

# Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – kwiecień 2026

## Załącznik do Raportu bieżącego 10/2026

W tys. zł	Kwiecień 2026	Marzec 2026			Kwiecień 2025			YTD Kwiecień 2026		YTD Kwiecień 2025	
		Marzec 2026	Zmiana mdm.	%	Kwiecień 2025	Zmiana rdr.	%	Kwiecień 2026	Kwiecień 2025	Zmiana rdr.	%
<b>Przychody ze sprzedaży produktów</b>	<b>7 116</b>	<b>8 584</b>	<b>-1 468</b>	<b>-17%</b>	<b>8 967</b>	<b>-1 851</b>	<b>-21%</b>	<b>31 836</b>	<b>35 638</b>	<b>-3 802</b>	<b>-11%</b>
Gry free-to-play:	6 863	8 197	-1 334	-16%	8 522	-1 659	-19%	30 501	33 611	-3 110	-9%
Unsolved	6 816	8 136	-1 320	-16%	8 483	-1 667	-20%	30 268	33 383	-3 115	-9%
Bladebound	47	61	-14	-23%	39	9	22%	233	228	5	2%
Gry HOPA	248	375	-127	-34%	433	-185	-43%	1 296	1 945	-650	-33%
Gry premium	5	12	-7	-56%	12	-7	-56%	39	82	-42	-52%
<b>Koszty akwizycji graczy</b>	<b>3 330</b>	<b>4 144</b>	<b>-814</b>	<b>-20%</b>	<b>6 840</b>	<b>-3 510</b>	<b>-51%</b>	<b>15 976</b>	<b>20 813</b>	<b>-4 837</b>	<b>-23%</b>

- + Szacunkowe **przychody ze sprzedaży** wyniosły **7,1 mln zł**, co oznacza **spadek o 17% miesiąc do miesiąca**, natomiast **pierwsza marża wyniosła 3,8 mln zł**, tj. o -15% m/m.
- + W porównaniu z kwietniem 2025 szacunkowe **przychody ze sprzedaży spadły o 21% r/r**, natomiast **pierwsza marża wzrosła o 78%**, tj. o 1,6 mln.
- + Gra **Unsolved** wygenerowała **6,8 mln zł przychodów** oraz **3,5 mln zł pierwszej marży**, przy **kosztach akwizycji graczy na poziomie 3,3 mln zł**.

# Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – kwiecień 2026 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 10/2026

