



RAPORT JUJUBEE S.A. ZA II KWARTAŁ 2022 ROKU

Szanowni Państwo,

w niniejszym raporcie prezentujemy wyniki finansowe Spółki Jujubee S.A. oraz Grupy Kapitałowej Jujubee, jak również najważniejsze wydarzenia mające miejsce w okresie od 1 kwietnia do 30 czerwca 2022 r., wraz z zestawieniem porównawczym za tożsamy okres w roku 2021.

W II kwartale 2022 r. Emitent odnotował stratę w wysokości 176 200,71 zł. Istotny wpływ na taki wynik miały między innymi: jednorazowe koszty związane z procesem połączenia Spółki Jujubee S.A. ze Spółką zależną Strategy Forge S.A., poniesiony jednorazowo koszt związany z konwersją gry Deep Diving Adventures (Deep Diving Simulator wraz z DLC Adventure Pack) na konsole Xbox One/Series X,S oraz PlayStation 4/4 Pro, która została zlecona spółce No Gravity Development S.A., a także koszty związane z wprowadzeniem akcji serii K i M do obrotu w ASO NewConnect. Nadto od strony kosztowej istotną pozycję w sprawozdaniu finansowym za II kwartał 2022 r., stanowiły wynagrodzenia oraz inne niż wyżej wymienione usługi obce.

Pomimo ujemnego wyniku finansowego za II kwartał 2022 r. Emitent może pochwalić się sukcesami na polu produkcyjnym oraz biznesowym. W dniu 19 maja 2022 r., premierę miał płatny dodatek do gry strategicznej Punk Wars pod tytułem "Threat From Within" (gra spółki zależnej Strategy Forge S.A., której wydawcą jest Emitent). Raportem bieżącym ESPI nr 7/2022r. z dnia 17 maja 2022 r. Zarząd Emitenta zapowiedział premierę gry FLASHOUT 3 na platformie PC na dzień 22 września 2022 r. Grywalne demo FLASHOUT 3 ukazało się na platformie Steam w dniu 20 maja 2022 r. Emitent pełni funkcję dewelopera oraz wydawcy tej produkcji. Ponadto w dniu 17 czerwca 2022 r., premierę na platformie PlayStation oraz Xbox miała gra Deep Diving Adventures, której podstawowa cena została ustalona na poziomie 19,99 EUR/19,99 USD. Na platformie Xbox gra była dostępna w przedsprzedaży od dnia 10 czerwca 2022 roku. Za konwersję gry na obie platformy odpowiedzialny była spółka No Gravity Development S.A. (raport ESPI nr 24/2021), natomiast wydawcą jest Emitent i będzie on otrzymywał wszystkie przychody z tytułu sprzedaży tego tytułu (pomniejszone o należne prowizje platform dystrybucyjnych). Większość przychodów wynikających z dystrybucji Deep Diving Adventures na konsolach Xbox i PlayStation będzie widoczna dopiero począwszy od wyników za III kwartał 2022 r. ze względu na sposób rozliczania ze wspomnianymi platformami.

W dniu 14 lipca 2022 r. na konsoli Nintendo Switch miała miejsce premiera gry „KURSK”. Podstawowa cena gry została ustalona odpowiednio na poziomie: 9.99 USD, 9.99 EUR, 39.99 PLN. Gra była również dostępna w preorderach od dnia 7 lipca 2022 r. na wybranych rynkach. Emitent był w całości odpowiedzialny za dystrybucję, marketing i promocję gry w skutek zawartego porozumienia ze spółką Forever Entertainment S.A. o czym Emitent informował w raporcie bieżącym ESPI nr 10/2022 z dnia 27 maja 2022 r.

Raportem ESPI nr 9/2022 z dnia 26.05.2022r., Emitent poinformował o podpisaniu planu połączenia Jujubee S.A ze spółką zależną Strategy Forge S.A. Połączenie Emitenta oraz Strategy Forge S.A. nastąpi w trybie połączenia przez przejęcie na podstawie przepisu art. 492 § 1 pkt 1 k.s.h., tj. poprzez przeniesienie na Spółkę Przejmującą Jujubee S.A. całego majątku Spółki Przejmowanej Strategy Forge S.A. w drodze sukcesji uniwersalnej, bez podwyższenia kapitału zakładowego Spółki Przejmującej.

Zarząd Spółki dziękuje akcjonariuszom za zaufanie, pragnąc zapewnić, iż w dalszym ciągu z pełną determinacją, będzie dążył do osiągnięcia jak najlepszych wyników.

Z wyrazami szacunku,

Michał Stępień

Prezes Zarządu Jujubee S.A.

DANE EMITENTA

Nazwa (firma): Jujubee Spółka Akcyjna

Siedziba: Katowice adres : ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice

adres poczty elektronicznej: contact@jujubee.pl

adres głównej strony internetowej: <http://jujubee.pl>

REGON: 242840860

NIP: 954-273-58-66

KRS: 0000410818

Autoryzowany Doradca: Navigator Capital S.A., Warszawa ul. Twarda 18, 00-105 Warszawa

OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA

Skład Zarządu Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu:

- Michał Stępień – Prezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

- Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Maciej Duch – Członek Rady Nadzorczej,
- Tomasz Muchalski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Kuliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Piotr Podhajski – Członek Rady Nadzorczej.

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA

Studio deweloperskie Jujubee działa na rynku rozrywki elektronicznej i tworzy wysokiej jakości produkty cieszące się uznaniem odbiorców. Spółka produkuje i samodzielnie wydaje gry wideo różnych gatunków, skierowane na mobilne i stacjonarne platformy sprzętowe.

Model biznesowy firmy opiera się na dywersyfikacji produkcji do czterech segmentów rynkowych: premium, paymium, free2play oraz produkcji gier na zamówienie podmiotów zewnętrznych. Jujubee skupia się obecnie na wysokobudżetowych projektach własnych (przede z segmentu gier strategicznych) i produkcji gier dla wydawców - na zlecenie.

Znana dotychczas z mniejszych, głównie mobilnych tytułów Spółka, pracuje nad ugruntowaniem swojej pozycji, zwiększeniem rozpoznawalności marki i skali biznesu. Drogą do osiągnięcia celu są opracowywane przez Spółkę własne projekty gier, z wydawaniem do dwóch tytułów o budżecie 1-2 mln zł rocznie przy jednoczesnym rozwijaniu mniejszych projektów oraz stała współpraca z zewnętrznymi wydawcami zapewniająca ciągłość funkcjonowania organizacji. Wraz z takimi projektami jak Dark Moon, COVID: The Outbreak czy Realpolitiks II, Spółka potwierdza swoje większe zaangażowanie w segment gier strategicznych. Elementem owego zaangażowania było powołanie spółki zależnej Strategy Forge S.A., w pełni skupionej na produkcji gier strategicznych, której gra PUNK WARS trafiła na rynek w 2021 roku.

Misją Spółki jest tworzenie pasjonujących i atrakcyjnych wizualnie gier skierowanych do osób poszukujących nietuzinkowych produkcji, odnoszących się do istotnych społecznie treści.

PODSTAWOWE PRODUKTY EMITENTA

Spółka produkuje gry wieloplatformowe, czyli przeznaczone na urządzenia różnych producentów i pracujące pod kontrolą różnych systemów operacyjnych. Jujubee S.A. od początku działalności upatrywała szansy na dynamiczny rozwój w obsłudze najważniejszych platform sprzętowych - koncentrując się przede wszystkim na produkcji gier mobilnych (iOS, Android, Windows Phone), wydawanych następnie na platformach stacjonarnych (PC, Mac, konsole). Aby osiągnąć ten strategiczny cel Spółka podjęła decyzję o zakupie silnika Unity 3D firmy Unity Technologies, który pozwala na szybkie i efektywne tworzenie gier na wiele platform jednocześnie. W chwili obecnej Spółka koncentruje się przede wszystkim na produkcji gier na platformy stacjonarne, ale wciąż wspiera także rynek gier mobilnych - mając na uwadze cele strategiczne oraz chęć maksymalizacji przychodów i zysków, Spółka chce tym samym wciąż wspierać jak najszerszy zakres urządzeń obecnych na rynku, często we współpracy z zewnętrznymi podmiotami (odpowiedzialnymi za konwersję produktów na dodatkowe platformy sprzętowe – tak jak to miało miejsce w przypadku KURSKA czy gier z serii Realpolitiks).

WYBRANE PRODUKCJE EMITENTA:

FLASHOUT 3D - bardzo pozytywnie przyjęty przez rynek tytuł inspirowany takimi klasykami jak



F-Zero czy seria WipEout. Jest to gra wyścigowa o zniewalającej grafice, świetnych efektach wizualnych, z doskonałą muzyką elektroniczną i przepelnionymi akcją wyścigami. W III kwartale 2022 r. ukaże się darmowa, odświeżona wersja na platformach

Steam i GOG, promująca FLASHOUTA 3.

SUSPECT IN SIGHT – (iOS, Android, Leap Motion, Mac)



Tytuł zawiera 30 urozmaiconych misji, 3 amerykańskie miasta (Miami, Nowy Jork i Los Angeles), dodatkową zawartość do odblokowania oraz komiksy autorstwa popularnego rysownika Michała "Śledzia" Śledzińskiego. W grze wcielamy się w postać sierżanta Roba, który

przemieszcza się policyjnym helikopterem i zatrzymuje przestępców na ulicach amerykańskich metropolii.



FLASHOUT 2 - (iOS, Android, Windows Phone, Mac, PC, OUYA)

Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej futurystycznej gry wyścigowej. Gracz zasiada za sterami ultraszybkich poduszkowców i korzystając z okazałego arsenału broni, ulepszeń i bonusów, walczy o zwycięstwo na 10 szczegółowo zaprojektowanych torach ulokowanych w miastach całego świata (w tym w Warszawie). Tytuł został znacznie bardziej rozbudowany w stosunku do swojego pierwowzoru – oprócz elementów fabuły i licencjonowanych utworów muzycznych wprowadzono także darmowy tryb multiplayer, umożliwiający graczom rywalizowanie ze sobą przez internet (na każdej z platform).

REALPOLITIKS (<http://realpolitiks.net>) - (PC, Mac, iOS, Android, Switch, PS4, Xbox One)



Średniej wielkości tytuł, gra strategiczna z rozgrywką w czasie rzeczywistym, stawiająca duży nacisk na aspekty ekonomiczne i polityczne oraz na wymiar moralny podejmowanych przez graczy decyzji. Premiera gry w wersji na komputery PC, Mac oraz Linux miała miejsce 16 lutego 2017 r. – premiera mobilnej wersji gry na platformie iOS nastąpiła w dniu 20 lipca 2017 r. a na platformie Android odpowiednio w dniu 27 lipca 2017 r. Tytuł ukazał się także na platformie Nintendo Switch w dniu 30 sierpnia 2018 r.

Rozgrywka została zaprezentowana po raz pierwszy na majowej konferencji Digital Dragons 2016 w Krakowie, której jednym ze sponsorów było Jujubee S.A. i od tego czasu gra jest silnie promowana zarówno na imprezach branżowych jak i w mediach. Tytuł spotkał się z żywym zainteresowaniem polskiej prasy i doczekał się m.in. obszernej zapowiedzi w największym polskim serwisie o grach wideo (<http://www.gry-online.pl/S022.asp?ID=11284>). Recenzje również potwierdzają, że Realpolitiks spełnia zakładane założenia i jest grą mogącą przypaść do gustu graczom. Największy miesięcznik o grach wideo w Polsce, CD-Action, napisał: *„Realpolitiks to naprawdę dobra rzecz nie tylko dla fanów strategicznego political fiction i znakomity wstęp do świata grand strategy. Polecam.”* Autorzy licznych pozytywnych recenzji, które już pojawiły się w mediach (m.in. ocena 4.5/5 od serwisu Dobre Programy czy 8/10 od amerykańskiego portalu Voletic.com) często podkreślają, że brakowało produkcji koncentrującej się na wydarzeniach współczesnych i że uproszczona rozgrywka może odpowiadać większej liczbie graczy, których produkcje typu grand-strategy często odrzucają wysokim poziomem skomplikowania. Zdają się to potwierdzać reakcje graczy – demo Realpolitiks przez długi czas znajdowało się w zestawieniu TOP 10 najpopularniejszych dem na Steam (na ponad 1000 pozycji), ponadto produkcja przez długi czas okupowała wysokie miejsca (również TOP 10) w zestawieniach sprzedaży popularnych sklepów cyfrowych. Warto nadmienić, że koszt produkcji tytułu zwrócił się w zaledwie kilka dni od rozpoczęcia sprzedaży, a gra pojawia się wciąż w kolejnych kanałach dystrybucji – m.in. na platformie cyfrowej Mac App Store, w wersji pudełkowej (na wybranych rynkach europejskich - od 05.05.2017 r.), na platformie cyfrowej GOG.COM.

Od premiery gry Spółka dokonała kilku jej istotnych aktualizacji, co spotkało się z bardzo dobrym odbiorem graczy, tytuł otrzymał także kilka wyróżnień. Warto odnotować, że gra ukazała się również na urządzeniach mobilnych (iOS i Android), ale Spółka nie zapomniała o dalszym rozwijaniu produkcji, dzięki czemu na rynku pojawił się także płatny dodatek New Power. Produkcja wciąż cieszy się zainteresowaniem graczy.

Gra wraz z dodatkiem (pod tytułem Realpolitiks: New Power) ukazała się również na konsoli Nintendo Switch oraz PlayStation 4 i Xbox One.

TAKE OFF – THE FLIGHT SIMULATOR (iOS, Android, Switch)

Wysokobudżetowy symulator lotniczy stworzony z myślą o platformach mobilnych, którego premiera miała miejsce w II kwartale 2016 r. Od czasu premiery gra była aktualizowana o nową zawartość – w tym nowe misje i samoloty. Spółka zrealizowała ten projekt na zlecenie firmy Astragon Entertainment GmbH, znanego wydawcy gier, który specjalizuje się w produkcji symulatorów. Najbardziej rozpoznawalne to „Transocean”, serie „Farming Simulator” i „Bus Simulator” czy niezmiernie popularny na urządzeniach mobilnych „Construction Simulator”, który po dziś dzień osiąga bardzo dobre wyniki sprzedaży.

„Take Off - The Flight Simulator” to tytuł, który oferuje graczom możliwość latania najpopularniejszymi i odwzorowanymi w najmniejszym detalu maszynami – od małych awionetek po największe na świecie samoloty pasażerskie. Do dyspozycji gracza oddany został archipelag hawajski, w obrębie którego może wykonywać swobodne i dowolne loty, ponadto odbiorca ma dostęp do najważniejszych lotnisk na świecie – takich jak Nowy Jork, Paryż, Frankfurt, Moskwa, Sydney czy Dubaj. Tytuł jest najbardziej rozbudowaną tego typu produkcją mobilną na rynku i umożliwia graczom także rozegranie kilkudziesięciu zróżnicowanych misji, budowę własnej linii lotniczej czy zarządzanie potężną flotą samolotów.



Premiera gry miała miejsce 9 czerwca 2016 r. na platformach iOS i Android. Zgodnie z umową, oprócz wynagrodzenia otrzymanego z tytułu realizacji projektu, spółka otrzymuje tantiemy od przychodów ze sprzedaży już od chwili pojawienia się gry na rynku (rozliczane kwartalnie).

Wysoka jakość tytułu zwiększyła rozpoznawalność Spółki na rynku gier mobilnych i aktualnie Take Off – The Flight Simulator to jedna z najpopularniejszych gier tego typu w App Store. Również opinie graczy potwierdzają, że tytuł spełnia oczekiwania rynku – średnia ocen najnowszej wersji na wielu istotnych rynkach, takich jak USA, przewyższa 4/5 i plasuje produkcję w czołówce symulatorów.

Sukces gry sprawił, że Spółka zrealizowała również (na zlecenie partnera niemieckiego Astragon Entertainment GmbH) wersję na komputery PC. Premiera tej edycji odbyła się w dniu 10 października 2017r. Jujubee otrzymuje istotny procent od sprzedaży tego tytułu.

Jujubee, na zlecenie spółki Astragon Entertainment, realizowało również zremasterowaną wersję gry na konsolę Nintendo Switch, która ukazała się na rynku w marcu 2022 roku.

KURSK (<http://kurskthegame.com>) - (PC, Mac, Linux, PS4, Xbox One)



KURSK to pierwsza w historii przygodowo-dokumentalna gra wideo inspirowana prawdziwymi wydarzeniami. W produkcji gracz wciela się w rolę szpiega, który znajduje drogę na rosyjski podwodny okręt nuklearny K-141 Kursk. Twoim zadaniem jest zebranie tajnych informacji o rewolucyjnych torpedach superkawitacyjnych Szkwał. Podczas próby wypełnienia misji stajesz się świadkiem dramatycznych wydarzeń, które w tym czasie wstrząsnęły światem.

Tytuł ukazał się na rynku w czwartym kwartale 2018 r. na platformie Windows PC i będzie sukcesywnie wydawany na pozostałych zapowiedzianych platformach sprzętowych. Od czasu premiery Spółka wprowadziła w grze wiele istotnych zmian znacząco usprawniających rozgrywkę i optymalizację. We wrześniu 2021 roku zadebiutowała wersja na konsolę PlayStation 4, zaś w maju 2021 gra miała swoją premierę na konsoli Xbox One, zaś w lipcu 2022 roku doczekała się również premiery na konsoli Nintendo Switch.

TRUCK SIMULATION 19 (iOS, Android)



Bardzo udana współpraca pomiędzy Jujubee S.A. a Astragon Entertainment GmbH przy okazji realizowania projektu „Take Off – The Flight Simulator”, zaowocowała rozpoczęciem prac nad następnym wspólnym projektem. Nowy tytuł zlecony przez niemieckiego wydawcę jest również grą należącą do segmentu symulatorów. Tytuł ukazał się na rynku 14 listopada 2018 r. i spotkał się z ciepłym przyjęciem. Na rynek wprowadzone zostały 2 dodatki, które zaoferowały graczom dodatkowe obszary do eksploracji.

Deep Diving Simulator / Deep Diving Adventures (PC, Mac, VR, Switch, Xbox, PlayStation)


Deep Diving Simulator jest przystępnym symulatorem nurkowania, który ukazuje odbiorcom z czym współczesny nurek musi się zmagać na co dzień. Koncentrując się na autentyczności, gracze zyskują możliwość odwiedzenia niezbadanych światowych akwenów, bacznie przy tym obserwując poziom tlenu, dekompresji i unikając podwodnych zagrożeń. Użytkownicy mogą odnajdywać i zbierać zapomniane relikty, odwiedzać zatopione statki, odkrywać nieznanne gatunki i zdobywać nowy sprzęt do nurkowania. Każde zanurzenie daje im możliwość odkrycia tajemnic, które wolałyby pozostać na zawsze zapomniane, takie jak zaginione miasto Atlantydy.



Tytuł oferuje możliwość zwiedzenia wielu zróżnicowanych graficznie lokacji, na różnych głębokościach, zarówno w ciepłych jak i zimnych wodach. Użytkownicy mogą także korzystać ze specjalistycznego sprzętu, w tym zdalnie sterowanego podwodnego robota. Premiera gry na platformie PC (za pośrednictwem platformy Steam) nastąpiła w dniu 27 maja 2019 r. Gra posiada wsparcie organizacji International Diving Federation oraz umożliwia graczom podwodną eksplorację przy użyciu specjalistycznego robota na licencji firmy GRALmarine. Tytuł oferuje także wsparcie technologii AlienFX firmy Alienware. Z racji na dobry odbiór gry przez rynek powstał dodatek DLC pod tytułem „Adventure Pack” oraz wersja na platformy VR – z pełnym wsparciem kontrolerów do wirtualnej rzeczywistości. Powstała również wersja na konsolę Nintendo Switch pod nazwą „Deep Diving Adventures”, łącząca w sobie zawartość gry podstawowej oraz wspomnianego dodatku, która spotkała się z bardzo dobrym przyjęciem ze strony graczy i prasy branżowej, zdobywając wysokie oceny w wielu zagranicznych recenzjach. Gra jest rozwijana także na inne platformy sprzętowe. Wydawcą „Deep Diving Adventures” na rynku japońskim jest FuRyu Corporation – tytuł na tym rynku w przedsprzedaży pojawił się w listopadzie 2020 roku, zaś do sprzedaży trafił już w kolejnym miesiącu. Wkrótce gra trafi także do sprzedaży na rynku azjatyckim dzięki wydawcy Arc System Works.

Koszt produkcji gry we wszystkich dotychczasowych wersjach już się zwrócił. W drugim kwartale 2022 r. gra została również wydana przez Emitenta na konsolach PlayStation i Xbox.

COVID: THE OUTBREAK (PC, Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X)



Zadaniem gracza, wcielającego się w lidera Globalnej Organizacji Zdrowia (GHO) jest powstrzymanie rozprzestrzeniania się koronawirusa i uratowanie ludzkości, nim będzie za późno. Oprócz możliwości zarządzania kryzysowego tytuł dostarcza graczom także walorów edukacyjnych – w tym informacji jak się zachować w przypadku epidemii, jakie działania przedsięwziąć i jak w maksymalny sposób chronić siebie i swoich bliskich. Informacje podane w grze bazują na danych publikowanych przez WHO oraz na informacjach podawanych przez ekspertów i konsultantów.

W samej grze poprzez swoje działania gracz będzie się mógł przekonać jak ciężkim zadaniem jest zarządzanie kryzysowe, jaki wpływ różne decyzje mogą mieć na skuteczną walkę z globalną epidemią, do czego może prowadzić słuchanie szarlatanów czy brak stosownego sprzętu medycznego.

Produkcja zadebiutowała na komputerach PC w dniu 29 maja 2020 r. Stworzenie tytułu w rekordowo krótkim czasie było możliwe dzięki rozwijaniu od ponad dwóch lat przez Jujubee własnego narzędzia do produkcji gier strategicznych. Feedback od graczy zebrany po premierze COVID: The Outbreak pozwala Spółce na wykorzystanie tej wiedzy do jeszcze lepszego dopracowania tytułów Dark Moon i Realpolitik II. Tytuł może poszczycić się wysoką średnią ocen ze strony kupujących i aktualnie rozwijane są wersje na konsole – za konwersję odpowiedzialna jest spółka Forever Entertainment S.A. („Wydawca”). Gra ukazała się już

na platformie Nintendo Switch, zaś zgodnie z informacją podaną przez Wydawcę, tytuł powinien ukazać się na konsolach Xbox i PlayStation w trzecim kwartale 2022 r. Emitent planuje również debiut tej produkcji we własnym zakresie na platformach iOS, Android w drugiej połowie 2022 r.

GRY W PRODUKCJI I PLANOWANE

REALPOLITIKS II (Mac, Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X, iOS, Android)



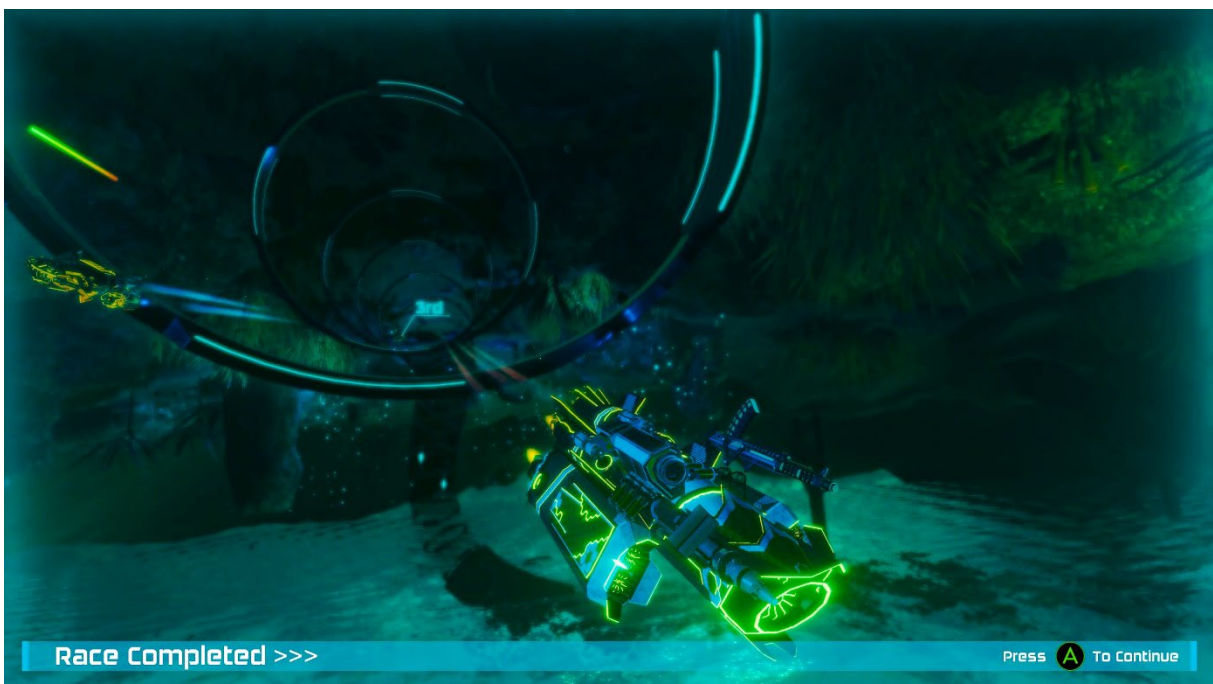
Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej gry strategicznej Realpolitik. Tytuł jest w produkcji od 2017r., i zaoferuje graczom bardziej angażującą i rozbudowaną rozgrywkę, a także wiele oczekiwanych przez użytkowników pierwszej części rozwiązań. Gra w wersji Early Access ukazała się na platformie PC 18 listopada tego roku, zaś premiera gry odbyła się 12 maja 2021. Na PC wydawcą jest 1C Entertainment EU. Gra jest wciąż rozwijana i ukaże się także na konsolach oraz w wersji na urządzenia mobilne – premiera na konsolach planowana jest na drugą połowę 2022 roku.



FLASHOUT 3

Trzecia odsłona futurystycznych wyścigów, których poprzednie części spotkały się z bardzo dobrym odbiorem na rynku mobilnym. Gra zaoferuje znacznie atrakcyjniejszą

rozgrywkę i oprawę graficzną. Premiera tytułu zaplanowana jest na drugą połowę 2022r., na platformach PC, Nintendo Switch, PlayStation i Xbox, przy czym premiera na platformie PC została ustalona na dzień 22 września 2022 r. Gra od premiery będzie wspierać także technologię VR, jak i obsługę symulatorów ruchu. Nadto tytuł będzie oferowany salonom gier wraz z licencją komercyjną (na zasadzie abonamentu). Gra będzie także oferować graczom lokalny tryb multiplayer w postaci trybu split-screen (możliwość grania na jednym urządzeniu i ekranie przez dwóch graczy).



FLASHOUT 3 będzie mógł się poszczycić również unikalną oprawą muzyczną skomponowaną przez znanych twórców – utwory muzyki elektronicznej będą stworzone między innymi przez Adama Skorpę.

Krótko po premierze, w przypadku jeśli gra spotka się z dobrym odbiorem rynkowym, możliwe będzie wprowadzenie również trybu online multiplayer. Z racji na charakterystykę gry w bardzo prosty sposób będzie można również oferować graczom płatne dodatki DLC w postaci dodatkowych statków, broni czy tras.

DARK MOON



Dark Moon będzie grą strategiczną z elementami survivalowymi, osadzoną w konwencji SF. Bardzo dobry odbiór gry Realpolitiks na wielu platformach pozwolił Jujubee z powodzeniem zaistnieć na rynku gier strategicznych, stąd wola Spółki by wprowadzić na rynek kolejny tytuł z tego segmentu. Prace nad grą rozpoczęły się w trzecim kwartale 2019 r. Premiera gry zaplanowana jest na IV kwartał 2022 r. na platformie PC (Windows, Mac, Linux), a w jej rozwój zaangażowana jest aktualnie większa część zespołu studia. Emitent planuje rozpocząć publikację materiałów z rozgrywki jeszcze w III kwartale bieżącego roku oraz rozważyć publikację grywanego dema przy okazji jednego z Festiwali Gier Steam. Warto odnotować, że do tej pory tytuł został dodany do listy życzeń przez ponad 30.000 graczy na platformie Steam. Emitent nie wyklucza również współpracy z renomowanym zagranicznym wydawcą jeśli chodzi o produkcję i dystrybucję tego tytułu, będzie wówczas jednak oczekiwał istotnego wsparcia finansowego, które pozwoli na stworzenie jeszcze bardziej rozbudowanej, kompleksowej i atrakcyjnej wizualnie produkcji.

PODSTAWOWE PRODUKTY SPÓŁKI ZALEŻNEJ – STRATEGY FORGE S.A. (W TYM GRY W PRODUKCJI I PLANOWANE)

PUNK WARS



Pierwszy tytuł zrealizowany przez spółkę zależną STRATEGY FORGE S.A., którego wydawcą na wszystkich platformach sprzętowych jest Emitent. Gra miała swoją premierę na PC w dniu 11 listopada 2021 r. Finalna wersja gry zadebiutowała na PC za pośrednictwem platform Steam i GOG w dniu 11 listopada 2021 r. spotykając się z ciepłym przyjęciem ze strony graczy. Tytuł ukaże się także na innych platformach sprzętowych, w tym na konsoli Nintendo Switch. Na dzień 19 maja 2022 r., zaplanowano wydanie na platformie PC płatnego dodatku do gry pod tytułem "Threat From Within".

Punk Wars to turowa gra strategiczna nawiązująca do segmentu 4X, która wyróżnia się nie tylko doskonałą oprawą graficzną i muzyczną, ale także skonfrontowaniem ze sobą popularnych estetyk i technologii, takich jak steampunk, atompunk, dieselpunk i steelpunk.



W drodze do wygranej w grze, gracze muszą przemierzyć ruiny upadłej cywilizacji, na których ilość zasobów jest znikoma, w przeciwieństwie do licznych niebezpieczeństw; rozwinąć infrastrukturę i technologię swojego miasta tak, by funkcjonowało niczym jeden organizm; stworzyć zwycięską strategię i opracować styl gry dla każdej z frakcji, wykorzystując jej unikalny zestaw umiejętności i jednostek. Celem gry jest stworzenie nowego i idealnego ładu społecznego, który będzie drogowskazem dla przyszłych pokoleń.

Po pełnym przejęciu i połączeniu ze Strategy Forge S.A., Emitent będzie planował wydanie gry także na konsolach.

SUPERHEROES ACADEMY



Gra strategiczna, w której gracze będą mogli zarządzać własną akademią superbohaterów, tworzyć nowych i wyposażać ich w specjalne moce. Strategia czasu rzeczywistego przedstawiająca tematykę superbohaterów w zabawny i przystępny sposób, dobrze wpisująca się w aktualną modę na tego typu tematykę. Premiera na platformie PC oraz Nintendo Switch planowana jest na drugą połowę 2022 r.

ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Raport okresowy Grupy Kapitałowej JUJUBEE S.A. za II kwartał 2022 r. został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect”. Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Grupa Kapitałowa sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Grupa Kapitałowa wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Grupy Kapitałowej za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz

przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. W bieżącym okresie sprawozdawczym zarówno Emitent jak i spółka zależna nie dokonywały zmiany zasad (polityki) rachunkowości. Raport okresowy za II kwartał 2022 r. nie podlegał badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowy

KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ GRUPY KAPITAŁOWEJ, SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2022 R.

Komentarz dot. wyników finansowych w II kwartale 2022 r.

W II kwartale przychody ze sprzedaży wyniosły 160 tys. zł. W strukturze przychodów ze sprzedaży najistotniejsze pozycję stanowiły przychody z tytułu zawartych umów wydawniczych w tym m.in. z Astragon Entertainment GmbH, Forever Entertainment, 1C Entertainment EU, oraz ze spółką zależną Strategy Forge S.A., jak również przychody ze sprzedaży generowane bezpośrednio ze sprzedaży tytułów własnych za pośrednictwem platform dystrybucyjnych.

Koszty działalności operacyjnej w II kwartale br. wyniosły 513 tys. zł. W strukturze kosztowej najistotniejszą pozycję stanowiły wynagrodzenia (205 tys. zł) oraz usługi obce (156 tys. zł), w tym: koszt konwersji gry Deep Diving Adventures (Deep Diving Simulator wraz z DLC Adventure Pack) na konsole Xbox One/Series X,S oraz PlayStation 4/4 Pro, która została zlecona spółce No Gravity Development S.A. (większość przychodów z tego tytułu widoczna będzie w wynikach Spółki dopiero począwszy od trzeciego kwartału 2022 r.), koszt wprowadzenia do obrotu w ASO NewConnect akcji serii K i M, a także koszt połączenia Spółki Jujubee S.A. ze Spółką zależną Strategy Forge S.A.

Na poziomie wyniku netto Spółka odnotowała w II kwartale br. stratę na poziomie 176 tys. zł.

W wyniku skonsolidowanym znaczący wpływ na stratę miał zaprezentowany „odpis wartości firmy – jednostki zależne”. Ujemna wartość tej pozycji spowodowana jest wykupem wszystkich akcji Spółki zależnej Strategy Forge S.A. przez Jujubee S.A. Należy nadmienić, że od momentu połączenia Spółek pozycja ta nie będzie istniała jak również nie będzie miała wplywu na wynik jednostkowego sprawozdania finansowego Emitenta.

Pozostałe zdarzenia istotnie wpływające na działalność w II kwartale 2022 r.

W dniu 07.04.2022r., Emitent zawarł Umowę na świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy z Navigator Capital S.A. z siedzibą w Warszawie celem wprowadzenia do obrotu w ASO NewConnect 150.000 akcji zwykłych na okaziciela serii K oraz 520.000 akcji zwykłych na okaziciela serii M Spółki.

W dniu 26.04.2022r., Emitent przedstawił aktualizację harmonogramu wydawniczego na 2022 rok. Szczegółowe informacje znajdują się w raporcie bieżącym ESPI nr 5/2022.

W dniu 10 maja 2022 r., raportem ESPI nr 6/2022 Emitent poinformował o ustaleniu daty premiery płatnego dodatku do gry strategicznej Punk Wars pod tytułem "Threat From Within" na platformie PC na dzień 19 maja 2022 r. Podstawowa cena za Dodatek została ustalona na poziomie odpowiednio 6,99 Euro, 7,99 USD i 29,99 PLN.

W dniu 19 maja 2022 r., premierę miał płatny dodatek do gry strategicznej Punk Wars pod tytułem "Threat From Within" (gra Spółki zależnej Strategy Forge S.A., której wydawcą jest Emitent). Podstawowa cena za dodatek została ustalona na poziomie odpowiednio 6,99 Euro, 7,99 USD i 29,99 PLN.

W dniu 17 maja 2022r., raportem bieżącym ESPI nr 7/2022r., Zarząd Emitenta zapowiedział premierę gry FLASHOUT 3 na platformie PC na dzień 22 września 2022 r. Podstawowa cena za Grę została ustalona na poziomie 19,99 EUR, 19,99 USD i 79,99 PLN. Grywalne demo Gry ukazało się na platformie Steam w dniu 20 maja 2022 r. Emitent pełni funkcję dewelopera oraz wydawcy tej Gry.

W dniu 17 czerwca 2022 r., premierę na platformie PlayStation oraz Xbox miała gra Deep Diving Adventures. Podstawowa cena za Grę została ustalona na poziomie 19,99 euro/19,99 USD. Na platformie Xbox gra była dostępna w przedsprzedaży od dnia 10 czerwca 2022 roku.

Za konwersję gry na obie platformy odpowiedzialny był wykonawca No Gravity Development S.A. (komunikat ESPI 24/2021). Wydawcą Gry jest zaś Emitent i będzie on otrzymywał wszystkie przychody z tytułu sprzedaży Gry. Warto nadmienić, że koszt konwersji wynikający z wynagrodzenia dla No Gravity Development S.A. zwrócił się Emitentowi w ciągu pierwszej doby sprzedaży.

Raportem ESPI nr 10/2022 z dnia 27.05.2022r., w nawiązaniu do raportu bieżącego ESPI nr 27/2020 z dnia 8 września 2020 r., Emitent poinformował o zawarciu porozumienia ze spółką Forever Entertainment S.A. z siedzibą w Gdyni (dalej jako: "FE"). Na mocy Porozumienia rozwiązaniu uległy postanowienia stanowiące o udzieleniu FE licencji w zakresie dystrybucji gry Kursk na platformie Nintendo Switch. Zgodnie z Porozumieniem z tytułu wykonania portu FE będzie otrzymywał od Emitenta określone procentowo wynagrodzenie uzależnione od kwoty uzyskanej przez Emitenta z tytułu elektronicznych pobrań lub tradycyjnej sprzedaży egzemplarzy Gry do użytkowników końcowych na Nintendo Switch, po odliczeniu podatków lub innych obciążeń publicznoprawnych. W związku z Porozumieniem Emitent będzie samodzielnie prowadził dystrybucję, marketing i promocję Gry na Nintendo Switch. Premiera gry KURSK na platformie Nintendo Switch miała miejsce 14 lipca 2022 roku. Podstawowa cena Gry została ustalona odpowiednio na poziomie: 9.99 USD, 9.99 EUR, 39.99 PLN. Gra była również dostępna w preorderach od dnia 7 lipca 2022 roku na wybranych rynkach.

Raportem ESPI nr 9/2022 z dnia 26.05.2022r., Emitent poinformował o podpisaniu planu połączenia Jujubee S.A ze spółką zależną Strategy Forge S.A. Połączenie Emitenta oraz Strategy Forge S.A. nastąpi w trybie połączenia przez przejęcie na podstawie przepisu art. 492 § 1 pkt 1 k.s.h., tj. poprzez przeniesienie na Spółkę Przejmującą Jujubee S.A. całego majątku Spółki Przejmowanej Strategy Forge S.A. w drodze sukcesji uniwersalnej, bez podwyższenia kapitału zakładowego Spółki Przejmującej. W dniu 27 maja 2022r., miejsce miało pierwsze zawiadomienie Emitenta o połączeniu (raport ESPI nr 11/2022), zaś w dniu 13.06.2022r., nastąpiło drugie zawiadomienie Emitenta o połączeniu (raport ESPI nr 13/2022).

W dniu 30 czerwca 2022r., odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Jujubee S.A. Podczas obrad ZWZA nie odstąpiono od rozpatrzenia któregokolwiek z punktów

planowanego porządku obrad, ani też nie zgłoszono sprzeciwów do protokołu w stosunku do podjętych uchwał. Jednocześnie podczas ZWZA podjęto uchwały w sprawie wyboru członków Rady Nadzorczej Spółki na okres nowej, wspólnej kadencji wynoszącej 5 lat. Do składu Rady Nadzorczej powołani zostali jej dotychczasowi członkowie, tj. Pan Maciej Stępień, Pan Maciej Duch, Pan Szymon Kuliński, Pan Tomasz Muchalski oraz Pan Piotr Podhajski. Ponadto, w związku z wygaśnięciem mandatu Prezesa Zarządu Spółki, Rada Nadzorcza Emitenta powołała dotychczasowego Prezesa Zarządu Spółki, Pana Michała Stępnia, na nową kadencję wynoszącą 5 lat.

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Jednostkowy Bilans (PLN):

BILANS	30.06.2022	30.06.2021
AKTYWA	5 580 868,10	2 397 922,59
Aktywa trwałe	3 575 905,85	922 487,67
Wartości niematerialne i prawne	612 511,86	787 515,30
Koszty zakończonych prac rozwojowych	612 511,86	787 515,30
Wartość firmy	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	244 213,11	5 427,37
Środki trwałe	244 213,11	5 427,37
Urządzenia techniczne i maszyny	15 074,74	5 427,37
środki transportu	229 138,37	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
Należności długoterminowe	27 715,88	0,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	27 715,88	0,00
Inwestycje długoterminowe	2 677 500,00	93 000,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	2 677 500,00	93 000,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	13 965,00	36 545,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	13 965,00	36 545,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	2 004 962,25	1 475 434,92
Zapasy	1 538 128,65	1 142 163,92
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	1 538 128,65	1 142 163,92
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	171 250,41	320 725,48
Należności od jednostek powiązanych	0,00	8 715,82
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	171 250,41	312 009,66
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	115 988,14	74 932,16
- do 12 miesięcy	115 988,14	74 932,16
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	49 931,03	13 503,44
- inne	5 331,24	223 574,06
Inwestycje krótkoterminowe	285 845,96	8 146,48
Krótkoterminowe aktywa finansowe	285 845,96	8 146,48
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	285 845,96	8 146,48
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	285 845,96	8 146,48
- inne środki pieniężne	0,00	0,00

Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	9 737,23	4 399,04
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00

BILANS	30.06.2022	30.06.2021
PASYWA	5 580 868,10	2 397 922,59
Kapitał (fundusz) własny	4 135 273,50	1 149 132,53
Kapitał (fundusz) podstawowy	478 000,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	7 798 419,48	4 520 269,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	7 520 153,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-4 000 644,02	-3 757 638,24
Zysk/strata netto	-140 501,96	-13 998,71
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 445 594,60	1 248 790,06
Rezerwy na zobowiązania	88 528,20	54 791,28
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	60 307,00	36 545,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	26 481,26	16 506,34
Zobowiązania długoterminowe	334 261,55	190 777,47
Wobec jednostek powiązanych	10 777,47	10 777,47
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	323 484,08	180 000,00
- kredyty i pożyczki	150 000,00	180 000,00
- inne zobowiązania finansowe	173 484,08	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	318 112,22	447 528,87
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	620,48	100 312,98
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	317 491,74	347 215,89
- kredyty i pożyczki	30 000,00	60 029,00
- inne zobowiązania finansowe	21 875,33	0,00
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	50 691,37	93 247,14
- do 12 miesięcy	50 691,37	93 247,14
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	114 347,19	153 807,65
- z tytułu wynagrodzeń	100 577,85	40 132,10
- inne	0,00	0,00
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	704 692,63	555 692,44

Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	704 692,63	555 692,44
- długoterminowe	288 755,51	472 509,08
- krótkoterminowe	415 937,12	83 183,36

Jednostkowy Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2022 30.06.2022	01.01.2021 30.06.2021	01.04.2022 30.06.2022	01.04.2021 30.06.2021
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	436 403,90	473 893,91	160 188,16	219 766,72
Przychody netto ze sprzedaży produktów	436 403,90	473 893,91	160 188,16	219 766,72
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	998 221,42	558 610,54	513 343,56	239 652,29
Amortyzacja	98 727,62	94 207,18	51 305,66	44 999,29
Zużycie materiałów i energii	8 815,02	3 232,87	5 799,35	1 610,05
Usługi obce	261 000,02	188 348,86	156 002,84	87 296,88
Podatki i opłaty	7 341,00	0,00	6 557,00	0,00
Wynagrodzenia	428 988,42	124 881,96	205 342,34	89 803,82
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	72 759,46	14 140,08	33 307,72	10 061,46
Pozostałe koszty rodzajowe	60 542,03	913,83	31 120,72	903,85
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	60 047,85	132 885,76	23 907,93	4 976,94
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-561 817,52	-84 716,63	-353 155,40	- 19 885,57
Pozostałe przychody operacyjne	379 473,62	139 553,11	187 052,60	60 802,60
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dotacje	379 447,83	139 552,53	187 036,81	60 802,02
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	25,79	0,58	15,79	0,58
Pozostałe koszty operacyjne	1,39	52 720,80	0,63	220,21
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	52 500,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	1,39	220,80	0,63	220,21
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-182 345,29	2 115,68	-166 103,43	40 696,82
Przychody finansowe	59 150,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	59 150,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty finansowe	17 306,67	16 114,39	10 097,28	8 283,98
Odsetki	11 149,12	8 371,03	6 735,72	4 087,31
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	6 157,55	7 743,36	3 361,56	4 196,67
ZYSK (STRATA) BRUTTO	-140 501,96	-13 998,71	-176 200,71	32 412,84
Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	-140 501,96	-13 998,71	-176 200,71	32 412,84

Jednostkowe Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2022 30.06.2022	01.01.2021 30.06.2021	01.04.2022 30.06.2022	01.04.2021 30.06.2021
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	4 275 775,46	1 163 131,24	4 275 775,46	1 163 131,24
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	4 275 775,46	1 163 131,24	4 275 775,46	1 163 131,24
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	415 500,00	400 500,00	478 000,00	400 500,00
Zmiany kapitału podstawowego	62 500,00	0,00	0,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	62 500,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	478 000,00	400 500,00	478 000,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	5 250 419,48	4 520 269,48	7 798 419,48	4 520 269,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	2 548 000,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	7 798 419,48	4 520 269,48	7 798 419,48	4 520 269,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	2 610 500,00	0,00	0,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	-2 610 500,00	0,00	0,00	0,00
Zmniejszenie	2 610 500,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-4 000 644,02	-3 757 638,24	-4 000 644,0	-3 757 638,24
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	276 820,81	276 820,81	276 820,81	276 820,81
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	276 820,81	276 820,81	276 820,81	276 820,81
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-4 277 464,83	-4 034 459,05	-4 277 464,83	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-4 277 464,83	-4 034 459,05	-4 277 464,83	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-4 277 464,83	-4 034 459,05	-4 277 464,83	-4 034 459,05
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-4 000 644,02	-3 757 638,24	-4 000 644,02	-3 757 638,24
Wynik netto:	-140 501,96	-13 998,71	-176 200,71	32 412,84
- zysk netto	0,00	0,00	0,00	32 412,84
- strata netto	-140 501,96	-13 998,71	-176 200,71	0,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	4 135 273,50	1 149 132,53	3 923 374,04	1 195 544,08
Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	4 135 273,50	1 149 132,53	3 923 374,04	1 195 544,08

Jednostkowy Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2022 30.06.2022	01.01.2021 30.06.2021	01.04.2022 30.06.2022	01.04.2021 30.06.2021
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	-777 039,35	-193 679,45	-333 678,61	-41 989,11
Zysk (strata) netto	-140 501,96	-13 998,71	-176 200,71	32 412,84
Korekty razem	-636 537,39	-179 680,74	-157 477,90	-74 401,95
Amortyzacja	98 727,62	94 207,18	51 305,66	44 999,29
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	11 149,12	8 371,03	6 735,72	4 087,31
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	52 500,00	0,00	0,00
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	-254 423,25	-161 657,88	-194 095,86	-110 286,04
Zmiana stanu należności	54 536,03	-41 924,14	172 489,69	-14 761,23
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	2 164,80	21 238,26	78 454,03	45 830,14
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-548 691,71	-152 415,19	-272 367,14	-44 271,42
Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-777 039,35	-193 679,45	-333 678,61	-41 989,11
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	-18 600,00	108 050,96	0,00	0,00
Wpływy	0,00	111 317,96	0,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	111 317,96	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Wydatki	18 600,00	3 267,00	0,00	0,00
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	3 267,00	0,00	0,00
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	18 600,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-18 600,00	108 050,96	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	643 333,91	-38 371,03	469 352,72	-19 087,31
Wpływy	710 494,59	0,00	517 100,00	0,00
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	16 020,00	0,00	0,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	694 474,59	0,00	517 100,00	0,00
Wydatki	67 160,68	38 371,03	47 747,28	19 087,31
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	30 000,00	30 000,00	15 000,00	15 000,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	26 011,56	0,00	26 011,56	0,00
Odsetki	11 149,12	8 371,03	6 735,72	4 087,31
Inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	643 333,91	-38 371,03	469 352,72	-19 087,31
Przepływy pieniężne netto razem	-152 305,44	-123 999,52	135 674,11	-61 076,42
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-152 305,44	-123 999,52	135 674,11	-61 076,42
Środki pieniężne na początek okresu	438 151,40	132 146,00	150 171,85	69 222,90
Środki pieniężne na koniec okresu	285 845,96	8 146,48	285 845,96	8 146,48

KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Skonsolidowany Bilans (PLN):

BILANS	30.06.2022	30.06.2021
AKTYWA	6 045 348,40	4 080 995,97
Aktywa trwałe	2 842 485,45	860 484,00
Wartości niematerialne i prawne	612 511,86	787 515,30
Koszty zakończonych prac rozwojowych	612 511,86	787 515,30
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Wartość firmy jednostek podporządkowanych	1 913 137,36	0,00
Wartość firmy - jednostki zależne	1 913 137,36	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	269 187,20	35 937,70
Środki trwałe	269 187,20	35 937,70
Urządzenia techniczne i maszyny	40 048,83	35 937,70
Środki transportu	229 138,37	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
Należności długoterminowe	29 982,03	0,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	29 982,03	0,00
Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	17 667,00	37 031,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	17 667,00	37 031,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	3 202 862,95	3 220 511,97
Zapasy	2 700 638,49	1 795 748,30
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	2 700 638,49	1 795 748,30
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	176 576,95	491 773,66
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	176 576,95	491 773,66
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	115 988,13	74 932,16
- do 12 miesięcy	115 988,13	74 932,16
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	50 235,55	114 083,44
- inne	10 353,27	302 758,06
Inwestycje krótkoterminowe	312 616,58	919 502,72
Krótkoterminowe aktywa finansowe	312 616,58	919 502,72
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	312 616,58	919 502,72
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	312 616,58	919 502,72
- inne środki pieniężne	0,00	0,00

Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	13 030,93	13 487,29
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
BILANS	30.06.2022	30.06.2021
PASYWA	6 045 348,40	4 080 995,97
Kapitał (fundusz) własny	4 476 695,13	2 626 305,00
Kapitał (fundusz) podstawowy	478 000,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	9 649 905,48	6 179 340,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	9 371 639,00	1 659 071,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	9 500
Zysk/strata z lat ubiegłych	-5 105 202,70	-3 797 481,16
Zysk/strata netto	-546 007,65	-165 554,32
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Kapitały mniejszości	0,00	186 618,38
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 568 653,27	1 268 072,59
Rezerwy na zobowiązania	145 484,20	58 034,28
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	117 263,00	39 788,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	26 481,26	16 506,34
Zobowiązania długoterminowe	323 484,08	180 000,00
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	323 484,08	180 000,00
- kredyty i pożyczki	150 000,00	180 000,00
- inne zobowiązania finansowe	173 484,08	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	339 492,36	466 845,87
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	339 492,36	466 845,87
- kredyty i pożyczki	30 000,00	60 029,00
- inne zobowiązania finansowe	21 875,33	0,00
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	58 580,71	132 328,14
- do 12 miesięcy	58 580,71	132 328,14
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	123 023,90	174 805,30
- z tytułu wynagrodzeń	106 012,42	98 722,43
- inne	0,00	961,00
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	760 192,63	563 192,44
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00

Inne rozliczenia międzyokresowe	760 192,63	563 192,44
- długoterminowe	288 755,51	472 509,08
- krótkoterminowe	471 437,12	90 683,36

Skonsolidowany Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2022 30.06.2022	01.01.2021 30.06.2021	01.04.2022 30.06.2022	01.04.2021 30.06.2021
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	436 403,90	364 937,46	160 188,16	160 677,94
Przychody netto ze sprzedaży produktów	436 403,90	364 937,46	160 188,16	160 677,94
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	1 144 458,56	639 691,29	568 276,44	281 346,72
Amortyzacja	103 752,98	97 727,74	53 818,34	47 189,50
Zużycie materiałów i energii	8 894,34	6 187,29	5 799,35	1 610,05
Usługi obce	286 424,18	211 138,61	152 754,37	104 410,96
Podatki i opłaty	8 081,38	394,00	6 947,19	44,00
Wynagrodzenia	538 708,26	176 153,98	259 586,32	112 149,96
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	78 007,54	14 290,08	34 342,22	10 061,46
Pozostałe koszty rodzajowe	60 542,03	913,83	31 120,72	903,85
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	60 047,85	132 885,76	23 907,93	4 976,94
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-708 054,66	-274 753,83	-408 088,28	-120 668,78
Pozostałe przychody operacyjne	379 659,29	87 053,17	187 237,79	60 802,02
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dotacje	379 447,83	87 052,53	187 036,81	60 802,02
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	211,46	0,64	200,98	0,00
Pozostałe koszty operacyjne	1,52	222,56	0,64	221,67
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	1,52	222,56	0,64	221,67
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-328 396,89	-187 923,22	-220 851,13	-60 088,43
Przychody finansowe	35 107,70	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	35 107,70	0,00	0,00	0,00
Koszty finansowe	17 313,67	16 735,46	10 097,28	8 799,20
Odsetki	11 149,12	8 371,03	6 735,72	1 221,29
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	6 164,55	8 364,43	3 361,56	7 577,91
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ	-310 602,86	-204 658,68	-230 948,41	-68 887,63
Odpis wartości firmy - jednostki zależne	212 570,80	0,00	106 285,41	0,00
Zysk (strata) z udziałów w jednostkach podporządkowanych wycenianych metodą praw własności	-22 833,97	0,00	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) BRUTTO	-546 007,65	-204 658,68	-337 233,82	-68 887,63
Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
Zyski (straty) mniejszości	0,00	39 104,36	0,00	20 776,60
ZYSK (STRATA) NETTO	-546 007,65	-165 554,32	-337 233,82	-48 111,03

Skonsolidowane Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2022 30.06.2022	01.01.2021 30.06.2021	01.04.2022 30.06.2022	01.04.2021 30.06.2021
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	5 092 950,13	1 944 959,32	5 092 950,13	1 944 959,32
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	5 092 950,13	1 944 959,32	5 092 950,13	1 944 959,32
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	415 500,00	400 500,00	478 000,00	400 500,00
Zmiany kapitału podstawowego	62 500,00	0,00	0,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	62 500,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	478 000,00	400 500,00	478 000,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	6 679 883,28	5 341 940,48	9 649 905,48	5 341 940,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	2 970 022,20	837 400,00	0,00	837 400,00
zwiększenie (z tytułu) emisji akcji powyżej wartości nominalnej	2 548 000,00	0,00	0,00	837 400,00
korekta konsolidacyjna	422 022,20	837 400,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	9 649 905,48	6 179 340,48	9 649 905,48	6 179 340,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	2 610 500,00	0,00	0,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych / zmniejszenie	-2 610 500,00	9 500,00	0,00	9 500,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	9 500,00	0,00	9 500,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-4 612 933,15	-3 797 481,16	-4 612 933,15	-3 797 481,16
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	10 280,26	236 977,89	10 280,26	236 977,89
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	10 280,26	236 977,89	10 280,26	236 977,89
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-4 623 213,41	-4 034 459,05	-4 623 213,41	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-4 623 213,41	-4 034 459,05	-4 623 213,41	-4 034 459,05
Zwiększenie (z tytułu) przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	492 269,55	0,00	492 269,55	0,00
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-5 115 482,96	-4 034 459,05	-5 115 482,96	-4 034 459,05
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-5 105 202,70	-3 797 481,16	-5 105 202,70	-3 797 481,16
Wynik netto:	-546 007,65	-165 554,32	-337 233,82	-48 111,03
- zysk netto	0,00	0,00	0,00	0,00
- strata netto	-546 007,65	-165 554,32	-337 233,82	-48 111,03
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	4 476 695,13	2 626 305,00	4 685 468,96	2 743 748,29
Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	5 063 784,53	2 626 305,00	4 685 468,96	2 743 748,29

Skonsolidowany Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2022 30.06.2022	01.01.2021 30.06.2021	01.04.2022 30.06.2022	01.04.2021 30.06.2021
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	-946 462,63	-877 236,65	-415 114,80	-401 239,12
Zysk (strata) netto	-546 007,65	-165 554,32	-337 233,82	-48 111,03
Korekty razem	-400 454,98	-711 682,33	-77 880,98	-353 128,09
Zyski (straty) mniejszości	0,00	-39 104,36	0,00	-20 776,60
Amortyzacja	103 752,98	97 727,74	53 818,34	47 189,50
Odпис wartości firmy	212 570,82	8 371,03	106 285,41	0,00
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	11 149,12	0,00	6 735,72	1 221,29
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	-296 750,32	-583 498,46	-236 071,53	-340 105,88
Zmiana stanu należności	181 203,29	-134 655,79	209 558,81	-58 912,19
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-18 583,24	101 186,95	62 711,93	37 717,77
Zmiana stanu rozliczeń międzykresowych	-558 689,93	-161 709,44	-280 919,66	-19 461,98
Inne korekty	-35 107,70	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-946 462,63	-877 236,65	-415 114,80	-401 239,12
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	-18 600,00	-22 097,89	0,00	0,00
Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Wydutki	18 600,00	22 097,89	0,00	0,00
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	22 097,89	0,00	0,00
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	18 600,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-18 600,00	-22 097,89	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	643 331,18	808 528,97	469 352,72	830 678,71
Wpływy	710 494,59	846 900,00	517 100,00	846 900,00
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	16 020,00	0,00	0,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	694 474,59	846 900,00	517 100,00	846 900,00
Wydutki	67 163,41	38 371,03	47 747,28	16 221,29
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	30 002,73	30 000,00	15 000,00	15 000,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	26 011,56	0,00	26 011,56	0,00
Odsetki	11 149,12	8 371,03	6 735,72	1 221,29
Inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	643 331,18	808 528,97	469 352,72	830 678,71
Przepływy pieniężne netto razem	-321 731,45	-90 805,57	54 237,92	429 439,59
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-321 731,45	-90 805,57	54 237,92	429 439,59
Środki pieniężne na początek okresu	634 348,03	1 010 308,29	258 378,66	490 063,13
Środki pieniężne na koniec okresu	312 616,58	919 502,72	312 616,58	919 502,72

ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ GRUPY KAPITAŁOWEJ, FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE PO ZAKOŃCZENIU II KWARTAŁU 2022 R.

Raportem bieżącym ESPI nr 17/2022 z dnia 04.07.2022r., Zarząd Emitenta poinformował o ustaleniu daty premiery gry KURSK na platformie Nintendo Switch na dzień 14 lipca 2022 roku. Podstawowa cena Gry została ustalona odpowiednio na poziomie: 9.99 USD, 9.99 EUR, 39.99 PLN. Gra była także dostępna w preorderach od dnia 7 lipca 2022 roku na wybranych rynkach. Za konwersję Gry na platformę Nintendo Switch jest odpowiedzialna spółka Forever Entertainment S.A. z siedzibą w Gdyni (FE), która będzie otrzymywać od Emitenta określone procentowo wynagrodzenie uzależnione od kwoty uzyskanej przez Emitenta z tytułu elektronicznych pobrań lub tradycyjnej sprzedaży egzemplarzy Gry do użytkowników końcowych na Nintendo Switch, po odliczeniu podatków lub innych obciążeń publicznoprawnych. Wydawcą Gry jest Emitent (zgodnie z treścią raportu ESPI 10/2022).

STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2022

Zarówno Emitent jak i Grupa Kapitałowa nie publikowały żadnych prognoz wyników, w szczególności na rok obrotowy 2022.

OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI – W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 pkt 13a ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO

Nie dotyczy – Spółka nie jest emitentem, który nie osiąga regularnych przychodów z prowadzonej działalności operacyjnej.

INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W GRUPIE KAPITAŁOWEJ

W II kwartale 2022 r. Grupa Kapitałowa nie podejmowała w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI

W II kwartale 2022 r. jak również na datę publikacji niniejszego Raportu Grupę Kapitałową Jujubee tworzy podmiot dominujący - Jujubee S.A. oraz podmiot zależny – Strategy Forge S.A.

Informacje dotyczące spółki zależnej:

Nazwa	Strategy Forge S.A.
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Siedziba	Katowice
Adres	ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice
Kapitał zakładowy	126 500,00 PLN
Numer KRS	0000871039
Udział Jujubee S.A. w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów	Na dzień 30 czerwca 2022 roku: 100 % Na dzień sporządzenia raportu: 100 %
Czy konsolidowana?	Tak
Przedmiot działalności	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier wideo

INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5 % GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień publikacji raportu, tj. 16 sierpnia 2022 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Michał Stępień	397.870	8,32%	397.870	8,32%
Pozostali	4.382.130	91,68%	4.382.130	91,68%
Razem	4.780.000	100,00%	4.780.000	100,00%

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY ORAZ W GRUPIE KAPITAŁOWEJ

Liczba osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy według stanu na dzień 30 czerwca 2022 r. wynosiła 8 osób.

Jednocześnie Spółka na stałe współpracuje z 13 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych (umowy zlecenie i o dzieło).

Na dzień 30 czerwca 2022 r. Grupa Kapitałowa Jujubee S.A. zatrudniała oraz współpracowała łącznie z 30 osobami.

JUJUBEE S.A. W INTERNECIE:

- Strona internetowa: <http://jujubee.pl>
- Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=267210603352542>

- Twitter: <https://twitter.com/JujubeeGames>
- Google Plus: <http://google.com/+JujubeeGames>
- YouTube: <http://youtube.com/c/JujubeeGames>
- Vimeo: <https://vimeo.com/jujubee>
- Kanał RSS: <http://jujubee.pl/rss.php>