



ARTIFEX MUNDI

Raport bieżący nr 36/2021 - załącznik

Data: 1 września 2021 r.

Temat: Wybrane szacunkowe skonsolidowane dane finansowe Grupy za I półrocze 2021 r.

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości wstępne, szacunkowe skonsolidowane wyniki finansowe Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za I półrocze 2021 r.

w tys. PLN	I półrocze 2021 r.	I półrocze 2020 r.	II kwartał 2021 r.	II kwartał 2020 r.
Przychody ze sprzedaży	21 624	13 359	11 101	7 737
Zysk brutto ze sprzedaży	16 513	8 128	8 646	4 809
Zysk operacyjny	8 243	5 843	4 024	4 011
Zysk netto	6 544	4 810	3 255	3 402
Zdarzenia jednorazowe:				
a) odpisy aktualizujące wartość gier	0	964	0	161
b) koszty programu motywacyjnego	134	0	134	0
Zysk operacyjny bez zdarzeń jednorazowych	8 378	6 807	4 159	4 172
EBITDA bez zdarzeń jednorazowych i bez wpływu MSSF 16	11 204	10 249	5 514	6 003
Przepływy pieniężne netto	3 195	3 312	3 497	3 315

W I półroczu 2021 r. Grupa Artifex Mundi rozpoznała 21,6 mln zł przychodów (wzrost o 62%), wypracowując 16,5 mln zł zysku brutto na sprzedaży (wzrost o 103%). Wpływ na wzrost przychodów ze sprzedaży miała wyższa sprzedaż gier w segmencie free-to-play (wzrost przychodów o 10 mln), w szczególności aplikacji Unsolved, której wzrost przychodów jest wynikiem rozpoczęcia w 2021 roku regularnych kampanii marketingowych mających na celu akwizycje nowych graczy.

Zarząd Spółki zastrzega, że przedstawione dane finansowe mają charakter szacunkowy i na skutek dalszych prac księgowych mogą odbiegać (potencjalnie w sposób nieznaczny) od ostatecznych wyników finansowych Grupy zaprezentowanych w skonsolidowanym raporcie półrocznym, którego publikacja nastąpi 29 września 2021 r.