



RAPORT OKRESOWY

za I kwartał 2025 r.

za okres od 01.01.2025 r. do 31.03.2025 r.

Kraków, dnia 14 maja 2025 r.



PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE	5
PROFIL DZIAŁALNOŚCI	5
AKCJONARIAT	6
WŁADZE SPÓŁKI	7
ISTOTNE ZDARZENIA I KWARTAŁU 2025 R. ORAZ DO DNIA SPORZĄDZENIA RAPORTU:	8
WYBRANE DANE FINANSOWE	8
KOMENTARZ ZARZĄDU SPÓŁKI NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ SPÓŁKI, JEJ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE	9
SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA	12
INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU KWARTALNEGO	13
SKRÓCONY BILANS (W ZŁ)	15
SKRÓCONY RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT (W ZŁ) – WARIANT KALKULACYJNY	17
SKRÓCONY RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH (W ZŁ)	18
SKRÓCONE ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM (W ZŁ)	20
POZOSTAŁE INFORMACJE	21

DRODZY AKCJONARIUSZE,

w imieniu Zarządu Spółki przekazuję na Państwa ręce raport okresowy One More Level S.A. prezentujący wyniki finansowe za I kwartał 2025 r. oraz najważniejsze informacje dotyczące działalności Spółki w bieżącym roku.

Minione miesiące w studiu One More Level stały pod znakiem konsekwentnej realizacji planu produkcyjnego dla naszego nowego tytułu, rozwijanego pod roboczym tytułem Cyber Slash, oraz równoległej pracy nad określeniem finansowych ram projektu. Jesteśmy zadowoleni zarówno z tempa prac nad naszym nowym tytułem, jak również ich efektów. Wykuwany przez zespół One More Level gameplay zbiera pozytywne recenzje zarówno w ramach wewnętrznych procesów weryfikacji, jak i od zewnętrznych partnerów, którzy również dają wysokie noty samej koncepcji gry i klimatowi wykreowanego przez nas świata. Niezmiennie zakładamy, że nowy tytuł spod znaku One More Level trafi w ręce graczy w przyszłym roku, a jeszcze w tym roku planujemy wystartować z działaniami promocyjnymi dla projektu, adresowanymi do dokładnie zidentyfikowanej badaniami grupy odbiorców.

W perspektywie nadchodzących miesięcy chcemy również podjąć kluczowe decyzje w sprawie modelu dalszej realizacji projektu, finansowania prac oraz jego wydania. Już od kilkunastu miesięcy samodzielnie realizujemy i finansujemy ten największy w historii One More Level projekt, korzystając ze środków własnych Spółki. Konsekwentnie budujemy kompetencje w obszarze publishingu, dążąc do uzyskania samodzielności wydawniczej. Self-publishing Cyber Slash jest w naszej ocenie optymalnym scenariuszem dalszej realizacji projektu i jego komercjalizacji. Nie zamykamy się jednak na inne biznesowe opcje. Rozmowy, które prowadzimy w ramach przeglądu opcji strategicznych, dotyczą zarówno współpracy w ramach projektu Cyber Slash, jak i szerszego zaangażowania w realizację strategii rozwoju One More Level.

By zmaksymalizować szanse One More Level na biznesowy sukces oraz zwielokrotnienie wartości firmy konieczne jest, w naszej ocenie, wzmocnienie fundamentów finansowych Spółki. Mając to na uwadze przedstawiliśmy Państwu do rozważenia i rozstrzygnięcia propozycje uchwał w sprawie podwyższenia kapitału Spółki. Środki, jakie spodziewamy się pozyskać z ewentualnej emisji akcji, zarówno zabezpieczyłyby budżet produkcyjny Cyber Slash na najbliższe kwartały, jak i istotnie wzmocniłyby naszą pozycję w rozmowach prowadzonych z potencjalnymi nowymi partnerami Spółki. Jestem przekonany, również jako akcjonariusz One More Level, że krok ten jest najlepszą z dostępnych opcji na uwolnienie wzrostu wartości Spółki dla wszystkich jej współwłaścicieli.

Zachęcam Państwa do lektury raportu i do obserwowania raportów bieżących publikowanych przez Spółkę.

Z wyrazami szacunku,
Szymon Bryła
Prezes Zarządu One More Level S.A.



PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE



PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE

Firma:	ONE MORE LEVEL S.A.
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba i adres:	Kraków 31-476, Al. Gen. Tadeusza Bora-Komorowskiego 25D
Adres poczty elektronicznej:	info@omlgames.com
Adres strony internetowej:	https://www.omlgames.com/
KRS:	0000385650
Organ prowadzący rejestr:	Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
REGON:	340906616
NIP:	9671342264
ilość akcji	Kapitał zakładowy wynosi 5 651 644,00 zł i dzieli się na 56 516 440 akcji wszystkich emisji, tj. 5 516 440 akcji serii A1 zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda, 48 000 000 akcji serii B zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda oraz 3 000 000 akcji serii C zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda.
Ticker	OML
Rynek notowań	Alternatywny system obrotu NewConnect

Profil działalności

One More Level S.A. zajmuje się produkcją gier przeznaczonych na komputery osobiste i konsole. Studio powstało w lipcu 2014 r. i od tego czasu nieustannie zwiększa swój potencjał oraz podnosi jakość swoich produktów, co przekłada się na ciągły wzrost zainteresowania Spółką i jej produktami. Obecnie zespół studia tworzy blisko 60 osób specjalizujących się w różnych dziedzinach produkcji gier, z doświadczeniem pracy w takich firmach jak CD Projekt Red, Techland, Epic Games, Ubisoft, Flying Wild Hog, Bloober Team, Anshar Studios, Artifex Mund, EPIC Games i innych.

Spółka ma na swoim koncie stworzenie takich gier jak „Deadlings – Rotten Edition”, „Warlocks vs Shadows”, „God’s Trigger” czy „Ghostrunner”, który od premiery w październiku 2020 r. sprzedał się w ponad 2,5 mln kopii. Najnowsza gra studia, „Ghostrunner 2”, została wydana w październiku 2023 r., zdobywając uznanie graczy oraz rynkowych ekspertów. „Ghostrunner 2” otrzymał nominację w kategorii „Najlepsza gra akcji” na rozdaniu corocznych nagród The Game Awards oraz otrzymał ocenę 9/10 od serwisu IGN - amerykańskiego serwisu informacyjnego, skupiającego się głównie na grach komputerowych.

Obecnie Spółka koncentruje się na realizacji gier wykorzystujących silnik Unreal Engine, w tym jego najnowszą wersję Unreal Engine 5, którego wszechstronność umożliwia produkcję gier na wiele platform jednocześnie. Studio ma niezbędne kompetencje dla tworzenia gier przeznaczonych na komputery osobiste, jak i najważniejsze platformy konsolowe (PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series).



Akcjonariat

Struktura akcjonariatu Spółki One More Level S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających na dzień sporządzenia niniejszego raportu co najmniej 5 % głosów na walnym zgromadzeniu przedstawia się następująco:

AKCJONARIUSZ	Ilość akcji (szt.)	Udział % w kapitale	Ilość głosów (szt.)	Udział % w głosach
Krzysztof Jakubowski	6 824 180	12,07	6 824 180	12,07
Michał Sokolski	6 824 180	12,07	6 824 180	12,07
January Ciszewski *	4 431 432	7,84	4 431 432	7,84
Radosław Ratusznik	2 980 000	5,27	2 980 000	5,27
Pozostali Akcjonariusze	35 456 648	62,75	35 456 648	62,75
SUMA	56 516 440	100,00	56 516 440	100,00

* bezpośrednio oraz pośrednio przez JRH ASI S.A. i Zielona Sp. z o.o.

Wykaz powyższego akcjonariatu został przedstawiony w oparciu o otrzymane przez Spółkę zawiadomienia akcjonariuszy w trybie art. 69 ustawy o ofercie oraz według najlepszej wiedzy Zarządu, przy czym udział procentowy Akcjonariuszy: Panów Krzysztofa Jakubowskiego, Michała Sokolskiego i Januarego Ciszewskiego został przedstawiony w oparciu o ostatnio przekazaną w trybie zawiadomienia liczbę akcji i głosów oraz ich przeliczenia przez Spółkę w stosunku do aktualnej liczby akcji i głosów, w konsekwencji warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki, w drodze objęcia przez członków Zarządu Spółki 3 000 000 akcji serii C w ramach programu motywacyjnego i emisji warrantów subskrypcyjnych.

Akcje własne

W dniu 28 lutego 2024 r. na Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Spółki, Akcjonariusze podjęli uchwałę o skupie akcji własnych w łącznej liczbie nie przekraczającej 5.000.000 akcji, stanowiących ok. 8,85 % kapitału zakładowego Spółki, po cenie nie niższej niż 0,10 zł i nie wyższej niż 10,00 zł za jedną akcję.

Wysokość środków pieniężnych przeznaczonych na nabycie akcji własnych będzie nie większa niż 500.000,00 zł i akcje mogą być nabywane przez okres 36 miesięcy. Akcje własne Spółki będą nabywane wyłącznie w celu ich umorzenia.

Od dnia podjęcia uchwały oraz w okresie sprawozdawczym Spółka nie dokonywała skupu akcji własnych, wobec czego na dzień 31 marca 2025 r. Spółka nie posiada akcji własnych.

Władze Spółki

W okresie sprawozdawczym w składach Zarządu Spółki i Rady Nadzorczej Spółki nie wystąpiły zmiany.

Zarząd

Skład Zarządu Spółki na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:

- | | |
|----------------------|--------------------|
| ▪ Szymon Bryła | Prezes Zarządu |
| ▪ Radosław Ratusznik | Wiceprezes Zarządu |
| ▪ Łukasz Górski | Wiceprezes Zarządu |

Rada Nadzorcza

W skład Rady Nadzorczej Spółki na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:

- | | |
|---------------------|--------------------------------|
| ▪ Jakub Wójcik | Przewodniczący Rady Nadzorczej |
| ▪ Przemysław Marmul | Członek Rady Nadzorczej |
| ▪ Tomasz Wykurz | Członek Rady Nadzorczej |
| ▪ Adam Osiński | Członek Rady Nadzorczej |
| ▪ Adrian Górski | Członek Rady Nadzorczej |

Istotne zdarzenia I kwartału 2025 r. oraz do dnia sporządzenia raportu:

Styczeń 2025 r.

- Daty przekazywania raportów okresowych w 2025 roku (szczegóły: raport EBI Spółki nr 1/2025)

Marzec 2025 r.

- Podjęcie przez Zarząd uchwały w sprawie ustanowienia odpisu aktualizacyjnego (szczegóły: raport ESPI Spółki nr 1/2025)
- Raport roczny za rok 2024 (szczegóły: raport EBI Spółki nr 2/2025)

Kwiecień 2025 r.

- Ogłoszenie o zwołaniu Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia na dzień 7 maja 2025 roku (szczegóły: raport EBI Spółki nr 3/2025 oraz raport ESPI Spółki nr 2/2025)

Maj 2025 r.

- Treść uchwał podjętych na Zwyczajnym Walnym Zgromadzeniu w dniu 7 maja 2025 roku (szczegóły: raport EBI Spółki nr 4/2025)
- Wykaz akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Zwyczajnym Walnym Zgromadzeniu w dniu 7 maja 2025 roku (szczegóły: raport ESPI Spółki nr 3/2025)
- Ogłoszenie o zwołaniu Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia na dzień 3 czerwca 2025 roku (szczegóły: raport EBI Spółki nr 5/2025 oraz raport ESPI Spółki nr 4/2025)

Wybrane dane finansowe

PLN	01.01.2025 -31.03.2025	01.01.2024 -31.03.2024
Przychody netto ze sprzedaży	2 304	10 742 953
Amortyzacja	107 313	63 956
Zysk/strata ze sprzedaży	-1 042 483	5 116 248
Zysk/strata na działalności operacyjnej	-1 044 438	5 115 721
Zysk/strata brutto	-1 169 204	5 062 319
Zysk/strata netto	-1 252 097	4 095 362

	Okres zakończony	
PLN	31.03.2025	31.03.2024
Kapitał własny	14 227 013	12 332 593
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	13 673 411	4 760 372
Należności długoterminowe	323 274	202 895
Należności krótkoterminowe	1 017 790	5 907 271
Inwestycje krótkoterminowe	2 134 704	4 283 946
Zobowiązania długoterminowe	1 241 174	243 834
Zobowiązania krótkoterminowe	2 705 541	3 467 131

Komentarz Zarządu Spółki na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Spółki, jej sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale

Omówienie wyników finansowych Spółki

One More Level w I kwartale 2025 r. osiągnęło 0,002 mln zł przychodów, wobec 10,743 mln zł przychodów w analogicznym okresie 2024 r. W poprzednim roku Spółka rozpoznała przychody otrzymane od Private Division związane z zakończeniem prac prototypowych do projektu Cyber Slash, wynagrodzenie dotyczące projektu Ghostrunner 2 za uzyskanie odpowiedniej oceny na portalu Metacritics oraz przychody za część wykonanych i odebranych prac dotyczących wsparcia post-launchowego projektu Ghostrunner 2. W pierwszym kwartale bieżącego roku prace nad etapem rozwojowym projektu Cyber Slash były kontynuowane, a przychody z jego komercjalizacji spodziewane są po jego wydaniu. Wsparcie związane z dodatkami do projektu Ghostrunner 2 zostało zakończone i w pełni zaakceptowane przez wydawcę w poprzednim roku obrotowym, natomiast Spółka wciąż jest uprawniona do przychodu z tytułu tantiem ze sprzedaży wersji digitalowych i pudełkowych gry po rozliczeniu metodą kasową tzw. kwoty hard-recoupe.

Koszty operacyjne Spółki w minionym kwartale wyniosły 1,047 mln zł, wobec 5,627 mln zł w analogicznym okresie 2024 r. Spadek kosztów operacyjnych w pierwszym kwartale 2025 roku powiązany jest ze znacznym obniżeniem kosztu sprzedanych produktów i towarów o 4,518 mln zł względem analogicznego okresu roku poprzedniego. Łączne koszty sprzedaży i ogólnego zarządu w pierwszym kwartale bieżącego roku wynosiły 1,037 mln zł i uległy nieznacznemu obniżeniu o 0,064 mln zł w stosunku do pierwszego kwartału roku poprzedniego.

One More Level zakończyło I kwartał 2025 r. z 1,044 mln zł straty operacyjnej, wobec 5,116 mln zł zysku w analogicznym okresie 2024 r. Wynik netto Spółki wyniósł 1,252 mln zł straty, wobec 4,095 mln zł zysku w I kw. 2024 r. Wskaźnik EBITDA skorygowany o zdarzenia jednorazowe w I kwartale 2025 roku wyniósł - 0,971 mln zł.

Stan środków pieniężnych na kontach Spółki spadł z 5,423 mln zł na koniec 2024 roku do 2,135 mln zł na dzień 31 marca 2025 r. Ujemne przepływy pieniężne w I kwartale br. wynoszą 3,25 mln zł i są efektem realizacji projektu Cyber Slash z własnych środków.

W najbliższej przyszłości Spółka planuje pozyskać środki finansowe poprzez emisję akcji serii E z wyłączeniem prawa poboru. Środki z emisji będą w pełni przeznaczone na kontynuację prac związanych z projektem Cyber Slash. Według opinii Zarządu pozyskanie kapitału w wyżej wymieniony sposób jest w tym momencie najskuteczniejszym narzędziem, który posłuży do realizacji celów, jakie zostały przedstawione na konferencji we wrześniu ubiegłego roku. Zarząd uważa, że osiągnięcie ich jest kluczowe dla rozwoju i stabilności finansowej Spółki w przyszłości.

Realizowane przez Spółkę projekty gier:

GHOSTRUNNER 2

Spółka, na mocy umowy zawartej 13 maja 2021 r. z 505 Games S.p.A., właścicielem IP „Ghostrunner”, zrealizowała projekt gry „Ghostrunner 2”. Zgodnie z umową Spółka stworzyła grę w wersjach na PC oraz na konsole PS5 i Xbox Series. Z tytułu realizacji umowy Spółce przysługiwało wynagrodzenie stałe w wysokości 5 mln EUR, płatne proporcjonalnie do realizacji umowy. Ponadto Spółka jest uprawniona do określonego procentowo udziału w dochodzie ze sprzedaży gry (tantiem). Umowa precyzuje, iż dochód ze sprzedaży gry stanowić będzie różnicę między przychodami netto ze sprzedaży, a określoną z góry maksymalną kwotą kosztów realizacji Gry (tzw. hard recoup).

W dniu 6 października 2023 r. Spółka zakończyła prace deweloperskie nad podstawową wersją Ghostrunner 2 i przekazała wydawcy finalną wersję Gry. Spółka świadczyła wsparcie popremierowe dla Gry na mocy aneksu do umowy z 18 lipca 2023 r., zgodnie z którym Spółka wspierała Ghostrunner 2 w okresie roku od premiery, otrzymując z tego tytułu 0,59 mln EUR, płatne proporcjonalnie do realizacji aneksu.

Ghostrunner 2 został wydany 26 października 2023 r. Gra spotkała się z pozytywnym przyjęciem ze strony zarówno graczy, jak i profesjonalnych recenzentów. Na dzień sporządzenia raportu Gra posiadała 81% pozytywnych recenzji na Steam oraz 80 wynik Metascore (agregujący profesjonalne recenzje). Wysoka jakość gry, potwierdzona ocenami graczy oraz krytyków, zgodnie z umową z wydawcą uprawniała Spółkę do otrzymania dodatkowego wynagrodzenia w wysokości 0,5 mln EUR, które zostało rozpoznane w rachunku wyników za pierwszy kwartał 2024 roku.

Z tytułu realizacji wersji podstawowej gry, w okresie od zawarcia umowy do 31.03.2025 r. Spółka rozpoznała przychody na kwotę 4,93 mln EUR. Z tytułu dodatkowego wsparcia dla gry Spółka otrzymała, do dnia 31.03.2025 r., kwotę 0,56 mln EUR.

Jak wynika z raportu sprzedażowego otrzymanego od wydawcy gry, w okresie do 31 marca 2025 r. sprzedanych zostało 624 tys. kopii Ghostrunner 2 (sell-in). Sprzedaż 578 tys. kopii została do 31 marca 2025 r. rozliczona przez wydawcę. Rozliczona do 31 marca 2025 r. sprzedaż Ghostrunner 2 nie wygenerowała dla One More Level dodatkowego wynagrodzenia (z tytułu tantiem).

CYBER SLASH

Projekt dynamicznej, widowiskowej gry akcji (gameplay driven), rozwijany w ramach Spółki od IV kwartału 2020 roku. Projekt obecnie był realizowany we współpracy z Private Division, marką wydawniczą Take-Two Interactive Software, Inc, z którym Spółka zawarła 23 listopada 2022 r. umowę produkcyjną i wydawniczą. W dniu 29 maja 2024 roku Spółka otrzymała informację od Take-Two Interactive Software, Inc o skorzystaniu z klauzuli w umowie produkcyjnej i wydawniczej dla projektu Cyber Slash umożliwiającej Take-Two Interactive wypowiedzenie Umowy bez podania przyczyn tej decyzji. Na moment sporządzenia raportu Spółka kontynuuje prace zgodnie z harmonogramem korzystając ze środków własnych Spółki.

Zarząd Spółki w dalszym ciągu dokonuje przeglądu szerokiego zakresu opcji strategicznych dla projektu Cyber Slash, w tym m.in. self-publishing, zawarcie umowy wydawniczej dla projektu, pozyskanie finansowania celowego dla realizacji projektu w drodze podwyższenia kapitału lub ewentualnie obligacji, w celu finansowania lub współfinansowania działalności produkcyjnej oraz wydawniczej.

Spółka jest wyłącznym właścicielem praw autorskich projektu.



SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE



Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu kwartalnego

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego są zgodne z przepisami ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości. Rachunek zysków i strat Spółka sporządziła w wariantcie kalkulacyjnym. Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą pośrednią.

Rzeczowe Aktywa Trwałe oraz wartości niematerialne i prawne

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Odpisy amortyzacyjne od środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych dokonywane są na podstawie planu amortyzacji, zawierającego stawki i kwoty rocznych odpisów. Amortyzacja jest dokonywana metodą liniową. Stosowane stawki amortyzacyjne ustalane są w oparciu o okres ekonomicznej użyteczności środków trwałych (wartości niematerialnych i prawnych).

Komputery umarzane są przez okres 3 lat. Inne urządzenia techniczne umarzane są przez okres 5 lat. Samochody osobowe oraz ciężarowe (zarówno będące własnością spółki, jak i użytkowane na podstawie umowy leasingu finansowego zgodnie z UOR) umarzane są przez okres 4 lat.

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne o niskiej jednostkowej wartości początkowej odnoszone są jednorazowo w koszty.

Zapasy

Zapasy na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia, zakupu lub wytworzenia nie wyższych od ceny sprzedaży netto danego składnika. Wartość rozchodu zapasów jest ustalana przy zastosowaniu metody pierwsze weszło - pierwsze wyszło. Zapasy na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia, zakupu lub wytworzenia nie wyższych od ceny sprzedaży netto danego składnika. Zapasy, które utraciły swoją wartość handlową i użytkową obejmuje się odpisem aktualizującym. Odpisy aktualizujące wartość składników zapasów zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych.

Należności

Na dzień nabycia lub powstania należności krótkoterminowe ujmuje się według wartości nominalnej, czyli według wartości określonej przy ich powstaniu. Natomiast na dzień bilansowy należności krótkoterminowe wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożności. Odpisy aktualizujące wartość należności dokonywane są wg następujących zasad:

- Należności przeterminowane powyżej 360 dni obejmowane są odpisem w pełnej wysokości,
- W pozostałych przypadkach obowiązuje indywidualna ocena dokonana przez kierownika jednostki.

W uzasadnionych przypadkach kierownik jednostki może odstąpić od tworzenia odpisów aktualizujących należności. Do takich przypadków należy zaliczyć między innymi zapłatę po dniu bilansowym, a przed datą sporządzenia sprawozdania finansowego.

Do należności krótkoterminowych zaliczono wszystkie należności z tytułu dostaw i usług, niezależnie od umownego terminu ich zapłaty oraz należności z pozostałych tytułów wymagalne w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Środki pieniężne

Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym wycenia się według wartości nominalnej.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako nakłady na prace rozwojowe w toku i prezentowane jako rozliczenia międzyokresowe długoterminowe. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeniesienie nakładów z pozycji rozliczenia międzyokresowe do pozycji koszty zakończonych prac rozwojowych, prezentowanych w bilansie jako wartości niematerialne i prawne.

Kapitały

Kapitał podstawowy jest ujmowany w wysokości określonej w statucie i wpisanej w rejestrze sądowym. Różnice między wartością emisyjną i wartością nominalną akcji są ujmowane w kapitale zapasowym. Koszty poniesione na emisję nowych akcji pomniejszają kapitał zapasowy z tytułu emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej do wysokości tego kapitału. Pozostałe koszty są zaliczane do kosztów finansowych.

Rezerwy

Rezerwy tworzone są w przypadku, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wydatkowania środków pieniężnych, oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty tego zobowiązania.

Zobowiązania

Wyceniane są na dzień bilansowy w kwocie wymaganej zapłaty.

Przychody ze sprzedaży

Obejmują należne lub uzyskane kwoty netto ze sprzedaży, tj. pomniejszone o należny podatek od towarów i usług (VAT), ujmowany w okresach, których dotyczą.

Skrócony Bilans (w zł)

	31.03.2025	31.03.2024
AKTYWA		
A. Aktywa trwałe	15 104 036	5 900 186
I. Wartości niematerialne i prawne	120 137	41 823
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0	0
2. Wartość firmy	0	0
3. Inne wartości niematerialne i prawne	120 137	41 823
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0	0
II. Rzeczowe aktywa trwałe	982 263	890 145
1. Środki trwałe	982 263	887 894
2. Środki trwałe w budowie	0	2 251
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0	0
III. Należności długoterminowe	323 274	202 895
1. Od jednostek powiązanych	0	0
2. Od poz. jedn., w których jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Od pozostałych jednostek	323 274	202 895
IV. Inwestycje długoterminowe	4 951	4 951
1. Nieruchomości	0	0
2. Wartości niematerialne i prawne	0	0
3. Długoterminowe aktywa finansowe	4 951	4 951
4. Inne inwestycje długoterminowe	0	0
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	13 673 411	4 760 372
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	912 054	2 632 067
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	12 761 357	2 128 305
B. Aktywa obrotowe	3 408 965	10 367 489
I. Zapasy	6 498	1 100
1. Materiały	0	0
2. Półprodukty i produkty w toku	0	0
3. Produkty gotowe	0	0
4. Towary	3 698	0
5. Zaliczki na dostawy i usługi	2 800	1 100
II. Należności krótkoterminowe	1 017 790	5 907 271
1. Należności od jednostek powiązanych	0	0
2. Nał. od jedn., w których jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Należności od pozostałych jednostek	1 017 790	5 907 271
III. Inwestycje krótkoterminowe	2 134 704	4 283 946
1. Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	2 134 704	2 254 442
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0	2 029 504
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	249 973	175 172
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0	0
D. Udziały (akcje) własne	0	0
AKTYWA RAZEM	18 513 001	16 267 675

	31.03.2025	31.03.2024
PASYWA		
A. Kapitał (fundusz) własny	14 227 013	12 332 593
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	5 651 644	5 651 644
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	17 112 337	29 672 198
1. Kapitał (fundusz) zapasowy	17 112 337	29 672 198
2. nadw. wart. sprz. nad wart. nom. udz. (akcji)	0	0
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0	0
1. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0	0
2. z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0	0
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0	0
1. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0	0
2. tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0	0
3. na udziały (akcje) własne	0	0
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-7 284 871	-27 086 611
VI. Zysk (strata) netto	-1 252 097	4 095 362
VII. Odpisy z zysku netto w roku obrot. (wielk. ujemna)	0	0
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	4 285 988	3 935 082
I. Rezerwy na zobowiązania	339 273	224 117
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	91 000	72 504
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	158 129	151 613
3. Pozostałe rezerwy	90 144	0
II. Zobowiązania długoterminowe	1 241 174	243 834
1. Wobec jednostek powiązanych	0	0
2. Wobec jedn., w których jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Wobec pozostałych jednostek	1 241 174	243 834
III. Zobowiązania krótkoterminowe	2 705 541	3 467 131
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0	0
2. Zob. wobec jedn., w kt. jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	2 705 541	3 467 131
4. Fundusze specjalne	0	0
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0	0
1. Ujemna wartość firmy	0	0
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0	0
PASYWA RAZEM	18 513 001	16 267 675

Skrócony Rachunek zysków i strat (w zł) – wariant kalkulacyjny

	01.01.2025 -31.03.2025	01.01.2024 -31.03.2024
A. Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów, w tym:	2 304	10 742 953
- od jednostek powiązanych	0	0
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 304	10 742 953
II. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0	0
B. Koszty sprzedanych produktów, towarów i materiałów, w tym:	7 904	4 525 588
- jednostkom powiązanym	0	0
I. Koszt wytworzenia sprzedanych produktów	7 904	4 525 588
II. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0	0
C. Zysk (strata) brutto ze sprzedaży (A-B)	-5 600	6 217 365
D. Koszty sprzedaży	73 816	320 491
E. Koszty zarządu	963 067	780 626
F. Zysk (strata) ze sprzedaży (C-D-E)	-1 042 483	5 116 248
G. Pozostałe przychody operacyjne	5	956
I. Zysk z tyt. rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0	0
II. Dotacje	0	0
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0
IV. Inne przychody operacyjne	5	956
H. Pozostałe koszty operacyjne	1 960	1 483
I. Strata z tyt. rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0	0
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0
III. Inne koszty operacyjne	1 960	1 483
I. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (F+G-H)	-1 044 438	5 115 721
J. Przychody finansowe	330	41 984
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0	0
II. Odsetki	330	41 984
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0	0
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0
V. Inne	0	0
K. Koszty finansowe	125 096	95 386
I. Odsetki	40 719	40 335
II. Strata z tyt. rozchodu aktywów finansowych	0	0
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0
IV. Inne	84 377	55 051
L. Zysk (strata) brutto (I+J-K)	-1 169 204	5 062 319
M. Podatek dochodowy	82 893	966 957
N. Pozostałe obow. zmniejszenia zysku (związk. straty)	0	0
O. Zysk (strata) netto (L-M-N)	-1 252 097	4 095 362

Skrócony Rachunek przepływów pieniężnych (w zł)

RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	01.01.2025 -31.03.2025	01.01.2024 -31.03.2024
A. Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I. Zysk (strata) netto	-1 252 097	4 095 362
II. Korekty razem	-1 896 498	-4 486 469
1. Amortyzacja	107 313	63 956
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	38 102	3 553
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	34 978	18 024
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0	0
5. Zmiana stanu rezerw	-35 880	-12 034
6. Zmiana stanu zapasów	14 799	4 284 672
7. Zmiana stanu należności	294 782	-1 480 930
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	543 069	640 670
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-2 893 661	-8 004 380
10. Inne korekty	0	0
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/- II)	-3 148 595	-391 107
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
I. Wpływy	0	0
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0	0
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0	0
3. Z aktywów finansowych	0	0
4. Inne wpływy inwestycyjne	0	0
II. Wydatki	72 682	40 020
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	72 682	40 020
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0	0
3. Na aktywa finansowe	0	0
4. Inne wydatki inwestycyjne	0	0
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-72 682	-40 020
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
I. Wpływy	0	0
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0	0
2. Kredyty i pożyczki	0	0
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0	0
4. Inne wpływy finansowe	0	0
II. Wydatki	33 113	384 909

RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH		01.01.2025 -31.03.2025	01.01.2024 -31.03.2024
1.	Nabycie udziałów (akcji) własnych	0	0
2.	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0	0
3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0	0
4.	Splaty kredytów i pożyczek	7 455	349 286
5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych	0	0
6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0	0
7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	15 974	6 159
8.	Odsetki	9 684	29 464
9.	Inne wydatki finansowe	0	0
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-33 113	-384 909
D.	Przepływy pieniężne netto razem	-3 254 390	-816 036
E.	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	-3 288 049	-819 589
-	zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-33 659	-3 553
F.	Środki pieniężne na początek okresu	5 422 753	3 074 031
G.	Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:	2 134 704	2 254 442
H.	o ograniczonej możliwości dysponowania	0	0

Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym (w zł)

ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM		01.01.2025 -31.03.2025	01.01.2024 -31.03.2024
I.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	15 479 110	8 237 231
	- korekty błędów	0	0
I.a.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	15 479 110	8 237 231
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	5 651 644	5 651 644
1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0	0
1.2.	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	5 651 644	5 651 644
2.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	17 112 337	29 672 198
2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0	0
2.2.	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	17 112 337	29 672 198
3.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0
3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0	0
4.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0	0
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0	0
4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0	0
5.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-7 284 871	-27 086 611
5.1.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	7 241 879	0
5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	7 241 879	0
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	7 241 879	0
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	14 526 751	27 086 611
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	14 526 751	27 086 611
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	14 526 751	27 086 611
5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-7 284 871	-27 086 611
6.	Wynik netto	-1 252 097	4 095 362
II.	Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	14 227 013	12 332 593
III.	Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	14 227 013	12 332 593

ONE
MORE LEVEL

POZOSTAŁE INFORMACJE



267
KM/H

46881.225.1

Informacja Zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Spółka podejmowała w obszarze rozwoju prowadzonej działalności w zakresie inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie

W dniu 18 września 2024 r. Zarząd Spółki przyjął Strategię rozwoju Spółki na lata 2024-2029, której główne założenia zaprezentowane są poniżej.

Strategia zakłada, że podstawowy cel Spółki, jakim jest pomnażanie jej kapitału i wzrost wartości Spółki dla Akcjonariuszy, w perspektywie do 2029 r. będzie realizowany poprzez rozwój działalności w obszarze produkcji gier akcji dedykowanych na urządzenia PC oraz konsole. Celem Spółki na lata 2024-2029 jest realizacja gier opartych o dwa autorskie, należące do Spółki, koncepty (IP), obecnie rozwijane pod kodowymi nazwami Cyber Slash oraz Project Swift. W celu zwiększenia efektywności procesów produkcyjnych oraz zwiększenia unikalności produkowanych gier, Spółka planuje powołanie wewnętrznego działu R&D - Code AI, odpowiedzialnego za włączenie AI w projekty realizowane przez One More Level. Dla zmaksymalizowania szans na sukces realizowanych przez Spółkę projektów planowane jest także powołanie działu wydawniczego i rozpoczęcie działalności self-publishing. W okresie realizacji strategii Spółka zakłada wydanie dwóch gier (rozwijających IP Cyber Slash oraz Project Swift) oraz zakończenie realizacji trzeciego tytułu.

Strategia zakłada finansowanie działalności Spółki ze środków własnych, wypracowanych z komercjalizacji wcześniej wydanych gier, finansowanie się długiem lub też ewentualnie finansowanie się ze środków pozyskanych w ramach rozważanego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki.

Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości realizacji publikowanych prognoz finansowych na dany rok obrotowy

Spółka nie publikowała prognoz finansowych na 2025 r.

Opis organizacji grupy kapitałowej, z wyszczególnieniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym

Spółka nie posiada podmiotów zależnych i nie tworzy grupy kapitałowej.

Wskazanie przyczyn niesporządzenia przez Spółkę skonsolidowanych sprawozdań finansowych

Nie dotyczy.

Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Spółkę, w przeliczeniu na pełne etaty

Stan zatrudnienia na dzień 31 marca 2025 roku w przeliczeniu na pełne etaty wynosił 42 osób.

Podsumowanie i oświadczenie Zarządu

Zarząd One More Level S.A. oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe oraz dane porównawcze sporządzone zostały zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz odzwierciedlają w sposób rzetelny i prawdziwy obraz sytuacji finansowej Emitenta.

Raport Emitenta za I kwartał 2025 r. został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 do Regulaminu ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.



DANE FIRMOWE

ONE MORE LEVEL S.A.

Al. Gen. Tadeusza Bora-Komorowskiego 25D

31-476 Kraków

NIP: 967-134-22-64

REGON: 340906616

KONTAKT DLA INWESTORÓW

Błażej Dowgielski

e-mail: b.dowgielski@omlgames.com

telefon: +48 692 823 744