

**ZGŁOSZENIE PROJEKTU UCHWAŁY  
DOTYCZĄCEJ SPRAWY WPROWADZONEJ  
DO PORZĄDKU OBRAD ZWYCZAJNEGO WALNEGO ZGROMADZENIA SPÓŁKI 11  
BIT STUDIOS S.A. Z SIEDZIBĄ W WARSZAWIE (DALEJ „SPÓŁKA”)**

**(DLA AKCJONARIUSZA - OSOBY FIZYCZNEJ)**

Ja niżej podpisany/a,

**AKCJONARIUSZ SPÓŁKI**

**Imię i nazwisko:** \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Nr i seria dowodu osobistego: \_\_\_\_\_

Nr PESEL: \_\_\_\_\_

Nr NIP: \_\_\_\_\_

Liczba posiadanych akcji Spółki: \_\_\_\_\_

**Adres zamieszkania Akcjonariusza:**

Ulica i numer lokalu: \_\_\_\_\_

Kraj, miasto i kod pocztowy: \_\_\_\_\_

Kontakt e-mail: \_\_\_\_\_

Kontakt telefoniczny: \_\_\_\_\_

**Niniejszym zgłaszam projekt uchwały dotyczącej sprawy wprowadzonej do porządku obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki 11 bit studios S.A. z siedzibą w Warszawie, które zostało zwołane na dzień 10 maja 2017 roku na godz. 14.00.**

**PROJEKT UCHWAŁY**

**dotyczący sprawy objętej ..... punktem porządku obrad**  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

\_\_\_\_\_  
*data, miejscowość i podpis osoby/osób reprezentujących akcjonariusza*

*Do zgłoszenia należy dołączyć kopie następujących dokumentów:*

- a) *świadczenia depozytowego lub zaświadczenia wydanego przez podmiot prowadzący rachunek papierów wartościowych lub zbiorczy rachunek papierów wartościowych,*

*na którym zapisane są akcje Spółki posiadane przez akcjonariusza, potwierdzające, że jest on akcjonariuszem Spółki oraz fakt, że reprezentuje on co najmniej jedną dwudziestą kapitału zakładowego Spółki, lub też na podstawie którego będzie można stwierdzić, iż łącznie z innymi akcjonariuszami składającymi ten sam wniosek reprezentuje on co najmniej jedną dwudziestą kapitału zakładowego Spółki,*

- b) dowodu osobistego lub paszportu akcjonariusza,*
- c) w przypadku zgłoszenia wniosku przez pełnomocnika – dokumentu pełnomocnictwa podpisanego przez akcjonariusza, lub przez osoby uprawnione do reprezentowania akcjonariusza, oraz dowodu osobistego, paszportu lub urzędowego dokumentu potwierdzającego tożsamość pełnomocnika.*