



# RAPORT OKRESOWY

za III kwartał 2024 r.

za okres od 01.07.2024 r. do 30.09.2024 r.

Kraków, dnia 13 listopada 2024 r.



<b>PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE</b>	<b>5</b>
<b>PROFIL DZIAŁALNOŚCI</b>	<b>5</b>
<b>AKCJONARIAT</b>	<b>6</b>
<b>WŁADZE SPÓŁKI</b>	<b>7</b>
<b>ISTOTNE ZDARZENIA III KWARTAŁU 2024 R. ORAZ DO DNIA SPORZĄDZENIA RAPORTU:</b>	<b>8</b>
<b>WYBRANE DANE FINANSOWE</b>	<b>8</b>
<b>KOMENTARZ ZARZĄDU SPÓŁKI NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ SPÓŁKI, JEJ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE</b>	<b>9</b>
<b>SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA</b>	<b>12</b>
<b>INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU KWARTALNEGO</b>	<b>13</b>
<b>SKRÓCONY BILANS (W ZŁ)</b>	<b>15</b>
<b>SKRÓCONY RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT (W ZŁ) – WARIANT KALKULACYJNY</b>	<b>17</b>
<b>SKRÓCONY RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH (W ZŁ)</b>	<b>18</b>
<b>SKRÓCONE ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM (W ZŁ)</b>	<b>20</b>
<b>POZOSTAŁE INFORMACJE</b>	<b>21</b>

# DRODZY AKCJONARIUSZE,

w imieniu Zarządu Spółki przekazuję na Państwa ręce raport okresowy One More Level S.A. prezentujący wyniki finansowe za III kwartał 2024 r. oraz najważniejsze informacje dotyczące działalności Spółki w minionych miesiącach.

Ostatni kwartał był dla One More Level okresem zarówno niezwykle ważnym, jak i niezwykle pracowitym. Na poziomie deweloperskim równolegle finalizowaliśmy wsparcie popremierowe dla Ghostrunner 2, tworząc ostatni „kosmetyczny” dodatek do tego tytułu oraz kontynuowaliśmy prace nad rozwojem gry pod kodową nazwą Cyber Slash. Nowa gra spod znaku One More Level wzrasta zgodnie z planem, finansowana ze środków własnych, które zabezpieczyliśmy na ten cel. Mając świadomość ogromu pracy, która jest jeszcze przed nami już dziś nie kryjemy zadowolenia z efektów naszych dotychczasowych twórczych wysiłków. Konsekwentnie przekuwamy niebagatelny potencjał pomysłu na grę w atrakcyjny, nie tylko na wizualnym poziomie, produkt.

III kwartał br. zakończyliśmy z 8,8 mln zł przychodów, 7,1 mln zł EBITDA oraz 6,9 mln zł zysku netto. W okresie 9 miesięcy br. sprzedaż Spółki wzrosła do 20,2 mln zł, co pozwoliło na wypracowanie 11,6 mln zł EBITDA oraz 10,5 mln zł zysku netto. W ostatni kwartał wkroczyliśmy z blisko 8,8 mln zł gotówki na koncie, co stanowi dla nas solidną bazę finansową dla realizacji planów rozwojowych.

Miniony okres był również intensywny w wymiarze strategicznym. Lato upłynęło nam na wyznaczaniu optymalnego kierunku rozwoju naszej firmy oraz kreśleniu drogi do celu, jaki przed sobą stawiamy. Chcemy, by Strategia rozwoju One More Level na lata 2024-2029 była dla nas kompasem w podróży na kolejne biznesowe poziomy. Zwiększanie wartości firmy dla Akcjonariuszy poprzez realizację gier osadzonych w dwóch własnych IP, uzyskanie samodzielności wydawniczej w celu optymalnej komercjalizacji efektów naszych prac oraz efektywne wykorzystanie owoców rewolucji technologicznej w obszarze AI dla wsparcia procesów twórczych studia – na tych trzech filarach chcemy oprzeć ambitny, ale w naszej ocenie realny plan rozwoju firmy w drugiej połowie obecnej dekady.

Przyjęcie nowej Strategii nie kończy procesu przeglądu opcji strategicznych dla Spółki. Równolegle prowadzimy rozmowy z podmiotami z branży gamedev, zainteresowanymi współpracą w projekcie Cyber Slash, pracujemy nad pozyskaniem finansowania dłużnego dla projektu, jak również analizujemy opcje wzmocnienia bazy kapitałowej Spółki. W październiku br. podpisaliśmy list intencyjny z podmiotem potencjalnie zainteresowanym udzieleniem nam finansowania dłużnego, przedłożyliśmy również Akcjonariuszom propozycję uchwały umożliwiającej przeprowadzenie emisji obligacji z opcją zamiany ich na akcje. Kontynuujemy również prace w ramach przeniesienia notowań akcji Spółki na rynek główny GPW. Zakładamy, że do końca I kwartału 2025 r. złożymy do UKNF prospekt emisyjny, niezbędny do zmiany rynku notowań.

Nie ma przesady w stwierdzeniu, iż One More Level znajduje się w przełomowym dla przyszłości firmy momencie. W imieniu całego Zespołu Studia jak i swoim pragnę Państwu podziękować za zaangażowanie w rozwój Spółki, które dziś jest dla nas szczególnie cenne. Głęboko wierzę, że wspólnie nadamy One More Level silnego rozwojowego rozpędu.

Zachęcam Państwa do lektury raportu i do obserwowania raportów bieżących publikowanych przez Spółkę.

Z wyrazami szacunku,  
Szymon Bryła  
Prezes Zarządu One More Level S.A.



# PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE



## PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE

<b>Firma:</b>	<b>ONE MORE LEVEL S.A.</b>
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba i adres:	Kraków 31-476, Al. Gen. Tadeusza Bora-Komorowskiego 25D
Adres poczty elektronicznej:	info@omlgames.com
Adres strony internetowej:	<a href="https://www.omlgames.com/">https://www.omlgames.com/</a>
KRS:	0000385650
Organ prowadzący rejestr:	Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
REGON:	340906616
NIP:	9671342264
ilość akcji	Kapitał zakładowy wynosi 5 651 644,00 zł i dzieli się na 56 516 440 akcji wszystkich emisji, tj. 5 516 440 akcji serii A1 zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda, 48 000 000 akcji serii B zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda oraz 3 000 000 akcji serii C zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda.
<b>Ticker</b>	<b>OML</b>
Rynek notowań	Alternatywny system obrotu NewConnect

## Profil działalności

One More Level S.A. zajmuje się produkcją gier przeznaczonych na komputery osobiste i konsole. Studio powstało w lipcu 2014 r. i od tego czasu nieustannie zwiększa swój potencjał oraz podnosi jakość swoich produktów, co przekłada się na ciągły wzrost zainteresowania Spółką i jej produktami. Obecnie zespół studia tworzy blisko 60 osób specjalizujących się w różnych dziedzinach produkcji gier, z doświadczeniem pracy w takich firmach jak CD Projekt Red, Techland, Epic Games, Ubisoft, Flying Wild Hog, Bloober Team, Anshar Studios, Artifex Mund, EPIC Games i innych.

Spółka ma na swoim koncie stworzenie takich gier jak „Deadlings – Rotten Edition”, „Warlocks vs Shadows”, „God’s Trigger” czy „Ghostrunner”, który od premiery w październiku 2020 r. sprzedał się w ponad 2,5 mln kopii. Najnowsza gra studia, „Ghostrunner 2”, została wydana w październiku 2023 r., zdobywając uznanie graczy oraz rynkowych ekspertów. „Ghostrunner 2” otrzymał nominację w kategorii „Najlepsza gra akcji” na rozdaniu corocznych nagród The Game Awards oraz otrzymał ocenę 9/10 od serwisu IGN - amerykańskiego serwisu informacyjnego, skupiającego się głównie na grach komputerowych.

Obecnie Spółka koncentruje się na realizacji gier wykorzystujących silnik Unreal Engine, w tym jego najnowszą wersję Unreal Engine 5, którego wszechstronność umożliwia produkcję gier na wiele platform jednocześnie. Studio ma niezbędne kompetencje dla tworzenia gier przeznaczonych na komputery osobiste, jak i najważniejsze platformy konsolowe (PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series).



## Akcjonariat

Struktura akcjonariatu Spółki One More Level S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających na dzień sporządzenia niniejszego raportu co najmniej 5 % głosów na walnym zgromadzeniu przedstawia się następująco:

AKCJONARIUSZ	Ilość akcji (szt.)	Udział % w kapitale	Ilość głosów (szt.)	Udział % w głosach
Krzysztof Jakubowski	6 824 180	12,07	6 824 180	12,07
Michał Sokolski	6 824 180	12,07	6 824 180	12,07
January Ciszewski *	4 431 432	7,84	4 431 432	7,84
Radosław Ratusznik	2 980 000	5,27	2 980 000	5,27
Pozostali Akcjonariusze	35 456 648	62,75	35 456 648	62,75
<b>SUMA</b>	<b>56 516 440</b>	<b>100,00</b>	<b>56 516 440</b>	<b>100,00</b>

\* bezpośrednio oraz pośrednio przez JRH ASI S.A. i Zielona Sp. z o.o.



## Istotne zdarzenia III kwartału 2024 r. oraz do dnia sporządzenia raportu:

### Sierpień 2024 r.

- Podpisanie porozumienia dotyczącego zakończenia współpracy z Take-Two Interactive Software, Inc  
(szczegóły: raport ESPI Spółki nr 8/2024)
- Raport kwartalny za II kwartał 2024 r.  
(szczegóły: raport EBI Spółki nr 9/2024)

### Wrzesień 2024 r.

- Umowa z Microsoft Corporation w sprawie wydania gry Cyber Slash w wersjach na konsole Xbox  
(szczegóły: raport ESPI Spółki nr 9/2024)
- Przyjęcie Strategii rozwoju Spółki na lata 2024-2029  
(szczegóły: raport ESPI Spółki nr 10/2024)

### Październik 2024 r.

- Zawarcie listu intencyjnego w zakresie finansowania dłużnego  
(szczegóły: raport ESPI Spółki nr 11/2024)
- Zwołanie Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia na dzień 14 listopada 2024 roku  
(szczegóły: raport ESPI Spółki nr 12/2024; EBI nr 10/2024)

## Wybrane dane finansowe

PLN	01.07.2024 -30.09.2024	01.01.2024 -30.09.2024	01.07.2023 -30.09.2023	01.01.2023 -30.09.2023
Przychody netto ze sprzedaży	8 836 610	20 248 909	0	17 158
Amortyzacja	68 130	200 361	1 411 088	4 203 748
Zysk/strata ze sprzedaży	7 062 402	11 449 389	-1 191 408	-4 095 403
<b>Zysk/strata na działalności operacyjnej</b>	<b>8 525 567</b>	<b>12 923 080</b>	<b>-2 605 748</b>	<b>-8 248 290</b>
Zysk/strata brutto	8 540 792	12 978 665	-2 509 986	-8 721 775
<b>Zysk/strata netto</b>	<b>6 896 440</b>	<b>10 479 537</b>	<b>-2 509 986</b>	<b>-8 721 775</b>

### Okres zakończony

PLN	30.09.2024	30.09.2023
Kapitał własny	18 716 768	12 075 316
Zapasy	10 966	17 529 353
Należności długoterminowe	207 269	192 025
Należności krótkoterminowe	4 009 997	5 014 673
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	8 784 567	5 905 216
Zobowiązania długoterminowe	419 778	0
Zobowiązania krótkoterminowe	4 646 458	3 660 311



## Komentarz Zarządu Spółki na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Spółki, jej sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale

### Omówienie wyników finansowych Spółki

One More Level w III kwartale 2024 r. osiągnęło 8,84 mln zł przychodów, wobec braku przychodów w analogicznym okresie 2023 r. Na rozpoznane w minionym okresie przychody złożyły się głównie otrzymane zaliczki dotyczące prac rozwojowych projektu Cyber Slash w kwocie 8,44 mln zł oraz wynagrodzenie związane z realizacją dodatkowych prac projektu Ghostrunner 2 określonych w umowie, w kwocie 0,4 mln zł. Łączna suma przychodów narastająco za trzy kwartały 2024 roku wyniosła 20,25 mln zł wobec 0,01 mln zł w analogicznym okresie roku poprzedniego.

Koszty operacyjne Spółki w minionym kwartale wyniosły 1,64 mln zł, wobec 2,61 mln zł w analogicznym okresie 2023 r. Spadek kosztów operacyjnych względem trzeciego kwartału poprzedniego roku związany jest głównie z brakiem kosztów amortyzacji wartości firmy, natomiast wzrost kosztów sprzedaży, które są bezpośrednio powiązane z rozpoznanymi jako przychodami z tytułu realizacji prac rozwojowych projektu Cyber Slash zmniejszył tę różnicę. Sumarycznie koszty sprzedaży oraz koszty zarządu wzrosły w trzecim kwartale 2024 roku o 0,44 mln zł w stosunku do tych kosztów w porównywalnym okresie roku poprzedniego.

Pozostałe przychody operacyjne Spółki w III kwartale wyniosły 1,47 mln zł wobec 0,003 mln zł w analogicznym okresie roku poprzedniego. Na sumę pozostałych przychodów operacyjnych składa się głównie odszkodowanie z tytułu rozwiązania umowy dotyczącej projektu Cyber Slash.

One More Level zakończyło III kwartał 2024 r. z 8,53 mln zł zysku operacyjnego, wobec 2,61 mln zł straty w analogicznym okresie 2023 r. Wynik netto Spółki wyniósł 6,90 mln zł zysku, wobec 2,51 mln zł straty w III kw. 2023 r. Wskaźnik EBITDA skorygowany o zdarzenia jednorazowe w III kwartale 2024 roku wyniósł 7,11 mln zł.

Wynik netto Spółki w trzech kwartałach 2024 roku wyniósł 10,48 mln zł zysku względem 8,72 mln zł straty po trzech kwartałach roku poprzedniego. Wskaźnik EBITDA skorygowany o zdarzenia jednorazowe po trzech kwartałach 2024 roku wyniósł 11,63 mln zł.

Stan środków pieniężnych na kontach Spółki spadł z 7,86 mln zł na koniec półrocza br. do 6,71 mln zł na dzień 30 września 2024 r. Ujemne przepływy pieniężne w III kwartale br. wynoszą 1,13 mln zł i są efektem realizacji projektu Cyber Slash z własnych środków oraz kompensowane są wpływami z realizowanych umów i porozumień. Stan środków pieniężnych i innych aktywów pieniężnych (lokat bankowych) na koniec września br. wyniósł 8,78 mln zł.

W nawiązaniu do raportu bieżącego nr 8/2024, w którym mowa o podpisaniu przez Spółkę oraz Take-Two Interactive porozumienia w związku z rozwiązaniem umowy produkcyjnej i wydawniczej dla projektu Cyber Slash z dnia 23 listopada 2022 r., z przyczyn nie dotyczących Spółki, Zarząd informuje o powstaniu warunkowego zobowiązania pozabilansowego w kwocie 3,96 mln euro. Na wspomnianą kwotę składają się wszystkie przychody uzyskane przez Spółkę od Take-Two Interactive do momentu rozwiązania umowy

produkcyjnej i wydawniczej pomiędzy spółkami oraz kwota odszkodowania jakie przysługiwało One More Level S.A. po rozwiązaniu umowy. Spółka informuje, że głównym warunkiem powstania zobowiązania jest realizacja i rozpoczęcie komercjalizacji projektu Cyber Slash.

## Realizowane projekty gier:

### GHOSTRUNNER 2

Spółka, na mocy umowy zawartej 13 maja 2021 r. z 505 Games S.p.A., właścicielem IP „Ghostrunner”, realizuje projekt gry „Ghostrunner 2”. Zgodnie z umową Spółka stworzyła grę w wersjach na PC oraz na konsole PS5 i Xbox Series. Z tytułu realizacji umowy Spółce przysługiwało wynagrodzenie stałe w wysokości 5 mln EUR, płatne proporcjonalnie do realizacji umowy. Ponadto Spółka jest uprawniona do określonego procentowo udziału w dochodzie ze sprzedaży gry (tantiem). Umowa precyzuje, iż dochód ze sprzedaży gry stanowić będzie różnicę między przychodami netto ze sprzedaży, a określoną z góry maksymalną kwotą kosztów realizacji Gry (tzw. hard recoup).

W dniu 6 października 2023 r. Spółka zakończyła prace deweloperskie nad podstawową wersją Ghostrunner 2 i przekazała wydawcy finalną wersję Gry. Obecnie Spółka świadczy wsparcie popremierowe dla Gry na mocy aneksu do umowy z 18 lipca 2023 r., zgodnie z którym Spółka będzie wspierać Ghostrunner 2 w okresie roku od premiery, otrzymując z tego tytułu 0,59 mln EUR, płatne proporcjonalnie do realizacji aneksu.

Ghostrunner 2 został wydany 26 października 2023 r. Gra spotkała się z pozytywnym przyjęciem ze strony zarówno graczy, jak i profesjonalnych recenzentów. Na dzień sporządzenia raportu Gra posiadała 83% pozytywnych recenzji na Steam oraz 80 wynik Metascore (agregujący profesjonalne recenzje). Wysoka jakość gry, potwierdzona ocenami graczy oraz krytyków, zgodnie z umową z wydawcą uprawniała Spółkę do otrzymania dodatkowego wynagrodzenia w wysokości 0,5 mln EUR, które zostało rozpoznane w rachunku wyników za pierwszy kwartał 2024 roku.

Z tytułu realizacji wersji podstawowej gry, w okresie od zawarcia umowy do 30.09.2024 r. Spółka rozpoznała przychody na kwotę 4,93 mln EUR. Z tytułu dodatkowego wsparcia dla gry Spółka otrzymała, do dnia 30.09.2024 r., kwotę 0,56 mln EUR.

Jak wynika z raportu sprzedażowego otrzymanego od wydawcy gry, w okresie do 30 września 2024 r. sprzedanych zostało 479 tys. kopii Ghostrunner 2 (sell-in). Sprzedaż 432 tys. kopii została do 30 września br. rozliczona przez wydawcę. Rozliczona do 30 września 2024 r. sprzedaż Ghostrunner 2 nie wygenerowała dla One More Level dodatkowego wynagrodzenia (z tytułu tantiem).

### CYBER SLASH

Projekt dynamicznej, widowiskowej gry akcji (gameplay driven), rozwijany w ramach Spółki od IV kwartału 2020 roku. Projekt obecnie był realizowany we współpracy z Private Division, marką wydawniczą Take-Two Interactive Software, Inc, z którym Spółka zawarła 23 listopada 2022 r. umowę produkcyjną

i wydawniczą. W dniu 29 maja 2024 roku Spółka otrzymała informację od Take-Two Interactive Software, Inc o skorzystaniu z klauzuli w umowie produkcyjnej i wydawniczej dla projektu Cyber Slash umożliwiającej Take-Two Interactive wypowiedzenie Umowy bez podania przyczyn tej decyzji. Na moment sporządzenia raportu Spółka kontynuuje prace zgodnie z harmonogramem korzystając ze środków własnych Spółki.

Zarząd Spółki dokonuje przeglądu szerokiego zakresu opcji strategicznych dla projektu Cyber Slash, w tym m.in. self-publishing, zawarcie umowy wydawniczej dla projektu, pozyskanie finansowania celowego dla realizacji projektu w drodze podwyższenia kapitału lub ewentualnie obligacji, w celu finansowania lub współfinansowania działalności produkcyjnej oraz wydawniczej. Zarząd Spółki informuje, że dotychczas nie zostały podjęte żadne decyzje związane z wyborem konkretnej opcji strategicznej, a ponadto nie ma pewności, czy i kiedy taka decyzja zostanie podjęta.

Spółka jest wyłącznym właścicielem praw autorskich projektu.



# SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE



## Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu kwartalnego

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego są zgodne z przepisami ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości. Rachunek zysków i strat Spółka sporządziła w wariantcie kalkulacyjnym. Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą pośrednią.

### Rzeczowe Aktywa Trwałe oraz wartości niematerialne i prawne

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Odpisy amortyzacyjne od środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych dokonywane są na podstawie planu amortyzacji, zawierającego stawki i kwoty rocznych odpisów. Amortyzacja jest dokonywana metodą liniową. Stosowane stawki amortyzacyjne ustalane są w oparciu o okres ekonomicznej użyteczności środków trwałych (wartości niematerialnych i prawnych).

Komputery umarzone są przez okres 3 lat. Inne urządzenia techniczne umarzone są przez okres 5 lat. Samochody osobowe oraz ciężarowe (zarówno będące własnością spółki, jak i użytkowane na podstawie umowy leasingu finansowego zgodnie z UOR) umarzone są przez okres 4 lat.

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne o niskiej jednostkowej wartości początkowej odnoszone są jednorazowo w koszty.

### Zapasy

Zapasy na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia, zakupu lub wytworzenia nie wyższych od ceny sprzedaży netto danego składnika. Wartość rozchodu zapasów jest ustalana przy zastosowaniu metody pierwsze weszło - pierwsze wyszło. Zapasy na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia, zakupu lub wytworzenia nie wyższych od ceny sprzedaży netto danego składnika. Zapasy, które utraciły swoją wartość handlową i użytkową obejmuje się odpisem aktualizującym. Odpisy aktualizujące wartość składników zapasów zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych.

### Należności

Na dzień nabycia lub powstania należności krótkoterminowe ujmuje się według wartości nominalnej, czyli według wartości określonej przy ich powstaniu. Natomiast na dzień bilansowy należności krótkoterminowe wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożności. Odpisy aktualizujące wartość należności dokonywane są wg następujących zasad:

- Należności przeterminowane powyżej 360 dni obejmowane są odpisem w pełnej wysokości,
- W pozostałych przypadkach obowiązuje indywidualna ocena dokonana przez kierownika jednostki.

W uzasadnionych przypadkach kierownik jednostki może odstąpić od tworzenia odpisów aktualizujących należności. Do takich przypadków należy zaliczyć między innymi zapłatę po dniu bilansowym, a przed datą sporządzenia sprawozdania finansowego.

Do należności krótkoterminowych zaliczono wszystkie należności z tytułu dostaw i usług, niezależnie od umownego terminu ich zapłaty oraz należności z pozostałych tytułów wymagalne w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego.

### **Środki pieniężne**

Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym wycenia się według wartości nominalnej.

### **Rozliczenia międzyokresowe**

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako nakłady na prace rozwojowe w toku i prezentowane jako rozliczenia międzyokresowe długoterminowe. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeniesienie nakładów z pozycji rozliczenia międzyokresowe do pozycji koszty zakończonych prac rozwojowych, prezentowanych w bilansie jako wartości niematerialne i prawne.

### **Kapitały**

Kapitał podstawowy jest ujmowany w wysokości określonej w statucie i wpisanej w rejestrze sądowym. Różnice między wartością emisyjną i wartością nominalną akcji są ujmowane w kapitale zapasowym. Koszty poniesione na emisję nowych akcji pomniejszają kapitał zapasowy z tytułu emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej do wysokości tego kapitału. Pozostałe koszty są zaliczane do kosztów finansowych.

### **Rezerwy**

Rezerwy tworzone są w przypadku, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wydatkowania środków pieniężnych, oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty tego zobowiązania.

### **Zobowiązania**

Wyceniane są na dzień bilansowy w kwocie wymaganej zapłaty.

### **Przychody ze sprzedaży**

Obejmują należne lub uzyskane kwoty netto ze sprzedaży, tj. pomniejszone o należny podatek od towarów i usług (VAT), ujmowany w okresach, których dotyczą.

## Skrócony Bilans (w zł)

	30.09.2024	30.09.2023
<b>AKTYWA</b>		
<b>A. Aktywa trwałe</b>	<b>11 155 950</b>	<b>13 186 822</b>
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	<b>26 285</b>	<b>12 389 577</b>
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0	0
2. Wartość firmy	0	12 325 938
3. Inne wartości niematerialne i prawne	26 285	63 639
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0	0
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	<b>1 080 136</b>	<b>600 269</b>
1. Środki trwałe	1 076 836	600 269
2. Środki trwałe w budowie	3 300	0
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0	0
<b>III. Należności długoterminowe</b>	<b>207 269</b>	<b>192 025</b>
1. Od jednostek powiązanych	0	0
2. Od poz. jedn., w których jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Od pozostałych jednostek	207 269	192 025
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	<b>4 951</b>	<b>4 951</b>
1. Nieruchomości	0	0
2. Wartości niematerialne i prawne	0	0
3. Długoterminowe aktywa finansowe	4 951	4 951
4. Inne inwestycje długoterminowe	0	0
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>9 837 310</b>	<b>0</b>
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	2 649 938	0
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	7 187 372	0
<b>B. Aktywa obrotowe</b>	<b>12 899 207</b>	<b>28 542 122</b>
<b>I. Zapasy</b>	<b>10 966</b>	<b>17 529 353</b>
1. Materiały	0	0
2. Półprodukty i produkty w toku	0	17 524 478
3. Produkty gotowe	0	0
4. Towary	0	0
5. Zaliczki na dostawy i usługi	10 966	4 875
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	<b>4 009 997</b>	<b>5 014 673</b>
1. Należności od jednostek powiązanych	0	0
2. NaL. od jedn., w których jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Należności od pozostałych jednostek	4 009 997	5 014 673
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>8 784 567</b>	<b>5 905 216</b>
1. Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne, w tym:	8 784 567	5 905 216
- środki pieniężne	6 710 441	5 905 216
- inne aktywa pieniężne	2 074 126	0
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0	0
<b>IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>93 676</b>	<b>92 880</b>
<b>C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>		<b>0</b>
<b>D. Udziały (akcje) własne</b>		<b>0</b>
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>24 055 157</b>	<b>41 728 944</b>

	30.09.2024	30.09.2023
<b>PASYWA</b>		
<b>A. Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>18 716 768</b>	<b>12 075 316</b>
<b>I. Kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>5 651 644</b>	<b>5 651 644</b>
<b>II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:</b>	<b>17 112 338</b>	<b>29 672 198</b>
1. Kapitał (fundusz) zapasowy	17 112 338	29 672 198
2. nadw. wart. sprz. nad wart. nom. udz. (akcji)	0	0
<b>III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
1. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0	0
2. z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0	0
<b>IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
1. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0	0
2. tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0	0
3. na udziały (akcje) własne	0	0
<b>V. Zysk (strata) z lat ubiegłych</b>	<b>-14 526 751</b>	<b>-14 526 751</b>
<b>VI. Zysk (strata) netto</b>	<b>10 479 537</b>	<b>-8 721 775</b>
<b>VII. Odpisy z zysku netto w roku obrot. (wielk. ujemna)</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>5 338 389</b>	<b>29 653 628</b>
<b>I. Rezerwy na zobowiązania</b>	<b>272 153</b>	<b>97 176</b>
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	120 540	0
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	151 613	4 367
3. Pozostałe rezerwy	0	92 809
<b>II. Zobowiązania długoterminowe</b>	<b>419 778</b>	<b>0</b>
1. Wobec jednostek powiązanych	0	0
2. Wobec jedn., w których jedn. pos. zaang. w kap.	0	0
3. Wobec pozostałych jednostek	419 778	0
<b>III. Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>4 646 458</b>	<b>3 660 311</b>
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0	0
2. Zob. wobec jedn., w kt. jedn. pos. zaang. w kap.	0	0
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	4 646 458	3 660 311
4. Fundusze specjalne	0	0
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>0</b>	<b>25 896 141</b>
1. Ujemna wartość firmy	0	0
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0	25 896 141
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>24 055 157</b>	<b>41 728 944</b>



**Skrócony Rachunek zysków i strat (w zł) – wariant kalkulacyjny**

	01.07.2024 -30.09.2024	01.07.2023 -30.09.2023	01.01.2024 -30.09.2024	01.01.2023 -30.09.2023
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów, w tym:</b>	<b>8 836 610</b>	<b>0</b>	<b>20 248 909</b>	<b>17 158</b>
- od jednostek powiązanych	0	0	0	0
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	8 836 610	0	20 248 909	17 158
II. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0	0	0	0
<b>B. Koszty sprzedanych produktów, towarów i materiałów, w tym:</b>	<b>141 038</b>	<b>0</b>	<b>4 802 292</b>	<b>0</b>
- jednostkom powiązanym	0	0	0	0
I. Koszt wytworzenia sprzedanych produktów	141 038	0	4 802 292	0
II. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0	0	0	0
<b>C. Zysk (strata) brutto ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>8 695 572</b>	<b>0</b>	<b>15 446 617</b>	<b>17 158</b>
<b>D. Koszty sprzedaży</b>	<b>588 269</b>	<b>268 649</b>	<b>1 055 459</b>	<b>1 234 895</b>
<b>E. Koszty zarządu</b>	<b>1 044 901</b>	<b>922 759</b>	<b>2 941 769</b>	<b>2 877 666</b>
<b>F. Zysk (strata) ze sprzedaży (C-D-E)</b>	<b>7 062 402</b>	<b>-1 191 408</b>	<b>11 449 389</b>	<b>-4 095 403</b>
<b>G. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>1 471 567</b>	<b>2 579</b>	<b>1 484 670</b>	<b>3 635</b>
I. Zysk z tyt. rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0	0	0	0
II. Dotacje	0	0	0	0
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0	0	0
IV. Inne przychody operacyjne	1 471 567	2 579	1 484 670	3 635
<b>H. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>8 402</b>	<b>1 416 919</b>	<b>10 979</b>	<b>4 156 522</b>
I. Strata z tyt. rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0	44 061	0	44 061
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0	0	0
III. Inne koszty operacyjne	8 402	1 372 858	10 979	4 112 461
<b>I. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (F+G-H)</b>	<b>8 525 567</b>	<b>-2 605 748</b>	<b>12 923 080</b>	<b>-8 248 290</b>
<b>J. Przychody finansowe</b>	<b>100 944</b>	<b>107 540</b>	<b>216 440</b>	<b>78 645</b>
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0	0	0	0
II. Odsetki	100 944	70 086	216 440	73 696
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0	0	0	0
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0	0	0
V. Inne	0	37 454	0	4 949
<b>K. Koszty finansowe</b>	<b>85 719</b>	<b>11 778</b>	<b>160 855</b>	<b>552 130</b>
I. Odsetki	34 114	11 778	109 531	73 103
II. Strata z tyt. rozchodu aktywów finansowych	0	0	0	0
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0	0	0
IV. Inne	51 605	0	51 324	479 027
<b>L. Zysk (strata) brutto (I+J-K)</b>	<b>8 540 792</b>	<b>-2 509 986</b>	<b>12 978 665</b>	<b>-8 721 775</b>
<b>M. Podatek dochodowy</b>	<b>1 644 352</b>	<b>0</b>	<b>2 499 128</b>	<b>0</b>
<b>N. Pozostałe obow. zmniejszenia zysku (zwiąk. straty)</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>O. Zysk (strata) netto (L-M-N)</b>	<b>6 896 440</b>	<b>-2 509 986</b>	<b>10 479 537</b>	<b>-8 721 775</b>

**Skrócony Rachunek przepływów pieniężnych (w zł)**

RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	01.07.2024 -30.09.2024	01.07.2023 -30.09.2023	01.01.2024 -30.09.2024	01.01.2023 -30.09.2023
<b>A. Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
I. Zysk (strata) netto	6 896 440	-2 509 986	10 479 537	-8 721 775
II. Korekty razem	-7 815 230	2 140 889	-5 985 022	9 103 814
1. Amortyzacja	68 130	1 411 088	200 361	4 203 748
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	24 152	-9 922	20 423	-36 200
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	11 631	11 757	42 395	35 658
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0	44 061	0	44 061
5. Zmiana stanu rezerw	45 034	-39 127	36 001	0
6. Zmiana stanu zapasów	370 836	-2 567 174	4 274 805	-7 689 928
7. Zmiana stanu należności	1 244 040	538 439	411 972	4 406 546
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 407 134	-90 005	2 028 843	-437 695
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-10 986 187	2 846 721	-12 999 822	8 582 573
10. Inne korekty	0	-4 949	0	-4 949
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/- II)	-918 790	-369 097	4 494 515	382 039
<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
I. Wpływy	0	0	0	0
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0	0	0	0
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0	0	0	0
3. Z aktywów finansowych	0	0	0	0
4. Inne wpływy inwestycyjne	0	0	0	0
II. Wydatki	42 575	453 327	101 590	706 467
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	42 575	453 327	101 590	706 467
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0	0	0	0
3. Na aktywa finansowe	0	0	0	0
4. Inne wydatki inwestycyjne	0	0	0	0
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-42 575	-453 327	-101 590	-706 467
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>				
I. Wpływy	5 268	15 575	786	316 420
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0	0	0	300 000
2. Kredyty i pożyczki	5 268	15 575	786	16 420
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0	0	0	0
4. Inne wpływy finansowe	0	0	0	0

RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH		01.07.2024 -30.09.2024	01.07.2023 -30.09.2023	01.01.2024 -30.09.2024	01.01.2023 -30.09.2023
II.	Wydatki	172 774	0	-736 877	106 279
1.	Nabycie udziałów (akcji) własnych	0	0	0	0
2.	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0	0	0	0
3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0	0	0	0
4.	Splaty kredytów i pożyczek	133 333	0	641 766	88 000
5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych	0	0	0	0
6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0	0	0	0
7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	31 313	0	43 742	0
8.	Odsetki	8 128	0	51 369	18 279
9.	Inne wydatki finansowe	0	0	0	0
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-167 506	15 575	-736 091	210 141
<b>D.</b>	<b>Przepływy pieniężne netto razem</b>	<b>-1 128 871</b>	<b>-806 849</b>	<b>3 656 834</b>	<b>-114 287</b>
<b>E.</b>	<b>Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:</b>	<b>-1 153 023</b>	<b>-796 927</b>	<b>3 636 411</b>	<b>-78 087</b>
-	Zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-24 152	9 922	-20 423	36 200
<b>F.</b>	<b>Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>7 863 464</b>	<b>6 702 143</b>	<b>3 074 031</b>	<b>5 983 303</b>
<b>G.</b>	<b>Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:</b>	<b>6 710 441</b>	<b>5 905 216</b>	<b>6 710 441</b>	<b>5 905 216</b>
<b>H.</b>	<b>o ograniczonej możliwości dysponowania</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>

**Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym (w zł)**

ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM		01.07.2024 -30.09.2024	01.07.2023 -30.09.2023	01.01.2024 -30.09.2024	01.01.2023 -30.09.2023
<b>I.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	<b>11 820 328</b>	<b>14 585 302</b>	<b>8 237 231</b>	<b>20 497 091</b>
	- korekty błędów	0	0	0	0
I.a.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	11 820 328	14 585 302	8 237 231	20 497 091
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	5 651 644	5 651 644	5 651 644	5 351 644
1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0	0	0	300 000
1.2.	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	5 651 644	5 651 644	5 651 644	5 651 644
2.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	17 112 338	29 672 198	29 672 198	31 455 133
2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0	0	-12 559 860	-1 782 935
2.2.	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	17 112 338	29 672 198	17 112 338	29 672 198
3.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0	0	0
3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0	0	0	0
3.2.	Kapitał z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0	0	0	0
4.	Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	0	0	0	0
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0	0	0	0
4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0	0	0	0
5.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-10 943 654	-20 738 540	-27 086 611	-16 309 686
5.1.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0	0	0	0
5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0	0	0	0
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0	0	0
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	10 943 654	20 738 540	27 086 611	16 309 686
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	10 943 654	20 738 540	27 086 611	16 309 686
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	10 943 654	20 738 540	14 526 751	14 526 751
5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-10 943 654	-20 738 540	-14 526 751	-14 526 751
6.	Wynik netto	6 896 440	-2 509 986	10 479 537	-8 721 775
<b>II.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>18 716 768</b>	<b>12 075 316</b>	<b>18 716 768</b>	<b>12 075 316</b>
<b>III.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>18 716 768</b>	<b>12 075 316</b>	<b>18 716 768</b>	<b>12 075 316</b>

**ONE**  
MORE LEVEL

## POZOSTAŁE INFORMACJE



## **Informacja Zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Spółka podejmowała w obszarze rozwoju prowadzonej działalności w zakresie inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie**

W dniu 18 września 2024 r. Zarząd Spółki przyjął Strategię rozwoju Spółki na lata 2024-2029, której główne założenia zaprezentowane są poniżej.

Strategia zakłada, że podstawowy cel Spółki, jakim jest pomnażanie jej kapitału i wzrost wartości Spółki dla Akcjonariuszy, w perspektywie do 2029 r. będzie realizowany poprzez rozwój działalności w obszarze produkcji gier akcji dedykowanych na urządzenia PC oraz konsole. Celem Spółki na lata 2024-2029 jest realizacja gier opartych o dwa autorskie, należące do Spółki, koncepty (IP), obecnie rozwijane pod kodowymi nazwami Cyber Slash oraz Project Swift. W celu zwiększenia efektywności procesów produkcyjnych oraz zwiększenia unikalności produkowanych gier, Spółka planuje powołanie wewnętrznego działu R&D - Code AI, odpowiedzialnego za włączenie AI w projekty realizowane przez One More Level. Dla zmaksymalizowania szans na sukces realizowanych przez Spółkę projektów planowane jest także powołanie działu wydawniczego i rozpoczęcie działalności self-publishing. W okresie realizacji strategii Spółka zakłada wydanie dwóch gier (rozwijających IP Cyber Slash oraz Project Swift) oraz zakończenie realizacji trzeciego tytułu.

Strategia zakłada finansowanie działalności Spółki ze środków własnych, wypracowanych z komercjalizacji wcześniej wydanych gier, finansowanie się długiem lub też ewentualnie finansowanie się ze środków pozyskanych w ramach rozważanego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki.

## **Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości realizacji publikowanych prognoz finansowych na dany rok obrotowy**

Spółka nie publikowała prognoz finansowych na 2024 r.

## **Opis organizacji grupy kapitałowej, z wyszczególnieniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym**

Spółka nie posiada podmiotów zależnych i nie tworzy grupy kapitałowej.

## **Wskazanie przyczyn niesporządzenia przez Spółkę skonsolidowanych sprawozdań finansowych**

Nie dotyczy.

## **Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Spółkę, w przeliczeniu na pełne etaty**

Stan zatrudnienia na dzień 30 września 2024 roku w przeliczeniu na pełne etaty wynosił 40 osób.

## Podsumowanie i oświadczenie Zarządu

Zarząd One More Level S.A. oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe oraz dane porównawcze sporządzone zostały zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz odzwierciedlają w sposób rzetelny i prawdziwy obraz sytuacji finansowej Emitenta.

Raport Emitenta za III kwartał 2024 r. został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 do Regulaminu ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.



## **DANE FIRMOWE**

**ONE MORE LEVEL S.A.**

Al. Gen. Tadeusza Bora-Komorowskiego 25D

31-476 Kraków

NIP: 967-134-22-64

REGON: 340906616

## **KONTAKT DLA INWESTORÓW**

**Błażej Dowgielski**

e-mail: [b.dowgielski@omlgames.com](mailto:b.dowgielski@omlgames.com)

telefon: +48 692 823 744