

Zarząd Moonlit S.A. („Emitent”) prezentuje aktualny plan wydawniczy:

Projekt	Platforma	Premiera
Deadliest Catch: The Game	Steam	Early Access 14.11.2019 r.
Angular Light	Asset Store	I kw. 2020 r.
Crimson Rain	Steam	Early Access I pół. 2020 r.
Thief Simulator: Mobile	Google Play, App Store	I pół. 2020 r.
Playerless	Steam	II pół. 2020 r.
Model Builder	Steam	II pół. 2020 r.
Ignis	Steam	I pół. 2020 r.
Oil Rush	Steam	2020 r.
The Final Frontier	Steam	2021 r.
Baikonur	Steam	II pół. 2021 r.