



**RAPORT KWARTALNY**  
**BAKED GAMES S.A.**  
**za okres 01.07.2021 - 30.09.2021**

**Autoryzowany Doradca**



**ABISTEMA** Kancelaria Doradcza Sp. z o.o.

Raport sporządzony został przez spółkę BAKED GAMES S.A. z siedzibą w Czeladzi (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”. Rolę Autoryzowanego Doradcy dla BAKED GAMES S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.

Czeladź, dnia 2 listopada 2021 roku

## **SPIS TREŚCI**

1. LIST ZARZĄDU
2. MODEL BIZNESU I DANE EMITENTA BAKED GAMES S.A.
3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A. ZA TRZECI KWARTAŁ 2021 R.
4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU
5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE
6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.
7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMCJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO
8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ
9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ
10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY
11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO
12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA
13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

## 1. List Zarządu

Szanowni Akcjonariusze,

Zarząd Baked Games S.A. ma przyjemność zaprezentować Państwu raport okresowy Spółki, obejmujący dane za III kwartał 2021 roku.

Najważniejszym wydarzeniem trzeciego kwartału był 7 września 2021 roku debiut Spółki na rynku NewConnect. To jeden z strategicznych celów oraz istotny etap rozwoju naszej spółki. Liczymy, że obecność na rynku NewConnect przyczyni się do zwiększenia transparentności naszego studia oraz wzmocni naszą pozycję na rynku lokalnym jak i zagranicznym.

W III kwartale 2021 roku Spółka konsekwentnie realizowała swoją strategię. W szczególności pracowaliśmy nad ukończeniem gry Prison Simulator, który jest flagowym projektem. Wishlista (lista osób oczekujących na grę) wynosi 174 tys. na dzień sporządzenia raportu. Premiera Prison Simulator ustalona jest na 4 listopada 2021 roku. Warto dodać, że Gra cieszy się sporym zainteresowaniem influencerów, którzy od miesiąca ogrywają bardzo intensywnie Prison Simulator Prolog, a w ostatnim tygodniu przed premierą dostali dostęp do pełnej wersji gry. Ponadto zadbaliliśmy o działania marketingowe crosspromocją oraz bundle z innymi grami z grupy PlayWay. Dodatkowo, wsparliśmy te działania globalną wysyłką materiału prasowego.

Dużym zainteresowaniem graczy cieszą się również nasze preprodukcje: Alaska; Gold Fiver, Security Guard, czy Kings Helper. Ich wishlista liczy ok. 27 tys. osób. Jeszcze w tym roku ukaże się kolejna nasza preprodukcja.

Nasza działalność znalazła również odzwierciedlenie w coraz lepszych wynikach. W okresie od lipca do września 2021 roku, wypracowaliśmy przychody netto ze sprzedaży usług na poziomie 87 161,62 zł, i są one o 69 % wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego. Narastająco za okres od stycznia do września 2021 roku przychody netto ze sprzedaży usług wyniosły 287 773,09 zł i są wyższe o 278 % od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego.

Ujemny wynik na działalności operacyjnej w III kwartale 2021 jest spowodowany uwzględnieniem wydatków marketingowych i reklamowych (325 tys. zł) związanych z promocją gry Prison Simulator, której sprzedaż jest planowana na listopad tego roku. Wydatki marketingowe i reklamowe w wyniku III kwartału w części 229 tys. zł zostały ujęte poprzez zmianę stanu produktów (bez tych wydatków zmiana stanu produktów wyniosłaby w III kwartale 2021 137 tys. zł). Bez uwzględnienia kosztów reklamy i promocji gry Prison Simulator w kwocie 325 tys. zł wynik operacyjny III kwartału 2021 byłby pozytywny, na poziomie analogicznym do wyniku z III kwartału roku ubiegłego.

Wierzymy, że kolejne kwartały przyniosą Spółce dalszy wzrost. Przed nami miesiące intensywnej pracy nad rozwojem i poszerzaniem naszego portfolio. Dołożymy wszelkich starań, by wykorzystać posiadany potencjał, a możliwości przekuć na dobry produkt i zadawalające wyniki finansowe Spółki. Zapraszamy wszystkich Akcjonariuszy i Inwestorów do lektury poniższego raportu okresowego.

Z poważaniem

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu

**2. Model biznesu i dane Emitenta BAKED GAMES S.A.****Podstawowe dane o Emitencie:**

<b>Firma:</b>	<b>Baked Games S.A.</b>
<b>Forma prawna:</b>	Spółka Akcyjna
<b>Kraj siedziby:</b>	Polska
<b>Siedziba:</b>	Czeladź
<b>Adres:</b>	ul. Henryka Sienkiewicza 16, 41 – 250 Czeladź
<b>Telefon:</b>	+48 512 509 192
<b>Adres poczty elektronicznej:</b>	press@bakedgames.pl
<b>Adres strony internetowej:</b>	www.bakedgames.pl
<b>NIP:</b>	6252453388
<b>REGON:</b>	361003059
<b>KRS:</b>	0000848739

*Źródło: Emitent*

**Zarząd Emitenta**

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Przemysław Bieniek	Prezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025
Krzysztof Wolski	Wiceprezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025

*\* mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji*

**Rada Nadzorcza Emitenta**

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
<b>Mirela Chudala</b>	Przewodniczący Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
<b>Grzegorz Czarnecki</b>	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
<b>Piotr Karbowski</b>	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
<b>Łukasz Grynasz</b>	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
<b>Marek Parzyński</b>	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025

*\* mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji*

## Model biznesu

Emitent prowadzi działalność na rynku gier wideo, polegającą na produkcji gier. Emitent jest tym samym tzw. deweloperem. Emitent jest również wydawcą stworzonych przez siebie gier w wersji na platformy mobilne (App Store i Google Play). Przy wydawaniu gier na inne platformy dystrybucji Emitent korzysta z usług zewnętrznych wydawców.

Celem Emitenta jest tworzenie gier o istotnym potencjale sprzedażowym.

Historycznie Emitent tworzył gry dedykowane przede wszystkim platformom mobilnym (App Store i Google Play), które były następnie portowane i wydawane przez podmiot zewnętrzny, na platformy Nintendo Switch i Steam. Wyjątkiem od tej reguły jest gra Hotel Dracula, która została przygotowana od początku na platformę Steam. Emitent posiada również doświadczenie w tworzeniu gier na zlecenie.

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu Emitent wyprodukował samodzielnie 6 gier, to jest:

lp.	Tytuł	Platforma
1.	Guess the word	App Store, Google Play, Nintendo Switch
2.	Gym Hero	App Store, Google Play, Nintendo Switch
3.	Hotel Dracula	Steam, Nintendo Switch
4.	Little Shopping	App Store, Google Play, Nintendo Switch
5.	Pet Care	App Store, Google Play, Nintendo Switch
6.	Theatre Tales	Apple TV, Nintendo Switch

Emitent jest wydawcą tych gier na platformy mobilne (App Store i Google Play) lub na Apple TV (Theatre Tales), a Ultimate Games S.A. jest wydawcą tych gier na Nintendo Switch lub Steam (w przypadku gry Hotel Dracula). Gra Hotel Dracula nie została przy tym wydana przez Emitenta na platformy mobilne, a gra Theatre Tales została wyjątkowo wydana na Apple TV, a nie na platformy mobilne. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu wszystkie wyżej wymienione gry znajdują się w sprzedaży na platformach Nintendo Switch lub Steam.

Ponadto Emitent stworzył ponadto na zlecenie następujące gry:

1. Pampis Zębowa Przygoda (zleceniodawca : Agencja Reklamowa DSK sp. z o.o.)  
(<https://mobirank.pl/2016/12/08/pampis-zebowa-przygoda-nauczy-dzieci-dbac-o-zeby/>);
2. Zdrowa Appka (zleceniodawca: Kamikaze sp. z o.o.)  
(<https://media.carrefour.pl/pr/carrefour-promuje-aplikacje-zdrowa-apka-i-uczy-dzieci-prawidlowego-odz/406723>);
3. Rybka Kolekcjonerka (zleceniodawca : ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))  
(<https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/rybka-kolekcjonerka/>);
4. Wodny świat Rybki MiniMini (zleceniodawca : ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))  
(<https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/wodny-swiat-rybki-minimini/>).

Aktualnie Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Prison Simulator, przeznaczoną na komputery PC (dystrybucja poprzez platformę Steam) oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

Emitent udostępnił również, a obecnie zbiera opinie graczy, dotyczące 4 nowych trailerów (preprodukcji) gier, to jest:

Ip.	Tytuł	Platforma
1.	Security Guard	PC
2.	Alaska: Gold Fever	PC
3.	Średniowieczne więzienie	PC
4.	Szeregowiec (Target Aquired)	PC
5.	Kings Helper	PC

Ewentualna decyzja o produkcji którejs z tych gier zapadnie po uzyskaniu informacji zwrotnej od graczy na temat ich zainteresowania grą.

Gry Emitenta są i będą sprzedawane na całym świecie w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem największych i najpopularniejszych platform dystrybucyjnych gier na świecie, takich jak App Store, Google Play, Nintendo Switch, Steam, a w przyszłości PlayStation czy Xbox.

Istotnym celem Emitenta jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

### 3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A.

#### *Rachunek zysków i strat Emitenta*

Wyszczególnienie	Za okres		Za okres		Za okres		Za okres	
	od 01.07.2021 r.		od 01.07.2020 r.		od 01.01.2021 r.		od 01.01.2020 r.	
	do 30.09.2021 r.		do 30.09.2020 r.		do 30.09.2021 r.		do 30.09.2020 r.	
	(w zł)	(w zł)	(w zł)	(w zł)	(w zł)	(w zł)	(w zł)	(w zł)
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	<b>-4 943,39</b>	<b>192 795,99</b>	<b>744 838,19</b>	<b>457 087,94</b>				
I. Przychody ze sprzedaży produktów	87 161,62	51 693,26	287 773,09	76 207,51				
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	-92 105,01	141 102,73	457 065,10	380 880,43				
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00				
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00				
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>311 039,71</b>	<b>176 095,27</b>	<b>978 999,65</b>	<b>816 656,55</b>				
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00				

II. Zużycie materiałów i energii	6 095,18	2 035,91	12 911,89	5 128,58
III. Usługi obce	182 941,41	63 789,03	599 962,00	459 102,40
IV. Podatki i opłaty	199,69	1,00	1 787,14	1 302,00
V. Wynagrodzenia	93 962,49	95 485,49	299 878,26	300 224,08
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	13 364,76	11 867,89	38 691,55	43 617,74
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	14 476,18	2 915,95	25 768,81	7 281,75
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>-315 983,10</b>	<b>16 700,72</b>	<b>-234 161,46</b>	<b>-359 568,61</b>
D. Pozostałe przychody operacyjne	0,40	0,82	90 002,52	32 015,07
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,40	0,82	90 002,52	32 015,07
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>28,67</b>	<b>0,92</b>	<b>51,50</b>	<b>1,58</b>
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	28,67	0,92	51,50	1,58
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>-316 011,37</b>	<b>16 700,62</b>	<b>-144 210,44</b>	<b>-327 555,12</b>
G. Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>H. Koszty finansowe</b>	<b>327,23</b>	<b>338,08</b>	<b>2 951,48</b>	<b>816,05</b>
I. Odsetki	0,00	0,00	0,00	112,46
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	327,23	338,08	2 951,48	703,59
<b>I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)</b>	<b>-316 338,60</b>	<b>16 362,54</b>	<b>-147 161,92</b>	<b>-328 371,17</b>
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>L. Zysk (strata) netto (I-J-K)</b>	<b>-316 338,60</b>	<b>16 362,54</b>	<b>-147 161,92</b>	<b>-328 371,17</b>

**Bilans Emitenta**

Wyszczególnienie	30.09.2021 r.	30.09.2020 r.
<b>A. Aktywa trwałe</b>	<b>437,10</b>	<b>0,00</b>
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>1. Koszty zakończonych prac rozwojowych</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>2. Wartość firmy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>

3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
<b>III. Należności długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>437,10</b>	<b>0,00</b>
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	437,10	0,00
<b>B. Aktywa obrotowe</b>	<b>2 457 803,00</b>	<b>2 003 921,02</b>
<b>I. Zapasy</b>	<b>1 769 776,83</b>	<b>1 162 876,13</b>
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	1 753 282,33	1 142 783,45
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	16 494,50	20 092,68
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	<b>185 228,89</b>	<b>99 773,33</b>
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	185 228,89	99 773,33
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>495 460,55</b>	<b>735 024,18</b>
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	495 460,55	735 024,18
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
<b>IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>7 336,73</b>	<b>6 247,38</b>
<b>C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>D. Udziały (akcje) własne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>2 458 240,10</b>	<b>2 003 921,02</b>

Wyszczególnienie	30.09.2021 r.	30.09.2020 r.
<b>A. Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>2 386 422,91</b>	<b>1 874 736,06</b>
<b>I. Kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>248 785,00</b>	<b>245 200,00</b>
<b>II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:</b>	<b>2 717 855,00</b>	<b>2 061 800,00</b>
<b>III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>V. Zysk (strata) z lat ubiegłych</b>	<b>-433 055,17</b>	<b>-103 892,77</b>
<b>VI. Zysk (strata) netto</b>	<b>-147 161,92</b>	<b>-328 371,17</b>
<b>VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>71 817,19</b>	<b>129 184,96</b>
<b>I. Rezerwy na zobowiązania</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
<b>II. Zobowiązania długoterminowe</b>	<b>11 250,00</b>	<b>0,00</b>



<b>1. Wobec jednostek powiązanych</b>	0,00	0,00
<b>2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
<b>3. Wobec pozostałych jednostek</b>	11 250,00	0,00
<b>III. Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>60 567,19</b>	<b>129 184,96</b>
<b>1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych</b>	0,00	0,00
<b>2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
<b>3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek</b>	60 567,19	129 184,96
<b>4. Fundusze specjalne</b>	0,00	0,00
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>1. Ujemna wartość firmy</b>	0,00	0,00
<b>2. Inne rozliczenia międzyokresowe</b>	0,00	0,00
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>2 458 240,10</b>	<b>2 003 921,02</b>

### Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres		Za okres		Za okres		Za okres	
	od 01.07.2021		od 01.07.2020		od 01.01.2021		od 01.01.2020	
	r.		r.		r.		r.	
	do 30.09.2021		do 30.09.2020		do 30.09.2021		do 30.09.2020	
	r.	r.	r.	r.	r.	r.	r.	
	(w zł)		(w zł)		(w zł)		(w zł)	
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>								
<b>I. Zysk (strata) netto</b>	-316 338,60	16 362,54	-147 161,92	-328 371,17				
<b>II. Korekty razem</b>	2 834,89	-255 357,25	-542 741,91	-509 800,85				
<b>1. Amortyzacja</b>	0,00	0,00	0,00	0,00				
<b>2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00				
<b>3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)</b>	0,00	0,00	0,00	112,46				
<b>4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej</b>	0,00	0,00	0,00	0,00				
<b>5. Zmiana stanu rezerw</b>	0,00	0,00	-9 000,00	0,00				
<b>6. Zmiana stanu zapasów</b>	75 610,51	-161 195,41	-451 242,52	-400 973,11				
<b>7. Zmiana stanu należności</b>	-62 237,89	-64 972,15	-11 906,11	-79 890,15				
<b>8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów</b>	-5 881,56	-23 140,11	19 095,69	-23 270,21				
<b>9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych</b>	-4 656,17	-6 049,58	311,03	-5 779,84				
<b>10. Inne korekty</b>	0,00	0,00	-90 000,00	0,00				
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)</b>	-313 503,71	-238 994,71	-689 903,83	-838 172,02				
<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>								
<b>I. Wpływy</b>	0,00	0,00	0,00	0,00				
<b>1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00				
<b>2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne</b>	0,00	0,00	0,00	0,00				
<b>3. Z aktywów finansowych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00				
<b>4. Inne wpływy inwestycyjne</b>	0,00	0,00	0,00	0,00				
<b>II. Wydatki</b>	0,00	0,00	0,00	0,00				
<b>1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00				

2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	570 000,00
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	450 000,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	120 000,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	3 750,00	0,00	3 750,00	76 319,46
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00		0,00	
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	3 750,00	0,00	3 750,00	76 207,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00	0,00	112,46
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-3 750,00	0,00	-3 750,00	493 680,54
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	-317 253,71	-238 994,71	-693 653,83	-344 491,48
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	-317 253,71	-238 994,71	-693 653,83	-344 491,48
F. Środki pieniężne na początek okresu	812 714,26	974 018,89	1 189 114,38	1 079 515,66
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	495 460,55	735 024,18	495 460,55	735 024,18

### Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres	
	od 01.01.2021 r.	od 01.01.2020 r.
	do 30.09.2021 r.	do 30.09.2020 r.
	(w zł)	(w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	2 533 584,83	2 203 107,23
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	2 533 584,83	2 203 107,23
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	245 200,00	211 200,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	3 585,00	34 000,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	248 785,00	245 200,00

<b>2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>	2 717 855,00	2 061 800,00
<b>2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego</b>	0,00	0,00
<b>2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu</b>	2 717 855,00	2 061 800,00
<b>3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</b>	0,00	0,00
<b>3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny</b>	0,00	0,00
<b>3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu</b>	0,00	0,00
<b>4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	3 585,00	34 000,00
<b>4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych</b>	-3 585,00	-34 000,00
<b>4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu</b>	0,00	0,00
<b>5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	-103 892,77	-85 358,85
<b>5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu</b>	0,00	0,00
<b>5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach</b>	0,00	0,00
<b>5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	0,00	0,00
<b>5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu</b>	103 892,77	85 358,85
<b>5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach</b>	103 892,77	85 358,85
<b>5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	433 055,17	103 892,77
<b>5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	-433 055,17	-103 892,77
<b>6. Wynik netto</b>	-147 161,92	-328 371,17
<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	2 386 422,91	1 874 736,06
<b>III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	2 386 422,91	1 874 736,06

#### 4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny BAKED GAMES S.A. za okres od 01.07.2021 r. – 30.09.2021 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 lipca 2021 r. do 30 września 2021 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 lipca 2020 r. do 30 września 2020 r. zostało sporządzone w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 roku o Rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2021 r. poz.217 z późniejszymi zmianami).

Poniżej omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w zakresie w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):

- a) **środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Środki trwałe o wartości netto niższej niż 10 000 złotych netto Jednostka spisuje w koszty zużycia materiałów i energii z datą zakupu.
- b) **środki trwałe w budowie** - w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,

- c) **udziały w jednostkach podporządkowanych** - według zasad określonych w pkt 3, z tym że udziały zaliczane do aktywów trwałych mogą być wycenione metodą praw własności, z uwzględnieniem zasad wyceny określonych w art. 63,
- d) **rzeczowe składniki aktywów obrotowych** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy,
- e) **należności i udzielone pożyczki** - w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności,
- f) **zobowiązania** - w kwocie wymagającej zapłaty, przy czym zobowiązania finansowe, których uregulowanie zgodnie z umową następuje drogą wydania aktywów finansowych innych niż środki pieniężne lub wymiany na instrumenty finansowe - według wartości godziwej,
- g) **rezerwy** - w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości,
- h) **kapitały (fundusze) własne oraz pozostałe aktywa i pasywa** - w wartości nominalnej.

Ustalenia wyniku finansowego:

Wynik finansowy jest ustalony w wariantcie porównawczym.

Ustalenia sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego:

Jednostka sporządza sprawozdanie finansowe zgodnie z załącznikiem nr 1 do Ustawy o Rachunkowości.

Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego za 3 kwartał 2021 roku przyjęto metody i zasady rachunkowości zgodne z polityką rachunkowości obowiązującą w Spółce, które miały zastosowanie do ostatniego rocznego sprawozdania finansowego za rok 2020.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Spółka w zasadach (polityki) rachunkowości dokonała zmiany sposobu ujęcia w wyniku operacyjnym wydatków na marketing i reklamę dotyczącą produktów (gier), które zostaną wydane w przyszłości. W poprzednich kwartałach stosowano podejście, że wydatki te będą aktywowane w momencie rozpoczęcia sprzedaży konkretnego produktu (gry), którego dotyczą. W III kwartale 2021 zmieniono podejście (ze skutkiem od początku roku obrotowego) na ujmowanie tych wydatków w okresie, w którym są ponoszone.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości i nie istnieją okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania działalności.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 lipca 2021 r. do 30 września 2021 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 lipca 2020 r. do 30 września 2020 r. nie było weryfikowane przez biegłego rewidenta.

W skład BAKED GAMES nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

## **5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE**

W dniu 19 lipca 2021 Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. podjął uchwałę o wprowadzeniu akcji serii A i B Emitenta do Alternatywnego Systemu Obrotu NewConnect. Pierwszy dzień notowania akcji Spółki miał miejsce 7 września 2021 r.

W okresie od lipca do września 2021 roku, wypracowaliśmy przychody netto ze sprzedaży usług na poziomie 87 161,62 zł, i są one o 69 % wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego. Narastająco za okres od stycznia do września 2021 roku przychody netto ze sprzedaży usług wyniosły 287 773,09 zł i są wyższe o 278 % od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego.

Ujemny wynik na działalności operacyjnej w III kwartale 2021 jest spowodowany uwzględnieniem wydatków marketingowych i reklamowych (325 tys. zł) związanych z promocją gry Prison Simulator, której sprzedaż jest planowana na listopad tego roku. Wydatki marketingowe i reklamowe w wyniku III kwartału w części 229 tys. zł zostały ujęte poprzez zmianę stanu produktów (bez tych wydatków zmiana stanu produktów wyniosłaby w III kwartale 2021 137 tys. zł). Bez uwzględnienia kosztów reklamy i promocji gry Prison Simulator w kwocie 325 tys. zł wynik operacyjny III kwartału 2021 byłby pozytywny, na poziomie analogicznym do wyniku z III kwartału roku ubiegłego.

W III kwartale 2021 roku działalność Spółki skupiała się na pracach nad grą Prison Simulator. W dniu 20 maja br. został upubliczniony prolog gry, który został bardzo dobrze przyjęty wśród graczy. W prolog, w przeciągu niecałych 4 miesięcy, zagrało 700 tys. graczy! Gra zdobyła ponad 88% pozytywnych opinii, a liczba ta stale rośnie. Największy dotychczas peak graczy (ilość graczy grająca w grę w tym samym czasie) to 1 016. Wishlista pełnej wersji Prison Simulator wynosi obecnie 174 tys. Premiera Prison Simulator planowana jest na 4 listopada 2021 roku.

Dużym zainteresowaniem graczy cieszyły się również i nadal cieszą nasze preprodukcje Alaska; Gold Fever czy Security Guard, Ich wishlista liczy ok. 27 tys. osób.

Na bieżące przychody Emitent kluczowy wpływ miała natomiast realizacja umowy z PlayWay S.A., dotyczącej gry Car Mechanic Simulator 2018 Nintendo Switch. W III kwartale 2021 roku przychody z tego tytułu wyniosły ponad 84 tys. zł.

## **6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT**

Na dzień 4 listopada 2021 r. został ustalony termin premiery Prison Simulator.

## 7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Prison Simulator, przeznaczoną na komputery PC (dystrybucja poprzez platformę Steam) oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

lp.	Gra	Platforma	Planowana data wydania
1.	Prison Simulator	PC	4 listopada 2021 r.

## 8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

## 9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INCJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

## 10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY

Emitent nie tworzy Grupy kapitałowej

## 11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Nie dotyczy

## 12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu.

Akcjonariusz	Seria akcji	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w ogólnej liczbie głosów (w proc.)
PlayWay S.A.	A	665.000	665.000	26,73	26,73
Pozostali	A, B	822 850	822 850	33,07	33,07
Przemysław Bieniek	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Krzysztof Wolski	A	500.000	500.000	20,10	20,10
<b>Suma</b>		<b>2.487.850</b>	<b>2.487.850</b>	<b>100</b>	<b>100</b>

Źródło: Emitent

### **13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU**

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent stale współpracuje z 19 osobami, które tworzą jeden zespół deweloperski. Trzy osoby z tego grona pracują przy tym na podstawie umów o pracę (4 pełne etaty), a pozostałe na podstawie umów cywilnoprawnych. W skład zespołu wchodzi: graficy, programiści, testerzy, animator oraz designer. Członkowie zespołu Emitenta to ludzie, których pasją od lat są różnego typu gry komputerowe oraz gry planszowe. Swoje zamiłowanie przekuli w ekspercką wiedzę i poparli zdobytym wykształceniem wyższym z zakresu nowych technologii i programowania. Pracując dla Emitenta są w stanie dać upust swojej kreatywności i tworzyć tytuły, które nie tylko cechuje dobra grywalność i wciągająca fabuła, ale także zaawansowana grafika, wpisująca się we współczesne standardy jakości. Zespół Emitenta tworzy wciągające gry, gdyż przekuwa i wykorzystuje swoje spostrzeżenia, jako graczy, w realne produkcje. Dzięki temu gry Emitenta idealnie odpowiadają na zapotrzebowania graczy i cieszą się dużym zainteresowaniem graczy.

Członkowie zespołu zdobywali też doświadczenie biorąc czynny udział w GameJam, czyli spotkaniach programistów, którzy w przeciągu 1 weekendu tworzyli grę od podstaw.

Dzięki pozyskaniu dodatkowych środków w wyniku emisji Akcji Serii B Emitent planuje powiększenie zespołu, tak aby umożliwić równoczesne tworzenie 2 gier.

---

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu