



blooder
t e a m

RAPORT OKRESOWY ZA III KWARTAŁ 2019 R.
01.07.2019 – 30.09.2019

DATA PUBLIKACJI: 13 LISTOPADA 2019



ul. Cystersów 9
31-553 Kraków
Polska

biuro@blooberteam.com

tel.: +48 12 35 38 555
fax: +48 12 35 93 934

Blobber Team SA zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieście w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy KRS pod numerem 0000380757, NIP 6762385817, kapitał zakładowy 176 729,90 zł w całości opłacony.

© 2019 Bloober Team S.A. All Rights Reserved.

SPIS TREŚCI

ROZ.	TYTUŁ	STRONA
1.	PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE	4
2.	INFORMACJA O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU	8
3.	KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	13
4.	KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	20
5.	ZWIĘZŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ EMITENTA W III KWARTALE 2019 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI.	29
6.	ZWIĘZŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, W III KWARTALE 2019 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI	33
7.	INFORMACJA NA TEMAT DOFINANSOWAŃ ZE ŚRODKÓW UNIJNYCH, O KTÓRE UBIEGA SIĘ EMITENT ORAZ POZOSTAŁE SPÓŁKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA ORAZ STANU REALIZOWANYCH PROJEKTÓW	36
8.	INFORMACJA ZARZĄDU EMITENTA NA TEMAT AKTYWNOŚCI, JAKĄ W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT PODEJMOWAŁ W OBSZARZE AKTYWNOŚCI NASTAWIONEJ NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH	37
9.	INFORMACJA DOTYCZĄCA LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH U EMITENTA I W GRUPIE KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA 30 WRZEŚNIA 2019	37

1.

PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE

Bloober Team SA to niezależny producent gier wideo specjalizujący się w realizacji projektów z zakresu horroru psychologicznego. Członkowie zarządu Bloober Team SA – Piotr Babięno, Konrad Rekieć i Mateusz Lenart – należą do grona najbardziej rozpoznawalnych zarządzających w branży gier wideo na Zachodzie. Mają ponad 10-letnie doświadczenie, a na koncie ponad 30 zrealizowanych projektów. Zespół Bloober Team składa się z blisko 100 osób mających wieloletnie doświadczenie w produkowaniu gier. Spółka jest zaliczana przez partnerów biznesowych do grona 3 najlepszych zespołów tworzących gry z gatunku horror.

Bloober Team jest reprezentowany na świecie przez United Talent Agency - wiodącą hollywoodzką agencję zajmującą się reprezentowaniem artystów i własności intelektualnych (IP).

Bloober Team skupia się na tworzeniu mrocznych thrillerów i horrorów, skierowanych do wymagającego odbiorcy. Tworzy tytuły charakteryzujące się wyrazistymi bohaterami, dojrzałą historią i unikalnym światem. To produkcje, które wciągają gracza nie tylko oryginalnym scenariuszem i wyjątkowymi sceneriami, ale przede wszystkim niesza-blonowymi rozwiązaniami w samej rozgrywce.

Firma	Bloober Team spółka akcyjna
Skrót firmy	Bloober Team S.A.
Siedziba	Kraków
Adres siedziby	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Telefon	+12 35 38 555
Faks	+12 34 15 842
Adres poczty elektronicznej	ir@blooberteam.com, biuro@blooberteam.com
Strona internetowa	blooberteam.com
NIP	676-238-58-17
REGON	120794317
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000380757
Kapitał zakładowy	Kapitał zakładowy wynosi 176.729,90 zł i dzieli się na: a) 1.020.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; b) 88.789 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; c) 222.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; d) 436.510 akcji zwykłych na okaziciela serii D, o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

1.1. Organy spółki (stan na 30.09.2019)

Zarząd	Piotr Babieno	– Prezes Zarządu
	Konrad Rekić	– Członek Zarządu
	Mateusz Lenart	– Członek Zarządu
Rada Nadzorcza	Maciej Niewiadomski	– Przewodniczący i Sekretarz Rady Nadzorczej
	Łukasz Rosiński	– Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
	Rafał Małek	– Członek Rady Nadzorczej
	Marcin Borek	– Członek Rady Nadzorczej
	Andrzej Zyguła	– Członek Rady Nadzorczej
	Piotr Jędras	– Członek Rady Nadzorczej

Na dzień 1 lipca 2019 r. oraz 30 września 2019 r. w skład Rady Nadzorczej Emitenta wchodziły następujące osoby: Maciej Niewiadomski, Łukasz Rosiński, Rafał Małek, Marcin Borek, Andrzej Zyguła i Piotr Jędras. W dniu 22 lipca 2019r. rozpoczęła się nowa kadencja Zarządu, a w skład tego organu dołączył Mateusz Lenart, powołany do pełnienia funkcji Członka Zarządu. Na dzień publikacji raportu skład Rady Nadzorczej uległ zmianie ze względu na złożone rezygnacje przez przewodniczącego Macieja Niewiadomskiego i wiceprzewodniczącego Łukasza Rosińskiego w dniu 6 listopada 2019 r. oraz odwołanie Andrzeja Zyguły ze składu Rady Nadzorczej i powołanie nowych członków Rady Nadzorczej w osobach: Jakuba Chruściela, Pawła Dudy oraz Tomasza Muchalskiego przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenia Akcjonariuszy w dniu 6 listopada 2019 r..

1.2. Struktura akcjonariatu

Informację o strukturze akcjonariatu Emitenta, z uwzględnieniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy, sporządzono w oparciu o zawiadomienia przekazane Emitentowi na podstawie ustawy o ofercie i rozporządzenia MAR.

STRUKTURA AKCJONARIATU	NA DZIEŃ 30.09.2019				NA DZIEŃ PUBLIKACJI RAPORTU 13.11.2019 *			
	L. AKCJI	WARTOŚĆ NOMINALNA 1 AKCJI	UDZIAŁ % W LICZBIE GŁOSÓW	UDZIAŁ % W KAPITALE ZAKŁADOWYM	L. AKCJI	WARTOŚĆ NOMINALNA 1 AKCJI	UDZIAŁ % W LICZBIE GŁOSÓW	UDZIAŁ % W KAPITALE ZAKŁADOWYM
AKCJONARIUSZ								
Piotr Babieno	200.000	0,10	11,32%	11,32%	200.000	0,10	11,32%	11,32%
Rockbridge TFI S.A.	183.977	0,10	10,41%	10,41%	245.356	0,10	13,88%	13,88%
Pozostali	1.383.322	0,10	78,27%	78,27%	1.321.943	0,10	74,80%	74,80%
Razem	1.767.299		100%	100%	1.767.299		100%	100%

* na podstawie Struktury Akcjonariatu na dzień rejestracji uczestnictwa (21 października 2019 r.) w Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu zwołanym na dzień 6 listopada 2019 r.

1.3. Jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej emitenta (stan na 30.09.2019)

SPÓŁKA	SIEDZIBA	% POSIADANYCH UDZIAŁÓW/AKCJI
Draw Distance Spółka akcyjna	Kraków	50,56
Freeky Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	25,01
Digital Games Services Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
Feardemic Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
iPlacement Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
Neuro- Code Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100
Bloober Team NA Inc.	Palo Alto	100

1.4. Wskazanie jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, podlegających konsolidacji

Konsolidacji metodą pełną podlegają następujące spółki: Bloober Team S.A., Digital Games Services Sp. z o.o., Draw Distance S.A., Feardemic sp. z o.o., Neuro- Code Sp. z o.o., iPlacement sp. z o.o. oraz Bloober team NA. Spółka Freeky Games Sp. z o.o nie została objęta konsolidacją z uwagi na posiadany udział w kapitale zakładowym.



Blair Witch

(Bloober Team)



Blair Witch

(Bloober Team)



Blair Witch

(Bloober Team)



Ritual: Crown of Horns

(Draw Distance)

2.

INFORMACJA O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

2.1. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu jednostkowego

Wartości niematerialne i prawne

W pozycji tej ujmuje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.

Wartości niematerialne i prawne wyceniono według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciedlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne amortyzuje się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek:

- ♦ oprogramowanie - 50 %
- ♦ prawa autorskie - 50%
- ♦ licencje - 50%

Wartości niematerialne i prawne o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania.

Środki trwałe

W pozycji tej ujęte zostały rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe zakupione wyceniane są według cen nabycia lub kosztu wytworzenia.

Wartość początkowa środków trwałych pomniejszona została o odpisy amortyzacyjne. Stawki amortyzacyjne

ustalone zostały z uwzględnieniem okresu użyteczności środków trwałych i odzwierciedlają faktyczne zużycie środków trwałych.

W poszczególnych grupach stosowane są następujące stawki i metody amortyzacji

- ♦ grupa 0 10% - am. liniowa,
- ♦ grupa IV 30–60% - am. liniowa,
- ♦ grupa VII 20% - am. liniowa,
- ♦ grupa VIII 100% - am. jednorazowa,

Środki trwałe o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu środka trwałego do używania.

Środki trwałe używane na podstawie umów najmu, dzierżawy, leasingu lub innej o podobnym charakterze są zaliczane do majątku jednostki.

Długoterminowe aktywa finansowe

Udziały i akcje w jednostkach powiązanych wycenia się według kosztów ich nabycia tj. cena zakupu/objęcia jest powiększona o koszty związane z transakcją nabycia/objęcia udziałów i akcji.

Zapasy

Półprodukty i produkty w toku na dzień bilansowy wyceniono w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia oraz uzasadnionej części kosztów pośrednich.

Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.

Art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości mówi, że „wytworzone przez jednostkę filmy, oprogramowanie komputerów, projekty typowe i inne produkty o po-

dobnym charakterze, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.”

Rozrachunki

Należności

Na dzień bilansowy należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

Zobowiązania

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki.

Na dzień powstania, zobowiązania wycenia się według wartości nominalnej. Na dzień bilansowy, zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Środki pieniężne

Wycenia się według wartości nominalnej.

Różnice kursowe

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- ♦ Kupna lub sprzedaży walut stosowanych przez bank, z którego usług korzysta Spółka – w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań,
- ♦ Średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień, chyba że w zgłoszeniu celnym lub w innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

- ♦ składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień,
- ♦ składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe

na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych. W uzasadnionych przypadkach różnice kursowe zalicza się do ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Rezerwy

Rezerwy są to zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne. Tworzy się je na pewne lub prawdopodobne przyszłe zobowiązania w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych, strat nadzwyczajnych, zależnie od okoliczności z którymi przyszłe zobowiązania się wiążą.

Zobowiązania warunkowe - pozabilansowe

Za zobowiązania warunkowe Spółka uznaje potencjalny przyszły obowiązek wykonania świadczeń, których powstanie jest uzależnione od zaistnienia określonych zdarzeń.

Rozliczenia międzyokresowe

Rozliczenia międzyokresowe czynne obejmują rozliczenia:

- ♦ krótkoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają nie dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.
- ♦ długoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

Kapitał własny

Na dzień bilansowy kapitał zakładowy wykazuje się w wysokości określonej w statucie spółki i wpisanej w KRS.

Kapitał zapasowy Spółki tworzony jest z agio. Przeznaczenie kapitału zapasowego określa umowa Spółki.

Rachunek przepływów pieniężnych, przychody, koszty, wynik finansowy

Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią.

2. INFORMACJA O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Rachunek zysków i strat Spółka sporządza według wariantu porównawczego.

Przychody i zyski

Za przychody i zyski Spółka uznaje uprawdopodobnione powstanie w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zwiększenia wartości aktywów, albo zmniejszenia wartości zobowiązań, które doprowadzą do wzrostu kapitału własnego lub zmniejszenia jego niedoboru w inny sposób niż wniesienie wkładów przez udziałowców lub właścicieli.

Koszty i straty

Przez koszty i straty jednostka rozumie uprawdopodobnione zmniejszenia w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zmniejszenia wartości aktywów, albo zwiększenia wartości zobowiązań i rezerw, które doprowadzą do zmniejszenia kapitału własnego lub

zwiększenia jego niedoboru w inny sposób niż wycofanie środków przez udziałowców lub właścicieli.

Wynik finansowy

Na wynik finansowy netto składają się:

- ♦ wynik działalności operacyjnej, w tym z tytułu pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych (pośrednio związanych z działalnością operacyjną jednostki),
- ♦ wynik operacji finansowych,
- ♦ wynik operacji nadzwyczajnych (powstałych na skutek zdarzeń trudnych do przewidzenia, poza działalnością operacyjną jednostki i nie związane z ogólnym ryzykiem jej prowadzenia),
- ♦ obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego, którego podatnikiem jest jednostka, i płatności z nim zrównanych, na podstawie odrębnych przepisów.

Zmiany zasad rachunkowości

Nie dotyczy Grupy Bloober Team Spółka Akcyjna.

2.2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu skonsolidowanego

Wartości niematerialne i prawne

W pozycji tej ujmuje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.

Wartości niematerialne i prawne wyceniono według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciedlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne amortyzuje się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek:

- ♦ oprogramowanie - 50 %
- ♦ prawa autorskie - 50%
- ♦ licencje - 50%

Wartości niematerialne i prawne o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż

po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania.

Środki trwałe

W pozycji tej ujęte zostały rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe zakupione wyceniane są według cen nabycia lub kosztu wytworzenia.

Wartość początkowa środków trwałych pomniejszona została o odpisy amortyzacyjne. Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu użyteczności środków trwałych i odzwierciedlają faktyczne zużycie środków trwałych.

W poszczególnych grupach stosowane są następujące stawki i metody amortyzacji:

- ♦ grupa 0 10% - am. liniowa,
- ♦ grupa IV 30–60% - am. liniowa,
- ♦ grupa VII 20% - am. liniowa,
- ♦ grupa VIII 100% - am. jednorazowa,

Środki trwałe o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu środka trwałego do używania.

Środki trwałe używane na podstawie umów najmu, dzierżawy, leasingu lub innej o podobnym charakterze są zaliczane do majątku jednostki.

Długoterminowe aktywa finansowe

Udziały i akcje w jednostkach powiązanych wycenia się według kosztów ich nabycia tj. cena zakupu/objęcia jest powiększona o koszty związane z transakcją nabycia/objęcia udziałów i akcji.

Zapasy

Półprodukty i produkty w toku na dzień bilansowy wyceniono w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia oraz uzasadnionej części kosztów pośrednich.

Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.

Art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości mówi, że „wytworzone przez jednostkę filmy, oprogramowanie komputerów, projekty typowe i inne produkty o podobnym charakterze, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.”

Rozrachunki

Należności

Na dzień bilansowy należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

Zobowiązania

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki.

Na dzień powstania, zobowiązania wycenia się według wartości nominalnej. Na dzień bilansowy, zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Środki pieniężne

Wycenia się według wartości nominalnej.

Różnice kursowe

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- ♦ Kupna lub sprzedaży walut stosowanych przez bank, z którego usług korzysta Spółka – w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań,
- ♦ Średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień, chyba że w zgłoszeniu celnym lub w innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

- ♦ składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień,
- ♦ składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych. W uzasadnionych przypadkach różnice kursowe zalicza się do ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Rezerwy

Rezerwy są to zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne. Tworzy się je na pewne lub prawdopodobne przyszłe zobowiązania w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych, strat nadzwyczajnych, zależnie od okoliczności z którymi przyszłe zobowiązania się wiążą.

Zobowiązania warunkowe - pozabilansowe

Za zobowiązania warunkowe Spółka uznaje potencjalny przyszły obowiązek wykonania świadczeń, których powstanie jest uzależnione od zaistnienia określonych zdarzeń.

Rozliczenia międzyokresowe

Rozliczenia międzyokresowe czynne obejmują rozliczenia:

2. INFORMACJA O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

- ♦ krótkoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają nie dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.
- ♦ długoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

Kapitał własny

Na dzień bilansowy kapitał zakładowy wykazuje się w wysokości określonej w statucie spółki i wpisanej w KRS.

Kapitał zapasowy Spółki tworzony jest z agio. Przeznaczenie kapitału zapasowego określa umowa Spółki.

Rachunek przepływów pieniężnych, przychody, koszty, wynik finansowy

Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią.

Rachunek zysków i strat Spółka sporządza według wariantu porównawczego.

Przychody i zyski

Za przychody i zyski Spółka uznaje uprawdopodobnione powstanie w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zwiększenia wartości aktywów, albo zmniejszenia wartości

zobowiązań, które doprowadzą do wzrostu kapitału własnego lub zmniejszenia jego niedoboru w inny sposób niż wniesienie wkładów przez udziałowców lub właścicieli.

Koszty i straty

Przez koszty i straty jednostka rozumie uprawdopodobnione zmniejszenia w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zmniejszenia wartości aktywów, albo zwiększenia wartości zobowiązań i rezerw, które doprowadzą do zmniejszenia kapitału własnego lub zwiększenia jego niedoboru w inny sposób niż wycofanie środków przez udziałowców lub właścicieli.

Wynik finansowy

Na wynik finansowy netto składają się:

- ♦ wynik działalności operacyjnej, w tym z tytułu pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych (pośrednio związanych z działalnością operacyjną jednostki),
- ♦ wynik operacji finansowych,
- ♦ wynik operacji nadzwyczajnych (powstałych na skutek zdarzeń trudnych do przewidzenia, poza działalnością operacyjną jednostki i nie związane z ogólnym ryzykiem jej prowadzenia),
- ♦ obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego, którego podatnikiem jest jednostka, i płatności z nim zrównanych, na podstawie odrębnych przepisów.

Zmiany zasad rachunkowości

Nie dotyczy Grupy Bloober Team Spółka Akcyjna.

3.

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Bilans – Aktywa

Lp.	Tytuł	Stan na 30.09.2019r.	Stan na 30.06.2019r.	Stan na 30.09.2018r.	Stan na 30.06.2018r.
A	AKTYWA TRWAŁE	5,800,490.45	5,652,035.37	4,182,775.15	3,691,299.67
I	Wartości niematerialne i prawne	772,750.00	559,065.23	173,052.36	98,293.01
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	0.00	0.00	0.00	1,252.22
2	Wartość firmy				
3	Inne wartości niematerialne i prawne	772,750.00	559,065.23	173,052.36	97,040.79
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne				
II	Rzeczowe aktywa trwałe	1,560,278.84	1,625,508.53	1,465,342.06	1,048,625.93
1	Środki trwałe	1,560,278.84	1,625,508.53	1,435,479.48	1,018,763.35
a	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)				
b	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	342,353.38	351,806.60	42,218.00	43,472.00
c	urządzenia techniczne i maszyny	795,707.82	813,687.41	821,483.60	365,916.48
d	środki transportu	415,565.88	453,039.66	565,460.98	602,934.76
e	inne środki trwałe	6,651.76	6,974.86	6,316.90	6,440.11
2	Środki trwałe w budowie	0.00	0.00	29,862.58	29,862.58
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie				
III	Należności długoterminowe	0.00	0.00	0.00	0.00
1	Od jednostek powiązanych				
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Od jednostek pozostałych				
IV	Inwestycje długoterminowe	1,820,836.03	1,820,836.03	1,122,890.69	1,122,890.69
1	Nieruchomości	0.00	0.00	0.00	0.00
2	Wartości niematerialne i prawne				
3	Długoterminowe aktywa finansowe	1,820,836.03	1,820,836.03	1,122,890.69	1,122,890.69
a	w jednostkach powiązanych	1,820,836.03	1,820,836.03	1,122,890.69	1,122,890.69
	- udziały lub akcje	1,122,890.69	1,122,890.69	1,122,890.69	1,122,890.69
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki	697,945.34	697,945.34		
	- inne długoterminowe aktywa finansowe				
b	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0.00	0.00	0.00	0.00
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki				
	- inne długoterminowe aktywa finansowe				

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Lp.	Tytuł	Stan na 30.09.2019r.	Stan na 30.06.2019r.	Stan na 30.09.2018r.	Stan na 30.06.2018r.
c	w pozostałych jednostkach	0.00	0.00	0.00	0.00
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki				
	- inne długoterminowe aktywa finansowe				
4	Inne inwestycje długoterminowe				
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1,646,625.58	1,646,625.58	1,421,490.04	1,421,490.04
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1,646,625.58	1,646,625.58	1,421,490.04	1,421,490.04
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	0.00	0.00	0.00	0.00
B	AKTYWA OBROTOWE	45,218,173.52	43,133,209.28	34,988,686.55	33,380,114.16
I	Zapasy	36,160,891.98	34,367,988.93	26,892,629.16	25,196,373.23
1	Materiały				
2	Półprodukty i produkty w toku	31,026,623.60	32,076,848.93	26,352,705.31	24,595,884.57
3	Produkty gotowe	5,134,268.38	2,291,140.00	539,923.85	600,488.66
4	Towary				
5	Zaliczki na dostawy				
II	Należności krótkoterminowe	7,604,146.00	4,864,901.06	4,682,491.96	3,421,908.80
1	Należności od jednostek powiązanych	782,191.71	678,452.86	649,426.36	642,169.36
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	46,894.86	50,092.86	21,126.36	13,869.36
	- do 12 miesięcy	46,894.86	50,092.86	21,126.36	13,869.36
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne	735,296.85	628,360.00	628,300.00	628,300.00
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0.00	0.00	0.00	0.00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:				
	- do 12 miesięcy				
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne				
3	Należności od pozostałych jednostek	6,821,954.29	4,186,448.20	4,033,065.60	2,779,739.44
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	4,320,766.49	2,085,130.57	2,338,111.24	369,343.72
	- do 12 miesięcy	4,320,766.49	2,085,130.57	2,338,111.24	369,343.72
	- powyżej 12 miesięcy				
b	z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	1,859,073.12	1,692,312.35	1,279,869.50	1,784,645.47
c	inne	642,114.68	409,005.28	415,084.86	625,750.25
d	dochodzone na drodze sądowej	0.00	0.00	0.00	0.00
III	Inwestycje krótkoterminowe	1,211,537.70	3,628,345.32	2,934,398.01	4,075,003.40
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	1,211,537.70	3,628,345.32	2,934,398.01	4,075,003.40
a	w jednostkach powiązanych	1,062,851.58	831,776.77	763,194.76	669,643.16
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki	1,062,851.58	831,776.77	763,194.76	669,643.16
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe				
b	w pozostałych jednostkach	0.00	0.00	0.00	0.00
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki	0.00	0.00	0.00	0.00
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe				
c	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	148,686.12	2,796,568.55	2,171,203.25	3,405,360.24
	- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	148,686.12	2,796,568.55	2,171,203.25	3,405,360.24
	- inne środki pieniężne				
	- inne aktywa pieniężne				

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Lp.	Tytuł	Stan na 30.09.2019r.	Stan na 30.06.2019r.	Stan na 30.09.2018r.	Stan na 30.06.2018r.
2	Inne inwestycje krótkoterminowe				
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	241,597.84	271,973.97	479,167.42	686,828.73
C	NALEŻNE WPLATY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY				
D	UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE				
AKTYWA RAZEM		51,018,663.97	48,785,244.65	39,171,461.70	37,071,413.83

13.11.2019

Bilans – Pasywa

Lp.	Tytuł	Stan na 30.09.2019r.	Stan na 30.06.2019r.	Stan na 30.09.2018r.	Stan na 30.06.2018r.
A	KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	28,056,976.55	27,207,916.45	25,680,627.54	23,559,911.61
I	Kapitał (fundusz) podstawowy	176,729.90	176,729.90	176,729.90	176,729.90
II	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	13,197,750.52	13,197,750.52	17,237,607.59	17,237,607.59
	- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	13,138,840.52	13,138,840.52	17,178,697.59	17,178,697.59
III	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:				
	- z tytułu aktualizacji wartości godziwej				
IV	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	11,346,160.49	11,346,160.49	7,306,303.42	7,306,303.42
	- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	742,510.49	742,510.49	742,510.49	742,510.49
	- na udziały (akcje) własne	10,603,650.00	10,603,650.00	6,563,792.93	6,563,792.93
VII	Zysk (strata) z lat ubiegłych	1,294,741.89	1,294,741.89	(2,746,211.93)	(2,746,211.93)
VIII	Zysk (strata) netto	2,041,593.75	1,192,533.65	3,706,198.56	1,585,482.63
IX	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)				
B	ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	22,961,687.42	21,577,328.20	13,490,834.16	13,511,502.22
I	Rezerwy na zobowiązania	1,031,893.29	1,184,042.74	245,007.41	245,007.41
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	631,584.37	631,584.37	0.00	0.00
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0.00	0.00	0.00	0.00
	- długoterminowa				
	- krótkoterminowa				
3	Pozostałe rezerwy	400,308.92	552,458.37	245,007.41	245,007.41
	- długoterminowe				
	- krótkoterminowe	400,308.92	552,458.37	245,007.41	245,007.41
II	Zobowiązania długoterminowe	1,050,558.10	1,050,558.10	2,150,660.97	461,575.93
1	Wobec jednostek powiązanych				
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Wobec pozostałych jednostek	1,050,558.10	1,050,558.10	2,150,660.97	461,575.93
a	kredyty i pożyczki	400,000.00	400,000.00	1,435,417.41	0.00
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0.00	0.00	0.00	0.00
c	inne zobowiązania finansowe	650,558.10	650,558.10	715,243.56	461,575.93

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Lp.	Tytuł	Stan na 30.09.2019r.	Stan na 30.06.2019r.	Stan na 30.09.2018r.	Stan na 30.06.2018r.
d	inne				
III	Zobowiązania krótkoterminowe	6,371,028.88	5,815,357.88	3,272,000.84	3,552,936.00
1	Wobec jednostek powiązanych	8,600.00	8,600.00	8,600.01	8,600.01
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0.00	0.00	0.01	0.01
	- do 12 miesięcy	0.00	0.00	0.01	0.01
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne	8,600.00	8,600.00	8,600.00	8,600.00
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności				
	- do 12 miesięcy				
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne				
3	Wobec pozostałych jednostek	6,362,428.88	5,806,757.88	3,263,400.83	3,544,335.99
a	kredyty i pożyczki	2,652,290.26	2,127,631.12	1,536,597.89	1,915,705.64
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0.00	0.00	0.00	0.00
c	inne zobowiązania finansowe	56,749.35	126,510.96	253,117.68	103,885.20
d	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	1,648,231.26	2,162,406.11	518,987.49	574,903.11
	- do 12 miesięcy	1,648,231.26	2,162,406.11	518,987.49	574,903.11
	- powyżej 12 miesięcy				
e	zaliczki otrzymane na dostawy				
f	zobowiązania wekslowe				
g	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych	924,792.36	666,067.02	433,568.81	545,086.50
h	z tytułu wynagrodzeń	639,723.75	649,100.81	463,922.04	327,328.81
i	inne	440,641.90	75,041.86	57,206.92	77,426.73
3	Fundusze specjalne				
IV	Rozliczenia międzyokresowe	14,508,207.15	13,527,369.48	7,823,164.94	9,251,982.88
1	Ujemna wartość firmy				
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	14,508,207.15	13,527,369.48	7,823,164.94	9,251,982.88
	- długoterminowe	14,262,362.46	13,281,524.79	7,529,905.94	8,627,362.20
	- krótkoterminowe	245,844.69	245,844.69	293,259.00	624,620.68
PASYWA RAZEM		51,018,663.97	48,785,244.65	39,171,461.70	37,071,413.83

13.11.2019

Rachunek zysków i strat – wersja porównawcza

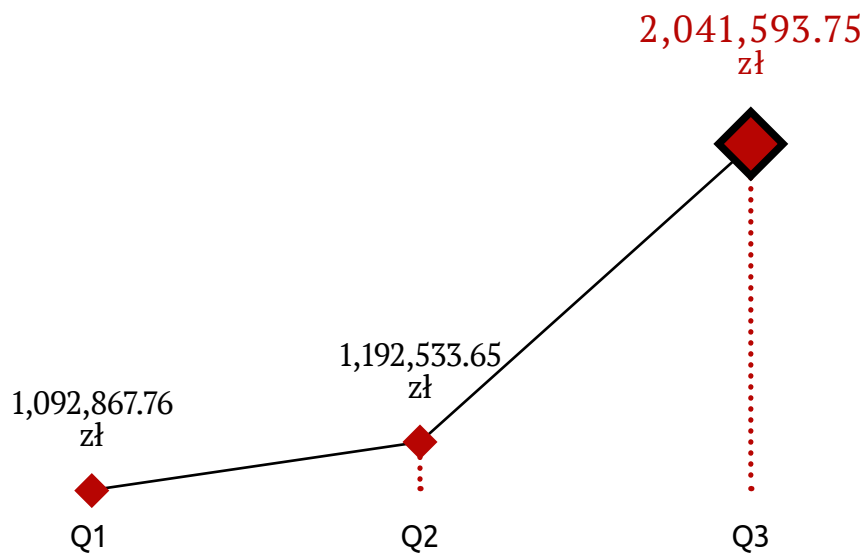
Lp.	Tytuł	Wykonanie za okres			
		1.01.2019- 30.09.2019r.	1.07.2019- 30.09.2019r.	1.01.2018- 30.09.2018r.	1.07.2018- 30.09.2018r.
A	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	15,161,846.64	5,838,320.78	16,136,852.70	5,440,453.35
-	od jednostek powiązanych	42,850.00	13,700.00	7,700.00	5,500.00
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	8,694,159.45	4,075,793.86	8,304,430.86	3,956,463.67
II	Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	6,467,687.19	1,762,526.92	7,832,421.84	1,483,989.68

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

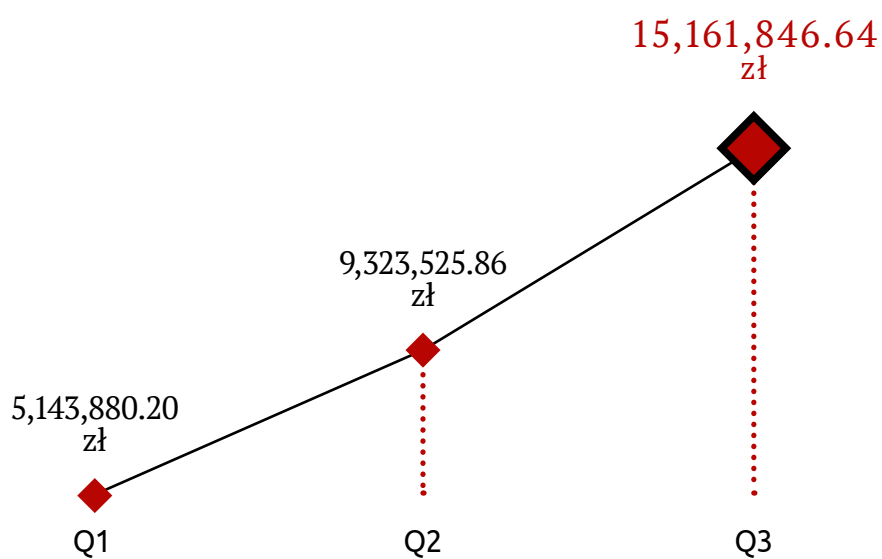
Lp.	Tytuł	Wykonanie za okres			
		1.01.2019- 30.09.2019r.	1.07.2019- 30.09.2019r.	1.01.2018- 30.09.2018r.	1.07.2018- 30.09.2018r.
III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki				0.00
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów				0.00
B	Koszty działalności operacyjnej	14,855,278.13	5,722,782.69	12,903,816.72	4,048,184.92
I	Amortyzacja	664,560.88	255,582.79	317,334.66	104,921.70
II	Zużycie materiałów i energii	174,474.66	37,728.40	161,939.08	92,675.42
III	Usługi obce	4,629,879.06	2,012,299.37	4,412,236.36	1,206,581.35
IV	Podatki i opłaty, w tym:	56,398.69	19,504.22	41,423.71	28,327.03
	- podatek akcyzowy		0.00		0.00
V	Wynagrodzenia	6,993,269.69	2,637,844.20	6,531,611.94	2,146,354.53
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	688,650.97	232,078.44	508,693.33	191,323.39
	- emerytalne	0.00	(400,904.41)	493,472.55	261,409.09
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	1,648,044.18	527,745.27	930,577.64	278,001.50
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0.00		0.00	0.00
C	Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	306,568.51	115,538.09	3,233,035.98	1,392,268.43
D	Pozostałe przychody operacyjne	2,087,914.23	836,448.13	790,305.39	790,073.34
I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0.00	0.00	1,028.45	1,028.45
II	Dotacje	2,081,172.13	836,227.61	784,270.24	784,270.24
III	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0.00	0.00	0.00	0.00
IV	Inne przychody operacyjne	6,742.10	220.52	5,006.70	4,774.65
E	Pozostałe koszty operacyjne	42,823.16	10,237.25	3,253.79	0.81
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0.00	0.00	0.00	0.00
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0.00	0.00	492.00	0.00
III	Inne koszty operacyjne	42,823.16	10,237.25	2,761.79	0.81
F	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	2,351,659.58	941,748.97	4,020,087.58	2,182,340.96
G	Przychody finansowe	86,461.62	1,674.54	182,969.97	74,699.63
I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:		0.00		0.00
	od jednostek powiązanych		0.00		0.00
II	Odsetki, w tym:	49,299.03	20,116.74	21,334.91	0.00
	od jednostek powiązanych	49,299.03	20,116.74	20,256.05	0.00
III	Zysk ze zbycia inwestycji				0.00
IV	Aktualizacja wartości inwestycji				0.00
V	Inne	37,162.59	(18,442.20)	161,635.06	74,699.63
H	Koszty finansowe	163,200.45	71,957.41	112,439.61	60,223.66
I	Odsetki, w tym:	127,354.15	36,909.00	51,083.17	33,669.24
	dla jednostek powiązanych	0.00	0.00	0.00	0.00
II	Strata ze zbycia inwestycji				0.00
III	Aktualizacja wartości inwestycji	0.00		4,395.96	0.00
IV	Inne	35,846.30	35,048.41	56,960.48	26,554.42
I	Zysk (strata) brutto (I±J)	2,274,920.75	871,466.10	4,090,617.94	2,196,816.93
J	Podatek dochodowy	233,327.00	22,406.00	384,419.38	0.00
K	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenie zysku (zwiększenia straty)				0.00
L	Zysk (strata) netto (K-L-M)	2,041,593.75	849,060.10	3,706,198.56	2,196,816.93

13.11.2019

Zysk netto narastająco za trzy kwartały



Przychody netto narastająco za trzy kwartały



Zestawienie zmian w kapitale własnym

Lp.	Tytuł	1.01.2019- 30.09.2019r.	1.07.2019- 30.09.2019r.	1.01.2018- 30.09.2018r.	1.07.2018- 30.09.2018r.
I.	Kapitał własny na początek okresu (BO)	26,015,382.80	27,207,916.45	21,974,428.98	23,483,810.61
I.a.	Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	26,015,382.80	27,108,250.56	21,974,428.98	21,974,428.98
II	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	28,056,976.55	28,056,976.55	25,680,627.54	25,680,627.54
III	Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	28,056,976.55	28,056,976.55	25,680,627.54	25,680,627.54

13.11.2019

Rachunek przepływów pieniężnych

Lp.	Tytuł	1.01.2019 -30.09.2019r.	1.07.2019 -30.09.2019r.	1.01.2018 -30.09.2018r.	1.07.2018 -30.09.2018r.
A	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I	Zysk (starata) netto	2,041,593.75	849,060.10	3,706,198.56	2,196,816.93
II	Korekty razem	(7,517,486.38)	(4,190,628.20)	(8,181,588.91)	(4,200,234.91)
III	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I ± II)	(5,475,892.63)	(3,341,568.10)	(4,475,390.35)	(2,003,417.98)
B	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				0.00
I	Wpływy	0.00	0.00	0.00	0.00
II	Wydatki	1,793,573.39	742,049.53	673,915.63	203,006.88
III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	(1,793,573.39)	(742,049.53)	(673,915.63)	(203,006.88)
C	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				0.00
I	Wpływy	3,860,949.15	980,837.67	2,946,708.39	1,056,309.66
II	Wydatki	803,196.19	(454,897.53)	165,539.89	84,041.79
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	3,057,752.96	1,435,735.20	2,781,168.50	972,267.87
D	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III ± B.III ± C.III)	(4,211,713.06)	(2,647,882.43)	(2,368,137.48)	(1,234,156.99)
E	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	(4,211,713.06)	(2,647,882.43)	(2,368,137.48)	(1,234,156.99)
F	Środki pieniężne na początek okresu	4,360,399.18	2,796,568.55	4,539,340.73	3,405,360.24
G	Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	148,686.12	148,686.12	2,171,203.25	2,171,203.25
-	o ograniczonej możliwości dysponowania	0.00	0.00	0.00	0.00

13.11.2019

4.

KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Skonsolidowany bilans grupy kapitałowej Bloober Team S.A. na dzień: 30.09.2019

AKTYWA	stan na 30.09.2019 G.K.	stan na 30.06.2019 G.K.	stan na 30.09.2018 G.K.	stan na 30.06.2018 G.K.
A AKTYWA TRWAŁE	4,974,772.42	5,135,929.39	4,045,841.01	3,321,007.54
I Wartości niematerialne i prawne	690,500.00	477,565.23	422,488.01	350,306.66
1 Koszty zakończenia prac rozwojowych	-	-	-	1,252.22
2 Wartość firmy	-	-	-	-
3 Inne wartości niematerialne i prawne	690,500.00	477,565.23	422,488.01	349,054.44
4 Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
II Wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-	-	-
1 Wartość firmy-jednostki zależne	-	-	-	-
2 Wartość firmy-jednostki współzależne	-	-	-	-
3 wartość firmy-jednostki stowarzyszone	-	-	-	-
III Rzeczowe aktywa trwałe	1,563,828.99	1,631,411.36	1,477,671.78	1,056,739.37
1 Środki trwałe	1,563,828.99	1,631,411.36	1,447,809.20	1,026,876.79
a grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	-	-	-	-
b budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	342,353.38	351,806.60	42,218.00	43,472.00
c urządzenia techniczne i maszyny	799,257.97	819,590.24	833,813.32	374,029.92
d środki transportu	415,565.88	453,039.66	565,460.98	602,934.76
e inne środki trwałe	6,651.76	6,974.86	6,316.90	6,440.11
2 Środki trwałe w budowie	-	-	29,862.58	29,862.58
3 Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	-	-	-
IV Należności długoterminowe	-	-	-	-
1 Od jednostek powiązanych	-	-	-	-
2 Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
3 Od pozostałych jednostek	-	-	-	-
V Inwestycje długoterminowe	-	306,509.37	39,391.69	39,391.69
1 Nieruchomości	-	-	-	-
2 Wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
3 Długoterminowe aktywa finansowe	-	306,509.37	39,391.69	39,391.69
a w jedn.zal niewycen. metodą konsol. pełnej lub met. proporcjonalną	-	306,509.37	39,391.69	39,391.69
-udziały lub akcje	-	39,391.69	39,391.69	39,391.69
-inne papiery wartościowe	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	-	267,117.68	-	-
-inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
b w jedn. zal.,współzal i stowarzysz. wycen. metodą praw własności	-	-	-	-
-udziały lub akcje	-	-	-	-
-inne papiery wartościowe	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	-	-	-	-
-inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

		stan na 30.09.2019 G.K.	stan na 30.06.2019 G.K.	stan na 30.09.2018 G.K.	stan na 30.06.2018 G.K.
AKTYWA					
c	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
	-udziały lub akcje				
	-inne papiery wartościowe				
	-udzielone pożyczki				
	-inne długoterminowe aktywa finansowe				
d	w pozostałych jednostkach	-	-	-	-
	-udziały lub akcje	-	-	-	-
	-inne papiery wartościowe	-	-	-	-
	-udzielone pożyczki	-	-	-	-
	-inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
4	Inne inwestycje długoterminowe				
VI	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	2,720,443.43	2,720,443.43	2,106,289.53	1,874,569.82
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1,169,456.77	1,169,456.77	939,565.99	951,378.60
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	1,550,986.66	1,550,986.66	1,166,723.54	923,191.22
B	AKTYWA OBROTOWE	50,442,740.16	45,312,456.23	36,591,141.97	35,457,999.81
I	Zapasy	39,943,658.15	37,500,732.86	28,856,297.52	27,189,116.91
1	Materiały	-	-	-	-
2	Półprodukty i produkty w toku	34,426,901.26	34,654,520.48	27,507,097.20	25,690,314.11
3	Produkty gotowe	5,516,756.89	2,846,212.38	1,349,200.32	1,498,802.80
4	Towary	-	-	-	-
5	Zaliczki na dostawy	-	-	-	-
II	Należności krótkoterminowe	4,649,928.37	4,675,750.54	4,244,344.54	3,043,825.35
1	Należności od jednostek powiązanych	-	-	-	-
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-	-	-
	-do 12 miesięcy	-	-	-	-
	-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b	inne	-	-	-	-
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-	-	-
	-do 12 miesięcy	-	-	-	-
	-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
	inne	-	-	-	-
3	Należności od pozostałych jednostek	4,649,928.37	4,675,750.54	4,244,344.54	3,043,825.35
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	1,906,492.73	2,344,542.07	2,408,479.83	498,513.95
	-do 12 miesięcy	1,906,492.73	2,344,542.07	2,408,479.83	498,513.95
	-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b	z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	2,034,702.42	1,881,244.98	1,339,363.57	1,844,265.65
c	inne	708,733.22	449,963.49	496,501.14	701,045.75
d	dochodzone na drodze sądowej	-	-	-	-
III	Inwestycje krótkoterminowe	5,560,835.15	2,828,949.03	2,945,754.91	4,487,054.29
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	5,560,835.15	2,828,949.03	2,945,754.91	4,487,054.29
a	w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
	-udziały lub akcje	-	-	-	-
	-inne papiery wartościowe	-	-	-	-
	-udzielone pożyczki	-	-	-	-
	-inne krótkoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
b	w jednostkach stowarzyszonych	-	-	-	-
	-udziały lub akcje	-	-	-	-
	-inne papiery wartościowe	-	-	-	-

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

		stan na 30.09.2019 G.K.	stan na 30.06.2019 G.K.	stan na 30.09.2018 G.K.	stan na 30.06.2018 G.K.
AKTYWA					
	-udzielone pożyczki	-	-	-	-
	-inne krótkoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
b	w pozostałych jednostkach	0.00	0.00	25,433.70	26,433.70
	-udziały lub akcje	-	-	-	-
	-inne papiery wartościowe	-	-	-	-
	-udzielone pożyczki	-	-	-	-
	-inne krótkoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
c	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	5,560,835.15	2,828,949.03	2,920,321.21	4,460,620.59
	-środki pieniężne w kasie i na rachunku	5,560,835.15	2,828,608.27	2,913,824.11	4,460,620.59
	-inne środki pieniężne	-	340.76	6,497.10	-
	-inne aktywa pieniężne	-	-	-	-
2	Inne inwestycje krótkoterminowe	-	-	-	-
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	288,318.49	307,023.80	544,745.00	738,003.26
C	Należne wpłaty na kapitał podstawowy				
D	Udziały (akcje) własne				
RAZEM AKTYWA		55,417,512.58	50,448,385.62	40,636,982.98	38,779,007.35

13.11.2019

Skonsolidowany bilans grupy kapitałowej Bloober Team S.A. na dzień: 30.09.2019

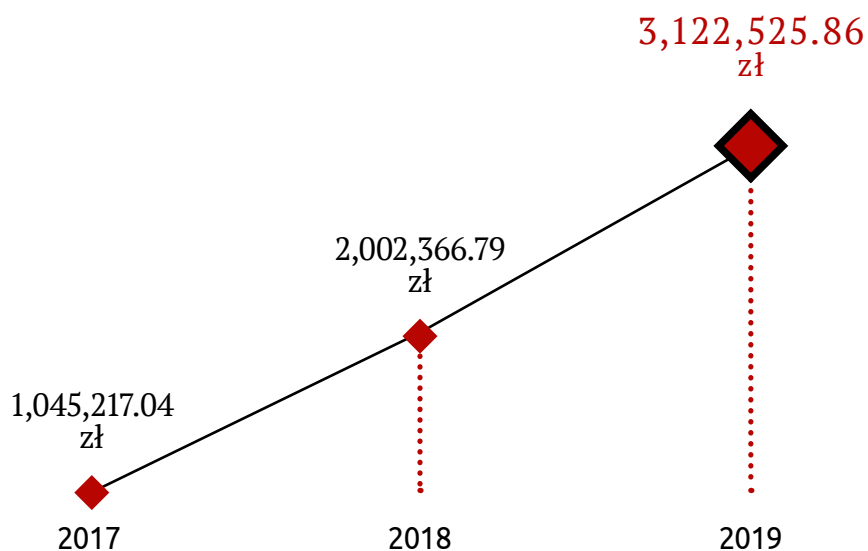
		stan na 30.09.2019 G.K.	stan na 30.06.2019 G.K.	stan na 30.09.2018 G.K.	stan na 30.06.2018 G.K.
PASYWA					
A	KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	28,615,151.45	25,492,164.48	24,150,744.98	22,148,378.19
I	Kapitał (fundusz) podstawowy	176,729.90	176,729.90	176,729.90	176,729.90
II	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	13,197,750.52	13,197,750.52	17,237,607.59	17,237,607.59
	- nadwyżka wartości sprzedaży/emisyjnej nad wartością nominalną udziałów (akcji)	13,138,840.52	13,138,840.52	17,178,697.59	17,178,697.59
III	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:				
	- z tytułu aktualizacji wartości godziwej				
IV	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	11,346,160.49	11,346,160.49	7,306,303.42	7,306,303.42
	- tworzone zgodnie z umową/statutem spółki	11,346,160.49	11,346,160.49	7,306,303.42	7,306,303.42
V	Różnice kursowe z przeliczenia	461.11			
VI	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-376,494.89	-376,494.89	-4,004,242.01	-4,004,242.01
VII	Zysk (strata) netto	4,270,544.32	1,148,018.46	3,434,346.08	1,431,979.29
VIII	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-	-	-
B	Kapitał mniejszości	1,594,834.86	1,593,510.41	1,427,987.89	1,431,092.17
C	Ujemna wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-	-	-
I.	Ujemna wartość firmy-jednostki zależne	-	-	-	-
II.	Ujemna wartość firmy-jednostki współzależne	-	-	-	-
D.	ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	25,207,526.27	23,362,710.73	15,058,250.11	15,199,536.99

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

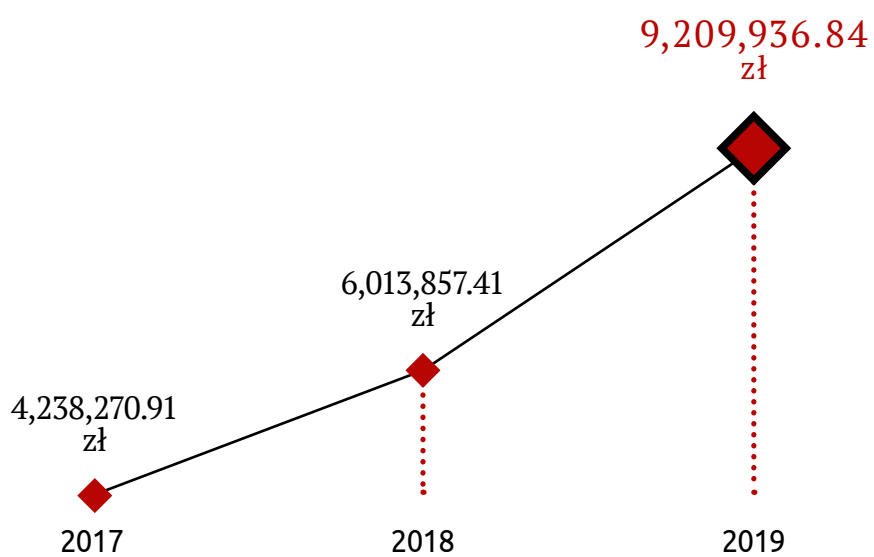
PASYWA		stan na 30.09.2019 G.K.	stan na 30.06.2019 G.K.	stan na 30.09.2018 G.K.	stan na 30.06.2018 G.K.
I	Rezerwy na zobowiązania	1,148,866.99	1,301,016.44	595,943.78	658,115.40
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	714,081.81	714,081.81	-	-
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	-	-	-	-
	- długoterminowe	-	-	-	-
	- krótkoterminowe	-	-	-	-
3	Pozostałe rezerwy	434,785.18	586,934.63	595,943.78	658,115.40
	- długoterminowe	-	-	-	-
	- krótkoterminowe	434,785.18	586,934.63	595,943.78	658,115.40
II	Zobowiązania długoterminowe	1,050,558.10	1,050,558.10	2,150,660.97	461,575.93
1	Wobec jednostek powiązanych	-	-	-	-
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Wobec pozostałych jednostek	1,050,558.10	1,050,558.10	2,150,660.97	461,575.93
a	kredyty i pożyczki	400,000.00	400,000.00	1,435,417.41	-
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
c	inne zobowiązania finansowe	650,558.10	650,558.10	715,243.56	461,575.93
d	zobowiązania wekslowe				
e	inne		-	-	-
III	Zobowiązania krótkoterminowe	7,292,383.58	6,810,698.09	3,923,505.79	4,261,404.50
1	Wobec jednostek powiązanych	-	-	-	-
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	-	-	-	-
	- do 12 miesięcy	-	-	-	-
	- powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b	inne	-	-	-	-
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności				
	- do 12 miesięcy				
	- powyżej 12 miesięcy				
	inne				
3	Wobec pozostałych jednostek	7,292,383.58	6,810,698.09	3,923,505.79	4,261,404.50
a	kredyty i pożyczki	2,652,793.53	2,128,134.39	1,537,101.16	1,916,208.91
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
c	inne zobowiązania finansowe	56,749.35	126,510.96	253,117.68	103,885.20
d	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	1,857,207.54	2,488,580.49	574,866.49	628,717.64
	- do 12 miesięcy	1,857,207.54	2,488,580.49	574,866.49	628,717.64
	- powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
e	zaliczki otrzymane na dostawy	-	-	-	-
f	zobowiązania wekslowe	-	-	-	-
g	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	1,087,826.12	798,684.57	520,835.37	707,279.36
h	z tytułu wynagrodzeń	763,152.21	762,633.37	579,978.02	421,711.44
i	inne	874,654.83	506,154.31	457,607.07	483,601.95
3	Fundusze specjalne	-	-	-	-
IV	Rozliczenia międzyokresowe	15,715,717.60	14,200,438.10	8,388,139.57	9,818,441.16
1	Ujemna wartość firmy	-	-	-	-
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	15,715,717.60	14,200,438.10	8,388,139.57	9,818,441.16
	- długoterminowe	14,262,362.46	13,281,524.79	7,529,905.94	8,627,362.20
	- krótkoterminowe	1,453,355.14	918,913.31	858,233.63	1,191,078.96
PASYWA RAZEM		55,417,512.58	50,448,385.62	40,636,982.98	38,779,007.35

13.11.2019

Zysk Q3 netto



Przychody netto ze sprzedaży Q3



**Skonsolidowany rachunek zysków i strat grupy kapitałowej Bloober Team S.A.
za okres 1.01-30.09.2019
(wariant porównawczy)**

WYSZCZEGÓLNIENIE	01.01.2019 - 30.09.2019 G.K.	01.07.2019 - 30.09.2019 G.K.	01.01.2018 - 30.09.2018 G.K.	01.07.2018 - 30.09.2018 G.K.
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym :	19,995,675.03	9,209,936.84	18,118,608.63	6,013,857.41
- od jednostek powiązanych	0.00	0.00	0.00	0.00
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	11,698,341.24	6,801,948.68	9,913,850.62	4,239,414.95
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	8,297,333.79	2,407,988.16	8,204,758.01	1,774,442.46
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0.00	0.00	0.00	0.00
IV. Przychód ze sprzedaży towarów i materiałów	0.00	0.00	0.00	0.00
B. Koszty działalności operacyjnej	17,307,110.07	6,696,197.92	14,862,168.72	4,717,086.44
I. Amortyzacja	760,631.01	258,685.47	341,407.77	112,490.48
II. Zużycie materiałów i energii	187,844.53	41,695.44	184,675.37	102,161.83
III. Usługi obce	5,475,057.31	2,396,429.06	4,923,760.39	1,371,463.34
IV. Podatki i opłaty, w tym:	61,734.94	21,725.28	55,843.54	35,431.86
- podatek akcyzowy	0.00	0.00	0.00	0.00
V. Wynagrodzenia	8,207,862.77	3,080,355.01	7,672,796.96	2,535,460.30
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	840,789.61	281,529.25	637,248.32	230,769.74
- emerytalne	743,538.80	245,383.23	611,680.96	298,946.90
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	1,773,189.90	615,778.41	1,046,436.37	329,308.89
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0.00	0.00	0.00	0.00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	2,688,564.96	2,513,738.92	3,256,439.91	1,296,770.97
D. Pozostałe przychody operacyjne	2,093,319.40	841,339.66	791,525.42	790,090.50
I. Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0.00	0.00	1,028.45	1,028.45
II. Dotacje	2,081,172.13	836,227.61	784,270.24	784,270.24
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0.00	0.00	0.00	0.00
IV. Inne przychody operacyjne	12,147.27	5,112.05	6,226.73	4,791.81
E. Pozostałe koszty operacyjne	149,985.35	115,891.23	3,883.15	1,033.23
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0.00	0.00	0.00	0.00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0.00	0.00	0.00	0.00
III. Inne koszty operacyjne	149,985.35	115,891.23	3,883.15	1,033.23
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	4,631,899.01	3,239,187.35	4,044,082.18	2,085,828.24
G. Przychody finansowe	46,119.80	-16,448.62	162,713.92	74,699.63
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0.00	0.00	0.00	0.00
- od jednostek powiązanych	0.00	0.00	0.00	0.00
II. Odsetki, w tym:	0.00	0.00	1,078.86	0.00
- od jednostek powiązanych	0.00	0.00	0.00	0.00
III. Zysk ze zbycia inwestycji	0.00	0.00	0.00	0.00
IV. Aktualizacja wartości inwestycji	0.00	0.00	0.00	0.00
V. Inne	46,119.80	-16,448.62	161,635.06	74,699.63
H. Koszty finansowe	164,981.52	73,282.42	134,475.65	73,351.75
I. Odsetki, w tym:	128,017.42	37,480.54	51,966.89	34,184.20
- dla jednostek powiązanych	0.00	0.00	0.00	0.00
II. Strata ze zbycia inwestycji	0.00	0.00	0.00	0.00
III. Aktualizacja wartości inwestycji	0.00	0.00	0.00	0.00

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

WYSZCZEGÓLNIENIE	01.01.2019 - 30.09.2019 G.K.	01.07.2019 - 30.09.2019 G.K.	01.01.2018 - 30.09.2018 G.K.	01.07.2018 - 30.09.2018 G.K.
IV. Inne	36,964.10	35,801.88	82,508.76	39,167.55
I. Zysk (strata) na sprzedaży udziałów jedn.podporz.	0.00	0.00	0.00	0.00
J. Zysk (strata) z działalności gospodarczej (F+G-H+/-I)	4,513,037.29	3,149,456.31	4,072,320.45	2,087,176.12
K. Odpis wartości firmy	0.00	0.00	0.00	0.00
I. Odpis wartości firmy-jednostki zależne	0.00	0.00	0.00	0.00
II. Odpis wartości firmy-jednostki współzależne	0.00	0.00	0.00	0.00
III. Odpis wartości firmy-jednostki stowarzyszone	0.00	0.00	0.00	0.00
L. Odpis ujemnej wartości firmy	0.00	0.00	0.00	0.00
I. Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki zależne	0.00	0.00	0.00	0.00
II. Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki współzależne	0.00	0.00	0.00	0.00
III. Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki stowarzyszone	0.00	0.00	0.00	0.00
M. Zysk(strata) z udziałów w jedn.podporządkowanych wycenianych metodą praw własności	0.00	0.00	0.00	0.00
M. Zysk (strata) brutto (J +/-K-L+M)	4,513,037.29	3,149,456.31	4,072,320.45	2,087,176.12
O. Podatek dochodowy	236,527.00	25,606.00	414,692.93	87,913.61
P. Pozostałe obow. zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0.00	0.00	0.00	0.00
R. Zyski(straty) mniejszości	5,965.97	1,324.45	223,281.44	-3,104.27
S. Zysk (strata) netto (N-O-P+/-Q+/-R)	4,270,544.32	3,122,525.86	3,434,346.08	2,002,366.79

13.11.2019

Skonsolidowane zestawienie zmian w kapitale własnym Grupy Kapitałowej Bloober Team S.A. sporządzone za okres od 01.01.2019 do 30.09.2019 r.

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym	01.01.2019 - 30.09.2019 G.K.	01.07.2019 - 30.09.2019 G.K.	01.01.2018 - 30.09.2018 G.K.	01.07.2018 - 30.09.2018 G.K.
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	24,344,146.02	25,492,164.48	20,716,398.90	22,148,378.20
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po kor.	24,344,146.02	24,344,146.02	20,716,398.90	24,101,884.41
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	28,615,151.45	28,615,151.45	24,150,744.98	24,150,744.98
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)				

13.11.2019

Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych Grupy Kapitałowej Bloober Team S.A. sporządzony za okres od 01.01.2019- 30.09.2019 r.

WYSZCZEGÓLNIENIE	01.01.2019 - 30.09.2019 G.K.	01.07.2019 - 30.09.2019 G.K.	01.01.2018 - 30.09.2018 G.K.	01.07.2018 - 30.09.2018 G.K.
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk netto	4,270,544.32	3,122,525.86	3,434,346.08	2,002,366.79
II. Korekty razem	-4,745,665.91	-1,924,625.50	-7,711,050.19	-4,315,654.42
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-475,121.59	1,197,900.36	-4,276,704.11	-2,313,287.63
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				0.00
I. Wpływy	0.00	0.00	0.00	0.00
II. Wydatki	1,132,917.42	404,037.87	556,058.09	117,781.52
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-1,132,917.42	-404,037.87	-556,058.09	-117,781.52
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				0.00
I. Wpływy	2,880,111.68	1,483,466.86	2,946,708.39	1,056,309.66
II. Wydatki	803,196.19	-454,897.53	165,539.89	165,539.89
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	2,076,915.49	1,938,364.39	2,781,168.50	890,769.77
D. Przepływy pieniężne netto razem	468,876.48	2,732,226.88	-2,051,593.70	-1,540,299.38
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	468,876.48	2,732,226.88	-2,051,593.70	-1,540,299.38
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych				0.00
F. Środki pieniężne na początek okresu	5,091,958.67	2,828,608.27	4,971,914.91	4,460,620.59
G. Środki pieniężne na koniec okresu	5,560,835.15	5,560,835.15	2,920,321.21	2,920,321.21
- o ograniczonej możliwości dysponowania				

13.11.2019

Wybrane dane finansowe spółek zależnych emitenta, nieobjętych konsolidacją

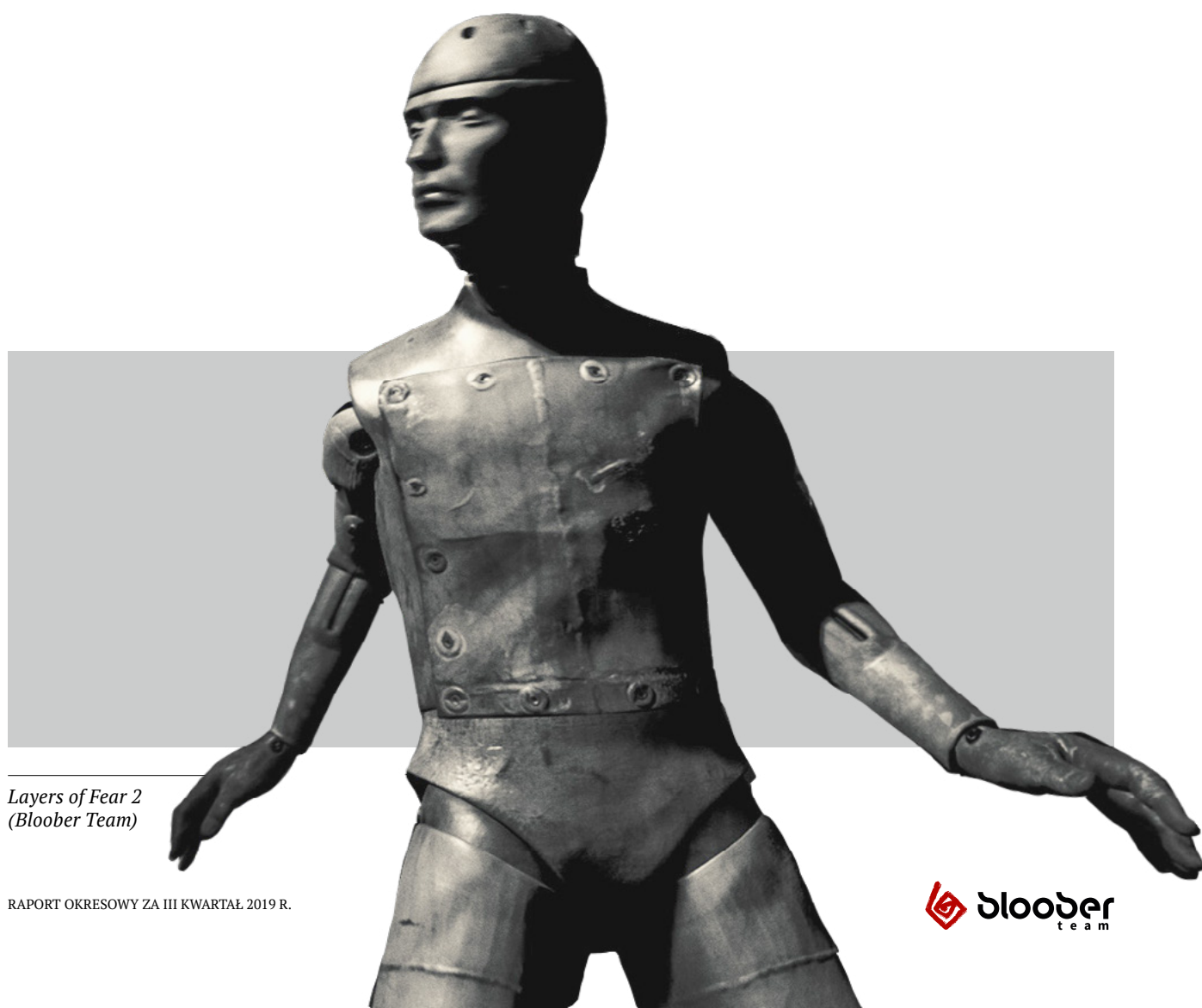
W związku ze zwolnieniem z obowiązku objęcia konsolidacją spółki Freeky Games sp. z o.o z uwagi na posiadany udział w kapitale zakładowym zgodnie z art. 58 ust. 1 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (tj. z dnia 29 września 1994 r. z późn. zm.), Emitent przekazuje wybrane dane finansowe tej spółki, osiągnięte w trzecim kwartale 2019 roku, według zasad księgowości właściwych dla danego podmiotu:

Freeky Games sp. z o.o.

Aktywa	Stan na 30.09.2019	Stan na 31.12.2018
Aktywa trwałe	0.00	0.00
Aktywa obrotowe	1,527,798.50	1,527,108.50
Aktywa razem	1,527,798.50	1,527,108.50
Pasywa	Stan na 30.09.2019	Stan na 31.12.2018
Kapitał (fundusz) własny	1,454,069.95	1,457,069.95
Kapitał (fundusz) podstawowy	1,669,400.00	1,669,400.00

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Zysk (strata) z lat ubiegłych	(212,330.05)	(199,925.23)
Zysk (strata) netto	(3,000.00)	(12,404.82)
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	73,728.55	70,038.55
Zobowiązania krótkoterminowe	73,728.55	70,038.55
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	73,403.05	69,713.05
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	325.50	325.50
Pasywa razem	1,527,798.50	1,527,108.50
Rachunek zysków i strat	Stan na 30.09.2019	Stan na 31.12.2018
Przychody netto ze sprzedaży	0.00	0.00
Koszty działalności operacyjnej	3,000.00	12,500.00
Zysk/strata ze sprzedaży	(3,000.00)	(12,500.00)
Pozostałe przychody operacyjne	0.00	100.25
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(3,000.00)	(12,400.12)
Koszty finansowe	0.00	4.70
Zysk (strata) brutto	(3,000.00)	(12,404.82)
Podatek dochodowy	0.00	0.00
Zysk/strata netto	(3,000.00)	(12,404.82)



*Layers of Fear 2
(Bloober Team)*

5.

ZWIĘZŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ EMITENTA W III KWARTALE 2019 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI.

Na bardzo dobre wyniki spółki przedstawione w tym raporcie składa się tylko część płatności stałych i sprzedaż wyłącznie zamówień przedpremierowych gry Blair Witch. Większość przychodów z okresu premiery gry będzie zaliczona na poczet wyników za 4 kwartał tego roku. Jest to więc dla spółki początek zbierania owoców ze sprzedaży swego jak dotychczas największego tytułu.

Spółka odnotowuje również istotny wzrost sprzedaży swych gier z marki "Layers of Fear" i "Observer", które będą wykorzystywane przez spółkę również na innych polach eksploatacji.

Warto dodać, że oprócz poniżej wymienionych wydarzeń firma pracuje nad największym i zdecydowanie najdroższym projektem - "Medium", który w ocenie Zarządu ma szansę stać się jej najważniejszym brandem jak również wprowadzi największą liczbę innowacji i elementów gameplayowych ze wszystkich produkcji w historii studia.

Bloober Team w 3 kwartale tego roku pozyskał również nowych, bardzo doświadczonych członków zespołu. Zarząd spółki prowadzi również dalsze rozmowy z potencjalnymi partnerami - zainteresowanie współpracą z Bloober Team SA

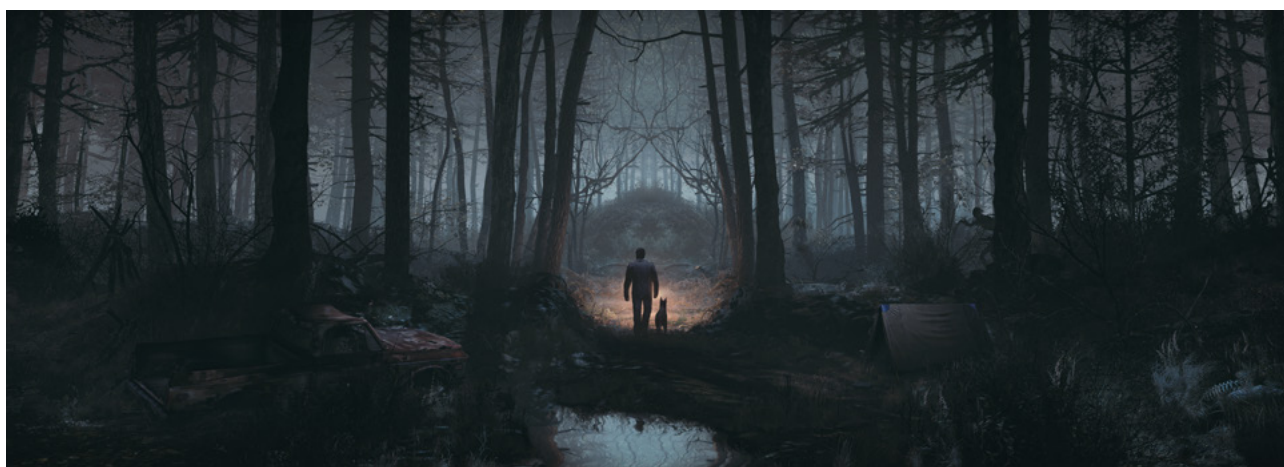
istotnie wzrosło po premierze "Blair Witch" - mimo początkowych problemów technicznych gra stała się dla studia istotnym krokiem milowym, dostrzeżonym przez największych partnerów firmy, którzy coraz częściej odwiedzają siedzibę Bloober Team SA

Spółka zamierza poinformować swoich Akcjonariuszy o średnioterminowych planach już wkrótce, początkiem roku planowane jest spotkanie z Akcjonariuszami i Analitykami.

Blair Witch

W 3 kwartale bieżącego roku najważniejszym wydarzeniem dla spółki była premiera gry "Blair Witch". Ten okres upłynął w Bloober Team pod znakiem intensywnej kampanii promocyjnej wprowadzającej grę Blair Witch na rynki globalne. Zapowiedź tytułu podczas Targów E3 w Los Angeles (opisana w poprzednim raporcie kwartalnym) przykuła uwagę mediów i entuzjastów gatunku horrorów growych.

W całym okresie promocji spółka prowadziła cykl zamkniętych prezentacji dla mediów organizowanych kolejno



Blair Witch

(Bloober Team)

5. ZWIĘŻŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ EMITENTA W III KWARTALE 2019 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI.

w Los Angeles, Nowym Jorku oraz w Wielkiej Brytanii. To właśnie tam po raz pierwszy dziennikarze mieli możliwość bliższego zapoznania się z grą, W dniu 29 lipca 2019 r. Bloober Team zaprezentował drugi z oficjalnych uderzeń komunikacyjnych - „Official Gameplay Trailer”. Jego zadaniem była prezentacja walorów rozgrywki oraz podbicie trendu, który zaobserwowano już podczas Targów E3 - zainteresowanie Bulletem, psim towarzyszem bohatera rozgrywki. Od tego momentu stał się on bowiem bodaj najbardziej rozpoznawalnym elementem gry, niejako jej ambasadorem, co zaowocowało kolejną serią publikacji na temat gry z wyraźnym uwzględnieniem roli Bulleta w rozgrywce.

Zrealizowana 15 sierpnia prezentacja trailera technologicznego - czyli „A 4K Tour Trough the Woods” była fragmentem szerszej, realizowanej we współpracy z firmami Alienware i Corsair kampanii prezentującej walory technologiczne gry - wsparcie dla rozdzielczości 4K (nowoczesne konsole i komputery gromowe) oraz implementacja pogłębiającej immersję technologii iCue (sterowane grą efekty wizualne na komponentach komputerów od marki Corsair). O tym jak bardzo Blair Witch potrafi oddziaływać na gracza można się było przekonać podczas targów Gamescom i PAX West bezpośrednio poprzedzających premierę. Gamescom - największe w Europie targi gromowe (Kolonja) były wielkim sukcesem marketingowym. Po raz drugi gra była gwiazdą prezentacji Xbox, tym razem Insanity Trailer był materiałem otwierającym pokaz. Nieprzypadkowo - był to wybór reżysera pokazu, który jak podkreślił szukał „mocnego uderzenia” na początek. Blair Witch na tym etapie miał już wyrobioną markę jednej z najciekawszych gier 2019 r. - nie tylko ze względu na reaktywację słynnego uniwersum, ale także właśnie poprzez marketing oparty na promocji



Blair Witch

(Bloober Team)

Bulleta i niezwykle sugestywną opinię na temat Bloober Team - twórcy produkcji ambitnych, nastawionych na osobiste przeżywanie rozgrywki i mocno nieszablonowych. W efekcie Gamescom zaowocował blisko 50 spotkaniami biznesowymi oraz blisko 190 publikacjami medialnymi. Mało tego - stanowiska prezentujące specjalnie przygotowany fragment rozgrywki pokazały uczestnikom Gamescom, że gra potrafi nie tylko solidnie przestraszyć, ale i pozostawić w decyzyjnej rozterce nad właściwym wyborem ścieżki fabularnej.

Organizowany tuż przed premierą gry, Pax West w Seattle był okazją do finalnego pokazu marketingowego - skutkowało 10 wywiadami prasowymi oraz łącznie 302 informacjami medialnymi w których pojawiła się marka Blair Witch. To domknęło kulminacyjny moment przed premierą gry.

W dniu 13 sierpnia 2019 r. zarząd Emitenta raportem bieżącym poinformował, że gra Blair Witch będzie dostępna na platformę PC w wersji Delux Edition dla zamówień przedpremierowych oraz będzie obejmowała poza grą ścieżkę dźwiękową i muzykę z gry oraz tzw. „artbook” przygotowany specjalnie dla gry. Wskazał ponadto, że Gra będzie dostępna w wersji na konsole Xbox One oraz na komputery PC na terytorium całego świata, w cenie 29,99 USD/EUR, a wersja Delux Edition po premierze Gry w cenie 34,99 USD/EUR, natomiast w przedsprzedaży cena zestawu będzie wynosić 29,99 USD/EUR.

Blair Witch trafił do oficjalnej elektronicznej dystrybucji wsparty znakomitymi ocenami branżowymi. Recenzje takich gigantów jak IGN (8.8/10), God is a geek (9/10), Trusted Reviews (4/5), Gamereactor (8/10), czy Comicbook (5/5) dały grze solidne wsparcie PRowe. Niestety w chwili premiery okazało się, że gracze natrafili na istotne problemy techniczne. Problemem okazał się szeroki wachlarz konfiguracji sprzętowych na których grano w grę od dnia premiery. Mówimy tu o setkach różnego

5. ZWIĘZŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ EMITENTA W III KWARTALE 2019 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI.

rodzaju komputerów i konfiguracji sterowników - na części z nich pojawił się niewykryty wcześniej błąd poważnie utrudniający rozgrywkę i czerpanie z gry przyjemności. To z kolei zaowocowało rosnącą liczbą negatywnych opinii konsumenckich. Problem ten spółka zidentyfikowała bardzo szybko i dostarczyła pierwszą poprawkę w przeciągu 5 godzin od momentu premiery. W trakcie pierwszej doby od premiery gry - nie tylko zidentyfikowano najpoważniejsze problemy z którymi borykali się gracze, ale także rozpoczęto publikację patchy, które kolejno je eliminowały. Zespół zarządzający społecznością zindeksował wszystkie komentarze i oceny, które pojawiły się w serwisach Steam i Windows Store oraz bezpośrednio skontaktował się z ich autorami. W bezpośredniej komunikacji każdy tego rodzaju klient otrzymał rekompensatę w postaci dostępu do filmu Blair Witch 2016 oraz gry Brawl oraz kompletną informację na temat rozwiązania problemów, z którymi się borykał. Był to ogromny wysiłek, jednak jak się okazało działania te w wielu przypadkach spowodowały zmiany oceny gry na wyższą. Do 6 września team developerski reagując na sugestie graczy wdrożył kolejno: patche poprawiające elementy rozgrywki, patch językowy (Chiński i Japoński), dwa patche technologiczne oraz patch odnoszący wydajność gry. Identyczne działania podjęto także dla użytkowników konsol Xbox. W efekcie w ciągu 6 dni od daty premiery problemy zostały rozwiązane, a oceny gry ustabilizowały się. Warto podkreślić, że niejako niezależnie od tego - w tym samym czasie Blair Witch pokonał granicę miliona minut łącznego czasu odtworzeń gameplaya w serwisie Twitch. To wynik właściwie zarezerwowany dla największych produkcji gromych.

13 września opublikowano materiał prezentujący Eduardo Sanchez'a reżysera filmu Blair Witch (oryginalny pierwszy film z 1999 r.) grającego w Blair Witch. W trakcie 4 miesięcy intensywnej kampanii Blair Witch opublikowano łącznie 7 trailerów będących filarami kolejnych uderzeń komunikacyjnych. Łącznie zgromadziły one ponad 34 miliony odtworzeń w serwisie You Tube i stały się przyczynkiem do 1458 publikacji medialnych i społecznościowych w sieci Internet. Bullet stał się jedną z ikonicznych postaci grach, w jednym szeregu stawiany z m.in. Dogmeatem z serii Fallout.

Inne gry

Istotnym wydarzeniem dla Spółki w trzecim kwartale

było zawarcie w dniu 17 lipca 2019 r. umowy z Circle Entertainment Limited z siedzibą w Chinach na wydanie, marketing i dystrybucję gry: >observer_ w wersji na platformę Nintendo: Switch na rynku azjatyckim, w ocenie Emitenta na warunkach korzystniejszych od standardów rynkowych.

Również w lipcu Zarząd Emitenta przekazał do publicznej wiadomości, że dnia 26 lipca 2019 r. doszło do zawarcia listu intencyjnego pomiędzy Emitentem a spółką Into the Unknown sp. z o.o. w przedmiocie udzielenia przez Emitenta licencji spółce Into the Unknown sp. z o.o. na stworzenie, promowanie, wydanie i dystrybucję gry planszowej opartej na IP należącym do Emitenta.

We wrześniu Emitenta poinformował raportem bieżącym o ukończeniu gry „Layers of Fear” w wersji iOS (smartfony i tablety).

Kolejnym istotnym wydarzeniem trzeciego kwartału 2019 r. było zawarcie przez Emitenta w dniu 6 września 2019 r. istotnej umowy z DDM GAMES

Limited z siedzibą w Tokyo, Japonia na wydanie, marketing i dystrybucję gry: „Layers of Fear” w wersji na smartfony i tablety operujące na systemie IOS, na platformie App Store firmy Apple na rynku japońskim.

Nowe dofinansowania

W trzecim kwartale 2019 r. Emitent otrzymał informację o przyznaniu mu 2 różnych dofinansowań. O przyznaniu dofinansowania w ramach 1 Osi Priorytetowej „Gospodarka Wiedzy”, Działanie 1.2. „Badania i innowacje w przedsiębiorstwach”, Poddziałanie 1.2.1 „Projekty badawczo-rozwojowe przedsiębiorstw”, Emitent powziął wiadomość 31 lipca 2019r. Jest to dofinansowanie do wysokości 20.160.500,00 złotych na realizację projektu pn. „Wzrost konkurencyjności firmy Bloober Team S. A. na rynku światowym dzięki opracowaniu innowacyjnej technologii niezbędnej do tworzenia gier fabularnych z gatunku horror/thriller”. O zawarciu umowy z Małopolskim Centrum Przedsiębiorczości dotyczącej tego dofinansowania Emitent poinformował w dniu 24 października 2019r. Całkowita wartość projektu wynosi 38.116.130,00 złotych brutto.

W dniu 20 sierpnia 2019r. Emitent powziął wiadomość o przyznaniu mu w ramach programu Education, Audiovisual and Culture Executive Agency Creative Europe – MEDIA, dofinansowania do wysokości 150.000,00 Euro na realizację

5. ZWIĘŻŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ EMITENTA W III KWARTALE 2019 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI.



Layers of Fear

(Bloomer Team)

projektu pod kodową nazwą „Black”. Przedmiotem projektu jest opracowanie prototypu nowej gry realizowanej przez zespół Bloomer Team.

Kolejnymi ważnymi wydarzeniami trzeciego kwartału 2019 r. było zawarcie przez Emitenta trzech umów o dofinansowanie. Emitent zawarł 12 lipca 2019 r. umowę z Małopolskim Centrum Przedsiębiorczości na dofinansowanie projektu pn. „Wzrost konkurencyjności spółki Bloomer Team poprzez aktywność na rynku japońskim i rosyjskim”. Projekt realizowany jest w ramach 3 Osi Priorytetowej „Przedsiębiorcza Małopolska”, Działanie 3.3 „Umiejdzynarodowienie małopolskiej gospodarki”, Poddziałanie 3.4.4 „Aktywność międzynarodowa małopolskich MŚP”. Całkowita wartość projektu wynosi do 151.869,00 złotych brutto. Również w lipcu 2019 r. Emitent zawarł z Ministerstwem Kultury i Dziedzictwa Narodowego umowy o dofinansowanie dwóch projektów: „Wzrost konkurencyjności firmy Bloomer Team S.A. poprzez działalność eksportową na rynku amerykańskim” (maksymalna wartość dofinansowania wynosi 53.020,00 złotych, a całkowita wartość projektu: 66.275,00 złotych) oraz „Rozwój firmy Bloomer Team S.A. poprzez wprowadzenie na rynek nowego produktu – gry z gatunku hidden horror” (maksymalna wartość dofinansowania wynosi 41.250,00 złotych, a całkowita wartość projektu: 51.562,50 złotych). Umowy zostały podpisane w ramach Programu „Rozwój sektorów kreatywnych”.

Sprawy korporacyjne

Jak zostało już to wskazane w poprzednim raporcie za drugi kwartał 2019 r. - w dniu 18 czerwca 2019 r. odbyło się posiedzenie Rady Nadzorczej Emitenta, na którym Rada powołała do zarządu Emitenta na okres kolejnej kadencji rozpoczynającej się w dniu 22 lipca 2019 r.: Piotra Babieno - do pełnienia funkcji Prezesa Zarządu, Konrada Rekiecia - do pełnienia funkcji Członka Zarządu oraz Mateusza Lenarta - do pełnienia funkcji Członka Zarządu.

Spółka powzięła również informację o rejestracji w dniu 5 sierpnia 2019 roku przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, Wydział XI Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego zmiany § 6 ust. 1 Statutu Spółki poprzez dodanie do przedmiotu działalności Spółki dwóch nowych pozycji, wymaganych przez prawo w związku z rezygnacją z posiadania zewnętrznej księgowości i przejścia na wewnętrzną księgowość dla całej grupy kapitałowej Bloomer Team. O zarejestrowaniu zmian Statutu Spółki Emitent poinformował Akcjonariuszy za pomocą raportu bieżącego. Uchwała o zmianie statutu została podjęta przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Emitenta w dniu 28 czerwca 2019 r., opisane w raporcie za drugi kwartał 2019 r.

Ponadto, w dniu 16 września 2019 r. do Spółki wpłynęło żądanie Rockbridge Towarzystwa Funduszy Inwestycyjnych S.A. z siedzibą w Warszawie, działającego jako organ zarządzający i reprezentujący fundusze inwestycyjne będące akcjonariuszami Emitenta posiadające łącznie co najmniej 5 proc. kapitału zakładowego Emitenta, dotyczące zwołania Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Emitenta i umieszczenia w porządku obrad tego zgromadzenia m.in. powzięcia uchwał w przedmiocie zmiany w składzie Rady Nadzorczej. Zgromadzenie zostało zwołane prawidłowo



>observer_

(Bloomer Team)

w dniu 30 września 2019 r. na dzień 6 listopada 2019 r. Wraz ze zwołaniem, Emitent opublikował projekty uchwał oraz inne wymagane dokumenty.

W dniu 24 września 2019 r. odbyło się posiedzenie Rady Nadzorczej Emitenta, na którym Rada przede wszystkim omówiła bieżącą sytuację Emitenta, podjęła uchwałę w sprawie przyjęcia tekstu jednolitego Statutu Emitenta oraz w sprawie wyboru PRO Audit Kancelaria Biegłych Rewidentów sp. z o.o. jako firmy audytorskiej odpowiedzialnej za zbadanie sprawozdań finansowych i skonsolidowanych sprawozdań finansowych za lata obrotowe 2019 i 2020.

6.

ZWIĘŻŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, W III KWARTALE 2019 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI

Trzeci kwartał 2019 był również niezwykle intensywnym okresem pracy dla pozostałych spółek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta.

6.1. Draw Distance S.A.

Trzeci kwartał 2019 r. spółka Draw Distance S.A. (wcześniej: iFun4all S.A.) poświęciła na realizację prac produkcyjnych w związku z planowanymi w ostatnim kwartale 2019 r. premierami swoich najnowszych projektów.

Pierwsza tegoroczna premiera autorskiego projektu spółki Draw Distance S.A. – gry „Ritual: Crown of Horns” miała miejsce 7 listopada 2019 r. na platformach PC i Nintendo Switch, data premiery na pozostałych planowanych platformach – PlayStation 4 i XboxOne nie została jeszcze ustalona. Przedmiotowa gra wydana została przez spółkę Fardemic Sp. z o. o. z siedzibą w Krakowie (grupa kapitałowa Bloober Team S.A.), z którą spółka zawarła umowę wydawniczą w dniu 10 września 2019 r. Na mocy przedmiotowej umowy Draw Distance S.A. udzieliła Fardemic Sp. z o. o. licencji wyłącznej na wydanie, dystrybucję, marketing i promocję „Ritual: Crown of Horns” na platformach PC i konsolach. Zgodnie z postanowieniami umowy Draw Distance S.A. otrzymuje od wydawcy wynagrodzenie stałe, następnie po pokryciu przez przychody ze sprzedaży gry jego kosztów będzie otrzymywała tantiemy. Umowa została zawarta na okres 5 lat, bez ograniczeń terytorialnych.

Należy wspomnieć, że przedmiotowa gra tworzona była w oparciu o koncepcję tzw. open-developmentu i marketingu 3.0., które zakładają że kluczowym w aktualnej sytuacji rynkowej jest wyjście do gracza i budowanie społeczności produktu. Z tego względu spółka Draw Distance

S.A. zdecydowała się na udostępnienie gry w wersji Steam Early Access – premiera miała miejsce w połowie maja 2019 r. W ten sposób spółka Draw Distance S.A. zaprosiła graczy do czynnego uczestnictwa w procesie powstawania gry. W ramach przedmiotowej akcji graczom udostępniane mogą być materiały graficzne oraz wideo, a nawet – w celach testowania - niektóre z nieukończonych jeszcze elementów docelowej wersji gry, np. nieukończone wersje poziomów, tak by gracze mogli wypowiadać się w zakresie przedmiotowych materiałów i dzięki temu zaangażować się w produkt i jego tworzenie.



Ritual: Crown of Horns

(Draw Distance)

„Ritual: Crown of Horns” jest grą akcji 3D w perspektywie top-down osadzona w pełnym niebezpieczeństwie światie zainspirowanym przez gatunek Weird Western. Historia opowiada o losach zgorzkniałego łowcy nagród i tajemniczej wiedźmy, którzy przemierzają piekielny Dziki Zachód

w poszukiwaniu zemsty na potężnym kulcie. Po raz pierwszy w grach Draw Distance S.A. do dyspozycji graczy oddany zostanie spory arsenał – nie tylko broni palnej, ale też potężnych zdolności magicznych. Zręcznościowy system walki będzie wymagał od graczy podejmowania taktycznych decyzji, od wykorzystania ukształtowania terenu po zarządzanie dostępną energią magiczną. Gra wykorzysta też technologię real-world data (RWD), która urozmaici rozgrywkę, modyfikując ją na wyjątkowe sposoby.

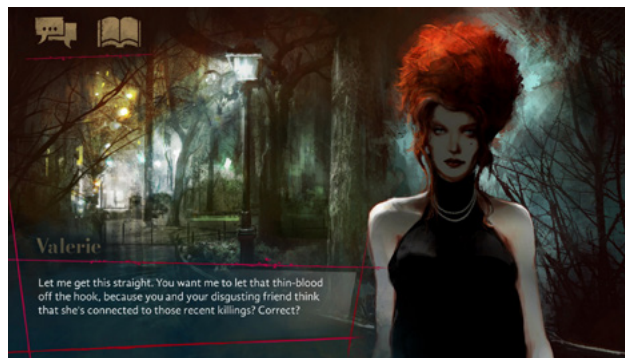
Drugim tytułem nad którym spółka Draw Distance S.A. prowadziła intensywne prace produkcyjne była gra „Vam-

6. ZWIĘŻŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, W III KWARTALE 2019 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI



Ritual: Crown of Horns

(Draw Distance)



Vampire: The Masquerade – COTY

(Draw Distance)

pire: The Masquerade – Coteries of New York”, dla której wydania uzyskała licencję od Paradox Interactive A, na mocy podpisanej w maju br. umowy. W pierwszej kolejności gra ukaże się na platformie PC – dnia 4 grudnia 2019 r. Dystrybucja odbywać się będzie poprzez platformy dystrybucyjne Steam, GOG.com (w wersji DRM-free), jak też inne sklepy cyfrowe na całym świecie. Premiera gry na zapowiadanej platformie Nintendo Switch będzie miała miejsce w I kwartale 2020 r., dokładna data premiery nie została jeszcze określona. Przesunięcie terminu premiery na przedmiotowej platformie związane jest z prowadzonymi obecnie przez spółkę Draw Distance S.A. zaawansowanymi rozmowami z licencjodawcą

IP, o rozszerzeniu dystrybucji w/w gry również na platformy – Play Station 4 i Xbox One, których premiery mogą zostać ustalone na datę zbieżną z datą premiery na platformie Nintendo Switch. Pierwszy tesaer gry „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York” ukazał się już 4 czerwca 2019 r., zaś jej pierwsze grywalne demo zaprezentowane zostało na targach PDXCON w Berlinie, które

odbywały się w dniach 19-21 października 2019 r. Podkreślenia również wymaga nominowanie przedmiotowej gry w trzech kategoriach w plebiscycie organizowanym przez Game Connection Europe.

Zaznaczenia wymaga, że równocześnie z produkcją w/w gry przez spółkę Draw Distance S.A., powstają inne gry osadzone w tym samym uniwersum, zaś wszystkie razem tworzyć mają spójną i uzupełniającą się całość. Powoduje to, że tworzona przez spółkę gra stanowi część globalnego planu licencjodawcy dla marki Vampire: The Masquerade, tym samym Paradox będzie wspierała działania promocyjne ją obejmujące.

Gra „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York” jest grą narracyjną, której fabuła osadzona będzie w świecie „Vampire: The Masquerade 5th Edition”, w ramach której gracz wcieli się w postać wampira znajdującego się w samym środku zawiłej rozgrywki personalnej i frakcyjnej, koncentrującej się wokół walki o władzę w Nowym Jorku.

W trzecim kwartale 2019 r. prowadzone były również prace objęte umową wydawniczą z Impulse Game Studios Ltd., na mocy której Draw Distance S.A. stała się wydawcą globalnym gry „Midnight Evil” na platformie Nintendo Switch na okres 3 lat. Premiera gry na przedmiotowej platformie miała miejsce w dniu 10 października 2019 r.

„Midnight Evil” jest grą z gatunku horror fantasy, utrzymaną w klimacie horrorów z lat 80’. Jej akcja koncentruje się wokół historii głównego bohatera, który znajduje tajemniczą książkę. Po rozpoczęciu jej czytania odkrywa, że jest ona niebezpieczna. Jedyną szansą na przeżycie okazuje się doczytanie tajemniczej książki do końca i sprostanie wyzwaniom, które czekają na gracza w trakcie jej czytania.

Zaznaczenia wymaga również sukces dystrybucyjny starszej produkcji spółki – gry „Serial Cleaner”. Dzięki prowadzonym regularnie działaniom promocyjnym, m.in. takim jak obecność gry w abonamentach.

Humble Monthly czy Twitch Prime, jak też organizowanie wyprzedaży, gra awansowała w zestawieniu najchętniej kupowanych pozycji w Nintendo eShop - pod koniec sierpnia br. zajęła pierwsze miejsce w Europie wśród gier sprzedawanych wyłącznie cyfrowo i drugie w kategorii All Games, natomiast na rynku amerykańskim – kolejno siódme i siedemnaste. Wynik jest o tyle istotny, że gra jest już na rynku ponad dwa lata. Wszystko to powoduje, że gra „Serial Cleaner” trafiła już do blisko 400 tysięcy graczy na wszystkich platformach.

6. ZWIĘZŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ I NIEPOWODZEŃ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, W III KWARTALE 2019 ROKU, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI

W dniu 23 sierpnia 2019 r. doręczone zostało spółce postanowienie Sądu Rejonowego dla Krakowa – Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego z dnia 30 lipca 2019 r., na mocy którego zarejestrowane zostały zmiany statutu spółki uchwalone uchwałą nr 16 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy spółki z dnia 28 czerwca 2019 r., tj. zmiana §1 ust. 1 i 2. Zmiana statutu spółki dotyczyła zmiany firmy Spółki z „iFun4all Spółka Akcyjna” na „Draw Distance Spółka Akcyjna”.

Pod koniec września 2019 r. spółka powzięła również informację o przyznaniu jej w ramach Programu sektorowego GameINN, finansowanego ze środków Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014- 2020 działanie

1.2 „Sektorowe programy B+R” POIR 2014-2020, dofinansowania w wysokości 5.274.900,00 zł na realizację projektu pn. „Opracowanie systemu narracyjnego do tworzenia gier fabularnych przy użyciu silnika Unity”. Koszt całkowity projektu wynosi: 7.941.750,00 zł. Narzędzie, które stworzone zostanie w ramach realizacji przedmiotowego projektu jest kluczowe dla przyśpieszenia i ułatwienia pracy kluczowych członków zespołu spółki (takich jak: scenarzyści, designerzy, programiści) przy tworzeniu rozbudowanych fabuł gier komputerowych. Oczekiwany skutkiem jego wprowadzenia będzie skrócenie czasu produkcji, przy jednoczesnym wzroście jakości efektów prowadzonych prac, co pozwoli na tworzenie przez Draw Distance S.A. topowych gier action-aventure zgodnie z obraną strategią rozwoju.

6.2. Feardemic sp. z o.o.

Trzeci kwartał 2019 roku to wzmożona aktywność spółki w zakresie poszukiwania kolejnych gier do wydania. Oprócz regularnych działań w tym zakresie, Feardemic pojawił się również na wydarzeniach Digital Dragons 2019 w Krakowie oraz Gamescom w Kolonii. Kontynuował również rozmowy z wcześniejszymi partnerami biznesowymi, co zaowocowało podpisaniem umowy ze spółką Shotgun With Glitters z siedzibą w Budapeszcie na wydanie gry action-horror „One Shell Straight to Hell” z premierą przewidzianą na pierwsze półrocze 2020 roku. Pozyskanie gry na wczesnym etapie pozwoli Spółce aktywnie uczestniczyć w produkcji tytułu oraz nadzorować jego finalną jakość.

Drugim podpisanym przez Spółkę tytułem był „Ritual: Crown of Horns” produkcji Draw Distance S.A. – gra z gatunku top-down shooter, w której jako ożywiony

z martwych rewolwerowiec gracz przemierzy bezdroża ‘Dziwnego Zachodu’ pomagając wyjętej spod prawa Wiedźmie wykonać szereg rytuałów i oczyścić XIX wieczne Stany Zjednoczone z kultu rogatych demonów. Gra swą premierę będzie mieć 7 listopada 2019 na platformy Nintendo Switch oraz PC, a następnie na konsole Xbox One oraz PlayStation 4.



Wydana w kwietniu gra „The Padre” nie przyniosła oczekiwanych rezultatów finansowych, niemniej jednak Spółka aktywnie dąży do zwiększenia zasięgu gry oraz tym samym zwiększenia sprzedaży produktu poprzez nadchodzące wyprzedaże, umieszczanie tytułu w sieci cyfrowych sklepów dystrybucyjnych oraz poszukiwania okazji tworzenia grupowych paczek sprzedażowych (tzw. bundli) razem z pozyskanymi partnerami biznesowymi.

6.3. Bloober Team NA

W trzecim kwartale 2019 r. spółka Bloober Team NA zawarła w dniu 27 września 2019 r. umowę licencyjną ze spółką CDP sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie na wydanie,

marketing i dystrybucję gry „Blair Witch” w wersji pudełkowej na platformę PC na terytorium Polski. Gra w wersji pudełkowej pojawi się w sprzedaży w IV kwartale tego roku.

6.4. Pozostałe spółki z grupy kapitałowej Emitenta

Pozostałe spółki z grupy kapitałowej Emitenta nie prowadziły w III kwartale 2019 r. działalności operacyjnej.

7.

INFORMACJA NA TEMAT DOFINANSOWAŃ ZE ŚRODKÓW UNIJNYCH, O KTÓRE UBIEGA SIĘ EMITENT ORAZ POZOSTAŁE SPÓŁKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA ORAZ STANU REALIZOWANYCH PROJEKTÓW

7.1. Bloober Team S.A.

Emitent zawarł 12 lipca 2019 r. umowę z Małopolskim Centrum Przedsiębiorczości na dofinansowanie projektu pn. „Wzrost konkurencyjności spółki Bloober Team poprzez aktywność na rynku japońskim i rosyjskim”. Projekt realizowany jest w ramach 3 Osi Priorytetowej „Przedsiębiorcza Małopolska”, Działanie 3.3 „Umiędzynarodowienie małopolskiej gospodarki”, Poddziałanie 3.4.4 „Aktywność międzynarodowa małopolskich MŚP”. Całkowita wartość projektu wynosi do 151.869,00 złotych brutto.

Również w lipcu 2019 r. Emitent zawarł z Ministerstwem Kultury i Dziedzictwa Narodowego umowy o dofinansowanie dwóch projektów: „Wzrost konkurencyjności firmy Bloober Team S.A. poprzez działalność eksportową na rynku amerykańskim” (maksymalna wartość dofinansowania wynosi 53.020,00 złotych, a całkowita wartość projektu: 66.275,00 złotych) oraz „Rozwój firmy Bloober Team S.A. poprzez wprowadzenie na rynek nowego produktu – gry z gatunku hidden horror” (maksymalna wartość dofinansowania wynosi 41.250,00 złotych, a całkowita wartość projektu: 51.562,50 złotych). Umowy zostały podpisane w ramach Programu „Rozwój sektorów kreatywnych”.

Emitent powziął 31 lipca 2019 r. wiadomość o przyznaniu mu w konkursie nr RPMP.01.02.01-IP-12-072/18 w ramach 1 Osi Priorytetowej „Gospodarka Wiedzy”, Działanie 1.2. „Badania i innowacje w przedsiębiorstwach”, Poddziałanie 1.2.1 „Projekty badawczo-rozwojowe przedsiębiorstw”, dofinansowania do wysokości 20.160.500,00 złotych na realizację projektu pn.

„Wzrost konkurencyjności firmy Bloober Team S. A. na rynku światowym dzięki opracowaniu innowacyjnej technologii niezbędnej do tworzenia gier fabularnych z gatunku horror/thriller”. Całkowita wartość projektu wynosi 38.116.130,00 złotych brutto. Przedmiotem projektu jest opracowanie rozwiązań technologicznych, które zostaną zaimplementowane do gier stworzonych przez zespół Bloober Team.

Emitent powziął także 20 sierpnia 2019 r. wiadomość o przyznaniu w ramach programu Education, Audiovisual and Culture Executive Agency Creative Europe – MEDIA dofinansowania do wysokości 150.000,00 Euro na realizację projektu pod kodową nazwą „Black”. Przedmiotem projektu jest opracowanie prototypu nowej gry realizowanej przez zespół Bloober Team.

W III kwartale 2019 r. kontynuowano realizację następujących projektów dofinansowanych ze środków unijnych/publicznych:

1. „Opracowanie samouczącego się systemu automatycznego modelowania spersonalizowanych wariantów rozgrywki w czasie rzeczywistym w grach z gatunku horror, w oparciu o interpretację reakcji i psychologii gracza” – projekt realizowany w ramach Programu Sektorowego GAMEINN.
2. „Wzrost konkurencyjności firmy Bloober Team S. A. poprzez promocję produktów na arenie międzynarodowej” – projekt realizowany w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój, Poddziałanie 3.3.3 Wsparcie MŚP w promocji marek produktowych – Go to Brand.

7.2. Draw Distance S.A.

W III kwartale 2019 r. Spółka kontynuowała realizację prac badawczych prowadzonych w ramach projektu pn. „Opracowanie systemu automatycznego modelowania rozgrywki w oparciu o real world data dzięki opracowaniu

i zastosowaniu inteligentnego agenta testującego oraz automatyzacji procesu balansowania rozgrywki”. Projekt ten jest realizowany w ramach Programu Sektorowego GAMEINN.

7.3. Feardemic Sp. z o.o.

W III kwartale 2019 r. Spółka nie wnioskowała o żadne dofinansowanie ze środków unijnych/publicznych.

8.

INFORMACJA ZARZĄDU EMITENTA NA TEMAT AKTYWNOŚCI, JAKĄ W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT PODEJMOWAŁ W OBSZARZE AKTYWNOŚCI NASTAWIONEJ NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH

W III kwartale 2019 r. Emitent kontynuował prace badawcze mające na celu opracowanie samouczącego się systemu automatycznego modelowania spersonalizowanych wariantów rozgrywki w czasie rzeczywistym, w oparciu o interpretację reakcji i psychologii gracza. Rozwiązanie to będzie wykorzystane w grach z gatunku horror tworzonych przez Emitenta.

Zespół produkcyjny firmy Bloober Team kontynuował również prace nad grą „|MEDIUM|”, w której implementowana jest innowacyjna technologia w zakresie symultanicznej rozgrywki na dwóch ekranach. Technologia ta objęta jest ochroną patentową potwierdzoną przez Urząd Patentowy Stanów Zjednoczonych (wynalazek Spółki pt. „Method of simultaneous playing in single-player video games” nr 15/326,389).

9.

INFORMACJA DOTYCZĄCA LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH U EMITENTA I W GRUPIE KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA 30 WRZEŚNIA 2019

	Bloober Team S.A.	Draw Distance S.A.	Feardemic Sp. z o.o.	DGS Sp. z o.o.	Neuro-Code Sp. z o.o.	Freeky Games Sp. z o.o.	iPlacement Sp. z o.o.	Bloober Team NA
Przeciętna liczba zatrudnionych	30	14	2	0	0	0	0	0
Przeciętna liczba zatrudnionych (z dwoma miejscami po przecinku)	29,63	14,25	2	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

Powyższa tabela uwzględnia jedynie osoby zatrudnione w oparciu o umowę o pracę. Ponadto spółki Bloober Team S.A., Draw Distance S.A. i Feardemic sp. z o.o. współpracują obecnie na stałe z blisko setką specjalistów.

