

**RAPORT KWARTALNY
MOVIE GAMES VR S.A.
za okres
od 01.01.2025 r. do 31.03.2025 r.**

Warszawa, dnia 15 maja 2025 roku

Raport Movie Games VR S.A. (dalej „Spółka” lub „Emitent”) za I kwartał roku 2025 został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 Regulaminu ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect”.

Spis treści

I. PODSTAWOWE INFORMACJE.....	3
II. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	4
III. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI	4
IV. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE	5
V. STANOWISKO ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM	6
VI. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI	6
VII. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE	6
VIII. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU	7
IX. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY	7
X. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ	7
XI. WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZENIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZED PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI	7
XII. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ	7

I. PODSTAWOWE INFORMACJE

Firma: Movie Games VR Spółka Akcyjna (w trakcie zmiany nazwy na Vinci Gen S.A.) dalej jako: „Emitent”, „Spółka”

Skrót firmy: Movie Games VR S.A.

Siedziba: Warszawa

Adres siedziby: Rondo Organizacji Narodów Zjednoczonych 1, 00-124 Warszawa, Polska

Adres poczty elektronicznej: biuro@vincigen.pl

Strona internetowa: www.vincigen.pl

NIP: 5213339423

REGON: 140116441

Sąd rejestrowy: Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

KRS: 0000351323

Zarząd Emitenta:

Na dzień 31 marca 2025 roku oraz na dzień publikacji niniejszego sprawozdania skład Zarządu był i jest jednoosobowy. Kadencja Zarządu trwa trzy lata. Na dzień 31 marca 2025 roku funkcję Prezesa Zarządu sprawował Pan Dominik Staroń. Na dzień publikacji niniejszego sprawozdania funkcję Prezesa Zarządu pełni Pan Piotr Kocanowski. Do zmian w składzie Zarządu Spółki doszło w dniu 10 stycznia 2025 roku (raport EBI nr 1/2025), kiedy to Pan Michał Marczuk złożył rezygnację z pełnionej funkcji, a ta powierzona została uchwałą Rady Nadzorczej Panu Dominikowi Staronowi począwszy od dnia 11 lutego 2025 roku (raport EBI nr 2/205 z dnia 10 stycznia 2025 r.).

Rada Nadzorcza Emitenta:

Rada Nadzorcza Movie Games VR S.A. jest pięcioosobowa, a wspólna kadencja Rady Nadzorczej trwa 3 lata. Na dzień 31 marca 2025 r. skład Rady Nadzorczej Spółki pozostawał nieobsadzony w związku z rezygnacją wszystkich jej członków z dniem 10 stycznia 2025 r. (raport EBI nr 3/2025). W dniu 1 kwietnia 2025 r. Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy podjęło uchwałę w sprawie powołania Rady Nadzorczej, w skład której weszli:

Paweł Brzeziński – Członek Rady Nadzorczej
Katarzyna Dogoda – Członek Rady Nadzorczej
Jakub Pawłowski – Członek Rady Nadzorczej
Magdalena Grabowska – Członek Rady Nadzorczej
Paweł Kiciński – Członek Rady Nadzorczej

II. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Zarząd prezentuje kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2025 do 31 marca 2025 roku składające się z:

- Bilansu
- Rachunku zysków i strat
- Rachunku przepływów pieniężnych
- Zestawienia zmian w kapitale własnym Wyżej wymienione pozycje stanowią odpowiednio załączniki nr 1a i 1b (bilans), 2, 3 i 4 do niniejszego jednostkowego raportu okresowego Movie Games VR S.A. za I kwartał 2025 r.

Wybrane dane sprawozdania finansowego za 1 kwartał 2025 roku zaprezentowane zostały poniżej:

Rachunek zysków i strat	Za okres od 01.01.2025 do 31.03.2025	Za okres od 01.01.2024 do 31.03.2024
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	-92 000,00	40 345,53
Zysk/strata netto	148 168,15	-6 521,73
Bilans	Stan na 31.03.2025	Stan na 31.03.2024
Kapitały własne	186 893,74	8 517,68
Aktywa razem	352 470,01	478 092,11

III. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Raport kwartalny Movie Games VR S.A. został sporządzony na podstawie § 5 ust. 4.1. – 4.2 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu: Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect.

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego są zgodne z Ustawą o Rachunkowości z 29 września 1994 roku (Dz. U. z 2016 r., z późniejszymi zm.), zwaną dalej Ustawą.

Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

Omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji), pomiaru wyniku finansowego oraz sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego w zakresie, w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru.

- w zakresie ewidencji środków trwałych:

Środki trwałe w ciągu roku wyceniane są w cenie nabycia z uwzględnieniem dokonywanych odpisów amortyzacyjnych. Środki trwałe amortyzuje się metodą liniową począwszy od następnego miesiąca po przyjęciu środków trwałych do używania przy zastosowaniu najwyższych stawek przewidzianych w przepisach podatkowych. Amortyzacja nisko cennych środków trwałych o wartości nie przekraczającej 3.500,00 zł dokonywana jest jednorazowo w miesiącu następnym po przyjęciu do używania. Środki trwałe o niewielkiej wartości mogą być odnoszone w koszty Spółki bezpośrednio po oddaniu ich do używania. W przypadku zmiany technologii, wycofania z używania lub innych przyczyn powodujących trwałą utratę wartości, dokonuje się w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, odpisów aktualizujących wartość środka trwałego.

- w zakresie ewidencji wartości niematerialnych i prawnych:

Wartości niematerialne i prawne podlegają umarzaniu i amortyzowaniu metodą liniową przy zastosowaniu górnych stawek określonych w przepisach podatkowych. Wartości niematerialne i prawne o wartości mniejszej niż 3.500,00 zł są umarzane jednorazowo w miesiącu nabycia lub rozpoczęcia pobierania korzyści z wykorzystywania tych praw. W innych kwestiach dotyczących wyceny, o ile to możliwe Spółka stosuje zasady określone dla środków trwałych.

- w zakresie ewidencji inwestycji:

Wartości niematerialne i prawne oraz nieruchomości zaliczane do inwestycji w ciągu roku oraz na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia z uwzględnieniem dokonywanych odpisów amortyzacyjnych. Pozostałe inwestycje długoterminowe wyceniane są według ceny rynkowej, inwestycje krótkoterminowe według ceny rynkowej lub wartości godziwej. Krajowe środki pieniężne i kredyty bankowe wykazuje się w księgach rachunkowych w wartości nominalnej. Środki pieniężne i kredyty w walutach obcych wykazuje się w księgach rachunkowych w wartości nominalnej przeliczonej na złote polskie według kursu zakupu lub sprzedaży ustalonego dla danej waluty przez bank dewizowy, z którego usług Spółka korzystała. Znajdujące się w kasie środki pieniężne są uzgadniane w drodze spisu z natury na ostatni dzień każdego roku obrotowego, natomiast zgromadzone na rachunkach bankowych w drodze uzyskania od banków potwierdzenia ich stanu. Ewentualne różnice są wyjaśniane i rozliczane w księgach roku, za który sporządza się bilans.

- w zakresie ewidencji należności i zobowiązań:

Należności i zobowiązania wyceniane są w ciągu roku obrotowego w wartości nominalnej. Nie rzadziej niż na koniec roku obrotowego zobowiązania podlegają powiększeniu o naliczone i niezapłacone odsetki. Należności są wyceniane zgodnie z zasadą ostrożności z uwzględnieniem odpisów aktualizujących dotyczących należności wątpliwości.

- w zakresie ewidencji towarów i materiałów:

Materiały o niewielkim znaczeniu z punktu widzenia kosztów działalności, jak też wymagań kontroli, nabywane w drobnych ilościach, np. do celów gospodarczych i biurowych, są przekazywane po zakupie bezpośrednio do zużycia i odpisywane w koszty bezpośrednio. Ewidencję rzeczowych składników majątku obrotowego prowadzi się w postaci ewidencji wartościowej w księgach rachunkowych Spółki oraz ewidencji ilościowo-wartościowej w magazynie oraz są one objęte inwentaryzacją najpóźniej na koniec roku obrotowego. Przychody są wyceniane na podstawie dokumentów zakupu. Zapasy towarów i materiałów wycenia się w ciągu roku w cenach zakupu powiększonych o naliczone cło oraz opłaty administracyjne związane z zakupem. Wycena rozchodu stanu magazynowego jest dokonywana wg metody FIFO.

IV. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W okresie od 1 stycznia 2025 roku spółka Movie Games VR S.A. podjęła szereg działań mających na celu restrukturyzację oraz poszukiwanie nowych kierunków rozwoju. Poniżej przedstawiamy kluczowe wydarzenia z tego okresu:

Zmiany w Radzie Nadzorczej: W dniu 10 stycznia 2025 roku spółka poinformowała o rezygnacji członków Rady Nadzorczej.

https://newconnect.pl/komunikat?geru_id=225947&title=Informacja+o+rezygnacji+Cz%C5%82onk%C3%B3w+Rady+Nadzorczej+Sp%C3%B3%C5%82ki

Wypowiedzenie umowy z Autoryzowanym Doradcą: W dniu 31 stycznia 2025 roku spółka wypowiedziała umowę z dotychczasowym Autoryzowanym Doradcą.

https://newconnect.pl/komunikat?geru_id=226533&title=Wypowiedzenie+Umowy+z+Autoryzowanym+Doradc%C4%85

Rozpoczęcie procesu przeglądu opcji strategicznych: W dniu 7 lutego 2025 roku spółka ogłosiła rozpoczęcie procesu przeglądu opcji strategicznych, mającego na celu analizę możliwych kierunków rozwoju, w tym potencjalnych zmian w profilu działalności.

https://newconnect.pl/komunikat?geru_id=226714&title=Rozpoczęcie+procesu+przeglądu+opcji+strategicznych

Rejestracja zmiany adresu siedziby Emitenta: W dniu 21 lutego 2025 roku dokonano rejestracji zmiany adresu siedziby spółki, co może być związane z planowanymi zmianami operacyjnymi.

https://newconnect.pl/komunikat?geru_id=227211&title=Rejestracja+zmiany+adresu+siedziby+Emitenta

Ogłoszenie o zwołaniu Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia: W dniu 3 marca 2025 roku spółka ogłosiła zwołanie Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia na dzień 1 kwietnia 2025 roku, podczas którego planowane były istotne decyzje dotyczące przyszłości spółki.

https://newconnect.pl/komunikat?geru_id=227372&title=Og%C5%82oszenie+o+zwo%C5%82aniu+Nadzwyczajnego+Walnego+Zgromadzenia+na+dzie%C5%84+1+kwietnia+2025+r.+w+raz+z+projektami+uchwa%C5%82

Zawarcie umowy pożyczki: W dniu 24 marca 2025 roku spółka zawarła umowę pożyczki

https://newconnect.pl/komunikat?geru_id=227887&title=Zawarcie+umowy+po%C5%BCyzki

V. STANOWISKO ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM

Nie dotyczy.

Emitent nie publikował prognoz wyników finansowych.

Sprawozdanie finansowe MOVIE GAMES VR S.A. za I kwartał 2025 roku

VI. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Nie dotyczy.

VII. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

Emitent nie podejmował w okresie objętym raportem nowych inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

VIII. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Na dzień publikacji niniejszego raportu struktura akcjonariuszy, posiadających co najmniej 5% w ogólnej liczbie głosów Emitenta przedstawia się następująco:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym równy udziałowi w głosach na walnym zgromadzeniu
Labocanna S.A.	3 850 000	35,82%
Szczepan Dunin-Michałowski	1 064 000	9,90%
Pozostali	5 833 646	54,28%
Razem	10 747 646	100,00%

IX. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

Na dzień 31 marca 2025 roku Spółka nie zatrudniała osób na podstawie umowy o pracę. Prezes Zarządu pełni funkcję w Zarządzie Spółki bez wynagrodzenia na podstawie powołania przez Radę Nadzorczą.

X. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Na dzień publikacji niniejszego raportu Emitent wchodzi w skład grupy kapitałowej, w której jednostką dominującą jest Labocanna S.A. z siedzibą w Koszalinie (Mieszka I 49, 75-129 Koszalin, Polska). Labocanna S.A. posiada 35,82% akcji Emitenta, co stanowi 3 850 000 akcji, dając jej kontrolę nad strategią i działalnością operacyjną Spółki. Jednostki objęte konsolidacją:

Movie Games VR S.A. (w trakcie zmiany nazwy na Vinci Gen S.A.) – jednostka zależna Labocanna S.A.

Emitent nie posiada obecnie innych podmiotów zależnych ani stowarzyszonych.

XI. WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZENIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZED PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI Nie dotyczy. XII. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Nie dotyczy.

Niniejszy raport i załączniki do niego opatrzone są podpisem kwalifikowanym Prezesa Zarządu Emitenta