

## **Andrzej Ilczuk**

Andrzej Ilczuk - Chief Production Officer. Od 2019 r. pracuje w Ten Square Games, gdzie jako Business Owner czuwa nad produkcją trzech tytułów pod szyldem studia.

Od 2006 r. związany z branżą gier mobilnych. Swoją karierę zawodową rozpoczął w warszawskim studio one2tribe, zajmującym się produkcją gier przeglądarkowych i mobilnych. Następnie, w latach 2010-2016, z sukcesem zarządzał portfolio produktowym w berlińskim oddziale Aeria Games GmbH. Od roku 2014, po przejęciu spółki przez grupę ProSiebenSat.1, przejął odpowiedzialność za zarządzanie produktami w fazie „post global launch”. Od 2016 do 2019 r. pełnił rolę Dyrektora operacyjnego w spółce Smilegate GmbH. W 2019 r. związał się z firmą DECA Games GmbH, gdzie odpowiadał za obszar operacyjny i szeroko rozumiany rozwój gier.

Studiował na Politechnice Warszawskiej na kierunku automatyka i robotyka.

Zakres kompetencji: Produkcja gier