

Szanowni Akcjonariusze,

Pierwszy kwartał 2025 roku upłynął pod znakiem istotnych zawirowań rynkowych oraz wzmożonej niepewności gospodarczej. Z uwagi na fakt, iż niemal cała sprzedaż naszej Spółki realizowana jest w dolarach amerykańskich, jesteśmy szczególnie wrażliwi na jego osłabienie. Niestabilna sytuacja polityczno-gospodarcza doprowadziła do znaczącej deprecjacji dolara, co skutkowało stratami kursowymi przekraczającymi 760 tys. zł w samym tylko pierwszym kwartale. Osłabienie dolara wpływa również negatywnie na prognozowane przychody w kolejnych okresach.

Naszym obowiązkiem jako Zarządu jest przygotowanie Spółki na każdy, nawet najbardziej wymagający scenariusz. Wyzwania niosą ze sobą również szanse. Sektor gier wideo (gamedev), szczególnie gier premium PC, jest w dużo trudniejszej sytuacji - znacząco zwiększa się podaż gier, także w darmowych wersjach. Zmiany w platformach (m.in Steam) znacząco promują tylko największe tytuły. Panująca niepewność rynkowa znacząco utrudnia pozyskiwanie kapitału. W tej sytuacji wielu wydawców ogranicza nowe inwestycje i tnie budżety produkcyjne. Dla firm posiadających zaplecze finansowe otwierają się jednak nowe możliwości – dostęp do atrakcyjnych projektów na korzystnych warunkach.

Dzięki osiągniętym rekordowym wynikom finansowym oraz silnej społeczności graczy (421 tys. obserwujących na platformie Steam), Games Operators SA staje dziś przed realną szansą na podpisanie umów wydawniczych, które dotąd pozostawały poza naszym zasięgiem.

W związku z powyższym, podjęliśmy decyzję o zatrzymaniu części wypracowanego zysku w Spółce. Pozwoli nam to zarówno zabezpieczyć się przed potencjalnymi zagrożeniami, jak i elastycznie reagować na pojawiające się szanse rynkowe.

W maju odbyła się premiera wersji Early Access gry Survival Machine, która – mimo początkowych trudności – radzi sobie bardzo dobrze. Utrzymuje stabilny poziom 75% pozytywnych recenzji, a sprzedaż przekroczyła już 37 tys. egzemplarzy, co oznacza zwrot ponad 40% budżetu produkcyjnego. Trwają rozmowy z wydawcami konsolowymi, które – jeśli zakończą się sukcesem – mogą przyspieszyć pełny zwrot z inwestycji. Premiera wersji 1.0 planowana jest w ciągu najbliższego roku, a obecna liczba zapisów na listę życzeń (wishlist) przekroczyła 212 tys.

Nadchodzące kwartały zapowiadają się równie intensywnie. Większość zespołu pracuje wciąż nad aktualizacjami Infection Free Zone. Staramy się dostarczyć dużą aktualizację średnio co kilka miesięcy - a z każdą gra polepsza oceny jak i dociera do coraz większej liczby graczy.

Wkrótce planujemy również publikację wersji demonstracyjnych naszych najbardziej ambitnych projektów z gatunku city builder: City of Atlantis oraz King of the Dwarves. Inne tytuły, jak np Starhome i Solar Expanse, również nabierają tempa. Kilka projektów czeka jeszcze na ujawnienie.

Dziękujemy za Państwa nieustające zaufanie i wsparcie.
Z poważaniem,

Zarząd Games Operators S.A.