

**David Gardner**



## ***Personal Statement***

---

A pioneering leader in the gaming and venture capital industry with over 30 years of experience in building, scaling, and leading successful businesses. As one of the early employees at Electronic Arts (EA), I played a key role in establishing the company's European presence and later served as Chief Operating Officer (COO) of EA's World-Wide Studio organisation.

With extensive experience as a CEO, COO, board member, and investor, I specialise in international business, game development, and venture capital, supporting entrepreneurs and helping gaming-related startups succeed globally.

## ***Professional Experience***

---

### **General Partner**

#### **London Venture Partners**

*Mar 2010 – Present*

London, United Kingdom

- Focus on helping entrepreneurs launch and scale gaming-related companies.
- Made key investments in companies such as Proxima.gg, Look North World, Storycraft.gg, Unity3D, Bitpart.ai, NaturalMotion, Supercell, Singularity 6, and PlayRobin.

### **Private Investor**

*Jul 2007 – Present*

- Invested in numerous startups building innovative products across various industries, with a focus on gaming and technology.

### **Board Member, Double Loop Games**

*Dec 2019 – Dec 2023*

San Francisco, CA

- Provided strategic guidance as a board member, helping the studio grow in the highly competitive gaming industry.

### **Member Board of Directors, Singularity 6**

*May 2018 – Dec 2022*

Greater Los Angeles Area

- Played a key role in guiding Singularity 6's mission to develop immersive virtual worlds.

### **CEO, Atari**

*Jan 2008 – May 2010*

Paris, France

- Led the turnaround of Infogrames SA, relaunching it as Atari.
- Shifted the company's focus from packaged goods to digital content and MMO (massively multiplayer online) game development.

### **EVP, Studio COO, Electronic Arts (EA)**

*Sep 2005 – Jul 2007*

- Served as Chief Operating Officer of EA's World-Wide Studio organisation, overseeing global game development operations and studio management.

**SVP, International Publishing, Electronic Arts (EA)***Apr 2004 – Sep 2005*

- Led EA's international expansion, with a focus on Asian markets, scaling operations and revenue globally.

**Managing Director, Electronic Arts (EA)***Jan 1995 – Apr 2003***Europe**

- Led EA's expansion in Europe, growing revenue to \$1B across 14 countries and overseeing 1,000+ employees.

**Various Roles, Electronic Arts (EA)***1982 – 2007*

- Played a foundational role in EA's growth from a startup to a global gaming giant.
- Opened and built EA's European operations, generating over \$1B in revenue across multiple markets.

**Education**

---

**London Business School***1996***CEF96, Evening Finance, Executive Training**

- Completed executive training in finance, focusing on business growth strategies and financial management.

**Specialities**

---

- |                                  |                               |
|----------------------------------|-------------------------------|
| • International Business         | • Digital Content & MMO Games |
| • Venture Capital                | • Game Development            |
| • Startup Leadership             | • Board Governance            |
| • Strategic Growth and Expansion | • Company Turnarounds         |

**Key Investments**

---

- |             |                  |
|-------------|------------------|
| • Proxima   | • Storycraft     |
| • Unity3D   | • Natural Motion |
| • Supercell | • Singularity 6  |
| • PlayRobin |                  |

## **David Gardner – Directorships**

UK: REACH ROBOTICS LIMITED (08535823) – 26 March 2018 – 18 Aug 2021 (dis)

UK: SENSIBLE OBJECT LTD (08845212) – 1 Aug 2016 – 16 March 2021 (dis)

UK: LONDON VENTURE PARTNERS LLP (OC355704) – 16 June 2010 – present

UK: HAM HOUSE STABLES MANAGEMENT LIMITED (04033317) – 12 Dec 2000 – present

UK: ALPHA INTERNATIONAL (04157379) – 24 Sept 2016 – 25 Sept 2023

UK: BRAINBOW LIMITED (08085754) – 28 Feb 2013 – 12 Dec 2016

UK: LICC LIMITED (01680265) – 24 Nov 2010 – 9 May 2014

UK: THE BUSINESS BRIDGE INITIATIVE (06927610) – 8 June 2009 – 28 Sept 2016

USA: SINGULARITY 6 CORP – 21/05/2018 – 10/09/2021

USA: DOUBLE LOOP GAMES INC – 10/12/2019 – 28/12/2023

Sweden: EMBRACER GROUP AB – 10/04/2020 – 23/09/2024

Finland: FUTUREPLAY OY 21/06/2016 – 31/08/2021

UK: Maclellan Giving Together Foundation 21/08/2024 - present

**David Gardner**

**Oświadczenie**

Jestem pionierem i liderem działalności venture capital na rynku gier komputerowych. Mam ponad trzydziestoletnie doświadczenie w zakresie budowania, rozwoju i skutecznego prowadzenia działalności gospodarczej. Jako jeden z pierwszych pracowników Electronic Arts (EA) odegrałem kluczową rolę w ekspansji spółki na rynek europejski; później zaś pełniłem funkcję dyrektora operacyjnego (*Chief Operating Officer; COO*) w należącej do EA organizacji World-Wide Studio.

Bazując na swoim bogatym doświadczeniu w roli CEO, COO, członka zarządu oraz inwestora, specjalizuję się w handlu międzynarodowym, zagadnieniach związanych z rozwojem gier komputerowych oraz działalności venture capital, wspierając przedsiębiorców i torując startupom drogę do sukcesów w globalnym przemyśle gier.

**Doświadczenie zawodowe**

**Komplementariusz**

**London Venture Partners** (*od marca 2010*)

London, Wielka Brytania

- Wspieranie przedsiębiorców w zakładaniu i rozwijaniu spółek z branży gamedev,
- Kluczowe inwestycje w spółki takie, jak Proxima.gg, Look North World, Storycraft.gg, Unity3D, Bitpart.ai, NaturalMotion, Supercell, Singularity 6 oraz PlayRobin.

**Inwestor prywatny** (*od lipca 2007*)

- Zaangażowany w rozwój licznych startupów tworzących innowacyjne produkty w licznych branżach ze szczególnym uwzględnieniem branży gamedev oraz rynku technologii.

**Członek zarządu, Double Loop Games** (*grudzień 2019 – grudzień 2023*)

San Francisco, CA

- W ramach kompetencji członka zarządu – wsparcie w zakresie formułowania strategii rozwoju studio w mocno konkurencyjnej branży gamedev.

**Członek zarządu, Singularity 6** (*maj 2018 – grudzień 2022*)

aglomeracja Los Angeles

- Kluczowy wkład w realizację misji Singularity 6, jaką jest tworzenie immersyjnych wirtualnych światów.

**CEO, Atari** (*styczeń 2008 – maj 2010*)

Paryż

- Odpowiedzialny za restrukturyzację Infogrames SA pod szyldem Atari.
- Reorientacja działalności gospodarczej spółki – przeniesienie nacisku z produkcji fizycznej na content cyfrowy oraz rozwój gier MMO.

**Executive VP, Studio COO, Electronic Arts (EA)** (*wrzesień 2005 – lipiec 2007*)

- Dyrektor operacyjny (COO) organizacji World-Wide Studio wchodzącej w skład EA; nadzór nad globalnym procesem tworzenia gier oraz zarządzanie studiem.

**Senior VP, International Publishing, Electronic Arts (EA)** (*kwiecień 2004 – wrzesień 2005*)

- Odpowiedzialny za międzynarodową ekspansję EA ze szczególnym uwzględnieniem rynków azjatyckich oraz za zwiększenie skali operacji oraz przychodów w ujęciu globalnym.

**Dyrektor zarządzający, Electronic Arts (EA) (styczeń 1995 – kwiecień 2003)****Europa**

- Odpowiedzialny za ekspansję EA w Europie, której towarzyszył wzrost przychodów do ponad 1 miliarda USD w 14 krajach; nadzorował ponad 1,000 pracowników.

**Różne stanowiska, Electronic Arts (EA) (1982 – 2007)**

- Wniósł ogromny wkład w przekształcenie EA ze startupu w globalnego potentata branży gamedev.
- Położył podwaliny pod europejską działalność EA, osiągając sumaryczne przychody (na różnych rynkach) w wysokości ponad 1 miliarda USD.

**Wykształcenie****London Business School (1996)***CEF96, Evening Finance, Executive Training*

- Ukończył kurs dyrektorski w zakresie finansów z uwzględnieniem problematyki rozwoju działalności gospodarczej, kreowania strategii oraz zarządzania finansami

**Specjalizacje**

- Międzynarodowa działalność gospodarcza
- Venture Capital
- Prowadzenie startupów
- Rozwój strategiczny i ekspansja
- Treści cyfrowe i gry MMO
- Tworzenie gier
- Praca w ramach zarządu
- Restrukturyzacja przedsiębiorstw

**Kluczowe inwestycje**

- Proxima
- Unity3D
- Supercell
- PlayRobin
- Storycraft
- Natural Motion
- Singularity 6

---

**David Gardner – zatrudnienie na stanowiskach dyrektorskich**

UK: REACH ROBOTICS LIMITED (08535823): od 26 marca 2018 do 18 sierpnia 2021

UK: SENSIBLE OBJECT LTD (08845212): od 1 sierpnia 2016 do 16 marca 2021

UK: LONDON VENTURE PARTNERS LLP (OC355704): od 16 czerwca 2010 do chwili obecnej

UK: HAM HOUSE STABLES MANAGEMENT LIMITED (04033317): od 12 grudnia 2000 do chwili obecnej

UK: ALPHA INTERNATIONAL (04157379): od 24 września 2016 do 25 września 2023

UK: BRAINBOW LIMITED (08085754): od 28 lutego 2013 do 12 grudnia 2016

UK: LICC LIMITED (01680265): od 24 listopada 2010 do 9 maja 2014

UK: THE BUSINESS BRIDGE INITIATIVE (06927610): od 8 czerwca 2009 do 28 września 2016

USA: SINGULARITY 6 CORP: od 21 maja 2018 do 10 września 2021

USA: DOUBLE LOOP GAMES INC: od 10 grudnia 2019 do 28 grudnia 2023

Szwecja: EMBRACER GROUP AB: od 10 kwietnia 2020 do 23 września 2024

Finlandia: FUTUREPLAY OY: od 21 czerwca 2016 do 31 sierpnia 2021

UK: Maclellan Giving Together Foundation: od 21 sierpnia 2024 do chwili obecnej