

# RAPORT OKRESOWY

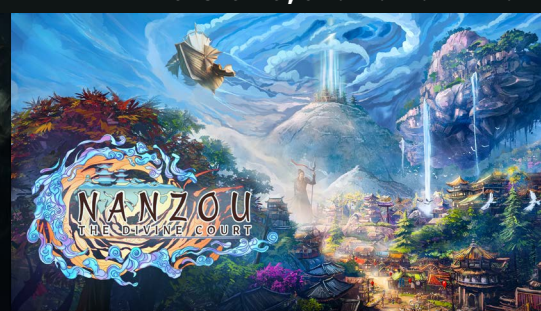
# LMG

LIVE MOTION GAMES

---

## I kwartał 2024r.

Warszawa, dn. 14.05.2024r.



## Pismo przewodnie Prezesa Zarządu

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

w imieniu Live Motion Games S.A., jako Prezes Zarządu Spółki, mam przyjemność przedstawić Państwu raport okresowy, podsumowujący działania podejmowane przez nasz zespół w pierwszym kwartale 2024 roku.

W I kwartale 2024 roku Spółka skupiła się na dwóch projektach: "Campus Life" (wcześniej Millennials) i "Chornobyl Liquidators".

8 lutego 2024 r. Spółka podpisała aneks do umowy inwestycyjnej z Frozen Way S.A., na podstawie którego Frozen Way S.A. zaangażował własny zespół projektowy do wsparcia produkcji tytułu i tym samym został kodeweloperem gry pt. Chornobyl Liquidators. 2 kwietnia 2024 r. został zawarty kolejny aneks, zgodnie z którym Spółka zobowiązała się do stworzenia i publikacji Gry oraz dodatku do gry "Chornobyl Liquidators - Supporter Pack", a Inwestor zobowiązał się do dodatkowego współfinansowania produkcji i wsparcia popremierowego.

Już po zakończeniu I kwartału 2024 r., tj. 19 kwietnia 2024 r., pomiędzy Spółką, 505 Games S.p.A. oraz Frozen Way S.A. została podpisana trójstronna umowa cesji praw i zobowiązań dotyczących gry pt. Chornobyl Liquidators. Na podstawie Umowy Frozen Way nabył prawa wydawnicze do Gry wraz z dodatkami, a także uzyskał zgodę na możliwość współpracy z podmiotami trzecimi przy rozwoju Gry. W zamian za uzyskane prawa do Gry Frozen Way zobowiązał się do zapłaty na rzecz 505 zobowiązań. Ponadto Frozen Way zobowiązał się do wsparcia marketingowego Gry poprzez reklamy płatne, publikacje prasowe, sprzedaż pakietową z innymi swoimi grami, posty na portalach społecznościowych oraz wysyłkę kluczy cyfrowych do Gry do mediów i influencerów.

Jednocześnie została wyznaczona na dzień 6 czerwca 2024 r. data premiery Chornobyl Liquidators w wersji na komputery osobiste na platformach Steam oraz Genba Digital Limited.

W dniu 30 kwietnia 2024 r., za porozumieniem stron, została rozwiązana umowa wydawnicza z Frozen Way S.A. dotycząca gry pt. Campus Life (wcześniej Millennials). Dalsze prace związane z produkcją Gry Spółka będzie realizować jako podwykonawca w ramach zawartej tego samego dnia ramowej umowy o świadczenie usług.

Zapraszam do zapoznania się z pozostałą treścią niniejszego raportu okresowego, a także do śledzenia postępów naszych prac na stronie internetowej [www.livemotiongames.com](http://www.livemotiongames.com).

Z poważaniem,  
**Dorota Osowska**  
Prezes Zarządu  
Live Motion Games S. A.

## SPIS TREŚCI

<b>1.</b>	<b>Podstawowe informacje.</b>	<b>5</b>
<b>2.</b>	<b>Plan premier.</b>	<b>6</b>
<b>3.</b>	<b>Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe emitenta.</b>	<b>6</b>
<b>4.</b>	<b>Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach w stosowaniu zasad (polityki) rachunkowości.</b>	<b>15</b>
<b>5.</b>	<b>Komentarz emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale.</b>	<b>16</b>
<b>6.</b>	<b>Jeżeli emitent przekazywał do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych – stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym.</b>	<b>21</b>
<b>7.</b>	<b>W przypadku gdy dokument informacyjny emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO – opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji.</b>	<b>21</b>
<b>8.</b>	<b>Jeżeli w okresie objętym raportem emitent podejmował, w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie – informacje na temat tej aktywności.</b>	<b>21</b>
<b>9.</b>	<b>Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją, z podaniem w stosunku do każdej z nich co najmniej nazwy (firmy), formy prawnej, siedziby, przedmiotu działalności i udziału emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów.</b>	<b>21</b>
<b>10.</b>	<b>W przypadku gdy emitent tworzy grupę kapitałową i nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych lub skonsolidowane sprawozdania finansowe nie obejmują danych wszystkich jednostek zależnych – wskazanie przyczyn niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez podmiot dominujący lub przyczyn zwolnienia z konsolidacji w odniesieniu do każdej jednostki zależnej nieobjętej konsolidacją.</b>	<b>22</b>
<b>11.</b>	<b>W przypadku gdy emitent tworzy grupę kapitałową i nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych lub skonsolidowane sprawozdania finansowe nie obejmują danych wszystkich jednostek zależnych – wybrane dane finansowe spółek zależnych emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego.</b>	<b>22</b>

<b>12. Informacja o strukturze akcjonariatu emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia raportu, co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu.</b>	<b>22</b>
<b>13. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.</b>	<b>23</b>

## 1. Podstawowe informacje.

Emitent powstał na skutek przekształcenia spółki Live Motion Games sp. z o.o. w spółkę Live Motion Games S.A., które dokonane zostało na podstawie uchwały nr 6 Zwyczajnego Zgromadzenia Wspólników spółki Live Motion Games sp. z o.o. z dnia 31 sierpnia 2020 r. w sprawie przekształcenia spółki z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę akcyjną (Repertorium A nr 1689/2020).

Rejestracja przekształcenia spółki Live Motion Games S.A. miała miejsce na mocy postanowienia nr sygn. WA.XIII NS-REJ.KRS/43685/20/422 wydanego w dniu 15 października 2020 r. przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII wydział gospodarczy krajowego rejestru sądowego. Emitent został wpisany do rejestru przedsiębiorców KRS pod numerem KRS 0000862510.

Przedmiotem działalności Spółki jest produkcja i wydawanie gier na komputery osobiste sprzedawane za pośrednictwem platformy Steam na rynki globalne. Emitent koncentruje się na produkcji symulatorów, gier city-builder, survival oraz pozostałych. Spółka przewiduje stopniowe wygaszanie działalności usługowej i podwykonawczej w zakresie produkcji gier oraz skupienie się na działalności produkcyjno-wydawniczej we własnym zakresie, przy wsparciu głównego akcjonariusza, czyli PlayWay S.A. Według założeń przyjętego modelu biznesowego Emitent zamierza produkować i wydawać gry z segmentu średnio budżetowego (koszt produkcji pojedynczej gry w tym segmencie wynosi od 0,5 do 2,5 mln zł), których okres produkcji wynosi od roku do dwóch lat.

Kluczowymi zasobami Emitenta są zespoły osób tworzące poszczególne gry, tzw. zespoły deweloperskie. Zespoły tworzą specjaliści z zakresu produkcji, game designu, programowania, level designu, grafiki 3d, grafiki 2d, UX/UI, animacji, efektów specjalnych, dźwięków i muzyki.

### Podstawowe dane o Eminencie

<b>Firma</b>	Live Motion Games S. A.
<b>Forma prawna</b>	Spółka Akcyjna
<b>Siedziba</b>	Warszawa
<b>Adres</b>	ul. Indiry Gandhi 23, 02-776 Warszawa
<b>Telefon</b>	+48 530 280 462
<b>Adres poczty elektronicznej</b>	ir@livemotiongames.com
<b>Adres strony internetowej</b>	www.livemotiongames.com
<b>NIP</b>	9512435941
<b>REGON</b>	367099511
<b>KRS</b>	0000862510

Źródło: Eminent

## 2. Plan premier.

Poniżej przedstawiono tabelę zawierającą aktualny plan wydawniczy gier, przy czym **ma on charakter orientacyjny i może ulec zmianie**. Poszczególne terminy wydania gier są ustalane po wnikliwej analizie sytuacji rynkowej.

### Planowane premiery gier

Lp.	Gra	Platforma	Planowany termin wydania*
1.	Chornobyl Liquidators	PC	6 czerwca 2024r.
2.	Campus Life (wcześniej Millennials)	PC	II półrocze 2024r.
3.	Nanzou: The Divine Court	PC	II półrocze 2026r.

\* planowany termin wydania gry może ulec zmianie

Źródło: Eminent

## 3. Kwartalne skrócone sprawozdanie emitenta.

### Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	Stan na dzień 31.03.2024r. (w zł)	Stan na dzień 31.03.2023r. (w zł)
<b>A. Aktywa trwałe</b>	<b>11 350,00</b>	<b>11 350,00</b>
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
<b>III. Należności długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00

3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	<b>10 000,00</b>	<b>10 000,00</b>
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	10 000,00	10 000,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>1 350,00</b>	<b>1 350,00</b>
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 350,00	1 350,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>B. Aktywa obrotowe</b>	<b>9 799 521,36</b>	<b>9 232 864,44</b>
<b>I. Zapasy</b>	<b>8 500 193,68</b>	<b>7 834 810,22</b>
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	8 462 989,34	7 008 514,49
3. Produkty gotowe	37 204,34	825 693,03
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	602,70
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	<b>230 816,45</b>	<b>558 684,07</b>
1. Od jednostek powiązanych	0,00	5 052,92
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	230 816,45	553 631,15
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>145 490,39</b>	<b>296 565,41</b>
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	145 490,39	296 565,41
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
<b>IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>923 020,84</b>	<b>542 804,74</b>

<b>C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>D. Udziały (akcje) własne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>9 810 871,36</b>	<b>9 244 214,44</b>

<b>Wyszczególnienie</b>	<b>Stan na dzień 31.03.2024r. (w zł)</b>	<b>Stan na dzień 31.03.2023r. (w zł)</b>
<b>A. Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>2 286 880,31</b>	<b>3 459 703,66</b>
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	145 650,00	145 650,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	7 123 804,26	7 123 804,26
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-4 680 909,53	-3 896 676,70
VI. Zysk (strata) netto	-301 664,42	86 926,10
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>7 523 991,05</b>	<b>5 784 510,78</b>
I. Rezerwy na zobowiązania	230 332,27	185 527,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	230 332,27	185 527,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00



<b>III. Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>1 970 939,09</b>	<b>1 776 905,69</b>
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	70 000,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	1 970 939,09	1 706 905,69
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>5 322 719,69</b>	<b>3 822 078,09</b>
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	5 322 719,69	3 822 078,09
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>9 810 871,36</b>	<b>9 244 214,44</b>

Źródło: Eminent

**Rachunek zysków i strat Emitenta**

<b>Wyszczególnienie</b>	<b>Za okres od 01.01.2024r. do 31.03.2024r. (w zł)</b>	<b>Za okres od 01.01.2023r. do 31.03.2023r. (w zł)</b>
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	<b>562 981,11</b>	<b>1 275 408,60</b>
I. Przychody ze sprzedaży produktów	22 496,12	482 015,38
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	540 484,99	793 393,22
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>836 804,54</b>	<b>1 199 861,44</b>
I. Amortyzacja	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	225,94	72 741,24
III. Usługi obce	416 800,35	495 450,83
IV. Podatki i opłaty	130,09	2 162,86

V. Wynagrodzenia	406 019,19	611 251,74
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	13 628,97	9 215,63
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	0,00	9 039,14
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
<b>C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>-273 823,43</b>	<b>75 547,16</b>
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>900,01</b>	<b>5 870,40</b>
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	900,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,01	5 870,40
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>0,52</b>	<b>2,33</b>
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	0,52	2,33
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>-272 923,94</b>	<b>81 415,23</b>
<b>G. Przychody finansowe</b>	<b>0,00</b>	<b>16 431,37</b>
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
V. Inne	0,00	16 431,37
<b>H. Koszty finansowe</b>	<b>28 740,48</b>	<b>10 920,50</b>
I. Odsetki	28 740,48	10 920,50
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00

<b>III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>IV. Inne</b>	<b>0,00</b>	<b>33 937,70</b>
<b>I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)</b>	<b>-301 664,42</b>	<b>86 926,10</b>
<b>J. Podatek dochodowy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>L. Zysk (strata) netto (I-J-K)</b>	<b>-301 664,42</b>	<b>86 926,10</b>

Źródło: Eminent

**Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta**

<b>Wyszczególnienie</b>	<b>Za okres od 01.01.2024r. do 31.03.2024r. (w zł)</b>	<b>Za okres od 01.01.2023r. do 31.03.2023r. (w zł)</b>
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>		
<b>I. Zysk (strata) netto</b>	<b>-301 664,42</b>	<b>86 926,10</b>
<b>II. Korekty razem</b>	<b>-267 037,34</b>	<b>-400 992,70</b>
1. Amortyzacja	0,00	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00
6. Zmiana stanu zapasów	-539 882,29	-790 694,52
7. Zmiana stanu należności	-45 380,31	75 116,44
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-280 273,22	103 752,57
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	598 273,22	210 832,81
10. Inne korekty	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I-II)</b>	<b>- 568 701,76</b>	<b>-314 066,60</b>

<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>		
<b>I. Wpływy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I-II)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>		
<b>I. Wpływy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00

3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)</b>	<b>-568 701,76</b>	<b>-314 066,60</b>
<b>E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:</b>	<b>-568 701,76</b>	<b>-314 066,60</b>
<b>F. Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>714 192,15</b>	<b>610 632,01</b>
<b>G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:</b>	<b>145 490,39</b>	<b>296 565,41</b>

Źródło: Eminent

**Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta**

<b>Wyszczególnienie</b>	<b>Za okres od 01.01.2024r. do 31.03.2024r. (w zł)</b>	<b>Za okres od 01.01.2023r. do 31.03.2023r. (w zł)</b>
<b>I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	<b>2 588 544,73</b>	<b>3 459 703,66</b>
<b>I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	<b>2 588 544,73</b>	<b>3 459 703,66</b>
<b>1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</b>	<b>145 650,00</b>	<b>145 650,00</b>
<b>1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu</b>	<b>145 650,00</b>	<b>145 650,00</b>

<b>2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>	<b>7 123 804,26</b>	<b>7 123 804,26</b>
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00
<b>2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu</b>	<b>7 123 804,26</b>	<b>7 123 804,26</b>
<b>3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
<b>3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00
<b>4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	<b>-4 680 909,53</b>	<b>-1 132 306,08</b>
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-4 680 909,53	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	-2 764 370,62
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	-2 764 370,62
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	4 680 909,53	-2 764 370,62
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-4 680 909,53	-3 896 676,70
<b>6. Wynik netto</b>	<b>-301 664,42</b>	<b>86 926,10</b>
<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>2 286 880,31</b>	<b>3 459 703,66</b>

<b>III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>2 286 880,31</b>	<b>3 459 703,66</b>
---	---------------------	---------------------

Źródło: Eminent

#### **4. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach w stosowaniu zasad (polityki) rachunkowości.**

##### **Omówienie przyjętych metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):**

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego są zgodne z Ustawą o Rachunkowości z 29 września 1994 roku (Dz. U. z 2019 r., poz. 351, ze zmianami), zwaną dalej Ustawą. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności. Wartości niematerialne i prawne oraz środki trwałe wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych) pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Środki trwałe w budowie wycenia się na dzień bilansowy w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Odpisy amortyzacyjne są dokonywane przy zastosowaniu metody liniowej. Przy ustalaniu okresu amortyzacji i rocznej stawki amortyzacyjnej uwzględnia się okres ekonomicznej użyteczności środka trwałego. Stosując uproszczenie, o którym mowa w art. 4 ust. 4 ustawy o rachunkowości wartości niematerialne i prawne oraz środki trwałe o wartości początkowej nieprzekraczającej 10.000,00 zł obciążają koszty działalności jednorazowo w miesiącu oddania ich do użytkowania. Na składniki aktywów, co do których istnieje duże prawdopodobieństwo, że w dającej się przewidzieć przyszłości nie będą przynosić w znaczącej części lub w całości przewidywanych korzyści ekonomicznych, dokonuje się odpisu z tytułu trwałej utraty wartości. Zapasy - czyli wytworzone przez jednostkę gry komputerowe, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.

Należności i zobowiązania w walucie polskiej wykazywane są według wartości podlegającej zapłacie, z zachowaniem zasady ostrożności. Należności i zobowiązania w walutach obcych w momencie powstania ujmowane są według średniego kursu ustalonego przez Prezesa NBP dla danej waluty obcej, z dnia poprzedzającego ten dzień. Dodatkowo lub ujemne różnice kursowe powstające w dniu płatności, wynikające z różnicy pomiędzy kursem waluty na ten dzień zastosowanym przez bank lub kursem Prezesa NBP z dnia poprzedzającego płatność, a kursem waluty w dniu powstania należności lub zobowiązania, odnoszone są odpowiednio na przychody lub koszty operacji

lub koszty operacji finansowych. Nierozliczone na dzień bilansowy należności i zobowiązania w walucie obcej wycenia się według średniego kursu ustalonego dla danej waluty przez Prezesa NBP na ten dzień. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego. Odpisy aktualizujące wartość należności zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych, zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizacji.

Krajowe środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych wycenia się według wartości nominalnej. Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia - o ile odrębne przepisy dotyczące środków pochodzących z budżetu Unii Europejskiej i innych krajów Europejskiego Obszaru Gospodarczego oraz środków niepodlegających zwrotowi. pochodzących ze źródeł zagranicznych nie stanowią inaczej - odpowiednio po kursie: (i) faktycznie zastosowanym w tym dniu, wynikającym z charakteru operacji - w przypadku sprzedaży lub kupna walut oraz zapłaty należności lub zobowiązań, (ii) średnim ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski z dnia poprzedzającego ten dzień.

## **5. Komentarz emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale.**

W I kwartale 2024 r. Live Motion Games S.A. wypracowała przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi na poziomie 562.981,11 zł przy 1.275.408,60 zł uzyskanych w analogicznym okresie 2023 r., co oznacza spadek o ok. 55,86% r/r. Na poziomie przychodów ze sprzedaży produktów, w okresie od stycznia do marca 2024 r., Emitent osiągnął kwotę równą 22.496,12 zł, natomiast, w porównywanym okresie 2023 r., Emitent osiągnął niniejsze przychody w wysokości 482.015,38 zł. Oznacza to spadek o ok. 95,33% r/r. Zmiana stanu produktów w omawianym okresie była dodatnia i wyniosła 540.484,99 zł, co świadczy o postępach w pracy nad grami Emitenta, których terminy premier zostały przedstawione w punkcie 3. niniejszego raportu. Emitent, w I kwartale 2024 r. wypracował stratę netto na poziomie 301.664,42 zł przy zysku netto w wysokości 86.926,10 zł, którą Emitent zamknął I kwartał 2023 r.

### **Istotne wydarzenia, które miały miejsce w omawianym kwartale, a także do dnia sporządzenia niniejszego raportu okresowego**

Od początku roku do dnia sporządzenia niniejszego raportu do Spółki wpłynęło od GLOBAL TECH OPPORTUNITIES 20 z siedzibą na Kajmanach (Obligatariusz) osiem oświadczeń o zamianie łącznie 109 obligacji serii A1 Emitenta na łącznie 115.294 akcji serii D Spółki. Zamiana obligacji zostanie dokonana z chwilą zapisu akcji serii D na rachunku Obligatariusza. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu okresowego Obligatariusz posiada 16 obligacji serii A1 Spółki zamiennych na akcje serii D. W związku z ww. zamianą obligacji na akcje zobowiązania Spółki z tytułu emisji obligacji na dzień sporządzenia niniejszego raportu wynoszą 80.000,00 zł.



8 lutego 2024 r. został podpisany aneks umowy inwestycyjnej z Frozen Way S.A. (o której Emitent informował w raporcie ESPI nr 10/2023 z dnia 2 października 2023 r.), na podstawie którego Frozen Way S.A. (Inwestor) zaangażował własny zespół projektowy do produkcji tytułu i tym samym został kodeweloperem gry pt. Chornobyl Liquidators (Gra, Tytuł), co zostanie uwzględnione w informacjach i materiałach dotyczących Tytułu (w szczególności poprzez wskazanie kodewelopera na dedykowanej grze karcie Steam). Jednocześnie Zarząd Spółki podaje, iż aktualne pozostają warunki rozliczenia z 505 Games S. p. A. z siedzibą w Mediolanie (505), z którą Emitent miał podpisaną umowę wydawniczą, a która to została rozwiązana w dniu 21 czerwca 2023 r. W związku z powyższym, do czasu zwrotu łącznej kwoty inwestycji kodewelopera, wskazanej w raporcie ESPI nr 10/2023 z dnia 2 października 2023 r. (nakłady poniesione na zespół projektowy nie zwiększą niniejszej kwoty), Inwestor będzie uprawniony do 75% zysku netto ze sprzedaży Gry, a 505 Games S. p. A. do 25% zysku netto ze sprzedaży gry. Natomiast po pełnym zwrocie nakładów inwestycyjnych Inwestora będzie uprawniona do 50% zysku netto ze sprzedaży Gry, Emitent do 25% zysku netto ze sprzedaży Gry, a 505 Games S. p. A. do 25% zysku netto ze sprzedaży Gry. Po zwrocie nakładów inwestycyjnych 505 Games S. p. A. na omawiany Tytuł, Inwestor będzie uprawniony do 50% zysku netto ze sprzedaży gry, a Spółka do 50% zysku netto ze sprzedaży Gry.

2 kwietnia 2024 r. został zawarty Aneks nr 2 do ww. umowy inwestycyjnej (Umowa), na podstawie którego Umowa otrzymała nowe brzmienie. W ramach Aneksu nr 2, na podstawie którego Umowa otrzymała nowe brzmienie, Spółka zobowiązała się do stworzenia i publikacji Gry oraz dodatku do Gry pt. "Chornobyl Liquidators - Supporter Pack" (Dodatek) na platformie Steam w nieprzekraczalnym terminie do dnia 6 czerwca 2024 r. (przesunięcie z 26 kwietnia 2024 r.). W celu realizacji powyższego przedmiotu Umowy Inwestor zobowiązuje się do współfinansowania produkcji i wsparcie popremierowe Gry oraz Dodatku kwotą nie przekraczającą 1.800.000,00 zł (wzrost o 300.000,00 zł), z czego:

- 250.000,00 zł netto, jako pierwsza transza, będzie stanowiła bezwarunkową wpłatę inicjacyjną,
- 1.200.000,00 zł netto zostanie wypłaconych Spółce w kolejnych ośmiu równych transzach, tj. po 150.000,00 zł netto, po ukończeniu poszczególnych etapów produkcji Gry i Dodatku określonych w Umowie,
- 50.000,00 zł netto, jako dziesiąta transza, zostanie wypłacona Emitentowi 6 czerwca 2024 r., o ile do tego momentu odbędzie się premiera Gry oraz Dodatku na platformie Steam,
- 150.000,00 zł netto, jako jedenasta transza, zostanie wypłacone Spółce w ramach wsparcia popremierowego najpóźniej w ostatnim dniu kalendarzowym czerwca 2024 r., o ile premiera Gry oraz Dodatku na platformie Steam odbędzie się w terminie wskazanym powyżej, a także o ile liczba sprzedanych egzemplarzy Gry, w ciągu 72 godzin od premiery, przekroczy 15.000 sztuk netto (tj. po odjęciu zwrotów),
- 150.000,00 zł netto, jako ostatnia, dwunasta transza, zostanie wypłaconych Emitentowi w ramach wsparcia popremierowego najpóźniej w ostatnim dniu kalendarzowym lipca 2024 r., o ile premiera Gry oraz Dodatku na

platformie Steam odbędzie się w terminie wskazanym powyżej, a także o ile liczba sprzedanych egzemplarzy, w ciągu 72 godzin od premiery, Gry przekroczy 20.000 sztuk netto (tj. po odjęciu zwrotów).

Przez cały okres dystrybucji Gry zysk netto ze sprzedaży Gry zostanie podzielony w następujący sposób:

- dopóki zysk netto ze sprzedaży Gry nie przekroczy 2.250.000,00 zł Inwestor będzie uprawniony do 75% zysku netto ze sprzedaży Gry, a Emitent do 25% zysku netto ze sprzedaży Gry,
- od momentu gdy zysk netto ze sprzedaży Gry przekroczy 2.250.000,00 zł Inwestor będzie uprawniony do 65% zysku netto ze sprzedaży Gry, a Emitent do 35% zysku netto ze sprzedaży Gry,
- od momentu spłaty nakładów inwestycyjnych poniesionych na Grę przez 505 Games S.p.A. z siedzibą w Mediolanie wynoszących 625.600,00 EUR, tj. 2.685.951,04 zł (według kursu średniego EUR/PLN=4,2934 Narodowego Banku Polskiego z dnia 2 kwietnia 2024 r. - tabela nr 065/A/NBP/2024), Inwestor będzie uprawniony do 90% zysku netto ze sprzedaży Gry, a Spółka do 10% zysku netto ze sprzedaży Gry, z zastrzeżeniem, że zgodnie z zapisami umowy z dnia 23 grudnia 2021 r., zawartej pomiędzy Emitentem a 505 Games S.p.A, Spółka, ze swojego udziału w zysku netto ze sprzedaży Gry, do momentu spłaty nakładów inwestycyjnych poniesionych na Grę przez 505, wynoszących 625.600,00 EUR będzie przekazywała 25% zysku netto ze sprzedaży Gry do 505 Games S.p.A. Przez cały okres dystrybucji Dodatku zysk netto ze sprzedaży Dodatku zostanie podzielony w następujący sposób:
  - do momentu spłaty nakładów inwestycyjnych poniesionych na Grę przez 505 Games S.p.A Inwestor będzie uprawniony do 25% zysku netto ze sprzedaży Dodatku, a Spółka do 75% zysku netto ze sprzedaży Dodatku;
  - od momentu spłaty nakładów inwestycyjnych poniesionych na Grę przez 505 Games S.p.A Inwestor będzie uprawniony do 50% zysku netto ze sprzedaży Dodatku, a Spółka do 50% zysku netto ze sprzedaży Dodatku, z zastrzeżeniem, że zgodnie zapisami umowy z dnia 23 grudnia 2021 r., zawartej pomiędzy Emitentem a 505 Games S.p.A, Spółka, ze swojego udziału w zysku netto ze sprzedaży Dodatku, do momentu spłaty nakładów inwestycyjnych poniesionych na Grę przez 505, wynoszących 625.600,00 EUR euro, będzie przekazywała 25% zysku netto ze sprzedaży Dodatku do 505 Games S.p.A.

Przez zysk netto ze sprzedaży rozumiany jest przychód netto ze sprzedaży pomniejszony o bezpośrednie koszty dystrybucji prowizje sklepów cyfrowej dystrybucji gier oraz podatek u źródła. Majątkowe prawa autorskie do Gry i Dodatku zostały przeniesione na Inwestora, który udzielił Spółce licencji niezbędnej do realizacji obowiązków wynikających z Umowy. Inwestor zwiększył z 4 do 5 osób liczebność, finansowanego w całości ze środków Inwestora, zespołu projektowego biorącego czynny udział w wykonaniu Gry i Dodatku. Strony mają możliwość odstąpienia od Umowy na warunkach w niej określonych.

19 kwietnia 2024 r., pomiędzy Spółką, 505 Games S.p.A. z siedzibą w Mediolanie (505) oraz Frozen Way S.A. z siedzibą w Krakowie (Frozen Way) została podpisana trójstronna umowa cesji praw i zobowiązań dotyczących gry pt. Chornobyl Liquidators (odpowiednio: Umowa, Gra), dla której Spółka pełni rolę producenta. Na podstawie Umowy Frozen Way nabył prawa wydawnicze do Gry wraz z dodatkami na dowolnych platformach sprzedażowych, w tym konsolowych, a także uzyskał zgodę na możliwość współpracy z podmiotami trzecimi przy rozwoju Gry. W zamian za uzyskane prawa do Gry Frozen Way zobowiązał się do zapłaty na rzecz 505 Games S.p.A:

1. 50.000,00 EUR, płatne z góry do 30 kwietnia 2024 r. w formie jednorazowej, bezzwrotnej wpłaty,
2. 25% zysku netto ze sprzedaży Gry, aż do pokrycia całości nakładów inwestycyjnych poniesionych przez 505 na Grę, ale nie mniej niż 25.000,00 EUR płatne do 30 września 2024 r. i łącznie nie więcej niż 575.600,00 EUR.

Spółka odpowiada solidarnie z Frozen Way za zapłatę wszelkich zobowiązań wobec 505 wynikających z Umowy. W przypadku niespłacenia nakładów inwestycyjnych poniesionych przez 505 oraz niewywiązania się Frozen Way ze zobowiązań zawartych w Umowie albo jednoczesnej niewypłacalności Emitenta i Frozen Way wszelkie majątkowe prawa autorskie do Gry zostaną przeniesione na 505. Ponadto Frozen Way zobowiązał się do wsparcia marketingowego Gry poprzez reklamy płatne, publikacje prasowe, sprzedaż pakietową z innymi swoimi grami, posty na portalach społecznościowych oraz wysyłkę kluczy cyfrowych do Gry do mediów i influencerów.

W dniu 26 lutego 2024 r., przez Emitenta oraz Thule Island sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, został obustronnie podpisany aneks do umowy o współpracy z dnia 9 sierpnia 2022 r. (dalej odpowiednio: Inwestor, Aneks, Umowa o współpracy). Na podstawie przedmiotowej Umowy o współpracy Inwestor zobowiązał się do współfinansowania i wydania gry pt. Nanzou: The Divine Court (wcześniej Builders of China) w wersji na PC (dalej: Gra, Tytuł). W wyniku podpisanego Aneksu zostały wprowadzone następujące zmiany do Umowy o współpracy:

1. Zmniejszyła się łączna kwota inwestycji z 300.000,00 zł do 240.447,15 zł, którą Inwestor, w 7 transzach, wpłacił do Spółki na produkcję Gry.
2. Budżet na produkcję Gry został zwiększony z 2.000.000,00zł do 3.000.000,00zł.
3. Wynagrodzenie Inwestora w Umowie o współpracy wynosiło 5,00% udziału z zysku ze sprzedaży Tytułu, natomiast Aneks zmienił niniejsze wynagrodzenie na maksymalny udział w przychodach ze sprzedaży Gry w wysokości 8,01% w przypadku, gdy budżet na produkcję Gry przekroczy 3.000.000,00 zł. Jeżeli niniejszy budżet będzie mniejszy niż ww. wartość wtedy wynagrodzenie Inwestora będzie proporcjonalne w odniesieniu wielkości wartości inwestycji Inwestora do całkowitego końcowego budżetu netto (tj. bez uwzględnienia podatku VAT), który zostanie udokumentowany w ciągu 45 dni od daty przeznaczenia Tytułu do sprzedaży.
4. Planowany termin wydania Gry został przesunięty z 2024 r. na okres do 31 grudnia 2026 r., przy czym Spółka może dokonać jednokrotnej zmiany

przedmiotowej daty premiery, jednak nie później niż na trzy miesiące przed pierwotnie wskazaną datą, a zmieniona data planowanej premiery nie może być późniejsza niż 31 grudnia 2027 r.

5. Emitent ma możliwość rozwiązania Umowy o współpracy przed wydaniem Gry pod warunkiem zwrotu całości otrzymanych od Inwestora środków pieniężnych powiększonych o odsetki ustawowe liczone od dnia płatności poszczególnych transz.
6. Inwestor ma możliwość wypowiedzenia Umowy o współpracy w przypadku, gdy Spółka nie wyda Tytułu w terminie określonym w punkcie 4, w związku z czym Emitent będzie zobowiązany do zwrotu całości otrzymanych od Inwestora środków pieniężnych powiększonych o odsetki ustawowe liczone od dnia płatności poszczególnych transz.

30 kwietnia 2024 r., za porozumieniem stron, została rozwiązana umowa wydawnicza, o której mowa w raporcie ESPI Spółki nr 8/2022 z dnia 1 sierpnia 2022 r., podpisana z Frozen Way S.A. z siedzibą w Krakowie, a dotycząca gry pt. Millennials (odpowiednio: Umowa, Wydawca, Gra). Rozwiązanie Umowy nastąpiło z dniem 30 kwietnia 2024 r., co związane jest z faktem, iż Emitent, jako dotychczasowy producent Gry, nie był w stanie wykonać Gry w nieprzekraczalnym terminie do 30 kwietnia 2024 r. Spółka, za prace nad Grą wykonane w kwietniu 2024 r., otrzyma wynagrodzenie ryczałtowe w wysokości 65.333,34 zł. Emitent, z dniem rozwiązania Umowy, przenosi na Wydawcę całość majątkowych praw autorskich do Gry oraz utworów składających się na Grę. Dalsze prace związane z produkcją Gry Spółka będzie realizować jako podwykonawca. Po rozwiązaniu Umowy 100% zysku netto ze sprzedaży Gry, rozumianego jako przychody netto ze sprzedaży Gry pomniejszone o bezpośrednie koszty dystrybucji (prowizje sklepów cyfrowej dystrybucji gier) oraz podatek u źródła, będzie przysługiwać Wydawcy.

30 kwietnia 2024 r., pomiędzy Emitentem a Frozen Way S.A. z siedzibą w Krakowie, została zawarta umowa ramowa o świadczenie usług (odpowiednio: Usługobiorca, Umowa). Przedmiotowa Umowa reguluje zasady współpracy pomiędzy ww. stronami, gdzie Spółka będzie pełniła rolę usługodawcy, a wykonywane usługi będą miały charakter "Time & Materials" (Usługi), przy czym wynagrodzenie Spółki w jednym miesiącu kalendarzowym nie może przekroczyć kwoty 65.333,34 zł. Potwierdzenie kolejnych etapów realizacji Usług będzie dokonywane poprzez podpisanie przez Usługobiorcę arkusza Usług. Usługobiorca, z momentem zaakceptowania arkusza Usług, nabywa wszelkie autorskie prawa majątkowe do powstałych w ramach realizacji Usług utworów (w rozumieniu Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2022 r. poz. 2509, ze zm.)). Umowa została zawarta na czas nieokreślony i wchodzi w życie z dniem jej podpisania. Strony Umowy mają możliwość jej rozwiązania w każdym czasie z zachowaniem miesięcznego okresu wypowiedzenia ze skutkiem na koniec miesiąca kalendarzowego.

## **Wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy**

Spółka, w związku z konfliktem zbrojnym na terenie Ukrainy, nie zidentyfikowała czynników ryzyka, które mogłyby w negatywny sposób wpłynąć na działalność operacyjną Spółki, a także wyniki finansowe ani sytuację materialną Emitenta. Spółka nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, a sprzedaż produktów Emitenta na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów Spółki. Emitent posiada niewielką ilość pracowników pochodzących z Ukrainy, którym zapewnił niezbędną pomoc w momencie wybuchu konfliktu. Spółka na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na Ukrainie na działalność Emitenta w perspektywie kolejnych okresów.

### **6. Jeżeli emitent przekazywał do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych - stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym.**

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników finansowych za okres objęty niniejszym raportem.

### **7. W przypadku gdy dokument informacyjny emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO - opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji.**

Zarząd Spółki informuje, iż Dokument Informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

### **8. Jeżeli w okresie objętym raportem emitent podejmował, w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie - informacje na temat tej aktywności.**

W omawianym okresie Emitent nie podejmował, w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

### **9. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją, z podaniem w stosunku do każdej z nich co najmniej nazwy (firmy), formy prawnej, siedziby, przedmiotu działalności i udziału emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów.**

Na dzień sporządzenia niniejszego Raportu okresowego Emitent nie tworzy Grupy Kapitałowej w rozumieniu przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994r. o rachunkowości.



**10. W przypadku gdy emitent tworzy grupę kapitałową i nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych lub skonsolidowane sprawozdania finansowe nie obejmują danych wszystkich jednostek zależnych – wskazanie przyczyn niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez podmiot dominujący lub przyczyn zwolnienia z konsolidacji w odniesieniu do każdej jednostki zależnej nieobjętej konsolidacją.**

Na dzień sporządzenia niniejszego Raportu okresowego Emitent nie tworzy Grupy Kapitałowej w rozumieniu przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994r. o rachunkowości.

**11. W przypadku gdy emitent tworzy grupę kapitałową i nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych lub skonsolidowane sprawozdania finansowe nie obejmują danych wszystkich jednostek zależnych – wybrane dane finansowe spółek zależnych emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego.**

Na dzień sporządzenia niniejszego Raportu okresowego Emitent nie tworzył Grupy Kapitałowej, zatem nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych.

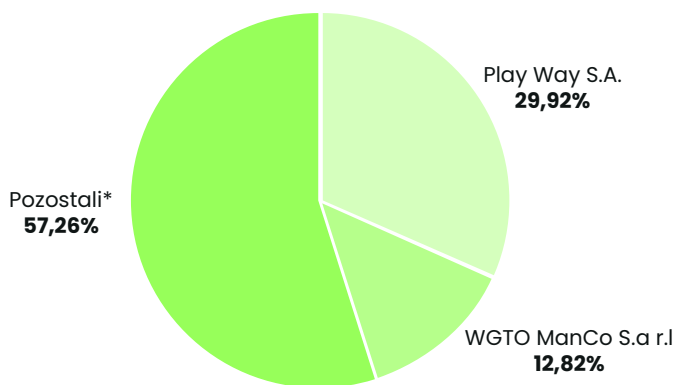
**12. Informacja o strukturze akcjonariatu emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia raportu, co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu.**

***Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na Walnym Zgromadzeniu***

<b>Akcyonariusz</b>	<b>Liczba akcji</b>	<b>Liczba głosów</b>	<b>Udział w kapitale zakładowym</b>	<b>Udział w ogólnej liczbie głosów</b>
<b>PlayWay S.A.</b>	435 748	435 748	29,92%	29,92%
<b>WGTO ManCo S.a.r.l</b>	186 752	186 752	12,82%	12,82%
<b>Pozostali*</b>	834 000	834 000	57,26%	57,26%
<b>Suma</b>	<b>1 456 500</b>	<b>1 456 500</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

\* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO

Źródło: Eminent

**Struktura własnościowa Eminent (udział w kapitale zakładowym i głosach na WZ)**

\* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO

Źródło: Eminent

**13. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.**

Na dzień 31 marca 2024 r. w skład zespołów wewnętrznych Emitenta wchodziło łącznie 39 osób, tj. 29 osób zatrudnionych równoległe na podstawie umowy o dzieło oraz umowy zlecenia, 2 osoby zatrudnione wyłącznie na podstawie umowy o dzieło, 1 osoba zatrudniona wyłącznie na podstawie umowy zlecenia oraz 7 osób zatrudnionych na stałych umowach B2B.