

THE DUST S.A.



**RAPORT KWARTALNY
ZA II KWARTAŁ 2019 R.**

AUTORYZOWANY
DORADCA:



SPIS TREŚCI

1. Podstawowe informacje o Spółce.....	3
2. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe	4
2.1. Bilans – aktywa	4
2.2. Bilans – pasywa.....	4
2.3. Rachunek zysków i strat.....	5
2.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym	6
2.5. Rachunek przepływów pieniężnych.....	7
3. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu	7
4. Charakterystyka istotnych dokonań i niepowodzeń	8
4.1. Gra oparta na motywach twórczości Pana Jacka Piekary	8
4.1.1. Gra mobilna	8
4.1.2. Program motywacyjny	9
4.2. Frankenstein: Beyond the Time	10
4.3. Together.....	10
4.4. Produkcja aplikacji dla PKP Polskie Linie Kolejowe S.A.....	10
4.5. Wyniki finansowe.....	10
5. Informacja na temat prognozy wyników finansowych	10
6. Informacje na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych	11
7. Informacje na temat grupy kapitałowej	11
8. Zatrudnienie.....	11
9. Struktura akcjonariatu	11
10. Dane rejestrowe i kontaktowe	12

1. Podstawowe informacje o Spółce

The Dust S.A. jest producentem gier na wszystkie wiodące platformy.

Model biznesowy Spółki zakłada prowadzenie działalności na trzech płaszczyznach: produkcji jednego wysokobudżetowego projektu na motywach twórczości Jacka Piekary „Ja, inkwizytor” na platformy PC, XBOX i PlayStation, produkcji średnio budżetowych gier wysokomarżowych głównie symulatorów na platformę PC oraz produkcji gier na zlecenie w tym PC, Mobile, AR i VR.

Gry własne

Gry własne mogą osiągać bardzo wysokie stopy zwrotu, dlatego aktualnie Spółka – mając odpowiednie przygotowanie i kompetencje – skupia się na tym segmencie.

W 2019 r. rozpoczęte zostały prace nad największym i najważniejszym projektem w historii The Dust, tj. nad grą opartą na motywach powieści „Cyklu Inkwizytorskiego” autorstwa Pana Jacka Piekary (uznany, jeden z najpopularniejszych pisarzy literatury fantastycznej w Polsce).

Studio realizuje również mniejsze (średniobudżetowe) produkcje. Ostatnią z nich jest wydany na PC (VR) tytuł „Frankenstein: Beyond the Time”. Gra ta jest dostępna na platformach Steam, VivePort (HTC) i Oculus, a obecnie prowadzone są działania mające na celu wydanie jej na PS4 VR. Poza tym, jeszcze na 2019 r. planuje się wydanie gry „Together” oraz rozpoczęcie prac nad kolejnymi pięcioma produkcjami.

Gry na zlecenie

Gry na zlecenie podmiotów trzecich stanowią relatywnie bezpieczne źródło przychodów, a więc ważny element dywersyfikacji przychodów i ryzyka. Spółka z sukcesem zrealizowała szereg gier reklamowych (advergaming), m.in. „Kapsel Run!”, „Kapsel Run 2 Challenge”, „Gry Kubusia” (marki Tymbark i Kubuś – Grupa Maspex) czy też gry edukacyjne na zlecenie Urzędu Transportu Kolejowego – Skarbu Państwa związane z bezpieczeństwem na obszarach kolejowych. W portfolio The Dust jest również pierwsza gra w technologii AR na platformę Microsoft – „King of Cards”.

Projekty Spółki spotykają się z bardzo pozytywnym odbiorem, czego dowodem są m.in. prestiżowe nagrody: Golden Arrow, Impactor, Mobile Trends czy też wyróżnienie w konkursie Kreatura.

29 października 2018 r. kampanii Tymbark Prank! przyznane zostały dwie srebrne statuetki w prestiżowym i cenionym na całym świecie konkursie Effie Awards – druga najlepsza kampania w kategoriach „brand experience” i „napoje bezalkoholowe”. Znaczną część tej kampanii (gra mobilna) zrealizował The Dust.

Aktualnie Spółka, jako podwykonawca, realizuje umowę dotyczącą zaprojektowania i wykonania trzech aplikacji dla PKP Polskie Linie Kolejowe S.A.

2. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe

2.1. Bilans – aktywa

Wyszczególnienie [dane w PLN]	30.06.2019 r.	30.06.2018 r.
A. Aktywa trwałe	715 805,44	1 167 474,80
I. Wartości niematerialne i prawne	511 213,71	651 783,94
II. Rzeczowe aktywa trwałe	84 673,37	94 980,23
III. Należności długoterminowe	21 441,74	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	98 476,62	420 710,63
B. Aktywa obrotowe	1 642 877,26	1 008 694,80
I. Zapasy	1 118 186,83	12 601,05
II. Należności krótkoterminowe	181 800,31	196 165,50
III. Inwestycje krótkoterminowe	338 870,78	799 349,44
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	4 019,34	578,81
C. Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	2 358 682,70	2 176 169,60

2.2. Bilans – pasywa

Wyszczególnienie [dane w PLN]	30.06.2019 r.	30.06.2018 r.
A. Kapitał własny	2 271 201,21	2 105 003,26
I. Kapitał podstawowy	148 000,00	148 000,00
II. Kapitał zapasowy	2 267 494,99	2 304 894,99
III. Kapitał z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały rezerwowe	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	56 577,96	-32 265,53
VI. Zysk (strata) netto	-200 871,74	-315 626,20
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	87 481,49	71 166,34
I. Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	87 481,49	71 166,34
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	2 358 682,70	2 176 169,60

2.3. Rachunek zysków i strat

Wyszczególnienie [dane w PLN]	01.04.2019 r. – 30.06.2019 r.	01.01.2019 r. – 30.06.2019 r.	01.04.2018 r. – 30.06.2018 r.	01.01.2018 r. – 30.06.2018 r.
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	467 363,13	666 811,50	201 806,28	426 619,70
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	101 123,59	111 441,97	18 293,05	71 987,93
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	366 239,54	555 369,53	183 513,23	-269 153,26
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	623 785,03
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	596 470,77	952 635,05	406 847,91	795 743,91
I. Amortyzacja	40 651,44	81 302,88	42 614,85	64 513,78
II. Zużycie materiałów i energii	1 252,36	3 504,16	13 182,44	31 313,33
III. Usługi obce	195 444,25	276 354,40	96 969,87	211 786,40
IV. Podatki i opłaty	32,50	382,50	38,00	38,00
V. Wynagrodzenia	313 577,98	520 633,53	205 370,18	395 750,90
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	28 008,99	51 380,32	29 147,69	55 063,84
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	17 503,25	19 077,26	19 524,88	37 277,66
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-129 107,64	-285 823,55	-205 041,63	-369 124,21
D. Pozostałe przychody operacyjne	117,28	226,03	22 965,70	54 013,32
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	117,28	226,03	22 965,70	54 013,32
E. Pozostałe koszty operacyjne	3 452,46	3 453,49	1,51	2,90
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	3 452,46	3 453,49	1,51	2,90

Wyszczególnienie [dane w PLN]	01.04.2019 r. – 30.06.2019 r.	01.01.2019 r. – 30.06.2019 r.	01.04.2018 r. – 30.06.2018 r.	01.01.2018 r. – 30.06.2018 r.
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	-132 442,82	-289 051,01	-182 077,44	-315 113,79
G. Przychody finansowe	86 111,62	88 213,27	0,00	0,00
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	1 111,62	3 213,27	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	85 000,00	85 000,00	0,00	0,00
H. Koszty finansowe	34,00	34,00	0,00	512,41
I. Odsetki	34,00	34,00	0,00	0,00
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	0,00	0,00	0,00	512,41
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	-46 365,20	-200 871,74	-182 077,44	-315 626,20
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	-46 365,20	-200 871,74	-182 077,44	-315 626,20

2.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym

Wyszczególnienie [dane w PLN]	01.04.2019 r. – 30.06.2019 r.	01.01.2019 r. – 30.06.2019 r.	01.04.2018 r. – 30.06.2018 r.	01.01.2018 r. – 30.06.2018 r.
I. Kapitał własny na początek okresu (BO)	2 317 566,41	2 472 072,95	2 287 080,70	2 420 629,46
I.a. Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	2 317 566,41	2 472 072,95	2 287 080,70	2 420 629,46
II. Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	2 271 201,21	2 271 201,21	2 105 003,26	2 105 003,26
III. Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	2 271 201,21	2 271 201,21	2 105 003,26	2 105 003,26

2.5. Rachunek przepływów pieniężnych

Wyszczególnienie [dane w PLN]	01.04.2019 r. – 30.06.2019 r.	01.01.2019 r. – 30.06.2019 r.	01.04.2018 r. – 30.06.2018 r.	01.01.2018 r. – 30.06.2018 r.
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	-46 365,20	-200 871,74	-182 077,44	-315 626,20
II. Korekty razem	-416 954,04	-639 389,29	-63 271,16	358 072,18
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	-463 319,24	-840 261,03	-245 348,60	42 445,98
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	1 356,83	0,00	698 915,03
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	-1 356,83	0,00	-698 915,03
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+B.III+C.III)	-463 319,24	-841 617,86	-245 348,60	-656 469,05
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-463 319,24	-841 617,86	-245 348,60	-656 469,05
F. Środki pieniężne na początek okresu	802 190,02	1 180 488,64	1 044 698,04	1 455 818,49
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+D)	338 870,78	338 870,78	799 349,44	799 349,44

3. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu

Raport kwartalny obejmuje okres od 1 kwietnia do 30 czerwca 2019 r. Zostały w nim zaprezentowane również dane finansowe w ujęciu narastającym, tj. od 1 stycznia do 30 czerwca 2019 r., a także dane porównawcze za analogiczne okresy 2018 r.

Przedstawione dane finansowe sporządzone zostały zgodnie z obowiązującymi (polskimi) zasadami rachunkowości. Odzwierciedlają one w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy. Raport zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki.

W związku z brakiem takiego wymogu dane kwartalne nie były przedmiotem badania ani przeglądu przez firmę audytorską.

Informacje na temat stosowanych zasad (polityki) rachunkowości opisane zostały w opublikowanym sprawozdaniu finansowym za rok obrotowy 2018. W okresie, którego dotyczy niniejszy raport nie uległy one zmianie.

4. Charakterystyka istotnych dokonań i niepowodzeń

4.1. Gra oparta na motywach twórczości Pana Jacka Piekary

25 marca 2019 r. Spółka zawarła umowę, na podstawie której nabyła od Pana Jacka Piekary (uznany, jeden z najpopularniejszych pisarzy literatury fantastycznej w Polsce) autorskie prawa majątkowe do „Cyklu Inkwizytorskiego”. Upoważniają one Spółkę do wykorzystania wszelkich opisanych motywów w realizowanej przez The Dust grze.

5 kwietnia 2019 r. Spółka podpisała list intencyjny, którego efektem było zawarcie w dniu 12 lipca 2019 r. umowy z inwestorem, który sfinansuje częściowy koszt opracowania i wydania gry. Inwestor zobowiązał się do wsparcia finansowego prac nad grą przeznaczoną na platformy stacjonarne (PC, PlayStation, Xbox), w kwocie 3 mln zł. Wkład ten jest bezzwrotny bez względu na wynik ekonomiczny komercjalizacji gry, poza wyszczególnionymi przypadkami zawinionymi przez Emitenta. W zamian za wkład Inwestor ma zagwarantowane prawo do pobierania wynagrodzenia prowizyjnego uzależnionego od przychodów generowanych przez grę. Na dzień zawarcia umowy Spółka i inwestor określili budżet gry na ponad 7 mln zł.

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu prowadzone są intensywne działania związane z realizacją gry.

W opinii Emitenta gra oparta na motywach powieści Pana Jacka Piekary będzie miała istotne znaczenie nie tylko dla Spółki, ale również dla rynku gier. W związku z tym 12 września 2019 r. odbędzie poświęcona jej konferencja prasowa (restauracja Winosfera, Warszawa). Uczestniczyć w niej będą przedstawiciele Spółki oraz Pan Jacek Piekara.

4.1.1. Gra mobilna

23 kwietnia 2019 r. Emitent podpisał z T-Bull S.A. list intencyjny, który wyraża chęć współpracy obu spółek przy produkcji gry mobilnej opartej na motywach przedmiotowej literatury.

The Dust ma być odpowiedzialny za:

- przygotowanie grafiki, która będzie spójna z grafikami na inne platformy,
- nadzór nad koncepcją i wykonaniem gry tak.

T-Bull ma być odpowiedzialny za:

- oprogramowanie gry,
- przygotowanie mechanik monetizacyjnych (gra ma być realizowana w modelu F2P),
- wydanie gry i prowadzenie działań marketingowych wewnątrz platform dystrybucyjnych (sklepy Google Play i App Store).

Podpisany list ma charakter intencyjny. Realizacja przedsięwzięć podejmowanych na jego podstawie wymaga szczegółowego uregulowania w odrębnej umowie, która powinna zostać zawarta do 31 grudnia 2019 r. (okres obowiązywania listu intencyjnego). Odległy termin wynika ze złożoności produkcji i konieczności dokonania wielu ustaleń.

4.1.2. Program motywacyjny

28 czerwca 2019 r. odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, które między innymi podjęło uchwały w sprawie:

- zatwierdzenia programu motywacyjnego dla pracowników i współpracowników Spółki,
- warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji skierowanych do osób objętych programem motywacyjnym,
- emisji warrantów subskrypcyjnych uprawniających do objęcia ww. akcji,
- wyrażenia zgody na dematerializację ww. akcji oraz ubiegania się o ich wprowadzenie do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect.

Stosownie do postanowień uchwał pracownicy i współpracownicy Spółki, po spełnieniu odpowiednich warunków, uzyskają prawa do objęcia:

- imiennych warrantów subskrypcyjnych serii A w ilości nie większej niż łącznie 17.900 warrantów uprawniających do objęcia nie więcej niż łącznie 17.900 akcji serii D oraz
- imiennych warrantów subskrypcyjnych serii B w ilości nie większej niż łącznie 32.100 warrantów uprawniających do objęcia nie więcej niż łącznie 32.100 akcji serii D1,

w warunkowo podwyższonym kapitale zakładowym Spółki o kwotę nie wyższą niż 5.000,00 zł, z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy.

Zarząd Spółki został upoważniony do ustalenia ostatecznej listy osób uprawnionych oraz określenia ilości przyznawanych im warrantów subskrypcyjnych.

Warunkiem wykonania praw z warrantów subskrypcyjnych serii A i przyznania akcji serii D osobom uprawnionym będzie zakończenie produkcji gry opartej na motywach powieści Jacka Piekary nie później niż w 2022 r. Prawa do objęcia akcji serii D, inkorporowane w warrantach subskrypcyjnych serii A, będzie można wykonać najpóźniej w terminie 90 dni od dnia zakończenia produkcji gry.

Warunkiem wykonania praw z warrantów subskrypcyjnych serii B i przyznania akcji serii D1 osobom uprawnionym będzie osiągnięcie sprzedaży przedmiotowej gry na poziomie 350.000 sztuk w terminie jednego roku od dnia jej premiery. Prawa do objęcia akcji serii D1, inkorporowane w warrantach subskrypcyjnych serii B, będzie można wykonać najpóźniej w terminie 90 dni od spełnienia się warunku sprzedaży Gry na poziomie 350.000 sztuk w terminie roku od dnia jej premiery.

Cena emisyjna akcji serii D i akcji serii C wyniesie 0,10 zł za 1 akcję.

W opinii Zarządu program motywacyjny będzie miał pozytywne przełożenie na realizację najważniejszego dla Spółki projektu, a w konsekwencji na przyszłe wyniki finansowe Spółki.

4.2. Frankenstein: Beyond the Time

W raportowanym okresie Spółka prowadziła prace związane z produkcją gry „Frankenstein: Beyond the Time” na konsole PlayStation VR (PS4 VR). Zakłada się, że jej premiera będzie miała miejsce jeszcze w 2019 r. Aktualnie produkcja ta dostępna jest na platformy PC.

4.3. Together

W raportowanym okresie, po zakończeniu prac produkcyjnych, Spółka prowadziła działania mające na celu pozyskanie wydawcy dla gry „Together” na platformę Nintendo Switch. Warunki dystrybucji (w tym data premiery) nie zostały jeszcze ustalone.

Natomiast wersja na PC będzie dostępna w IV kwartale 2019 r.

4.4. Produkcja aplikacji dla PKP Polskie Linie Kolejowe S.A.

17 maja 2019 r. Emitent zawarł list intencyjny ze Partner of Promotion Sp. z o.o., która realizuje na rzecz PKP Polskie Linie Kolejowe S.A. zadania w ramach kampanii społecznej „Bezpieczny przejazd”. Efektem podjęcia rozmów o współpracy było podpisanie w dniu 6 sierpnia 2019 r. umowy, na podstawie której The Dust, jako podwykonawca, zaprojektuje i wykona trzy aplikacje edukacyjne na urządzenia mobilne, w tym jedną w technologii VR.

Dwie aplikacje mają zostać zrealizowane do 23 września 2019 r.; wynagrodzenie Spółki: 253 tys. zł netto, 311 tys. zł brutto.

Termin wykonania trzeciej aplikacji zostanie określony w odrębnym zleceniu; wynagrodzenie Spółki: 118 tys. zł netto, 145 tys. zł brutto.

4.5. Wyniki finansowe

W I półroczu 2019 r. Emitent prowadził bardzo intensywne działania mające na celu rozwój Spółki i wzrost jej wartości. Zarząd zakłada, że przyniesie to pozytywny efekt w postaci wyników finansowych w przyszłych okresach sprawozdawczych. Z globalnej i przyszłościowej perspektywy, mając również na uwadze zainteresowanie Spółką inwestorów finansujących, wyniki za I półrocze (w tym I kwartał 2019 r.) nie mają strategicznego znaczenia.

5. Informacja na temat prognozy wyników finansowych

Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognozy jego wyników finansowych.

6. Informacje na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych

W toku realizacji poszczególnych projektów Spółka kreuje innowacyjne dla niej koncepcje i wdraża je w produkowanych grach. Emitent wykorzystuje m.in. technologie VR (virtual reality – wirtualna rzeczywistość) i AR (augmented reality – rozszerzona rzeczywistość).

7. Informacje na temat grupy kapitałowej

Jednostką dominującą wobec The Dust S.A. (a także wobec MoveApp Sp. z o.o. oraz Brand Voice Sp. z o.o.) jest Me & My Friends S.A. Jest to spółka o ugruntowanej¹ pozycji na międzynarodowym rynku marketingu 360⁰.

Emitent nie jest jednostką dominującą wobec żadnego podmiotu. Spółka nie sporządza sprawozdań skonsolidowanych.

8. Zatrudnienie

Na dzień 30.06.2019 r. Spółka zatrudniała² 12 osób, z czego 10 osób na podstawie umów o pracę, na pełny etat.

Na dzień 14.08.2019 r. Spółka zatrudnia 14 osób, z czego 11 osób na podstawie umów o pracę, na pełny etat.

Przy realizacji danych projektów Emitent współpracuje z dodatkowymi osobami i przedsiębiorstwami.

9. Struktura akcjonariatu

Według najlepszej wiedzy Zarządu Spółki, struktura jej akcjonariatu jest zgodna z poniższą tabelą.

Tabela. Struktura akcjonariatu The Dust S.A. na dzień 14.08.2019 r. – akcjonariusze posiadający co najmniej 5% w ogólnej liczbie głosów

Akcjonariusz	Seria akcji	Ilość akcji	Udział w kapitale zakładowym	Ilość głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Me & My Friends S.A.	A	600 000	40,54%	1 200 000	57,69%
T-Bull S.A.	B	297 144	20,08%	297 144	14,29%

¹ Przykładowi klienci (podmioty/marki): Giełda Papierów Wartościowych w Warszawie S.A., Adidas, T-Mobile, Orange, Huawei, Bank BPH, Michelin, Toshiba, Polskie Linie Lotnicze LOT, PKP, Alior Bank, Empik, Open'er Festival, Makro, Grupa Żywiec, Kompania Piwowarska, Crédit Agricole, Allegro.

² Zatrudnienie rozumiane zgodnie z drugim zdaniem punktu 4a Załącznika nr 5 do Regulaminu ASO, wraz z powołaniem (członkowie Zarządu).

Pozostali	B i C	582 856	39,38%	582 856	28,02%
RAZEM:		1 480 000	100,00%	2 080 000	100,00%

10. Dane rejestrowe i kontaktowe

Nazwa (firma)	The Dust Spółka Akcyjna
Forma prawna	spółka akcyjna
Siedziba i kraj siedziby	Wrocław, Polska
Adres	ul. Podwale 7/5 50-043 Wrocław
Telefon	+48 503 740 261
E-mail	office@thedust.pl
Strona internetowa	www.thedust.pl
Identyfikator PKD (działalność przeważająca)	58.21.Z – działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych
Przedmiot działalności	produkcja i dystrybucja gier na urządzenia mobilne
REGON	022411447
Kapitał zakładowy	148.000,00 zł – w pełni opłacony
Numer KRS	0000672621
Sąd Rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego