

**Powiadomienie o transakcji/transakcjach\*, o którym mowa  
w art. 19 ust. 1 rozporządzenia MAR**

<b>1</b>	<b>Dane osoby pełniącej obowiązki zarządcze/osoby blisko z nią związanej</b>		
a)	Nazwa/Nazwisko	Nutit a.s. z siedzibą w Pradze, Republika Czeska	
<b>2</b>	<b>Powód powiadomienia</b>		
a)	Stanowisko/status	Nutit a.s. jest osobą blisko związaną z następującymi osobami pełniącymi obowiązki zarządcze:  Grzegorz Dzik, Przewodniczący Rady Nadzorczej  Jakub Dzik, Członek Rady Nadzorczej	
b)	Pierwotne powiadomienie/zmiana	Pierwotne powiadomienie	
<b>3</b>	<b>Dane emitenta, uczestnika rynku uprawnień do emisji, platformy aukcyjnej, prowadzącego aukcje lub monitorującego aukcje</b>		
a)	Nazwa	VANTAGE DEVELOPMENT SPÓŁKA AKCYJNA	
b)	LEI		
<b>4.1</b>	<b>Szczegółowe informacje dotyczące transakcji: rubrykę tę należy wypełnić dla (i) każdego rodzaju instrumentu; (ii) każdego rodzaju transakcji; (iii) każdej daty; oraz (iv) każdego miejsca, w którym przeprowadzono transakcje</b>		
a)	Opis instrumentu finansowego, rodzaj instrumentu Kod identyfikacyjny	Akcja  ISIN PLVTGDL00010	
b)	Rodzaj transakcji	Nabycie	
c)	Cena i wolumen	<b>Cena</b>	<b>Wolumen</b>
		<b>3,70 PLN</b>	<b>1 000 000</b>
d)	Informacje zbiorcze – Łączny wolumen – Cena	<b>1 000 000</b> <b>3,70 PLN</b>	
e)	Data transakcji	<b>2017-12-11</b>	
f)	Miejsce transakcji	<b>Poza systemem obrotu</b>	
<b>4.1</b>	<b>Szczegółowe informacje dotyczące transakcji: rubrykę tę należy wypełnić dla (i) każdego rodzaju instrumentu; (ii) każdego rodzaju transakcji; (iii) każdej daty; oraz (iv) każdego miejsca, w którym przeprowadzono transakcje</b>		
a)	Opis instrumentu finansowego, rodzaj instrumentu	Akcja	

	Kod identyfikacyjny	<b>ISIN PLVTGDL00010</b>	
b)	Rodzaj transakcji	<b>Przystąpienie do umowy zastawu</b>	
c)	Cena i wolumen	<b>Cena</b>	<b>Wolumen</b>
		<b>Nie dotyczy</b>	<b>1 000 000</b>
d)	Informacje zbiorcze – Łączny wolumen – Cena	<b>1 000 000</b> <b>Nie dotyczy</b>	
e)	Data transakcji	<b>2017-12-13</b>	
f)	Miejsce transakcji	<b>Poza systemem obrotu</b>	

\* Niepotrzebne skreślić