



ARTIFEX MUNDI

## Raport bieżący nr 15/2021 - załącznik

**Data:** 9 kwietnia 2021 r.

**Temat:** Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki

**Podstawa prawna:** art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

### Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za marzec 2021 r.

w tys. PLN	marzec 2021 r.	marzec 2020 r.	Zmiana rdr.	Zmiana rdr. (w proc.)
<b>Przychody ze sprzedaży produktów</b>	<b>4 019</b>	<b>2 361</b>	<b>1 658</b>	<b>70%</b>
Gry HOPA	1 790	1 985	-195	-10%
Gry premium	60	59	1	2%
Gry free-to-play	2 169	317	1 852	584%
<b>Koszty akwizycji graczy</b>	<b>956</b>	<b>0</b>	<b>956</b>	<b>nd.</b>

W marcu 2021 r. Grupa rozpoznała 4,019 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza wzrost o 70% w porównaniu do analogicznego okresu 2020 roku.

W ocenie Zarządu Spółki na wzrost przychodów w analizowanym okresie kluczowy wpływ miał następujący czynnik:

- wzrost przychodów w segmencie free-to-play o 1 852 tys. zł, z czego przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 1 843 tys. zł a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 325 tys. zł (wzrost o 185 tys. zł r/r). Wzrost przychodów z aplikacji *Unsolved* jest wynikiem rozpoczęcia regularnych kampanii marketingowych mających na celu akwizycję nowych graczy.

Istotny wpływ na przychody Grupy w analizowanym okresie miało również umocnienie złotego wobec dolara, przekładające się na spadek raportowanych w złotówkach przychodów Grupy o 3%.

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej w marcu 2021 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana we właściwej formie w odpowiednim raporcie okresowym.