

Lovecraft Tales - etapy prac

etap	termin	zadania	status
1	30.10.2020	projekt i implementacja mechaniki gry	wykonany
2	30.11.2020	implementacja mechaniki postaci i pierwszej sceny gry	wykonany
3	08.01.2020	rozbudowa mechanik, implementacja scen 2, 3, 4	wykonany
4	29.01.2020	Sceny 5, 6, 7, 8 oraz UI	w toku
4.1	19.01.2020	Przygotowanie grywalnej wersji na Steam Game Festival	w toku
5	26.02.2020	Balans, poprawki, finalna wersja gry	w planie