

**SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE
JEDNOSTKOWE
SPRAWOZDANIE FINANSOWE
GAMES OPERATORS S.A.**

za I kwartał 2021 roku

**sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami
Sprawozdawczości Finansowej**

Warszawa, dnia 28 maja 2021 roku

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	4
1.	Wybrane dane finansowe	4
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	6
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
5.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	8
II.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego GAMES OPERATORS S.A. za I kwartał 2021 roku	9
1.	Informacje ogólne o Jednostce	9
1.1.	Informacje o Grupie Kapitałowej	10
1.2.	Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.	10
1.3.	Podstawowa działalność Jednostki	10
2.	Przyjęte zasady rachunkowości	10
2.1.	Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza	11
2.2.	Zatwierdzenie sprawozdania finansowego	11
2.3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	11
2.4.	Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów	11
2.5.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego	12
2.6.	Założenie kontynuacji działalności	12
3.	Segmenty operacyjne	13
4.	Informacje geograficzne	13
5.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym	13
6.	Istotni klienci	14
7.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych	14
8.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego;	14
9.	Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób	15
10.	Wskazanie postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	15
11.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji	15
12.	Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta	15
13.	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	15
14.	W przypadku gdy kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartałny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.	16
15.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących	16

Jedna z największych produkcji Spółki gra Rustler ("Gra"), która miała swoją premierę na platformie STEAM w formule early access w dniu 18 lutego 2021 została sprzedana w ilości 6,5 tysiąca sztuk na platformie STEAM. Gra jest wydawana we współpracy z Maximum Games Inc. (Wydawca) o czym spółka informowała w raporcie bieżącym nr 39/2020. Łączny koszt wytworzenia i marketingu Gry nie przekroczył 1,65 mln zł. Po uwzględnieniu: 1) pierwszej transzy bezzwrotnej zaliczki wypłaconej przez Wydawcę w wysokości 20 tys. USD 2) należnemu Wydawcy udziału w przychodach wynoszącym 10% przychodu z platformy Steam łączny koszt wytworzenia i marketingu został zwrócony w 20% w przeciągu 3 dni sprzedaży w

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

sklepie STEAM. Gra spotkała się z mieszanym odbiorem graczy, o czym świadczą wystawione przez nich w sklepie STEAM oceny na poziomie "mieszane", tj. 64% pozytywnych recenzji.	16
16. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	16
17. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	16
18. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	16
19. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	16
20. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	16
21. Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	16
22. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny	17
2021-05-19 Ustalenie daty premiery gry Rustler w wersji na PC oraz na konsole	17
2021-05-14 Informacja o zawarciu umowy na wykonanie i wydanie gry Offroad Delivery Service w wersji na PC	17
2021-04-29 Informacja o zawarciu umowy na wykonanie i wydanie gry Call for Backup w wersji na PC	17
2021-04-26 Informacja o zawarciu umowy na wykonanie i wydanie gry City of Atlantis w wersji na PC	17
2021-04-20 Złożenie wniosku o dofinansowanie w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014- 2020 działanie „Projekty B+R przedsiębiorstw” Konkurs: 1/1.1.1/2021 – Szybka ścieżka	17
2021-04-15 Informacja o zawarciu umowy na wykonanie i wydanie gry Cryospace w wersji na PC	17
2021-04-02 Informacja o zawarciu umowy na wykonanie i wydanie gry Radio Commander 2 w wersji na PC	17
23. Instrumenty finansowe	17
23.1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej	17
23.2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	17
24. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu	17
25. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu	18
27. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	18
28. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	18
29. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	18
30. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego	18
31. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi	18
32. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	19
III. Wybrane dane objaśniające	20
1. Zapasy	20
2. Należności	20
3. Aktywa finansowe	21

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Wybrane dane finansowe

WYBRANE DANE FINANSOWE	I kwartał od 01.01.2021 do 31.03.2021 PLN`000	I kwartał od 01.01.2020 do 31.03.2020 PLN`000	I kwartał od 01.01.2021 do 31.03.2021 EUR`000	I kwartał od 01.01.2020 do 31.03.2020 EUR`000
	Na dzień 31 marca 2021 PLN`000	Na dzień 31 grudnia 2020 PLN`000	Na dzień 31 marca 2021 EUR`000	Na dzień 31 grudnia 2020 EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	2 057	950	450	216
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	502	498	110	113
EBITDA*	597	576	131	131
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	902	647	197	147
Zysk (strata) netto	881	489	193	111
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 207	569	264	129
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 165)	(200)	(692)	(45)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	(1 957)	369	(428)	84
Liczba akcji	5 350 000	5 100 000	5 350 000	5 100 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,16	0,10	0,04	0,02
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	3,47	2,28	0,76	0,50
Aktywa / Pasywa razem	19 242	18 298	4 129	3 965
Aktywa trwałe	613	677	132	147
Aktywa obrotowe	18 629	17 620	3 997	3 818
Kapitał własny	18 563	17 682	3 983	3 832
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	680	616	146	133
Zobowiązania długoterminowe	332	173	71	38
Zobowiązania krótkoterminowe	347	442	75	96

Powyższe dane finansowe za okres 3 miesięcy 2021 i 2020 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2021 r. – 4,6603 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2020 r. – 4,6148 PLN/EURO;

- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2021 r. – 4,5721 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2020 r. – 4,3963 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I kwartał od 01.01.2021 do 31.03.2021 PLN`000	I kwartał od 01.01.2020 do 31.03.2020 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody	1 892	1 594
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	2 057	950
Zmiana stanu produktów	(187)	505
Pozostałe przychody	23	139
Koszty działalności operacyjnej	1 390	1 096
Amortyzacja	95	78
Usługi obce	757	526
Wynagrodzenia	403	334
Ubezpieczenia społeczne i narzuty	47	44
Pozostałe koszty	88	115
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	502	498
Przychody finansowe	400	149
Koszty finansowe	-	-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	902	647
Podatek dochodowy	22	158
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	881	489
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	881	489
Inne całkowite dochody	-	-
Całkowite dochody ogółem	881	489
Całkowite dochody ogółem	881	489
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)	0,16	0,10
Zwykły	0,16	0,10
Rozwodniony	0,16	0,10

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 31 marca 2021 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2020 PLN'000
Aktywa trwałe	613	677
Wartości niematerialne	190	278
Wartość firmy	138	138
Rzeczowe aktywa trwałe	112	120
Należności długoterminowe	92	92
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	80	50
Aktywa obrotowe	18 629	17 620
Zapasy	3 424	3 609
Należności z tytułu dostaw i usług od jednostek powiązanych	172	-
Należności z tytułu dostaw i usług od pozostałych jednostek	438	746
Należności pozostałe	757	591
Należności z tytułu podatku dochodowego	381	433
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	10 275	12 233
Aktywa finansowe	3 174	-
Pozostałe aktywa	7	10
Aktywa razem	19 242	18 298

PASywa	Na dzień 31 marca 2021 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2020 PLN'000
Kapitał własny	18 563	17 682
Kapitał podstawowy	535	535
Kapitał zapasowy	15 263	15 263
Zyski zatrzymane	2 764	1 884
- w tym zysk (strata) netto	881	1894
Zobowiązanie długoterminowe	332	173
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	138	138
Pozostałe rezerwy	195	36
Zobowiązania krótkoterminowe	347	442
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	119	99
Zobowiązania pozostałe	132	116
Zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego	-	-
Bierne rozliczenia międzyokresowe	97	227
Pasywa razem	19 242	18 298

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**1 stycznia – 31 marca 2021 roku**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	535	15 263	1 884	17 682
Całkowite dochody:	-	-	881	881
Zysk/strata netto za rok obrotowy	-	-	881	881
Transakcje z właścicielami:	-	-	-	-
Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału	-	-	-	-
Koszty emisji akcji	-	-	-	-
Podział wyniku roku ubiegłego	-	-	-	-
Stan na 31 marca 2021 roku	535	15 263	2 764	18 563

1 stycznia – 31 marca 2020 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2020 roku	510	5 962	4 220	10 692
Całkowite dochody:	-	-	489	489
Zysk/strata netto za rok obrotowy obrotowego	-	-	489	489
Transakcje z właścicielami:	-	-	-	-
Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału	-	-	-	-
Koszty emisji akcji	-	-	-	-
Podział wyniku roku ubiegłego:	-	-	-	-
Stan na 31 marca 2020 roku	510	5 962	4 709	11 181

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I kwartał od 01.01.2021 do 31.03.2021	I kwartał od 01.01.2020 do 31.03.2020
	PLN`000	PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	902	647
Korekty	117	156
Amortyzacja	95	78
Zmiana stanu przychodów przyszłych okresów i rozliczeń międzyokresowych	(127)	85
Zmiana stanu rezerw	159	
Inne korekty	(9)	(6)
Zmiana w kapitale obrotowym	240	136
Zmiana stanu zapasów	107	(487)
Zmiana stanu należności	97	373
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	35	250
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	1 259	939
Podatek dochodowy zapłacony	(52)	(370)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 207	569
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
I. Wpływy	-	-
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	-
Spłata pożyczek udzielonych pozostałym jednostkom	-	-
II. Wydatki	3 165	200
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	200
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	-
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	-
Nabycie aktywów finansowych	3 165	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	(3 165)	(200)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
I. Wpływy	-	-
Wpływy netto z podwyższenia kapitału	-	-
II. Wydatki	-	-
Inne wydatki finansowe	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(1 957)	369
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	(1 957)	369
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	12 233	2 737
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM	10 275	3 106
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego GAMES OPERATORS S.A. za I kwartał 2021 roku

1. Informacje ogólne o Jednostce

Games Operators Spółka Akcyjna powstała w wyniku przekształcenia spółki Games Operators sp. z o.o. w spółkę akcyjną na podstawie uchwały Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników spółki Games Operators sp. z o.o. z dnia 5 marca 2019 roku (akt notarialny Rep. A nr 1146/2019) sporządzonego przed notariuszem Jadwigą Zacharzewską w Kancelarii Notarialnej Jadwigą Zacharzewską Anna Niżyńska Notariusze spółka cywilna.

Zgodnie ze Statutem Spółki została zawiązana na czas nieokreślony.

Siedziba Spółki mieści się w Warszawie, przy ul. przy ul. Bukowińskiej 22B lok. 501.

Postanowieniem Sądu Rejonowego Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Spółka została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000786056.

Spółka posiada numer NIP 5272755761 oraz symbol REGON 363454286.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Na dzień 31 marca 2021 roku skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

▪ **Zarząd:**

Bartłomiej Gajewski	-	Prezes Zarządu,
Jakub Ananicz	-	Członek Zarządu.

▪ **Rada Nadzorcza:**

Martyna Jagodzińska	-	Przewodnicząca Rady Nadzorczej,
Jakub Marszałkowski	-	Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej,
Jakub Rafał	-	Członek Rady Nadzorczej,
Aleksy Uchański	-	Członek Rady Nadzorczej,
Piotr Karbowski	-	Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego sprawozdania skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

▪ **Zarząd:**

Bartłomiej Gajewski	-	Prezes Zarządu,
Jakub Ananicz	-	Członek Zarządu.

▪ **Rada Nadzorcza:**

Martyna Jagodzińska	-	Przewodnicząca Rady Nadzorczej,
Jakub Marszałkowski	-	Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej,
Jakub Rafał	-	Członek Rady Nadzorczej,
Piotr Karbowski	-	Członek Rady Nadzorczej.

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 31 marca 2021 roku struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%
PlayWay S.A.	2 001 000	37,40%	2 001 000	37,40%
Rockbridge TFI S.A.	303 958	5,68%	303 958	5,68%
Pozostali	796 042	14,88%	796 042	14,88%
RAZEM:	5 350 000	100%	5 350 000	100%

Na dzień zatwierdzenia niniejszego raportu do publikacji struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%
PlayWay S.A.	2 001 000	37,40%	2 001 000	37,40%
Pozostali	1 100 000	20,56%	1 100 000	20,56%
RAZEM:	5 350 000	100%	5 350 000	100%

Wartość kapitału zakładowego na dzień bilansowy i na dzień publikacji niniejszego raportu wynosiła 535 000 zł. Kapitał akcyjny Spółki dzielił się na 5 350 000 akcji o wartości 0,10 zł każda, następujących serii:

- 5 000 000 akcji serii A,
- 250 000 akcji serii B,
- 100 000 akcji serii C.

1.1. Informacje o Grupie Kapitałowej

Spółka nie posiada jednostek zależnych, w związku z czym nie tworzy grupy kapitałowej i nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

1.2. Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Na dzień 31 marca 2021 roku, Games Operators S.A. nie posiadała jednostek zależnych. Spółka była na dzień 31 marca 2021 roku jednostką stowarzyszoną dla PlayWay S.A., która w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wycenia Spółkę metodą praw własności.

1.3. Podstawowa działalność Jednostki

Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

2. Przyjęte zasady rachunkowości

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, które ujawniane są w rocznym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF. Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe należy czytać łącznie z rocznym sprawozdaniem finansowym GAMES OPERATORS S.A. za rok 2020.

Rokiem obrotowym Jednostki jest rok kalendarzowy.

2.1. Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w sprawozdaniach finansowych wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Spółka prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Jednostki. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi działalność Spółka jest decyzją subiektywną. Spółka monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Liczyby w sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysięcy złotych polskich (TPLN).

2.2. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki w dniu 28 maja 2021 roku.

2.3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe GAMES OPERATORS S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2021 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Spółki odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Jednostki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego jednostkowego sprawozdania finansowego.

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w sprawozdaniu finansowym za rok 2020 i należy te dane czytać łącznie, za wyjątkiem standardów, które weszły w życie z dniem 1 stycznia 2021 roku.

2.4. Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów

MSSF w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów oraz zmian do standardów, które według stanu na dzień 31 marca 2021 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- MSSF 14 „Odroczone salda z regulowanej działalności” (obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2016 roku lub później) – Komisja Europejska postanowiła nie rozpoczynać procesu zatwierdzania tego tymczasowego standardu do stosowania na terenie UE do czasu wydania ostatecznej wersji MSSF 14,

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe” z późniejszymi zmianami do MSSF 17 (obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych” – Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- Zmiany do MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe” – przychody uzyskiwane przed przyjęciem składnika aktywów trwałych do użytkowania (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później),
- Zmiany do MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe” – umowy rodzące obciążenia – koszt wypełnienia umowy (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później),
- Zmiany do MSSF 3 „Połączenia przedsięwzięć” – zmiany odniesień do założeń koncepcyjnych wraz ze zmianami do MSSF 3 (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później),
- Zmiany do MSSF 10 „Skonsolidowane sprawozdania finansowe” oraz MSR 28 „Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych i wspólnych przedsięwzięciach” – Sprzedaż lub wniesienie aktywów pomiędzy inwestorem a jego jednostką stowarzyszoną lub wspólnym przedsięwzięciem oraz późniejsze zmiany (data wejścia w życie zmian została odroczone do momentu zakończenia prac badawczych nad metodą praw własności),
- Zmiany do MSSF 9 „Instrumenty finansowe”, MSR 39 „Instrumenty finansowe: ujmowanie i wycena”, MSSF 7 „Instrumenty finansowe: ujawnianie informacji”, MSSF 4 „Umowy ubezpieczeniowe” oraz MSSF 16 „Leasing” - Reforma Referencyjnej Stopy Procentowej - Etap 2 (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2021 roku lub później),
- Zmiany do różnych standardów „Poprawki do MSSF (cykl 2018 - 2020)” – dokonane zmiany w ramach procedury wprowadzania dorocznych poprawek do MSSF (MSSF 1, MSSF 9, MSSF 16 oraz MSR 41) ukierunkowane głównie na rozwiązywanie niezgodności i uściślenie słownictwa (zmiany do MSSF 1, MSSF 9 oraz MSR 41 obowiązują w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później. Zmiany do MSSF 16 dotyczą jedynie przykładu ilustrującego, a zatem nie podano daty jej wejścia w życie.).

Według szacunków Grupy wyżej wymienione nowe standardy oraz zmiany do istniejących standardów nie miałyby istotnego wpływu na sprawozdanie finansowe, jeżeli zostałyby zastosowane przez Grupę na dzień bilansowy.

2.5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 marca 2021 roku i obejmuje okres 3 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2020 roku.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz w sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2020 roku do 31 marca 2020 roku.

2.6. Założenie kontynuacji działalności

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego do publikacji nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności gospodarczej przez Spółkę. Zarząd Spółki dokonał oceny możliwości kontynuowania działalności Jednostki i nie stwierdził występowania jakichkolwiek istotnych niepewności w tym zakresie. Kapitał własny Spółki stanowił na dzień 31 marca 2021 roku 96,5% pasywów ogółem, a wynik finansowy za pierwszy kwartał 2021 roku wyniósł 881 tys. zł.

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Segmenty operacyjne

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Jednostki oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac.

Działalność ta została zaprezentowana w skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Spółkę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Spółki, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

4. Informacje geograficzne

Jednostka sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Google Play, App Store, Nintendo E-shop. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

5. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym

Produkty i usługi	01.01.2021 – 31.03.2021	01.01.2020 – 31.03.2020
Segment gier na PC - sprzedaż gier (Steam i inne sklepy), praw do gier, assetów, wykonywanie gier na zlecenie i inne usługi	1 301	319
Segment gier mobilnych – sprzedaż aplikacji mobilnych, usług reklamowych i innych	189	335
Sprzedaż gier na konsole – Nintendo Switch, PS4, XBOX	469	295
Inne / pozostałe	99	4
Razem	2 057	950

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

6. Istotni klienci

Wyszczególnienie	01.01.2021 – 31.03.2021	01.01.2020 – 31.03.2020
Valve Corporation	1 301	319
Sonka S.A.	116	239
Google Payment Ltd	99	192
Apple Inc	90	143
Code Horizon S.A.	10	53
PlayWay S.A.	69	-
Pozostali	372	4
Razem	2 057	950

7. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2021 GAMES OPERATORS S.A.

8. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego;

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%
PlayWay S.A.	2 001 000	37,40%	2 001 000	37,40%
Rockbridge TFI S.A.	303 958	5,68%	303 958	5,68%
Pozostali	796 042	14,88%	796 042	14,88%
RAZEM:	5 350 000	100%	5 350 000	100%

Stan na dzień publikacji zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu tj. 28 maja 2021 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%
PlayWay S.A.	2 001 000	37,40%	2 001 000	37,40%
Pozostali	1 100 000	20,56%	1 100 000	20,56%
RAZEM:	5 350 000	100%	5 350 000	100%

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

9. Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Bartłomiej Gajewski	2 249 000	42,04%	2 249 000	42,04%

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu tj. 28 maja 2021 r.:

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania ilości akcji posiadanych przez członków Zarządu Jednostki nie uległa zmianie.

Ilość akcji posiadanych przez członków Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego oraz dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu tj. 28 maja 2021 r.:

Członkowie Rady Nadzorczej nie posiadali akcji na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego oraz na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu tj. 28 maja 2021 r.

10. Wskazanie postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2021 roku nie toczyły się postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

11. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2021 roku Emitent nie udzielił żadnych poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

12. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta

Brak takich informacji które nie zostały ujęte w raporcie.

13. Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie I kwartału roku 2021 i kolejnych Emitent pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

Czynniki zewnętrzne:

- Znaczna zmienność kursu Dolara Amerykańskiego oraz Euro, w których to walutach Jednostka osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- Premiery konkurencyjnych gier, oraz ich ilość,
- Ilość nowych zespołów deweloperskich, chcących wejść do struktury Emitenta.

Czynniki wewnętrzne:

- Liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- Kampanie crowdfundingowe na serwisie Kickstarter gier Spółki,

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- Kontrakty z wydawcami na najważniejsze gry Spółki,
- Budowanie zainteresowania kluczowymi grami Spółki.

14. W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe nie podlegało przeglądowi przez biegłego rewidenta.

15. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

Jedną z największych produkcji Spółki gra Rustler ("Gra"), która miała swoją premierę na platformie STEAM w formule early access w dniu 18 lutego 2021 została sprzedana w ilości 6,5 tysiąca sztuk na platformie STEAM. Gra jest wydawana we współpracy z Maximum Games Inc. (Wydawca) o czym spółka informowała w raporcie bieżącym nr 39/2020. Łączny koszt wytworzenia i marketingu Gry nie przekroczył 1,65 mln zł. Po uwzględnieniu: 1) pierwszej transzy bezwrotnej zaliczki wypłaconej przez Wydawcę w wysokości 20 tys. USD 2) należnemu Wydawcy udziału w przychodach wynoszącym 10% przychodu z platformy Steam łączny koszt wytworzenia i marketingu został zwrócony w 20% w przeciągu 3 dni sprzedaży w sklepie STEAM. Gra spotkała się z mieszanym odbiorem graczy, o czym świadczą wystawione przez nich w sklepie STEAM oceny na poziomie "mieszane", tj. 64% pozytywnych recenzji.

16. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2021 roku nie wystąpiły zdarzenia o nietypowym charakterze, które miałyby istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe.

17. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Spółki nie występuje.

18. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2021 roku nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

19. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2021 roku nie miały miejsca zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach.

20. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2021 roku Spółka nie emitowała, nie dokonywała wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

21. Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W okresie objętym raportem w Spółce nie była wypłacana i zadeklarowana do wypłaty dywidenda.

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

22. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny

2021-05-19 Ustalenie daty premiery gry Rustler w wersji na PC oraz na konsole

2021-05-14 Informacja o zawarciu umowy na wykonanie i wydanie gry Offroad Delivery Service w wersji na PC

2021-04-29 Informacja o zawarciu umowy na wykonanie i wydanie gry Call for Backup w wersji na PC

2021-04-26 Informacja o zawarciu umowy na wykonanie i wydanie gry City of Atlantis w wersji na PC

2021-04-20 Złożenie wniosku o dofinansowanie w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014- 2020 działanie „Projekty B+R przedsiębiorstw” Konkurs: 1/1.1.1/2021 – Szybka ścieżka

2021-04-15 Informacja o zawarciu umowy na wykonanie i wydanie gry Cryospace w wersji na PC

2021-04-02 Informacja o zawarciu umowy na wykonanie i wydanie gry Radio Commander 2 w wersji na PC

23. Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Spółka, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Zasadą stosowaną przez Jednostkę obecnie i przez cały okres objęty sprawozdaniem jest nieprowadzenie obrotu instrumentami finansowymi.

Spółka nie stosuje pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Spółka posiadała na dzień 31 marca 2021 roku i 31 grudnia 2020 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

23.1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej

Jednostka dokonuje wyceny wartości godziwej posługując się następującą hierarchią:

- ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań,
- dane wejściowe inne, niż notowane ceny poziomu 1, które są pośrednio lub bezpośrednio możliwe do zaobserwowania. Jeśli składnik aktywów lub zobowiązanie ma określony okres życia, dane wejściowe muszą być możliwe do zaobserwowania zasadniczo przez cały ten okres.
- dane wejściowe, które nie opierają się na danych rynkowych możliwych do zaobserwowania. Zastosowane założenia muszą odzwierciedlać te, które byłyby zastosowane przez uczestników rynku, włączając ryzyko.

Na dzień 31 marca 2021 roku i 31 grudnia 2020 roku Jednostka nie posiadała instrumentów finansowych wycenionych w wartości godziwej.

Na dzień 31 marca 2021 roku nie wystąpiły zdarzenia mające wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki.

23.2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

Spółka nie posiada instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej.

24. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym sprawozdaniem finansowym Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów Spółki poszczególnymi tytułami, Zarząd spodziewa się,

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży. Wszystkie tytuły produkowane przez Spółkę osiągają sprzedaż gwarantującą pokrycie kosztów wytworzenia gry w pierwszych tygodniach od jej premiery.

Wartość netto możliwa do uzyskania ustalona została w oparciu o prognozy Spółki w zakresie planowanej sprzedaży poszczególnych tytułów gier komputerowych bazując na dostępnej wiedzy rynkowej (zainteresowanie graczy na forach, zapisy na wishlistach w systemie Steam, oceny wystawiane grze przez portale branżowe, itp.) oraz w oparciu o planowaną cenę sprzedaży. W ocenie Zarządu, planowana sprzedaż poszczególnych tytułów pokryje w całości koszty wytworzenia gier komputerowych.

25. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym sprawozdaniem finansowym Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów.

26. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw (w tym na koszty restrukturyzacji)

Nie dotyczy Spółki.

27. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2021 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

28. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2021 roku nie wystąpiły istotne zdarzenia dotyczące zakupu rzeczowych aktywów trwałych mające charakter istotnego zobowiązania.

29. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

30. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

Spółka na dzień 31 marca 2021 roku nie była stroną żadnych umów kredytowych lub pożyczkowych.

Spółka nie posiadała zadłużenia z tytułu kredytów i pożyczek na dzień 31 marca 2021 roku.

31. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi

Transakcje z podmiotami powiązanymi kapitałowo przedstawione zostały w podziale na poszczególne podmioty. Poniżej przedstawiono stopień powiązania z osobami prawnymi będącymi podmiotami powiązanymi, z którymi Spółka zawarła transakcje sprawozdaniem finansowym.

Spółka osiągnęła poniższe przychody z tytułu świadczenia usług deweloperskich oraz sprzedaży modułów gier na rzecz jednostek powiązanych:

- Przychody od Spółki Code Horizon S.A. w wysokości 10 tys. zł w związku ze sprzedażą gry 911 Operator
- Przychody od Spółki Sonka S.A. w wysokości 116 tys. zł w związku ze sprzedażą gry 911 Operator oraz Be – A Walker
- Przychody od Spółki PlayWay S.A. w wysokości 69 tys. zł w związku ze sprzedażą gry Radio Commander

Spółka nie dokonywała żadnych odpisów należności wątpliwych związanych z nierozliczonymi saldami należności od jednostek powiązanych.

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Transakcje pomiędzy podmiotami powiązаныmi odbyły się na warunkach równorzędnych z tymi, które obowiązują w transakcjach zawartych na warunkach rynkowych.

32. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Na dzień publikacji niniejszego sprawozdania finansowego Spółka posiada zobowiązanie warunkowe dotyczące wystawionego weksla in blanco wraz z deklaracją wekslową przez Pana Bartłomieja Gajewskiego prowadzącego działalność gospodarczą pod firmą Jutsu Games Bartłomiej Gajewski, która została przekształcona w spółkę z ograniczoną odpowiedzialnością, a następnie ta przejęta przez Emitenta, w ramach połączenia, które zostało zarejestrowane przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS w Warszawie w dniu 15 listopada 2019 roku. Weksel in blanco wraz z deklaracją wekslową został wystawiony w dniu 26 czerwca 2019 roku, jako zabezpieczenie umowy z dnia 27 listopada 2017 roku, o dofinansowanie projektu: Realizacja innowacyjnych mechanizmów prezentacji realnych danych geograficznych oraz symulacji zależnych sytuacji drogowych i pogodowych na potrzeby gry "112 Operator", finansowanego ze Środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach działania 1.2: "Sektorowe programy B+R" Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020, do dyspozycji Narodowego Centrum Badań i Rozwoju z siedzibą w Warszawie, pełniącego funkcję Instytucji Pośredniczącej. Weksel został wystawiony na okres realizacji projektu tj. do dnia finansowego rozliczenia wniosku o płatność końcową czyli 31 grudnia 2019 roku oraz na okres trwałości projektu tj. trzech lat od dnia zakończenia realizacji projektu, do kwoty dofinansowania tj. do 1.527.811,20 PLN. Po przetworzeniu zmian organizacyjno-prawnych (przejęcie spółki, zmiana danych beneficjenta) wystawiono nowy weksel in blanco już jako Games Operators w dniu 6 listopada 2020. Realizacja projektu została wydłużona do końca maja 2020. Kwota dofinansowania po zmianach wynosi 1.463.859,00 zł. Spółka nie identyfikuje ryzyka niewywiązania się z warunkowego zobowiązania wynikającego z wystawionego weksla in blanco, ze względu na zakończenie prac objętych wnioskiem.

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

III. Wybrane dane objaśniające

1. Zapasy

Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2021	Na dzień 31 grudnia 2020
półprodukty i produkcja w toku	1 684	3 226
produkty gotowe	1 740	383
RAZEM	3 424	3 609

Produkcja w toku obejmuje koszty związane z tworzeniem gier, które na dzień bilansowy nie zostały zakończone i wprowadzone do sprzedaży. Wycena w księgach oparta jest według kosztu wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.

Na wartość produktów gotowych składały się koszty wytworzenia gier, które do dnia bilansowego nie zostały pokryte przychodami ze sprzedaży tych gier.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji indywidualnie.

W przypadku produkcji w toku Spółka szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Spółka dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

W I kwartale 2021 roku Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów Spółki poszczególnymi tytułami, Zarząd spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży.

Wartość netto możliwa do uzyskania ustalona została w oparciu o prognozy Spółki w zakresie planowanej sprzedaży poszczególnych tytułów gier komputerowych bazując na dostępnej wiedzy rynkowej (zainteresowanie graczy na forach, zapisy na wishlistach w systemie Steam, oceny wystawiane grze przez portale branżowe, itp.) oraz w oparciu o planowaną cenę sprzedaży. W ocenie Zarządu, planowana sprzedaż poszczególnych tytułów pokryje w całości koszty wytworzenia gier komputerowych.

Zapasy nie stanowią zabezpieczeń zobowiązań.

2. Należności

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2021	Na dzień 31 grudnia 2020
z tytułu dostaw i usług	438	746
z tytułu podatków, dotacji i ceł	480	390
z tytułu podatku dochodowego	381	433
zaliczki na dostawy	277	200
inne	-	-
RAZEM:	1 576	1 769

GAMES OPERATORS S.A.

Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za I kwartał 2021 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Aktywa finansowe

Spółka ulokowała środki finansowe na lokacie w kwocie 800 tys. USD Okres zapadalności lokaty przypada na dzień 24.05.2021 a jej oprocentowanie wynosi 0,12% (stopa odsetek podstawowych).

Na dzień 31 marca 2021 roku Spółka naliczyła odsetki od lokaty w kwocie 0,375 tys. zł.

.....

Bartłomiej Gajewski

Prezes Zarządu

.....

Jakub Ananicz

Członek Zarządu

Warszawa, dnia 28 maja 2021 roku