



List do Akcjonariuszy

Szanowni Akcjonariusze, w imieniu Console Labs S.A., jako Prezes Zarządu Spółki, mam przyjemność przedstawić Państwu raport roczny podsumowujący działania podejmowane przez nasz zespół w 2022 roku. Najważniejszym wydarzeniem dla Spółki w 2022 roku było wydanie gier „House Builder” oraz „Prison Simulator”

W 2022 roku oraz do dnia 21 marca 2023 roku Spółka wykonała porty 18 gier na konsole Xbox One, Xbox Series X/S, PlayStation 4, PlayStation 5 oraz Nintendo Switch. Najważniejszym portem wykonanym przez Spółkę był „House Builder” na konsole Xbox One, PlayStation 4 oraz Nintendo Switch. Pod względem przychodów, jest to druga najważniejsza gra w portfolio Spółki, po grze „Prison Simulator”.

W 2022 roku oraz do dnia niniejszego listu Spółka podpisała intratną umowę z Brytyjskim studiem w przedmiocie wykonania dema technologicznego gry „Killer Clowns” (Nazwa robocza) na platformę PC z możliwością wykonania pełnoprawnej wersji gry na platformę PC, Xbox Series, PlayStation 5 oraz platformę Nintendo po pozytywnym odbiorze dema przez firmę zlecającą.

Przed publikacją raportu z badania Spółka zatwierdziła premierę gry „Succubus” na dzień 29 marca 2023 roku.

Z poważaniem

Marcin Wesołowski, Prezes Zarządu Console Labs S.A.