

7LEVELS

Raport okresowy za I kwartał 2024 r.

7LEVELS S.A.



Kraków, 14 maja 2024 r.

Spis treści

1. Podstawowe informacje o 7Levels S.A.	3
1.1 Opis działalności Spółki	3
1.2 Władze Spółki	4
1.2.1 Zarząd	4
1.2.2 Rada Nadzorcza	4
1.3 Kapitał zakładowy	4
1.4 Struktura akcjonariatu	5
1.5 Zatrudnienie	5
1.6 Informacje dotyczące grupy kapitałowej	5
2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu	6
3. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe	7
3.1 Rachunek zysków i strat	7
3.2 Bilans	8
3.3 Zestawienie zmian w kapitale własnym	10
3.4 Rachunek przepływów pieniężnych	11
4. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w I kwartale 2024 r.	12
4.1 Istotne dokonania i niepowodzenia	12
4.2 Czynniki i zdarzenia, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe	14
4.3 Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych	16
5. Stan realizacji działań i inwestycji wskazanych w dokumencie informacyjnym	16
6. Istotne zdarzenia po dniu bilansowym	16
7. Planowane działania	17
8. Informacja dotycząca prognoz wyników	17
9. Kontakt dla inwestorów	17

1. Podstawowe informacje o 7Levels S.A.

Firma:	7Levels Spółka Akcyjna
Skrót Firmy:	7Levels S.A.
Siedziba:	Kraków
Adres Spółki:	Al. Juliusza Słowackiego 66, 30-004 Kraków
Telefon:	+48 660 730 293
Adres poczty elektronicznej:	office@7lvls.com
Strona internetowa:	www.7lvls.com
NIP:	6751514027
REGON:	360818368
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Krakowa – Śródmieście w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS:	0000661154

1.1 Opis działalności Spółki

7Levels S.A. to producent oraz wydawca gier. Od początku prowadzenia działalności tj. od 2014 r. Spółka zajmowała się pracą na zlecenie dla innych firm z branży gier wideo (ang. work for hire). Spółka działa również na rynku międzynarodowym współpracując z innymi studiami developerskimi przy opracowywaniu, testowaniu, dystrybucji i marketingu tytułów na platformy mobilne (Android, iOS) oraz stacjonarne (konsole, PC). Emitent świadczy usługi na rzecz innych podmiotów jednocześnie prowadząc działalność w zakresie produkcji autorskich gier wideo. Dodatkowo 7Levels od 2019 roku działa jako wydawca gier innych deweloperów, przenosząc (dostosowując) i publikując ich projekty na najpopularniejsze platformy, w szczególności Nintendo Switch oraz konsole MS Xbox.

7Levels posiada akredytacje do tworzenie gier m.in. na takie platformy, jak: konsole Nintendo, PC (Steam, Steam Deck, GoG), Microsoft (Xbox One, Xbox Series S|X). Do roku 2020 Spółka specjalizowała się wyłącznie w produkcji i wydawaniu gier na Nintendo Switch, obecnie zdobywa także rynki PC (Steam, GoG) oraz Xbox One i Series S|X. A w niedalekiej przyszłości planuje zająć się wydawaniem nowych gier na wszystkich popularnych platformach nowej generacji (PC oraz konsole).

W 2016 r. Emitent rozpoczął prace nad produkcją pierwszej autorskiej gry dedykowanej na konsole Nintendo Switch – Castle of Heart. Gra jest przeznaczona dla szerokiego grona odbiorców na całym świecie. Premiera gry na terenie Europy, Ameryki oraz Australii miała miejsce w dniu 23 marca 2018 r. Z kolei 29 listopada 2018 r. przy współpracy z wydawcą, firmą Rainy Frog LLC, gra Castle of Heart zadebiutowała na terenie Japonii.

Jednocześnie w 2017 r. Spółka rozpoczęła prace nad produkcją drugiej autorskiej platformowej gry akcji – Jet Kave Adventure, której premiera miała miejsce 17 września 2019 r. Natomiast przy współpracy z firmą Circle Entertainment, gra na rynku japońskim zadebiutowała 23 grudnia 2019 r. Dodatkowo Jet Kave Adventure jest pierwszym tytułem studia, który został wydany poza Nintendo Switch. Jego premiera na Xbox Series S|X i Xbox One oraz na PC (Steam) miała miejsce 15 stycznia 2021 r.

Na rynku ukazał się także trzeci, mniejszy projekt Spółki – Destrobots. Gra typu local multiplayer shooter wydana została, podobnie jak dwa poprzednie tytuły, ekskluzywnie na platformę Nintendo Switch. Jej sprzedaż na terytoriach Europy, Ameryki oraz Australii rozpoczęła się 18 czerwca 2020 r.

Na datę niniejszego raportu Emitent prowadzi prace nad kolejnymi autorskimi projektami – w tym największym do tej pory, opartym na licencji amerykańskiego studia filmowego Legendary. Nowe tytuły są opracowywane już z myślą nie tylko o konsolach Nintendo, ale także o pozostałych platformach (PlayStation, Xbox, PC), włączając w to konsole najnowszej generacji.

Emitent prowadzi jednocześnie działalność wydawniczą oferując gry zewnętrznych deweloperów na konsolach Nintendo oraz Microsoft. Działalność wydawnicza rozpoczęła się w 2019 r. wraz z premierą gry Warplanes: WW2 Dogfight studia Home Net Games. Na dzień publikacji niniejszego raportu w portfolio wydawniczym Spółki znajduje się 14 gier zewnętrznych deweloperów.

Emitent w dalszym ciągu poszukuje partnerów biznesowych w ramach prowadzenia działalności wydawniczej, która będzie kontynuowana w nadchodzących okresach.

W kolejnych latach Studio zamierza osiągać przychody głównie z modelu biznesowego opartego o produkcję i dystrybucję autorskich gier. Dodatkowe, stałe przychody będą pochodzić z działalności wydawniczej gier zewnętrznych deweloperów oraz w mniejszym stopniu z pracy na zlecenie.

1.2 Władze Spółki

1.2.1 Zarząd

W I kwartale 2024 r. oraz do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Zarządu 7Levels S.A. wchodziły następujące osoby:

- Paweł Biela - Prezes Zarządu,
- Krzysztof Król - Wiceprezes Zarządu.

1.2.2 Rada Nadzorcza

W I kwartale 2024 r. oraz do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Rady Nadzorczej 7Levels S.A. wchodziły następujące osoby:

- Ewelina Szałańska-Król - Przewodnicząca Rady Nadzorczej,
- Marcin Skotnicki-Leszczylowski - Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej,
- Ryszard Brudkiewicz - Członek Rady Nadzorczej,
- Tomasz Muchalski - Członek Rady Nadzorczej,
- Bartłomiej Mielcarek – Członek Rady Nadzorczej.

1.3 Kapitał zakładowy

W okresie objętym niniejszym raportem, tj. w dniu 15 lutego 2024 roku Zarząd Emitenta powziął informację o rejestracji zmian w statucie wynikających z uchwał podjętych podczas obrad Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki, które odbyło się w dniu 26 września 2023 roku, w tym w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta w związku z przeprowadzoną emisją akcji serii E.

W wyniku emisji akcji serii E kapitał zakładowy Spółki, który dotychczas wynosił 575 235,00 zł został podwyższony o kwotę 75 000,00 zł i wynosi obecnie 650 235,00 zł. W związku z rejestracją akcji serii E kapitał zakładowy Emitenta na dzień 31 marca 2024 roku i na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego dzieli się na 650 235 akcji o wartości nominalnej 1,00 zł każda, a ogólna liczba głosów wynikająca ze wszystkich wyemitowanych akcji wynosi 650 235.

Struktura kapitału zakładowego Emitenta przedstawia się następująco:

- 350.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A,
- 150.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B,
- 25.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C,
- 50.235 akcji zwykłych na okaziciela serii D.
- 75.000 akcji zwykłych na okaziciela serii E.

1.4 Struktura akcjonariatu

Na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego, tj. 14 maja 2024 r. w strukturze akcjonariatu znajdują się następujący akcjonariusze posiadający co najmniej 5% w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Spółki:

Akcyonariusz	Liczba akcji/ Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym/ ogólnej liczbie głosów
Venture Fundusz Inwestycyjny Zamknięty	143.901	22,13%
Paweł Biela	145.250	22,34%
OU Blite Fund	98.000	15,07%
Krzysztof Król	95.350	14,66%
OneTwoPlay Gaming S.A.*	74.854	11,51%
OneTwoPlay S.A.*	28.146	4,33%
Burzyńscy Fundacja Rodzinna*	15.000	2,31%
Pozostali	49.734	7,65%
RAZEM	650.235	100,00%

*Podmioty kontrolowane przez Panią Aleksandrę Burzyńską.

W okresie objętym niniejszym raportem kwartalnym miały miejsce zmiany w strukturze akcjonariatu Emitenta wynikające z rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego i zmian w statucie w związku z emisją akcji serii E, o której mowa w akapicie powyżej. Szczegółowe informacje dotyczące zmian w strukturze akcjonariatu znajdują się w raportach bieżących ESPI nr 4/2024 i 5/2024 z dnia 19 lutego 2024 roku, a także w raporcie bieżącym ESPI nr 7/2024 z dnia 21 lutego 2024 roku.

1.5 Zatrudnienie

Na dzień 31 marca 2024 r. zatrudnienie u Emitenta wynosiło 12,5 etatu w oparciu o stosunek pracy w przeliczeniu na pełne etaty oraz 3 osoby w oparciu o umowę cywilnoprawną.

1.6 Informacje dotyczące grupy kapitałowej

W I kwartale 2024 r. Emitent nie tworzył grupy kapitałowej i nie sporządzał skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu

Niniejszy raport kwartalny został sporządzony zgodnie z wymogami § 5 ust. 4.1 i 4.2 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe 7Levels sporządzone zostało zgodnie z ustawą z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz.U. 2021 poz. 217). Zaprezentowane dane finansowe, zgodnie z najlepszą wiedzą Zarządu Spółki, odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy. Raport zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Spółki.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe obejmuje okres od 1 stycznia do 31 marca 2024 r. i zawiera dane porównywalne za okres od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności Spółki w dającej się przewidzieć przyszłości. W I kwartale 2024 r. nie wystąpiły zmiany stosowanych zasad (polityki) rachunkowości.

3. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe

3.1 Rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)			
Poz.	Nazwa pozycji	Za okres 01.01.2024-31.03.2024	Za okres 01.01.2023-31.03.2023
A	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	670 595,43	889 266,75
-	od jednostek powiązanych	0,00	0,00
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	670 595,43	889 266,75
II	Zmiana stanu produktów	0,00	0,00
III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
B	Koszty działalności operacyjnej	1 066 807,25	1 151 987,66
I	Amortyzacja	847,50	15 729,00
II	Zużycie materiałów i energii	60 193,03	10 475,71
III	Usługi obce	423 157,27	587 433,65
IV	Podatki i opłaty, w tym:	395,54	977,46
-(1)	podatek akcyzowy	0,00	0,00
V	Wynagrodzenia	496 205,53	456 021,91
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	82 864,60	65 931,90
-(1)	emerytalne	0,00	0,00
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	3 143,78	15 418,03
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
C	Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-396 211,82	-262 720,91
D	Pozostałe przychody operacyjne	0,37	0,37
I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II	Dotacje	0,00	0,00
III	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
IV	Inne przychody operacyjne	0,37	0,37
E	Pozostałe koszty operacyjne	0,95	0,43
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
III	Inne koszty operacyjne	0,95	0,43
F	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	-396 212,40	-262 720,97
G	Przychody finansowe	0,10	14 323,91
I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00
a)	od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00
-(1)	w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
b)	od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00
-(1)	w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
II	Odsetki, w tym:	0,10	69,79
-(1)	od jednostek powiązanych	0,00	0,00
III	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
-(1)	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
IV	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
V	Inne	0,00	14 254,12
H	Koszty finansowe	3 061,22	0,00
I	Odsetki, w tym:	469,16	0,00
-(1)	dla jednostek powiązanych	0,00	0,00
II	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
-(1)	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
III	Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
IV	Inne	2 592,06	0,00
I	Zysk (strata) brutto (I+J)	-399 273,52	-248 397,06
J	Podatek dochodowy	0,00	0,00
K	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
L	Zysk (strata) netto (K-L-M)	-399 273,52	-248 397,06

3.2 Bilans

AKTYWA			
Poz.	Nazwa pozycji	na dzień 31.03.2024	na dzień 31.03.2023
A	Aktywa trwałe	37 719,34	72 281,34
I	Wartości niematerialne i prawne	0,00	29 763,00
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2	Wartość firmy	0,00	0,00
3	Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	29 763,00
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II	Rzeczowe aktywa trwałe	6 215,00	9 605,00
1	Środki trwałe	6 215,00	9 605,00
a)	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0,00	0,00
b)	budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c)	urządzenia techniczne i maszyny	0,00	0,00
d)	środki transportu	0,00	0,00
e)	inne środki trwałe	6 215,00	9 605,00
2	Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III	Należności długoterminowe	31 504,34	31 504,34
1	Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Od pozostałych jednostek	31 504,34	31 504,34
IV	Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1	Nieruchomości	0,00	0,00
2	Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3	Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
a)	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
- (1)	udziały lub akcje	0,00	0,00
- (2)	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- (3)	udzielone pożyczki	0,00	0,00
- (4)	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b)	W pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
- (1)	udziały lub akcje	0,00	0,00
- (2)	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- (3)	udzielone pożyczki	0,00	0,00
- (4)	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c)	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
- (1)	udziały lub akcje	0,00	0,00
- (2)	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- (3)	udzielone pożyczki	0,00	0,00
- (4)	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4	Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	1 409,00
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	1 409,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
B	Aktywa obrotowe	503 141,03	1 518 063,94
I	Zapasy	0,00	0,00
1	Materiały	0,00	0,00
2	Półprodukty i produkty w toku	0,00	0,00
3	Produkty gotowe	0,00	0,00
4	Towary	0,00	0,00
5	Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
II	Należności krótkoterminowe	236 930,14	426 967,26
1	Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
- (1)	do 12 miesięcy	0,00	0,00
- (2)	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b)	inne	0,00	0,00
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
- (1)	do 12 miesięcy	0,00	0,00
- (2)	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b)	inne	0,00	0,00
3	Należności od pozostałych jednostek	236 930,14	426 967,26
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	39 965,24	309 663,42
- (1)	do 12 miesięcy	39 965,24	309 663,42
- (2)	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b)	z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	146 784,90	117 303,84
c)	inne	50 180,00	0,00
d)	dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00
III	Inwestycje krótkoterminowe	53 488,50	943 053,41
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	53 488,50	943 053,41
a)	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
- (1)	udziały lub akcje	0,00	0,00
- (2)	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- (3)	udzielone pożyczki	0,00	0,00
- (4)	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b)	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
- (1)	udziały lub akcje	0,00	0,00
- (2)	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- (3)	udzielone pożyczki	0,00	0,00
- (4)	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c)	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	53 488,50	943 053,41
- (1)	środki pieniężne w kasie i na rachunkach	53 488,50	943 053,41
- (2)	inne środki pieniężne	0,00	0,00
- (3)	inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
2	Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	212 722,39	148 043,27
C	Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D	Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
Suma		540 860,37	1 590 345,28

PASywa			
Poz.	Nazwa pozycji	na dzień 31.03.2024	na dzień 31.03.2023
A	Kapitał (fundusz) własny	-389 924,73	1 034 148,43
I	Kapitał (fundusz) podstawowy	650 235,00	575 235,00
II	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	1 232 310,49	4 514 300,78
-(-1)	nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	0,00	0,00
III	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
-(-1)	z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00
IV	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	300 000,00	0,00
-(-1)	tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
-(-2)	na udziały (akcje) własne	0,00	0,00
V	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-2 173 196,70	-3 806 990,29
VI	Zysk (strata) netto	-399 273,52	-248 397,06
VII	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B	Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	930 785,10	556 196,85
I	Rezerwy na zobowiązania	60 440,62	33 048,95
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	257,00	0,00
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	60 183,62	33 048,95
-(-1)	długoterminowa	3 669,40	770,84
-(-2)	krótkoterminowa	56 514,22	32 278,11
3	Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
-(-1)	długoterminowe	0,00	0,00
-(-2)	krótkoterminowe	0,00	0,00
II	Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1	Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
a)	kredyty i pożyczki	0,00	0,00
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c)	inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d)	zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
e)	inne	0,00	0,00
III	Zobowiązania krótkoterminowe	870 344,48	523 147,90
1	Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	0,00	0,00
-(-1)	do 12 miesięcy	0,00	0,00
-(-2)	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b)	inne	0,00	0,00
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00
-(-1)	do 12 miesięcy	0,00	0,00
-(-2)	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b)	inne	0,00	0,00
3	Wobec pozostałych jednostek	870 344,48	523 147,90
a)	kredyty i pożyczki	50 000,00	0,00
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c)	inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	390 976,08	273 267,22
-(-1)	do 12 miesięcy	390 976,08	273 267,22
-(-2)	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
e)	zaliczki otrzymane na dostawy	0,00	0,00
f)	zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
g)	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	198 323,23	127 131,58
h)	z tytułu wynagrodzeń	230 144,17	119 821,90
i)	inne	901,00	2 927,20
3	Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV	Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1	Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
-(-1)	długoterminowe	0,00	0,00
-(-2)	krótkoterminowe	0,00	0,00
Suma		540 860,37	1 590 345,28

3.3 Zestawienie zmian w kapitale własnym

LP.	TYTUŁ	Za okres 01.01.2024-31.03.2024	Za okres 01.01.2023-31.03.2023
I.	Kapitał własny na początek okresu (BO)	-290 651,21	1 282 545,49
I.a	Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	-290 651,21	1 282 545,49
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	575 235,00	575 235,00
1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	75 000,00	0,00
1.2.	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	650 235,00	575 235,00
2.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	707 310,49	4 514 300,78
2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	525 000,00	0,00
2.2.	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	1 232 310,49	4 514 300,78
3.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu –zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
3.2.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00
4.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	600 000,00	0,00
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	-300 000,00	0,00
4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	300 000,00	0,00
5.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	-3 054 800,70
5.1.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00
5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	-3 054 800,70
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	-3 054 800,70
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	-2 173 196,70	-3 054 800,70
5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-2 173 196,70	-3 054 800,70
6.	Wynik netto	-399 273,52	-248 397,06
II.	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	-389 924,73	1 034 148,43
III.	Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	-389 924,73	1 034 148,43

3.4 Rachunek przepływów pieniężnych

LP.	TYTUŁ	Za okres 01.01.2024-31.03.2024	Za okres 01.01.2023-31.03.2023
A	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I	Zysk (strata) netto	-399 273,52	-248 397,06
II	Korekty razem	-26 439,47	133 016,53
1.	Amortyzacja	847,50	15 729,00
2.	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
3.	Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00
4.	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
5.	Zmiana stanu rezerw	-36 510,17	-27 350,88
6.	Zmiana stanu zapasów		
7.	Zmiana stanu należności	225 374,63	169 335,06
8.	Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-26 527,65	-29 688,98
9.	Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-189 623,78	4 992,33
10.	Inne korekty		
III	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-425 712,99	-115 380,53
B	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
I	Wpływy	0,00	0,00
1.	Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2.	Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3.	Z aktywów finansowych	0,00	0,00
4.	Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
II	Wydatki	0,00	0,00
1.	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2.	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3.	Na aktywa finansowe	0,00	0,00
4.	Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
C	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
I	Wpływy	300 000,00	0,00
1.	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	250 000,00	0,00
2.	Kredyty i pożyczki	50 000,00	0,00
3.	Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
4.	Inne wpływy finansowe	0,00	0,00
II	Wydatki	0,00	0,00
1.	Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
2.	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00

3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
4.	Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00
5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
8.	Odsetki	0,00	0,00
9.	Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	300 000,00	0,00
D	Przepływy pieniężne netto, razem	-125 712,99	-115 380,53
E	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:		
F	Środki pieniężne na początek okresu	179 201,49	1 058 433,94
G	Środki pieniężne na koniec okresu	53 488,50	943 053,41

4. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w I kwartale 2024 r.

4.1 Istotne dokonania i niepowodzenia

W I kwartale 2024 r. Emitent skupiał się przede wszystkim na kontynuacji prac związanych z produkcją nowych projektów autorskich oraz prac związanych z działalnością wydawniczą.

Pierwszy z projektów autorskich powstaje w oparciu o licencję amerykańskiego studia filmowego Legendary (podpisanie umowy licencyjnej zgodnie z raportem bieżącym 2/2022 z dnia 25 maja 2022 r.). Tytuł łączy ze sobą gatunki gier akcji, przygodowych oraz platformowych. Całość okraszona zostanie realistyczną oprawą audio-wizualną. Fabuła gry zaprezentuje świat Monsterverse niedługo po wydarzeniach przedstawionych w filmie Godzilla vs. Kong. Gracze będą musieli przetrwać w scenerii zrujnowanego miasta, wykorzystując m.in. ogromną siłę tytanów. Na datę niniejszego raportu cena i data premiery gry nie zostały jeszcze ustalone. W ocenie Zarządu Emitenta zawarcie umowy jest zdarzeniem strategicznym w historii rozwoju Spółki i istotnym z punktu widzenia potencjalnych korzyści płynących ze współpracy z licencjodawcą, tj. Legendary Licensing, LLC.

Drugi autorski projekt to gra 3D w stylistyce trójwymiarowych filmów animowanych, która łączyć będzie ze sobą elementy sportowej rywalizacji, przygody oraz wykonywania różnego rodzaju zadań zręcznościowych. Nie zabraknie także kilku elementów z pogranicza gier RPG (rozwój i personalizacja postaci). Całość inspirowana jest wyjątkowymi grami indie łącząc ich najlepsze, zdaniem twórców, cechy. Główny wątek fabularny przygotowywany jest z myślą o rozgrywce jednoosobowej. O postępach związanych z projektem Emitent będzie informować w kolejnych raportach okresowych.

Pierwszy z wymienionych projektów jest już w ostatniej fazie produkcji. Jego planowana data premiery ustalona została wstępnie na 2024 r. Dla drugiego, mniejszego projektu w dalszym ciągu trwają poszukiwania odpowiedniego wsparcia wydawniczego i finansowego. Prezentowany jest on wybranym potencjalnym partnerom biznesowym.

W okresie sprawozdawczym Emitent podpisał kolejne umowy z sektora wydawniczego. Pierwsza z nich dotyczy gry Fight Legends: Fighting Games na konsolę Nintendo Switch i zawarta została ze słowackim studiem Inlogic (raport bieżący 2/2024 z dn. 29 stycznia 2024 r.). Kolejna umowa, podpisana ze studiem

Astro Games Mirosław Dymek (raport bieżący 3/2024 z dn. 07 lutego 2024 r) dotyczy wydania trzech gier na platformie PlayStation VR:

- Warplanes: WW1 Fighters,
- Warplanes: Battles over Pacific,
- Warplanes: Air Corp.

Daty premier gier nie zostały jeszcze ustalone, ale przewiduje się, że będą one wydane jeszcze w 2024 roku. Warto dodać, że Emitent po raz pierwszy będzie pracował nad wydaniem gier na platformie VR, co stwarza nowe możliwości i pozwoli na ekspansję kolejnych rynków zbytu.

Wynagrodzenie należne licencjodawcom będzie uzależnione od wartości przychodów, które zostaną osiągnięte przez Emitenta z tytułu sprzedaży ww. gier na wskazanych platformach.

W raportowanym okresie wyznaczona została także data najnowszej gry z serii Football Cup, czyli Football Cup 2024 na platformie Nintendo Switch (raport bieżący 8/2024 z dn. 21 marca 2024 r.). Gra zadebiutowała na rynkach Europy, Australii oraz Ameryki 11 kwietnia 2024 r., a jej cena ustalona została na poziomie 14,99 EUR/USD.

W I kwartale 2024 r. Spółka kontynuowała strategię, w której coraz większy nacisk kładziony jest na promocję i sprzedaż gier na platformach innych niż Nintendo Switch. W związku z powyższym organizowane były agresywne promocje cenowe na platformach Steam i GoG (PC).

Zespół obecnie skupia swoje działania przede wszystkim na pracach produkcyjnych związanych z nowymi projektami autorskimi, niemniej w kolejnych okresach działalność wydawnicza będzie kontynuowana.

W dniu 27 marca 2024 r. Zarząd Spółki zwołał Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy na dzień 25 kwietnia 2024 r. m.in. w związku z zatwierdzeniem rocznego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2023 r. do 31 grudnia 2023 r. Podczas obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia nie odstępiono od rozpatrzenia któregośkolwiek z punktów planowanego porządku obrad, ani też nie zgłoszono sprzeciwów do protokołu w stosunku do podjętych uchwał, a wszystkie uchwały objęte porządkiem obrad zostały podjęte.

W dniu 19 lutego 2024 (raport bieżący 6/2024 z dn. 19 lutego 2024 r.) podjęta została przez Radę Nadzorczą Spółki uchwała dotycząca wyrażenia zgody na podjęcie przez Zarząd Emitenta uchwały o podwyższeniu kapitału zakładowego Spółki w ramach kapitału docelowego poprzez emisję nie mniej niż 1 (jednej) i nie więcej niż 90.000 (dziewięćdziesięciu tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii F w ramach kapitału docelowego, wyrażenia zgody na podjęcie przez Zarząd Spółki uchwały ustalającej cenę emisyjną akcji serii F emitowanych w ramach kapitału docelowego w wysokości 8 (ośmiu) złotych za jedną akcję, a także wyrażenia zgody na pozbawienie przez Zarząd Emitenta dotychczasowych akcjonariuszy Spółki w całości prawa poboru akcji zwykłych na okaziciela serii F emitowanych w ramach kapitału docelowego.

W związku z powyższym, w dniu 22 lutego 2024 r. Zarząd Emitenta podjął uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji nie mniej niż 1 (jednej) i nie więcej niż 90.000 (dziewięćdziesiąt tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii F w ramach kapitału docelowego („Uchwała”). Na podstawie Uchwały przeprowadzone zostanie podwyższenie kapitału zakładowego Spółki o kwotę nie niższą niż 1,00 zł oraz nie wyższą niż 90.000,00 zł, tj. z kwoty 650.235 złotych do kwoty nie mniejszej niż 650.236 złotych i nie większej niż 740.235 złotych, poprzez emisję nie mniej niż 1 oraz nie więcej niż 90.000 akcji zwykłych na okaziciela serii F o wartości nominalnej 1,00 zł każda akcja. Cena emisyjna akcji serii F została ustalona w wysokości 8 zł za każdą akcję serii F. Zakończenie emisji akcji serii F planowane jest na dzień 28 czerwca 2024 r.

Pełna treść Uchwały stanowi załącznik do raportu bieżącego EBI nr 4/2024 z dnia 22 lutego 2024 r.

Zgodnie z aktualną oceną sytuacji związanej z wojną na Ukrainie oraz pogłębiającego się kryzysu ekonomicznego, Zarząd Spółki spodziewa się, że z uwagi na ich wpływ na całą gospodarkę, w tym na branżę gier wideo, skutki będą mogły mieć również wpływ na podstawową działalność Spółki czy jej przyszłe wyniki. Niemniej ze względu na dynamiczną sytuację, obecnie nie jest możliwe dokładne oszacowanie ewentualnego wpływu na działalność Spółki. Jednocześnie Zarząd Emitenta pragnie wskazać, że do tej pory nie odnotowano dużych spadków sprzedaży, a rynek rosyjski, na którym zablokowane zostały główne kanały sprzedażowe, nie stanowił dla Spółki strategicznego rynku zbytu. Jednocześnie Zarząd Emitenta informuje, że na bieżąco monitoruje sytuację związaną z konfliktem i podejmuje działania mające na celu zminimalizowanie zagrożenia związanego z wpływem wojny na Ukrainie na działalność i wyniki finansowe Spółki. Dodatkowo, wyciągając wnioski z przebiegu pandemii COVID-19, podejmowane są kroki związane z bezpieczeństwem pracowników: możliwości pracy zdalnej, zapewnienie wszystkich niezbędnych środków ochrony osobistej.

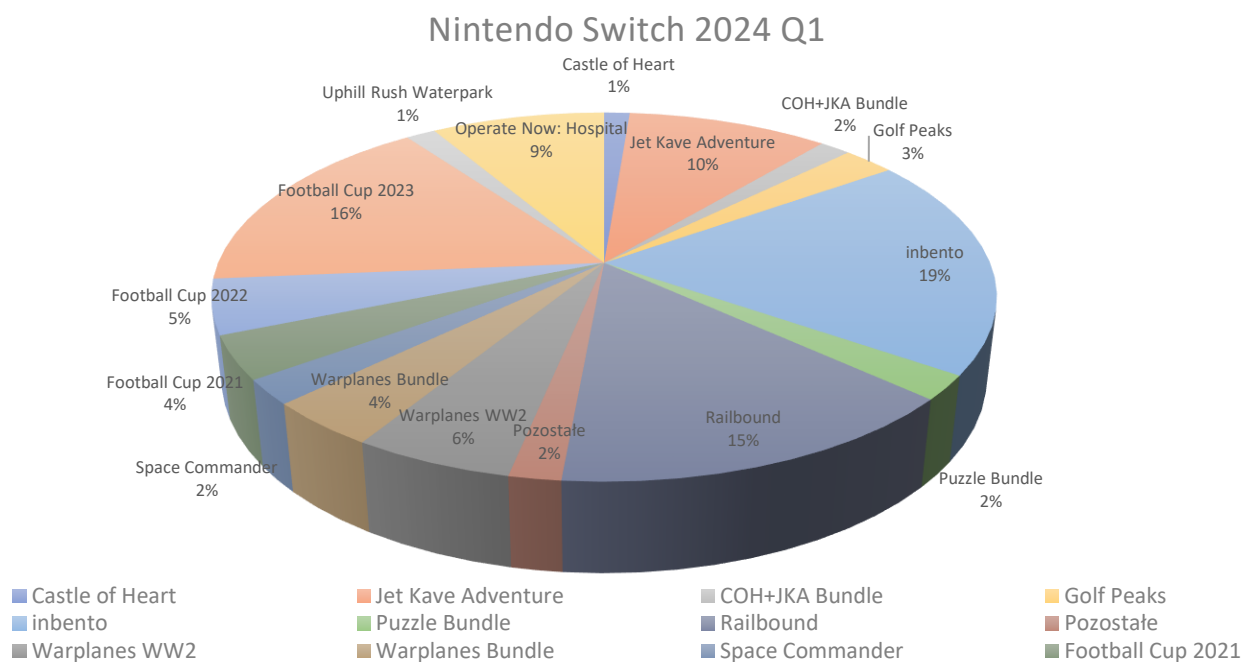
4.2 Czynniki i zdarzenia, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe

W I kwartale 2024 r. przychody ze sprzedaży Emitenta były kształtowane głównie przez prowadzoną sprzedaż gier:

- Castle of Heart,
- Jet Kave Adventure (Nintendo Switch, Xbox, PC),
- Destrobots,
- Golf Peaks (Nintendo Switch, Xbox)
- Football Cup 2021,
- Football Cup 2022,
- Football Cup 2023,
- Railbound (Nintendo Switch, Xbox),
- Warplanes: WWII Dogfight,
- Warplanes: WW1 Sky Aces,
- Warplanes Bundle Pack
- Space Commander: War and Trade,
- inbento (Nintendo Switch, Xbox)
- Crowdy Farm Rush,
- Crowdy Farm Puzzle,
- Solitaire TriPeaks Flowers,
- Bundle Pack: Golf Peaks + inbento,
- Uphill Rush Waterpark Racing
- Operate Now: Hospital

Warto zaznaczyć, że ze względu na profil wydawniczy Emitenta oraz koncentrowanie się głównie na konsoli Nintendo Switch, większość przychodów ze sprzedaży zostały wygenerowane ze sprzedaży gier przeznaczonych właśnie na tą platformę. Nowe autorskie projekty, które są obecnie w produkcji, tworzone są już z myślą o wszystkich najpopularniejszych platformach.

Struktura przychodów ze sprzedaży gier na platformie Nintendo Switch w okresie I kwartału 2024 r. prezentuje się następująco:



W I kwartale 2024 r. Spółka kontynuowała opracowywaną wcześniej strategię promocji cenowych na pozostałe swoje produkty na obecnie najważniejszej dla Spółki platformie sprzedażowej Nintendo eShop oraz platformach Xbox, Steam i GoG. Promocjami objęte były niemal wszystkie wydane tytuły na czele z autorskim projektem Jet Kave Adventure. Strategia ta przełożyła się na wzrost popularności gier w związku z czym będzie kontynuowana w kolejnych okresach. Podjęte w I kwartale br. działania zaowocowały osiągnięciem przychodów ze sprzedaży na poziomie 671 tys. zł w porównaniu do 889 tys. zł w analogicznym okresie 2023 r. (spadek o 24,5% r/r). Emitent sukcesywnie poszerza rynki zbytu dla swoich gier (nowe terytoria oraz platformy). Spadek spowodowany jest brakiem tytułów, które mogły być bardzo agresywnie przecenione w raportowanym okresie w porównaniu do I kwartału 2023 r., gdzie zastosowano takie posunięcie.

W I kwartale 2024 r. poniesione koszty działalności operacyjnej wyniosły 1.067 tys. zł w porównaniu do 1.152 tys. zł (I kw. 2023 r.). Wśród kosztów działalności operacyjnej dominującą pozycję stanowiły usługi obce: 423 tys. zł vs. 587 tys. zł (I kw. 2023 r.) oraz wynagrodzenia: 496 tys. zł vs. 456 tys. zł (I kw. 2023 r.). Na koszty w raportowanym kwartale wpływ miały przede wszystkim podwyżki inflacyjne związane z kosztami działalności oraz wynagrodzeniami, usługi zewnętrzne związane z produkcją (outsourcing) oraz inwestycje w rozbudowę zespołu i modernizację sprzętu w ramach prac nad nowymi projektami autorskimi.

W I kwartale 2024 r. Emitent na poziomie wyniku netto wygenerował stratę netto w wysokości 399 tys. zł w porównaniu do straty netto na poziomie 248 tys. zł w I kw. 2023 r. Strata spowodowana jest przede wszystkim poniesionymi przez Emitenta nakładami na realizację dwóch nowych autorskich projektów, których premiera będzie miała miejsce w późniejszych okresach. Na wyniki finansowe Spółki osiągnięte w I kwartale 2024 r. wpływ miały również przysługujące platform holderom (Nintendo, Steam, Microsoft, GoG) oraz zewnętrznym deweloperom prowizje wynikające z zawartych ze Spółką umów, które pomniejszają przychody Spółki z tytułu sprzedanych gier. Dodatkowo Spółka odnotowała wyższe koszty, które związane były m.in. z koniecznością wyposażenia nowego biura oraz prowadzeniem aktywnej rekrutacji na nowych członków zespołu. Spółka liczy, że stale powiększająca

się liczba oferowanych gier, przełoży się na poprawę wyników finansowych Emitenta w kolejnych okresach. Dodatkowo dzięki opracowywaniu kolejnych „portów” (gier zewnętrznych deweloperów) Emitent liczy na zwiększenie osiąganych przychodów ze sprzedaży w kolejnych okresach. W ocenie Zarządu sytuacja finansowa Spółki jest stabilna. Pomimo wykazanej straty Spółka posiada wystarczającą ilość środków na kontynuowanie prac nad obecnymi projektami autorskimi oraz rozwojem gałęzi działalności wydawniczej. Strata spowodowana jest przede wszystkim koniecznością intensyfikacji prac w ostatniej fazie produkcji największego dotychczas projektu tworzonego na licencji studia Legendary oraz czasowym ograniczeniem wydawniczej gałęzi działalności Emitenta. Końcowy etap produkcyjny jest najbardziej kosztowny i pracochłonny. Dodatkowym czynnikiem mającym wpływ na wynik był wzrost kosztów działalności oraz wysokości wynagrodzeń. Dlatego też Zarząd podjął wszelkie starania, aby sprostać dodatkowym kosztom m.in. poprzez przeprowadzenie emisji akcji serii E oraz F. Zarząd Spółki przewiduje, że przychody ze sprzedaży autorskich produkcji, w szczególności nowego projektu, którego premiera przewidziana jest na rok 2024 oraz pozostałych pozycji z portfolio wydawniczego zapewnią stabilną sytuację finansową Spółki w kolejnych latach działalności. Dodatkowy przychód zapewnią także nowe projekty z portfolio wydawniczego, których premiera zaplanowana jest na kolejne miesiące 2024 r.: Warplanes: WW1 Fighters, Warplanes: Battles over Pacific, Warplanes: Air Corp oraz Fight Legends: Fighting Games. Dodatkowo na obniżenie kosztów działalności w kolejnych okresach wpłynie zakończenie prac nad produkcją gry opartej na licencji studia Legendary.

4.3 Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych

Z dniem 31 grudnia 2022 r. Spółka zakończyła trwający od 2 stycznia 2020 r. projekt GameINN o tytule: Innowacyjny system do półautomatycznego tworzenia poziomów do gier platformowych.

W ramach projektu zrealizowano wszystkie etapy prac B+R określone we wniosku o dofinansowanie oraz przygotowano raport końcowy przedłożony NCBR w dniu 20 stycznia 2023 r. W ciągu najbliższych trzech lat Emitent będzie musiał zaprezentować wyniki swoich prac badawczo-rozwojowych na konferencjach branżowych o randze ogólnopolskiej.

5. Stan realizacji działań i inwestycji wskazanych w dokumencie informacyjnym

Spółka osiągając regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej nie była zobowiązana do zamieszczenia w Dokumencie Informacyjnym opisu planowanych działań i inwestycji oraz planowanego harmonogramu ich realizacji.

6. Istotne zdarzenia po dniu bilansowym

Po dniu bilansowym Emitent kontynuował prace produkcyjne związane z największym do tej pory projektem opracowywanym na licencji amerykańskiego studia filmowego Legendary zamykając kolejny etap produkcyjny.

Prowadzone są także prace nad portami gier Fight Legends: Fighting Games na konsolę Nintendo Switch oraz trzech gier na platformę PlayStation VR:

- Warplanes: WW1 Fighters,
- Warplanes: Battles over Pacific,
- Warplanes: Air Corp.

Emitent nieustannie kontynuuje prace nad kolejnymi projektami autorskimi i tworzy prototypy mniejszych gier.

7. Planowane działania

7Levels kontynuuje intensywne działania marketingowo-promocyjne związane zarówno z wcześniej wydanymi grami, jak również z najnowszymi produkcjami planując dodatkowo ekspansję rynku o nowe platformy i terytoria.

Wzmózone prace przy ostatnim etapie produkcyjnym największej do tej pory gry Emitenta opartej na licencji studia filmowego Legendary będą kontynuowane w kolejnym okresie.

Ponadto studio pracuje nad prototypowaniem nowych, mniejszych gier.

W kolejnych kwartałach planowane są prace nad nowymi grami do portfolio wydawniczego oraz wzmózone działania marketingowe związane z już wydanymi grami zarówno na Nintendo Switch, jak i na nowych dla Spółki platformach (PC oraz Xbox). Planowana jest także ścieżka PR-owo – marketingowa dla nowych projektów Spółki.

8. Informacja dotycząca prognoz wyników

Emitent nie publikował prognoz wyników finansowych na 2024 rok.

9. Kontakt dla inwestorów

Tomasz Muchalski

e-mail: t.muchalski@strictminds.com

tel.: +48 504 212 463