



**RAPORT
CAR MECHANIC SIMULATOR RACING
ZA OKRES OD DNIA 01 KWIETNIA 2023 ROKU
DO DNIA 31 MAJA 2023 ROKU**

Warszawa, dnia 13 czerwca 2023 roku

Szanowni Państwo, Drodzy Akcjonariusze i Inwestorzy,

W kwietniu i maju 2023 r., ECC Games S.A. („Spółka”) nie prowadziła istotnych prac nad Car Mechanic Simulator Racing („Gra” lub „CMSR”) w wersji na urządzenia mobilne. Zespół skoncentrowany był na realizacji innych projektów w tym między innymi na przygotowywaniu CMSR w wersji na konsole Nintendo Switch.

Wersja CMSR na konsole Nintendo Switch, miała premierę w dniu 24 kwietnia 2023 roku.

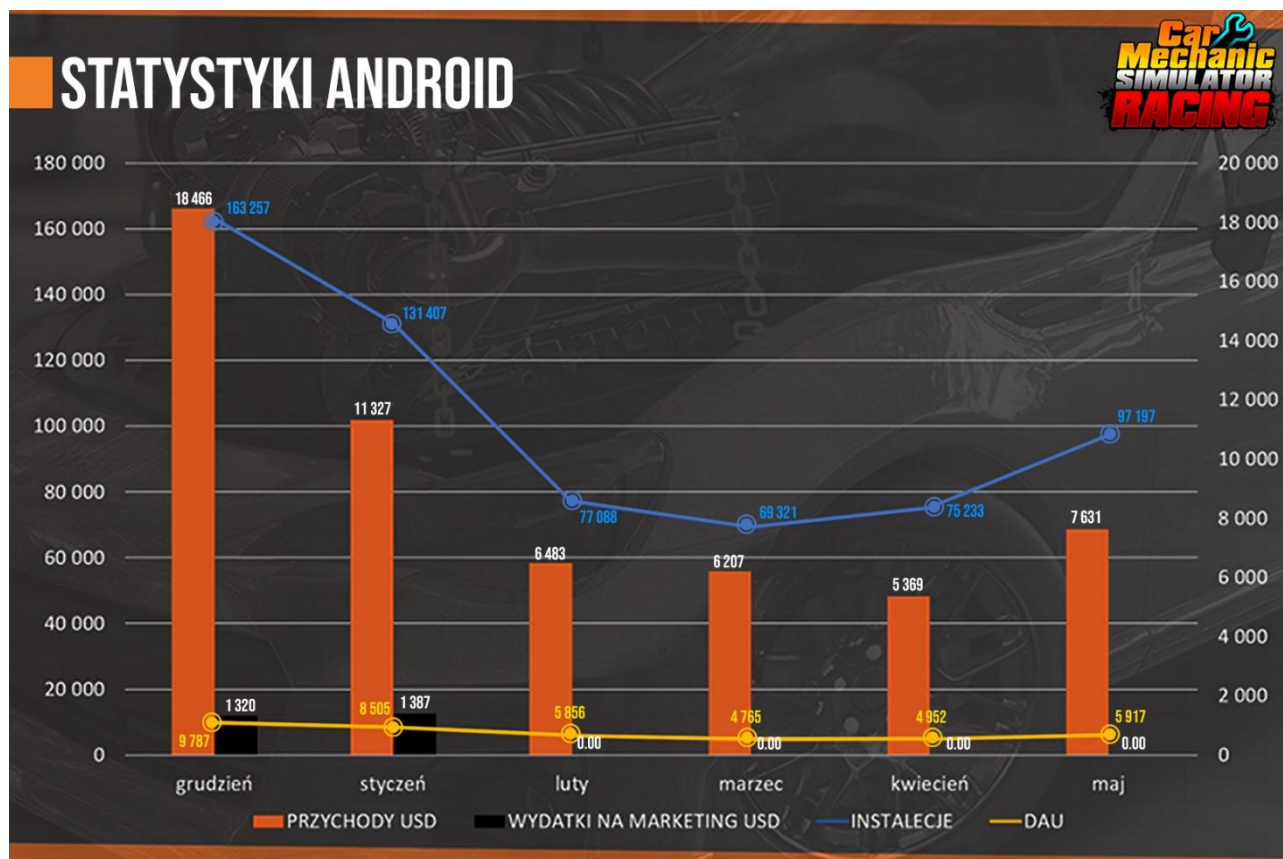
Komentarz do wyników

W kwietniu i maju 2023 roku Spółka nie prowadziła kampanii marketingowych User Acquisition. Wyniki Gry za kwiecień i maj odzwierciedlają w głównej mierze zakupy dokonane przez graczy organicznych. Po rozwiązaniu problemów z zakupami mikrotransakcji na platformie iOS, przychody ze sprzedaży w kwietniu i maju wróciły do poziomu porównywalnego do przychodów osiągniętych przed wystąpieniem awarii.

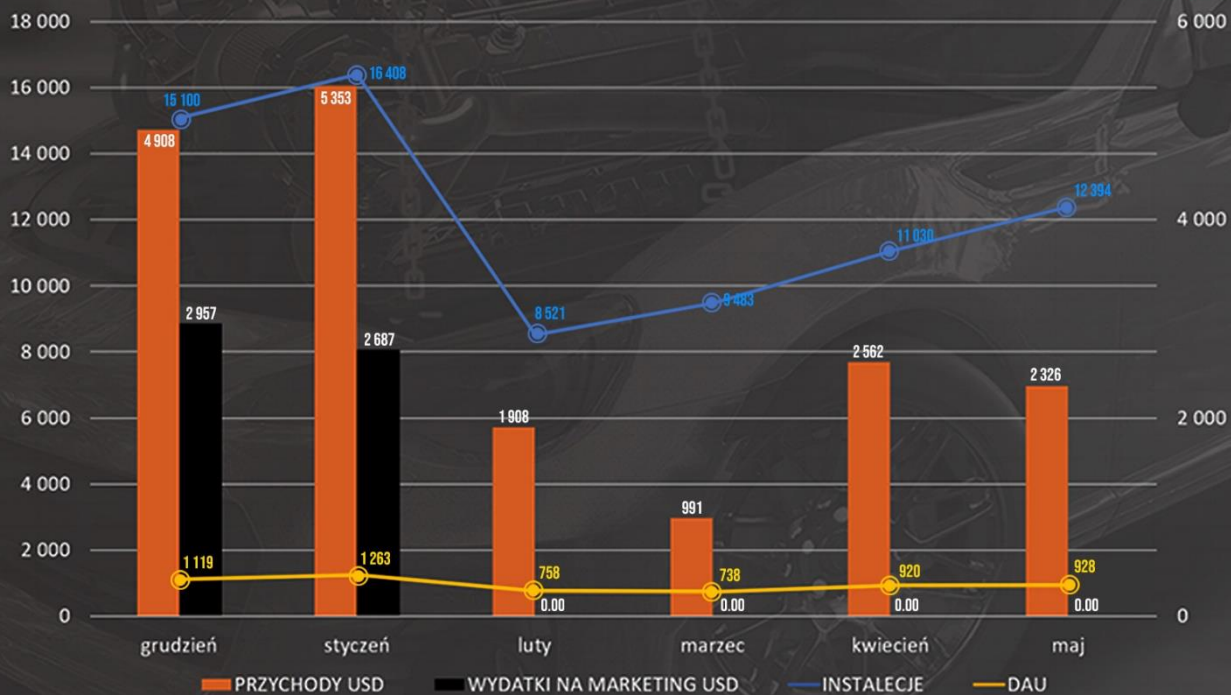
Z poważaniem,
Zarząd ECC GAMES S.A.

Wybrane szacunkowe dane:

Łączna liczba instalacji do dnia publikacji raportu ok. 1 212 tys. sztuk.



STATYSTYKI IOS



STATYSTYKI IOS



INSTALACJE:

GRUDZIEŃ:	15 100
STYCZEŃ:	16 408
LUTY:	8 521
MARZEC:	9 483
KWIECIEŃ:	11 030
MAJ:	12 394

DAU:

GRUDZIEŃ:	1 119
STYCZEŃ:	1 263
LUTY:	758
MARZEC:	738
KWIECIEŃ:	920
MAJ:	928

CAŁKOWITE PRZYCHODY:

GRUDZIEŃ:	4 907.55 \$
STYCZEŃ:	5 353.34 \$
LUTY:	1 907.78 \$
MARZEC:	990.84 \$
KWIECIEŃ:	2 562.20 \$
MAJ:	2 326.02 \$

WYDATKI NA MARKETING:

GRUDZIEŃ:	2 956.56 \$
STYCZEŃ:	2 687.24 \$
LUTY:	0.00 \$
MARZEC:	0.00 \$
KWIECIEŃ:	0.00 \$
MAJ:	0.00 \$