanik rozgrywki.

Nasza firma podobnie jak w roku 2015 (kiedy to postawiliśmy na specjalizację - horror psychologiczny) stoi obecnie przed drugim w swej historii punktem zwrotnym - realizacją strategii osiągnięcia pozycji lidera jako twórcy horroru w całości. Wszystkie podjęte dotychczas kroki zarówno pod kątem realizacji konkretnych projektów, pozyskania zasobów ludzkich czy organizacji pracy są konsekwentnym elementem budowania tej pozycji. Naszym celem nie jest wyłącznie strategia krótkoterminowa, ale budowa jednego z największych i najlepiej zorganizowanych przedsiębiorstw w branży gier. Pod tym kątem rok 2021 jest kluczowy, wystarczy wspomnieć najbardziej istotne zdarzenia:

- ◆ Spółka realizuje projekt i strategiczną współpracę ze spółką Konami
- ◆ Spółka realizuje własny (największy dotychczas) projekt z liderem rynku wydawniczego - firmą Take 2/Private Division
- ◆ Spółka nawiązała współpracę z firmą Rogue Games
- ◆ Największym Akcjonariuszem Bloober Team SA został największy na świecie fundusz technologiczny - firma Tencent
- ◆ Bloober Team to już blisko 200 najlepszych specjalistów w branży

Jak zawsze nie odkrywamy wszelkich posiadanych kart, można się więc spodziewać, że jeszcze nie raz zaskoczemy niespodziankami. Bloober Team SA wchodzi więc w 2022 rok na zupełnie nowej pozycji, a ten rok pokaże nie tylko nasze aspiracje, ale konkretne osiągnięcia dzięki pracom i decyzjom, które podjęliśmy w minionych latach.

Spółka Feardemic w roku 2021 kontynuowała rozwój swojej działalności, osiągając najwyższą jak do tej pory sprzedaż, przede wszystkim w oparciu o bestsellerowy produkt - „DARQ Complete Edition”. Gra sprzedawała się dobrze na wszystkich platformach, a w szczególności w sprzedaży fizycznej w Stanach Zjednoczonych Ameryki. W ciągu 2021 roku spółka dodała kilka nowych gier do swojej oferty,



*Observer: System Redux*

*(Bloober Team)*

w tym „DARK FRACTURE”, „COSMIC A Journey Among Shadows”, „TERROR: Endless Night” i wreszcie kolejny bardzo obiecujący projekt Unfold Games - „BLOODY HELL HOTEL”. Feardemic będzie nadal rozwijać swoją działalność w ciągu 2022 roku, aby stać się liderem na rynku gier grozy i dostawcą wysokiej jakości gier dla konsumentów.

Spółka Bloober Team NA w 2021 r. kontynuowała działalność związaną z grą „Blair Witch” skupiając się w szczególności na rozwoju wersji gry na platformy wirtualnej rzeczywistości. W 2022 r. spółka planuje kontynuację działalności wydawniczej związanej z grą „Blair Witch”.

Przy tych wszystkich przedsięwzięciach pamiętamy o najważniejszych aspektach naszego DNA - moralności, partnerskiego traktowania naszych pracowników i współpracowników. Chcemy, aby Bloober Team wraz z grupą był czymś więcej niż tylko jedną z firm na rynku gier. Poza pozycją lidera chcemy dać naszym Akcjonariuszom poczucie dumy w uczestnictwie w wyjątkowym przedsięwzięciu. Twórzmy tę historię wspólnie!

*Babieno*

**Piotr Babieno**  
Prezes Zarządu  
Bloober Team S.A.

*Karolina Nowak*

**Karolina Nowak**  
Wiceprezes Zarządu  
Bloober Team S.A.

*Rekić*

**Konrad Rekić**  
Członek Zarządu  
Bloober Team S.A.

*Lenart*

**Mateusz Lenart**  
Członek Zarządu  
Bloober Team S.A.

MEDIUM  
THE MEDIUM

OBSERVER  
SYSTEM REDUX

BLAIR WITCH

LAYERS  
OF FEAR



*The Medium*

*(Bloober Team)*



*The Medium*

*(Bloober Team)*

MEDIUM  
THE MEDIUM

OBSERVER  
SYSTEM REDUX

BLAIR WITCH

LAYERS  
OF FEAR



Observer System Redux

(Bloober Team)



DARQ Complete Edition

(Feardemic)

# **RAPORT ROCZNY SKONSOLIDOWANY ZA ROK 2021**

---

**I. WYBRANE DANE FINANSOWE, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ (PRZELICZONE NA EURO)**

---

**II. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ BLOOBER TEAM**

---

**III. WSKAZANIE JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ**

---

**IV. OŚWIADCZENIA ZARZĄDU**

---

**V. SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ ZA OKRES 01.01.2021–31.12.2021**

---

**VI. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ ZA OKRES 01.01.2021–31.12.2021**

---

**VII. SPRAWOZDANIE Z BADANIA PRZEZ BIEGŁEGO REWIDENTA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ ZA ROK 2021**

---



I.

**WYBRANE DANE FINANSOWE,  
ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE  
POZYCJE ROCZNEGO  
SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO  
GRUPY KAPITAŁOWEJ  
(PRZELICZONE NA EURO)**

I. WYBRANE DANE FINANSOWE, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ (PRZELICZONE NA EURO)

	PLN 2021	EUR 2021	PLN 2020	EUR 2020
Przychody netto ze sprzedaży produktów	78 108 789	17 063 635	31 395 867	7 017 091
Koszty działalności operacyjnej	49 907 944	10 902 882	42 316 118	9 457 806
Zysk ze sprzedaży	12 860 296	2 809 458	7 631 360	1 705 637
Zysk z działalności operacyjnej	22 785 264	4 977 665	9 353 833	2 090 616
Zysk brutto	24 516 562	5 355 885	11 518 387	2 574 402
Zysk/strata netto	20 953 897	4 577 585	10 329 980	2 308 788
Amortyzacja	11 614 860	2 537 381	7 226 029	1 615 044
Aktywa trwale	34 185 501	7 432 600	36 207 040	7 845 852
Aktywa obrotowe	49 585 355	10 780 831	47 715 435	10 339 654
Aktywa razem	86 169 690	18 734 985	84 025 431	18 207 816
Kapitał własny	54 941 686	11 945 403	34 692 193	7 517 594
Zobowiązanie krótkoterminowe	7 836 515	1 703 812	9 920 020	2 149 610
Zobowiązanie długoterminowe	1 390 046	302 223	1 485 497	321 898
Razem zobowiązania i rezerwy	30 920 645	6 722 756	49 333 239	10 690 222
Pasywa razem	86 169 690	18 734 985	84 025 431	18 207 816
Przepływy pieniężne netto z dz. operacyjnej	25 027 744	5 467 557	13 423 646	3 000 234
Przepływy pieniężne netto z dz. inwestycyjnej	-9 380 940	-2 049 359	-14 564 201	-3 255 152
Przepływy pieniężne netto z dz. finansowej	2 372 408	518 276	684 131	152 906
Przepływy pieniężne netto	18 019 213	3 936 475	-456 425	-102 013

**WARTOŚCI W EUR PRZELICZONE WG NASTĘPUJĄCEGO KURSU:**

	2021	2020
rachunek wyników i przepływów	4,5775	4,4742
bilans	4,5994	4,6148

Poszczególne pozycje jednostkowego rachunku zysków i strat oraz skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych przeliczono według kursów stanowiących średnią arytmetyczną średnich kursów ogłoszonych przez Narodowy Bank Polski dla EURO obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie sprawozdawczym.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej przeliczono według kursów ogłoszonych przez Narodowy Bank Polski dla EURO obowiązujących na ostatni dzień okresu.

Data: 18 marca 2022 r. Kraków

# II.

## OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ BLOOBER TEAM

## II. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ BLOOBER TEAM

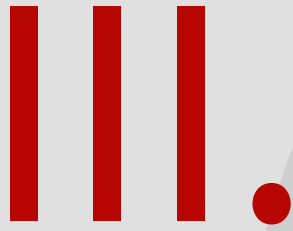
Jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej Emitenta (stan na dzień 31.12.2021 r.)

LP.	SPÓŁKA	SIEDZIBA	UDZIAŁ EMITENTA W KAPITAŁE ZAKŁADOWYM I OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW (%)	PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI
1	Freeky Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w likwidacji	Kraków	100	62, 01, Z, DZIAŁALNOŚĆ ZWIĄZANA Z OPROGRAMOWANIEM Spółka na ten moment nie prowadziła aktywnie żadnej działalności. Spółka na dzień publikacji raportu została zlikwidowana i wykreślona z KRS.
2	Digital Games Services spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w likwidacji	Kraków	100	62, 01, Z, DZIAŁALNOŚĆ ZWIĄZANA Z OPROGRAMOWANIEM Spółka na ten moment nie prowadzi aktywnie żadnej działalności.
3	Fearademic spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	88,74	58, 21, Z, DZIAŁALNOŚĆ WYDAWNICZA W ZAKRESIE GIER KOMPUTEROWYCH
4	iPlacement spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w likwidacji	Kraków	100	73, 12, C, POŚREDNICTWO W SPRZEDAŻY MIEJSCA NA CELE REKLAMOWE W MEDIACH ELEKTRONICZNYCH (INTERNET) Spółka na ten moment nie prowadzi aktywnie żadnej działalności.
5	Neuro- Code spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w likwidacji	Kraków	100	72, 19, Z, BADANIA NAUKOWE I PRACE ROZWOJOWE W DZIEDZINIE POZOSTAŁYCH NAUK PRZYRODNICZYCH I TECHNICZNYCH Spółka na ten moment nie prowadziła aktywnie żadnej działalności. Spółka na dzień publikacji raportu została zlikwidowana i wykreślona z KRS.
6	Bloober Team NA (California Corporation)	Palo Alto	100	DZIAŁALNOŚĆ WYDAWNICZA DOTYCZĄCA GIER KOMPUTEROWYCH

W dniu 30 lipca 2021 roku zgromadzenie wspólników spółki zależnej Emitenta - Fearademic sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie podjęło uchwałę w przedmiocie podwyższenia kapitału zakładowego Fearademic poprzez ustanowienie 1 449 nowych udziałów Fearademic, w ramach którego Emitent objął 1000 udziałów Fearademic za kwotę 4 900 000 zł, o czym Spółka informowała raportem bieżącym. Po zarejestrowaniu podwyższenia kapitału zakładowego w dniu 4 grudnia 2021 r. Fearademic zmieniła się struktura własności spółki, a Emitent posiada 3540 udziałów Fearademic, które będą stanowić 88,74% udziałów Fearademic.

Ponadto Bloober Team posiada udziały w następujących podmiotach (stan na dzień 31.12.2021 r.):

LP.	SPÓŁKA	SIEDZIBA	UDZIAŁ EMITENTA W KAPITAŁE ZAKŁADOWYM I OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW (%)	PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI
1	Draw Distance spółka akcyjna	Kraków	34,98	62. 01. Z. DZIAŁALNOŚĆ ZWIĄZANA Z OPROGRAMOWANIEM
2	Satus Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością alternatywna spółka inwestycyjna spółka komandytowa	Kraków	43,39	64. 30. Z. DZIAŁALNOŚĆ TRUSTÓW, FUNDUSZÓW I PODOBNYCH INSTYTUCJI FINANSOWYCH
3	Fearful Entertainment spółka akcyjna	Gdynia	45,00	58.21.Z DZIAŁALNOŚĆ WYDAWNICZA W ZAKRESIE GIER KOMPUTEROWYCH



**WSKAZANIE JEDNOSTEK  
WCHODZĄCYCH W SKŁAD  
GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA,  
PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI  
ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH  
KONSOLIDACJĄ**

### III. WSKAZANIE JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

---

Konsolidacji metodą pełną podlegają następujące spółki: Bloober Team S.A., Digital Games Services sp. z o.o. w likwidacji, Feardemic sp. z o.o., Neuro-Code sp. z o.o. w likwidacji, iPlacement sp. z o.o. w likwidacji oraz Bloober Team NA. Spółka Freeky Games sp. z o.o. w likwidacji nie została objęta konsolidacją zgodnie z art. 58 ust. 1 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (tj. z dnia 29 września 1994 r.)

Grupa wykazuje również w aktywach udziały w spółce inwestycyjnej – Satus Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością alternatywna spółka inwestycyjna spółka komandytowa z siedzibą w Krakowie oraz akcje w spółkach Draw Distance spółka akcyjna oraz Fearful Entertainment S.A. i w sprawozdaniu skonsolidowanym wycenia je metodą praw własności.

Data: 18 marca 2022 r. Kraków

# IV.

## OŚWIADCZENIA ZARZĄDU



## OŚWIADCZENIE ZARZĄDU SPÓŁKI BLOOBER TEAM S.A. Z SIEDZIBĄ W KRAKOWIE

Zarząd spółki Bloober Team S.A. niniejszym oświadcza, że wedle najlepszej wiedzy Członków Zarządu roczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za rok 2021 i dane porównywalne grupy kapitałowej Bloober Team S.A. zostały sporządzone zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę.

Roczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe grupy kapitałowej Bloober Team S.A. za rok 2021 oraz dane porównywalne odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową grupy kapitałowej Bloober Team S.A. oraz jej wynik finansowy.

Sprawozdanie z działalności grupy kapitałowej Bloober Team S.A. za rok 2021 zawiera prawdziwy obraz sytuacji grupy kapitałowej Bloober Team S.A., w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.



**Piotr Babieno**  
Prezes Zarządu



**Karolina Nowak**  
Wiceprezes Zarządu



**Konrad Rekić**  
Członek Zarządu



**Mateusz Lenart**  
Członek Zarządu





Kraków, dnia 18 marca 2022 r.

## OŚWIADCZENIE ZARZĄDU SPÓŁKI BLOOBER TEAM S.A. Z SIEDZIBĄ W KRAKOWIE

Zarząd spółki Bloober Team S.A. niniejszym oświadcza, że PRO AUDIT Kancelaria Biegłych Rewidentów spółka z o.o. z siedzibą w Krakowie dokonująca badania rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego grupy kapitałowej Bloober Team S.A. za rok 2021, została wybrana zgodnie z przepisami, w tym dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej.

Spółka PRO AUDIT Kancelaria Biegłych Rewidentów spółka z o.o. z siedzibą w Krakowie oraz członkowie zespołu wykonującego badanie skonsolidowanego sprawozdania finansowego grupy kapitałowej Bloober Team S.A. za 2021 rok spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.



**Piotr Babieno**  
Prezes Zarządu



**Karolina Nowak**  
Wiceprezes Zarządu



**Konrad Rekić**  
Członek Zarządu



**Mateusz Lenart**  
Członek Zarządu





# V.

## **SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ ZA OKRES 01.01.2021–31.12.2021**

Roczne sprawozdanie finansowe grupy kapitałowej Bloober Team S.A.  
zawiera Załącznik nr 1 do Raportu

---

# VI.

## **SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ ZA OKRES 01.01.2021–31.12.2021**

Sprawozdanie Zarządu z działalności grupy kapitałowej Bloober Team S.A.  
zawiera Załącznik nr 2 do Raportu

---

# VII.

## **SPRAWOZDANIE Z BADANIA PRZEZ BIEGŁEGO REWIDENTA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ ZA ROK 2021**

Sprawozdanie z badania przez biegłego rewidenta sprawozdania finansowego grupy kapitałowej stanowi Załącznik nr 3 do Raportu.

---

