



RAPORT JUJUBEE S.A.
ZA I KWARTAŁ 2024 ROKU



Szanowni Państwo,

w niniejszym raporcie prezentujemy wyniki finansowe Spółki Jujubee S.A. oraz kluczowe wydarzenia mające miejsce w okresie od 1 stycznia do 31 marca 2024 r., wraz z zestawieniem porównawczym za tożsamy okres w roku 2023.

W I kwartale 2024r., Emitent osiągnął zysk netto w wysokości 80,7 tys. zł. Na dodatni wynik netto złożyły się w szczególności przychody ze sprzedaży w wysokości 252,6 tys. zł, do których należą płatności wynikające z tytułu umów zawartych z kluczowymi kontrahentami tj. Fulqrum Publishing Ltd., Astragon Entertainment GmbH, Forever Entertainment, FuRyu Corporation, Arc System Works oraz 101XP Limited, a także sprzedaż dotychczas wydanych produktów Emitenta na różnych platformach sprzętowych. Nadto od strony przychodowej pozytywny wpływ na wynik netto miały pozostałe przychody operacyjne (otrzymane dotacje) w kwocie 46,1 tys. zł.

Niewątpliwie jednym z najistotniejszych wydarzeń minionego kwartału było powzięcie przez Emitenta od Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych w dniu 13.03.2024 r., informacji o przyznaniu mu dofinansowania w kwocie 261.678,00 zł, na stworzenie prototypu gry strategicznej o kulturze i historii Słowian w ramach Programu Wsparcia Gier Wideo 2024. Równie istotnym zdarzeniem było zawarcie w dniu 18.04.2024 r., umowy ramowej z Ultimate Games S.A.(Wydawca), na konwersję i wydanie gier Emitenta wraz z informacją o złożeniu zleceń na konwersję gier Realpolitiks II oraz Punk Wars (Gry) na platformę Xbox. Maksymalny termin wykonania konwersji obu Gier na platformę Xbox to I kwartał 2025 r. Zgodnie z treścią zawartej umowy i zleceń, Emitent nie będzie ponosił żadnych kosztów związanych z konwersją ww. Gier i będzie otrzymywał procent od zysku netto ze sprzedaży.

W I kwartale 2024r., Emitent kontynuował produkcję gry Realpolitiks 3: Earth and Beyond, której wydawcą zgodnie z umową zawartą w dniu 11 stycznia 2023 r., jest Fulqrum Publishing Ltd., oraz gry Dark Moon, której wydawcą zgodnie z umową zawartą w dniu 30.08.2023r., jest 101XP Limited z siedzibą w Nikozji. Raportem Espi nr 2/2024 z dnia 19.02.2024r., Emitent poinformował o zakończeniu i niekontynuowaniu rozmów z Blue Technology S.A., jednocześnie podkreślając kontynuację procesu przeglądu opcji strategicznych, w szczególności w kontekście połączenia z innym podmiotem lub pozyskania inwestora strategicznego. Ostatecznie raportem Espi nr 11/2024 z dnia 30.04.2024r., proces ten został wydłużony do końca czerwca 2024r., włącznie. Wszelkie aktualizacje dotyczące procesu przeglądu opcji strategicznych będą podawane przez Spółkę do publicznej wiadomości zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

Mając powyższe na uwadze, Zarząd oczekuje dalszej poprawy wyników finansowych w nadchodzących kwartałach i dziękuje akcjonariuszom za zaufanie, pragnąc zapewnić, iż w dalszym ciągu z pełną determinacją, będzie dążył do osiągnięcia jak najlepszych wyników.

Z wyrazami szacunku,

Michał Stępień

Prezes Zarządu Jujubee S.A.

SPIS TREŚCI

DANE EMITENTA.....	4
OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA.....	4
PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA.....	4
ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.....	5
KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE.....	6
KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W I KWARTALE 2024 R.	11
HARMONOGRAM WYDAWNICZY.....	15
STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2024.....	19
OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI.....	19
INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH.....	19
INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU.....	20
INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIA NA PEŁNE ETATY.....	20

DANE EMITENTA

Nazwa (firma): Jujubee Spółka Akcyjna

Siedziba: Katowice adres : ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice

adres poczty elektronicznej: contact@jujubee.pl

adres głównej strony internetowej: <http://jujubee.pl>

REGON: 242840860

NIP: 954-273-58-66

KRS: 0000410818

Autoryzowany Doradca: Navigator Capital S.A., Warszawa ul. Twarda 18, 00-105 Warszawa

OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA

Skład Zarządu Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu:

- Michał Stępień – Prezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

- Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Krzysztof Breguła – Członek Rady Nadzorczej,
- Tomasz Muchalski – Członek Rady Nadzorczej,
- Filip Klijewicz – Członek Rady Nadzorczej,
- Piotr Podhajski – Członek Rady Nadzorczej.

W dniu 28.11.2023r., rezygnację z członkostwa w Radzie Nadzorczej złożył Pan Maciej Duch i w jego miejsce w dniu 25.01.2024r., Rada Nadzorcza w drodze kooptacji powołała Pana Krzysztofa Bregułę.

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA

Jujubee S.A. to studio deweloperskie zajmujące się produkcją gier przeznaczonych na komputery osobiste (PC), konsole stacjonarne (Xbox oraz PlayStation), a także urządzenia mobilne. Strategia Spółki uwzględnia wydawanie gier zarówno w modelu self-publishing (tj. bez udziału zewnętrznego wydawcy), jak również przy współdziałaniu z wydawcą. Spółka skupia się obecnie na produkcji autorskich gier średnio budżetowych z segmentu strategii,

symulacji i gier przygodowych (w tym m.in. Dark Moon oraz Realpolitiks 3: Earth & Beyond), oraz wsparciu gier obecnie dostępnych już na rynku poprzez wydawanie płatnych dodatków oraz portowaniu na inne platformy.

Misją Spółki jest tworzenie pasjonujących i atrakcyjnych wizualnie gier skierowanych do osób poszukujących nietuzinkowych i wartych zapamiętania przeżyć. Spółka produkuje gry wieloplatformowe, czyli przeznaczone na urządzenia różnych producentów i pracujące pod kontrolą różnych systemów operacyjnych. Jujubee S.A. od początku działalności upatrywała szansy na dynamiczny rozwój w obsłudze najważniejszych platform sprzętowych, koncentrując się przede wszystkim na produkcji gier mobilnych (iOS, Android) i na platformy stacjonarne (PC, konsole). Aby osiągnąć ten strategiczny cel, Spółka podjęła decyzję o licencjonowaniu silnika Unity 3D firmy Unity Technologies, który pozwala na szybkie i efektywne tworzenie gier na wiele platform jednocześnie.

Spółka pracuje nad ugruntowaniem swojej pozycji, zwiększeniem rozpoznawalności marki i skali biznesu. Drogą do osiągnięcia celu są opracowywane przez Spółkę własne projekty gier, z wydawaniem do dwóch tytułów o budżecie 1-2 mln zł rocznie przy jednoczesnym rozwijaniu mniejszych projektów oraz stała współpraca z zewnętrznymi wydawcami zapewniająca ciągłość funkcjonowania organizacji. Wraz z takimi projektami jak KURSK, Realpolitiks czy Deep Diving Simulator, Spółka odeszła od produkowania gier przeznaczonych wyłącznie na platformy mobilne.

ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Raport okresowy JUJUBEE S.A. za I kwartał 2024 r. został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect”. Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Emitent sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Jujubee S.A. wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent nie dokonywał zmiany zasad (polityki) rachunkowości. Raport okresowy za I kwartał 2024 r. nie podlegał badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowy.

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Jednostkowy Bilans (PLN):

BILANS	31.03.2024	31.03.2023
AKTYWA	4 959 327,81	4 510 417,59
Aktywa trwałe	958 201,87	893 240,83
Wartości niematerialne i prawne	935 100,13	481 259,28
Koszty zakończonych prac rozwojowych	935 100,13	481 259,28
Wartość firmy	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	3 905,74	370 971,67
Środki trwałe	3 905,74	370 971,67
Urządzenia techniczne i maszyny	3 905,74	19 601,07
środki transportu	0,00	194 185,07
Środki trwałe w budowie	0,00	157 185,53
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
Należności długoterminowe	14 022,00	27 715,88
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	14 022,00	27 715,88
Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	5 174,00	13 294,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 174,00	13 294,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	4 001 125,94	3 617 176,76
Zapasy	3 769 560,99	3 299 095,19
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	3 769 560,99	3 299 095,19
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	155 651,84	142 995,07
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	155 651,84	142 995,07
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	137 635,86	95 374,48
- do 12 miesięcy	137 635,86	95 374,48
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	18 015,98	47 620,59
- inne	0,00	0,00
Inwestycje krótkoterminowe	68 906,88	168 040,09
Krótkoterminowe aktywa finansowe	68 906,88	168 040,09
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	68 906,88	168 040,09
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	68 906,88	168 040,09
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	7 006,23	7 046,41
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00

BILANS	31.03.2024	31.03.2023
PASYWA	4 959 327,81	4 510 417,59
Kapitał (fundusz) własny	3 507 756,10	2 556 659,46
Kapitał (fundusz) podstawowy	525 000,00	478 000,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	10 144 905,48	9 649 905,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	8 015 153,00	7 520 153,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-7 242 885,98	-7 636 772,91
Zysk/strata netto	80 736,60	65 526,89
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 451 571,71	1 953 758,13
Rezerwy na zobowiązania	89 308,86	89 686,10
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	77 718,00	71 496,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	9 850,92	16 450,16
Zobowiązania długoterminowe	20 000,00	230 799,68
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	20 000,00	230 799,68
- kredyty i pożyczki	20 000,00	75 000,00
- inne zobowiązania finansowe	0,00	155 799,68
Zobowiązania krótkoterminowe	754 166,75	513 812,44
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	754 166,75	513 812,44
- kredyty i pożyczki	349 310,93	60 000,00
- inne zobowiązania finansowe	0,00	23 329,45
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	120 240,13	119 597,07
- do 12 miesięcy	120 240,13	119 597,07
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	129 371,23	171 437,18
- z tytułu wynagrodzeń	58 777,70	133 518,98
- inne	96 466,76	5 929,76
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	588 096,10	1 119 459,91
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	588 096,10	1 119 459,91
- długoterminowe	376 616,26	278 064,79
- krótkoterminowe	211 479,84	841 395,12

Jednostkowy Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2024 31.03.2024	01.01.2023 31.03.2023
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	252 594,99	334 620,58
Przychody netto ze sprzedaży produktów	252 594,99	334 620,58
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	214 222,79	316 031,24
Amortyzacja	77 826,39	61 423,12
Zużycie materiałów i energii	2 564,46	4 118,90
Usługi obce	77 760,62	87 020,60
Podatki i opłaty	16,00	2 500,00
Wynagrodzenia	30 889,19	73 465,67
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	5 921,00	7 846,88
Pozostałe koszty rodzajowe	1 709,72	45 863,62
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	17 535,41	33 792,45
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	38 372,20	18 589,34
Pozostałe przychody operacyjne	46 108,74	57 142,37
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Dotacje	46 108,74	57 140,44
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	0,00	1,93
Pozostałe koszty operacyjne	5,69	0,00
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	5,69	0,00
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	84 475,25	75 731,71
Przychody finansowe	0,00	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00
Koszty finansowe	3 738,65	10 204,82
Odsetki	2 476,72	9 207,06
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	1 261,93	997,76
ZYSK (STRATA) BRUTTO	80 736,60	65 526,89
Podatek dochodowy	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	80 736,60	65 526,89

Jednostkowe Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2024 31.03.2024	01.01.2023 31.03.2023
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	2 491 132,57	2 491 132,57
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	2 491 132,57	2 491 132,57
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	525 000,00	478 000,00
Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	525 000,00	478 000,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	10 144 905,48	9 649 905,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	10 144 905,48	9 649 905,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00
Zwiększenie	0,00	0,00
Zmniejszenie	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-7 242 885,98	-7 106 758,56
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	732 343,01	732 343,01
Zmiany zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00
Zwiększenie	0,00	0,00
Zmniejszenie	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	732 343,01	732 343,01
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-8 369 115,92	-7 839 101,57
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-8 369 115,92	-7 839 101,57
Przeniesienie straty z lat ubiegłych do pokrycia	0,00	530 014,35
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-8 369 115,92	-8 369 115,92
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-7 242 885,98	-7 636 772,91
Wynik netto:	80 736,60	65 526,89
- zysk netto	80 736,60	65 526,89
- strata netto	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	3 507 756,10	2 556 659,46
Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	3 507 756,10	2 556 659,46

Jednostkowy Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2024 31.03.2024	01.01.2023 31.03.2023
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	75 482,51	339 700,38
Zysk (strata) netto	80 736,60	65 526,89
Korekty razem	-5 254,09	274 173,49
Amortyzacja	77 826,39	61 423,12
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	2 476,72	9 207,06
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	-194 750,76	-136 236,19
Zmiana stanu należności	41 643,79	-65 809,33
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	125 920,21	80 901,87
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-58 370,44	324 686,96
Inne korekty	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	75 482,51	339 700,38
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	0,00	-157 185,53
Wpływy	0,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
Wydatki	0,00	157 185,53
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	157 185,53
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	0,00	-157 185,53
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-12 406,72	-29 732,58
Wpływy	0,00	0,00
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	0,00	0,00
Wydatki	12 406,72	29 732,58
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	9 930,00	15 000,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	5 525,52
Odsetki	2 476,72	9 207,06
Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-12 406,72	-29 732,58
Przepływy pieniężne netto razem	63 075,79	152 782,27
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	63 075,79	152 782,27
Środki pieniężne na początek okresu	5 831,09	15 257,82
Środki pieniężne na koniec okresu	68 906,88	168 040,09

KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W I KWARTALE 2024 R.

KOMENTARZ DOT. WYNIKÓW FINANSOWYCH W I KWARTALE 2024 R.

W I kwartale 2024 r. Emitent wygenerował przychody ze sprzedaży na poziomie 252,6 tys. zł. W strukturze przychodów ze sprzedaży największą pozycję stanowiły przychody wynikające z zawartych umów wydawniczych (tj. Fulqrum Publishing Ltd., Astragon Entertainment GmbH, Forever Entertainment, FuRyu Corporation, Arc System Works oraz 101XP Limited) jak również bezpośrednia sprzedaż tytułów Emitenta za pośrednictwem platform dystrybucyjnych.

Koszty działalności operacyjnej w I kwartale br. wyniosły 214,2 tys. zł. W strukturze kosztowej najistotniejsze pozycje stanowiły: amortyzacja w kwocie 77,8 tys. zł (związana głównie z zakończonymi pracami rozwojowymi w ramach projektu B+R Gameinn), usługi obce (77,8 tys. zł) oraz wynagrodzenia (30,9 tys. zł). Istotnie niższy poziom wynagrodzeń ujętych w rachunku zysków i strat w I kwartale 2024 r. wynika z rezygnacji od lipca 2023 r. z pobierania wynagrodzenia funkcyjnego przez Zarząd oraz przez większość członków Rady Nadzorczej Spółki, a także ze sposobu prezentacji pozostałych wynagrodzeń. W kwocie 30,8 tys. zł zostały ujęte wyłącznie wynagrodzenia pracowników kwalifikowanych pod koszty ogólne. Wynagrodzenia pracowników projektowych obecnie realizowanych produkcji zostały zaprezentowane w aktywach bilansu w pozycji „zapasy”. Na poziomie wyniku ze sprzedaży Spółka wykazała zysk na poziomie 38,4 tys. zł.

Ponadto Emitent odnotował pozostałe przychody operacyjne w kwocie 46,1 tys. zł, na co składają się przychody z tytułu dotacji, co wpłynęło na osiągnięcie „zysku z działalności operacyjnej” na poziomie 84,5 tys. zł. Biorąc pod uwagę poniesione koszty finansowe Spółka w I kwartale 2024 r. wykazała zysk netto na poziomie 80,7 tys. zł

ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ W I KWARTALE 2024 R.

Zwołanie Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy w dniu 01.02.2024r.

W dniu 01.02.2024r., Zarząd Emitenta zwołał Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy na dzień 28.02.2024r. W treści projektów uchwał znalazła się m.in. uchwała nr 5 w sprawie zmiany statutu Spółki oraz uchwała nr 6 w sprawie upoważnienia Rady Nadzorczej Spółki do ustalenia tekstu jednolitego statutu Spółki.

Decyzja o zakończeniu i niekontynuowaniu rozmów z Blue Technology S.A.

Raportem ESPI nr 2/2024 z dnia 19.02.2024r., Emitent poinformował o zakończeniu i niekontynuowaniu rozmów z Blue Technology S.A. dotyczących połączenia obu spółek. Jednocześnie Emitent podkreślił kontynuację procesu przeglądu opcji strategicznych (o którym mowa w raporcie ESPI nr 16/2023 z dnia 15 września 2023 r.) w szczególności w kontekście połączenia z innym podmiotem lub pozyskania inwestora strategicznego do końca I kwartału 2024r.

Uchwały podjęte na Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy Jujubee S.A. w dniu 28 lutego 2024 r.

Podczas obrad NWZA nie zgłoszono sprzeciwów do protokołu w stosunku do podjętych uchwał, a wszystkie uchwały, za wyjątkiem uchwał objętych pkt 7) i 8) planowanego porządku obrad, zostały podjęte. Odstąpienie od głosowania nad uchwałami zawartymi w pkt 7) i 8) planowanego porządku obrad wynikało z braku quorum wymaganego przez art. 445 § 1 Kodeksu spółek handlowych.

Zwołanie Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy Jujubee S.A. w dniu 11.03.2024r.

W dniu 11.03.2024r., Zarząd Emitenta zwołał Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy na dzień 08.04.2024r. Wśród treści projektów uchwał znalazła się m.in. uchwała nr 4 w sprawie zmiany statutu Spółki oraz uchwała nr 5 w sprawie upoważnienia Rady Nadzorczej Spółki do ustalenia tekstu jednolitego statutu Spółki. W związku z brakiem podjęcia na ostatnim Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Spółki, które miało miejsce w dniu 28 lutego 2024 r. na skutek braku quorum określonego w art. 445 § 1 zd. 2 k.s.h. planowanej Uchwały nr 5 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki JUJUBEE Spółka Akcyjna z siedzibą w Katowicach w sprawie: zmiany Statutu Spółki i uchwalenia kapitału docelowego oraz upoważnienia do dokonywania emisji akcji w ramach kapitału docelowego z wyłączeniem prawa poboru, a także wprowadzenia akcji, które zostaną wyemitowane w ramach kapitału docelowego do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu (NewConnect) organizowanym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. lub dopuszczenia i wprowadzenia akcji, które zostaną wyemitowane w ramach kapitału docelowego do obrotu na rynku regulowanym prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A., Spółka poinformowała stosownie do brzmienia art. 445 § 2 i 3 Kodeksu spółek handlowych, że podejmie kolejną próbę podjęcia wyżej wymienionej uchwały na najbliższym Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Spółki zwołanym na dzień 08 kwietnia 2024 r.

Otrzymanie informacji o przyznaniu dofinansowania z Programu Wsparcia Gier Wideo 2024.

W dniu 13.03.2024r., Emitent powziął od Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych informację o pozytywnym rozpatrzeniu wniosku o dofinansowanie złożonego przez Emitenta w ramach Programu Wsparcia Gier Wideo 2024, na stworzenie prototypu gry strategicznej o kulturze i historii Słowian. Spółka informuje, iż przyznana kwota dofinansowania wynosi 261.678,00 zł.

Podjęcie przez Zarząd uchwały w sprawie wydłużenia procesu przeglądu opcji strategicznych.

W 28 marca 2024r., (Raport Espi nr 7/2024) w nawiązaniu do raportu bieżącego ESPI nr 16/2023 z dnia 15 września 2023 r., Zarząd Emitenta podjął decyzję o wydłużeniu procesu przeglądu opcji strategicznych do końca kwietnia 2024r., włącznie na dotychczas komunikowanych zasadach.

ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ PO ZAKOŃCZENIU I KWARTAŁU 2024 R.**Uchwały podjęte na Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy Jujubee S.A. w dniu 08 kwietnia 2024 r.**

Podczas obrad NWZA w dniu 08.04.2024r., nie odstępiono od rozpatrzenia któregośkolwiek z punktów planowanego porządku obrad, ani też nie zgłoszono sprzeciwów do protokołu w stosunku do podjętych uchwał, a wszystkie uchwały objęte porządkiem obrad zostały podjęte. Między innymi podjęto uchwałę nr 4 w sprawie: zmiany Statutu Spółki i uchwalenia kapitału docelowego oraz upoważnienia do dokonywania emisji akcji w ramach kapitału docelowego z wyłączeniem prawa poboru, a także wprowadzenia akcji, które zostaną wyemitowane w ramach kapitału docelowego do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu (NewConnect) organizowanym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. lub dopuszczenia i wprowadzenia akcji, które zostaną wyemitowane w ramach kapitału docelowego do obrotu na rynku regulowanym prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz uchwałę nr 5 w sprawie: upoważnienia Rady Nadzorczej Spółki do ustalenia tekstu jednolitego Statutu Spółki. W związku z uchwałą nr 5 NWZA Emitenta w dniu 08 kwietnia 2024 r., Rada Nadzorcza Spółki ustaliła jednolity tekst Statutu Spółki. Powyższe zmiany Statutu wejdą w życie po ich zarejestrowaniu przez sąd rejestrowy.

Informacja dotycząca stosowania zasad „Dobrych Praktyk Spółek Notowanych na NewConnect 2024”

W dniu 12.04.2024r., w drodze raportu EBI 9/2024 Emitent przekazał informację na temat stosowania przez Spółkę nowych zasad ładu korporacyjnego zawartych w załączniku do Uchwały nr 1404/2023 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 18 grudnia 2023 r. „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect 2024”.

Uchwała Nr 491/2024 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 15 kwietnia 2024 r. w sprawie wprowadzenia do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect akcji zwykłych na okaziciela serii O spółki JUJUBEE S.A

W dniu 15 kwietnia 2024r., Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie podjął uchwałę Nr 491/2024 o wprowadzeniu do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect 330.000 (trzysta trzydzieści tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii O spółki JUJUBEE S.A., o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda.

Zawarcie umowy ramowej na konwersję i wydanie gier Emitenta wraz z informacją o złożeniu zleceń na konwersję dwóch gier Spółki na platformę Xbox.

W dniu 18 kwietnia 2024r., raportem Espi nr 10/2024, Zarząd Emitenta poinformował o zawarciu z Ultimate Games S.A. (Wydawca) umowy ramowej na konwersję i wydanie gier Spółki (Umowa). W ramach zawartej Umowy, w oparciu o zlecenia składane każdorazowo przez Spółkę po porozumieniu z Wydawcą, będzie on dokonywał konwersji, a następnie będzie odpowiedzialny za wydanie i dystrybucję uzgodnionych gier Emitenta na konsole, a także za podejmowanie działań o charakterze promocyjno-marketingowym. Spółka nie będzie ponosiła kosztów związanych z konwersją gier, natomiast wynagrodzenie Emitenta z tytułu wykonania Umowy, w tym za udzielenie licencji, będzie stanowiło uzgodniony w danym zleceniu procent z zysku ze sprzedaży danej gry. Umowa została zawarta na czas nieokreślony. Pozostałe istotne warunki Umowy, nie odbiegają od powszechnie stosowanych na rynku dla tego rodzaju umów. W dniu 18.04.2024r., Emitent przekazał Wydawcy zlecenia w zakresie dokonania konwersji gier Realpolitiks II oraz Punk Wars (Gry) na platformę Xbox. Zgodnie z treścią zawartej umowy i zleceń, Emitent nie będzie ponosił żadnych kosztów związanych z konwersją ww. Gier i będzie otrzymywał procent od zysku netto ze sprzedaży. Zgodnie z warunkami Umowy maksymalny termin wykonania konwersji obu Gier na platformę Xbox to Q1 2025.

Uchwała Nr 531/2024 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 22 kwietnia 2024 r. w sprawie wyznaczenia pierwszego dnia notowania w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect akcji zwykłych na okaziciela serii O spółki JUJUBEE S.A.

W dniu 22 kwietnia 2024r., Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. podjął uchwałę nr Nr 531/2024, w przedmiocie wyznaczenia pierwszego dnia notowania akcji zwykłych na okaziciela serii O, na dzień 29 kwietnia 2024r.

Podjęcie przez Zarząd uchwały w sprawie wydłużenia procesu przeglądu opcji strategicznych.

Raportem Espi nr 11/2024 z dnia 30.04.2024r., w nawiązaniu do raportów bieżących ESPI nr 16/2023 z dnia 15 września 2023 r. oraz nr 7/2024 z dnia 28 marca 2024r., Zarząd Emitenta poinformował o podjęciu uchwały w sprawie wydłużenia przeglądu opcji strategicznych do końca czerwca 2024r., włącznie, na dotychczas komunikowanych zasadach.

HARMONOGRAM WYDAWNICZY

Lp.	Tytuł	Developer	Wydawca	Platforma	Data wydania
1.	Superheroes Academy	Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	STEAM, NS	TBA
2.	Dark Moon	Jujubee S.A.	101XP	PC	TBA
3.	Realpolitiks II (wersje konsolowe i mobilne)	Jujubee S.A.	Ultimate Games S.A (Xbox)/Jujubee S.A.	PS, XO, NS	TBA
4.	Realpolitiks 3: Earth and Beyond	Jujubee S.A.	Fulqrum Publishing	PC	TBA
5.	Punk Wars	Jujubee S.A.	Ultimate Games S.A (Xbox)/Jujubee S.A.	XO, PS, NS	TBA
6.	Słowianie (nazwa robocza)	Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	PC	TBA

*Harmonogram ma charakter poglądowy. Planowany termin danej gry może ulec zmianie.

Wyjaśnienie skrótów: PS – PlayStation, XO – Xbox, NS – Nintendo Switch

SUPERHEROES ACADEMY



Gra strategiczna, której istotę stanowi możliwość zarządzania własną akademią superbohaterów, tworzenia nowych i wyposażania ich w specjalne moce. Strategia czasu rzeczywistego przedstawiająca tematykę superbohaterów w zabawny i przystępny sposób, dobrze wpisująca się w aktualną modę na tego typu tematykę. Emitent prowadzi planuje samodzielne wydanie jej w wersji Early Access. Na datę niniejszego Raportu data premiery gry nie została ustalona.

DARK MOON



Dark Moon będzie grą strategiczną z elementami survivalowymi, osadzoną w konwencji SF. Prace nad grą rozpoczęły się w trzecim kwartale 2019 r. Do daty niniejszego Raportu tytuł został dodany do listy życzeń przez prawie 50 tys. graczy na platformie Steam i w związku z widocznym zainteresowaniem ze strony potencjalnych odbiorców, Spółka zdecydowała się znacznie zwiększyć kompleksowość tytułu. Jednocześnie dzięki zastosowaniu autorskiego narzędzia do produkcji gier strategicznych, budżet produkcji zmieści się w przedziale 1-2 milionów złotych, co powinno pozwolić na szybki zwrot inwestycji w przypadku potwierdzenia się założeń dotyczących odbioru gry przez rynek. Wydawcą tytułu został 101XP Limited z siedzibą w Nikozji. Na datę niniejszego Raportu data premiery gry nie została ustalona i zostanie ona podana do publicznej wiadomości przez Wydawcę, niemniej Spółka spodziewa się ukończenia najważniejszych prac nad grą na przełomie drugiego i trzeciego kwartału br.

REALPOLITIKS II (wersje konsolowe oraz mobilne)



Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej gry strategicznej Realpolitiks. Tytuł jest w produkcji od 2017 r. i zaoferuje graczom bardziej angażującą i rozbudowaną rozgrywkę, a także wiele oczekiwanych przez użytkowników pierwszej części rozwiązań. Gra w trybie wczesnego dostępu ukazała się w wersji PC na platformie Steam w dniu 18 listopada

2021 r., zaś premiera pełnej wersji gry odbyła się w dniu 12 maja 2022 r. Wydawcą wersji PC jest 1C Entertainment EU. Planowane jest przeniesienie gry na urządzenia mobilne oraz konsole PlayStation, Xbox i Nintendo Switch. Na datę niniejszego Raportu data premiery wersji konsolowej oraz mobilnej nie została ustalona, została natomiast podpisana umowa wydawnicza z Ultimate Games S.A. dotycząca konwersji gry na platformę Xbox z możliwością przeportowania tytułu także na pozostałe platformy konsolowe. Zgodnie z umową, wersja na platformę Xbox ma być ukończona maksymalnie w pierwszym kwartale 2025 roku. Jujubee nie ponosi kosztów związanych z konwersją i wprowadzeniem tej wersji na rynek.

REALPOLITIKS 3: EARTH AND BEYOND



Trzecia odsłona popularnej serii gier z segmentu grand-strategy. Tytuł jest rozwijany we współpracy z wydawcą Fulqrum Publishing i zmierza w pierwszej kolejności na platformę PC. Gra zaoferuje całkowicie przeprojektowany model rozgrywki, bardziej zbliżony do najpopularniejszych produkcji studia Paradox Interactive. Całkowitemu przeprojektowaniu ulegnie także interfejs użytkownika, zaś sama gra będzie znacznie bardziej rozbudowana, oferując również możliwość eksplorowania i podboju kosmosu w obszarze naszego układu planetarnego.



Realpolitik 3: Earth and Beyond bazuje na nowych rozwiązaniach technicznych, co przełoży się nie tylko na znacznie atrakcyjniejszą oprawę w stosunku do swoich poprzedniczek, ale także na dużo większą wydajność i wynikającą z tego płynność rozgrywki. Gra zaoferuje również znacznie bardziej rozbudowane zależności pomiędzy poszczególnymi funkcjonalnościami, co przełoży się na bardziej wiarygodną i realistyczną symulację, dzięki czemu tytuł powinien trafić w gusta docelowych odbiorców tego typu strategii. Ta odsłona Realpolitik będzie najbardziej zbliżoną jakościowo do gier od Paradox Interactive, co w ocenie Spółki powinno zaowocować znacznie lepszym odbiorem od poprzedniczek i zachęcić fanów gier Paradoxu do zakupu. Jednocześnie dzięki zastosowaniu autorskiego narzędzia do produkcji gier strategicznych, budżet produkcji zmieści się w przedziale 1-2 milionów złotych, co powinno pozwolić na szybki zwrot inwestycji w przypadku pozytywnego odbioru gry. Na datę niniejszego Raportu data premiery gry nie została ustalona, aczkolwiek zważywszy na zaawansowanie prac Spółka spodziewa się rozpoczęcia pierwszych działań marketingowych jeszcze w drugim kwartale br.

PUNK WARS (wersje konsolowe)



Punk Wars to turowa gra strategiczna nawiązująca do segmentu 4X, która wyróżnia się nie tylko doskonałą oprawą graficzną i muzyczną, ale także skonfrontowaniem ze sobą popularnych estetyk i technologii, takich jak steampunk, atompunk, dieselpunk i steelpunk. W drodze do wygranej w grze, gracze muszą przemierzyć ruiny upadłej cywilizacji, na których ilość zasobów jest znikoma, w przeciwieństwie do licznych niebezpieczeństw; rozwinąć infrastrukturę i technologię swojego miasta tak, by funkcjonowało niczym jeden organizm; stworzyć zwycięską strategię i opracować styl gry dla każdej z frakcji, wykorzystując jej unikalny zestaw umiejętności i jednostek. Celem gry jest stworzenie nowego i idealnego ładu społecznego, który będzie drogowskazem dla przyszłych pokoleń. Wersja PC gry miała swoją premierę na platformie Steam i GOG w dniu 11 listopada 2021 r. Jednocześnie w dniu 19 maja 2022 r., na platformie Steam wydano płatny dodatek do gry pod tytułem „Threat From Within”. Punk Wars ukaże się także na innych platformach sprzętowych, w tym na konsoli Nintendo Switch, Xbox i PlayStation. W związku z powyższym Emitent rozważa nawiązanie współpracy z zewnętrznym podmiotem, który byłby odpowiedzialny za konwersję gry na ww. platformy. Na datę niniejszego Raportu data premiery wersji konsolowej gry nie została ustalona, została natomiast podpisana umowa wydawnicza z Ultimate Games S.A. dotycząca konwersji gry na platformę Xbox z możliwością przeportowania tytułu także na pozostałe platformy

konsolowe Zgodnie z umową, wersja na platformę Xbox ma być ukończona maksymalnie w pierwszym kwartale 2025 roku. Jujubee nie ponosi kosztów związanych z konwersją i wprowadzeniem tej wersji na rynek.

Słowianie (nazwa robocza)

W związku z otrzymanym dofinansowaniem ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu własnego Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych o nazwie „Program wsparcia gier wideo” w ramach zadania „Tworzenie prototypów kulturowych gier wideo”, Spółka rozpoczęła prace nad prototypem gry strategicznej Słowianie (nazwa robocza). Powstanie prototypu będzie pierwszym i podstawowym krokiem do stworzenia pełnoprawnej gry wideo, której celem będzie m.in. przedstawienie religii i kultury plemion słowiańskich na tle innych tradycji i cywilizacji, tytuł przedstawi nadto wczesną historię Europy, wędrówki ludów oraz różnice kulturowe. Spółka podejmie decyzje dotyczące ostatecznego kształtu i wielkości projektu po ukończeniu prac nad prototypem.

STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2024

Emitent nie publikował żadnych prognoz wyników, w szczególności na rok obrotowy 2024.

OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Nie dotyczy. Spółka osiągając regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej, nie była zobowiązana do zamieszczenia w Dokumencie Informacyjnym opisu planowanych działań i inwestycji oraz planowanego harmonogramu ich realizacji.

INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH

W I kwartale 2024 r. Emitent nie podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień publikacji raportu, tj. 15 maja 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Michał Stępień	355.000	6,76%	355.000	6,76%
Pozostali	4.895.000	93,24%	4.895.000	93,24%
Razem	5.250.000	100,00%	5.250.000	100,00%

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIA NA PEŁNE ETATY

Liczba osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy według stanu na dzień 31 marca 2024 r. wynosiła 3 osoby. Jednocześnie Spółka na stałe współpracuje z 11 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych (umowy zlecenie i o dzieło). Na dzień 31 marca 2024 r. Jujubee S.A. zatrudniała oraz współpracowała łącznie z 14 osobami.

JUJUBEE S.A. W INTERNECIE:

- Strona internetowa: <http://jujubee.pl>
- Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=267210603352542>
- Twitter: <https://twitter.com/JujubeeGames>
- YouTube: <http://youtube.com/c/JujubeeGames>
- Vimeo: <https://vimeo.com/jujubee>