



RAPORT JUJUBEE S.A. ZA I KWARTAŁ 2022 ROKU

Szanowni Państwo,

w niniejszym raporcie prezentujemy wyniki finansowe Spółki Jujubee S.A. oraz Grupy Kapitałowej Jujubee, jak również najważniejsze wydarzenia mające miejsce w okresie w od 1 stycznia do 31 marca 2022 r., wraz z zestawieniem porównawczym za tożsamy okres w roku 2021.

W I kwartale 2022 r. Emitent odnotował zysk netto w wysokości 35.698,75 zł. Od strony przychodowej na osiągnięcie dodatniego wyniku netto wpływ miały między innymi przychody ze sprzedaży w wysokości 276 tys. zł w których ujęte zostały płatności z tytułu wcześniej zawartych umów m.in. z Astragon Entertainment GmbH, Forever Entertainment, 1C Entertainment EU, umowa wydawnicza ze spółką zależną Strategy Forge S.A., jak również bezpośrednia sprzedaż dotychczas wydanych tytułów Emitenta. Ponadto wpływ na wygenerowany dodatni wynik netto miały również pozostałe przychody operacyjne w kwocie 192 tys. zł oraz przychody finansowe w wysokości 59 tys. zł. Jednocześnie od strony kosztowej najistotniejszą pozycję w I kwartale 2022 r. stanowiły wynagrodzenia, których poziom wyniósł 224 tys. zł oraz usługi obce w kwocie 105 tys. zł

Jednym z najistotniejszych wydarzeń I kwartału 2022 r., było podjęcie przez Emitenta decyzji o samodzielnym wydaniu gry Realpolitiks II na konsolach PlayStation, Xbox i Nintendo Switch (raport ESPI nr 4/2022 z dnia 17.03.2022 r.). Premiera Realpolitiks II w wersji na w/w konsole została zaplanowana na III kwartał br. Oprócz wersji konsolowej Realpolitiks II w nadchodzących miesiącach planowane są również premiery kolejnych tytułów Emitenta oraz spółki zależnej, w tym: Deep Diving Simulator na konsole, VIRUS: The Outbreak w wersji na platformy mobilne oraz nadchodzące premiery gier Dark Moon, Flashout 3 i Superheroes Academy. Mając powyższe na uwadze, Zarząd oczekuje dalszego wzrostu przychodów ze sprzedaży w nadchodzących kwartałach.

Zarząd Spółki dziękuje akcjonariuszom za zaufanie, pragnąc zapewnić, iż w dalszym ciągu z pełną determinacją, będzie dążył do osiągnięcia jak najlepszych wyników.

Z wyrazami szacunku,

Michał Stępień

Prezes Zarządu Jujubee S.A.

DANE EMITENTA

Nazwa (firma): Jujubee Spółka Akcyjna

Siedziba: Katowice adres : ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice

adres poczty elektronicznej: contact@jujubee.pl

adres głównej strony internetowej: <http://jujubee.pl>

REGON: 242840860

NIP: 954-273-58-66

KRS: 0000410818

Autoryzowany Doradca: Navigator Capital S.A., Warszawa ul. Twarda 18, 00-105 Warszawa

OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA

Skład Zarządu Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu:

- Michał Stępień – Prezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

- Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Maciej Duch – Członek Rady Nadzorczej,
- Tomasz Muchalski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Kuliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Piotr Podhajski – Członek Rady Nadzorczej.

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA

Studio deweloperskie Jujubee działa na rynku rozrywki elektronicznej i tworzy wysokiej jakości produkty cieszące się uznaniem odbiorców. Spółka produkuje i samodzielnie wydaje gry wideo różnych gatunków, skierowane na mobilne i stacjonarne platformy sprzętowe.

Model biznesowy firmy opiera się na dywersyfikacji produkcji do czterech segmentów rynkowych: premium, paymium, free2play oraz produkcji gier na zamówienie podmiotów zewnętrznych. Jujubee skupia się obecnie na wysokobudżetowych projektach własnych (przede z segmentu gier strategicznych) i produkcji gier dla wydawców - na zlecenie.

Znana dotychczas z mniejszych, głównie mobilnych tytułów Spółka, pracuje nad ugruntowaniem swojej pozycji, zwiększeniem rozpoznawalności marki i skali biznesu. Drogą do osiągnięcia celu są opracowywane przez Spółkę własne projekty gier, z wydawaniem do dwóch tytułów o budżecie 1-2 mln zł rocznie przy jednoczesnym rozwijaniu mniejszych projektów oraz stała współpraca z zewnętrznymi wydawcami zapewniająca ciągłość funkcjonowania organizacji. Wraz z takimi projektami jak Dark Moon, COVID: The Outbreak czy Realpolitiks II, Spółka potwierdza swoje większe zaangażowanie w segment gier strategicznych. Elementem owego zaangażowania było powołanie spółki zależnej Strategy Forge S.A., w pełni skupionej na produkcji gier strategicznych, której gra PUNK WARS trafiła na rynek w 2021 roku.

Misją Spółki jest tworzenie pasjonujących i atrakcyjnych wizualnie gier skierowanych do osób poszukujących nietuzinkowych produkcji, odnoszących się do istotnych społecznie treści.

PODSTAWOWE PRODUKTY EMITENTA

Spółka produkuje gry wieloplatformowe, czyli przeznaczone na urządzenia różnych producentów i pracujące pod kontrolą różnych systemów operacyjnych. Jujubee S.A. od początku działalności upatrywała szansy na dynamiczny rozwój w obsłudze najważniejszych platform sprzętowych - koncentrując się przede wszystkim na produkcji gier mobilnych (iOS, Android, Windows Phone), wydawanych następnie na platformach stacjonarnych (PC, Mac, konsole). Aby osiągnąć ten strategiczny cel Spółka podjęła decyzję o zakupie silnika Unity 3D firmy Unity Technologies, który pozwala na szybkie i efektywne tworzenie gier na wiele platform jednocześnie. W chwili obecnej Spółka koncentruje się przede wszystkim na produkcji gier na platformy stacjonarne, ale wciąż wspiera także rynek gier mobilnych - mając na uwadze cele strategiczne oraz chęć maksymalizacji przychodów i zysków, Spółka chce tym samym wciąż wspierać jak najszerszy zakres urządzeń obecnych na rynku, często we współpracy z zewnętrznymi podmiotami (odpowiedzialnymi za konwersję produktów na dodatkowe platformy sprzętowe – tak jak to ma miejsce w przypadku KURSKA czy gier z serii Realpolitiks).

WYBRANE PRODUKCJE EMITENTA:



FLASHOUT 3D - bardzo pozytywnie przyjęty przez rynek tytuł inspirowany takimi klasykami jak F-Zero czy seria WipEout. Jest to gra wyścigowa o zniewalającej grafice, świetnych efektach wizualnych, z doskonałą muzyką elektroniczną i przepięknymi akcją wyścigami.



SUSPECT IN SIGHT – (iOS, Android, Leap Motion, Mac) Tytuł zawiera 30 urozmaiconych misji, 3 amerykańskie miasta (Miami, Nowy Jork i Los Angeles), dodatkową zawartość do odblokowania oraz komiks autorstwa popularnego rysownika Michała "Śledzia" Śledzińskiego. W grze wcielamy się w postać sierżanta

Roba, który przemieszcza się policyjnym helikopterem i zatrzymuje przestępców na ulicach amerykańskich metropolii.



FLASHOUT 2 - (iOS, Android, Windows Phone, Mac, PC, OUYA)

Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej futurystycznej gry wyścigowej. Gracz zasiada za sterami ultraszybkich poduszkowców i korzystając z okazałego arsenału broni, ulepszeń i bonusów, walczy o zwycięstwo na 10 szczegółowo zaprojektowanych torach ulokowanych w miastach całego świata (w tym w Warszawie). Tytuł został znacznie bardziej rozbudowany w stosunku do swojego pierwowzoru – oprócz elementów fabuły i licencjonowanych utworów muzycznych wprowadzono także darmowy tryb multiplayer, umożliwiający graczom rywalizowanie ze sobą przez internet (na każdej z platform).

REALPOLITIKS (<http://realpolitiks.net>) - (PC, Mac, iOS, Android, Switch, PS4, Xbox One)



Średniej wielkości tytuł, gra strategiczna z rozgrywką w czasie rzeczywistym, stawiająca duży nacisk na aspekty ekonomiczne i polityczne oraz na wymiar moralny podejmowanych przez graczy decyzji. Premiera gry w wersji na komputery PC, Mac oraz Linux miała miejsce 16 lutego 2017 r. – premiera mobilnej wersji gry na platformie iOS nastąpiła w dniu 20 lipca 2017 r. a na platformie Android odpowiednio w dniu 27 lipca 2017 r. Tytuł ukazał się także na platformie Nintendo Switch w dniu 30 sierpnia 2018 r.

Rozgrywka została zaprezentowana po raz pierwszy na majowej konferencji Digital Dragons 2016 w Krakowie, której jednym ze sponsorów było Jujubee S.A. i od tego czasu gra jest silnie promowana zarówno na imprezach branżowych jak i w mediach. Tytuł spotkał się z żywym zainteresowaniem polskiej prasy i doczekał się m.in. obszernej zapowiedzi w największym polskim serwisie o grach wideo (<http://www.gry-online.pl/S022.asp?ID=11284>). Recenzje również potwierdzają, że Realpolitiks spełnia zakładane założenia i jest grą mogącą przypaść do gustu graczom. Największy miesięcznik o grach wideo w Polsce, CD-Action, napisał: *„Realpolitiks to naprawdę dobra rzecz nie tylko dla fanów strategicznego political fiction i znakomity wstęp do świata grand strategy. Polecam.”* Autorzy licznych pozytywnych recenzji, które już pojawiły się w mediach (m.in. ocena 4.5/5 od serwisu Dobre Programy czy 8/10 od amerykańskiego portalu Voletic.com) często podkreślają, że brakowało produkcji koncentrującej się na wydarzeniach współczesnych i że uproszczona rozgrywka może odpowiadać większej liczbie graczy, których produkcje typu grand-strategy często odrzucają wysokim poziomem skomplikowania. Zdają się to potwierdzać reakcje graczy – demo Realpolitiks przez długi czas znajdowało się w zestawieniu TOP 10 najpopularniejszych dem na Steam (na ponad 1000 pozycji), ponadto produkcja przez długi czas okupowała wysokie miejsca (również TOP 10) w zestawieniach sprzedaży popularnych sklepów cyfrowych. Warto nadmienić, że koszt produkcji tytułu zwrócił się w zaledwie kilka dni od rozpoczęcia sprzedaży, a gra pojawia się wciąż w kolejnych kanałach dystrybucji – m.in. na platformie cyfrowej Mac App Store, w wersji pudełkowej (na wybranych rynkach europejskich - od 05.05.2017 r.), na platformie cyfrowej GOG.COM.

Od premiery gry Spółka dokonała kilku jej istotnych aktualizacji, co spotkało się z bardzo dobrym odbiorem graczy, tytuł otrzymał także kilka wyróżnień. Warto odnotować, że gra ukazała się również na urządzeniach mobilnych (iOS i Android), ale Spółka nie zapomniała o dalszym rozwijaniu produkcji, dzięki czemu na rynku pojawił się także płatny dodatek New Power. Produkcja wciąż cieszy się zainteresowaniem graczy.

Gra wraz z dodatkiem (pod tytułem Realpolitiks: New Power) ukazała się również na konsoli Nintendo Switch oraz PlayStation 4 i Xbox One.

TAKE OFF – THE FLIGHT SIMULATOR (iOS, Android, Switch)

Wysokobudżetowy symulator lotniczy stworzony z myślą o platformach mobilnych, którego premiera miała miejsce w II kwartale 2016 r. Od czasu premiery gra była aktualizowana o nową zawartość – w tym nowe misje i samoloty. Spółka zrealizowała ten projekt na zlecenie firmy Astragon Entertainment GmbH, znanego wydawcy gier, który specjalizuje się w produkcji symulatorów. Najbardziej rozpoznawalne to „Transocean”, serie „Farming Simulator” i „Bus Simulator” czy niezmiernie popularny na urządzeniach mobilnych „Construction Simulator”, który po dziś dzień osiąga bardzo dobre wyniki sprzedaży.

„Take Off - The Flight Simulator” to tytuł, który oferuje graczom możliwość latania najpopularniejszymi i odwzorowanymi w najmniejszym detalu maszynami – od małych awionetek po największe na świecie samoloty pasażerskie. Do dyspozycji gracza oddany został archipelag hawajski, w obrębie którego może wykonywać swobodne i dowolne loty, ponadto odbiorca ma dostęp do najważniejszych lotnisk na świecie – takich jak Nowy Jork, Paryż, Frankfurt, Moskwa, Sydney czy Dubaj. Tytuł jest najbardziej rozbudowaną tego typu produkcją mobilną na rynku i umożliwia graczom także rozegranie kilkudziesięciu zróżnicowanych misji, budowę własnej linii lotniczej czy zarządzanie potężną flotą samolotów.



Premiera gry miała miejsce 9 czerwca 2016 r. na platformach iOS i Android. Zgodnie z umową, oprócz wynagrodzenia otrzymanego z tytułu realizacji projektu, spółka otrzymuje tantiemy od przychodów ze sprzedaży już od chwili pojawienia się gry na rynku (rozliczane kwartalnie).

Wysoka jakość tytułu zwiększyła rozpoznawalność Spółki na rynku gier mobilnych i aktualnie Take Off – The Flight Simulator to jedna z najpopularniejszych gier tego typu w App Store. Również opinie graczy potwierdzają, że tytuł spełnia oczekiwania rynku – średnia ocen najnowszej wersji na wielu istotnych rynkach, takich jak USA, przewyższa 4/5 i plasuje produkcję w czołówce symulatorów.

Sukces gry sprawił, że Spółka zrealizowała również (na zlecenie partnera niemieckiego Astragon Entertainment GmbH) wersję na komputery PC. Premiera tej edycji odbyła się w dniu 10 października 2017r. Jujubee otrzymuje istotny procent od sprzedaży tego tytułu.

Jujubee, na zlecenie spółki Astragon Entertainment, realizowało również zremasterowaną wersję gry na konsolę Nintendo Switch, która ukazała się na rynku w marcu 2022 roku.

KURSK (<http://kurskthegame.com>) - (PC, Mac, Linux, PS4, Xbox One)



KURSK to pierwsza w historii przygodowo-dokumentalna gra wideo inspirowana prawdziwymi wydarzeniami. W produkcji gracz wciela się w rolę szpiega, który znajduje drogę na rosyjski podwodny okręt nuklearny K-141 Kursk. Twoim zadaniem jest zebranie tajnych informacji o rewolucyjnych torpedach superkawitacyjnych Szkwał. Podczas próby wypełnienia misji stajesz się świadkiem dramatycznych wydarzeń, które w tym czasie wstrząsnęły światem.

Tytuł ukazał się na rynku w czwartym kwartale 2018 r. na platformie Windows PC i będzie sukcesywnie wydawany na pozostałych zapowiedzianych platformach sprzętowych. Od czasu premiery Spółka wprowadziła w grze wiele istotnych zmian znacząco usprawniających rozgrywkę i optymalizację. We wrześniu 2021 roku zadebiutowała wersja na konsolę PlayStation 4, zaś w maju 2021 gra miała swoją premierę na konsoli Xbox One. Wkrótce gra doczeka się również premiery na konsoli Nintendo Switch.

TRUCK SIMULATION 19 (iOS, Android)



Bardzo udana współpraca pomiędzy Jujubee S.A. a Astragon Entertainment GmbH przy okazji realizowania projektu „Take Off – The Flight Simulator”, zaowocowała rozpoczęciem prac nad następnym wspólnym projektem. Nowy tytuł zlecony przez niemieckiego wydawcę jest również grą należącą do segmentu symulatorów. Tytuł ukazał się na rynku 14 listopada 2018 r. i spotkał się z ciepłym przyjęciem. Na rynek wprowadzone zostały 2 dodatki, które zaoferowały graczom dodatkowe obszary do eksploracji.

Deep Diving Simulator (PC, Mac, VR, Switch)



Deep Diving Simulator jest przystępnym symulatorem nurkowania, który ukazuje odbiorcom z czym współczesny nurek musi się zmagać na co dzień. Koncentrując się na autentyczności, gracze zyskują możliwość odwiedzenia niezbadanych światowych akwenów, bacznie przy tym obserwując poziom tlenu, dekompresji i unikając podwodnych zagrożeń. Użytkownicy mogą odnajdywać i zbierać zapomniane relikty, odwiedzać zatopione statki, odkrywać nieznanne gatunki i zdobywać nowy sprzęt do nurkowania. Każde zanurzenie daje im możliwość odkrycia tajemnic, które wolałyby pozostać na zawsze zapomniane, takie jak zaginione miasto Atlantydy.



Tytuł oferuje możliwość zwiedzenia wielu zróżnicowanych graficznie lokacji, na różnych głębokościach, zarówno w ciepłych jak i zimnych wodach. Użytkownicy mogą także korzystać ze specjalistycznego sprzętu, w tym zdalnie sterowanego podwodnego robota. Premiera gry na platformie PC (za pośrednictwem platformy Steam) nastąpiła w dniu 27 maja 2019 r. Gra posiada wsparcie organizacji International Diving Federation oraz umożliwia graczom podwodną eksplorację przy użyciu specjalistycznego robota na licencji firmy GRALmarine. Tytuł oferuje także wsparcie technologii AlienFX firmy Alienware. Z racji na dobry odbiór gry przez rynek powstał dodatek DLC pod tytułem „Adventure Pack” oraz wersja na platformy VR – z pełnym wsparciem kontrolerów do wirtualnej rzeczywistości. Powstała również wersja na konsolę Nintendo Switch pod nazwą „Deep Diving Adventures”, łącząca w sobie zawartość gry podstawowej oraz wspomnianego dodatku, która spotkała się z bardzo dobrym przyjęciem ze strony graczy i prasy branżowej, zdobywając wysokie oceny w wielu zagranicznych recenzjach. Gra jest rozwijana także na inne platformy sprzętowe. Wydawcą „Deep Diving Adventures” na rynku japońskim jest FuRyu Corporation – tytuł na tym rynku w przedsprzedaży pojawił się w listopadzie 2020 roku, zaś do sprzedaży trafił już w kolejnym miesiącu. Wkrótce gra trafi także do sprzedaży na rynku azjatyckim dzięki wydawcy Arc System Works.

Koszt produkcji gry we wszystkich dotychczasowych wersjach już się zwrócił. Gra zostanie również wydana przez Emitenta na konsolach PlayStation i Xbox, a jej premiera w tej wersji planowana jest na drugi kwartał 2022r.,

COVID: THE OUTBREAK (PC, Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X)



Zadaniem gracza, wcielającego się w lidera Globalnej Organizacji Zdrowia (GHO) jest powstrzymanie rozprzestrzeniania się koronawirusa i uratowanie ludzkości, nim będzie za późno. Oprócz możliwości zarządzania kryzysowego tytuł dostarcza graczom także walorów edukacyjnych – w tym informacji jak się zachować w przypadku epidemii, jakie działania przedsięwziąć i jak w maksymalny sposób chronić siebie i swoich bliskich. Informacje podane w grze bazują na danych publikowanych przez WHO oraz na informacjach podawanych przez ekspertów i konsultantów.

W samej grze poprzez swoje działania gracz będzie się mógł przekonać jak ciężkim zadaniem jest zarządzanie kryzysowe, jaki wpływ różne decyzje mogą mieć na skuteczną walkę z globalną epidemią, do czego może prowadzić słuchanie szarlatanów czy brak stosownego sprzętu medycznego.

Produkcja zadebiutowała na komputerach PC w dniu 29 maja 2020 r. Stworzenie tytułu w rekordowo krótkim czasie było możliwe dzięki rozwijaniu od ponad dwóch lat przez Jujubee własnego narzędzia do produkcji gier strategicznych. Feedback od graczy zebrany po premierze COVID: The Outbreak pozwala Spółce na wykorzystanie tej wiedzy do jeszcze lepszego dopracowania tytułów Dark Moon i Realpolitik II. Tytuł może poszczycić się wysoką średnią ocen ze strony kupujących i aktualnie rozwijane są wersje na konsole – za konwersję odpowiedzialna jest spółka Forever Entertainment S.A. („Wydawca”). Gra ukazała się już

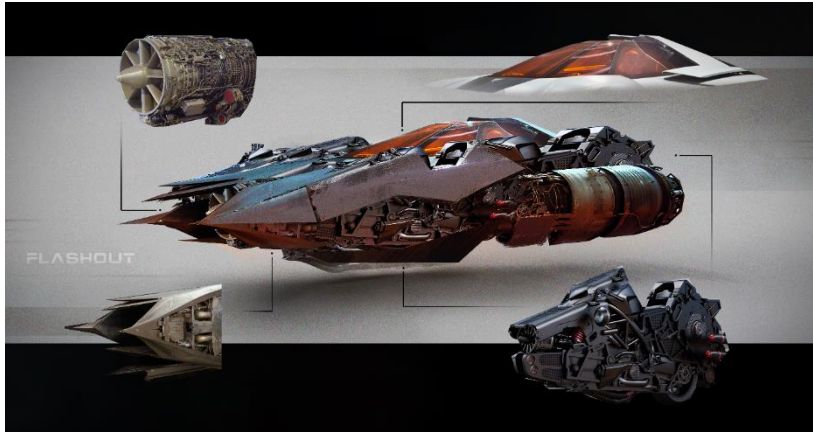
na platformie Nintendo Switch. Emitent planuje również debiut tego tytułu na platformach iOS, Android w drugim kwartale 2022r.

GRY W PRODUKCJI I PLANOWANE

REALPOLITIKS II (Mac, Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X, iOS, Android)



Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej gry strategicznej Realpolitik. Tytuł jest w produkcji od 2017r., i zaofiaruje graczom bardziej angażującą i rozbudowaną rozgrywkę, a także wiele oczekiwanych przez użytkowników pierwszej części rozwiązań. Gra w wersji Early Access ukazała się na platformie PC 18 listopada tego roku, zaś premiera gry odbyła się 12 maja 2021. Na PC wydawcą jest 1C Entertainment EU. Gra jest wciąż rozwijana i ukaże się także na konsolach oraz w wersji na urządzenia mobilne – premiera na konsolach planowana jest na trzeci kwartał 2022 roku.



FLASHOUT 3

Trzecia odsłona futurystycznych wyścigów, których poprzednie części spotkały się z bardzo dobrym odbiorem na rynku mobilnym. Gra zaoferuje znacznie atrakcyjniejszą

rozgrywkę i oprawę graficzną. Premiera tytułu zaplanowana jest na 3 kwartał 2022r., na platformach PC, Nintendo Switch, PlayStation i Xbox.

DARK MOON



Dark Moon będzie grą strategiczną z elementami survivalowymi, osadzoną w konwencji SF. Bardzo dobry odbiór gry Realpolitiks na wielu platformach pozwolił Jujubee z powodzeniem zaistnieć na rynku gier strategicznych, stąd wola Spółki by wprowadzić na rynek kolejny tytuł z tego segmentu. Prace nad grą rozpoczęły się w trzecim kwartale 2019 r. Premiera gry zaplanowana jest na IV kwartał 2022 r. na platformie PC (Windows, Mac, Linux), a w jej rozwój zaangażowana jest aktualnie większa część zespołu studia. Emitent planuje rozpocząć publikację materiałów z rozgrywki jeszcze w III kwartale bieżącego roku oraz rozważyć publikację grywanego dema przy okazji jednego z Festiwali Gier Steam. Warto odnotować, że do tej pory tytuł został dodany do listy życzeń przez prawie 30.000 graczy na platformie Steam.

PODSTAWOWE PRODUKTY SPÓŁKI ZALEŻNEJ – STRATEGY FORGE S.A. (W TYM GRY W PRODUKCJI I PLANOWANE)

PUNK WARS



Pierwszy tytuł zrealizowany przez spółkę zależną STRATEGY FORGE S.A., którego wydawcą na wszystkich platformach sprzętowych jest Emitent. Gra miała swoją premierę na PC w dniu 11 listopada 2021 r. Finalna wersja gry zadebiutowała na PC za pośrednictwem platform Steam i GOG w dniu 11 listopada 2021 r. spotykając się z ciepłym przyjęciem ze strony graczy. Tytuł ukaże się także na innych platformach sprzętowych, w tym na konsoli Nintendo Switch. Na dzień 19 maja 2022 r., zaplanowano wydanie na platformie PC płatnego dodatku do gry pod tytułem "Threat From Within".

Punk Wars to turowa gra strategiczna nawiązująca do segmentu 4X, która wyróżnia się nie tylko doskonałą oprawą graficzną i muzyczną, ale także skonfrontowaniem ze sobą popularnych estetyk i technologii, takich jak steampunk, atompunk, dieselpunk i steelpunk.



W drodze do wygranej w grze, gracze muszą przemierzyć ruiny upadłej cywilizacji, na których ilość zasobów jest znikoma, w przeciwieństwie do licznych niebezpieczeństw; rozwinąć infrastrukturę i technologię swojego miasta tak, by funkcjonowało niczym jeden organizm; stworzyć zwycięską strategię i opracować styl gry dla każdej z frakcji, wykorzystując jej unikalny zestaw umiejętności i jednostek. Celem gry jest stworzenie nowego i idealnego ładu społecznego, który będzie drogowskazem dla przyszłych pokoleń.

SUPERHEROES ACADEMY



Gra strategiczna, w której gracze będą mogli zarządzać własną akademią superbohaterów, tworzyć nowych i wyposażać ich w specjalne moce. Strategia czasu rzeczywistego przedstawiająca tematykę superbohaterów w zabawny i przystępny sposób, dobrze wpisująca się w aktualną modę na tego typu tematykę. Premiera na platformie PC oraz Nintendo Switch planowana jest na III kwartał 2022 r.

ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Raport okresowy Grupy Kapitałowej JUJUBEE S.A. za I kwartał 2022 r. został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect”. Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Grupa Kapitałowa sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Grupa Kapitałowa wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Grupy Kapitałowej za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. W bieżącym okresie sprawozdawczym zarówno Emitent jak i spółka zależna nie dokonywały zmiany zasad (polityki) rachunkowości. Raport okresowy za I kwartał 2022 r. nie podlegał badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ GRUPY KAPITAŁOWEJ, SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W I KWARTALE 2022 R.

W I kwartale 2022 r. Emitent odnotował zysk netto w wysokości 35.698,75 zł. Od strony przychodowej na osiągnięcie dodatniego wyniku netto wpływ miały między innymi przychody ze sprzedaży w wysokości 276 tys. zł w których ujęte zostały płatności z tytułu wcześniej zawartych umów m.in. z Astragon Entertainment GmbH, Forever Entertainment, 1C Entertainment EU, umowa wydawnicza ze spółką zależną Strategy Forge S.A., jak również bezpośrednia sprzedaż dotychczas wydanych tytułów Emitenta. Ponadto wpływ na wygenerowany dodatni wynik netto miały również pozostałe przychody operacyjne w kwocie 192 tys. zł oraz przychody finansowe w wysokości 59 tys. zł. Jednocześnie od strony kosztowej najistotniejszą pozycję w I kwartale 2022 r. stanowiły wynagrodzenia, których poziom wyniósł 224 tys. zł oraz usługi obce w kwocie 105 tys. zł

Emisja akcji serii L i M

W dniu 20 grudnia 2021 r., na podstawie upoważnienia zawartego w §3a Statutu Spółki, Zarząd Emitenta podjął w formie aktu notarialnego uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w ramach kapitału docelowego. Zgodnie z Uchwałą podwyższeniu ulec miał kapitał zakładowy Spółki o kwotę nie niższą niż 50.000,00 zł i nie wyższą niż 62.500,00 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpić miało w drodze emisji nie mniej niż 50.000 i nie więcej niż 105.000 akcji serii L, o wartości nominalnej 0,10 zł każda oraz emisji nie mniej niż 450.000 i nie więcej niż 520.000 akcji serii M, o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Akcje serii L i M były akcjami zwykłymi, na okaziciela i zostały w całości zaoferowane w ramach oferty publicznej papierów wartościowych, w drodze subskrypcji prywatnej zgodnie z art. 431 § 2 pkt 1). Zarząd Spółki, za zgodą Rady Nadzorczej wyrażoną w formie uchwał podjętych w dniu 20 grudnia 2021 r., określił cenę emisyjną akcji serii L w wysokości 0,10 zł za jedną akcję, natomiast cenę emisyjną akcji serii M na kwotę 5,00 zł za jedną akcję. Akcje serii L

przeznaczone zostały wyłącznie dla uczestników Programu Motywacyjnego, zgodnie z warunkami określonymi uchwałą nr 4 Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 2 września 2020 r. Prawo poboru akcji serii L i M przysługujące dotychczasowym akcjonariuszom zostało wyłączone w całości. W dniu 23.12.2021 r. doszło do opłacenia wszystkich 105.000 akcji serii L, zaś w dniu 27.01.2022 r. doszło do opłacenia wszystkich 520.000 akcji serii M i tym samym została zakończona ich subskrypcja. W związku z powyższym, w wyniku emisji akcji serii M Spółka pozyskała kwotę 2.600.000,00 zł.

W dniu 24.02.2022r., nastąpiło zarejestrowanie przez sąd rejestrowy podwyższenia kapitału zakładowego Jujubee S.A. o kwotę 62.500,00 zł w wyniku emisji 105.000 akcji zwykłych na okaziciela serii L i 520.000 akcji zwykłych na okaziciela serii M, wyemitowanych w ramach subskrypcji prywatnej (zgodnie z art. 431 § 2 pkt 1 KSH). Kapitał zakładowy Spółki został podwyższony z kwoty 415.500,00 zł do kwoty 478.000,00 zł.

Nabycie akcji Strategy Forge S.A.

W dniu 27.01.2022r. Zarząd Emitenta zawarł z pozostałymi akcjonariuszami spółki zależnej Emitenta - Strategy Forge S.A. umowy nabycia 415.000 akcji Strategy Forge za łączną kwotę 2.592.500,00 zł. W wyniku zawarcia ww. umów i po dokonaniu w dniu 15.02.2022r., rejestracji stosownych zmian w rejestrze akcjonariuszy, udział Emitenta w kapitale zakładowym i głosach na Walnym Zgromadzeniu Strategy Forge obecnie wynosi 100%. Akcje Strategy Forge były nabywane wyłącznie za wkłady pieniężne, w formie przelewu środków lub w ramach zawarcia umów potrącenia wzajemnych wierzytelności.

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Jednostkowy Bilans (PLN):

BILANS	31.03.2022	31.03.2021
AKTYWA	5 251 108,00	2 383 430,12
Aktywa trwałe	3 405 840,54	967 486,96
Wartości niematerialne i prawne	656 262,72	831 266,16
Koszty zakończonych prac rozwojowych	656 262,72	831 266,16
Wartość firmy	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	30 396,94	6 675,80
Środki trwałe	18 745,84	6 675,80
Urządzenia techniczne i maszyny	18 745,84	6 675,80
Zaliczki na środki trwałe w budowie	11 651,10	0,00
Należności długoterminowe	27 715,88	0,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	27 715,88	0,00
Inwestycje długoterminowe	2 677 500,00	93 000,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	2 677 500,00	93 000,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	13 965,00	36 545,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	13 965,00	36 545,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	1 845 267,46	1 415 943,16
Zapasy	1 344 032,79	1 031 877,88
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	1 344 032,79	1 031 877,88
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	343 740,10	305 964,25
Należności od jednostek powiązanych	0,00	14 521,73
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	343 740,10	291 442,52
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	202 563,50	94 672,86
- do 12 miesięcy	202 563,50	94 672,86
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	27 379,52	4 473,56
- inne	113 797,08	192 296,10
Inwestycje krótkoterminowe	150 171,85	69 222,90
Krótkoterminowe aktywa finansowe	150 171,85	69 222,90
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	150 171,85	69 222,90
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	150 171,85	69 222,90
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	7 322,72	8 878,13
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00

BILANS	31.03.2022	31.03.2021
PASYWA	5 251 108,00	2 383 430,12
Kapitał (fundusz) własny	4 311 474,21	1 116 719,69
Kapitał (fundusz) podstawowy	478 000,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	7 798 419,48	4 520 269,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	7 520 153,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-4 000 644,02	-3 757 638,24
Zysk/strata netto	35 698,75	-46 411,55
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	939 633,79	1 266 710,43
Rezerwy na zobowiązania	88 528,20	54 791,28
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	60 307,00	36 545,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	26 481,26	16 506,34
Zobowiązania długoterminowe	160 777,47	205 777,47
Wobec jednostek powiązanych	10 777,47	10 777,47
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	150 000,00	195 000,00
- kredyty i pożyczki	150 000,00	195 000,00
Zobowiązania krótkoterminowe	232 782,86	401 698,73
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	5,48	100 005,48
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	232 777,38	301 693,25
- kredyty i pożyczki	45 000,00	60 029,00
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	39 802,11	97 239,05
- do 12 miesięcy	39 802,11	97 239,05
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	68 489,55	98 180,36
- z tytułu wynagrodzeń	79 485,72	46 244,84
- inne	0,00	0,00
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	457 545,26	604 442,95
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	457 545,26	604 442,95
- długoterminowe	288 755,51	498 759,59
- krótkoterminowe	168 789,75	105 683,36

Jednostkowy Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2022 31.03.2022	01.01.2021 31.03.2021
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	276 215,74	254 127,19
Przychody netto ze sprzedaży produktów	276 215,74	254 127,19
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	484 877,86	318 958,25
Amortyzacja	47 421,96	49 207,89
Zużycie materiałów i energii	3 015,67	1 622,82
Usługi obce	104 997,18	101 051,98
Podatki i opłaty	784,00	0,00
Wynagrodzenia	223 646,08	35 078,14
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	39 451,74	4 078,62
Pozostałe koszty rodzajowe	29 421,31	9,98
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	36 139,92	127 908,82
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-208 662,12	-64 831,06
Pozostałe przychody operacyjne	192 421,02	78 750,51
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Dotacje	192 411,02	78 750,51
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	10,00	0,00
Pozostałe koszty operacyjne	0,76	52 500,59
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	52 500,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	0,76	0,59
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-16 241,86	-38 581,14
Przychody finansowe	59 150,00	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	59 150,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00
Koszty finansowe	7 209,39	7 830,41
Odsetki	4 413,40	7 149,74
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	2 795,99	680,67
ZYSK (STRATA) BRUTTO	35 698,75	-46 411,55
Podatek dochodowy	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	35 698,75	-46 411,55

Jednostkowe Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2022 31.03.2022	01.01.2021 31.03.2021
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	4 275 775,46	1 163 131,24
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	4 275 775,46	1 163 131,24
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	415 500,00	400 500,00
Zmiany kapitału podstawowego	62 500,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	62 500,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	478 000,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	5 250 419,48	4 520 269,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	2 548 000,00	0,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	7 798 419,48	4 520 269,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	2 610 500,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	-2 610 500,00	0,00
Zmniejszenie	2 610 500,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	276 820,81	276 820,81
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	276 820,81	276 820,81
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	276 820,81	276 820,81
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-4 277 464,83	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-4 277 464,83	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-4 277 464,83	-4 034 459,05
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-4 000 644,02	-3 757 638,24
Wynik netto:	35 698,75	-46 411,55
- zysk netto	35 698,75	0,00
- strata netto	0,00	-46 411,55
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	4 311 474,21	1 116 719,69
Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	4 311 474,21	1 116 719,69

Jednostkowy Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2022 31.03.2022	01.01.2021 31.03.2021
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	-443 360,74	-210 765,26
Zysk (strata) netto	35 698,75	-46 411,55
Korekty razem	-479 059,49	-164 353,71
Amortyzacja	47 421,96	49 207,89
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	4 413,40	7 149,74
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	52 500,00
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	-60 327,39	-51 371,84
Zmiana stanu należności	-117 953,66	-27 162,91
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-76 289,23	-24 591,88
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-276 324,57	-117 584,71
Inne korekty	0,00	-52 500,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-443 360,74	-210 765,26
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	-18 600,00	108 050,96
Wpływy	0,00	111 317,96
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	111 317,96
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
Wydatki	18 600,00	3 267,00
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	3 267,00
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	18 600,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-18 600,00	108 050,96
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	173 981,19	39 791,20
Wpływy	193 394,59	61 940,94
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	16 020,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	177 374,59	61 940,94
Wydatki	19 413,40	22 149,74
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	15 000,00	15 000,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
Odsetki	4 413,40	7 149,74
Inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	173 981,19	39 791,20
Przepływy pieniężne netto razem	-287 979,55	-62 923,10
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-287 979,55	-62 923,10
Środki pieniężne na początek okresu	438 151,40	132 146,00
Środki pieniężne na koniec okresu	150 171,85	69 222,90

KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Skonsolidowany Bilans (PLN):

BILANS	31.03.2022	31.03.2021
AKTYWA	5 903 200,27	3 285 771,09
Aktywa trwałe	2 781 218,23	907 673,50
Wartości niematerialne i prawne	656 262,72	831 266,16
Koszty zakończonych prac rozwojowych	656 262,72	831 266,16
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Wartość firmy jednostek podporządkowanych	2 019 422,77	0,00
Wartość firmy - jednostki zależne	2 019 422,77	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	57 883,71	39 376,34
Środki trwałe	46 232,61	39 376,34
Urządzenia techniczne i maszyny	46 232,61	39 376,34
Zaliczki na środki trwałe w budowie	11 651,10	0,00
Należności długoterminowe	29 982,03	0,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	29 982,03	0,00
Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	17 667,00	37 031,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	17 667,00	37 031,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	3 121 982,04	2 378 097,59
Zapasy	2 464 566,96	1 455 642,43
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	2 464 566,96	1 455 642,43
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	387 365,77	421 557,15
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	387 365,77	421 557,15
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	209 361,14	94 672,86
- do 12 miesięcy	209 361,14	94 672,86
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	59 185,52	74 566,19
- inne	118 819,11	252 318,10
Inwestycje krótkoterminowe	258 378,66	490 063,13
Krótkoterminowe aktywa finansowe	258 378,66	490 063,13
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	258 378,66	490 063,13
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	258 378,66	490 063,13
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	11 670,65	10 834,88
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00

BILANS	31.03.2022	31.03.2021
PASYWA	5 903 200,27	3 285 771,09
Kapitał (fundusz) własny	4 813 928,95	1 827 515,39
Kapitał (fundusz) podstawowy	478 000,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	9 649 905,48	5 341 940,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	9 371 639,00	821 671,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-5 105 202,70	-3 797 481,16
Zysk/strata netto	-208 773,83	-117 443,93
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Kapitały mniejszości	0,00	207 394,98
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 089 271,32	1 250 860,72
Rezerwy na zobowiązania	145 484,20	58 034,28
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	117 263,00	39 788,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	26 481,26	16 506,34
Zobowiązania długoterminowe	150 000,00	195 000,00
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	150 000,00	195 000,00
- kredyty i pożyczki	150 000,00	195 000,00
Zobowiązania krótkoterminowe	271 135,11	408 383,49
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	271 135,11	408 383,49
- kredyty i pożyczki	45 000,00	60 089,15
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	42 213,04	132 688,55
- do 12 miesięcy	42 213,04	132 688,55
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	81 266,36	112 418,49
- z tytułu wynagrodzeń	102 655,71	102 276,30
- inne	0,00	911,00
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	522 652,01	589 442,95
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	522 652,01	589 442,95
- długoterminowe	288 755,51	498 759,59
- krótkoterminowe	233 896,50	90 683,36

Skonsolidowany Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2022 31.03.2022	01.01.2021 31.03.2021
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	276 215,74	204 259,52
Przychody netto ze sprzedaży produktów	276 215,74	204 259,52
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	576 182,12	358 344,57
Amortyzacja	49 934,64	50 538,24
Zużycie materiałów i energii	3 094,99	4 577,24
Usługi obce	133 669,81	106 727,65
Podatki i opłaty	1 134,19	350,00
Wynagrodzenia	279 121,94	64 004,02
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	43 665,32	4 228,62
Pozostałe koszty rodzajowe	29 421,31	9,98
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	36 139,92	127 908,82
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-299 966,38	-154 085,05
Pozostałe przychody operacyjne	192 421,50	26 250,57
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Dotacje	192 411,02	26 250,51
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	10,48	0,06
Pozostałe koszty operacyjne	0,88	0,95
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	0,88	0,95
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-107 545,76	-127 835,43
Przychody finansowe	35 107,70	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	35 107,70	0,00
Koszty finansowe	7 216,39	7 936,26
Odsetki	4 413,40	7 149,74
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00
Inne	2 802,99	786,52
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ	-79 654,45	-135 771,69
Odpis wartości firmy - jednostki zależne	106 285,41	0,00
Zysk (strata) z udziałów w jednostkach podporządkowanych wycenianych metodą praw własności	-22 833,97	0,00
ZYSK (STRATA) BRUTTO	-208 773,83	-135 771,69
Podatek dochodowy	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
Zyski (straty) mniejszości	0,00	18 327,76
ZYSK (STRATA) NETTO	-208 773,83	-117 443,93

Skonsolidowane Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2022 31.03.2022	01.01.2021 31.03.2021
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	5 092 950,13	1 944 959,32
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	5 092 950,13	1 944 959,32
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	415 500,00	400 500,00
Zmiany kapitału podstawowego	62 500,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	62 500,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	478 000,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	6 679 883,28	5 341 940,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	2 970 022,20	0,00
zwiększenie (z tytułu) emisji akcji powyżej wartości nominalnej	2 548 000,00	0,00
korekta konsolidacyjna	422 022,20	0,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	9 649 905,48	5 341 940,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	2 610 500,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych / zmniejszenie	-2 610 500,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	10 280,26	236 977,89
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	10 280,26	236 977,89
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	10 280,26	236 977,89
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-4 623 213,41	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-4 623 213,41	-4 034 459,05
Zwiększenie (z tytułu) przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	492 269,55	0,00
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-5 115 482,96	-4 034 459,05
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-5 105 202,70	-3 797 481,16
Wynik netto:	-208 773,83	-117 443,93
- zysk netto	0,00	0,00
- strata netto	-208 773,83	-117 443,93
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	4 813 928,95	1 827 515,39
Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	5 282 464,88	1 827 515,39

Skonsolidowany Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2022 31.03.2022	01.01.2021 31.03.2021
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	-531 347,83	-527 996,62
Zysk (strata) netto	-208 773,83	-117 443,93
Korekty razem	-322 574,00	-410 552,69
Zyski (straty) mniejszości	0,00	-18 327,76
Amortyzacja	49 934,64	50 538,24
Odpis wartości firmy	106 285,41	0,00
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	4 413,40	7 149,74
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	-60 678,79	-243 392,58
Zmiana stanu należności	-28 355,52	-75 743,60
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-81 295,17	63 970,73
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-277 770,27	-142 247,46
Inne korekty	-35 107,70	-52 500,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-531 347,83	-527 996,62
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	-18 600,00	-32 099,89
Wpływy	0,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
Wydatki	18 600,00	32 099,89
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	32 099,89
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	18 600,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-18 600,00	-32 099,89
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	173 978,46	39 851,35
Wpływy	193 394,59	62 001,09
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	16 020,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	60,15
Inne wpływy finansowe	177 374,59	61 940,94
Wydatki	19 416,13	22 149,74
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	15 002,73	15 000,00
Wypuk dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
Odsetki	4 413,40	7 149,74
Inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	173 978,46	39 851,35
Przepływy pieniężne netto razem	-375 969,37	-520 245,16
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-375 969,37	-520 245,16
Środki pieniężne na początek okresu	634 348,03	1 010 308,29
Środki pieniężne na koniec okresu	258 378,66	490 063,13

ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ GRUPY KAPITAŁOWEJ, FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE PO ZAKOŃCZENIU I KWARTAŁU 2022 R.

W dniu 07.04.2022r., Emitent zawarł Umowę na świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy z Navigator Capital S.A. z siedzibą w Warszawie celem wprowadzenia do obrotu w ASO NewConnect 150.000 akcji zwykłych na okaziciela serii K oraz 520.000 akcji zwykłych na okaziciela serii M Spółki.

W dniu 26.04.2022r., Emitent przedstawił aktualizację harmonogramu wydawniczego na 2022 rok. Szczegółowe informacje znajdują się w raporcie bieżącym ESPI nr 5/2022.

W dniu 10 maja 2022 r., raportem ESPI nr 6/2022 Emitent poinformował o ustaleniu daty premiery płatnego dodatku do gry strategicznej Punk Wars pod tytułem "Threat From Within" na platformie PC na dzień 19 maja 2022 r. Podstawowa cena za Dodatek została ustalona na poziomie odpowiednio 6,99 Euro, 7,99 USD i 29,99 PLN.

STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2022

Zarówno Emitent jak i Grupa Kapitałowa nie publikowały żadnych prognoz wyników, w szczególności na rok obrotowy 2022.

OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI – W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 pkt 13a ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO

Nie dotyczy – Spółka nie jest emitentem, który nie osiąga regularnych przychodów z prowadzonej działalności operacyjnej.

INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W GRUPIE KAPITAŁOWEJ

W I kwartale 2022 r. Grupa Kapitałowa nie podejmowała w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI

W I kwartale 2022 r. jak również na datę publikacji niniejszego Raportu Grupę Kapitałową Jujubee tworzy podmiot dominujący - Jujubee S.A. oraz podmiot zależny – Strategy Forge S.A.

Informacje dotyczące spółki zależnej:

Nazwa	Strategy Forge S.A.
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Siedziba	Katowice
Adres	ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice
Kapitał zakładowy	126 500,00 PLN
Numer KRS	0000871039
Udział Jujubee S.A. w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów	Na dzień 31 marca 2022 roku: 100 % Na dzień sporządzenia raportu: 100 %
Czy konsolidowana?	Tak
Przedmiot działalności	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier wideo

INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5 % GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień publikacji raportu, tj. 16 maja 2022 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Michał Stępień	397.870	8,32%	397.870	8,32%
Pozostali	4.382.130	91,68%	4.382.130	91,68%
Razem	4.780.000	100,00%	4.780.000	100,00%

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY ORAZ W GRUPIE KAPITAŁOWEJ

Liczba osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy według stanu na dzień 31 marzec 2022 r. wynosiła 8 osób.

Jednocześnie Spółka na stałe współpracuje z 10 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych (umowy zlecenie i o dzieło).

Na dzień 31 marca 2022 r. Grupa Kapitałowa Jujubee S.A. zatrudniała oraz współpracowała łącznie z 18 osobami.

JUJUBEE S.A. W INTERNECIE:

- Strona internetowa: <http://jujubee.pl>
- Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=267210603352542>

- Twitter: <https://twitter.com/JujubeeGames>
- Google Plus: <http://google.com/+JujubeeGames>
- YouTube: <http://youtube.com/c/JujubeeGames>
- Vimeo: <https://vimeo.com/jujubee>
- Kanał RSS: <http://jujubee.pl/rss.php>