



 **PyramidGames**



RAPORT ROCZNY
PYRAMID GAMES S.A.
ZA OKRES 01.01.2023 - 31.12.2023

Spis treści

1.	LIST DO AKCJONARIUSZY I INWESTORÓW	3
2.	PODSTAWOWE INFORMACJE.....	7
3.	WYBRANE DANE FINANSOWE.....	8
4.	OŚWIADCZENIA ZARZĄDU EMITENTA.....	10
5.	STOSOWANIE ZASAD ŁADU KORPORACYJNEGO	11
6.	ZAŁĄCZNIKI.....	16

1. LIST DO AKCJONARIUSZY I INWESTORÓW

Szanowni Państwo,

w imieniu Pyramid Games S.A. przedstawiam Państwu podsumowanie naszych działań zrealizowanych w 2023 roku. Był to intensywny rok, w którym miało miejsce wiele ciekawych wydarzeń, o których warto wspomnieć, dlatego poniższy list podzieliłem na 4 części: „Gry i aktualizacje”, „Prace badawczo-rozwojowe”, „Sprzedaż i wyniki finansowe” oraz „Otoczenie rynkowe”.

Gry i aktualizacje

Occupy Mars



W 2023 roku, wielu po latach pracy, wydaliśmy we wczesnym dostępie nasz flagowy produkt *Occupy Mars: The Game* - naszą największą produkcją, która do dnia dzisiejszego sprzedała się w ponad **70 000 egzemplarzy** na samej platformie Steam (nie licząc platform EPIC, GoG, Voidu). Ze względu na zakończenie tego etapu produkcji, miało miejsce znaczące zmniejszenie wyniku z powodu zmniejszenia stanu produktów (odpis naliczonych kosztów gry od początku produkcji w 2017 roku, do premiery *Occupy Mars: Early Access* w maju 2023).

Po premierze Early Accessu produkcja była rozwijana w ramach kolejnych etapów. Do 31 sierpnia 2023 trwały prace nad aktualizacją *Occupy Mars: Exploration Update*, która dodała do gry nowe pojazdy i wiele nowych funkcji. Ta duża aktualizacja gry pobudziła jej sprzedaż 3-krotnie bardziej niż Letnia Wyrzedaż Steam, która odbyła się 2 miesiące wcześniej, co potwierdziło słusność naszej strategii. Koszty poniesione na tę aktualizację również musiały zostać odliczone od wyniku Spółki i zostały zakończone drugim cząstkowym Protokołem Zakończenia w sierpniu 2023. Ten popremierowy okres wiązał się z najintensywniejszym rozwojem gry pod względem ilości roboczogodzin i pracowników pracujących nad projektem.

NUCLEAR UPDATE

70.000 sold

Survive and colonize Mars in a highly technical, open-world sandbox game. Build and upgrade your base, discover new regions, conduct mining operations, retrieve water, generate oxygen, grow crops, and fix broken parts.

RECENT REVIEWS: **Mostly Positive** (63)
ALL REVIEWS: **Mostly Positive** (1,599)

Następnie od 1 września 2023 r. spółka rozpoczęła prace nad 3-cim etapem rozwoju gry, a więc kolejną dużą aktualizacją zawartości pod nazwą: *Occupy Mars: Nuclear Update*, która przyczyniła się do dalszej dynamizacji sprzedaży i poprawy ocen gry. Etap ten trwał do 29 lutego 2024. Obecnie Spółka pracuje nad 4-tym etapem rozwoju projektu *Occupy Mars: Anniversary Update* – który Emitent planuje zakończyć w drugim kwartale bieżącego roku. Plan na drugą połowę 2024 r. to skupienie na dopracowaniu trybu Kooperacji Online (*Occupy Mars: Online CoOp*), z którym Spółka wiąże największe nadzieje sprzedażowe.

Równolegle, w 2023 roku spółka intensywnie rozwijała inne gry, co przełożyło się na wydatki.

Prace trwały m.in. nad grami:

- **Urban Explorer** – na jesiennym festiwalu Steam została opublikowana wersja demo gry, w którą zagrało ponad 23 tysiące osób, a pełna wersja przygotowana jest do wydania na początek przyszłego roku.
- **Dinosaur Fossil Hunter 2.5 + Xbox port** – jest to istotna aktualizacja do gry wydanej w 2022 roku odświeżająca jej wygląd, dodająca nowe dodatkowe treści, poprawiająca wydajność i efekty wizualne, a także przygotowująca grę do premiery na konsolach Xbox One i Xbox Series X (na konsole starej i nowej generacji), którą spółka planuje wydać samodzielnie w bieżącym roku.
- **4x nowe IP (pre-produkcje)** – w 2023 roku Spółka pracowała również nad 4-ma zupełnie nowymi pomysłami przygotowując pre-produkcje nowych mniejszych gier w celu zbadania rynku. W naszej ocenie tego rodzaju prace badawczo-rozwojowe i poszukiwanie nowych perspektywicznych tematów są kluczowe dla przyszłości Spółki.

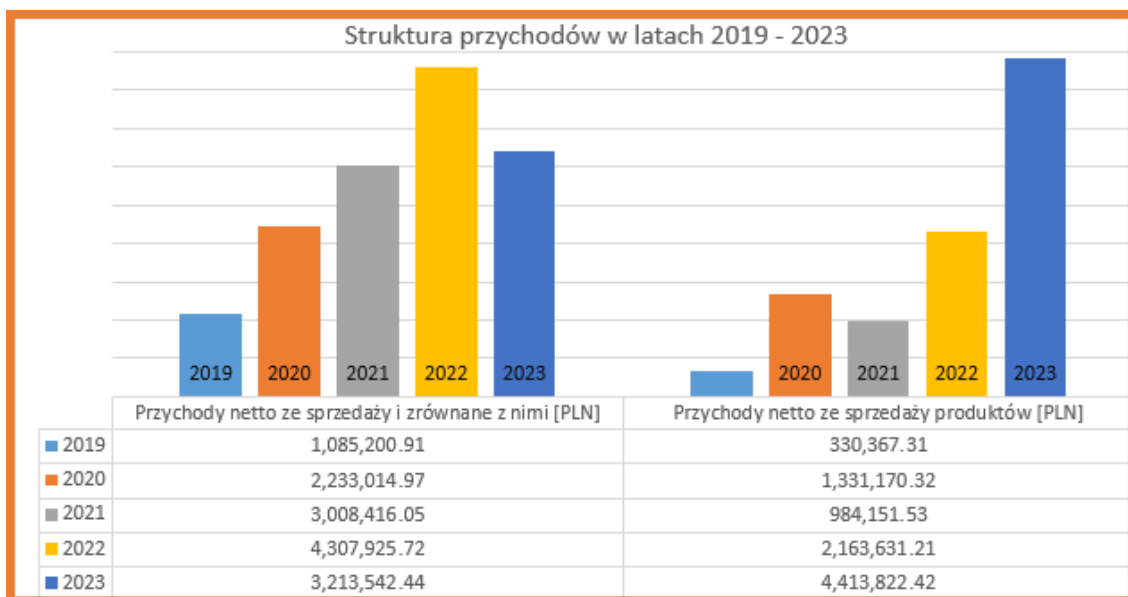
W ogólnym ujęciu sytuacja finansowa Spółki w przyszłych latach uzależniona będzie od poziomu sprzedaży gier już wydanych (w szczególności popularności trybu online Occupy Mars), oraz portów konsolowych, a także nadchodzących premier nowych gier oraz zdolności do adaptowania się do zmiennych warunków rynkowych i skutecznej realizacji przyjętej strategii rozwoju. Zarząd Emitenta dołoży wszelkich starań, aby poprawić zdolności sprzedażowe i poprawić rentowność Spółki w kolejnych latach.

Prace badawczo – rozwojowe

Przez cały rok 2023 Spółka kontynuowała prace wdrożeniowe wytworzonej w ubiegłych latach, autorskiej technologii **OpenCoOp** do gry Occupy Mars. Dedykowany zespół pracuje nad wdrażaniem trybu kooperacji do gry i testuje modyfikacje rozgrywki wieloosobowej. Buildy gry umożliwiające jednoczesną, zsynchronizowaną rozgrywkę kilku graczy są obecnie intensywnie testowane i rozwijane.

W 2023 roku Spółka rozpoczęła także wewnętrzną **transformację technologiczną**. We współpracy z Epic Games kilkunastu pracowników naszej spółki brało udział w cyklu szkoleń online, w ramach których eksperci silnika Unreal wdrażali programistów, grafików i level-designerów w silnik Unreal Engine 5, z którym wiążemy przyszłe większe produkcje spółki. Spółka została także oficjalnym partnerem Unreal Engine w województwie lubelskim.

Sprzedaż i wyniki finansowe



Z perspektywy finansowej, w 2023 r. Spółka wypracowała najwyższe, jak dotąd w historii, przychody netto ze sprzedaży produktów na poziomie **4 413 822,42 zł**, czyli o **104%** wyższe niż w 2022 r., które wówczas wyniosły 2 163 631,21 zł, natomiast po uwzględnieniu odpisów (przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi) wartość przychodów wyniosła **3 213 542,44 zł**, co w porównaniu z rokiem 2022, gdy ich wartość wyniosła 4 307 925,72 zł oznacza spadek o 25,40 % r/r.

Na poziomie wyniku ze sprzedaży Spółka notuje w 2023 r. stratę ze sprzedaży w wysokości -507 058,08 zł, przy zysku w 2022 r. wynoszącym 1 040 530,73 zł. Rok 2023 Spółka kończy stratą netto wynoszącą 620 263,47. W 2022 r. Spółka odnotowała zysk netto w kwocie 1 090 004,82 zł. Suma aktywów Spółki według bilansu sporządzonego na dzień 31 grudnia 2023 roku wyniosła 6 771 373,88, co względem 6 543 756,08 zł według stanu na dzień 31 grudnia 2022 r. wskazuje na wzrost o 3,47 %.

Kapitały własne Spółki na koniec 2023 r. wyniosły 4 935 309,18, tym samym były 13,37% wyższe r/r od wartości kapitałów własnych, jakie Spółka wykazała na koniec 2022 r., wówczas było to 4 353 110,65 zł.

Spółka na dzień 31 grudnia 2023 r. posiadała środki pieniężne w wysokości 1 088 530,63 zł. Sytuacja finansowa Spółki w przyszłych latach uzależniona jest od jej zdolności do adaptowania się do zmiennych warunków rynkowych oraz skutecznej realizacji przyjętej strategii rozwoju.

Otoczenie rynkowe

W 2023 kontynuowaliśmy działania wpisujące się w politykę CSR naszej firmy, w szczególności skupione na obszarach: **budowania społeczności** oraz przyszłej **kadry twórców gier** w Lublinie oraz budowania **świadomości marki pośród graczy** i osób zainteresowanych tematyką kosmiczną i gier popularno-naukowych w Polsce i na świecie.

W ramach tych działań uczestniczyliśmy, podobnie jak w latach poprzednich, w szeregu wydarzeń takich jak:

- [European Rover Challenge 2023](#) – jako partner wspierający wydarzenia.
- [III Kongres Futurologiczny](#) Polskiej Fundacji Fantastyki Naukowej – jako partner wspierający wydarzenia.
- Projekt [Przedsiębiorcze dzieciaki](#), w ramach którego inspirujemy dzieci z lubelskich szkół do realizowania swoich pasji poprzez tworzenie gier i przyszłą pracę w tej branży.
- Współpraca z Urzędem Miasta Lublin przy projektach takich jak: [Kreatywne Vouchery](#), Konferencja [CheckIT](#), [Lubelska Wyżyna IT](#), [Gospodarczy Lublin](#), [Lublin - Europejska Stolica Młodzieży](#), [Rada Przemysłów Kreatywnych przy Prezydencie Miasta Lublin](#).
- Praca ze studentami w ramach [Laboratorium Pyramid Games Academy](#) przy Wyższej Szkole Przedsiębiorczości i Administracji w Lublinie.
- Zostaliśmy także **partnerem i sponsorem strategicznym Konferencji LubGame** – pierwszej lubelskiej konferencji na temat tworzenia gier komputerowych, a także sponsorem wydarzenia [LubJam 2024](#).
- W ostatnim czasie nawiązaliśmy także bliższą relację z **Epic Games** w ramach której współpracujemy przy wdrażaniu silnika Unreal Engine w naszej firmie, jak również przy budowaniu [Społeczności Unreal Engine w naszym mieście](#).

Nasze działania zostały zauważone i docenione przez [Miasto Lublin](#) oraz inne organizacje lokalne, co zaowocowało otrzymaniem przez Pyramid Games S.A. od władz lokalnych:

- [Tytułu Menedżera Roku Województwa Lubelskiego w kategorii małych przedsiębiorstw](#)
- [Nagrody Gospodarczej Prezydenta Miasta Lublina w kategorii Przemysły Kreatywne](#)

Lublin, 20 marca 2024 r.

Naszą firmę doceniono za „*podejście firmy do pracowników i stworzenie im możliwości rozwoju w sektorze gier w Lublinie oraz zapewnienie stabilnego zatrudnienia, a także promocję miasta na arenie krajowej i międzynarodowej*”.

W opisywanym roku uaktywnili się także istotni inwestorzy Spółki. We wrześniu otrzymaliśmy zawiadomienie od spółki AMM Management Sp. z o.o. o przekroczeniu progu posiadania ponad 5 proc. akcji / głosów w Pyramid Games S.A. Było to dla nas duże wyróżnienie i bardzo pozytywne, miłe zaskoczenie gdy zupełnie obcy nam podmiot z drugiej części kraju zdecydował się oddolnie zainwestować w naszą firmę. W ocenie spółki, inwestor dokonując wyboru dostrzegł i docenił długofalowy potencjał naszych produkcji jak również naszej spółki jako całości, budującej od lat zgrany zespół i dywersyfikującej produkcję gier na wiele tytułów oraz platform.

Z niepokojem śledzimy sytuację na globalnym rynku gier. Występująca fala redukcji i zwolnień oraz zamykania oddziałów w firmach na całym świecie, a także stosunkowo słabe premiery wielu gier w ostatnich kwartałach są czynnikami, które szeroko analizujemy, aby zapobiec takim sytuacjom w naszej Spółce. W obecnej chwili nie planujemy żadnych gwałtownych działań i skupiamy się na metodycznej pracy kierującej nas do celu.

Zachęcam do zapoznania się z całą treścią raportu, wraz z załącznikami, a także do odwiedzenia naszej korporacyjnej strony internetowej pyramid.games/relacje-inwestorskie/.

Z poważaniem,
Jacek Wyszyński
Prezes Zarządu
Pyramid Games S.A.

PODSTAWOWE INFORMACJE

Emitent powstał na skutek przekształcenia spółki Pyramid Games sp. z o.o. w spółkę Pyramid Games S.A., które dokonane zostało na podstawie uchwały nr 3 Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników spółki Pyramid Games sp. z o.o. z dnia 17 kwietnia 2019 r. w sprawie przekształcenia spółki z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę akcyjną (Repertorium A nr 1696/2019).

Rejestracja przekształcenia spółki Pyramid Games S.A. miała miejsce na mocy postanowienia nr sygn. LU.VI NS-REJ.KRS/007976/19/087 wydanego w dniu 24 maja 2019 r. przez Sąd Rejonowy Lublin-Wchód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego. Emitent został wpisany do rejestru przedsiębiorców KRS pod numerem KRS 0000787951.

Pyramid Games S.A. prowadzi działalność na rynku gier wideo, produkując gry własne oraz na zlecenie innych podmiotów. Spółka została założona w styczniu 2017 r. przez grupę młodych pasjonatów z Lublina, której początki sięgają 2010 r. i dotyczą współpracy związanej z działalnością studenckiego Koła Naukowego Informatyków, gdzie łącząc hobby z nauką grupa tworzyła pierwsze gry komputerowe. Głównym założycielem i pomysłodawcą Emitenta, a także obecnym Prezesem Zarządu jest Pan Jacek Wyszyński. W lutym 2017 r. Spółka pozyskała znaczącego inwestora PlayWay S.A., wiodącego producenta i wydawcę gier komputerowych, notowanego na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.

Ponadto na zlecenie innych podmiotów Pyramid Games S.A. świadczy usługi: tworzenia grafiki i animacji, tworzenia assetów do gier, a także usługi programistyczne.

Podstawowe dane o Emitencie

Firma:	Pyramid Games S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Siedziba:	Lublin
Adres:	Al. Kraśnicka 35, 20-718 Lublin
Telefon:	+48 81 307 00 10
Adres poczty elektronicznej:	contact@pyramid.games
Adres strony internetowej:	http://pyramid.games
NIP:	7123329787
REGON:	366481817
KRS:	0000787951
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy Lublin-Wchód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

Źródło: Emitent

2. WYBRANE DANE FINANSOWE

Podstawowe pozycje bilansu, rachunku zysku i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych ze sprawozdania finansowego przeliczono z PLN na EURO według kursów średnich EUR/PLN ustalonych przez Narodowy Bank Polski zgodnie ze wskazaną, obowiązującą zasadą przeliczenia:

Bilans według kursu obowiązującego na ostatni dzień odpowiedniego okresu:

- na dzień 31.12.2022 r. średni kurs wynosił 4,6899,
- na dzień 31.12.2023 r. średni kurs wynosił 4,3480.

Rachunek zysków i strat i rachunek przepływów pieniężnych według kursów średnich w odpowiednim okresie, obliczonych, jako średnia arytmetyczna kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie:

- średnia arytmetyczna w okresie od 01.01. - 31.12.2022 r. wyniosła 4,6883,
- średnia arytmetyczna w okresie od 01.01. - 31.12.2023 r. wyniosła 4,5284.

Przeliczenia dokonano poprzez podzielenie wartości wyrażonych w złotych przez kurs wymiany.

Wyszczególnienie	Średni kurs EUR/PLN na dzień bilansowy (31 grudnia)	Średnia arytmetyczna kursów średnich EUR/PLN z ostatniego dnia każdego miesiąca roku obrotowego
2022	4,6899	4,6883
2023	4,3480	4,5284

Źródło: NBP

Wybrane pozycje bilansu Emitenta

Wyszczególnienie	Stan na dzień 31.12.2023 r.	Stan na dzień 31.12.2022 r.	Stan na dzień 31.12.2023 r.	Stan na dzień 31.12.2022 r.
	PLN	PLN	EUR	EUR
Kapitał własny	4 935 309,18	4 353 110,65	1 135 075,71	928 188,37
Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Należność krótkoterminowe	732 266,10	415 619,85	168 414,47	88 620,19
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	1 088 530,63	103 129,25	250 352,03	21 989,65
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	240 819,33	606 701,23	55 386,23	129 363,36
Suma bilansowa	6 771 373,88	6 543 756,08	1 557 353,70	1 395 286,91

Źródło: Emitent

Wybrane pozycje z rachunku zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2023 r. do 31.12.2023r.	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 r.	Za okres od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r.	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 r.
	PLN	PLN	EUR	EUR
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	3 213 542,44	4 307 925,72	709 641,91	918 867,33
Amortyzacja	54 824,75	34 616,41	12 106,87	7 383,57
Zysk/strata na sprzedaży	-507 058,08	1 040 530,79	-111 972,90	221 942,02
Zysk/strata na działalności operacyjnej	-500 569,97	1 041 329,94	-110 540,14	222 112,48
Zysk/strata brutto	-610 787,47	1 061 109,82	-134 879,31	226 331,47
Zysk/strata netto	-620 263,47	1 090 004,82	-136 971,88	232 494,68

Źródło: Emitent

Wybrane pozycje z rachunku przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2023 r. do 31.12.2023r.	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 r.	Za okres od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r.	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 r.
	PLN	PLN	EUR	EUR
Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej	180 082,58	-519 979,46	39 767,37	-110 910,02
Przepływy pieniężne z działalności inwestycyjnej	-185 000,00	0,00	-40 853,28	0,00
Przepływy pieniężne z działalności finansowej	990 318,80	200 000,00	218 690,66	42 659,39
Przepływy pieniężne netto razem	985 401,38	-319 979,46	217 604,76	-68 250,64

Źródło: Emitent

3. OŚWIADCZENIA ZARZĄDU EMITENTA

OŚWIADCZENIE W SPRAWIE RZETELNOŚCI SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Niniejszym oświadczam, że wedle mojej najlepszej wiedzy, roczne sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Emitenta lub standardami uznawanymi w skali międzynarodowej, oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Emitenta zawiera prawdziwy obraz sytuacji Emitenta, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Jacek Wyszzyński
Prezes Zarządu

OŚWIADCZENIE W PRZEDMIOCIE WYBORU BIEGŁEGO REWIDENTA DO BADANIA SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Niniejszym oświadczam, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego przeprowadzony został zgodnie z przepisami, w tym dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej, a także iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Jacek Wyszzyński
Prezes Zarządu

4. STOSOWANIE ZASAD ŁADU KORPORACYJNEGO

W 2022 r. Spółka stosowała zasady ładu korporacyjnego zawarte w Załączniku Nr 1 do Uchwały Nr 795/2008 Zarządu Giełdy z dnia 31 października 2008 r. „Dobre praktyki spółek notowanych na NewConnect”, zmienionym Uchwałą Nr 293/2010 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 31 marca 2010 r.

W dniu 8 grudnia 2021 r. Spółka opublikowała oświadczenie w przedmiocie przestrzegania zasad ładu korporacyjnego zawartych w ww. dokumencie w zakresie wskazanym poniżej, do dnia publikacji niniejszego raportu zakres ten nie uległ żadnej zmianie:

LP.	ZASADA	TAK/NIE/NIE DOTYCZY	KOMENTARZ
1.	<i>Spółka powinna prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną, zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii oraz najnowszych narzędzi komunikacji zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz szeroki i interaktywny dostęp do informacji. Spółka, korzystając w jak najszerszym stopniu z tych metod, powinna zapewnić odpowiednią komunikację z inwestorami i analitykami, wykorzystując w tym celu również nowoczesne metody komunikacji internetowej, umożliwiać transmitowanie obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrować przebieg obrad i upubliczniać go na stronie internetowej.</i>	<u>TAK</u> Z wyłączeniem transmisji obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestracji przebiegu obrad i upublicznienia go na stronie internetowej	Emitent stosuje niniejszą zasadę z wyłączeniem transmisji obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrowania przebiegu obrad i upubliczniania go na stronie internetowej. W ocenie Zarządu Emitenta koszty związane z techniczną obsługą transmisji oraz rejestracji przebiegu obrad walnego zgromadzenia są niewspółmierne do potencjalnych korzyści.
2.	<i>Spółka powinna zapewnić efektywny dostęp do informacji niezbędnych do oceny sytuacji i perspektyw spółki oraz sposobu jej funkcjonowania.</i>	<u>TAK</u>	
3.	3.1 <i>Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową i zamieszcza na niej: podstawowe informacje o spółce i jej działalności (strona startowa)</i>	<u>TAK</u>	
	3.2 <i>opis działalności emitenta ze wskazaniem rodzaju działalności, z której emitent uzyskuje najwięcej przychodów,</i>	<u>TAK</u>	
	3.3 <i>opis rynku, na którym działa emitent, wraz z określeniem pozycji emitenta na tym rynku,</i>	<u>TAK</u>	
	3.4 <i>życiorysy zawodowe członków organów spółki,</i>	<u>TAK</u>	
	3.5 <i>powzięte przez zarząd, na podstawie oświadczenia członka rady nadzorczej, informacje o powiązaniach członka rady nadzorczej z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki,</i>	<u>TAK</u>	
	3.6 <i>dokumenty korporacyjne spółki,</i>	<u>TAK</u>	
	3.7 <i>zarys planów strategicznych spółki,</i>	<u>TAK</u>	

3.8	opublikowane prognozy wyników finansowych na bieżący rok obrotowy, wraz z założeniami do tych prognoz oraz korektami do tych prognoz (w przypadku, gdy emitent takie publikuje),	TAK, przy czym aktualnie Spółka nie zamierza sporządzać prognoz finansowych. W przypadku, gdyby Spółka zdecydowała się sporządzić i opublikować prognozy finansowe, opinia publiczna zostanie poinformowana przez Spółkę zgodnie z obowiązującymi przepisami.	
3.9	strukturę akcjonariatu emitenta, ze wskazaniem głównych akcjonariuszy oraz akcji znajdujących się w wolnym obrocie,	<u>TAK</u>	
3.10	dane oraz kontakt do osoby, która jest odpowiedzialna w spółce za relacje inwestorskie oraz kontakty z mediami,	<u>TAK</u>	
3.11	(skreślony)	-	
3.12	opublikowane raporty bieżące i okresowe,	<u>TAK</u>	
3.13	kalendarz zaplanowanych dat publikacji finansowych raportów okresowych, dat walnych zgromadzeń, a także spotkań z inwestorami i analitykami oraz konferencji prasowych,	<u>TAK</u>	
3.14	informacje na temat zdarzeń korporacyjnych, takich jak wypłata dywidendy oraz innych zdarzeń skutkujących nabyciem lub ograniczeniem praw po stronie akcjonariusza,	<u>TAK</u>	
3.15	(skreślony)	-	
3.16	pytania akcjonariuszy dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, zadawane przed i w trakcie walnego zgromadzenia, wraz z odpowiedziami na zadawane pytania,	<u>TAK</u>	
3.17	informację na temat powodów odwołania walnego zgromadzenia, zmiany terminu lub porządku obrad wraz z uzasadnieniem,	<u>TAK</u>	
3.18	informację o przerwie w obradach walnego zgromadzenia i powodach zarządzenia przerwy,	<u>TAK</u>	
3.19	informacje na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy ze wskazaniem nazwy, adresu strony internetowej, numerów telefonicznych oraz adresu poczty elektronicznej Doradcy,	<u>TAK</u>	
3.20	Informację na temat podmiotu, który pełni funkcję animatora akcji emitenta,	<u>TAK</u>	

	3.21	dokument informacyjny (prospekt emisyjny) spółki, opublikowany w ciągu ostatnich 12 miesięcy,	<u>TAK</u>	
	3.22	(skreślony)	-	
		Informacje zawarte na stronie internetowej powinny być zamieszczane w sposób umożliwiający łatwy dostęp do tych informacji. Emitent powinien dokonywać aktualizacji informacji umieszczanych na stronie internetowej. W przypadku pojawienia się nowych, istotnych informacji lub wystąpienia istotnej zmiany informacji umieszczanych na stronie internetowej, aktualizacja powinna zostać przeprowadzona niezwłocznie.	<u>TAK</u>	
4.		Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową, według wyboru emitenta, w języku polskim lub angielskim. Raporty bieżące i okresowe powinny być zamieszczane na stronie internetowej co najmniej w tym samym języku, w którym następuje ich publikacja zgodnie z przepisami obowiązującymi emitenta.	<u>TAK</u>	Emitent prowadzi korporacyjną stronę internetową w języku polskim
5.		Spółka powinna prowadzić politykę informacyjną ze szczególnym uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. W tym celu Spółka, poza swoją stroną korporacyjną powinna wykorzystywać indywidualną dla danej spółki sekcję relacji inwestorskich znajdującą na stronie www.GPWInfoStrefa.pl .	<u>NIE</u>	Spółka prowadzi własną stronę internetową z wydzieloną sekcją relacji inwestorskich. W opinii Spółki takie rozwiązanie pozwala w lepszym stopniu realizować komunikację z inwestorami indywidualnymi ze względu na większe możliwości indywidualizacji zamieszczonych informacji. Nadto zaznacza się, iż oficjalne komunikaty giełdowe przekazywane przez Spółkę są transmitowane do informacyjnych serwisów giełdowych za pośrednictwem oficjalnych agencji informacyjnych.
6.		Emitent powinien utrzymywać bieżące kontakty z przedstawicielami Autoryzowanego Doradcy, celem umożliwienia mu prawidłowego wykonywania swoich obowiązków wobec emitenta. Spółka powinna wyznaczyć osobę odpowiedzialną za kontakty z Autoryzowanym Doradcą.	<u>TAK</u>	
7.		W przypadku, gdy w spółce nastąpi zdarzenie, które w ocenie emitenta ma istotne znaczenie dla wykonywania przez Autoryzowanego Doradcę swoich obowiązków, emitent niezwłocznie powiadamia o tym fakcie Autoryzowanego Doradcę.	<u>TAK</u>	
8.		Emitent powinien zapewnić Autoryzowanemu Doradcy dostęp do wszelkich dokumentów i informacji niezbędnych do wykonywania obowiązków Autoryzowanego Doradcy.	<u>TAK</u>	
9.	9.1	Emitent przekazuje w raporcie rocznym: informację na temat łącznej wysokości wynagrodzeń wszystkich członków zarządu i rady nadzorczej,	<u>TAK</u>	

	9.2	informację na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcy otrzymywanego od emitenta z tytułu świadczenia wobec emitenta usług w każdym zakresie.	<u>NIE</u>	Ze względu na konieczność zachowania tajemnicy handlowej i poufności zawartej umowy, Emitent nie będzie stosował powyższej praktyki w sposób ciągły.
10.		Członkowie zarządu i rady nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.	<u>TAK</u>	
11.		Przynajmniej 2 razy w roku emitent, przy współpracy Autoryzowanego Doradcy, powinien organizować publicznie dostępne spotkanie z inwestorami, analitykami i mediami.	<u>NIE</u>	Z uwagi na fakt, iż koszty związane ze spotkaniami są niewspółmierne do potencjalnych korzyści takiego działania, Spółka nie zamierza w najbliższym czasie wprowadzić zasady organizowania publicznych spotkań i nie będzie stosowała przedmiotowej Dobrej Praktyki.
12.		Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie emisji akcji z prawem poboru powinna precyzować cenę emisyjną albo mechanizm jej ustalenia lub zobowiązać organ do tego upoważniony do ustalenia jej przed dniem ustalenia prawa poboru, w terminie umożliwiającym podjęcie decyzji inwestycyjnej	<u>TAK</u>	
13.		Uchwały walnego zgromadzenia powinny zapewniać zachowanie niezbędnego odstępu czasowego pomiędzy decyzjami powodującymi określone zdarzenia korporacyjne a datami, w których ustalone są prawa akcjonariuszy wynikające z tych zdarzeń korporacyjnych.	<u>TAK</u>	
13a.		W przypadku otrzymania przez zarząd emitenta od akcjonariusza posiadającego co najmniej połowę kapitału zakładowego lub co najmniej połowę ogółu głosów w spółce, informacji o zwołaniu przez niego nadzwyczajnego walnego zgromadzenia w trybie określonym w art. 399 par.3 Ksh, zarząd emitenta niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku upoważnienia przez sąd rejestrowy akcjonariuszy do zwołania nadzwyczajnego walnego zgromadzenia na podstawie art. 400 par. 3 Ksh.	<u>TAK</u>	
14.		Dzień ustalenia praw do dywidendy oraz dzień wypłaty dywidendy powinny być tak ustalone, aby czas przypadający pomiędzy nimi był możliwie najkrótszy, a w każdym przypadku nie dłuższy niż 15 dni roboczych. Ustalenie dłuższego okresu pomiędzy tymi terminami wymaga szczegółowego uzasadnienia.	<u>TAK</u>	

15.	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie wypłaty dywidendy warunkowej może zawierać tylko takie warunki, których ewentualne ziszczenie nastąpi przed dniem ustalenia prawa do dywidendy	<u>TAK</u>	
16.	<p>Emitent publikuje raporty miesięczne, w terminie 14 dni od zakończenia miesiąca. Raport miesięczny powinien zawierać co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym emitenta, które w ocenie emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych emitenta, zestawienie wszystkich informacji opublikowanych przez emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem, informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja, choćby w części, miała miejsce w okresie objętym raportem, kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami, oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego. 	<u>NIE</u>	W opinii Zarządu Emitenta, w okresach miesięcznych wystarczające jest należyte wypełnianie przez Spółkę obowiązków informacyjnych. Spółka publikuje raporty kwartalne zawierające informacje pozwalające ocenić bieżącą działalność Emitenta.
16a.	W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku Nr 3 do Regulaminu ASO emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.	<u>TAK</u>	
17.	(skreślony)	-	

5. ZAŁĄCZNIKI

1) Sprawozdanie Finansowe

Załącznik nr 1 - „Sprawozdanie finansowe Pyramid Games S.A. za rok obrotowy od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r.”

2) Sprawozdanie Zarządu z Działalności Spółki

Załącznik nr 2 – „Sprawozdanie Zarządu z działalności Pyramid Games S.A. za rok obrotowy od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r.”

3) Sprawozdanie Biegłego Rewidenta z Badania Sprawozdania Finansowego

Załącznik nr 3 – „Sprawozdanie Niezależnego Biegłego Rewidenta z badania sprawozdania finansowego Pyramid Games S.A. rok obrotowy od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r.”