

# Gamedust SA

## Raport kwartalny (jednostkowy i skonsolidowany)

II KWARTAŁ 2022

16.08.2022 r.

*Raport sporządzony został przez spółkę Gamedust S.A. z siedzibą we Wrocławiu (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.*

*Rolę Autoryzowanego Doradcy dla Gamedust S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.*

## List od Prezesa Zarządu

Szanowni Państwo,

w imieniu spółki Gamedust S.A. przekazuję **raport okresowy za II kwartał 2022 roku**.

W raportowanym kwartale **nastąpiło obniżenie kapitału zakładowego Gamedust S.A.** poprzez umorzenie akcji własnych Emitenta, o czym Spółka informowała raportem EBI z dnia 20.06.2022.

Obecnie wysokość kapitału zakładowego wynosi 15.944.859 zł (piętnaście milionów dziewięćset czterdzieści cztery tysiące osiemset pięćdziesiąt dziewięć złotych) i dzieli się na 159.448.590 akcji wszystkich emisji o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

**W zakresie działalności operacyjnej** drugi kwartał 2022 to systematyczna **praca nad rozwojem** wszystkich trzech **linii biznesowych Spółki**:

- **Produkcje własne** - rozbudowa portfolio własnych IP gier wirtualnej rzeczywistości (VR) z segmentu indie premium, charakteryzujących się oparciem rozgrywki o innowacyjną mechanikę oraz unikalnym stylem graficznym i designem gier;
- **Działalność usługowa w obszarze produkcji oraz wydawania gier**, przede wszystkim na platformy VR - wykorzystanie know-how produkcyjnego oraz wydawniczego w celu uzyskania dodatkowych źródeł przychodów oraz rozbudowy portfolio wydawanych tytułów;
- **Connected Realities** - rozwój autorskiej linii biznesowej polegającej na łączeniu ze sobą świata materialnego i wirtualnej rzeczywistości przez wykorzystanie wzajemnych interakcji pomiędzy nimi oraz tworzenie na tej podstawie nowych, innowacyjnych produktów.

W raportowanym kwartale **w zakresie produkcji własnych** trwały **prace preprodukcyjne nowego tytułu** - ogłoszonej w kwietniu 2022 drugiej odsłony gry Yupitergrad pod tytułem **“Yupitergrad 2: The Lost Station”**). Gra Yupitergrad 2 to kontynuacja przeboju Emitenta z roku 2020, tj. gry Yupitergrad, która stała się jedną z najlepszych i najdłużej wspieranych gier zręcznościowych na platformy VR.

W zamierzeniach Spółki **Yupitergrad 2: The Lost Station będzie najbardziej ambitnym tytułem** w jej historii. Gra zostanie wydana na platformy VR. W lipcu Spółka podpisała umowę licencyjną i dystrybucyjną z jednym z wiodących producentów gogli wirtualnej rzeczywistości. Na mocy zawartej umowy Licencjobiorca otrzymał odpłatnie jedno miesięczną wyłączną ogólnoswiatową licencję na dystrybucję tytułu, po zakończeniu wyłączności gra będzie mogła trafić także na inne platformy.

Prace pre- preprodukcyjne gry Yupitergrad 2: The Lost Station rozpoczęły się w drugiej połowie 2021 r., a **premiera gry ma nastąpić w 2023 roku**. Obecnie jest już dostępna karta Steam oraz pierwszy zwiastun gry Yupitergrad 2: The Lost Station.

**W ramach działalności wydawniczej** w drugim kwartale 2022 roku **trwały prace nad** projektem gry **Best Forklift Operator**, rozwijanej we współpracy z firmą Setapp sp. z o.o. W kwietniu miała miejsce **premiera gry w formule Early Access**. Następnie tytuł rozwijany był o kolejne aktualizacje, biorąc pod uwagę informacje zwrotne od graczy. Premiera pełnej wersji gry miała miejsce 11 sierpnia 2022.

**Best Forklift Operator to symulator wózka widłowego dostępny na PC z pełnym wsparciem VR.** Gra daje niepowtarzalną okazję do sprawdzenia swoich umiejętności w roli operatora wózka widłowego. Na początek gracze przechodzą obowiązkowe szkolenie, a po zdobyciu uprawnień rozpoczyna się tryb kariery. W pełnej wersji gry dostępny jest również tryb Arcade, w którym zamiast poważnej pracy operatora gracze będą mogli zrobić bałagan bez konsekwencji, jakie ponieśli by w realnym magazynie.

W raportowanym kwartale trwały także prace nad **drugim projektem wydawniczym Spółki tj. grą Sunrise GP** od studia Garage 5. Sunrise GP to wyścigowa gra w klimacie Arcade, która znalazła w planie wydawniczym na rok 2022 i trafi w pierwszej kolejności na konsolę Nintendo Switch. Spółka Gamedust pełni w tym projekcie rolę wydawcy gry.

**W zakresie ostatniej, autorskiej linii biznesowej** pod nazwą Connected Realities **spółka stowarzyszona Bluekey** w kwietniu bieżącego roku **ogłosiła swoją pierwszą grę pod tytułem "Rooms of Realities"**, dla której Gamedust S.A. został wydawcą. W kolejnych etapach działalności Bluekey planuje wdrożyć rozwiązania technologiczne, które umożliwią digitalizację escape roomów na masową skalę. Dzięki temu możliwe będzie dalsze skalowanie biznesu Bluekey.

**Rooms of Realities to gra** oparta o technologię VR, w której **głównym celem gracza jest wydostanie się z wirtualnego „escape roomu”**, a rozgrywka polega na rozwiązywaniu zagadek środowiskowych o różnym stopniu trudności, zarówno indywidualnie, jak i w trybie wieloosobowym. Gra będzie charakteryzować się urozmaiconym uniwersum i dużą różnorodnością lokacji dostępnych do rozgrywki, co zapewni wiele godzin rozgrywki. Obecnie jest już dostępna karta Steam oraz trailer gry.

Dodatkowo w raportowanym kwartale **do grona podmiotów wspierających projekt Bluekey dołączył serwis Lock.me** – marketplace dla escape roomów rodem z Polski, który działa na tym rynku od 2014 roku i jest obecny na rynkach wielu krajów. Lock.me tworzy też rozwiązania SaaS dla branży oraz jest organizatorem międzynarodowych mistrzostw w escape roomach, czyli popularnych zawodów ER Champ. W lipcu bieżącego roku Bartosz Idzikowski z Lock.me dołączył do Zarządu spółki Bluekey.

W II kwartale 2022 Spółka **osiągnęła** przychody netto ze sprzedaży na poziomie 422,82 tys. zł i były one wyższe niż przed rokiem. Przychody skonsolidowane wzrosły natomiast o 45,64% względem takiego samego okresu poprzedniego roku. W II kwartale Spółka zanotowała stratę, zarówno na poziomie sprawozdania jednostkowego jak i skonsolidowanego, wynosząco odpowiednio -4 016,80 tys. zł oraz -4 343,69 tys. zł. Wyniki były niższe niż w porównywalnym okresie poprzedniego roku, w którym to Spółka osiągnęła zysk jednostkowy na poziomie 230,4 tys. zł oraz stratę na poziomie skonsolidowanym w wysokości -181,9 tys. zł zł jednak należy zauważyć, że duży wpływ na stratę w II kwartale 2022 roku ma amortyzacja wartości firmy powstałej po połączeniu z Gamedust Sp. z o.o. Amortyzacja ta wynosiła w II kwartale 2022 roku 4 003 tys. zł.

Wyniki finansowe **były zgodne z oczekiwaniami Zarządu**. Pod względem przychodowym w II kwartale 2022 roku **spółka bazowała na sprzedaży istniejących produktów oraz przychodach ze sprzedaży gry Best Forklift Operator** w formule wczesnego dostępu (która pojawiła się w sprzedaży 7 kwietnia bieżącego roku). Jednocześnie był to kwartał w którym

# Gamedust SA

**Spółka intensywnie pracowała nad rozwojem planu wydawniczego** zarówno w zakresie produkcji własnych, jak i działalności wydawniczej, co zgodnie z przyjętymi założeniami powinno przynieść efekty w kolejnych kwartałach.

Chciałbym bardzo serdecznie podziękować zespołowi Gamedust za zaangażowanie w rozwój Spółki. Dziękuję również za zaufanie Akcjonariuszom oraz Radzie Nadzorczej.

Zapraszam do lektury naszego Raportu.

Paweł Flieger (Prezes Zarządu)

A handwritten signature in black ink, reading "Paweł Flieger". The signature is written in a cursive, flowing style with a prominent initial 'P'.

# Gamedust SA

## SPIS TREŚCI

<b>List od Prezesa Zarządu</b> .....	<b>2</b>
1. Informacje podstawowe.....	6
Dane Emitenta.....	6
Zarząd.....	6
Rada Nadzorcza.....	6
<b>2. Kwartałne skonsolidowane skrócone sprawozdanie finansowe</b> .....	<b>7</b>
Skonsolidowany bilans (aktywa, dane w tys. PLN).....	7
Skonsolidowany bilans (pasywa, dane w tys. PLN) .....	11
Skonsolidowany rachunek zysków i strat (dane w tys. PLN) .....	13
Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych (dane w tys. PLN) .....	16
Skonsolidowane zestawienie zmian w kapitale własnym (dane w tys. PLN).....	19
<b>3. Kwartałne jednostkowe skrócone sprawozdanie finansowe</b> .....	<b>23</b>
Bilans (aktywa, dane w tys. PLN).....	23
Bilans (pasywa, dane w tys. PLN) .....	26
Jednostkowy rachunek zysków i strat Gamedust SA (dane w tys. PLN).....	29
Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych (dane w tys. PLN).....	32
Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym (dane w tys. PLN).....	35
4. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości .....	37
5. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale .....	39
6. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w Dokumencie Informacyjnym .....	40
7. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym .....	41
8. Inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie Emitenta.....	41
9. Opis organizacji Grupy Kapitałowej.....	41
10. Informacja o strukturze akcjonariatu .....	42
11. Informacja dotycząca liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty .....	42

# Gamedust SA

## 1. Informacje podstawowe

### Dane Emitenta

<b>Firma:</b>	<b>Gamedust SA</b>
Forma prawna:	spółka akcyjna
Siedziba, adres:	50-203 Wrocław, ul. Dmowskiego 7
Adres poczty elektronicznej:	office@gamedust.co
Adres strony internetowej:	<a href="https://gamedust.co/investor-relations">https://gamedust.co/investor-relations</a>
NIP:	897-16-94-334
REGON:	932999083
KRS:	0000306232

### Zarząd

Na dzień publikacji niniejszego raportu kwartalnego, skład organów Spółki przedstawia się następująco:

Imię i Nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		Od	Do
Paweł Flieger	Prezes Zarządu	31.03.2021	31.03.2024

### Rada Nadzorcza

Imię i Nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		Od	Do
Michał Lenzion	Przewodniczący Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026
Marek Smogór	Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026
Łukasz Górski	Członek Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026
Jakub Marszałkowski	Członek Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026
Wojciech Szczęsny	Członek Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026
Bartosz Lewandowski	Członek Rady Nadzorczej	28.02.2021	28.02.2026

## 2. Kwartalne skonsolidowane skrócone sprawozdanie finansowe

Skonsolidowany bilans (aktywa, dane w tys. PLN)

Bilans na dzień	30 czerwca 2022	30 czerwca 2021
<b>A. AKTYWA TRWAŁE</b>	57 714,19	503,34
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	56 081,35	336,24
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	55 907,04	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	174,31	336,24
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
a) grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0,00	0,00
b) budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c) urządzenia techniczne i maszyny	0,00	0,00
d) środki transportu	0,00	0,00
e) inne środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
<b>III. Należności długoterminowe</b>	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	1 407,24	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00

# Gamedust SA

<b>2. Wartości niematerialne i prawne</b>	0,00	0,00
<b>3. Długoterminowe aktywa finansowe</b>	1 407,24	0,00
<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	1 407,24	0,00
- udziały i akcje	1 407,24	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>b) w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
- udziały i akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>c) w pozostałych jednostkach</b>	0,00	0,00
- udziały i akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>4. Inne inwestycje długoterminowe</b>	0,00	0,00
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	225,60	167,10
<b>1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego</b>	225,60	167,10
<b>2. Inne rozliczenia międzyokresowe</b>	0,00	0,00
<b>B. AKTYWA OBROTOWE</b>	2 963,89	13 562,47
<b>I. Zapasy</b>	1 045,68	1 691,60
<b>1. Materiały</b>	0,00	0,00



# Gamedust SA

<b>2. Półprodukty i produkty w toku</b>	1 023,17	0,00
<b>3. Produkty gotowe</b>	0,01	1 691,60
<b>4. Towary</b>	0,00	0,00
<b>5. Zaliczki na dostawy i usługi</b>	22,50	0,00
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	494,39	142,01
<b>1. Należności od jednostek powiązanych</b>	0,00	0,00
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) inne</b>	0,00	0,00
<b>2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) inne</b>	0,00	0,00
<b>3. Należności od pozostałych jednostek</b>	494,39	142,01
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	320,52	42,30
- do 12 miesięcy	320,52	42,30
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń</b>	170,82	96,71
<b>c) inne</b>	3,05	3,00
<b>d) dochodzone na drodze sądowej</b>	0,00	0,00
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	210,91	11 718,07
<b>1. Krótkoterminowe aktywa finansowe</b>	210,91	11 718,07

# Gamedust SA

<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	0,00	10 020,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	10 020,00
<b>b) w pozostałych jednostkach</b>	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne</b>	210,91	1 698,07
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	210,91	1 698,07
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
- inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
<b>2. Inne inwestycje krótkoterminowe</b>	0,00	0,00
<b>IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	1 212,91	10,79
<b>C. NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY</b>	0,00	0,00
<b>D. UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE</b>	0,00	0,00
<b>AKTYWA RAZEM</b>	60 678,08	14 065,81

# Gamedust SA

## Skonsolidowany bilans (pasywa, dane w tys. PLN)

Bilans na dzień	30 czerwca 2022	30 czerwca 2021
<b>A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>	57 956,32	10 945,82
<b>I. Kapitał (fundusz) podstawowy</b>	15 944,86	11 340,59
<b>II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:</b>	50 164,45	6 059,34
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	49 687,45	0,00
<b>III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:</b>	0,00	0,00
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00
<b>IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:</b>	0,00	0,00
- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
- na udziały (akcje) własne	0,00	0,00
<b>V. Zysk (strata) z lat ubiegłych</b>	-3517,28	-5696,33
<b>VI. Zysk (strata) netto</b>	-4635,71	-757,78
<b>VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrot. (wielk.uj.)</b>	0,00	0,00
<b>B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA</b>	2 721,76	3 119,99
<b>I. Rezerwy na zobowiązania</b>	11,91	15,34
<b>1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego</b>	1,95	5,38
<b>2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne</b>	9,96	9,96
- długoterminowa	9,96	9,96
- krótkoterminowa	0,00	0,00
<b>3. Pozostałe rezerwy</b>	0,00	0,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	0,00	0,00
<b>II. Zobowiązania długoterminowe</b>	0,00	0,00
<b>1. Wobec jednostek powiązanych</b>	0,00	0,00

# Gamedust SA

<b>2. Wobec jednostek powiązanych, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
<b>3. Wobec pozostałych jednostek</b>	0,00	0,00
a) kredyty i pożyczki	0,00	0,00
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
e) inne	0,00	0,00
<b>III. Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>801,53</b>	<b>3 104,65</b>
<b>1. Wobec jednostek powiązanych</b>	<b>2,70</b>	<b>0,00</b>
a) z tytułu dostaw i usług o okresie wymagalności:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	2,70	0,00
<b>2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
a) z tytułu dostaw i usług o okresie wymagalności:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	0,00	0,00
<b>3. Wobec pozostałych jednostek</b>	<b>798,83</b>	<b>3 104,65</b>
a) kredyty i pożyczki	166,07	100,00
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	37,28	48,61
- do 12 miesięcy	37,28	48,61

# Gamedust SA

- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
e) zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	0,00	0,00
f) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
g) z tytułu podatków, ceł i ubezpieczeń i innych świadczeń	102,17	63,95
h) z tytułu wynagrodzeń	16,76	25,03
i) inne	476,55	2 867,06
<b>3. Fundusze specjalne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>1 908,32</b>	<b>0,00</b>
<b>1. Ujemna wartość firmy</b>	<b>1 311,15</b>	<b>0,00</b>
<b>2. Inne rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>597,17</b>	<b>0,00</b>
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	597,17	0,00
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>60 678,08</b>	<b>14 065,81</b>

## Skonsolidowany rachunek zysków i strat (dane w tys. PLN)

Rachunek Zysków i Strat za okres	01.04.2022- 30.06.2022	01.04.2021- 30.06.2021	01.01.2022- 30.06.2022	01.01.2021- 30.06.2021
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	422,82	290,32	678,94	861,59
– od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Przychody netto ze sprzedaży usług	422,82	0,00	678,94	41,89
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie +, zmniejszenie –)	0,00	-147,95	0,00	-147,95
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	438,27	0,00	967,65
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>4 429,65</b>	<b>1 106,76</b>	<b>5 008,64</b>	<b>2 275,94</b>

# Gamedust SA

I. Amortyzacja	4 051,58	0,00	4 051,58	4,61
II. Zużycie materiałów i energii	5,34	15,54	5,35	15,67
III. Usługi obce	208,05	498,57	572,12	1 095,46
IV. Podatki i opłaty, w tym:	0,70	0,35	2,16	46,61
– podatek akcyzowy	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Wynagrodzenia	118,84	506,64	312,90	944,67
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	15,70	85,62	34,77	167,19
- emerytalne	0,00	0,00	0,00	0,00
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	29,45	0,04	29,77	1,71
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A–B)</b>	<b>-4 006,83</b>	<b>-816,44</b>	<b>-4 329,70</b>	<b>-1 414,35</b>
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>0,40</b>	<b>283,53</b>	<b>0,50</b>	<b>729,59</b>
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	5,43
II. Dotacje	0,00	270,17	0,00	695,04
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,40	13,36	0,50	29,12
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>390,94</b>
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	330,65
III. Inne koszty operacyjne	0,00	0,00	0,00	60,29
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D–E)</b>	<b>-4 006,43</b>	<b>-532,92</b>	<b>-4 329,20</b>	<b>-1 075,69</b>

# Gamedust SA

<b>G. Przychody finansowe</b>	-0,10	4,80	2,08	114,08
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
a.) od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
b. ) od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	100,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	100,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	-0,10	4,80	2,08	14,08
<b>H. Koszty finansowe</b>	10,27	12,53	10,27	154,95
I. Odsetki, w tym:	10,27	0,00	10,27	141,46
- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	0,00	12,53	0,00	13,49
<b>I. Odpis wartości firmy - jednostki stowarzyszone</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>I. H. Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki stowarzyszone</b>	78,67	0,00	157,34	0,00

# Gamedust SA

K. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	-3 938,13	-540,64	-4 180,05	-1 116,56
L. Podatek dochodowy	0,00	-358,78	0,00	-358,78
M. Pozostałe obowiązkowe zmniejsz. zysku (zw. straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
N. Zysk (strata) z udziałów w jednostkach podporządkowanych, wycenianych metodą praw własności	-405,56	0,00	-455,66	0,00
O. Zysk (strata) netto (I-J-K)	-4 343,69	-181,86	-4 635,71	-757,78

## Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych (dane w tys. PLN)

Rachunek przepływów pieniężnych za okres	01.04.2022-30.06.2022	01.04.2021-30.06.2021	01.01.2022-30.06.2022	01.01.2021-30.06.2021
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
I. Zysk (strata) netto	-4 343,69	-181,86	-4 635,71	-757,78
II. Korekty razem:	4 410,31	1 341,68	4 717,18	3 042,49
1. Amortyzacja	4 051,58	0,00	4 051,58	4,61
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	141,46
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	1 839,65	0,00	1 839,65	186,24
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	-396,45	0,00	-396,45
6. Zmiana stanu zapasów	-1 023,17	147,95	-1 023,17	147,95
7. Zmiana stanu należności	-308,42	56,15	-401,29	799,73
8. Zmiana stanu zob. krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	131,47	1 518,90	567,78	2 311,53
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-607,68	15,13	-615,68	-152,59
10. Odpis wartości firmy z inwestycji w jednostki stowarzyszone	-78,67	0,00	-157,34	0,00



# Gamedust SA

<b>11. Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych</b>	405,56	0,00	455,66	0,00
<b>12. Inne korekty</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)</b>	66,62	1 159,82	81,47	2 284,72
<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
<b>I. Wpływy</b>	0,00	0,00	0,00	110,00
<b>1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>3. Z aktywów finansowych, w tym:</b>	0,00	0,00	0,00	110,00
<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	0,00	0,00	0,00	110,00
- sprzedaż aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	110,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>b) w pozostałych jednostkach:</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
- zbycie aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne wpływy z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4. Inne wpływy inwestycyjne</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	0,00	0,00	11,58	0,00
<b>1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych</b>	0,00	0,00	11,58	0,00
<b>2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne</b>	0,00	0,00	0,00	0,00

# Gamedust SA

<b>3. Na aktywa finansowe, w tym:</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>b) w pozostałych jednostkach:</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4. Inne wydatki inwestycyjne</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	0,00	0,00	-11,58	110,00
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>I. Wpływy</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>2. Kredyty i pożyczki</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>3. Emisja dłużnych papierów wartościowych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4. Inne wpływy finansowe</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	0,00	0,00	0,00	1 009,25
<b>1. Nabycie udziałów (akcji) własnych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4. Spłaty kredytów i pożyczek</b>	0,00	0,00	0,00	867,79
<b>5. Wykup dłużnych papierów wartościowych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>8. Odsetki</b>	0,00	0,00	0,00	141,46

# Gamedust SA

9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	0,00	0,00	-1 009,25
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	66,62	1 159,82	69,90	1 385,47
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	66,62	1 159,82	69,90	1 385,47
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
F. Środki pieniężne na początek okresu	144,29	538,25	141,01	312,60
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D), w tym:	210,91	1 698,07	210,91	1 698,07
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00	0,00	0,00

## Skonsolidowane zestawienie zmian w kapitale własnym (dane w tys. PLN)

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym za okres	01.01.2022	30.06.2022	01.01.2021	30.06.2021
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)		71 434,48		11 703,60
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości		0		0
- korekty błędów		0		0
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach		71 434,48		11 703,60
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu		23 444,86		11 340,59
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego		-7 500,00		0
a)zwiększenie (z tytułu)		0		0
- wydania udziałów (emisji akcji)		0		0
b)zmniejszenie (z tytułu)		7 500,00		0
- umorzenia udziałów (akcji)		7 500,00		0
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu		15 944,86		11 340,59

# Gamedust SA

<b>2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>	48 675,50	6 059,34
<b>2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego</b>	1 488,95	0
<b>a)zwiększenie (z tytułu)</b>	4 008,95	0
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0	0
- z podziału zysku (ustawowo)	0	0
- z podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0	0
- inne	4 008,95	0
<b>b)zmniejszenie (z tytułu)</b>	2 520,00	0
- pokrycia straty	0	0
- różnicy pomiędzy wartością nominalną i ceną nabycia umorzonych udziałów	2 520,00	0
<b>2.2. Kapitał (funduszu) zapasowy na koniec okresu</b>	50 164,45	6 059,34
<b>3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</b>	0	0
<b>3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny</b>	0	0
<b>a)zwiększenie (z tytułu)</b>	0	0
<b>b)zmniejszenie (z tytułu)</b>	0	0
- zbycia środków trwałych	0	0
<b>3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu</b>	0	0
<b>4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	0	0
<b>4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych</b>	0	0
<b>a)zwiększenie z tytułu emisji nowej serii akcji</b>	0	0
<b>b)zmniejszenie (z tytułu)</b>	0	0
<b>4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu</b>	0	0
<b>5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	0	0

# Gamedust SA

5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0	0
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
- korekty błędów	0	0
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0	0
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
- podziału zysku z lat ubiegłych	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
- zwiększenie kapitału zapasowego	0	0
- pokrycie straty z lat ubiegłych	0	0
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu,	-300,29	-5 696,33
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
- korekty błędów	0	0
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-300,29	-5 696,33
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	-3 217,00	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-3 517,28	-5 696,33
6. Wynik netto	-4 635,71	-757,78
a)zysk netto	0	0
b)strata netto	4 635,71	757,78
c)odpisy z zysku	0	0

# Gamedust SA

<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	57 956,32	10 945,82
<b>III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	57 956,32	10 945,82

## 3. Kwartalne jednostkowe skrócone sprawozdanie finansowe

Bilans (aktywa, dane w tys. PLN)

Bilans na dzień	30 czerwca 2022	30 czerwca 2021
<b>A. AKTYWA TRWAŁE</b>	56 596,47	167,10
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	56 081,35	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	55 907,04	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	174,31	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
a) grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0,00	0,00
b) budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c) urządzenia techniczne i maszyny	0,00	0,00
d) środki transportu	0,00	0,00
e) inne środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
<b>III. Należności długoterminowe</b>	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	289,52	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00

# Gamedust SA

<b>2. Wartości niematerialne i prawne</b>	0,00	0,00
<b>3. Długoterminowe aktywa finansowe</b>	289,52	0,00
<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	289,52	0,00
- udziały i akcje	289,52	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>b) w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
- udziały i akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>c) w pozostałych jednostkach</b>	0,00	0,00
- udziały i akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
<b>4. Inne inwestycje długoterminowe</b>	0,00	0,00
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	225,60	167,10
<b>1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego</b>	225,60	167,10
<b>2. Inne rozliczenia międzyokresowe</b>	0,00	0,00
<b>B. AKTYWA OBROTOWE</b>	2 963,89	11 866,59
<b>I. Zapasy</b>	1 045,68	0,00
<b>1. Materiały</b>	0,00	0,00



# Gamedust SA

<b>2. Półprodukty i produkty w toku</b>	1 023,17	0,00
<b>3. Produkty gotowe</b>	0,01	0,00
<b>4. Towary</b>	0,00	0,00
<b>5. Zaliczki na dostawy i usługi</b>	22,50	0,00
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	494,39	100,55
<b>1. Należności od jednostek powiązanych</b>	0,00	0,00
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) inne</b>	0,00	0,00
<b>2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) inne</b>	0,00	0,00
<b>3. Należności od pozostałych jednostek</b>	494,39	100,55
<b>a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:</b>	320,52	0,84
- do 12 miesięcy	320,52	0,84
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
<b>b) z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń</b>	170,82	96,71
<b>c) inne</b>	3,05	3,00
<b>d) dochodzone na drodze sądowej</b>	0,00	0,00
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	210,91	11 755,25
<b>1. Krótkoterminowe aktywa finansowe</b>	210,91	11 755,25

# Gamedust SA

a) w jednostkach powiązanych	0,00	10 120,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	100,00
- inne krótkoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	10 020,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe AKTYWA finansowe	0,00	0,00
c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	210,91	1 635,25
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	210,91	1 635,25
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
- inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 212,91	10,79
C. NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY	0,00	0,00
D. UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE	0,00	0,00
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>59 560,36</b>	<b>12 033,69</b>

## Bilans (pasywa, dane w tys. PLN)

Bilans na dzień	30 czerwca 2022	30 czerwca 2021
A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	58 149,75	9 111,82
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	15 944,86	11 328,74

# Gamedust SA

<b>II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:</b>	50 164,45	2 050,39
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	49 687,45	0,00
<b>III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:</b>	0,00	0,00
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00
<b>IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:</b>	0,00	0,00
- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
- na udziały (akcje) własne	0,00	0,00
<b>V. Zysk (strata) z lat ubiegłych</b>	-3622,18	-3996,02
<b>VI. Zysk (strata) netto</b>	-4337,39	-271,30
<b>VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrot. (wielk.uj.)</b>	0,00	0,00
<b>B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA</b>	1 410,61	2 921,87
<b>I. Rezerwy na zobowiązania</b>	11,91	15,34
<b>1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego</b>	1,95	5,38
<b>2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne</b>	9,96	9,96
- długoterminowa	9,96	9,96
- krótkoterminowa	0,00	0,00
<b>3. Pozostałe rezerwy</b>	0,00	0,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	0,00	0,00
<b>II. Zobowiązania długoterminowe</b>	0,00	0,00
<b>1. Wobec jednostek powiązanych</b>	0,00	0,00
<b>2. Wobec jednostek powiązanych, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
<b>3. Wobec pozostałych jednostek</b>	0,00	0,00
a) kredyty i pożyczki	0,00	0,00

# Gamedust SA

b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
e) inne	0,00	0,00
<b>III. Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>801,53</b>	<b>2 906,53</b>
<b>1. Wobec jednostek powiązanych</b>	<b>2,70</b>	<b>0,00</b>
a) z tytułu dostaw i usług o okresie wymagalności:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	2,70	0,00
<b>2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
a) z tytułu dostaw i usług o okresie wymagalności:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	0,00	0,00
<b>3. Wobec pozostałych jednostek</b>	<b>798,83</b>	<b>2 906,53</b>
a) kredyty i pożyczki	166,07	0,00
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	37,28	8,94
- do 12 miesięcy	37,28	8,94
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
e) zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	0,00	0,00
f) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00

# Gamedust SA

g) z tytułu podatków, ceł i ubezpieczeń i innych świadczeń	102,17	11,78
h) z tytułu wynagrodzeń	16,76	25,03
i) inne	476,55	2 860,79
<b>3. Fundusze specjalne</b>	0,00	0,00
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	597,17	0,00
<b>1. Ujemna wartość firmy</b>	0,00	0,00
<b>2. Inne rozliczenia międzyokresowe</b>	597,17	0,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	597,17	0,00
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>59 560,36</b>	<b>12 033,69</b>

## Jednostkowy rachunek zysków i strat Gamedust SA (dane w tys. PLN)

Rachunek Zysków i Strat za okres	01.04.2022- 30.06.2022	01.04.2021- 30.06.2021	01.01.2022- 30.06.2022	01.01.2021- 30.06.2021
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	422,82	0,00	678,94	41,89
– od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>I. Przychody netto ze sprzedaży usług</b>	422,82	0,00	678,94	41,89
<b>II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie +, zmniejszenie –)</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	4 429,65	141,35	5 008,64	440,25
<b>I. Amortyzacja</b>	4 051,58	0,00	4 051,58	4,61
<b>II. Zużycie materiałów i energii</b>	5,34	0,00	5,35	0,00
<b>III. Usługi obce</b>	208,05	47,11	572,12	258,26

# Gamedust SA

<b>IV. Podatki i opłaty, w tym:</b>	0,70	0,35	2,16	46,61
– podatek akcyzowy	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>V. Wynagrodzenia</b>	118,84	89,03	312,90	119,16
<b>VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:</b>	15,70	4,87	34,77	9,96
- emerytalne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>VII. Pozostałe koszty rodzajowe</b>	29,45	0,00	29,77	1,64
<b>VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A–B)</b>	-4 006,83	-141,35	-4 329,70	-398,36
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	0,40	13,00	0,50	200,67
<b>I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych</b>	0,00	0,00	0,00	5,43
<b>II. Dotacje</b>	0,00	0,00	0,00	167,26
<b>III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>IV. Inne przychody operacyjne</b>	0,40	13,00	0,50	27,98
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	0,00	0,00	0,00	390,94
<b>I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych</b>	0,00	0,00	0,00	330,65
<b>III. Inne koszty operacyjne</b>	0,00	0,00	0,00	60,29
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D–E)</b>	-4 006,43	-128,35	-4 329,20	-588,62
<b>G. Przychody finansowe</b>	-0,10	0,00	2,08	100,00
<b>I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
a.) od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00

# Gamedust SA

- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>b. ) od jednostek pozostałych, w tym:</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Odsetki, w tym:</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:</b>	0,00	0,00	0,00	100,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	100,00
<b>IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>V. Inne</b>	-0,10	0,00	2,08	0,00
<b>H. Koszty finansowe</b>	10,27	0,00	10,27	141,46
<b>I. Odsetki, w tym:</b>	10,27	0,00	10,27	141,46
- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)</b>	-4 016,80	-128,35	-4 337,39	-630,08
J. Podatek dochodowy	0,00	-358,78	0,00	-358,78
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejsz. zysku (zw. straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>L. Zysk (strata) netto (I-J-K)</b>	-4 016,80	230,43	-4 337,39	-271,30

# Gamedust SA

## Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych (dane w tys. PLN)

Rachunek przepływów pieniężnych za okres	01.04.2022-30.06.2022	01.04.2021-30.06.2021	01.01.2022-30.06.2022	01.01.2021-30.06.2021
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
<b>I. Zysk (strata) netto</b>	-4 016,80	230,43	-4 337,39	-271,30
<b>II. Korekty razem:</b>	4 083,42	1 144,21	4 418,86	2 905,75
1. Amortyzacja	4 051,58	0,00	4 051,58	4,61
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	141,46
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	1 839,65	0,00	1 839,65	186,24
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	-396,45	0,00	-396,45
6. Zmiana stanu zapasów	-1 023,17	0,00	-1 023,17	0,00
7. Zmiana stanu należności	-308,42	-9,42	-401,29	797,25
8. Zmiana stanu zob. krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	131,47	1 534,94	567,78	2 325,22
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-607,68	15,13	-615,68	-152,59
10. Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)</b>	66,62	1 374,64	81,47	2 634,45
<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
<b>I. Wpływy</b>	0,00	0,00	0,00	110,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	110,00
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	110,00



# Gamedust SA

- sprzedaż aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	110,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>b) w pozostałych jednostkach:</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
- zbycie aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne wpływy z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4. Inne wpływy inwestycyjne</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	0,00	100,00	11,58	100,00
<b>1. Nabycie wartości niemater. i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych</b>	0,00	0,00	11,58	0,00
<b>2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>3. Na aktywa finansowe, w tym:</b>	0,00	100,00	0,00	100,00
<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	0,00	100,00	0,00	100,00
<b>b) w pozostałych jednostkach:</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4. Inne wydatki inwestycyjne</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	0,00	-100,00	-11,58	10,00
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>I. Wpływy</b>	0,00	0,00	0,00	0,00

# Gamedust SA

<b>1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>2. Kredyty i pożyczki</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>3. Emisja dłużnych papierów wartościowych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4. Inne wpływy finansowe</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	0,00	0,00	0,00	1 009,25
<b>1. Nabycie udziałów (akcji) własnych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4. Spłaty kredytów i pożyczek</b>	0,00	0,00	0,00	867,79
<b>5. Wykup dłużnych papierów wartościowych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>8. Odsetki</b>	0,00	0,00	0,00	141,46
<b>9. Inne wydatki finansowe</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	0,00	0,00	0,00	-1 009,25
<b>D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+/-B.III+/-C.III)</b>	66,62	1 274,64	69,90	1 635,20
<b>E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:</b>	66,62	1 274,64	69,90	1 635,20
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>F. Środki pieniężne na początek okresu</b>	144,29	360,61	141,01	360,65
<b>G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D), w tym:</b>	210,91	1 635,25	210,91	1 995,85
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00	0,00	0,00

# Gamedust SA

## Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym (dane w tys. PLN)

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym za okres	01.01.2022 30.06.2022	01.01.2021 30.06.2021
<b>I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	71 434,48	9 383,11
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
- korekty błędów	0	0
<b>I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	71 434,48	9 383,11
<b>1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</b>	23 444,86	11 328,74
<b>1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego</b>	-7 500,00	0
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
- wydania udziałów (emisji akcji)	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	7 500,00	0
- umorzenia udziałów (akcji)	7 500,00	0
<b>1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu</b>	15 944,86	11 328,74
<b>2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>	48 675,50	2 050,39
<b>2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego</b>	1 488,95	0
a)zwiększenie (z tytułu)	4 008,95	0
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0	0
- z podziału zysku (ustawowo)	0	0
- z podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0	0
- inne	4 008,95	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	2 520,00	0
- pokrycia straty	0	0
- różnicy pomiędzy wartością nominalną i ceną nabycia umorzonych udziałów	2 520,00	0

# Gamedust SA

<b>2.2. Kapitał (funduszu) zapasowy na koniec okresu</b>	50 164,45	2 050,39
<b>3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</b>	0	0
<b>3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny</b>	0	0
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
- zbycia środków trwałych	0	0
<b>3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu</b>	0	0
<b>4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	0	0
<b>4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych</b>	0	0
a)zwiększenie z tytułu emisji nowej serii akcji	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
<b>4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu</b>	0	0
<b>5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	0	0
<b>5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu</b>	0	0
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
- korekty błędów	0	0
<b>5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach</b>	0	0
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
- podziału zysku z lat ubiegłych	0	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
- zwiększenie kapitału zapasowego	0	0
- pokrycie straty z lat ubiegłych	0	0
<b>5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	0	0

# Gamedust SA

5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu,	-405,18	-3 996,02
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
- korekty błędów	0	0
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-405,18	-3 996,02
a)zwiększenie (z tytułu)	0	0
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	-3 217,00	0
b)zmniejszenie (z tytułu)	0	0
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-3 622,18	-3 996,02
6. Wynik netto	-4 337,39	-271,30
a)zysk netto	0	0
b)strata netto	4 337,39	271,30
c)odpisy z zysku	0	0
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	58 149,75	9 111,82
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	58 149,75	9 111,82

## 4. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

Niniejszy raport kwartalny został sporządzony zgodnie z wymogami § 5 ust. 4.1 i 4.2 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu niniejszego sprawozdania finansowego na dzień 30.09.2021 r. są zgodne z ustawą z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz.U. 2019 poz. 351). Rachunek zysków i strat sporządzono w wariantcie porównawczym. Sprawozdanie z przepływów sporządzono metodą pośrednią.

Aktywa i pasywa wyceniono wg zasad określonych w ustawie o rachunkowości z tym, że:

1. Do amortyzacji środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych zastosowano stawki przewidziane w wykazie rocznych stawek amortyzacyjnych, stanowiącym załącznik do ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych. Środki trwałe w zależności od decyzji Zarządu amortyzuje się metodą liniową bądź degresywną. Składniki majątku o przewidywanym okresie użytkowania dłuższym niż rok i o wartości początkowej niższej niż 10.000,00 zł nie ujmują w ewidencji środków trwałych i zalicza się do kosztów materiałów. Każdy środek trwały jest klasyfikowany zgodnie z Klasyfikacją Środków Trwałych.
2. Akcje i udziały wyceniane są w cenach nabycia albo w wartości godziwej, a inwestycje w nieruchomościach wycenia się w cenach rynkowych, z uwzględnieniem ewentualnej utraty wartości przez nie.
3. Materiały i towary w magazynie wycenione zostały według cen zakupu nie wyższych od ich cen sprzedaży netto.
4. Produkty i usługi niezakończone wycenia się w wysokości kosztu wytworzenia. Do kosztów wytworzenia produktów nie zalicza się kosztów ogólnego zarządu oraz kosztów sprzedaży produktów i usług.
5. Należności wycenione zostały w kwotach wymagających zapłaty, w wielkościach wynikających z faktur sprzedaży z uwzględnieniem odpisów aktualizujących wartość należności.
6. Produkcja w toku obejmuje koszty związane z tworzeniem gier, które na dzień bilansowy nie zostały zakończone i wprowadzone do sprzedaży. Wycena w księgach oparta jest według kosztu wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednich. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.
7. Zobowiązania wycenione zostały w kwotach wymagających zapłaty, wynikających z faktur zakupu.
8. Środki pieniężne i kapitały wycenione zostały według wartości nominalnej.
9. Spółki nie utworzyły rezerw na nagrody jubileuszowe i odprawy emerytalne, ani inne świadczenia pracownicze.

W styczniu 2016 r., uchwałą Zarządu dokonano zmian w naliczaniu stawek amortyzacyjnych. Przyjęto różne stawki amortyzacyjne do celów bilansowych i podatkowych dla wartości niematerialnych i prawnych. Do celów podatkowych zastosowano stawki przewidziane w wykazie rocznych stawek amortyzacyjnych, stanowiącym załącznik do ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych. Do celów bilansowych uwzględniono ekonomiczną użyteczność wartości niematerialnych i prawnych.

Od drugiego kwartału 2022 roku wprowadzono zmianę sposobu prezentowania danych skonsolidowanych Grupy z uwagi na fakt zmiany statusu Spółki Bluekey Sp. z o.o. ze spółki zależnej na spółkę stowarzyszoną. W poprzednich kwartałach dane tej Spółki konsolidowane były metodą pełną. Od momentu zmiany jej statusu konsolidacja odbywa się metodą praw własności. W związku z faktem, że zmiana ta zadziała się w trakcie roku, w raporcie za drugi kwartał 2022 roku wprowadzono zmiany tak, jakby Spółka Bluekey stowarzyszona była od początku roku 2022 w celu poprawnej prezentacji danych.

## 5. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale

W II kwartale 2022 roku Emitent kontynuował działalności w dziedzinie tworzenia gier wideo. W II kwartale 2022 Spółka osiągnęła przychody netto ze sprzedaży na poziomie 422,82 tys. zł i były one wyższe niż przed rokiem. Przychody skonsolidowane wzrosły natomiast o 45,64% względem takiego samego okresu poprzedniego roku. W II kwartale Spółka zanotowała stratę, zarówno na poziomie sprawozdania jednostkowego jak i skonsolidowanego, wynosząco odpowiednio - 4 016,80 tys. zł oraz -4 343,69 tys. zł. Wyniki były lepsze niż w porównywalnym okresie poprzedniego roku, w którym to Spółka osiągnęła stratę jednostkową na poziomie - 4 337,39 tys. zł oraz stratę na poziomie skonsolidowanym w wysokości -4 635,71 tys. zł

W raportowanym kwartale nastąpiło obniżenie kapitału zakładowego Gamedust S.A. poprzez umorzenie akcji własnych Emitenta, o czym Spółka informowała raportem EBI z dnia 20.06.2022.

Obecnie wysokość kapitału zakładowego wynosi 15.944.859 zł (piętnaście milionów dziewięćset czterdzieści cztery tysiące osiemset pięćdziesiąt dziewięć złotych) i dzieli się na 159.448.590 akcji wszystkich emisji o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Okres od kwietnia do czerwca 2022 roku działalność operacyjna skupiała się wokół systematycznych działań nad rozwojem wszystkich trzech linii biznesowych Spółki:

- Produkcje własne - rozbudowa portfolio własnych IP gier wirtualnej rzeczywistości (VR) z segmentu indie premium, charakteryzujących się oparciem rozgrywki o innowacyjną mechanikę oraz unikalnym stylem graficznym i designem gier.

W raportowanym kwartale w zakresie produkcji własnych trwały prace preprodukcyjne nowego tytułu - ogłoszonej w kwietniu 2022 drugiej odsłony gry Yupitergrad pod tytułem "Yupitergrad 2: The Lost Station"). Gra Yupitergrad 2 to kontynuacja przeboju Emitenta z roku 2020, tj. gry Yupitergrad, która stała się jedną z najlepszych i najdłużej wspieranych gier zręcznościowych na platformy VR.

W zamierzeniach Spółki Yupitergrad 2: The Lost Station będzie najbardziej ambitnym tytułem w jej historii. Gra zostanie wydana na platformy VR. W lipcu Spółka podpisała umowę licencyjną i dystrybucyjną z jednym z wiodących producentów gogli wirtualnej rzeczywistości. Na mocy zawartej umowy Licencjobiorca otrzymał odpłatnie jedno miesięczną wyłączną ogólnoswiatową licencję na dystrybucję tytułu, po zakończeniu wyłączności gra będzie mogła trafić także na inne platformy.

Prace pre - produkcyjne gry Yupitergrad 2: The Lost Station rozpoczęły się w drugiej połowie 2021 r., a premiera gry ma nastąpić w 2023 roku. Obecnie jest już dostępna karta Steam oraz pierwszy zwiastun gry Yupitergrad 2: The Lost Station.

- Działalność usługowa w obszarze produkcji oraz wydawania gier, przede wszystkim na platformy VR - wykorzystanie know-how produkcyjnego oraz wydawniczego w celu uzyskania dodatkowych źródeł przychodów oraz rozbudowy portfolio wydawanych tytułów.  
W ramach działalności wydawniczej w drugim kwartale 2022 roku trwały prace nad projektem gry Best Forklift Operator, rozwijanej we współpracy z firmą Setapp sp. z o.o. W kwietniu miała miejsce premiera gry w formule Early

# Gamedust SA

Access. Następnie tytuł rozwijany był o kolejne aktualizacje, biorąc pod uwagę informacje zwrotne od graczy. Premiera pełnej wersji gry miała miejsce 11 sierpnia 2022.

Best Forklift Operator to symulator wózka widłowego dostępny na PC z pełnym wsparciem VR. Gra daje niepowtarzalną okazję do sprawdzenia swoich umiejętności w roli operatora wózka widłowego. Na początek gracze przechodzą obowiązkowe szkolenie, a po zdobyciu uprawnień rozpoczyna się tryb kariery. W pełnej wersji gry dostępny jest również tryb Arcade, w którym zamiast poważnej pracy operatora gracze będą mogli zrobić bałagan bez konsekwencji, jakie ponieśliby w realnym magazynie.

W raportowanym kwartale trwały także prace nad drugim projektem wydawniczym Spółki tj. grą Sunrise GP od studia Garage 5. Sunrise GP to wyścigowa gra w klimacie Arcade, która znalazła w planie wydawniczym na rok 2022 i trafi w pierwszej kolejności na konsolę Nintendo Switch. Spółka Gamedust pełni w tym projekcie rolę wydawcy gry.

- Connected Realities - rozwój autorskiej linii biznesowej polegającej na łączeniu ze sobą świata materialnego i wirtualnej rzeczywistości przez wykorzystanie wzajemnych interakcji pomiędzy nimi oraz tworzenie na tej podstawie nowych, innowacyjnych produktów.

W zakresie ostatniej, autorskiej linii biznesowej pod nazwą Connected Realities spółka stowarzyszona Bluekey w kwietniu bieżącego roku ogłosiła swoją pierwszą grę pod tytułem "Rooms of Realities", dla której Gamedust S.A. został wydawcą. W kolejnych etapach działalności Bluekey planuje wdrożyć rozwiązania technologiczne, które umożliwią digitalizację escape roomów na masową skalę. Dzięki temu możliwe będzie dalsze skalowanie biznesu Bluekey.

Rooms of Realities to gra oparta o technologię VR, w której głównym celem gracza jest wydostanie się z wirtualnego „escape roomu”, a rozgrywka polega na rozwiązywaniu zagadek środowiskowych o różnym stopniu trudności, zarówno indywidualnie, jak i w trybie wieloosobowym. Gra będzie charakteryzować się urozmaiconym uniwersum i dużą różnorodnością lokacji dostępnych do rozgrywki, co zapewni wiele godzin rozgrywki. Obecnie jest już dostępna karta Steam oraz trailer gry.

Dodatkowo w raportowanym kwartale do grona podmiotów wspierających projekt Bluekey dołączył serwis Lock.me – marketplace dla escape roomów rodem z Polski, który działa na tym rynku od 2014 roku i jest obecny na rynkach wielu krajów. Lock.me tworzy też rozwiązania SaaS dla branży oraz jest organizatorem międzynarodowych mistrzostw w escape roomach, czyli popularnych zawodów ER Champ. W lipcu bieżącego roku Bartosz Idzikowski z Lock.me dołączył do Zarządu spółki Bluekey.

## 6. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w Dokumencie Informacyjnym

W Dokumencie Informacyjnym Spółka nie zamieszczała informacji których mowa w §10 pkt 13a) załącznika nr 1 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu.



# Gamedust SA

## 7. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym

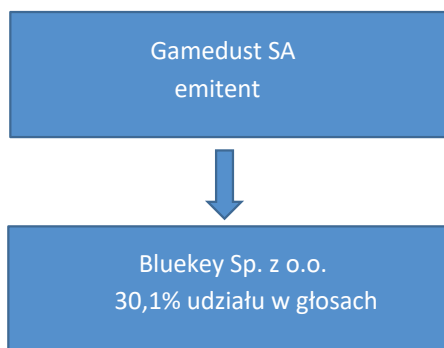
Zarząd Gamedust SA nie publikował prognoz finansowych dotyczących wyników finansowych na rok 2022.

## 8. Inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie Emitenta

Emitent nie podejmował takich inicjatyw w II kwartale 2022 roku.

## 9. Opis organizacji Grupy Kapitałowej

Na dzień 30 czerwca 2022 roku struktura grupy kapitałowej przedstawiała się następująco:



Grupę kapitałową tworzy Emitent wraz ze spółką stowarzyszoną Bluekey Sp. z o.o., które podlegają konsolidacji.

Nazwa	Bluekey Sp. z o.o.
Forma prawna	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Adres siedziby	ul. Wojskowa 6, 60-792 Poznań
e-mail	contact@bluekey.games
Strona internetowa	<a href="https://bluekey.games">https://bluekey.games</a>
KRS	0000918266
REGON	389796807
NIP	7792529977

Na dzień 30 czerwca 2022 roku Gamedust SA posiadał 30,1% udziałów w kapitale zakładowym Spółki. Prezes Zarządu Emitenta Paweł Flieger jest członkiem Rady Nadzorczej Spółki i ma wpływ na podejmowanie decyzji w Spółce.

## 10. Informacja o strukturze akcjonariatu

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Paweł Flieger	56 718 788	35.6%	56 718 788	35.6%
JJS Invest sp. z o.o.	27 085 103	17%	27 085 103	17%
Pozostali	75 644 699	47.4%	75 644 699	47.4%
<b>SUMA</b>	<b>234 448 590</b>	<b>100%</b>	<b>159 448 590</b>	<b>100%</b>

## 11. Informacja dotycząca liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

W II kwartale 2022 r. spółka Emitenta w przeliczeniu na pełne etaty zatrudniała 18 osób. Grupa kapitałowa Emitenta zatrudniała natomiast sumarycznie 27 osoby na podstawie umów o pracę i umów cywilnoprawnych.