



bloober
t e a m

RAPORT OKRESOWY ZA I KWARTAŁ 2020 R.
01.01.2020 – 31.03.2020

Data publikacji: 25 czerwca 2020



ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków, Polska

www.blooberteam.com
biuro@blooberteam.com

tel.: +48 12 35 38 555
fax: +48 12 35 93 934

Blobber Team SA zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieście w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy KRS pod numerem 0000380757, NIP 6762385817, kapitał zakładowy 176 729,90 zł w całości opłacony.

© 2020 Bloober Team S.A. All Rights Reserved.

SPIS TREŚCI

ROZ.	TYTUŁ	STRONA
1.	PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE	4
2.	INFORMACJA O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU	8
3.	KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	14
4.	KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	21
5.	ZWIĘZŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ EMITENTA W I KWARTALE 2020 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI	30
6.	ZWIĘZŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, W I KWARTALE 2020 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI	33
7.	INFORMACJA NA TEMAT DOFINANSOWAŃ ZE ŚRODKÓW UNIJNYCH, O KTÓRE UBIEGA SIĘ EMITENT ORAZ POZOSTAŁE SPÓŁKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA ORAZ STANU REALIZOWANYCH PROJEKTÓW	37
8.	INFORMACJA ZARZĄDU EMITENTA NA TEMAT AKTYWNOŚCI, JAKĄ W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT ORAZ POZOSTAŁE SPÓŁKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA PODEJMOWAŁY W OBSZARZE AKTYWNOŚCI NASTAWIONEJ NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH	38
9.	INFORMACJA DOTYCZĄCA LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH U EMITENTA I W GRUPIE KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA 31 MARCA 2020	39

1.

PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE

Bloober Team SA to niezależny producent gier wideo specjalizujący się w realizacji projektów z zakresu horroru psychologicznego. Członkowie zarządu Bloober Team SA – Piotr Babieno, Konrad Rekieć i Mateusz Lenart – należą do grona najbardziej rozpoznawalnych zarządzających w branży gier wideo na Zachodzie. Mają ponad 10-letnie doświadczenie, a na koncie ponad 30 zrealizowanych projektów. Zespół Bloober Team składa się z ponad 100 osób mających wieloletnie doświadczenie w produkowaniu gier. Spółka jest zaliczana przez partnerów biznesowych do grona 3 najlepszych zespołów tworzących gry z gatunku horror.

Bloober Team skupia się na tworzeniu mrocznych thrillerów i horrorów, skierowanych do wymagającego odbiorcy. Tworzy tytuły charakteryzujące się wyrazistymi bohaterami, dojrzałą historią i unikalnym światem. To produkcje, które wciągają gracza nie tylko oryginalnym scenariuszem i wyjątkowymi sceneriami, ale przede wszystkim nieszablonowymi rozwiązaniami w samej rozgrywce.

Firma	Bloober Team spółka akcyjna
Skrót firmy	Bloober Team S.A.
Siedziba	Kraków
Adres siedziby	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Telefon	+ 12 35 38 555
Faks	+ 12 34 15 842
Adres poczty elektronicznej	ir@blooberteam.com, biuro@blooberteam.com
Strona internetowa	blooberteam.com
NIP	676-238-58-17
REGON	120794317
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000380757
Kapitał zakładowy	Kapitał zakładowy wynosi 176.729,90 zł i dzieli się na: a) 1.020.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; b) 88.789 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; c) 222.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; d) 436.510 akcji zwykłych na okaziciela serii D, o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

1.1. Organy spółki (stan na 31 marca 2020 r.)

Zarząd	Piotr Babieno	– Prezes Zarządu
	Konrad Rekieć	– Członek Zarządu
	Mateusz Lenart	– Członek Zarządu
Rada Nadzorcza	Paweł Duda	– Przewodniczący Rady Nadzorczej
	Marcin Borek	– Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
	Jakub Chruściel	– Sekretarz Rady Nadzorczej
	Rafał Małek	– Członek Rady Nadzorczej
	Tomasz Muchalski	– Członek Rady Nadzorczej
	Piotr Jędras	– Członek Rady Nadzorczej

Od 1 stycznia 2020 r. do 31 marca 2020 r. nie nastąpiły żadne zmiany w składzie osobowym Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki.

1.2. Struktura Akcjonariatu na dzień 25.06.2020 r. (dzień przekazania raportu)

Informację o strukturze akcjonariatu Emitenta, z uwzględnieniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy, sporządzono na oparciu o zawiadomienia przekazane Emitentowi na podstawie ustawy o ofercie i rozporządzenia MAR.

AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	WARTOŚĆ NOMINALNA 1 AKCJI	UDZIAŁ % W LICZBIE GŁOSÓW	UDZIAŁ % W KAPITALE ZAKŁADOWYM
Piotr Babieno	200.000	0,10	11,32%	11,32%
Rockbridge TFI S.A. (w tym Rockbridge Fundusz Inwestycyjny Zamknięty Alpha Hedge)	423.983 (101.730)	0,10 (0,10)	23,99% (5,76%)	23,99% (5,76%)
Pozostali	1.143.316	0,10	64,69%	64,69%
Razem	1.767.299		100%	100%

1.3. Jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej Emitenta (stan na 31.03.2020 r.)

W dniu 28 stycznia 2020 r. spółka Bloober Team S.A. nabyła jeden udział w spółce Freeky Games sp. z o.o. od spółki B&O spółka z ograniczoną odpowiedzialnością spółka komandytowo akcyjna, a następnie w dniu 5 lutego 2020 r. nabyła 16.387 udziałów w spółce Freeky Games sp. z o.o. od Fundacji Uniwersytetu Łódzkiego, stając się w konsekwencji jedynym współnikiem spółki Freeky Games sp. z o.o.

SPÓŁKA	SIEDZIBA	% POSIADANYCH UDZIAŁÓW/AKCJI
Draw Distance S.A.	Kraków	50,56
Freeky Games Sp z o.o.	Kraków	100
Digital Games Services Sp z o.o.	Kraków	100
Feardemic Sp z o.o.	Kraków	100
iPlacement Sp z o.o.	Kraków	100
Neuro- Code Sp z o.o.	Kraków	100
Bloober Team NA Inc.	Palo Alto	100

1.4. Wskazanie jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, podlegających konsolidacji

Konsolidacji metodą pełną podlegają następujące spółki: Bloober Team S.A., Digital Games Services Sp. z o.o., Draw Distance S.A., Feardemic sp. z o.o., Neuro-Code Sp. z o.o., iPlacement sp. z o.o. oraz Bloober Team NA.

Spółka Freeky Games Sp. z o.o. nie została objęta konsolidacją, ponieważ dane finansowe tej spółki nie mają istotnego wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe.



The Medium

(Bloober Team)



The Medium

(Bloober Team)



Observer: System Redux

(Bloober Team)



Blair Witch

(Bloober Team)

2.

INFORMACJA O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

2.1. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu jednostkowego

Wartości niematerialne i prawne

W pozycji tej ujmuje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.

Wartości niematerialne i prawne wyceniono według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciedlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne amortyzuje się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek:

- ♦ oprogramowanie - 50 %
- ♦ prawa autorskie - 50 %
- ♦ licencje - 50 %

Wartości niematerialne i prawne o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania.

Koszty prac rozwojowych

Spółka kapitalizuje koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych na własne potrzeby, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, jeżeli spełnione są łącznie następujące warunki:

- ♦ produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- ♦ techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka podjęła decyzję

o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,

- ♦ koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Koszty prac rozwojowych wykonanych we własnych zakresie do czasu ich zakończenia i spełnienia warunków zapisanych w art. 33 ust. 2 UoR gromadzone są na kontach rozliczeń międzyokresowych czynnych. Zakończone prace rozwojowe przenosi się z rozliczeń międzyokresowych na konto wartości niematerialnych i prawnych i amortyzuje się metodą liniową. Zarząd Spółki określa okres w jakim są amortyzowane zakończone prace rozwojowe, tak aby odzwierciedlał on faktyczny okres ich używania.

Środki trwałe

W pozycji tej ujęte zostały rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe zakupione wyceniane są według cen nabycia lub kosztu wytworzenia.

Wartość początkowa środków trwałych pomniejszona została o odpisy amortyzacyjne. Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu użyteczności środków trwałych i odzwierciedlają faktyczne zużycie środków trwałych.

W poszczególnych grupach stosowane są następujące stawki i metody amortyzacji

- ♦ grupa 0 10 % - am. liniowa,
- ♦ grupa IV 30–60 % - am. liniowa,
- ♦ grupa VII 20 % - am. liniowa,
- ♦ grupa VIII 100 % - am. jednorazowa,

Środki trwałe o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu środka trwałego do używania.

Środki trwałe używane na podstawie umów najmu, dzierżawy, leasingu lub innej o podobnym charakterze są zaliczane do majątku jednostki.

W przypadku wystąpienia przyczyn powodujących trwałą utratę wartości środków trwałych stosowne odpisy aktualizujące pomniejszają wartość bilansową środków trwałych. Odpisy aktualizujące spowodowane trwałą utratą wartości obciążają pozostałe koszty operacyjne.

Długoterminowe aktywa finansowe

Udziały i akcje w jednostkach powiązanych wycenia się według kosztów ich nabycia tj. cena zakupu/objęcia jest powiększona o koszty związane z transakcją nabycia/objęcia udziałów i akcji.

Zapasy

Półprodukty i produkty w toku na dzień bilansowy wyceniono w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia oraz uzasadnionej części kosztów pośrednich.

Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.

Art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości mówi, że „wytworzone przez jednostkę filmy, oprogramowanie komputerów, projekty typowe i inne produkty o podobnym charakterze, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.”

Rozrachunki

Należności

Na dzień bilansowy należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

Odpisy aktualizujące wartość należności zaliczono do pozostałych kosztów operacyjnych i kosztów finan-

sowych, w zależności od rodzaju należności, której odpis dotyczył.

Zobowiązania

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki.

Na dzień powstania, zobowiązania wycenia się według wartości nominalnej. Na dzień bilansowy, zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Środki pieniężne

Wycenia się według wartości nominalnej.

Różnice kursowe

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- ♦ Kupna lub sprzedaży walut stosowanych przez bank, z którego usług korzysta Spółka – w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań,
- ♦ Średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień, chyba że w zgłoszeniu celnym lub w innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

- ♦ składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień,
- ♦ składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych. W uzasadnionych przypadkach różnice kursowe zalicza się do ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Rezerwy

Rezerwy są to zobowiązania, których termin wymagal-

2. INFORMACJA O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

ności lub kwota nie są pewne. Tworzy się je na pewne lub prawdopodobne przyszłe zobowiązania w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych, strat nadzwyczajnych, zależnie od okoliczności z którymi przyszłe zobowiązania się wiążą.

Zobowiązania warunkowe - pozabilansowe

Za zobowiązania warunkowe Spółka uznaje potencjalny przyszły obowiązek wykonania świadczeń, których powstanie jest uzależnione od zaistnienia określonych zdarzeń.

Rozliczenia międzyokresowe

Rozliczenia międzyokresowe czynne obejmują rozliczenia:

- ♦ krótkoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają nie dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.
- ♦ długoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Rozliczenia międzyokresowe przychodów Spółki obejmują w szczególności:

- ♦ równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków udokumentowanych fakturami VAT z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych,
- ♦ wartość przyjętych nieodpłatnie - w tym w drodze darowizny - środków trwałych, środków trwałych w budowie, wartości niematerialnych i prawnych, rozliczana równolegle do odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych tych składników majątku,
- ♦ dotacje otrzymane na finansowanie nabycia lub wytworzenia środków trwałych lub prac badawczo-rozwojowych rozliczane równolegle do odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych tych składników majątku,
- ♦ pozostałe dotacje rozliczane równolegle do kosztu własnego sprzedaży gier

Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

Kapitał własny

Na dzień bilansowy kapitał zakładowy wykazuje się w wysokości określonej w statucie spółki i wpisanej w KRS.

Kapitał zapasowy Spółki tworzony jest z agio. Przeznaczenie kapitału zapasowego określa umowa Spółki.

Rachunek przepływów pieniężnych, przychody, koszty, wynik finansowy

Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią.

Rachunek zysków i strat Spółka sporządza według wariantu porównawczego.

Przychody i zyski

Za przychody i zyski Spółka uznaje uprawdopodobnione powstanie w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zwiększenia wartości aktywów, albo zmniejszenia wartości zobowiązań, które doprowadzą do wzrostu kapitału własnego lub zmniejszenia jego niedoboru w inny sposób niż wniesienie wkładów przez udziałowców lub właścicieli.

Koszty i straty

Przez koszty i straty jednostka rozumie uprawdopodobnione zmniejszenia w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zmniejszenia wartości aktywów, albo zwiększenia wartości zobowiązań i rezerw, które doprowadzą do zmniejszenia kapitału własnego lub zwiększenia jego niedoboru w inny sposób niż wycofanie środków przez udziałowców lub właścicieli.

Wynik finansowy

Na wynik finansowy netto składają się:

- ♦ wynik działalności operacyjnej, w tym z tytułu pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych (pośrednio związanych z działalnością operacyjną jednostki),
- ♦ wynik operacji finansowych,
- ♦ obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego, którego podatnikiem jest jednostka, i płatności z nim zrównanych, na podstawie odrębnych przepisów.

Zmiany zasad rachunkowości

Nie dotyczy Grupy Bloober Team Spółka Akcyjna.

2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu skonsolidowanego

Wartości niematerialne i prawne

W pozycji tej ujmuje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.

Wartości niematerialne i prawne wyceniono według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciedlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne amortyzuje się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek:

- ♦ oprogramowanie - 50 %
- ♦ prawa autorskie - 50 %
- ♦ licencje - 50 %

Wartości niematerialne i prawne o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania.

Koszty prac rozwojowych

Grupa kapitalizuje koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych na własne potrzeby, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, jeżeli spełnione są łącznie następujące warunki:

- ♦ produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- ♦ techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,
- ♦ koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Koszty prac rozwojowych wykonanych we własnych zakresie do czasu ich zakończenia i spełnienia warunków zapisanych w art. 33 ust. 2 UoR gromadzone są na kontach rozliczeń międzyokresowych czynnych.

Zakończone prace rozwojowe przenosi się z rozliczeń międzyokresowych na konto wartości niematerialnych i prawnych i amortyzuje się metodą liniową. Zarząd Spółki określa okres w jakim są amortyzowane zakończone prace rozwojowe, tak aby odzwierciedlał on faktyczny okres ich używania.

Środki trwałe

W pozycji tej ujęte zostały rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe zakupione wyceniane są według cen nabycia lub kosztu wytworzenia.

Wartość początkowa środków trwałych pomniejszona została o odpisy amortyzacyjne. Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu użyteczności środków trwałych i odzwierciedlają faktyczne zużycie środków trwałych.

W poszczególnych grupach stosowane są następujące stawki i metody amortyzacji:

- ♦ grupa 0 10 % - am. liniowa,
- ♦ grupa IV 30-60 % - am. liniowa,
- ♦ grupa VII 20 % - am. liniowa,
- ♦ grupa VIII 100 % - am. jednorazowa,

Środki trwałe o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu środka trwałego do używania.

Środki trwałe używane na podstawie umów najmu, dzierżawy, leasingu lub innej o podobnym charakterze są zaliczane do majątku jednostki.

Długoterminowe aktywa finansowe

Udziały i akcje w jednostkach powiązanych wycenia się według kosztów ich nabycia tj. cena zakupu/objęcia jest powiększona o koszty związane z transakcją nabycia/objęcia udziałów i akcji.

Zapasy

Półprodukty i produkty w toku na dzień bilansowy wyceniono w wysokości bezpośrednich kosztów wy-

2. INFORMACJA O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

tworzenia oraz uzasadnionej części kosztów pośrednich.

Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.

Art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości mówi, że „wytworzone przez jednostkę filmy, oprogramowanie komputerów, projekty typowe i inne produkty o podobnym charakterze, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.”

Rozrachunki

Należności

Na dzień bilansowy należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

Zobowiązania

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki.

Na dzień powstania, zobowiązania wycenia się według wartości nominalnej. Na dzień bilansowy, zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Środki pieniężne

Wycenia się według wartości nominalnej.

Różnice kursowe

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- ♦ Kupna lub sprzedaży walut stosowanych przez bank, z którego usług korzysta Spółka – w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań,
- ♦ Średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień, chyba że w zgłoszeniu celnym lub w innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

- ♦ składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień,
- ♦ składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych. W uzasadnionych przypadkach różnice kursowe zalicza się do ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Rezerwy

Rezerwy są to zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne. Tworzy się je na pewne lub prawdopodobne przyszłe zobowiązania w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych, strat nadzwyczajnych, zależnie od okoliczności z którymi przyszłe zobowiązania się wiążą.

Zobowiązania warunkowe - pozabilansowe

Za zobowiązania warunkowe Spółka uznaje potencjalny przyszły obowiązek wykonania świadczeń, których powstanie jest uzależnione od zaistnienia określonych zdarzeń.

Rozliczenia międzyokresowe

Rozliczenia międzyokresowe czynne obejmują rozliczenia:

- ♦ krótkoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają nie dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.
- ♦ długoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Rozliczenia międzyokresowe przychodów obejmują w szczególności:

- ♦ równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków udokumentowanych fakturami VAT z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych,
- ♦ wartość przyjętych nieodpłatnie - w tym w drodze darowizny - środków trwałych, środków trwałych

w budowie, wartości niematerialnych i prawnych, rozliczana równolegle do odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych tych składników majątku,

- ♦ dotacje otrzymane na finansowanie nabycia lub wytworzenia środków trwałych lub prac badawczo-rozwojowych rozliczane równolegle do odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych tych składników majątku,

pozostałe dotacje rozliczane równolegle do kosztu własnego sprzedaży gier

Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

Kapitał własny

Na dzień bilansowy kapitał zakładowy wykazuje się w wysokości określonej w statucie spółki i wpisanej w KRS.

Kapitał zapasowy Spółki tworzony jest z agio. Przeznaczenie kapitału zapasowego określa umowa Spółki.

Rachunek przepływów pieniężnych, przychody, koszty, wynik finansowy

Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią.

Rachunek zysków i strat Spółka sporządza według wariantu porównawczego.

Przychody i zyski

Za przychody i zyski Spółka uznaje uprawdopodobnione

powstanie w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zwiększenia wartości aktywów, albo zmniejszenia wartości zobowiązań, które doprowadzą do wzrostu kapitału własnego lub zmniejszenia jego niedoboru w inny sposób niż wniesienie wkładów przez udziałowców lub właścicieli.

Koszty i straty

Przez koszty i straty jednostka rozumie uprawdopodobnione zmniejszenia w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zmniejszenia wartości aktywów, albo zwiększenia wartości zobowiązań i rezerw, które doprowadzą do zmniejszenia kapitału własnego lub zwiększenia jego niedoboru w inny sposób niż wycofanie środków przez udziałowców lub właścicieli.

Wynik finansowy

Na wynik finansowy netto składają się:

- ♦ wynik działalności operacyjnej, w tym z tytułu pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych (pośrednio związanych z działalnością operacyjną jednostki),
- ♦ wynik operacji finansowych,
- ♦ obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego, którego podatnikiem jest jednostka, i płatności z nim zrównanych, na podstawie odrębnych przepisów.

Zmiany zasad rachunkowości

Nie dotyczy Grupy Bloober Team Spółka Akcyjna.

3.

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Bilans – Aktywa

Lp.	Tytuł	Stan na 31.03.2020	Stan na 31.12.2019	Stan na 31.03.2019	Stan na 31.12.2018
A	AKTYWA TRWAŁE	29 355 301,36	26 734 724,54	4 604 506,06	5 334 581,99
I	Wartości niematerialne i prawne	20 267 613,38	12 502 700,57	413 341,87	204 659,50
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	18 191 171,37	10 919 822,90	0,00	0,00
2	Wartość firmy				
3	Inne wartości niematerialne i prawne	2 076 442,01	1 582 877,67	413 341,87	204 659,50
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne				
II	Rzeczowe aktywa trwałe	1 423 973,93	1 470 082,82	1 646 783,46	1 662 460,88
1	Środki trwałe	1 423 973,93	1 470 082,82	1 607 428,17	1 658 181,20
a	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)				
b	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	339 925,49	349 832,23	307 397,67	315 515,45
c	urządzenia techniczne i maszyny	739 651,46	738 056,74	799 848,23	809 284,42
d	środki transportu	340 618,35	378 092,12	490 513,43	527 987,20
e	inne środki trwałe	3 778,63	4 101,73	9 668,84	5 394,13
2	Środki trwałe w budowie	0,00	0,00	39 355,29	4 279,68
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie				
III	Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
1	Od jednostek powiązanych				
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Od jednostek pozostałych				
IV	Inwestycje długoterminowe	3 801 012,06	3 497 378,89	1 122 890,69	1 820 836,03
1	Nieruchomości	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Wartości niematerialne i prawne				
3	Długoterminowe aktywa finansowe	3 801 012,06	3 497 378,89	1 122 890,69	1 820 836,03
a	w jednostkach powiązanych	3 801 012,06	3 497 378,89	1 122 890,69	1 820 836,03
	- udziały lub akcje	1 122 890,69	1 122 890,69	1 122 890,69	1 122 890,69
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki	2 678 121,37	2 374 488,20		697 945,34
	- inne długoterminowe aktywa finansowe				
b	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki				
	- inne długoterminowe aktywa finansowe				

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Lp.	Tytuł	Stan na 31.03.2020	Stan na 31.12.2019	Stan na 31.03.2019	Stan na 31.12.2018
c	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki				
	- inne długoterminowe aktywa finansowe				
4	Inne inwestycje długoterminowe				
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	3 862 701,99	9 264 562,26	1 421 490,04	1 646 625,58
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 537 144,76	1 537 144,76	1 421 490,04	1 646 625,58
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	2 325 557,23	7 727 417,50	0,00	0,00
B	AKTYWA OBROTOWE	29 719 070,85	30 674 643,14	44 726 569,09	38 417 038,09
I	Zapasy	18 796 899,50	19 494 139,18	33 946 820,63	29 674 479,18
1	Materiały				
2	Półprodukty i produkty w toku	13 708 532,39	13 773 448,94	32 230 086,49	28 624 218,35
3	Produkty gotowe	5 088 367,11	5 720 690,24	1 716 734,14	1 050 260,83
4	Towary				
5	Zaliczki na dostawy				
II	Należności krótkoterminowe	6 362 606,24	4 248 772,97	4 691 507,09	3 615 151,90
1	Należności od jednostek powiązanych	645 237,50	644 165,50	655 962,63	645 610,95
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	16 877,50	15 805,50	27 602,63	17 250,95
	- do 12 miesięcy	16 877,50	15 805,50	27 602,63	17 250,95
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne	628 360,00	628 360,00	628 360,00	628 360,00
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:				
	- do 12 miesięcy				
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne				
3	Należności od pozostałych jednostek	5 717 368,74	3 604 607,47	4 035 544,46	2 969 540,95
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	3 248 638,82	1 362 103,93	2 352 184,86	1 517 428,27
	- do 12 miesięcy	3 248 638,82	1 362 103,93	2 352 184,86	1 517 428,27
	- powyżej 12 miesięcy				
b	z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	2 172 760,28	2 019 408,31	1 372 013,33	1 179 035,25
c	inne	295 969,64	223 095,23	311 346,27	273 077,43
d	dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00	0,00	0,00
III	Inwestycje krótkoterminowe	4 455 001,32	6 796 693,26	5 737 521,23	4 867 083,56
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	4 455 001,32	6 796 693,26	5 737 521,23	4 867 083,56
a	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	1 345 847,02	506 684,38
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki	0,00	0,00	1 345 847,02	506 684,38
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe				
b	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe				
c	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	4 455 001,32	6 796 693,26	4 391 674,21	4 360 399,18
	- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	4 455 001,32	6 796 693,26	4 391 674,21	4 360 399,18
	- inne środki pieniężne				
	- inne aktywa pieniężne				

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Lp.	Tytuł	Stan na 31.03.2020	Stan na 31.12.2019	Stan na 31.03.2019	Stan na 31.12.2018
2	Inne inwestycje krótkoterminowe				
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	104 563,79	135 037,73	350 720,14	260 323,45
C	NALEŻNE WPLATY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY				
D	UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE				
AKTYWA RAZEM		59 074 372,21	57 409 367,68	49 331 075,15	43 751 620,08

25.06.2020

Bilans – Pasywa

Lp.	Tytuł	Stan na 31.03.2020	Stan na 31.12.2019	Stan na 31.03.2019	Stan na 31.12.2018
A	KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	30 543 892,95	29 002 965,66	28 328 453,61	26 015 382,80
I	Kapitał (fundusz) podstawowy	176 729,90	176 729,90	176 729,90	176 729,90
II	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	15 801 400,52	15 801 400,52	17 237 607,59	13 197 750,52
	- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	15 742 490,52	15 742 490,52	17 178 697,59	13 138 840,52
III	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:				
	- z tytułu aktualizacji wartości godziwej				
IV	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	10 037 252,38	10 037 252,38	7 306 303,42	11 346 160,49
	- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	2 037 252,38	2 037 252,38	742 510,49	742 510,49
	- na udziały (akcje) własne	8 000 000,00	8 000 000,00	6 563 792,93	10 603 650,00
VII	Zysk (strata) z lat ubiegłych	2 987 582,86	0,00	2 514 944,94	(2 746 211,93)
VIII	Zysk (strata) netto	1 540 927,29	2 987 582,86	1 092 867,76	4 040 953,82
IX	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)				
B	ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	28 530 479,26	28 406 402,02	21 002 621,54	17 736 237,28
I	Rezerwy na zobowiązania	1 520 542,73	1 761 506,73	1 046 895,89	1 029 042,74
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	516 991,32	516 991,32	801 888,48	631 584,37
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00	0,00	0,00
	- długoterminowa				
	- krótkoterminowa				
3	Pozostałe rezerwy	1 003 551,41	1 244 515,41	245 007,41	397 458,37
	- długoterminowe				
	- krótkoterminowe	1 003 551,41	1 244 515,41	245 007,41	397 458,37
II	Zobowiązania długoterminowe	1 549 074,69	409 920,52	2 200 395,64	1 050 558,10
1	Wobec jednostek powiązanych				
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Wobec pozostałych jednostek	1 549 074,69	409 920,52	2 200 395,64	1 050 558,10
a	kredyty i pożyczki	1 350 000,00	150 000,00	1 549 837,54	400 000,00
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
c	inne zobowiązania finansowe	199 074,69	259 920,52	650 558,10	650 558,10

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Lp.	Tytuł	Stan na 31.03.2020	Stan na 31.12.2019	Stan na 31.03.2019	Stan na 31.12.2018
d	inne				
III	Zobowiązania krótkoterminowe	5 853 533,72	6 604 681,35	4 455 765,08	5 009 378,44
1	Wobec jednostek powiązanych	445 217,77	445 217,77	8 600,00	8 600,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	436 617,77	436 617,77	0,00	0,00
	- do 12 miesięcy	436 617,77	436 617,77	0,00	0,00
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne	8 600,00	8 600,00	8 600,00	8 600,00
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności				
	- do 12 miesięcy				
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne				
3	Wobec pozostałych jednostek	5 408 315,95	6 159 463,58	4 447 165,08	5 000 778,44
a	kredyty i pożyczki	3 470 273,77	3 302 074,85	1 758 765,02	3 255 427,28
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
c	inne zobowiązania finansowe	371 378,05	378 765,21	191 620,54	256 808,52
d	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	672 124,94	1 637 803,36	1 531 964,77	565 076,89
	- do 12 miesięcy	672 124,94	1 637 803,36	1 531 964,77	565 076,89
	- powyżej 12 miesięcy				
e	zaliczki otrzymane na dostawy				
f	zobowiązania wekslowe				
g	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych	343 650,51	346 924,46	386 147,07	371 002,97
h	z tytułu wynagrodzeń	486 589,91	443 616,64	536 539,68	506 861,93
i	inne	64 298,77	50 279,06	42 128,00	45 600,85
3	Fundusze specjalne				
IV	Rozliczenia międzyokresowe	19 607 328,12	19 630 293,42	13 299 564,93	10 647 258,00
1	Ujemna wartość firmy				
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	19 607 328,12	19 630 293,42	13 299 564,93	10 647 258,00
	- długoterminowe	16 981 029,61	16 981 029,61	12 603 070,74	9 753 369,15
	- krótkoterminowe	2 626 298,51	2 649 263,81	696 494,19	893 888,85
PASYWA RAZEM		59 074 372,21	57 409 367,68	49 331 075,15	43 751 620,08

25.06.2020

Rachunek zysków i strat – wersja porównawcza

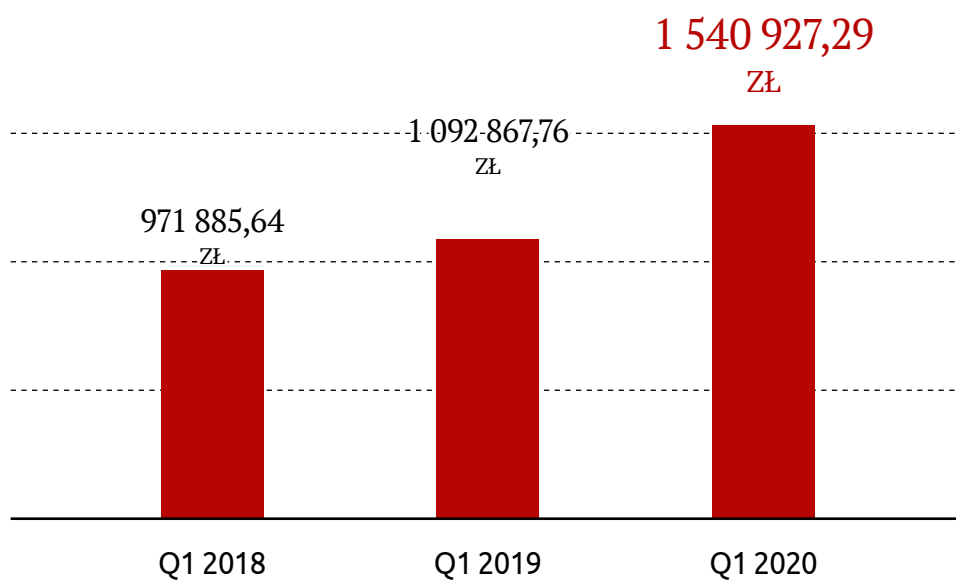
Lp.	Tytuł	Wykonanie za okres	
		1.01.2020 -31.03.2020	1.01.2019 -31.03.2019
A	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	6 321 826,65	5 143 880,20
-	od jednostek powiązanych	1 280 872,87	20 050,00
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	4 511 027,64	2 209 993,01
II	Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	1 810 799,01	2 933 887,19
III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki		

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

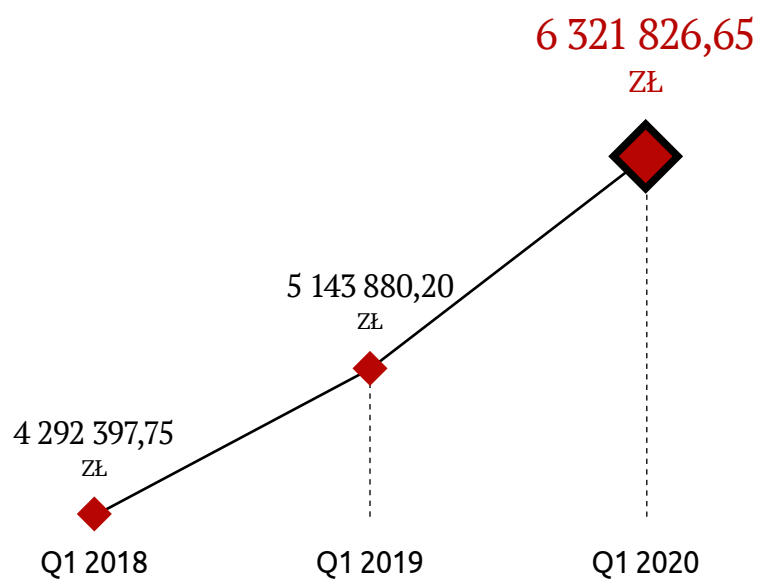
Lp.	Tytuł	Wykonanie za okres	
		1.01.2020 -31.03.2020	1.01.2019 -31.03.2019
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów		
B	Koszty działalności operacyjnej	4 975 827,33	3 823 084,00
I	Amortyzacja	1 062 585,57	178 401,07
II	Zużycie materiałów i energii	72 139,14	54 624,27
III	Usługi obce	1 745 037,29	907 753,23
IV	Podatki i opłaty, w tym: - podatek akcyzowy	10 037,49	20 575,71
V	Wynagrodzenia	1 697 286,64	1 901 937,18
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym: - emerytalne	234 586,57 116 999,76	208 706,22 129 932,98
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	154 154,63	551 086,32
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
C	Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	1 345 999,32	1 320 796,20
D	Pozostałe przychody operacyjne	347 405,88	516,31
I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II	Dotacje	347 405,88	0,00
III	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
IV	Inne przychody operacyjne	0,00	516,31
E	Pozostałe koszty operacyjne	1 529,87	24 225,29
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
III	Inne koszty operacyjne	1 529,87	24 225,29
F	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	1 691 875,33	1 297 087,22
G	Przychody finansowe	75 593,12	75 803,50
I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym: od jednostek powiązanych		
II	Odsetki, w tym: od jednostek powiązanych	28 208,59 28 208,59	14 244,05 14 244,05
III	Zysk ze zbycia inwestycji		
IV	Aktualizacja wartości inwestycji		
V	Inne	47 384,53	61 559,45
H	Koszty finansowe	96 521,16	45 524,96
I	Odsetki, w tym: dla jednostek powiązanych	43 450,11 0,00	45 524,96 0,00
II	Strata ze zbycia inwestycji		
III	Aktualizacja wartości inwestycji	1 250,00	0,00
IV	Inne	51 821,05	0,00
I	Zysk (strata) brutto (I±J)	1 670 947,29	1 327 365,76
J	Podatek dochodowy	130 020,00	234 498,00
K	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenie zysku (zwiększenia straty)		
L	Zysk (strata) netto (K-L-M)	1 540 927,29	1 092 867,76

25.06.2020

Zysk netto za Q1



Przychody netto ze sprzedaży w Q1



Zestawienie zmian w kapitale własnym

Lp.	Tytuł	1.01.2020 -31.03.2020	1.01.2019 -31.03.2019
I.	Kapitał własny na początek okresu (BO)	29 002 965,66	26 015 382,80
I.a.	Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	29 002 965,66	26 015 382,80
II	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	30 543 892,95	28 328 453,61
III	Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	30 543 892,95	28 328 453,61

25.06.2020

Rachunek przepływów pieniężnych

Lp.	Tytuł	1.01.2020 -31.03.2020	1.01.2019 -31.03.2019
A	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I	Zysk (starata) netto	1 540 927,29	1 092 867,76
II	Korekty razem	(4 305 537,61)	(106 866,39)
III	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I ± II)	(2 764 610,32)	986 001,37
B	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
I	Wpływy	0,00	0,00
II	Wydatki	1 106 977,17	512 623,32
III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	(1 106 977,17)	(512 623,32)
C	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
I	Wpływy	2 452 639,50	0,00
II	Wydatki	922 743,95	412 012,70
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	1 529 895,55	(412 012,70)
D	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III ± B.III ± C.III)	(2 341 691,94)	61 365,35
E	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	(2 341 691,94)	61 365,35
F	Środki pieniężne na początek okresu	6 796 693,26	4 330 308,86
G	Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	4 455 001,32	4 391 674,21
-	o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00

25.06.2020

4.

KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Skonsolidowany bilans grupy kapitałowej Bloober Team S.A. na dzień: 31.03.2020

AKTYWA	stan na 31.03.2020 G.K.	stan na 31.12.2019 G.K.	stan na 31.03.2019 G.K.	stan na 31.12.2018 G.K.
A AKTYWA TRWAŁE	26 498 321,56	23 904 019,58	4 791 623,61	4 751 469,99
I Wartości niematerialne i prawne	21 314 196,81	13 645 053,94	602 527,52	209 659,50
1 Koszty zakończenia prac rozwojowych	19 236 504,80	12 060 176,27	-	-
2 Wartość firmy	-	-	-	-
3 Inne wartości niematerialne i prawne	2 077 692,01	1 584 877,67	602 527,52	209 659,50
4 Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
II Wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-	-	-
1 Wartość firmy-jednostki zależne	-	-	-	-
2 Wartość firmy-jednostki współzależne	-	-	-	-
3 wartość firmy-jednostki stowarzyszone	-	-	-	-
III Rzeczowe aktywa trwałe	1 424 745,77	1 471 922,59	1 654 396,51	1 672 383,08
1 Środki trwałe	1 424 745,77	1 471 922,59	1 615 041,22	1 668 103,40
a grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	-	-	-	-
b budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	339 925,49	349 832,23	307 397,67	315 515,45
c urządzenia techniczne i maszyny	740 423,30	739 896,51	807 461,28	819 206,62
d środki transportu	340 618,35	378 092,12	490 513,43	527 987,20
e inne środki trwałe	3 778,63	4 101,73	9 668,84	5 394,13
2 Środki trwałe w budowie	-	-	39 355,29	4 279,68
3 Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	-	-	-
IV Należności długoterminowe	-	-	-	-
1 Od jednostek powiązanych	-	-	-	-
2 Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
3 Od pozostałych jednostek	-	-	-	-
V Inwestycje długoterminowe	-	-	39 391,69	306 509,37
1 Nieruchomości	-	-	-	-
2 Wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
3 Długoterminowe aktywa finansowe	-	-	39 391,69	306 509,37
a w jedn.zal niewycen. metodą konsol. pełnej lub met. proporcjonalną	-	-	39 391,69	306 509,37
-udziały lub akcje	-	-	39 391,69	39 391,69
-inne papiery wartościowe	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	-	-	-	267 117,68
-inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
b w jedn. zal.,współzal i stowarzysz. wycen. metodą praw własności	-	-	-	-
-udziały lub akcje	-	-	-	-
-inne papiery wartościowe	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	-	-	-	-
-inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

	stan na 31.03.2020 G.K.	stan na 31.12.2019 G.K.	stan na 31.03.2019 G.K.	stan na 31.12.2018 G.K.
AKTYWA				
c w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
-udziały lub akcje				
-inne papiery wartościowe				
-udzielone pożyczki				
-inne długoterminowe aktywa finansowe				
d w pozostałych jednostkach	-	-	-	-
-udziały lub akcje	-	-	-	-
-inne papiery wartościowe	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	-	-	-	-
-inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
4 Inne inwestycje długoterminowe				
VI Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	3 759 378,98	8 787 043,05	2 495 307,89	2 562 918,04
1 Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 056 663,35	1 056 663,35	944 321,23	1 169 456,77
2 Inne rozliczenia międzyokresowe	2 702 715,63	7 730 379,70	1 550 986,66	1 393 461,27
B AKTYWA OBROTOWE	37 287 620,67	37 259 439,36	45 525 799,51	40 424 316,16
I Zapasy	22 922 280,45	23 682 859,20	35 519 349,89	31 773 267,31
1 Materiały	-	-	-	-
2 Półprodukty i produkty w toku	15 211 584,05	14 907 892,34	33 204 711,76	30 054 607,60
3 Produkty gotowe	7 642 414,18	8 701 496,53	2 314 638,13	1 718 659,71
4 Towary	-	-	-	-
5 Zaliczki na dostawy	68 282,22	73 470,33	-	-
II Należności krótkoterminowe	8 518 684,21	5 906 659,46	4 524 304,58	3 256 794,52
1 Należności od jednostek powiązanych	-	-	-	-
a z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-	-	-
-do 12 miesięcy	-	-	-	-
-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b inne	-	-	-	-
2 Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-	-	-
-do 12 miesięcy	-	-	-	-
-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
inne	-	-	-	-
3 Należności od pozostałych jednostek	8 518 684,21	5 906 659,46	4 524 304,58	3 256 794,52
a z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	5 835 327,47	3 489 941,98	2 590 299,54	1 608 005,86
-do 12 miesięcy	5 835 327,47	3 489 941,98	2 590 299,54	1 608 005,86
-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	2 350 859,78	2 159 775,84	1 587 026,05	1 330 753,57
c inne	332 496,96	256 941,64	346 978,99	318 035,09
d dochodzone na drodze sądowej	-	-	-	-
III Inwestycje krótkoterminowe	5 608 295,64	7 504 619,35	5 091 662,75	5 091 958,67
1 Krótkoterminowe aktywa finansowe	5 608 295,64	7 504 619,35	5 091 662,75	5 091 958,67
a w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	-	-	-	-
b w jednostkach stowarzyszonych	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	-	-	-	-
c w pozostałych jednostkach	-	-	272 698,53	0,00
d środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	5 608 295,64	7 504 619,35	4 818 964,22	5 091 958,67
-środki pieniężne w kasie i na rachunku	5 608 295,64	7 504 619,35	4 818 964,22	5 091 604,32
-inne środki pieniężne	-	-	-	354,35

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

AKTYWA	stan na 31.03.2020 G.K.	stan na 31.12.2019 G.K.	stan na 31.03.2019 G.K.	stan na 31.12.2018 G.K.
-inne aktywa pieniężne	-	-	-	-
2 Inne inwestycje krótkoterminowe	-	-	-	-
IV Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	238 360,37	165 301,35	390 482,29	302 295,66
C Należne wpłaty na kapitał podstawowy				
D Udziały (akcje) własne				
RAZEM AKTYWA	63 785 942,23	61 163 458,94	50 317 423,12	45 175 786,15

25.06.2020

Skonsolidowany bilans grupy kapitałowej Bloober Team S.A. na dzień: 31.03.2020

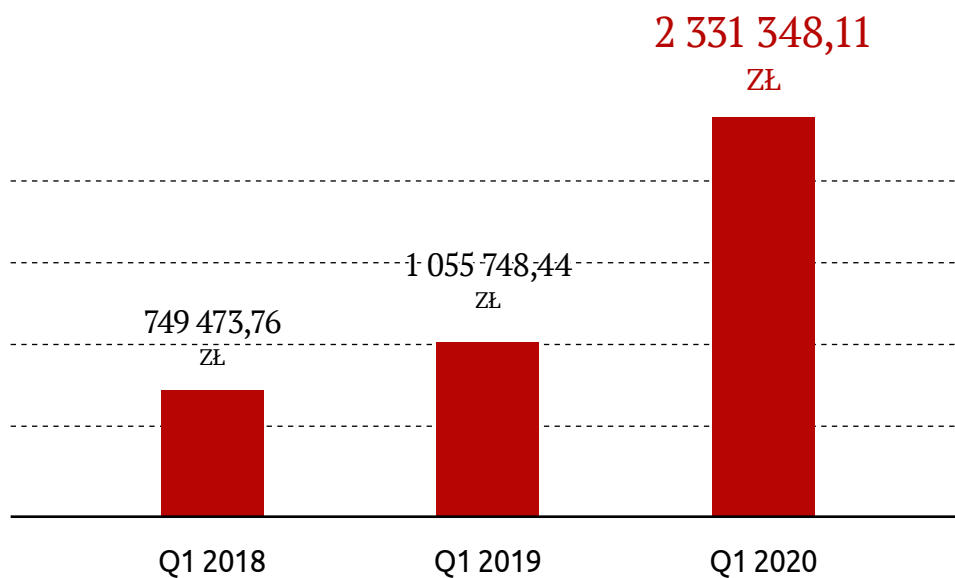
PASYWA	stan na 31.03.2020 G.K.	stan na 31.12.2019 G.K.	stan na 31.03.2019 G.K.	stan na 31.12.2018 G.K.
A KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	29 968 283,66	27 565 262,95	26 348 158,80	24 344 146,02
I Kapitał (fundusz) podstawowy	176 729,90	176 729,90	176 729,90	176 729,90
II Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	15 801 400,52	15 801 400,52	17 237 607,59	13 197 750,52
- nadwyżka wartości sprzedaży/emisyjnej nad wartością nominalną udziałów (akcji)	15 742 490,52	15 742 490,52	17 178 697,59	13 138 840,52
III Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:				
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej				
IV Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	10 037 252,38	10 037 252,38	7 306 303,42	11 346 160,49
- tworzone zgodnie z umową/statutem spółki	10 037 252,38	10 037 252,38	7 306 303,42	11 346 160,49
V Różnice kursowe z przeliczenia	189 347,54	117 674,94		
VI Zysk (strata) z lat ubiegłych	1 432 205,21	-1 671 236,78	571 769,45	-4 004 242,01
VII Zysk (strata) netto	2 331 348,11	3 103 441,99	1 055 748,44	3 627 747,12
VIII Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-	-	-
B Kapitał mniejszości	1 509 939,32	1 538 369,19	1 204 861,01	1 588 868,49
C Ujemna wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-	-	-
I. Ujemna wartość firmy-jednostki zależne	-	-	-	-
II. Ujemna wartość firmy-jednostki współzależne	-	-	-	-
D. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	32 307 719,25	32 059 826,80	22 764 403,31	19 242 771,64
I Rezerwy na zobowiązania	1 881 231,38	2 099 239,38	1 175 369,59	1 157 516,44
1 Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	821 593,31	798 637,31	884 385,92	714 081,81
2 Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	-	-	-	-
- długoterminowe	-	-	-	-
- krótkoterminowe	-	-	-	-
3 Pozostałe rezerwy	1 059 638,07	1 300 602,07	290 983,67	443 434,63

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

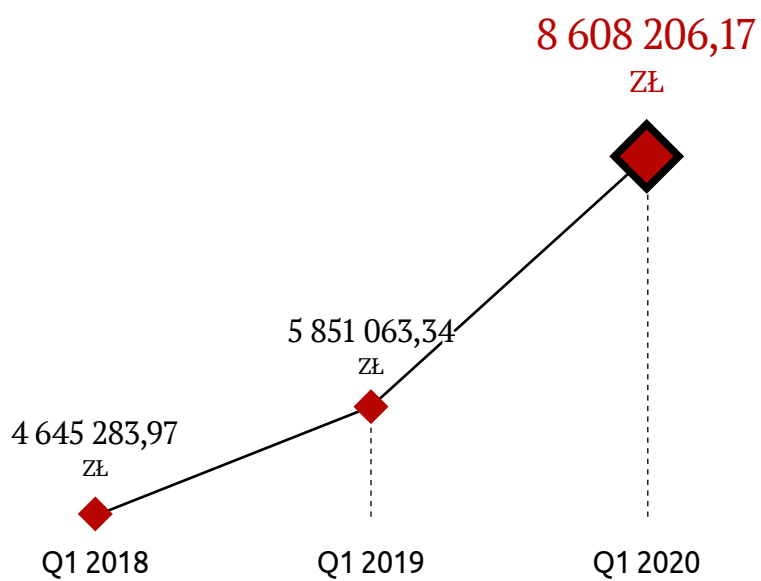
		stan na 31.03.2020 G.K.	stan na 31.12.2019 G.K.	stan na 31.03.2019 G.K.	stan na 31.12.2018 G.K.
PASYWA					
	-długoterminowe	-	-	-	-
	-krótkoterminowe	1 059 638,07	1 300 602,07	290 983,67	443 434,63
II	Zobowiązania długoterminowe	1 549 074,69	409 920,52	2 200 395,64	1 050 558,10
1	Wobec jednostek powiązanych	-	-	-	-
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Wobec pozostałych jednostek	1 549 074,69	409 920,52	2 200 395,64	1 050 558,10
a	kredyty i pożyczki	1 350 000,00	150 000,00	1 549 837,54	400 000,00
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
c	inne zobowiązania finansowe	199 074,69	259 920,52	650 558,10	650 558,10
d	zobowiązania wekslowe				
e	inne			-	-
III	Zobowiązania krótkoterminowe	8 274 322,49	8 536 097,86	5 390 163,00	5 682 558,04
1	Wobec jednostek powiązanych	-	-	-	-
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	-	-	-	-
	-do 12 miesięcy	-	-	-	-
	-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b	inne	-	-	-	-
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności				
	-do 12 miesięcy				
	-powyżej 12 miesięcy				
	inne				
3	Wobec pozostałych jednostek	8 274 322,49	8 536 097,86	5 390 163,00	5 682 558,04
a	kredyty i pożyczki	3 720 625,03	3 587 316,41	1 759 268,29	3 255 930,55
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
c	inne zobowiązania finansowe	371 378,05	378 765,21	191 620,54	256 808,52
d	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	2 000 248,97	2 498 782,35	1 795 579,39	616 466,20
	-do 12 miesięcy	2 000 248,97	2 498 782,35	1 795 579,39	616 466,20
	-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
e	zaliczki otrzymane na dostawy	-	-	-	-
f	zobowiązania wekslowe	-	-	-	-
g	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	1 117 191,47	995 289,22	536 773,89	469 989,90
h	z tytułu wynagrodzeń	582 982,78	535 688,46	642 783,08	614 293,65
i	inne	481 896,19	540 256,21	464 137,81	469 069,22
3	Fundusze specjalne	-	-	-	-
IV	Rozliczenia międzyokresowe	20 603 090,70	21 014 569,04	13 998 475,08	11 352 139,06
1	Ujemna wartość firmy	-	-	-	-
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	20 603 090,70	21 014 569,04	13 998 475,08	11 352 139,06
	-długoterminowe	16 981 029,61	16 981 029,61	12 603 070,74	10 443 250,21
	-krótkoterminowe	3 622 061,09	4 033 539,43	1 395 404,34	908 888,85
PASYWA RAZEM		63 785 942,23	61 163 458,94	50 317 423,12	45 175 786,15

25.06.2020

Zysk netto za Q1



Przychody netto ze sprzedaży w Q1



Skonsolidowany rachunek zysków i strat grupy kapitałowej Bloober Team S.A. za okres 1.01-31.03.2020 (wariant porównawczy)

WYSZCZEGÓLNIENIE	01.01.2020 -31.03.2020 G.K.	01.01.2019 -31.03.2019 G.K.
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym :	8 608 206,17	5 851 063,34
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	6 486 433,02	2 368 565,86
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	2 121 773,15	3 482 497,48
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
IV. Przychód ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	6 456 115,25	4 559 451,77
I. Amortyzacja	1 161 946,23	245 960,22
II. Zużycie materiałów i energii	86 552,97	59 143,95
III. Usługi obce	2 662 783,43	1 117 192,43
IV. Podatki i opłaty, w tym:	12 363,59	20 798,90
- podatek akcyzowy	0,00	0,00
V. Wynagrodzenia	2 045 331,67	2 284 979,41
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	285 429,90	257 735,45
- emerytalne	142 764,63	174 730,98
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	201 707,65	573 641,41
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	2 152 090,92	1 291 611,57
D. Pozostałe przychody operacyjne	373 627,05	516,76
I. Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Dotacje	370 494,84	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	3 132,21	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,00	516,76
E. Pozostałe koszty operacyjne	29 784,75	24 227,33
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	29 784,75	24 227,33
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	2 495 933,22	1 267 901,00
G. Przychody finansowe	47 384,53	68 102,23
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
II. Odsetki, w tym:	0,00	0,00
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
III. Zysk ze zbycia inwestycji	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	6 480,00
V. Inne	47 384,53	61 622,23
H. Koszty finansowe	110 379,51	45 602,23
I. Odsetki, w tym:	47 506,42	45 602,23
- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00
II. Strata ze zbycia inwestycji	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości inwestycji	1 250,00	0,00
IV. Inne	61 623,09	0,00

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

WYSZCZEGÓLNIENIE	01.01.2020 -31.03.2020 G.K.	01.01.2019 -31.03.2019 G.K.
I. Zysk (strata) na sprzedaży udziałów jedn.podporz.	0,00	0,00
J. Zysk (strata) z działalności gospodarczej (F+G-H+/-I)	2 432 938,24	1 290 401,00
K. Odpis wartości firmy	0,00	0,00
I. Odpis wartości firmy-jednostki zależne	0,00	0,00
II. Odpis wartości firmy-jednostki współzależne	0,00	0,00
III. Odpis wartości firmy-jednostki stowarzyszone	0,00	0,00
L. Odpis ujemnej wartości firmy	0,00	0,00
I. Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki zależne	0,00	0,00
II. Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki współzależne	0,00	0,00
III. Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki stowarzyszone	0,00	0,00
Zysk(strata) z udziałów w jedn.podporządkowanych wycenianych metodą praw własności	0,00	0,00
M. Zysk (strata) brutto (J +/-K-L+M)	2 432 938,24	1 290 401,00
O. Podatek dochodowy	130 020,00	234 498,00
P. Pozostałe obow. zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
R. Zyski(straty) mniejszości	-28 429,87	154,56
S. Zysk (strata) netto (N-O-P+/-Q+/-R)	2 331 348,11	1 055 748,44

25.06.2020

Skonsolidowane zestawienie zmian w kapitale własnym Grupy Kapitałowej Bloober Team S.A. sporządzone za okres od 01.01.2020 do 31.03.2020 r.

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym	01.01.2020 -31.03.2020 G.K.	01.01.2019 -31.03.2019 G.K.
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	27 565 262,95	24 344 146,02
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po kor.	27 565 262,95	24 344 146,02
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	29 968 283,66	26 348 158,80
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	29 968 283,66	26 348 158,80

25.06.2020

Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych Grupy Kapitałowej Bloober Team S.A. sporządzony za okres od 01.01.2020- 31.03.2020 r.

WYSZCZEGÓLNIENIE	01.01.2020 -31.03.2020 G.K.	01.01.2019 -31.03.2019 G.K.
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I. Zysk netto	2 331 348,11	1 055 748,44
II. Korekty razem	-4 495 986,13	-514 837,25
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-2 164 638,02	540 911,19
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
I. Wpływy	0,00	0,00
II. Wydatki	834 075,38	371 406,02
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-834 075,38	-371 406,02
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
I. Wpływy	2 452 639,50	0,00
II. Wydatki	1 350 249,81	412 012,70
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	1 102 389,69	-412 012,70
D. Przepływy pieniężne netto razem	-1 896 323,71	-242 507,53
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-1 896 323,71	-242 507,53
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych		
F. Środki pieniężne na początek okresu	7 504 619,35	5 061 471,75
G. Środki pieniężne na koniec okresu	5 608 295,64	4 818 964,22
- o ograniczonej możliwości dysponowania		

25.06.2020

Wybrane dane finansowe spółek zależnych emitenta, nieobjętych konsolidacją

W związku ze zwolnieniem z obowiązku objęcia konsolidacją spółki Freeky Games sp. z o.o., ponieważ dane finansowe tej spółki nie mają istotnego wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe, zgodnie z art. 58 ust. 1 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (tj. z dnia 29 września 1994 r. z późn. zm.), Emitent przekazuje wybrane dane finansowe tej spółki, osiągnięte w pierwszym kwartale 2020 roku, według zasad księgowości właściwych dla danego podmiotu:

Freeky Games sp. z o.o.

Aktywa	Stan na 31.03.2020	Stan na 31.12.2019
Aktywa trwałe	-	-
Aktywa obrotowe	24 399,50	24 399,50
Aktywa razem	24 399,50	24 399,50
Pasywa	Stan na 31.03.2020	Stan na 31.12.2019
KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	-49 666,60	-49 666,60
Kapitał (fundusz) podstawowy	1 669 400,00	1 669 400,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych	-1 719 066,60	-212 330,05
Zysk (strata) netto	-	-1 506 736,55
ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	74 066,10	74 066,10
Zobowiązania krótkoterminowe	74 066,10	74 066,10
Wobec jednostek powiązanych	73 403,05	73 403,05
Wobec pozostałych jednostek	663,05	663,05
Pasywa razem	24 399,50	24 399,50
Rachunek zysków i strat	Stan na 31.03.2020	Stan na 31.12.2019
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	-	-
Koszty działalności operacyjnej	-	3 300,60
Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-	-3 300,60
Pozostałe przychody operacyjne	-	-
Pozostałe koszty operacyjne	-	1 503 399,00
Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	-	-1 506 699,60
Koszty finansowe	-	36,95
Zysk (strata) brutto (I±J)	-	-1 506 736,55
Podatek dochodowy	-	-
Zysk (strata) netto (K-L-M)	-	-1 506 736,55

5.

ZWIĘŻŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ EMITENTA W I KWARTALE 2020 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI

Rozwój produktów z portfolio Emitenta i nowe pozycje w ofercie

Od początku roku zespół intensywnie przygotowywał się do wprowadzania nowych produktów do oferty: kolejnej platformy sprzętowej dla „Layers of Fear VR” - zestawu Oculus Quest, kolejnej platformy sprzętowej dla „Blair Witch” - konsoli Nintendo Switch, zaktualizowanej i rozszerzonej wersji gry „Observer” oraz najważniejszego tytułu w portfolio, czyli The Medium.

Z początkiem 2020 r. kontynuowane działania marketingowe Emitenta zostały skanalizowane w dwa podstawowe nurty: „Blair Witch” oraz „Layers of Fear” w wersji VR. W przypadku pierwszego tytułu oznaczało to wsparcie dla promocji sprzedażowych na platformach elektronicznych Microsoft Store i Steam oraz pozyskiwaniu kolejnych fanów marki (działania w strategii lejka sprzedażowego). W komunikacji w mediach społecznościowych skoncentrowaliśmy się na maksymalnym wykorzystaniu atutów gry. W działaniach tych przydatnymi były wyróżnienia, jak tytuł Top Steam Releases, czy seria Orderów przyznawanych przez redakcję serwisu Graczpospolita (wyróżnienia w kategorii gra roku, historia, oprawa wizualna, oprawa audio oraz studio roku). Na przełomie stycznia i lutego „Blair Witch” trafił do kolejnej akcji promocyjnej organizowanej przez serwis Steam (okazją dla tzw. Lunar Sale był chiński Nowy Rok). Równoległe działania promocyjne dla „Layers of Fear”

w wersji VR skoncentrowane były na pozyskiwaniu informacji od użytkowników i wykorzystywaniu ich do dalszego usprawniania gry (w ramach darmowych aktualizacji) oraz pozyskiwaniu nowych potencjalnych klientów dla tytułu. W tym okresie oceny gry ustabilizowały się na poziomie ok. 70 procent opinii pozytywnych.

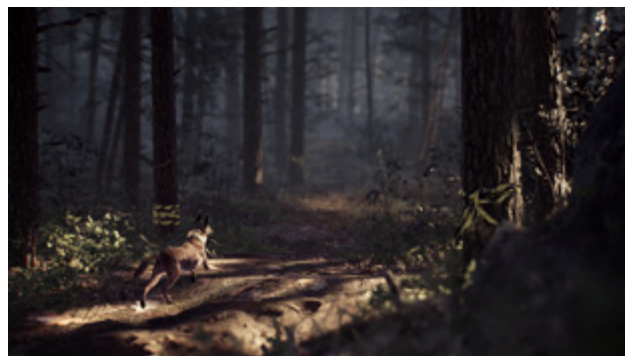
12 lutego 2020 r. Emitent poinformował o zawarciu przez Bloober Team NA w dniu 11 lutego 2020 r. istotnej umowy licencyjno – dystrybucyjnej ze spółką NA Publishing Inc. z siedzibą w Tokio, Japonia, na dystrybucję gry „Blair Witch” w wersji cyfrowej oraz pudełkowej na platformę PlayStation 4 na terytorium Japonii.

Kolejnym projektem, nad którym Bloober Team pracował na początku 2020 r. była wersja „Blair Witch” przeznaczona do działania na konsolach Nintendo Switch. Plan ten został obwieszony fanom 17 marca na Nintendo Indie World Showcase za pomocą specjalnie przygotowanego materiału promocyjnego publikowanego w media społecznościowych spółki oraz kolportowanego jako komunikat PR. Społeczność fanów mobilnej konsoli zareagowała bardzo entuzjastycznie - a miarą może być potoczne, fanowskie określenie projektu jako „Blair Switch”. Nazwę wykorzystujemy obecnie w swoich działaniach marketingowych jako jej swoisty wyróżnik. W maju kampania „Blair Switch” została znacząco zintensyfikowana - przygotowujemy fanów do publikacji dwóch najbardziej istotnych informa-



Layers of Fear VR

(Bloober Team)



Blair Witch (Nintendo Switch)

(Bloober Team)

5. ZWIĘŻŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ EMITENTA W I KWARTALE 2020 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI.

cji: oficjalnej daty premiery i co za tym idzie rozpoczęcia kampanii zakupów pre-orderowych oraz wprowadzenia na rynek. Działaniom tym będą towarzyszyły dodatkowe działania reklamowe (płatne) - których celem będzie nie tylko zwiększenie zasięgu informacji, ale przede wszystkim kampanie zachęcające do zakupów przedpremierowych i popremierowych.

5 marca Emitent poinformował o rozszerzeniu współpracy ze spółką NA Publishing Inc. z siedzibą w Tokio, Japonia poprzez zawarcie przez Bloober Team NA w dniu 5 marca 2020 r. kolejnej istotnej umowy licencyjno – dystrybucyjnej na dystrybucję gry „Blair Witch” na dodatkową platformę na terytorium Japonii. 5 maja Zarząd Spółki przekazał do publicznej wiadomości, że gra „Blair Witch” wydawana przez Spółkę będzie mieć swoją premierę w dniu 25 czerwca 2020 r. na platformie Nintendo Switch na terytorium Japonii. Cena Gry została ustalona na wyjściowym poziomie 4800 JPY.

Observer: System Redux

„Zremasterowany” „Observer” został po raz pierwszy zasygnalizowany fanom 23 stycznia 2020 r. W tym dniu fani odebrali pierwszy komunikat tzw. „Incoming Call” zwiastujący produkcję, jednak serwowany w sposób zawoalowany - bez podania jakichkolwiek szczegółów. Efekty akcji potwierdziły słuszność przyjętych założeń - fani gatunku cyberpunk trafnie rozpoznali dyskretne sygnały w przygotowanym teaserze. Materiał był bardzo szeroko komentowany w mediach społecznościowych, jego publikację zauważyły i skomentowały najważniejsze portale growe w Stanach Zjednoczonych i Europie. Spekulacje na temat ukrytych informacji zintensyfikowały zasięg informacji i przygotowały społeczność na przyjęcie szczegółów informacji o nadchodzącym tytule. Kolejnym impulsem był materiał „Observer: System Redux - Teaser” wprowadzający społeczność na wyższy poziom dostępu



Observer: System Redux

(Bloober Team)

do informacji o produkcji: jej tytule, założeniach i idei przyświecające publikacji. Ukoronowaniem procesu była zrealizowana już po zakończeniu I kwartału - 16 kwietnia publikacja oficjalnej zapowiedzi gry. Materiał prezentował wszystkie jej zaprojektowane na nowo atuty: zmodernizowaną grafikę, informacje o dodatkowej zawartości oraz - co najbardziej istotne - platformę sprzętową. Tym samym „Observer: System Redux” stał się pierwszą, oficjalnie zapowiedzianą polską produkcją na konsole następnej generacji - jej premiera nastąpi w ostatnim kwartale 2020 r. W wyniku wspomnianych działań marketingowych informacja o grze publikowana w ramach należących do Bloober Team platform społecznościowych dotarła do ponad 4 mln osób. Dodatkowo wsparła ją kampania zrealizowana przez zewnętrzną firmę PR, Evolve PR.

The Medium

Najważniejszym projektem realizowanym przez Bloober Team w 2020 nieodmiennie pozostaje „The Medium”, którego premiera planowana jest na IV kwartał 2020 r. Przygotowania do kampanii promocyjnej czynione były już w 2019 r. w kwestiach obejmujących opracowanie logotypu, opracowanie podstawowej grafiki promocyjnej (tzw. art gry) oraz pozyskania partnerów strategicznych.

30 stycznia 2020 r. Spółce został doręczony finalnie dokument patentu nr US,10,500,488 B2 na wynalazek Spółki pt. „Method of simultaneous playing in single-player video games” udzielony przez Urząd Patentów i Znaków Towarowych Stanów Zjednoczonych w dniu 9 grudnia 2019 r. Patentowane rozwiązanie będzie implementowane w grach tworzonych przez Spółkę, w tym po raz pierwszy w grze The Medium.

Korporacyjne

W dniu 14 stycznia Zarząd spółki Bloober Team S.A. wypełniając obowiązek wynikający z art. 19 ust. 3 rozporządzenia MAR poinformował, że w dniu 13 stycznia 2020 r. otrzymał powiadomienie od osoby pełniącej obowiązki zarządcze u Emitenta, tj. Sekretarza Rady Nadzorczej Emitenta Jakuba Chruściela – sporządzone na podstawie art. 19 ust. 1 rozporządzenia MAR o transakcji nabycia akcji Emitenta. Zakres informacji zawartych w przedmiotowym powiadomieniu przedstawiał załącznik do raportu bieżącego ESPI nr 1/2020.

W dniu 12 marca 2020 r. Emitent otrzymał zawiadomienia od akcjonariusza Spółki - Rockbridge Towarzystwo Funduszy Inwestycyjnych S.A. z siedzibą w Warszawie, działającego w imieniu i na rzecz zarządzanych funduszy



The Medium

(Bloober Team)

inwestycyjnych z informacją, że fundusze łącznie przekroczyły próg 20 % głosów w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta. Następnie w dniu 24 marca Emitent otrzymał zawiadomienia od akcjonariusza Spółki - Rockbridge Towarzystwo Funduszy Inwestycyjnych S.A. z siedzibą w Warszawie, działającego w imieniu i na rzecz zarządzanych funduszy inwestycyjnych o przekroczeniu przez Rockbridge Fundusz Inwestycyjny Zamknięty Alpha Hedge progu 5% głosów w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Spółki.

Plan Strategiczny

W dniu 5 lutego 2020 r. Emitent poinformował o przyjęciu przez Zarząd Emitenta aktualizacji Planu Strategicznego Bloober Team S.A., obejmującej lata 2020 – 2022, zatwierdzonego następnie przez Radę Nadzorczą. Tego samego dnia odbyło się spotkanie dla akcjonariuszy Spółki w Warszawie, na którym prezes zarządu przedstawił strategię Spółki na kolejne lata.

Spółka Bloober Team S.A. w ciągu ostatnich 5 lat zbudowała swoją pozycję lidera growego horroru psychologicznego. W kolejnych latach Bloober Team S.A. zamierza poszerzyć istotnie krąg odbiorców stawiając na cały gatunek horroru. Ponadto, spółka rozwija się w kierunku gier, w których wciąż dominować będzie psychologia, ale gry będą miały znacznie więcej elementów akcji. Zmiany te są wynikiem odbioru projektów przez rynek, informacji od partnerów handlowych i ciągłych badań rynku. Spółka zamierza realizować większe produkcje, określane mianem „AAA” (w gatunku horror).

Wpływ koronawirusa Covid-19

W 2020 r. powstało nowe ryzyko/zagrożenie dla działalności Bloober Team SA – w postaci epidemii koronawirusa

COVID-19. W dniu 18 marca 2020 r. Zarząd Spółki Bloober Team S.A. z siedzibą w Krakowie w nawiązaniu do wydanego oświadczenia Europejskiego Urzędu Nadzoru Giełd i Papierów Wartościowych „ESMA” oraz komunikatu Komisji Nadzoru Finansowego poinformował o wpływie rozprzestrzeniania się koronawirusa COVID-19 na działalność Emitenta oraz jego wyniki finansowe. Zgodnie z aktualną na dzień publikacji raportu ESPI oceną Emitent poinformował, iż spodziewa się, że skutki koronawirusa COVID-19 będą miały wpływ na działalność i przyszłe wyniki grupy Emitenta, aczkolwiek jego rozmiar niemożliwy jest do oszacowania na dzień opublikowania raportu. Emitent poinformował, że podejmuje obecnie przede wszystkim czynności mające na celu zminimalizowanie zagrożenia dla swoich pracowników w związku z rozprzestrzenianiem się pandemii, w tym pracownicy Emitenta rozpoczęli realizację swoich obowiązków w formie pracy zdalnej. Praca zdalna, wyzwania związane z logistyką, a także niewiadome dotyczące kondycji finansowej kontrahentów Emitenta oraz podmiotów zarządzających platformami dystrybucyjnymi, na których mają się ukazać gry Emitenta, powodują, że rozmiar wpływu skutków koronawirusa COVID-19 na sytuację gospodarczą grupy Emitenta był na dzień publikacji raportu niemożliwy do określenia. Można się spodziewać, że zachowania konsumentów, w szczególności okoliczność pozostawanie w domu, w sektorze gier będą zwiększały zainteresowanie jego produktami, tym bardziej że realizowany gatunek (horror psychologiczny) pomaga oswajać się graczom z nieznanym. Trudno jednak na dzień publikacji raportu przewidzieć, czy ten trend będzie się utrzymywał, biorąc pod uwagę również takie aspekty jak możliwe trudności finansowe konsumentów. Zarząd Emitenta z pewnością będzie starał się wykorzystywać wszelkie okazje rynkowe. Na dzień publikacji raportu ESPI 18 marca nie były możliwe do precyzyjnego przewidzenia ewentualne skutki obecnej sytuacji oraz ile ona potrwa.

6.

ZWIĘŻŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, W I KWARTALE 2020 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI

Pierwszy kwartał 2020 był również niezwykle intensywnym okresem pracy dla pozostałych spółek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta.

6.1. Draw Distance S.A.

W pierwszym kwartale 2020 r. Draw Distance S.A. koncentrowała swoje działania wokół inicjatyw mających na celu poszerzenie dystrybucji swoich najnowszych produkcji. W zakresie gry „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York”, której premiera miała miejsce 11 grudnia 2019 r. na platformie PC, Draw Distance S.A. już 23 stycznia 2020 r. udostępniła aktualizację obejmującą kompleksowe wsparcie obsługi gry dla systemów operacyjnych Linux i Mac OS.

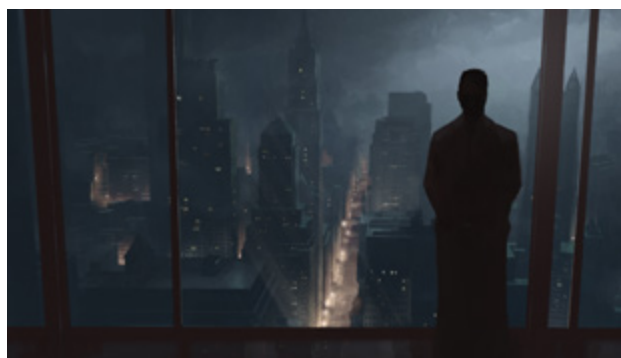
Aktualizacja była kompleksowa i obejmowała wersję gry z zabezpieczeniem DRM, jak również wersję DRM-free, która trafiła do sprzedaży m.in. w sklepie GOG. Dzięki tym działaniom otworzony został nowy kanał dystrybucji, a także odnotowano zwiększoną liczbę pozytywnych recenzji gry – choć użytkownicy systemów operacyjnych Linux i Mac OS stanowią niewielki odsetek graczy, są bardzo aktywną społecznością. W dużej mierze dzięki ich głosom gra obecnie ma w większości pozytywne recenzje w sklepie Steam.

W pierwszym kwartale br. Draw Distance S.A. zakończyła również dalsze działania implementacyjne, co pozwoliło na wprowadzenie gry do obrotu na konsolach. Nie udało się zrealizować ambitnego planu wydania gry na trzech nowych platformach jeszcze w pierwszym kwartale – gra trafiła na Nintendo Switch 24 marca 2020 r. i na PlayStation 4 25 marca 2020 r. Wersja na konsolę Xbox One ukazała się dopiero 15 kwietnia

2020 r. Premiera pod koniec marca oznaczała zbyt krótki okres sprzedaży dla wywarcia znaczącego wpływu na poprawę wyników Draw Distance S.A. w pierwszym kwartale 2020 r., dodatkowym czynnikiem był również brak premiery na Xbokse One w przedmiotowym kwartale. Należy podkreślić, że spółka dołożyła wszelkich starań, żeby gra ukazała się na wszystkich platformach do końca marca 2020 r., jednak wydanie gry jednocześnie na trzech konsolach okazało się bardzo trudnym zadaniem. Pozyskane doświadczenie może jednak pozwolić na uniknięcie podobnych przesunięć czasowych przy premierze samodzielnego dodatku do „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York” o podtytule „Shadows of New York” i ułatwi wydanie go jednocześnie na wszystkich platformach.

Podkreślenia wymaga, że decyzja o wprowadzeniu gry do obrotu na konsolach była jak najbardziej słuszna. Zarząd Draw Distance S.A. przewiduje, że do końca drugiego kwartału 2020 r. liczba sprzedanych egzemplarzy gry przekroczy 40 tysięcy, W pierwszym kwartale 2020 r. spółka koncentrowała swoje działania wokół inicjatyw

mających na celu poszerzenie dystrybucji swoich najnowszych produkcji. z czego co najmniej 30% stanowić będzie sprzedaż na konsolach. Od połowy maja „Coteries of New York” dostępne będzie na licznych wyprzedażach wiosenno-letnich, w tym na najpopularniejszej wyprzedaży na Steam, jak również na promocji w Nintendo eShop, z bardzo atrakcyjną



Vampire: The Masquerade CONY

(Draw Distance)

6. ZWIĘŻŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, W I KWARTALE 2020 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI

przeceną wynoszącą 30%. Działania te powinny znacząco zwiększyć sprzedaż gry.

W dniu premiery gry na Nintendo Switch spółka wprowadziła również do obrotu oficjalną ścieżkę dźwiękową oraz tzw. artbook gry, jak również grę w wersji deluxe, co miało pozytywny wpływ na wyniki finansowe produkcji. Wersja deluxe jest szczególnie popularna w sklepie GOG, gdzie wybierana jest równie często, co podstawowa wersja gry.

Od swojej premiery gra dostępna jest wyłącznie w angielskiej wersji językowej, jednak Draw Distance S.A. podejmuje działania mające na celu wprowadzenie na rynek kolejnych wersji językowych gry (jeszcze w 2020 r.), co powinno mieć wpływ na zwiększenie jej sprzedaży. Już w II kwartale br. - dnia 22 kwietnia 2020 r. do spółki wpłynęła informacja o finalizacji umowy wydawniczej gry na rynek japoński. Na jej podstawie, wydawca – DMM Games przygotowuje japońską wersję językową gry, a także będzie prowadzić jej marketing i promocję na przedmiotowym rynku. Umowa obejmuje dystrybucję gry przez wydawcę na platformach: PC (w wersji cyfrowej przez należący do wydawcy kanał dystrybucji), Nintendo Switch (w wersji cyfrowej) i PlayStation 4 (w wersji cyfrowej oraz w sprzedaży detalicznej).

Na następne okresy Draw Distance S.A. planuje prowadzenie aktywnej polityki sprzedażowej, w tym sprzedaży promocyjnej, która powinna wpływać na wyniki sprzedaży, jak też na wzmocnienie rozpoznawalności gry i jej rozpowszechnienie wśród użytkowników.

Kolejne działania spółki związane są z dalszym wykorzystaniem potencjału gry „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York”. Już na początku kwietnia 2020 r. spółka zapowiedziała nową produkcję – samodzielny dodatek do gry „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York”, który ukaże się pod tytułem „Vampire: The Masquerade – Shadows of New York”. Aktualnie zakończona została faza koncepcyjna, a projekt skierowany został do produkcji, jednocześnie spółka rozpoczęła jego oficjalną kampanię promocyjno-marketingową. Draw Distance S.A. planuje wydanie dodatku w wersjach na

platformy dystrybucyjne PC (Windows, Mac OS, Linux), Nintendo Switch, PlayStation 4 oraz Xbox One jeszcze w 2020 r. Termin premiery gry zostanie ogłoszony do końca czerwca 2020 r.

„Vampire: The Masquerade – Shadows of New York” jest produkcją z gatunku visual novel, osadzoną w bogatym uniwersum „Vampire: The Masquerade”. Gra jest zwięzłym, samodzielnym dodatkiem, pozwalającym wcielić się w nową protagonistkę i spojrzeć na wydarzenia fabularne zaprezentowane w podstawowej wersji gry z zupełnie nowej perspektywy.

W pierwszym kwartale 2020 r. podejmowane były również działania wzmacniające dystrybucję gry „Ritual: Crown



Ritual: Crown of Horns

(Draw Distance)

of Horns”, której premiera miała miejsce 7 listopada 2019 r. na platformach PC i Nintendo Switch. Gra wydana została przy współpracy z wydawcą – FearDemic Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie (grupa kapitałowa Bloober Team S.A.). W pierwszym kwartale poszerzone zostały kanały dystrybucyjne gry, która dostępna jest już na kolejnych konsolach – od 28 lutego 2020 r. na Play-

Station 4, a od 13 marca 2020 r. również na Xbox One. Mniejsza niż przewidywana sprzedaż „Ritual: Crown of Horns” sprawiła, że Zarząd zdecydował się dokonać odpisu aktualizującego w sprawozdaniu finansowym za rok obrotowy 2019, a także przekłada się bezpośrednio na wynik finansowy Draw Distance S.A. w pierwszym kwartale 2020 r. Z tego powodu już w drugim kwartale 2020 r. spółka wraz z wydawcą (FearDemic Sp z o.o.) opracowała odświeżony plan działań marketingowych, dzięki któremu powinna wzrosnąć widoczność „Ritual: Crown of Horns” w sklepach, a w konsekwencji również jej sprzedaż.

W przedmiotowym okresie spółka rozpoczęła również realizację nowego innowacyjnego projektu pn. „Opracowanie systemu narracyjnego do tworzenia gier fabularnych przy użyciu silnika Unity”. Dofinansowanie pozyskane zostało z Programu sektorowego GameINN, finansowanego ze środków Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 działanie 1.2 „Sektorowe programy B+R” POIR 2014-2020. Wartość dofinansowania wynosi 5.274.900,00 zł, przy całkowitym koszcie projektu w wysokości 7.941.750,00 zł. Z uwagi na wysokość pozyskanego dofinansowania

6. ZWIĘŻŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, W I KWARTALE 2020 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI

Draw Distance S.A. ma możliwość dynamicznego rozwoju, w tym zatrudnienia wykwalifikowanej kadry, która odpowiedzialna będzie za realizację przedmiotowego projektu, jak też wesprze dotychczasowy zespół produkcyjny spółki. W 2020 r. zespół Draw Distance S.A. powiększył się o personel z doświadczeniem pozyskanym w uznanych firmach z branży gier, w zakresie programowania, grafiki, produkcji, jak też testowania. Draw Distance S.A. planuje dalsze rozszerzenie personelu w kolejnych dziedzinach istotnych dla działalności spółki. Rozbudowana kadra niewątpliwie spowoduje przyspieszenie procesów produkcyjnych nad aktualnymi projektami Draw Distance S.A. Co istotne, technologia, którą spółka będzie opracowywać w ramach realizacji projektu ma niezwykle istotne znaczenie dla usprawnienia procesu przyszłych produkcji, ponieważ docelowo ma pozwolić na znaczne skrócenie czasu produkcji gier poprzez automatyzację procesów nad kreowaniem scenariuszy rozgrywki.

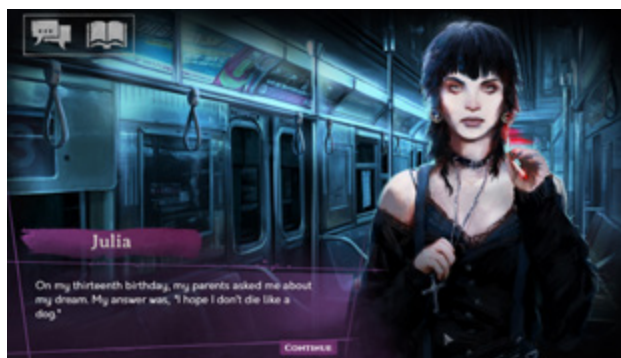
Jako istotne zdarzenie, które miało miejsce w I kwartale br. należy wskazać powzięcie przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Draw Distance S.A. (dalej: „NWZ Draw Distance S.A.”) uchwały z dnia 27 lutego 2020 r. w sprawie: podwyższenia kapitału zakładowego spółki poprzez emisję akcji serii C w drodze subskrypcji otwartej, pozbawienia dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru w całości, zmiany Statutu Draw Distance S.A., wprowadzenia akcji do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect oraz upoważnienia do zawarcia umowy o rejestrację akcji w depozycie.

Na podstawie przedmiotowej uchwały NWZ Draw Distance S.A. podwyższyło kapitał zakładowy spółki o kwotę nie mniejszą niż 0,10 zł (dziesięć groszy) oraz nie większą niż 300.000,00 zł (trzysta tysięcy złotych), tj. z kwoty 1.311.200,00 zł (jeden milion trzysta jedenaście tysięcy dwieście złotych) do kwoty nie mniejszej niż 1.311.200,10 zł (jeden milion trzysta jedenaście tysięcy dwieście złotych dziesięć groszy) i nie większej niż 1.611.200,00 zł (jeden milion sześćset jedenaście tysięcy dwieście złotych). Podwyższenie kapitału zakładowego spółki ma zostać dokonane przez emisję akcji zwykłych na okaziciela serii C w liczbie nie mniejszej niż 1 (jedna) i nie większej niż 3.000.000

(trzy miliony), o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda.

Zgodnie z założeniami uchwały akcje nowej emisji mają zostać pokryte w całości wkładami pieniężnymi. Ich emisja nastąpi w drodze subskrypcji otwartej w rozumieniu art. 431 § 2 pkt 3 Kodeksu spółek handlowych, przeprowadzonej w drodze oferty publicznej, co do której mają zastosowanie przepisy zawarte w art. 1 ust. 3 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2017/1129 z dnia 14 lutego 2017 r. w sprawie prospektu, który ma być publikowany w związku z ofertą publiczną papierów wartościowych lub dopuszczeniem ich do obrotu na rynku regulowanym oraz uchylecia dyrektywy 2003/71/WE oraz art. 37a ustawy o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych, tj. co do której nie jest wymagane sporządzenie prospektu emisyjnego ani memorandum informacyjnego. Do podjęcia działań niezbędnych do wykonania uchwały NWZ Draw Distance S.A., w tym do ustalenia ceny emisyjnej, upoważniony został Zarząd Draw Distance S.A. Akcje podlegać będą dematerializacji i powinny zostać zarejestrowane w Krajowym Depozycie Papierów Wartościowych. Akcje serii C mają być również przedmiotem ubie-

gania się o dopuszczenie i wprowadzenie do obrotu w alternatywnym systemie obrotu prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. pod nazwą NewConnect. Emisja będzie odbywać się z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy. Wskazać należy, że wpływ na harmonogram emisji ma pandemia koronawirusa COVID-19, która w sposób widoczny



Vampire: The Masquerade SONY

(Draw Distance)

wpływa na rynek branży gier, w tym na ceny akcji spółek gamingowych. Jednocześnie koronawirus spowolnia gospodarkę, co nie pozostaje bez wpływu na nastroje potencjalnych inwestorów. Z tych względów Zarząd monitoruje panującą sytuację i będzie podejmować działania adekwatne do możliwości i istniejących tendencji, mając na względzie uzyskanie rozwiązań najkorzystniejszych dla spółki. W związku z powyższym podjęcie przedmiotowej uchwały nie miało bezpośredniego wpływu na wyniki finansowe spółki w I kwartale br., ale może mieć wpływ na okresy późniejsze.

6. ZWIĘŻŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, W I KWARTALE 2020 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI

6.2. Feardemic sp. z o.o.

W pierwszym kwartale 2020 spółka Feardemic sp. z o.o. rozpoczęła sprzedaż gry Ritual: Crown of Horns na platformach PlayStation 4 (28 lutego) oraz Xbox One (13 marca). Debiut gry na nowych platformach poprzedziła przedłużona kampania promocyjna, w której spółka zapoczątkowała swoją nową serię promocyjną – ‘Feardemic Orchestra’, gdzie promować będzie swoje produkty poprzez muzykę. Spółka zaangażowała do utworu Tobiasza Okandiego, popularną gwiazdę alternatywnego rocka z Wielkiej Brytanii, znanego przede wszystkim z twórczości swego zespołu The O’Children. Utwór promowany był również poprzez samego artystę.

Ritual: Crown of Horns nie spełniło oczekiwań finansowych spółki Feardemic w pierwszym miesiącu sprzedaży, przygotowany został zatem plan zwiększenia przychodów poprzez opracowanie harmonogramu przecen i promocji, który będzie systematycznie rozwijany przez cały rok. Spółka aktywnie również współpracuje z dystrybutorami z całego świata, by gra była jak najczęściej widoczna we wszystkich liczących się na rynku cyfrowych, niezależnych sklepów z grami wideo, w tym m.in. w Humble Store, czy Greenman Gaming, by zwiększyć



Feardemic Orchestra - Crown of Horns

(Feardemic)

sprzedaż gry w nadchodzących miesiącach.

Po pierwszych tygodniach sprzedaży gry na platformach PC oraz Nintendo Switch (premiera odbyła w końcu 2019 roku) i informacji wpływających do spółki zarówno od strony mediów, jak i graczy, aspekt zawyżonego poziomu trudności był najczęściej wymienianą wadą produkcji. W celu zwiększenia przystępności gry i tym samym potencjalnych przychodów w przyszłości, Feardemic sp. z o.o., wspólnie z Draw Distance S.A., producentem gry, podjęła decyzję o wprowadzeniu łatki balansującej rozgrywkę. Łatka debiutowała wraz z premierą gry na PlayStation 4 i natychmiast została wprowadzona do wszystkich pozostałych wersji produkcji.

Opracowany harmonogram promocji objął również pozostałe produkcje spółki, zatem ich częstotliwość oraz inkluzja w oficjalne wyprzedaże platform dystrybucyjnych powinny zwiększyć przychód w nadchodzących miesiącach.

Spółka nieustannie poszukuje kolejnych gier do wydania w nadchodzących miesiącach.

6.3. Bloober Team NA

Spółka BTNA w 2020 r. kontynuowała aktywną działalność związaną z grą „Blair Witch”. Szczegółowy opis działań dotyczących Blair Witch, w tym zawartych przez spółkę umów, został umieszczony w rozdziale V niniejszego raportu - Zwięzła charakterystyka istotnych dokonań i niepowodzeń emitenta w I kwartale 2020 roku, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki. W szczególności spółka zawarła w dniu

11 lutego 2020 r. istotną umowę licencyjną – dystrybucyjną ze spółką NA Publishing Inc. z siedzibą w Tokio, Japonia, na dystrybucję gry „Blair Witch” w wersji cyfrowej oraz pudełkowej na platformę PlayStation 4 na terytorium Japonii. Następnie 5 marca 2020 r. doszło do rozszerzenia współpracy ze spółką NA Publishing Inc. z siedzibą w Tokio, Japonia poprzez zawarcie kolejnej istotnej umowy licencyjnej – dystrybucyjnej na dystrybucję gry „Blair Witch” na platformę Nintendo Switch na terytorium Japonii.

6.4. Pozostałe spółki z grupy kapitałowej Emitenta

Pozostałe spółki z grupy kapitałowej Emitenta nie prowadziły w I kwartale 2020 r. działalności operacyjnej.

7.

INFORMACJA NA TEMAT DOFINANSOWAŃ ZE ŚRODKÓW UNIJNYCH, O KTÓRE UBIEGA SIĘ EMITENT ORAZ POZOSTAŁE SPÓŁKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA ORAZ STANU REALIZOWANYCH PROJEKTÓW

7.1. Bloober Team S.A.

W I kwartale 2020 r. kontynuowano realizację następujących projektów dofinansowanych ze środków unijnych/publicznych:

1. „Wzrost konkurencyjności firmy Bloober Team S.A. dzięki inwestycji w nowoczesną infrastrukturę umożliwiającą tworzenie innowacyjnych gier powstałych w wyniku zrealizowanych prac badawczych” – projekt realizowany w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Małopolskiego na lata 2014-2020, 3 Oś Priorytetowa Przedsiębiorcza Małopolska, Działanie 3.4 Rozwój i konkurencyjność małopolskich MŚP, Poddziałanie 3.4.4. Dotacje dla MŚP – Typ Projektu A, współfinansowanego z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.
2. „Black” – projekt dofinansowany przez Education, Audiovisual and Culture Executive Agency Creative Europe – MEDIA.

Ponadto, rozpoczęto realizację projektu pn. „Wzrost konkurencyjności firmy Bloober Team S.A. na rynku światowym dzięki opracowaniu innowacyjnej technologii niezbędnej do tworzenia gier fabularnych z gatunku horror/thriller”, realizowanego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Małopolskiego na lata 2014-2020, 1 Oś Priorytetowa „Gospodarka Wiedzy”, Działanie 1.2. „Badania i innowacje w przedsiębiorstwach”, Poddziałanie 1.2.1 „Projekty badawczo-rozwojowe przedsiębiorstw”, współfinansowanego z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.

W I kwartale 2020 r. Emitent zakończył realizację projektu „Opracowanie samouczącego się systemu automatycznego modelowania spersonalizowanych wariantów rozgrywki w czasie rzeczywistym w grach z gatunku horror, w oparciu o interpretację reakcji i psychologii gracza” – projekt realizowany w ramach Programu Sektorowego GAMEINN.

7.3. Draw Distance S.A.

W I kwartale 2020 r. spółka Draw Distance S.A. rozpoczęła również realizację nowego innowacyjnego projektu pn. „Opracowanie systemu narracyjnego do tworzenia gier fabularnych przy użyciu silnika Unity”. Dofinansowanie pozyskane zostało z Programu sektorowego GameINN, finansowanego ze środków Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014- 2020 działanie 1.2 „Sektorowe

programy B+R” POIR 2014-2020. Wartość dofinansowania wynosi 5.274.900,00 zł, przy całkowitym koszcie projektu w wysokości 7.941.750,00 zł. Z uwagi na wysokość pozyskanego dofinansowania spółka ma możliwość dynamicznego rozwoju, w tym zatrudnienia wykwalifikowanej kadry, która odpowiedzialna będzie za realizację przedmiotowego projektu, jak też wesprze dotychczasowy zespół produkcyjny.

7.4. Pozostałe Spółki z grupy kapitałowej Emitenta

W I kwartale 2020 r. pozostałe spółki z grupy kapitałowej Emitenta nie wniosowały o żadne dofinansowanie ze środków unijnych/publicznych.

8.

INFORMACJA ZARZĄDU EMITENTA NA TEMAT AKTYWNOŚCI, JAKĄ W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT ORAZ POZOSTAŁE SPÓŁKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA PODEJMOWAŁY W OBSZARZE AKTYWNOŚCI NASTAWIONEJ NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH

8.1. Bloober Team S.A.

Zespół produkcyjny firmy Bloober Team kontynuował prace nad grą „The MEDIUM”, w której implementowana jest innowacyjna technologia w zakresie symultanicznej rozgrywki na dwóch ekranach. Technologia ta objęta jest ochroną patentową nr US,10,500,488 B2 udzieloną przez Urząd Patentów i Znaków Towarowych Stanów Zjednoczonych w grudniu 2019 r. (wynalazek Spółki pt. „Method of simultaneous playing in single-player video games” nr 15/326,389). W dniu 30 stycznia 2020 r. Zarząd poinformował, że Spółce został doręczony dokument patentu.

Zespół badawczy rozpoczął prace nad nową technologią

w zakresie tworzenia gier fabularnych z gatunku horror/thriller. Projekt zakłada przeprowadzenie prac badawczych (badań przemysłowych i prac rozwojowych) w celu opracowania modularnego systemu do tworzenia fabularnych gier wideo w otwartym świecie. System stanowić będzie zespół narzędzi w postaci rozszerzeń do silnika Unreal Engine 4 wykorzystywanego do tworzenia gier przez Wnioskodawcę. Druga faza projektu - wdrożenia - będzie polegać na zakupie specjalistycznego sprzętu oraz wartości niematerialnych i prawnych niezbędnych do przeprowadzenia produkcji gier opartych na rozwiązaniach technologicznych opracowanych w ramach fazy badawczej projektu.

8.2. Draw Distance S.A.

W I kwartale 2020 r. spółka Draw Distance S.A. rozpoczęła prace nad nowym projektem badawczym, którego przedmiotem jest opracowanie systemu narracyjnego do tworzenia gier fabularnych przy użyciu silnika Unity. Projekt ten jest dofinansowany w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój – program sektorowy GameINN. Tworzone rozwiązanie jest opracowywane pod kątem wykorzystania go w produkcji własnych gier wideo. Docelowo technologia pozwoli na znaczne skrócenie czasu produkcji gry poprzez automatyzację procesów nad kreowaniem scenariuszy rozgrywki. Jednocześnie, z punktu widzenia gracza, możliwość

kompleksowego kreowania scenariuszy rozgrywki spowoduje spotęgowanie efektu immersji, zwiększenie atrakcyjności gry dla użytkownika oraz zwiększenie wiarygodności świata gry. Spółka wdraża również do aktualnie tworzonych gier innowacyjną technologię za zakresu Real World Data, która pozwala na zautomatyzowanie balansowania rozgrywki oraz daje możliwość modelowania rozgrywki w czasie rzeczywistym, m.in. poprzez użycie inteligentnego agenta testującego. Technologia została opracowana w wyniku prac badawczych dofinansowanych w ramach programu sektorowego GameINN.

8.3. Pozostałe Spółki z grupy kapitałowej Emitenta

W I kwartale 2020 r. pozostałe spółki z grupy kapitałowej Emitenta nie podejmowały aktywności nastawionej na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

9.

INFORMACJA DOTYCZĄCA LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH U EMITENTA I W GRUPIE KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA 31 MARCA 2020

	Bloober Team S.A.	Draw Distance S.A.	Feardemic Sp. z o.o.	DGS Sp. z o.o.	Neuro-Code Sp. z o.o.	iPlacement Sp. z o.o.	Bloober Team NA
Przeciętna liczba zatrudnionych	28	13	1	0	0	0	0
Przeciętna liczba zatrudnionych (z dwoma miejscami po przecinku)	27,63	13,00	1,00	0,00	0,00	0,00	0,00

Powyższa tabela uwzględnia jedynie osoby zatrudnione w oparciu o umowę o pracę. Ponadto spółki Bloober Team S.A., Draw Distance S.A. i Feardemic sp. z o.o. współpracują obecnie na stałe z ponad setką specjalistów.

