



PlayWay.com

**SKONSOLIDOWANE
SPRAWOZDANIE FINANSOWE
GRUPY KAPITAŁOWEJ
PLAYWAY S.A.**

za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.

**sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami
Sprawozdawczości Finansowej zatwierdzonymi
przez Unię Europejską**

Warszawa, dnia 30 kwietnia 2021 roku

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Skonsolidowane sprawozdanie finansowe.....	4
1.	Wybrane dane finansowe	4
2.	Skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów.....	5
3.	Skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	6
4.	Skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
5.	Skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych.....	8
II.	Dodatkowe noty i objaśnienia do skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A. za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.	10
1.	Informacje ogólne o Grupie	10
1.1.	Informacje o jednostce dominującej	10
1.2.	Informacje o Grupie Kapitałowej.....	11
1.3.	Podstawowa działalność Grupy Kapitałowej.....	20
1.4.	Zmiany w strukturze Grupy w roku 2020.....	20
2.	Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza	24
3.	Kursy bilansowe przyjęte do wyceny	25
4.	Zatwierdzenie skonsolidowanego sprawozdania finansowego	25
5.	Format oraz ogólne zasady sporządzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego	25
5.1.	Podstawa sporządzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności.....	25
5.2.	Okres objęty skonsolidowanym sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.....	25
5.3.	Założenie kontynuacji działalności.....	26
5.4.	Oświadczenie o zgodności	26
5.5.	Nowe standardy i interpretacje obowiązujące na dzień bilansowy	26
5.6.	Stosowane zasady rachunkowości.....	26
5.6.1.	Zmiany zasad rachunkowości	26
5.6.2.	Wartości niematerialne	26
5.6.3.	Wartość firmy	27
5.6.4.	Środki trwałe.....	27
5.6.5.	Środki trwałe w budowie	28
5.6.6.	Zapasy.....	28
5.6.7.	Inwestycje w jednostki stowarzyszone	28
5.6.8.	Aktywa finansowe	29
5.6.9.	Utrata wartości	29
5.6.10.	Transakcje w walucie obcej	30
5.6.11.	Kapitał własny.....	30
5.6.12.	Rezerwy.....	30
5.6.13.	Kredyty bankowe i pożyczki otrzymane.....	31
5.6.14.	Odroczony podatek dochodowy	31
5.6.15.	Uznawanie przychodów	31
5.6.16.	Koszty	32
5.6.17.	Koszty świadczeń pracowniczych	32
5.6.18.	Aktywa (lub grupy aktywów do zbycia) przeznaczone do sprzedaży	32
5.6.19.	Zobowiązania i aktywa warunkowe.....	32
5.6.20.	Istotne wartości oparte na profesjonalnym osądzie i szacunkach.....	32
5.6.21.	Zasady konsolidacji	34
5.6.22.	Zmiany udziałów właścicielskich Grupy w jednostkach zależnych.....	34
6.	Segmenty operacyjne	35
6.1.	Informacja dotycząca segmentów operacyjnych, obszarów geograficznych oraz istotnych klientów	35
6.1.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych.....	35
6.1.2.	Informacje geograficzne	35
6.1.3.	Istotni klienci.....	35
7.	Wartość firmy	36
8.	Wartości niematerialne	37

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

9.	Aktywa trwałe	37
10.	Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	38
11.	Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	39
12.	Pozostałe aktywa długoterminowe	39
13.	Zapasy.....	40
14.	Należności.....	40
15.	Pozostałe aktywa.....	41
16.	Struktura kapitału akcyjnego.....	41
17.	Zysk na akcję i rozwodniony zysk na akcję	41
18.	Dywidendy wypłacone i zaproponowane do wypłaty.....	42
19.	Kapitał z tytułu zmiany proporcji udziałów niedających kontroli.....	42
20.	Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli.....	43
21.	Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	44
22.	Zobowiązania krótkoterminowe.....	45
23.	Przychody przyszłych okresów	45
24.	Struktura rzeczowa przychodów ze sprzedaży	45
25.	Koszty działalności operacyjnej	45
26.	Pozostałe przychody i koszty operacyjne	46
27.	Przychody i koszty finansowe.....	46
28.	Wynik na utracie kontroli.....	47
29.	Podatek dochodowy bieżący i odroczony	47
30.	Wynagrodzenie kluczowego personelu jednostki dominującej.....	48
31.	Zarządzanie kapitałem	48
32.	Zobowiązania i aktywa warunkowe.....	48
33.	Nieujęte zobowiązania wynikające z zawartych umów.....	49
34.	Informacja o wypłaconych dywidendach, w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje oraz kwocie dywidend zaproponowanych lub uchwalonych do dnia zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego do publikacji, ale nie ujętych jako przekazane posiadaczom akcji w trakcie okresu.....	49
35.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu sprawozdawczego, które nie zostały uwzględnione w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym.....	49
36.	Instrumenty finansowe.....	49
36.1.	Ryzyka związane z instrumentami finansowymi.....	50
37.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	51
38.	Informacja o transakcjach z jednostkami powiązanymi.....	51

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Wybrane dane finansowe

WYBRANE DANE FINANSOWE	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	164 069	116 206	36 670	27 013
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	118 068	82 490	26 389	19 176
EBITDA	118 786	83 024	26 549	19 300
Zysk (strata) brutto	268 996	109 090	60 122	25 359
Zysk (strata) netto	229 857	97 267	51 374	22 611
przypadający na jednostkę dominującą	199 958	86 895	44 691	20 200
przypadający na udziały niedające kontroli	29 899	10 373	6 683	2 411
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	53 835	42 849	12 032	9 961
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	43 629	-2 134	9 751	-496
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-15 100	-11 840	-3 375	-2 752
Przepływy pieniężne netto – razem	82 364	28 875	18 409	6 712
Aktywa / Pasywa razem	458 598	211 813	99 375	49 739
Aktywa trwałe	201 715	49 255	43 710	11 566
Aktywa obrotowe	256 883	162 559	55 665	38 173
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom jednostki dominującej	356 396	175 009	77 229	41 096
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	43 281	12 410	9 379	2 914
Zobowiązania długoterminowe	36 507	6 735	7 911	1 581
Zobowiązania krótkoterminowe	6 774	5 675	1 468	1 333
Liczba akcji*	6 600 000	6 600 000	6 600 000	6 600 000
Zysk (strata) netto na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	34,83	14,74	7,78	3,43
Wartość księgową na jedną akcję (w zł/EUR)	62,93	30,21	14,06	7,02

Średnie kursy wymiany złotego w okresach objętych skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym i porównywalnymi danymi finansowymi w stosunku do EUR ustalanych przez NBP :

Kurs na dzień 31.12.2020	4,6148
Kurs na dzień 31.12.2019	4,2585
Średni kurs za 2020	4,4742
Średni kurs za 2019	4,3018

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	Nota	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
		PLN'000	PLN'000
<i>Działalność kontynuowana</i>			
Przychody		181 381	131 181
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	24	164 069	116 206
Zmiana stanu produktów		16 925	14 726
Pozostałe przychody	26	387	249
Koszty działalności operacyjnej	25	63 314	48 691
Amortyzacja		718	534
Usługi obce		36 271	30 459
Wynagrodzenia		15 850	13 734
Ubezpieczenia społeczne i narzuty		615	427
Pozostałe koszty		9 859	3 537
Zysk (strata) z działalności operacyjnej		118 068	82 490
Przychody finansowe	27	9 670	2 388
Koszty finansowe	27	919	214
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych		5 310	301
Zysk (strata) z tytułu utraty kontroli w jednostce zależnej	28	136 351	23 950
Odpis ujemnej wartości firmy		517	112
Zysk (strata) przed opodatkowaniem		268 996	109 090
Podatek dochodowy		39 139	11 823
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej		229 857	97 267
<i>Działalność zaniechana</i>			
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej		-	-
Zysk (strata) netto		229 857	97 267
przypadający na jednostkę dominującą		199 958	86 895
przypadający na udziały niedające kontroli		29 899	10 373
Inne całkowite dochody		17 566	-
wycena aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej		996	-
podatek odroczony od wyceny aktywów do wartości godziwej		(189)	-
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych		20 750	-
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych		(3 991)	-
Całkowite dochody ogółem		247 423	97 267
Całkowite dochody ogółem		247 423	97 267
przypadające na jednostkę dominującą		217 523	86 895
przypadające na udziały niedające kontroli		29 899	10 373
Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (zł)		30,30	13,17
Zwykły		30,30	13,17
Rozwodniony		30,30	13,17

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Nota	Na dzień 31 grudnia 2020 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2019 PLN'000
Aktywa trwałe		201 715	49 255
Wartość firmy	7	2 577	1 691
Wartości niematerialne	8	519	968
Rzeczowe aktywa trwałe	9	256	195
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	10	194 722	46 296
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	11	2 505	-
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	29	65	20
Pozostałe aktywa	12	1 071	84
Aktywa obrotowe		256 883	162 559
Zapasy	13	29 028	23 893
Należności z tytułu dostaw i usług od jednostek stowarzyszonych	14	36	9
Należności z tytułu dostaw i usług	14	18 811	13 528
Należności pozostałe	14	13 419	10 449
Należność z tytułu podatku dochodowego	14	13 862	7 879
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty		180 866	98 502
Pozostałe aktywa	15	862	8 299
Aktywa razem		458 598	211 813

PASywa	Nota	Na dzień 31 grudnia 2020 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2019 PLN'000
Razem kapitał własny		415 317	199 404
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej		356 396	175 009
Kapitał akcyjny		660	660
Kapitał zapasowy		93 391	59 802
Kapitał z tytułu zmiany proporcji udziałów niedających kontroli	19	35 932	9 741
Kapitał z wyceny aktywów finansowych do wartości godziwej		807	-
Kapitał z tytułu zmiany aktywów netto jednostek stowarzyszonych		16 759	-
Zyski zatrzymane		208 847	104 807
- w tym zysk (strata) netto		199 958	86 895
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	20	58 921	24 395
Zobowiązania długoterminowe		36 507	6 735
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego		36 507	6 734
Zobowiązania krótkoterminowe		6 774	5 675
Rezerwy krótkoterminowe		61	-
Zobowiązania pozostałe wobec jednostek stowarzyszonych	22	700	44
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	22	3 393	2 672
Zobowiązania pozostałe	22	1 785	1 232
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	22	-	390
Przychody przyszłych okresów	23	835	1 337
Pasywa razem		458 598	211 813

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał wynikający ze zmiany proporcji udziałów niedających kontroli	Kapitał z tytułu wyceny aktywów finansowych do wartości godziwej	Kapitał z tytułu zmiany aktywów netto jednostek stowarzyszonych	Zyski zatrzymane	Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Kapitały przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2020 roku	660	59 802	9 741	-	-	104 800	175 009	24 395	199 404
Całkowite dochody:	-	-	-	-	-	199 958	199 958	29 899	229 857
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	-	-	199 958	199 958	29 899	229 857
Transakcje z właścicielami:	-	(82)	26 192	807	16 759	(82 626)	(38 951)	4 627	(34 324)
Nabycie akcji jednostki zależnej	-	-	4 077	-	-	-	4 077	729	4 806
Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	22 114	-	-	-	22 114	12 773	34 888
Koszty emisji akcji	-	(82)	-	-	-	-	(82)	-	(82)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	196	196	(3 637)	(3 441)
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-	(82 822)	(82 822)	(5 238)	(88 060)
Inne całkowite dochody	-	-	-	807	16 759	-	17 566	-	17 566
Podział wyniku roku ubiegłego:	-	33 672	-	-	-	(13 286)	20 386	-	20 386
Stan na 31 grudnia 2020 roku	660	93 391	35 932	807	16 759	208 847	356 396	58 921	415 317

Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał wynikający ze zmiany proporcji udziałów niedających kontroli	Zyski zatrzymane	Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Kapitały przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2019 roku	660	50 585	2 950	43 195	97 390	16 276	113 666
Całkowite dochody:	-	-	-	86 895	86 895	10 373	97 267
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	86 895	86 895	10 373	97 267
Transakcje z właścicielami:	-	(177)	6 790	(15 889)	(9 276)	(2 254)	(11 529)
Nabycie akcji jednostki zależnej	-	-	-	-	-	-	-
Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji	-	-	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	6 790	-	6 790	9 027	15 817
Koszty emisji akcji	-	(177)	-	-	(177)	(749)	(926)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(5 642)	(5 642)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(16 371)	(16 371)	(4 795)	(21 167)
Korekta błędów w spółkach zależnych	-	-	-	482	482	(94)	388
Podział wyniku roku ubiegłego:	-	9 393	-	(9 393)	-	-	-
Stan na 31 grudnia 2019 roku	660	59 802	9 741	104 807	175 009	24 395	199 404

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5. Skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
	PLN'000	PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	268 996	109 090
Korekty	(167 565)	(31 365)
Amortyzacja	686	608
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	25	306
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(8 107)	(3 476)
Zmiana stanu rezerw	51	(4 062)
Zmiana stanu przychodów przyszłych okresów	545	472
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	(5 310)	(64)
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	(136 452)	(23 950)
Środki pieniężne utracone w wyniku utraty kontroli w spółce zależnej	(18 415)	(1 671)
Inne korekty	(71)	582
Koszty emisji	-	(112)
Odpis ujemnej wartości firmy	(517)	-
Zmiana w kapitale obrotowym	(28 385)	(28 253)
Zmiana stanu zapasów	(16 431)	(7 163)
Zmiana stanu należności	(13 999)	(21 712)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	2 045	621
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	73 046	49 472
Podatek dochodowy zapłacony	(19 212)	(7 192)
Odsetki zapłacone	-	569
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	53 835	42 849
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Wpływy	47 270	8 877
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	360
Zbycie udziałów jednostkach stowarzyszonych	16 331	6 274
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	18 577	-
Spłata pożyczek udzielonych jednostkom stowarzyszonym	3 000	2 243
Otrzymane dywidendy j. zależne	1 436	-
Likwidacja lokat	7 925	-
Wydatki	3 640	11 011
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	852	1 435
Udzielenie pożyczek jednostki stowarzyszone	803	707
Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	120	190
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	786	774
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	1 079	-
Inne wydatki inwestycyjne (lokaty)	-	7 905
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	43 629	(2 134)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Wpływy	53 648	10 994
Podwyższenie kapitału jednostki dominującej	-	-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych przez udziały niedające kontroli	53 402	10 994

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2020	od 01.01.2019
	do 31.12.2020	do 31.12.2019
	PLN'000	PLN'000
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	245	100
Wydatki	68 747	22 835
Splata kredytów bankowych i pożyczek zaciągniętych	111	119
Koszty emisji	-	1 487
Odsetki	3	-
Dywidendy wypłacone przez jednostkę dominującą	62 436	21 229
Dywidendy wypłacone przez spółki zależne na rzecz udziałów niedających kontroli	6 198	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(15 100)	(11 840)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	82 364	28 875
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	82 364	28 875
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	98 502	69 627
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM	180 866	98 502
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Dodatkowe noty i objaśnienia do skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A. za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.

1. Informacje ogólne o Grupie

1.1. Informacje o jednostce dominującej

PLAYWAY S.A. (dalej także „Spółka”, „Jednostka”, „Emitent”, „Jednostka dominująca”) została zawiązana w dniu 20 kwietnia 2011 roku w Warszawie na czas nieokreślony.

Siedziba Jednostki mieści się w Warszawie, przy ulicy Bluszczańskiej 76 paw. 6, kod pocztowy 00-712.

Spółka została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000389477, w dniu 17 czerwca 2011 r.

Jednostka posiada numer NIP 5213609756 oraz numer REGON 142985260.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. - Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o statut Spółki.

Na dzień 31 grudnia 2020 roku, skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

- Zarząd:

Krzysztof Kostowski	-	Prezes Zarządu,
Jakub Władysław Trzebiński	-	Wiceprezes Zarządu.

- Rada Nadzorcza:

Aleksy Wiesław Uchański	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Jan Piotr Szpetulski – Łazarowicz	-	Członek Rady Nadzorczej,
Michał Marcin Kojecki	-	Członek Rady Nadzorczej,
Michał Stanisław Markowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Lech Artur Klimkowski	-	Członek Rady Nadzorczej.

Dnia 02.06.2020 r. Pan Radosław Marek Mrowiński złożył Zarządowi Spółki oświadczenie o rezygnacji z zasiadania w Radzie Nadzorczej Spółki, z dniem 15.06.2020 r., tj. do momentu odbycia Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki.

Dnia 15.06.2020 r., uchwałą Nr 21, Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, na miejsce zwolnione przez Pana Radosława Marka Mrowińskiego, powołało Pana Jana Piotra Szpetulskiego - Łazarowicza do składu Rady Nadzorczej Spółki.

Dnia 27.11.2020 r. Pan Grzegorz Arkadiusz Czarnecki złożył Zarządowi Spółki oświadczenie o rezygnacji z zasiadania w Radzie Nadzorczej Spółki, ze skutkiem na koniec dnia 27.11.2020 r.

Dnia 27.11.2020 r., uchwałą Nr 8, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, na miejsce zwolnione przez Pana Grzegorza Arkadiusza Czarneckiego, powołało Pana Lecha Artura Klimkowskiego do składu Rady Nadzorczej Spółki.

Dnia 27.11.2020 r., uchwałami Nr 6 i 7, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, powołało do Zarządu Spółki na kolejną kadencję dotychczasowych Członków Zarządu Spółki tj.:

- Pana Krzysztofa Kostowskiego, powierzając mu funkcję Prezesa Zarządu Spółki,
- Pana Jakuba Trzebińskiego, powierzając mu funkcję Wiceprezesa Zarządu Spółki.

Już po okresie sprawozdawczym dnia 02.03.2021 r., Pan Aleksy Wiesław Uchański złożył Zarządowi Spółki oświadczenie o rezygnacji z członkostwa w Radzie Nadzorczej Spółki, w tym ze sprawowania funkcji Przewodniczącego Rady Nadzorczej Spółki, ze skutkiem na koniec dnia 02.03.2021 r.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Również po upływie okresu sprawozdawczego dnia 30.03.2021 r., uchwałą Nr 5, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, na miejsce zwolnione przez Pana Aleksego Wiesława Uchańskiego, powołało Pana Bartosza Antoniego Grasia do składu Rady Nadzorczej Spółki, powierzając mu funkcję Przewodniczącego Rady Nadzorczej Spółki.

Na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego sprawozdania skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce jest następujący:

- Zarząd:
 - Krzysztof Kostowski - Prezes Zarządu,
 - Jakub Władysław Trzebiński - Wiceprezes Zarządu.
- Rada Nadzorcza:
 - Bartosz Antoni Graś - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - Jan Piotr Szpetulski - Łazarowicz - Członek Rady Nadzorczej,
 - Michał Marcin Kojecki - Członek Rady Nadzorczej,
 - Michał Stanisław Markowski - Członek Rady Nadzorczej,
 - Lech Artur Klimkowski - Członek Rady Nadzorczej.

Według stanu na dzień 31 grudnia 2020 roku oraz na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
ACRX Investments Limited	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
Pozostali	1 200 000	18,18%	1 200 000	18,18%
RAZEM	6 600 000	100%	6 600 000	100%

* w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

Wartość kapitału zakładowego na dzień publikacji niniejszego raportu wynosi 660 000 zł. Kapitał akcyjny Spółki dzielił się na 6 600 000 akcji o wartości 0,10 zł każda, następujących serii:

- 1 500 000 akcji serii A,
- 1 500 000 akcji serii B,
- 300 000 akcji serii C,
- 600 000 akcji serii D,
- 900 000 akcji serii E,
- 300 000 akcji serii F,
- 600 000 akcji serii G,
- 300 000 akcji serii H,
- 600 000 akcji serii I.

1.2. Informacje o Grupie Kapitałowej

Skonsolidowane sprawozdania finansowe Grupy Kapitałowej Emitenta (dalej: „Grupa” lub „Grupa Kapitałowa”) obejmuje Jednostkę dominującą oraz następujące jednostki zależne:

Nazwa	Główna działalność	Podział Spółek ze względu na ich istotność dla Grupy	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
				31.12.2020	31.12.2019
Ultimate Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	45,89%	45,89%
3T Games sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier	C	Polska	60,00%	-

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

		komputerowych			
Games Box S.A. (d. Games Box sp. z o.o.) ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	51,38%	-
Madmind Studio S.A. (d. Madmind Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	62,50%	77,00%
Code Horizon S.A. (d. Code Horizon sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	60,00%	60,00%
Rejected Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	57,00%	57,00%
Frozen District sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	80,00%	80,00%
Frozen Way S.A. (d. EAST TRANSFERS S.A.) ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	81,75%	-
Pentacle S.A. (d.: Pentacle sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	54,42%	54,94%
Imaginalis Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	60,00%	60,00%
Rebelia Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	79,00%	79,00%
Big Cheese Studio S.A. (d.: Big Cheese Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	69,63%	69,63%
Total Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	77,90%	66,89%
Nesalis Games S.A. (d. Nesalis Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	64,54%	70%
DeGenerals S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	80,00%	80%
FORESTLIGHT GAMES S.A. (d.: FORESTLIGHT GAMES sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	50,73%	56,10%
Pixel Trapps sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	52,00%	-
MOTION SPIRIT sp. z o.o. (d. MANUALY sp. z o.o.) .3	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	58,00%	-
Ragged Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	70,00%	70,00%
Stereo Games S.A. (d. Pixel Flipper S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	66,61%	71,84%
President Studio S.A. (d. Pixel Flipper S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	72,64%	72,64%
Console Labs S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	70,00%	74,00%
Beast Games S.A. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	59,00%	-
Gameboom VR sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	66,31%	69,00%
FreeMind S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	54,50%	70,00%
SimulaMaker S.A. (d. SimulaMaker sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	65,17%	69,88%
Strategy Labs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	69,00%	69%
GameHunters S.A.(d. GameHunters sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	60,71%	65,14%
Games Incubator S.A. (d. Games Incubator sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	56,05%	56%
GAMEPARIC sp. z o.o. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	65,00%	-
Monuments Games	Działalność w zakresie produkcji gier	C	Polska	100,00%	-

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

sp. z o.o. ⁵	komputerowych					
PWay sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	97,00%	-	
WarZoneLabs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	70,00%	-	
Rockgame S.A. (d. Wasteland S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	70,00%	47,00%	
PARADARK STUDIO SP. Z O.O. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	72,50%	-	
Glivi Games S.A. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	70,00%	-	
TRIGGER LABS sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	53,00%	-	
DEV4PLAY sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	85,35%	-	
MobilWay S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	90,00%	-	
Madnetic Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	67,96%	-	
GAMING CENTRE SP. Z O.O. (d. Septarian Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	77,00%	-	
GamePlanet S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	68,00%	-	
Game Crafters Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	64,81%	-	
Soro Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	78,43%	-	
GameFormatic S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	76,19%	-	
DreamWay Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	66,67%	-	
SimRail S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	65,42%	-	
Septarian Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	73,33%	-	
SUPERGAMES sp. z o.o. (d. Naft Petrol sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	73,81%	-	
Shift Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	68,63%	-	
SIM FARM S.A. (d. Aurum Plus S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	95,00%	-	
CORMINTON INVESTMENTS sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	100,00%	-	
RL9sport Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	50,00%	-	

1 Spółka zależna od Ultimate Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Ultimate Games S.A. w spółce)

2 Spółka zależna od Frozen District sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Frozen District sp. z o.o. w spółce)

3 Spółka zależna od Forestlight Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Forestlight Games S.A. w spółce)

4 Spółka zależna od Console Labs S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Console Labs S.A. w spółce)

5 Spółka zależna od Games Incubator S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Games Incubator S.A. w spółce)

6 Spółka zależna od Rockgame S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Rockgame S.A. w spółce)

W celu umożliwienia prawidłowej oceny sytuacji w Grupie Kapitałowej, Zarząd jednostki dominującej dokonał podziału tych spółek według poniższych kategorii:

A - Spółki, które wprowadziły swoje produkty do sprzedaży, a ich wyniki znacząco wpływają na wyniki grupy kapitałowej

B - Spółki, które tworzą gry, ale ich wyniki obecnie nie wpływają znacząco na wyniki grupy kapitałowej.

C - Spółki, które opracowują swoje pierwsze produkty, i są w początkowej fazie rozwoju.

D - Spółki, które na dzień publikacji raportu nie zajmują się produkcją gier komputerowych.

W poniższej tabeli zaprezentowano wybrane dane finansowe spółek zależnych konsolidowanych metodą pełną.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.

(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

nazwa (firma) jednostki, ze wskazaniem formy prawnej	siedziba	wartość bilansowa udziałów / akcji w księgach PlayWay S.A.	% posiadanego kapitału zakładowego	kapitał własny jednostki, w tym						aktywa jednostki, razem	przychody ze sprzedaży	otrzymane lub należne dywidendy od jednostki za ostatni rok obrotowy
				- kapitał zakładowy	- kapitał zapasowy	- pozostały kapitał własny, w tym:						
						- zysk / strata z lat ubiegłych	- zysk / strata netto					
Ultimate Games S.A.	Warszawa	412	45,89%	23 257	523	5 686	390	-14	16 673	25 411	16 022	960
3TGames sp. z o.o.	Warszawa	0	27,53%	3 251	300	2 999	0	0	-48	3 252	114	0
Games Box S.A.	Warszawa	0	23,58%	1 547	116	1 423	0	0	8	1 555	290	0
MADMIND STUDIO S.A.	Bydgoszcz	686	62,50%	6 531	112	5 601	0	0	817	6 748	3 181	0
CODE HORIZON S.A.	Katowice	700	60,00%	7 084	500	4 983	0	0	1 601	7 556	4 392	0
REJECTED GAMES sp. z o.o.	Katowice	250	57,00%	209	12	243	0	-28	-18	633	217	0
FROZEN DISTRICT sp. z o.o.	Kraków	688	80,00%	49 806	513	5 202	0	0	44 092	50 671	54 826	11 200
Frozen Way S.A. (d. EAST TRANSFERS S.A.)	Kraków	0	65,40%	291	100	0	0	-37	229	439	322	0
Pentacle S.A.	Katowice	358	54,42%	1 506	291	1 676	0	-338	-124	1 511	324	0
Imaginalis Games sp z o.o.	Lublin	350	60,00%	449	13	343	0	-122	215	562	740	0
Rebelia Games sp. z o.o.	Katowice	400	79,00%	381	25	380	0	-27	3	620	159	0
BIG CHEESE STUDIO S.A. (d. Circus sp. z o.o.)	Warszawa	610	69,63%	9 939	400	642	0	668	8 230	10 103	11 521	2 994
Total Games sp. z o.o.	Warszawa	210	77,90%	507	103	427	0	-27	4	825	310	0
Nesalis Games S.A.	Bielsko - Biała	295	64,54%	731	107	923	0	-46	-254	950	279	0

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

DeGenerals S.A.	Łódź	256	80,00%	2 472	320	0	0	-76	2 228	2 519	3 415	0
Forestlight Games S.A. (d. Inimages sp. z o.o.)	Warszawa	183	50,73%	2 595	263	2 646	0	-9	-305	2 639	1 256	0
Pixel Trapps sp. z o.o.	Rojewo	0	26,38%	-54	150	0	0	-77	-127	193	1	0
MOTION SPIRIT sp. z o.o. (d. MANUALY sp. z o.o.)	Rojewo	0	29,43%	3	5	0	0	-46	44	23	209	0
Ragged Games S.A.	Hornówek	480	70,00%	403	100	410	0	-51	-56	1 190	335	0
Stereo Games S.A.(d. Pixel Flipper S.A.)	Warszawa	74	66,61%	852	111	760	0	0	-19	856	213	0
President Studio S.A.	Warszawa	250	72,64%	749	100	801	0	-21	-131	753	401	0
Console Labs S.A.	Gdańsk	162	70,00%	1 741	100	100	0	-15	1 556	1 856	2 666	0
Beast Games S.A.	Gdańsk	0	41,30%	147	100	50	0	0	-3	147	0	0
Gameboom VR sp. z o.o.	Wrocław	69	66,31%	2 785	104	1 994	0	274	413	2 862	1 057	0
FreeMind S.A.	Kraków	257	54,50%	1 190	110	1 190	0	-12	-99	1 216	536	0
SimulaMaker S.A. (d. SimulaMobile sp. z o.o.)	Czarny Las	128	65,17%	975	107	1 251	0	-85	-299	1 017	694	0
Strategy Labs sp. z o.o.	Hornówek	200	69,00%	184	20	186	0	-7	-14	344	175	0
GameHunters S.A.	Warszawa	198	60,71%	1 923	100	2 021	0	-4	-194	1 936	261	0
Games Incubator S.A.	Warszawa	224	56,05%	1 041	400	1 480	0	-27	-811	1 170	724	0
GAMEPARIC SP. Z O.O.	Warszawa	0	36,43%	123	100	100	0	0	-77	171	490	0
Monuments Games sp. z o.o.	Warszawa	0	56,05%	88	100	0	0	0	-12	89	43	0
PWay sp. z o.o.	Warszawa	5	97,00%	241	5	200	0	0	36	242	0	0
WarZoneLab sp. z o.o.	Warszawa	99	70,00%	28	5	95	0	0	-72	233	57	0

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.

(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Rockgame S.A. (d. Wasteland)	Warszawa	262	70,00%	1 913	105	1 929	155	-1	-275	1 966	341	0
PARADARK STUDIO SP. Z O.O.	Warszawa	0	50,75%	99	100	0	0	0	-1	99	0	0
Glivi Games S.A.	Gliwice	0	49,00%	476	100	420	0	0	-44	481	14	0
TRIGGER LABS sp. z o.o.	Bielsko - Biała	150	53,00%	858	104	791	0	0	-38	860	43	0
DEV4PLAY SP. ZO.O.	Warszawa	85	85,35%	-93	100	0	0	-9	-184	506	124	0
MobilWay S.A.	Warszawa	71	67,20%	1 282	104	1 234		-102	6,6	1 395	155	0
Madnetic Games S.A.	Wrocław	70	67,96%	609	103	597	0	0	-91	632	162	0
GAMING CENTRE SP. Z O.O. (d. Septarian Games sp. z o.o.)	Warszawa	77	77,00%	97	100	0	0	0	-3	98	6	0
GamePlanet S.A.	Warszawa	19	68,00%	1 337	114	1 337	0	-62	--108	1 380	420	0
Game Crafters Studio S.A.	Warszawa	62	57,41%	2 369	108	2 392	0	0	-131	2 400	355	0
Soro Games S.A.	Warszawa	80	78,43%	342	102	398	0	0	-158	351	25	0
GameFormatic S.A.	Kraków	80	76,19%	1 391	105	1 495	0	0	-209	1 401	550	0
DreamWay Games S.A.	Wrocław	70	66,67%	1 027	105	995	0	0	-73	1 032	82	0
SimRail S.A.	Katowice	70	65,42%	2 065	107	2 093	0	0	-135	2 238	882	0
Septarian Games S.A.	Warszawa	77	73,33%	1 088	105	995	0	0	-12	1 098	108	0
3R Games S.A. (3R Studio Mobile sp. z o.o. po połączeniu z HUBSTYLE S.A.)	Warszawa	40	32,73%	14 835	7 364	55 504	4 297	-46 931	-5 399	16 839	582	0
SUPERGAMES sp. z o.o. (d. Naft Petrol sp. z o.o.)	Warszawa	82	73,81%	2 059	109	1 964	0	0	-13	2 089	385	0
Shift Games S.A.	Warszawa	70	68,63%	500	102	398	0	0	0	500	0	0

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.

(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

SIM FARM S.A. (d. Aurum Plus S.A.)	Warszawa	108	95,00%	82	100	1	0	0	-19	95	0	0
SOLIDGAMES sp. z o. o. (d. CORMINTON INVESTMENTS sp. z o.o.)	Warszawa	13	100,00%	2	5	0	0	0	-3	3	0	0
RL9sport Games S.A.	Warszawa	50	50,00%	97	100	0	0	0	-3	97	0	0

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Ze względu na fakt, iż do dnia 31 grudnia 2020 roku spółka PlayWay Estonia nie rozpoczęła działalności gospodarczej, a jej dane są nieistotne z punktu widzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego, spółka ta nie podlegała konsolidacji.

Spółka wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym Jednostki wyceniane są metodą praw własności:

Nazwa	Główna działalność	Podział Spółek ze względu na ich istotność dla Grupy	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
				31.12.2020	31.12.2019
UF Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,04%	43,00%
Ultimate VR sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	39,00%	45,00%
100 Games sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	48,00%	-
GOLDEN EGGS STUDIO sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	-
ConsoleWay S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	31,47%	-
Demolish Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	44,98%	-
Manager Games S.A. (d. GT GOLD S.A.) ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	43,77%	-
Pixels Interactive sp. z o.o. (d. K202 sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	45,59%	44,11%
Moonlit S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	21,85%	24,04%
ECC Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	27,15%	27,15%
Movie Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	33,43%	33,43%
Goat Gamez S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	69,00%	-
TRUE GAMES S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	76,00%	-
MILL GAMES S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	50,00%	-
MD GAMES SP. Z O.O. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	37,04%	-
Pixel Crow sp. z o.o. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	52,13%	-
ROAD STUDIO S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	72,45%	-
MOVIE GAMES MOBILE S. A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	85,50%	-
CreativeForge Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	47,81%	47,81%
G-Devs sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	78,82%	-
Maximus Games sp. z o.o. (d. KG LIV sp. z o.o.) ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	78,00%	-
Gambit Games Studio sp. z o.o. (d. KG XCVIII sp. z o.o.) ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	78,00%	-
SlavGames sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	73,79%	-
ANCIENT GAMES S.A. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	70,00%	-
GARLIC JAM S.A. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	28,00%	-
Baked Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,14%	35,89%
Image Power S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	22,43%	22,43%
Sonka S.A.*	Działalność w zakresie produkcji gier	B	Polska	39,35%	39,35%

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

		komputerowych			
PolySlash S.A. (dawniej: PolySlash sp. z o.o.)*	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	35,60%	40,98%
Atomic Jelly S.A. (dawniej: Atomic Jelly sp. z o.o.)*	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	41,07%	43,67%
SimFabric S.A. (dawniej: SimFabric sp. z o.o.)*	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,96%	44,96%
Mobile Fabric S.A. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	61,83%	-
VRFabric S.A. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	51,54%	-
Detalion Games S.A. (d. Stolen Labs S.A.)*	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,77%	42,29%
Pyramid Games S.A. (d.: Pyramid Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,76%	50,97%
Iron Wolf Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	47,95%	53,44%
Live Motion Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	45,55%	52,67%
Games Operators S.A. (d.: Games Operators sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	37,40%	49,04%
"Space Boat Studios" sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	47,06%	50,00%
Ritual Interactive S.A. (d.: Circle Games S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	40,00%	69,00%
Yeyuna sp. z o.o. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	-
Evor Games sp. z o.o. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	-
Play2Chill S.A. (d.: Play2Chill sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,02%	52,35%
Titan Gamez sp. z o.o. (d.: Mobil Titans sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	43,47%	56,26%
IGNIBIT S.A. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	24%	-
Purple Frog sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	24,50%	-
IGNIBIT S.A. ⁷	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	23,87%	-
Hyper Studio sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	30,00%	-
Hyper Studio sp. z o.o. ⁹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	34,00%	-
Hyper Studio sp. z o.o. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	34,00%	-
MeanAstronauts S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	42,65%	-
Yeyuna sp. z o.o. ⁸	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	-
Evor Games sp. z o.o. ⁸	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	-
Woodland Games S.A. (d.: Woodland Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	48,19%	56%
EPICVR sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	25,00%	-
Good Luck Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	27,50%	-
GARLIC JAM S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	24,00%	-
GARLIC JAM S.A. ⁹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	28,00%	-
Silk Road Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	33,00%	-
DIGITAL MELODY GAMES sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	48,20%	-
3R Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,73%	-

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

komputerowych

- 1 spółki stowarzyszone z Ultimate Games S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ultimate Games S.A)
- 2 spółka zależna lub stowarzyszona z Movie Games S.A.. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Movie Games S.A)
- 3 spółka zależna lub stowarzyszona z CreativeForge Games S.A.. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Creative Forge Games S.A)
- 4 spółka zależna od Sim Fabric S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Sim Fabric S.A)
- 5 spółka stowarzyszona z Ritual Interactive S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ritual Interactvie S.A)
- 6 spółka stowarzyszona z Titan Gamez sp. z o.o. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Titan Gamez sp. z o.o.)
- 7 Udział posiadany bezpośrednio przez PlayWay S.A.
- 8 spółka stowarzyszona z Rockgame S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Rockgame S.A)
- 9 spółka stowarzyszona z Games Incubator S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Games Incubator S.A.)

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy Kapitałowej Spółki jest nieograniczony. Sprawozdanie finansowe jednostek zależnych i stowarzyszonych sporządzone zostało za ten sam okres sprawozdawczy co sprawozdanie finansowe Jednostki dominującej, przy zastosowaniu spójnych zasad rachunkowości, za wyjątkiem spółek utworzonych w 2019 roku, które nie prowadziły swojej działalności za okres pełnych 12 miesięcy.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek wchodzących w skład Grupy jest rok kalendarzowy.

1.3. Podstawowa działalność Grupy Kapitałowej

Podstawowa działalność spółek wchodzących w skład Grupy Kapitałowej Spółki obejmuje działalność w zakresie produkcji gier komputerowych oraz wydawniczą w zakresie gier komputerowych.

1.4. Zmiany w strukturze Grupy w roku 2020

W dniu 14.02.2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami zawiązały spółkę pod firmą PWay spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 5.000,00 zł, który dzieli się na 100 udziałów o wartości nominalnej 50,00 zł każdy. Udziały w kapitale zakładowym zostały objęte w następujący sposób:

- Spółka – 97 udziałów o łącznej wartości nominalnej 4.850,00 zł za wkład pieniężny w wysokości 4.850,00 zł,
- pozostali wspólnicy – dwóch wspólników po jednym udziale o wartości nominalnej po 50,00 zł każdy, a trzeci wspólnik objął jeden udział i pokrył go wkładem pieniężnym w wysokości 200.000,00 zł.

Udział poszczególnych wspólników w kapitale zakładowym PWay sp. z o.o. przedstawia się następująco:

- Spółka – 97 %,
- pozostali wspólnicy – 3%.

W dniu 03.03.2020 r. spółka Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie (będąca spółką zależną Emitenta i wchodząca w skład Grupy; dalej: Ultimate Games S.A.) objęła 2.400 udziałów o łącznej wartości nominalnej 120 tys. zł w zamian za wkład pieniężny w wysokości 120 tys. zł w spółce 100 Games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, co stanowiło 80% udziałów 100 Games sp. z o.o.

W dniu 19.03.2020 r. Spółka otrzymała od Games Operators S.A. z siedzibą w Warszawie informację, że w dniu 18 marca 2020 roku, Zarząd Games Operators S.A. podjął uchwałę w przedmiocie przydziału akcji oferowanych w ramach publicznej oferty akcji. Zgodnie z treścią uchwały Zarząd Games Operators S.A. dokonał przydziału 850.000 akcji serii A oraz 250.000 akcji serii B Games Operators S.A. w następujący sposób:

- 123.594 akcji serii B zostało przydzielonych inwestorom indywidualnym;
- 726.406 akcji serii A oraz 212.594 akcji serii B zostało przydzielonych inwestorom instytucjonalnym.

Mając powyższe na uwadze, doszło do zbycia 500.000 szt. akcji spółki Games Operators S.A. należących do Spółki po cenie 22 zł za akcję, co w sumie daje kwotę 11.000.000 zł. Po dokonaniu ww. transakcji Spółka posiadać będzie 37,40% w kapitale zakładowym Games Operators S.A.

W dniu 25.03.2020 r. Spółka wraz z innymi osobami fizycznymi zawiązała spółkę pod firmą WarZoneLab sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 5.000,00 zł, który dzieli się na 100 udziałów o wartości nominalnej 50,00 zł każdy.

Udziały w kapitale zakładowym zostały objęte w następujący sposób:

- Spółka – 70 udziałów o łącznej wartości nominalnej 3.500,00 zł za wkład pieniężny w wysokości 98.500,00 zł,
- pozostali wspólnicy – osoby fizyczne _deweloperzy_ 30 udziałów o łącznej wartości nominalnej 1.500,00 zł za wkład pieniężny w wysokości 1.500,00 zł.

Udział poszczególnych wspólników w kapitale zakładowym WarZoneLab sp. z o.o. będzie przedstawiał się następująco:

- Spółka – 70 %
- pozostali wspólnicy – 30%.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W dniu 25.03.2020 r. Ultimate Games S.A. zbyła na rzecz osoby prawnej część (tj. 75 tys. szt.) posiadanych akcji w UF Games S.A. z siedzibą w Warszawie, za łączną cenę w wysokości 249 tys. zł, zmniejszając tym samym swój udział w ww. spółce do 39,73%. Następnie w dniach 14,16 i 17 kwietnia br. zbyła na rzecz 2 podmiotów trzecich część (tj. (205,5 tys. szt.) posiadanych akcji w UF Games S.A. z siedzibą w Warszawie, za łączną cenę w wysokości 655 tys. zł, zmniejszając tym samym swój udział w ww. spółce do 33,50%.

W dniu 15.04.2020 r. Spółka wraz z osobą fizyczną zawiązała spółkę pod firmą Trigger Labs sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 5.000,00 zł, który dzieli się na 100 udziałów o wartości nominalnej 50,00 zł każdy. Udziały w kapitale zakładowym Trigger Labs sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie zostały objęte w następujący sposób:

- Spółka – 55 udziałów o łącznej wartości nominalnej 2.750,00 zł za wkład pieniężny w wysokości 97.750,00 zł, co stanowi 55% kapitału zakładowego Trigger Labs sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie;
- osoba fizyczna - 45 udziałów o łącznej wartości nominalnej 2.250,00 zł za wkład pieniężny w wysokości 2.250,00 zł, co stanowi 45% kapitału zakładowego Trigger Labs sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.

W dniu 11.05.2020 r. spółka Ultimate Games S.A. objęła 3.600 udziałów, w zamian za wkład pieniężny w wysokości 180 tys. zł, w spółce 3T Games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, co stanowi 60% w kapitale zakładowym 3T Games sp. z o.o. Na dzień 30.09.2020 r. ww. udział nie uległ zmianie.

W dniu 27.05.2020 r. Spółka dokonała objęcia 1.800 udziałów, po 50 zł każdy udział, w podwyższonym kapitale zakładowym spółki Dev4Play sp. z o.o. z siedzibą w Łomiankach, w zamian za wkład pieniężny w wysokości 90 tys. zł. Spółka posiada 90% udziałów w kapitale Dev4Play sp. z o.o.

W dniu 06.07.2020 r., Ultimate Games S.A. wraz z innymi podmiotami zawiązała nową spółkę tj. Demolish Games S.A. z siedzibą w Warszawie "Demolish Games". Kapitał zakładowy Demolish Games wynosi 200 000,00 zł i dzieli się na 2 000 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o nr od A0000001 do A2000000 o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Emitent objął 1 700 000 szt. akcji po 0,10 zł każda o łącznej wartości nominalnej 170 000,00 zł, za wkład 170 000,00 zł, co stanowi 85% w kapitale zakładowym. Ultimate Games S.A. informował w raporcie bieżącym nr 49/2020, iż w Demolish Games S.A. zostanie przeprowadzone podwyższenie kapitału zakładowego, w wyniku którego udział Ultimate Games S.A. w kapitale zakładowym spadnie do 76,50%. W wyniku zawarcia dalszych umów sprzedaży akcji udział Ultimate Games S.A. na dzień 30.09.2020 r. wynosił 74,64%.

W dniu 07.07.2020 r. Spółka nabyła od osoby prawnej 90 tys. szt. akcji (90%) w kapitale zakładowym spółki Finayar S.A. z siedzibą w Warszawie, w zamian za kwotę 90 tys. zł. Jednocześnie Walne Zgromadzenie Finayar S.A. dokonało zmiany nazwy firmy Finayar na "MobilWay". MobilWay S.A. będzie skupiać 10 zespołów tworzących gry mobilne, a każdy z nich będzie posiadać udział w kapitale zakładowym MobilWay w wysokości 4%. Spółka docelowo posiadać będzie nie mniej niż 50% w kapitale zakładowym MobilWay S.A.

W dniu 07.07.2020 r. Emitent wraz z innymi podmiotami zawiązał nową spółkę tj. Madnetic Games S.A. z siedzibą we Wrocławiu, o kapitale zakładowym w wysokości 100 000,00 zł, który dzieli się na 100 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 1 zł każda. Akcje zostały objęte w następujący sposób:

- Emitent – 70 000 szt. akcji po 1 zł każda o łącznej wartości nominalnej 70 000,00 zł, za wkład 70 000,00 zł - 70% w kapitale zakładowym;
- deweloperzy - 30 000 szt. akcji po 1 zł każda o łącznej wartości nominalnej 30 000,00 zł, za wkład 30 000,00 zł - 30% w kapitale zakładowym.

W dniu 09.07.2020 r. Ultimate Games S.A. wraz z innymi podmiotami zawiązał nową spółkę tj. Console Way sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (po zmianie nazwy: Games Box sp. z o.o.) o kapitale zakładowym w wysokości 100 000,00 zł, który dzieli się na 2000 udziałów, z których każdy ma wartość nominalną: 50,00 zł. Ultimate Games S.A. objęła 1362 udziałów o łącznej wartości nominalnej 68 100,00 zł, co stanowi 68,10% w kapitale zakładowym ww. spółki.

W dniu 17.07.2020 r. Emitent wraz z innymi podmiotami zawiązał nową spółkę tj. SEPTARIAN GAMES sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 100 000,00 zł, który dzieli się na 1000 udziałów po 100 zł każdy udział.

Udziały zostały objęte w następujący sposób:

- Emitent – 770 udziałów po 100 zł każdy udział o łącznej wartości nominalnej 77 000,00 zł, za wkład 77 000,00 zł - 77% w kapitale zakładowym;
- deweloperzy - 230 udziałów po 100 zł każdy udział o łącznej wartości nominalnej 23 000,00 zł, za wkład 23 000,00 zł - 23% w kapitale zakładowym.

W dniu 24.07.2020 r. Emitent wraz z innymi podmiotami – osobami fizycznymi „deweloperami” oraz spółką SimKol sp. z o.o. zawiązał 5 nowych spółek akcyjnych tj.:

- Game Crafters Studio S.A. z siedzibą w Warszawie;
- Soro Games S.A. z siedzibą w Warszawie;

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- SimRail S.A. z siedzibą w Katowicach;
- GameFormatic S.A. z siedzibą w Krakowie;
- DreamWay Games S.A. z siedzibą we Wrocławiu.

Kapitał zakładowy wszystkich ww. spółek wynosi 100 000,00 zł i dzieli się na 1 000 000 akcji po 0,1 zł każda akcja. Współkach Game Crafters Studio S.A., SimRail S.A. oraz DreamWay S.A. Emitent posiada 70% w kapitale zakładowym w zamian za wkład po 70 tys. zł, a w Soro Games S.A. oraz GameFormatic S.A. 80% w kapitale zakładowym w zamian za wkład po 80 tys. zł.

W pierwszych czterech podmiotach planowane są podwyższenia kapitału zakładowego, w wyniku których ww. firmy pozyskają od podmiotów trzecich w sumie 6,1 mln zł na dalszy rozwój. Po dokonaniu ww. podwyższeń udział Emitenta w kapitale zakładowym ulegnie proporcjonalnemu obniżeniu (rozwodnieniu) maksymalnie o 8%.

W dniu 31.07.2020 r. Spółka nabyła od osoby fizycznej 94,1 tys. szt. (tj. 94,1% w kapitale zakładowym) spółki GK III Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie w zamian za kwotę 19,8 tys. zł. Jednocześnie Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie GK III S.A. dokonało zmiany nazwy firmy GK III na "GamePlanet". Również w dniu 31.07.2020 r. zostało uchwalone podwyższenie kapitału zakładowego w wyniku którego GamePlanet S.A. pozyska od podmiotów trzecich kwotę 1,35 mln zł na dalszy rozwój. Ostatecznie udział Spółki w kapitale zakładowym GamePlanet będzie wynosił 72,40%.

W dniu 10.08.2020 r. Ultimate Games S.A. nabyła od osoby fizycznej 98 szt. akcji GT GOLD S.A. z siedzibą w Poznaniu "GT GOLD", stanowiących 98% kapitału zakładowego GT GOLD oraz 98 000 szt. akcji Quantum S.A. z siedzibą w Warszawie "Quantum" stanowiących 98% kapitału zakładowego Quantum w sumie za łączną cenę za akcje obu ww. spółek w wysokości 195 tys. zł. W dniu 10.08.2020 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie ww. spółek postanowiły o zmianie firmy (nazwy) Quantum na ConsoleWay a GT GOLD na Manager Games.

W dniu 02.09.2020 r. Spółka nabyła od 3 osób fizycznych 100% akcji (tj. 100 tys. sztuk akcji) serii A w spółce EastTransfers S.A. z siedzibą w Warszawie za łączną cenę 100 tys. zł.

W dniu 09.09.2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami zawiązała nową spółkę tj. Septarian Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 105.000,00 zł, który dzieli się na:

- 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda,
- 50.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Akcje zostały objęte w następujący sposób:

- Spółka – 770.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 77.000,00 zł, za wkład 77.000,00 zł – 73,33% w kapitale zakładowym Spółki,
- deweloperzy - 230.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 23.000,00 zł za wkład 23.000,00 zł – 21,91 % w kapitale zakładowym Spółki,
- inwestorzy – 50.000 akcji serii B po 0,10 zł każda o łącznej wartości 5.000,00 zł, za wkład 1.000.000,00 zł – 4,76% w kapitale zakładowym Spółki.

W dniu 14.09.2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami zawiązała nową spółkę tj. Purple Frog spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Milanówku, o kapitale zakładowym w wysokości 10.000,00 zł, który dzieli się na 200 udziałów po 50 zł każdy. Emitent objął 49 udziałów, o łącznej wartości 2450 zł, w zamian za wkład 2450 zł tj. 24,5% w kapitale zakładowym Purple Frog sp. z o.o.

W dniu 15.09.2020 r. Spółka nabyła od osoby fizycznej 75% udziałów (tj. 40 tys. udziałów) o wartości nominalnej 2 mln zł, w spółce 3RStudio Mobile sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu za łączną cenę 40 tys. zł.

W dniu 15.09.2020 r. Spółka dokonała objęcia 25,00% akcji (tj. 226.000 szt. akcji) na okaziciela serii D w kapitale zakładowym IGNIBIT S.A. z siedzibą w Gdyni w zamian za wkład pieniężny w wysokości 226 tys. zł.

W dniu 21.09.2020 r. Zarząd 3R Studio Mobile sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu - spółki zależnej Playway S.A. - podjął decyzję o zamiarze dokonania połączenia 3R Studio Mobile sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu jako Spółką Przejmowaną z Hubstyle S.A. z siedzibą w Warszawie jako Spółką Przejmującą. W dniu 08.12.2020 r. odbyło się Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników 3R Studio Mobile sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, tj. spółki zależnej Emitenta, na którym podjęto uchwałę o połączeniu 3R Studio Mobile sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu jako Spółką Przejmowaną z Hubstyle S.A. z siedzibą w Warszawie jako Spółką Przejmującą. Połączenie nastąpiło w trybie art. 492 §1 pkt 1 ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych, tj. poprzez przeniesienie całego majątku Spółki Przejmowanej na Spółkę Przejmującą w drodze sukcesji uniwersalnej - łączenie przez przejęcie - za akcje, które Spółka Przejmująca wydała udziałowcom Spółki Przejmowanej, w tym Emitentowi. Emitent w dniu 21.12.2020 r. poinformował o powzięciu przez Zarząd Spółki informacji o dokonaniu w dniu 18.12.2020 roku przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, wpisu w rejestrze przedsiębiorców połączenia spółki zależnej Emitenta - 3R Studio Mobile sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, jako Spółką Przejmowaną, z Hubstyle S.A. z siedzibą w Warszawie, jako Spółką Przejmującą.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W dniu 22.09.2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami, tj. spółką Games Incubator sp. z o.o. i spółką Ritual Interactive S.A. (spółki z Grupy Emitenta) oraz osobą fizyczną, zawiązała nową spółkę Hyper Studio spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na 2000 udziałów po 50 zł każdy. Emitent objął 600 udziałów, o łącznej wartości 30.000 zł, w zamian za wkład 30.000 zł tj. 30 % w kapitale zakładowym Hyper Studio sp. z o.o.

W dniu 29.09.2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami, w tym spółką Ritual Interactive S.A. (podmiotem z Grupy Emitenta) zawiązała nową spółkę tj. MeanAstronauts Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie o kapitale zakładowym w wysokości 105.514,50 zł, który dzieli się na:

- 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda,
- 55.145 akcji zwykłych na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda,

Akcje zostały objęte w następujący sposób:

- Spółka – 450.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 45.000,00 zł, za wkład 45.000,00 zł – 42,65% w kapitale zakładowym ww. spółki,
- Ritual Interactive S.A. – 250.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 25.000,00 zł za wkład 25.000,00 zł – 23,69 % w kapitale zakładowym ww. spółki,
- deweloperzy – 300.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 30.000,00 zł, za wkład 30.000,00 zł – 28,43% w kapitale zakładowym ww. spółki.
- Inwestorzy - 55.145 akcji zwykłych na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda, za wkład 1,32 mln zł – 5,33% w kapitale zakładowym ww. spółki.

W dniu 12.10.2020 r. CONSOLE LABS S.A. (będąca spółką zależną Emitenta i wchodząca w skład Grupy) popisała akt zawiązania spółki Beast Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Gdańsku. Kapitał zakładowy Beast Games S.A. wynosi 100.000,00 zł i dzieli się na 1.000.000 akcji o wartości 0,10 zł każda akcja. Spółka zależna od CONSOLE LABS S.A. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 26 listopada 2020 r.

W dniu 15.10.2020 r. Spółka wraz z 2 osobami fizycznymi (Partnerami) zawiązała nową spółkę tj. Silk Road Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie (dalej także jako: SilkRoad Games).

Kapitał zakładowy SilkRoad Games wynosi: 100.000,00 zł i dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Akcje zostały objęte w następujący sposób:

- Spółka – 500.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 50.000,00 zł, za wkład 50.000,00 zł – 50,00% w kapitale zakładowym spółki,
- Partnerzy – 500.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości 50.000,00 zł, za wkład 50.000,00 zł – 50,00% w kapitale zakładowym spółki.

W dniu 19.10.2020 roku Emitent podpisał umowę nabycia 25 proc. udziałów w spółce EpicVR sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, dalej "Spółka" za kwotę 50.000 zł.

W dniu 20.10.2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami, tj. ze spółką Digital Melody Games Kitajewski i Stalewski Spółka Jawna z siedzibą w Grodzisku Mazowieckim oraz osobami fizycznymi zawiązała nową spółkę Digital Melody Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie (dalej także jako: "Digital Melody Games").

Kapitał zakładowy Digital Melody Games wynosi 50.000,00 zł i dzieli się na 1000 udziałów o wartości nominalnej po 50,00 zł każdy. Emitent objął 482 udziały o łącznej wartości nominalnej 24.100,00 zł, tj. 48,2% w kapitale zakładowym Digital Melody Games, w zamian za wkład niepieniężny w postaci zorganizowanej części przedsiębiorstwa, w tym grę Car Mechanic 18 Android i iOS celem dalszego rozwoju gry.

W dniu 13.11.2020 r. Spółka wraz z Creativeforge Games S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Creativeforge Games S.A.), Games Incubator sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Games Incubator sp. z o.o.); podmiot z grupy kapitałowej Emitenta oraz dwiema osobami fizycznymi (dalej jako: Partnerzy) zawiązała nową spółkę tj. Garlic Jam Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie (dalej także jako: Garlic Jam).

Kapitał zakładowy Garlic Jam S.A. wynosi: 100.000,00 zł i dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Akcje zostały objęte w następujący sposób:

- Spółka – 240.000 akcji na okaziciela serii A o numerach od A 1 do A 240.000, o wartości nominalnej 24.000,00 zł – 24% w kapitale zakładowym spółki,
- Games Incubator sp. z o.o. – 280.000 akcji na okaziciela serii A o numerach od A240.001 do A520.000 o łącznej wartości nominalnej 28.000,00 zł – 28% w kapitale zakładowym spółki,
- Creativeforge Games S.A. – 280.000 akcji na okaziciela serii A o numerach od A520.001 do A800.000 o łącznej wartości nominalnej 28.000,00 zł – 28% w kapitale zakładowym spółki,
- Partnerzy – w sumie 200.000 akcji na okaziciela serii A o numerach od A800.001 do A1.000.000 o łącznej wartości nominalnej 20.000,00 zł – 20% w kapitale zakładowym spółki.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W dniu 15.12.2020 r. Spółka wraz z Rafałem Cymermanem i Robertem Lewandowskim, w oparciu o zawartą umowę, zawiązała nową spółkę, tj. RL9sport Games S.A., której celem jest tworzenie, marketing i sprzedaż gry Football Coach the Game [www.football.coach] na komputery PC, konsole oraz urządzenia mobilne (dalej: Gra).

Akcje zostały objęte w następujący sposób

- Spółka - 50% akcji w kapitale zakładowym RL9sport Games S.A., zobowiązując się do zapewnienia pomocy działów odpowiedzialnych za marketing i sprzedaż,
- Rafał Cymerman - 30% w kapitale zakładowym RL9sport Games S.A., zobowiązując się do stworzenia zespołu produkcyjnego oraz przeprowadzenia pełnego procesu developmentu opartego na know-how zebranym przy tworzeniu własnej gry Liga Polska Manager 95 wraz z wykorzystaniem później zdobytej wiedzy, a także społeczności swojej gry,
- Robert Lewandowski - 20% w kapitale zakładowym RL9sport Games S.A., zobowiązując się do wsparcia zespołu projektowego w trakcie developmentu gry.

W dniu 18.12.2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami, zawiązała nową spółkę tj. Shift Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie (dalej także jako: Shift Games). Kapitał zakładowy Shift Games wynosi: 102.000,00 zł i dzieli się na:

- akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda,
- 20.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Akcje Shift Games zostały objęte w następujący sposób:

- Spółka – 700.000 szt. akcji serii A, po 0,10 zł każda, o łącznej wartości nominalnej 70.000,00 zł, za wkład 70.000,00 zł – 68,63% w kapitale zakładowym Shift Games,
- inne podmioty, w tym deweloperzy – 300.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości nominalnej 30.000,00 zł, za wkład 30.000,00 zł – 29,41% w kapitale zakładowym Shift Games,
- Inwestor - 20.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10 zł każda, o łącznej wartości nominalnej 2.000,00 zł, za wkład 400.000,00 zł – 1,96% w kapitale zakładowym Shift Games.

W dniu 23.12.2020 r. Spółka wraz z innymi podmiotami, zawiązała nową spółkę tj. Good Luck Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie (dalej także jako: Good Luck Games). Kapitał zakładowy Good Luck Games wynosi: 200.000,00 zł i dzieli się na 2.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Akcje Good Luck Games zostały objęte w następujący sposób:

- Spółka – 550.000 szt. akcji serii A, po 0,10 zł każda, o łącznej wartości nominalnej 55.000,00 zł, za wkład 55.000,00 zł – 27,50% w kapitale zakładowym Good Luck Games,
- inne podmioty, w tym deweloperzy – 1.450.000 akcji serii A po 0,10 zł każda o łącznej wartości nominalnej 145.000,00 zł, za wkład 145.000,00 zł – 72,50% w kapitale zakładowym Good Luck Games

2. Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w sprawozdaniach finansowych spółek objętych konsolidacją wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Grupa prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Skonsolidowane sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Grupy. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi działalność Grupa i jednostki wchodzące w jej skład, jest decyzją subiektywną, co zostało opisane w nocie 5.6.20 Istotne wartości oparte na profesjonalnym osądzie i szacunkach. Spółka monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki dominującej i jej jednostek podporządkowanych.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Kursy bilansowe przyjęte do wyceny

KURSY WALUT PRZYJĘTE DO WYCENY	31.12.2020	31.12.2019
EUR/PLN	4,6148	4,2585
USD/PLN	3,7584	3,7977

Liczby w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysięcy złotych polskich (TPLN).

4. Zatwierdzenie skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Niniejsze skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki dominującej w dniu 30 kwietnia 2021 roku.

5. Format oraz ogólne zasady sporządzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej PlayWay S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 grudnia 2020 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

5.1. Podstawa sporządzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało przygotowane zgodnie z:

- Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską („UE”). MSSF obejmują standardy i interpretacje zaakceptowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości („RMSR”) oraz Komisję ds. Interpretacji Sprawozdawczości Finansowej („IFRIC”),
- Ustawą z dnia 29.09.1994 r. o rachunkowości (UoR) (Dz.U. z 2021 r. poz. 217).

Zasady rachunkowości przedstawione poniżej stosowano przy zachowaniu zasady ciągłości we wszystkich prezentowanych latach obrotowych.

Niniejsze skonsolidowane sprawozdanie finansowe sporządzone zostało zgodnie z zasadą kosztu historycznego, za wyjątkiem wycenianych w wartości godziwej aktywów finansowych.

Spółka oraz jej jednostki zależne prowadziły księgi rachunkowe za okresy objęte skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym zgodnie z polityką (zasadami) rachunkowości określonymi przez Ustawę z dnia 29 września 1994 roku o rachunkowości („Ustawa”) z późniejszymi zmianami i wydanymi na jej podstawie przepisami („polskie standardy rachunkowości”). Skonsolidowane sprawozdanie finansowe zawiera przekształcenia wprowadzone w celu doprowadzenia sprawozdania finansowego Spółki oraz jej jednostek zależnych prowadzących księgi według krajowych zasad rachunkowości do zgodności z przyjętą polityką rachunkowości według MSSF dla Grupy Kapitałowej.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe składa się z:

- skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej,
- skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów,
- skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym,
- skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych,
- dodatkowych not i objaśnień do skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

5.2. Okres objęty skonsolidowanym sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 grudnia 2020 roku i obejmuje okres 12 miesięcy.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Dla danych prezentowanych w skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2019 roku.

Dla danych prezentowanych w skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów, skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz w skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2019 roku do 31 grudnia 2019 roku.

Dane porównywalne podlegały badaniu przez biegłego rewidenta.

5.3. Założenie kontynuacji działalności

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień sporządzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności gospodarczej przez Grupę.

5.4. Oświadczenie o zgodności

Niniejsze skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”).

MSSF obejmują standardy i interpretacje zaakceptowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości („RMSR”) oraz Komitet ds. Interpretacji Międzynarodowej Sprawozdawczości Finansowej („KIMSF”).

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania do publikacji, biorąc pod uwagę toczący się w UE proces wprowadzania standardów MSSF oraz prowadzoną przez Spółkę działalność, w zakresie stosowanych przez Jednostkę zasad rachunkowości nie ma różnicy między standardami MSSF, które weszły w życie, a standardami MSSF zatwierdzonymi przez UE.

5.5. Nowe standardy i interpretacje obowiązujące na dzień bilansowy

Zatwierdzając niniejsze skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupa nie zastosowała następujących standardów, zmian standardów i interpretacji, które nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE:

- Zmiany do MSSF 9 Instrumenty finansowe, MSR 39 Instrumenty finansowe: ujmowanie i wycena i MSSF 7 Instrumenty finansowe: ujawnianie informacji Reforma wskaźników stóp procentowych - obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2020 r.,
- Zmiany do MSSF 3 Połączenia jednostek gospodarczych - obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2020 r.,
- Zmiany w odwołaniach do Założeń Konceptyjnych MSSF – obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2020 r.,
- MSSF 14 Odroczone salda z regulowanej działalności - obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2016 r. lub po tej dacie. Komisja Europejska postanowiła nie rozpoczynać procesu zatwierdzenia tego tymczasowego standardu do stosowania na terenie UE do czasu wydania ostatecznej wersji standardu,
- MSSF 17 Umowy ubezpieczeniowe - obowiązujące w odniesieniu do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2021 r.

Grupa jest w trakcie analizy szacunków, jak istotny wpływ na skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy będą miały wymienione wyżej standardy i zmiany do standardów.

5.6. Stosowane zasady rachunkowości

5.6.1. Zmiany zasad rachunkowości

W prezentowanych okresach Grupa nie zmieniała zasad rachunkowości.

5.6.2. Wartości niematerialne

Wartości niematerialne są ujmowane, jeżeli jest prawdopodobne, że w przyszłości spowodują one wpływ do Grupy korzyści ekonomicznych, które mogą być powiązane z tymi aktywami. Początkowe ujęcie wartości niematerialnych następuje

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

według cen nabycia lub kosztu wytworzenia. Po ujęciu początkowym wartości niematerialne są wyceniane według cen nabycia lub kosztu wytworzenia pomniejszonych o umorzenie i odpisy z tytułu utraty wartości.

Wartości niematerialne są amortyzowane liniowo w okresie odpowiadającym szacowanemu okresowi ich ekonomicznej użyteczności. Wartość amortyzacji wartości niematerialnych odnosi się w skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów do pozycji „Amortyzacja”.

Wartości niematerialne występujące w Grupie oraz stawki amortyzacji:

Oprogramowanie komputerowe	od 2 lat do 5 lat,
Prace rozwojowe	do 5 lat.

5.6.3. Wartość firmy

Wartość firmy stanowi nadwyżkę kosztu połączenia jednostek gospodarczych (zwanego także ceną nabycia lub ceną przejęcia) nad udziałem Spółki w wartości godziwej netto możliwych do zidentyfikowania na dzień przejęcia aktywów, zobowiązań i zobowiązań warunkowych jednostki przejmowanej.

Połączenia z innymi jednostkami gospodarczymi są rozliczane metodą nabycia, według której następuje alokowanie kosztu połączenia, ustalanego według wartości godziwej zapłaty poczynionej za przejęcie kontroli nad przejmowaną jednostką gospodarczą lub jej częścią (przedsięwzięciem) na zidentyfikowane aktywa, zobowiązania i zobowiązania warunkowe przejmowanej jednostki. Powstała z alokacji kosztu przejęcia różnica o wartości dodatniej jest uznawana za wartość firmy. Ujemna różnica pomiędzy kosztem przejęcia i udziałem w wartości godziwej netto zidentyfikowanych na dzień przejęcia aktywów, zobowiązań i zobowiązań warunkowych przejmowanej jednostki jest uznawana za przychód i jest wykazywana niezwłocznie w sprawozdaniu z całkowitych dochodów. Powstały w ten sposób przychód jest zaliczany do Pozostałych przychodów operacyjnych i tu wykazywany w odrębnej pozycji.

Wartość firmy powstaje zarówno w przypadku przejęcia jednostki gospodarczej w wyniku połączenia zarejestrowanego w rejestrze sądowym, jak również w przypadku przejęcia udziałów kapitałowych w jednostkach zależnych. W pierwszym przypadku wartość firmy jest ujmowana zasadniczo w księgach rachunkowych i jest wykazywana w jednostkowym sprawozdaniu finansowym Spółki. W drugim przypadku jest ujmowana na poziomie dokumentacji konsolidacyjnej i podlega wykazaniu w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym Grupy Kapitałowej.

Wartość firmy ustala się także w przypadku przejęcia udziałów we wspólnie kontrolowanej jednostce lub w jednostce stowarzyszonej. W przypadku obejmowania udziałów metodą praw własności (dotyczy to zarówno wspólnie kontrolowanych jednostek, jak i jednostek stowarzyszonych) zasady wyceny wartości firmy są takie same, jak w przypadku jednostek zależnych, z tym że metoda praw własności nie pozwala na wykazywanie w bilansie nabytej wartości firmy.

Wartość firmy podlega corocznemu testowi na utratę wartości.

5.6.4. Środki trwałe

Środki trwałe są wyceniane w cenie nabycia powiększonej o wszystkie koszty bezpośrednio związane z zakupem i przystosowaniem składnika majątku do stanu zdatnego do używania lub koszcie wytworzenia pomniejszonym o odpisy umorzeniowe oraz ewentualne odpisy z tytułu utraty wartości.

Koszty poniesione po wprowadzeniu środka trwałego do użytkowania, takie jak koszty napraw, przeglądów, opłaty eksploatacyjne, wpływają na wynik finansowy okresu sprawozdawczego, w którym zostały poniesione. Jeżeli jest jednak możliwe wykazanie, że poniesione nakłady spowodowały zwiększenie oczekiwanych przyszłych korzyści ekonomicznych z tytułu posiadania danego środka trwałego ponad korzyści przyjmowane pierwotnie, w takim przypadku zwiększają one wartość początkową tego środka trwałego (tzw. ulepszenie).

W momencie likwidacji lub sprzedaży środków trwałych, zyski lub straty wynikające z tego faktu ujmowane są w skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej jako różnica między przychodami netto ze zbycia (jeśli takie były) a wartością bilansową tej pozycji.

Środki trwałe, są amortyzowane liniowo w okresie odpowiadającym szacowanemu okresowi ich ekonomicznej użyteczności.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5.6.5. Środki trwałe w budowie

Środki trwałe w budowie są wyceniane w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, w tym kosztów finansowych (z wyjątkiem różnic kursowych nie będących korektą płaconych odsetek), pomniejszonych o odpisy z tytułu utraty wartości. Środki trwałe w budowie nie są amortyzowane do momentu zakończenia ich budowy i oddania do użytkowania.

5.6.6. Zapasy

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszoną o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO).

Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem.

W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.

W przypadku projektów, dla których możliwe jest określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży określa się współczynnik, na podstawie którego rozliczana jest wartość tych projektów w koszty proporcjonalnie do ich sprzedaży. Współczynnik obliczony jest na podstawie wartości nakładów ukończonego projektu (ujętych jako Produkty gotowe) w stosunku do szacowanych przyszłych przychodów ze sprzedaży.

W przypadku projektów, dla których nie jest możliwe określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży i na tej podstawie określenie współczynnika do rozliczania kosztów - przychody i koszty rozliczane są w stosunku 1:1.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji.

W przypadku produkcji w toku Grupa szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Grupa dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

5.6.7. Inwestycje w jednostki stowarzyszone

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Spółka wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metoda praw własności i w początkowym ujęciu ujmuje się je według ceny nabycia. Inwestycje Spółki w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustalona w momencie przejęcia. Udział Spółki w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmuje się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansowa inwestycji. Jeżeli udział Spółki w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Spółka nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Spółką a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączane do wysokości udziału Spółki w tych jednostkach stowarzyszonych

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5.6.8. Aktywa finansowe

Grupa zalicza swoje aktywa finansowe do następujących kategorii:

- wyceniane według zamortyzowanego kosztu,
- wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody,
- wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy,
- instrumenty finansowe zabezpieczające.

Kwalifikacja dłużnych aktywów finansowych do odpowiedniej kategorii zależy od modelu biznesowego zarządzania aktywami finansowymi oraz od charakterystyki umownych przepływów pieniężnych dla danego składnika aktywów finansowych.

Aktywa finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu

Aktywa wyceniane po początkowym ujęciu w zamortyzowanym koszcie – są to aktywa finansowe utrzymywane zgodnie z modelem biznesowym, którego celem jest utrzymywanie aktywów finansowych dla uzyskiwania przepływów pieniężnych wynikających z umowy, a charakterystyka umowy dotyczącej tych aktywów finansowych przewiduje powstawanie przepływów pieniężnych, które są jedynie spłatą kwoty głównej i odsetek. Spółka do wyceny aktywów finansowych wycenianych w zamortyzowanym koszcie stosuje metodę efektywnej stopy procentowej. Należności z tytułu dostaw i usług po początkowym ujęciu wycenia się w wysokości zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej, z uwzględnieniem odpisów z tytułu utraty wartości, przy czym należności z tytułu dostaw i usług z datą zapadalności poniżej 12 miesięcy od dnia powstania (tj. niezawierające elementu finansowania) i nieprzekazywane do faktoringu, nie podlegają dyskontowaniu i są wyceniane w wartości nominalnej.

Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody

Aktywa wyceniane po początkowym ujęciu w wartości godziwej przez inne całkowite dochody – są to aktywa finansowe utrzymywane zgodnie z modelem biznesowym, którego celem jest zarówno utrzymywanie aktywów finansowych dla uzyskiwania przepływów pieniężnych wynikających z umowy jak i sprzedaż aktywów finansowych, a charakterystyka umowy dotyczącej tych aktywów finansowych przewiduje powstawanie przepływów pieniężnych, które są jedynie spłatą kwoty głównej i odsetek.

Zyski i straty na składniku aktywów finansowych stanowiącym instrument kapitałowy, dla którego zastosowano opcje wyceny do wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody ujmuje się w pozostałych całkowitych dochodach, za wyjątkiem przychodów z tytułu otrzymanych dywidend.

Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy

Aktywa wyceniane w wartości godziwej przez rachunek zysków i strat – są to wszystkie pozostałe aktywa finansowe. Zyski lub straty wynikające z wyceny składnika aktywów finansowych, kwalifikowanego jako wyceniany według wartości godziwej przez wynik finansowy, ujmuje się w wyniku finansowym w okresie, w którym powstały. Zyski lub straty wynikające z wyceny pozycji wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy obejmują również przychody z tytułu odsetek i dywidendy.

Instrumenty finansowe zabezpieczające

Instrumenty finansowe zabezpieczające - są to instrumenty pochodne, wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające. Instrumenty finansowe zabezpieczające podlegają wycenie zgodnie z zasadami rachunkowości zabezpieczeń.

5.6.9. Utrata wartości

W przypadku zaistnienia zewnętrznych lub wewnętrznych przesłanek, które wskazują, że istnieje ryzyko braku możliwości odzyskania wartości ustalonej na koniec okresu sprawozdawczego składnika aktywów, przeprowadza się testy sprawdzające pod kątem ewentualnej utraty wartości. Testy sprawdzające są przeprowadzane raz w roku także w odniesieniu do wartości niematerialnych o nieokreślonym okresie używania oraz w stosunku do wartości firmy niezależnie od zaistnienia przesłanek.

Stratę z tytułu utraty wartości ujmuje się w wysokości kwoty, o jaką wartość bilansowa danego składnika aktywów (lub ośrodka wypracowującego środki pieniężne) przewyższa jego wartość odzyskiwalną. Wartość odzyskiwana to wyższa z dwóch kwot: wartości godziwej pomniejszonej o koszty sprzedaży i wartości użytkowej. Odpis z tytułu utraty wartości ujmuje się w ciężar zysków i strat.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Niefinansowe aktywa trwałe, dla których w okresach wcześniejszych dokonano odpisu z tytułu utraty wartości testuje się na każdy dzień sprawozdawczy pod kątem wystąpienia przesłanek wskazujących na możliwość odwrócenia wcześniej dokonanego odpisu.

Dla potrzeb analizy pod kątem utraty wartości aktywa grupuje się na najniższym poziomie, na jakim generują przepływy pieniężne niezależnie od innych aktywów (ośrodki wypracowujące środki pieniężne). Dla celów przeprowadzenia testów na utratę wartości ośrodek wypracowujący środki pieniężne ustala się każdorazowo. Na najwyższym poziomie w Grupie ośrodkiem odpowiedzialności jest Grupa, z kolei ośrodki odpowiedzialności na najniższym poziomie w Grupie są wybrane aktywa w ramach Grupy.

Utrata wartości aktywów finansowych

Na koniec każdego okresu sprawozdawczego dokonuje się oceny, czy występują obiektywne dowody na to, że składnik aktywów finansowych lub grupa aktywów finansowych utraciły wartość. Do istotnych obiektywnych przesłanek (dowodów) zalicza się przede wszystkim: poważne problemy finansowe dłużnika, wstąpienie na drogę sądową przeciwko dłużnikowi, zanik aktywnego rynku dla danego instrumentu finansowego, wystąpienie istotnej niekorzystnej zmiany w środowisku ekonomicznym, prawnym lub rynkowym wystawcy instrumentu finansowego, utrzymywanie się spadku wartości godziwej instrumentu finansowego poniżej poziomu zamortyzowanego kosztu.

Utrata wartości należności handlowych

Model utraty wartości bazuje na kalkulacji strat oczekiwanych. W zakresie oceny ryzyka kredytowego Spółka dokonała analizy tworzenia odpisów na należności i zastosowała uproszczone podejście, które zakłada że odpis na oczekiwane straty kredytowe będzie równy kwocie oczekiwanych stratom kredytowym w całym okresie ekspozycji.

5.6.10. Transakcje w walucie obcej

Pozycje zawarte w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym prezentowane są w polskich złotych („PLN”), która stanowi walutę funkcjonalną Grupy.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się na dzień bilansowy po obowiązującym na ten dzień kursie średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Na dzień bilansowy aktywa i zobowiązania pieniężne denominowane w walutach obcych są przeliczane według kursu obowiązującego na ten dzień. Aktywa i zobowiązania wyceniane w wartości godziwej i denominowane w walutach obcych wycenia się po kursie obowiązującym w dniu ustalenia wartości godziwej. Pozycje niepieniężne wyceniane są według kosztu historycznego.

Różnice kursowe ujmuje się w skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów w okresie, w którym powstają, z wyjątkiem różnic kursowych stanowiących koszty finansowania zewnętrznego, które dotyczących aktywów w budowie przeznaczonych do przyszłego wykorzystania operacyjnego, które włącza się do tych aktywów i traktuje, jako korekty kosztów odsetkowych.

5.6.11. Kapitał własny

Kapitał podstawowy jest ujmowany w wysokości określonej w statucie Jednostki dominującej i wpisanej w Krajowym Rejestrze Sądowym.

Różnice między wartością godziwą uzyskanej zapłaty i wartością nominalną akcji są ujmowane w kapitale zapasowym.

W przypadku wykupu własnych akcji, kwota zapłaty za akcje obciąża kapitał własny i jest wykazywana w skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej w pozycji akcji własnych.

5.6.12. Rezerwy

Rezerwy ujmowane są wówczas, gdy na Grupie ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków tożsamych ze stratami ekonomicznymi, oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty tego zobowiązania.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5.6.13. Kredyty bankowe i pożyczki otrzymane

W momencie początkowego ujęcia, kredyty bankowe i pożyczki są ujmowane według kosztu, stanowiącego wartość otrzymanych środków pieniężnych i obejmującego koszty uzyskania kredytu/pożyczki. Następnie, kredyty bankowe i pożyczki są wyceniane według skorygowanej ceny nabycia (zamortyzowanego kosztu), przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej. Grupa może odstąpić od wyceny według zamortyzowanego kosztu o ile efekt zastosowania efektywnej stopy byłby nieistotny lub nie ma możliwości ustalenia terminów lub kwot przyszłych przepływów dla ustalenia efektywnej stopy.

5.6.14. Odroczony podatek dochodowy

Rezerwa na podatek dochodowy jest tworzona metodą zobowiązań bilansowych w stosunku do wszystkich dodatnich różnic przejściowych występujących na dzień bilansowy między wartością podatkową aktywów i pasywów a ich wartością bilansową wykazaną w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym.

Składnik aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ujmowany jest w odniesieniu do wszystkich ujemnych różnic przejściowych, jak również niewykorzystanych strat podatkowych przeniesionych na następne lata, w takiej wysokości, w jakiej jest prawdopodobne, że zostanie osiągnięty dochód do opodatkowania, który pozwoli wykorzystać ww. różnice i straty.

Wartość bilansowa składnika aktywów z tytułu odroczonego podatku jest weryfikowana na każdy dzień bilansowy i ulega stosownemu obniżeniu w części, w jakiej przestało być prawdopodobne osiągnięcie dochodu do opodatkowania wystarczającego do częściowego lub całkowitego zrealizowania składnika aktywów z tytułu odroczonego podatku.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku oraz rezerwy na podatek odroczony wyceniane są z zastosowaniem stawek podatkowych, które według przewidywań będą obowiązywać w okresie, gdy składnik aktywów zostanie zrealizowany lub zobowiązanie spełnione, przyjmując za podstawę stawki podatkowe (i przepisy podatkowe) obowiązujące i uchwalone na dzień bilansowy.

5.6.15. Uznawanie przychodów

Przychody ze sprzedaży produktów i usług

Przychody ze sprzedaży produktów i usług obejmują sprzedaż produktów wyprodukowanych przez Spółkę, do których ma ona wyłączne prawa licencyjne z tytułu ich wytworzenia lub nabyła licencje na ich wydawanie i dystrybucję oraz świadczone usługi na rzecz innych podmiotów.

Przychody ujmowane są w wartości godziwej zapłaty otrzymanej lub należnej, po pomniejszeniu o przewidywane rabaty, zwroty klientów i podobne zmniejszenia, w tym podatek od towarów i usług VAT oraz inne podatki związane ze sprzedażą, za wyjątkiem podatku akcyzowego.

Zgodnie z nowym standardem Spółka stosuje pięciostopniowy model, aby określić moment ujęcia przychodów oraz ich wysokości. Zakłada on, iż przychody powinny być ujęte wówczas (oraz w jakim stopniu), gdy Spółka przekazuje klientowi kontrolę nad usługami czy towarami, oraz w kwocie do jakiej Spółka oczekuje być uprawniona.

Spółka ujmuje w ramach przychodu należnego za dany rok obrotowy przychody ze wszystkich źródeł i kanałów sprzedaży zgodnie z zasadą współmierności przychodów i kosztów, również w sytuacji w której ich rozliczenie następuje w następnych miesiącach po zakończeniu roku obrotowego, na podstawie raportów sprzedaży generowanych przez poszczególne kanały sprzedaży.

Dotacje

Dotacje są ujawniane w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym, jeżeli istnieje wystarczająca pewność, że Grupa spełnia warunki związane z ich przyznaniem i będą otrzymane, w pasywach w pozycji Dotacje. Dotacje do środków trwałych i wartości niematerialnych są ujmowane w skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów, jako pozostałe przychody w sposób systematyczny przez okres użytkowania składnika aktywów. Dotacje w pasywach dzielimy na długoterminowe i krótkoterminowe zgodnie z okresem w jakim odnoszone będą w pozostałe przychody.

Odsetki

Przychody z tytułu odsetek ujmuje się proporcjonalnie do upływu czasu metodą efektywnej stopy procentowej. Gdy należność traci na wartości, Grupa obniża jej wartość bilansową do poziomu wartości odzyskiwalnej, równej oszacowanym

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

przyszłym przepływowi pieniężnym zdyskontowanym według pierwotnej efektywnej stopy procentowej instrumentu, a następnie stopniowo rozlicza się kwotę dyskonta w korespondencji z przychodami z tytułu odsetek. Przychody z tytułu odsetek od udzielonych pożyczek, które utraciły wartość, ujmuje się według pierwotnej efektywnej stopy procentowej.

Przychody powstające w wyniku użytkowania przez inne podmioty gospodarcze aktywów Grupy przynoszących odsetki, tantiemy, dywidendy powinny być ujmowane o ile:

- istnieje prawdopodobieństwo, że jednostka gospodarcza uzyska korzyści ekonomiczne związane z przeprowadzaną transakcją,
- kwota przychodów może być wyceniona w wiarygodny sposób.

5.6.16. Koszty

Grupa sporządza skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów w układzie porównawczym.

Koszty ujmuje się w tym samym okresie w jakim są ujmowane przychody ze sprzedaży zgodnie z zasadą współmierności przychodów i kosztów, a dotyczy to w szczególności:

- prowizji z tytułu pośrednictwa sprzedaży gier komputerowych,
- prowizji należnych deweloperom, z tytułu udziału w zyskach ze sprzedaży gier komputerowych.

5.6.17. Koszty świadczeń pracowniczych

Pracownicy mają prawo do odpraw emerytalnych lub rentowych w momencie przechodzenia na emeryturę lub rentę. Odprawy te przysługują pracownikowi spełniającemu warunki uprawniające do renty z tytułu niezdolności do pracy lub emerytury, którego stosunek pracy ustał w związku z przejściem na rentę lub emeryturę, w wysokości jednomiesięcznego wynagrodzenia. Ze względu na strukturę zatrudnienia w grupie koszty ewentualnych świadczeń pracowniczych są nieistotne z punktu widzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

5.6.18. Aktywa (lub grupy aktywów do zbycia) przeznaczone do sprzedaży

Aktywa trwałe (lub grupy do zbycia) są klasyfikowane, jako przeznaczone do sprzedaży, jeśli ich wartość bilansowa zostanie odzyskana przede wszystkim w drodze transakcji sprzedaży, a sprzedaż uważana jest za wysoce prawdopodobną. Wyceniane są one w niższej z następujących dwóch kwot: ich wartości bilansowej i wartości godziwej pomniejszonej o koszty zbycia, jeżeli ich wartość bilansowa ma zostać odzyskana przede wszystkim w drodze transakcji sprzedaży, a nie poprzez ich dalsze wykorzystanie.

5.6.19. Zobowiązania i aktywa warunkowe

Przez zobowiązania warunkowe rozumie się:

- a) możliwy obowiązek, który powstaje na skutek zdarzeń przeszłych, którego istnienie zostanie potwierdzone dopiero w momencie wystąpienia lub niewystąpienia jednego lub większej ilości niepewnych przyszłych zdarzeń, które nie w pełni podlegają kontroli Grupy; lub
- b) obecny obowiązek, który powstaje na skutek zdarzeń przeszłych, ale nie jest ujmowany w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym, ponieważ:
 - nie jest prawdopodobne, aby konieczne było wydatkowanie środków zawierających w sobie korzyści ekonomiczne w celu wypełnienia obowiązku; lub
 - kwoty obowiązku (zobowiązania) nie można wycenić wystarczająco wiarygodnie.

Przez aktywa warunkowe rozumie się możliwe składniki aktywów, które powstały na skutek zdarzeń przeszłych oraz których istnienie zostanie potwierdzone dopiero w momencie wystąpienia lub niewystąpienia jednego lub większej ilości niepewnych przyszłych zdarzeń, które nie w pełni podlegają kontroli Grupy.

5.6.20. Istotne wartości oparte na profesjonalnym osądzie i szacunkach

Sporządzenie skonsolidowanego sprawozdania finansowego wymaga dokonania przez Zarząd Jednostki Dominującej pewnych szacunków i założeń, które znajdują odzwierciedlenie w tym sprawozdaniu oraz w dodatkowych informacjach i objaśnieniach do tego sprawozdania.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Szacunki i osądy księgowe wynikają z dotychczasowych doświadczeń oraz innych czynników, w tym przewidywań odnośnie do przyszłych zdarzeń, które w danej sytuacji wydają się zasadne.

Jakkolwiek przyjęte założenia i szacunki opierają się na najlepszej wiedzy Zarządu na temat bieżących działań i zdarzeń, rzeczywiste wyniki mogą się różnić od przewidywanych. Szacunki i związane z nimi założenia podlegają weryfikacji. Zmiana szacunków księgowych jest ujęta w okresie, w którym dokonano zmiany szacunku lub w okresach bieżącym i przyszłym, jeżeli dokonana zmiana szacunku dotyczy zarówno okresu bieżącego, jak i okresów przyszłych.

Poniżej przedstawiono podstawowe osądy dokonane przez Zarząd Jednostki dominującej w procesie stosowania zasad rachunkowości jednostki i mające największy wpływ na wartości ujęte w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym.

Określenie waluty funkcjonalnej

Oceny takiej dokonał Zarząd Jednostki Dominującej w oparciu o analizę waluty, w której Jednostka generuje przychody i ponosi koszty. Zgodnie z MSR 21.9 (...) Przy ustalaniu swojej waluty funkcjonalnej jednostka bierze pod uwagę następujące czynniki:

a) walutę:

(i) która wywiera główny wpływ na ceny sprzedaży towarów i usług (często jest to waluta, w której wyrażane są i regulowane ceny sprzedaży jej towarów i usług); oraz

(ii) kraju, w którym siły konkurencji i obowiązujące przepisy wywierają główny wpływ na ceny sprzedaży jej towarów i usług;

b) walutę, która wywiera główny wpływ na koszty robocizny i materiałów oraz na pozostałe koszty związane z dostarczaniem towarów lub świadczeniem usług (często jest to waluta, w której koszty te są wyrażane lub regulowane).

Przychody ze sprzedaży produktów Grupy generowane są przede wszystkim w USD oraz EUR. Jednakże ceny gier sprzedawanych przez Jednostkę nie są kształtowane przez siły konkurencji i regulacje występujące na terenie Stanów Zjednoczonych lub Europy. Wyrażenie cen sprzedaży w USD lub EUR wynika z faktu, że rynek gier komputerowych jest rynkiem globalnym, gdzie ceny przyjmują poziom światowy i są ustalane dla globalnego gracza. Oznacza to, że ceny sprzedaży gier Grupy są takie same dla graczy z Europy (w tym Polski), Azji czy Stanów Zjednoczonych.

Zdecydowana większość kosztów funkcjonowania Jednostki, w tym kosztów produkcji gier (głównie usługi obce w postaci wynagrodzeń deweloperów) ponoszona jest w złotych polskich.

Dodatkowo Zarząd Jednostki Dominującej wziął pod uwagę, iż w ustaleniu waluty funkcjonalnej jednostki mogą być również pomocne następujące czynniki:

a) waluta, w której generowane są środki z działalności finansowej (tj. emisja instrumentów dłużnych i kapitałowych);

b) waluta, w której utrzymywane są zazwyczaj wpływy z działalności operacyjnej.

Grupa nie posiada żadnych kredytów, pożyczek ani wyemitowanych obligacji (za wyjątkiem spółki zależnej, która posiada pożyczki od jej akcjonariuszy), natomiast wpływy pieniężne z emisji jej akcji wyrażone są w PLN. Jednostka utrzymuje środki pieniężne na rachunkach bankowych głównie w PLN.

Biorąc pod uwagę powyższe fakty i okoliczności Zarząd Jednostki dominującej ocenił, że walutą funkcjonalną Grupy jest polski złoty. Walutą sprawozdawczą Grupy Kapitałowej jest polski złoty.

Oszacowania i założenia, które niosą ze sobą znaczące ryzyko konieczności wprowadzenia istotnej korekty wartości bilansowych aktywów i zobowiązań w trakcie kolejnego roku obrotowego, omówiono poniżej.

Odpisy aktualizujące wartość należności

Model utraty wartości bazuje na kalkulacji strat oczekiwanych, który wymaga przyjęcia określonych założeń i szacunków odnośnie warunków przyszłych. Tworząc model utraty wartości Grupa bazuje na najlepszych dostępnych szacunkach oraz wartościach historycznych.

Okres użytkowania rzeczowych aktywów trwałych

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zarząd określa szacowane okresy użytkowania, a poprzez to stawki amortyzacji dla poszczególnych rzeczowych aktywów trwałych. Szacunek ten opiera się na oczekiwanym okresie ekonomicznej użyteczności tych aktywów. W przypadku zaistnienia okoliczności powodujących zmianę spodziewanego okresu użytkowania (np. zmiany technologiczne, wycofanie z użytkowania itp.) mogą się zmienić stawki amortyzacji. W konsekwencji zmieni się wartość odpisów amortyzacyjnych i wartość księgowa netto rzeczowych aktywów trwałych.

Produkty gotowe

W przypadku projektów, dla których możliwe jest określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży Spółka dominująca określa współczynnik, na podstawie którego rozliczana jest wartość tych projektów w koszty proporcjonalnie do ich sprzedaży. Współczynnik obliczony jest na podstawie wartości nakładów ukończonego projektu (ujętych jako Produkty gotowe) w stosunku do szacowanych przyszłych przychodów ze sprzedaży.

Aktywa i zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Aktywa i zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego wycenia się przy zastosowaniu stawek podatkowych, które według dostępnych prognoz będą stosowane na moment zrealizowania aktywa lub rozwiązania zobowiązania, przyjmując za podstawę przepisy podatkowe, które obowiązywały prawnie lub faktycznie na koniec okresu sprawozdawczego. Prawdopodobieństwo realizacji aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego z przyszłymi zyskami podatkowymi opiera się na planach Grupy.

5.6.21. Zasady konsolidacji

W skład skonsolidowanego sprawozdania finansowego wchodzi sprawozdania finansowe Spółki i jednostki kontrolowanej przez Spółkę – jednostki zależnej. Kontrola jest osiągnięta w przypadku gdy Spółka ma zdolność kierowania polityką finansową i operacyjną jednostki dla osiągnięcia korzyści ekonomicznych z jej działalności.

Konsolidacja spółki zależnej rozpoczyna się w momencie uzyskania nad nią kontroli przez Jednostkę dominującą, a kończy się z chwilą utraty tej kontroli. Dochody i koszty jednostki zależnej nabytej lub zbytej w ciągu roku ujmuje się w skonsolidowanym sprawozdaniu z zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów w okresie od daty przejścia przez Spółkę Dominującą kontroli do daty utraty kontroli nad tą jednostką zależną.

Całkowite dochody jednostki zależnej są przypisywane do właścicieli Jednostki Dominującej oraz do udziałów niedających kontroli nawet jeśli skutkiem tego przypisania będzie ujemne saldo udziałów niedających kontroli.

W razie konieczności wprowadzane są korekty do sprawozdań finansowych jednostki zależnej dostosowujące jej politykę rachunkowości do polityki Grupy.

Wszystkie transakcje dokonane wewnątrz Grupy, wzajemne salda oraz przychody i koszty operacji dokonanych między jednostkami Grupy zostały w konsolidacji w pełni wyłączone.

5.6.22. Zmiany udziałów właścicielskich Grupy w jednostkach zależnych

Zmiany udziałów Grupy w jednostkach zależnych nieskutkujące utratą kontroli rozlicza się jako transakcje kapitałowe. Wartość bilansowa udziałów zapewniających Grupie kontrolę oraz udziałów niedających kontroli podlega korekcie w celu odzwierciedlenia zmian we względnych udziałach w jednostkach zależnych. Wszelkie różnice pomiędzy kwotą korekty udziałów niedających kontroli a wartością godziwą kwoty zapłaconej lub otrzymanej odnosi się bezpośrednio na kapitał własny i przypisuje właścicielom Jednostki Dominującej.

W momencie utraty przez Grupę kontroli nad jednostką zależną oblicza się zysk lub stratę - jako różnicę między (i) sumą wartości godziwej otrzymanej zapłaty oraz wartości godziwej zachowanych udziałów oraz (ii) wartością bilansową aktywów (z uwzględnieniem wartości firmy) i zobowiązań jednostki zależnej - oraz ujmuje się w wyniku. W przypadku, gdy aktywa jednostki zależnej są wyceniane w kwocie przeszacowanej lub wartości godziwej i wynikający z tego skumulowany zysk lub strata jest ujmowany w pozostałych całkowitych dochodach i odnosi się do kapitału, wartości uprzednio ujęte w pozostałych całkowitych dochodach i skumulowane w kapitale własnym rozlicza się w taki sposób, jak gdyby Grupa bezpośrednio zbyła odpowiednie składniki aktywów (tj. przenosi się na wynik lub bezpośrednio do zysków zatrzymanych, zgodnie z zasadami odpowiedniego MSSF). Wartość godziwą inwestycji utrzymanej w byłej jednostce zależnej na dzień utraty kontroli uznaje się za wartość godziwą w momencie początkowego ujęcia, rozliczaną następnie zgodnie z MSSF 9 lub za koszt w momencie początkowego ujęcia inwestycji w jednostce stowarzyszonej lub jednostce współkontrolowanej.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

6. Segmenty operacyjne

6.1. Informacja dotycząca segmentów operacyjnych, obszarów geograficznych oraz istotnych klientów

6.1.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszych historycznych danych finansowych w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

6.1.2. Informacje geograficzne

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Google Play, App Store, Amazon Appstore, Microsoft Store, Nintendo E-Shop, Playstation Store. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

6.1.3. Istotni klienci

W okresie od 01.01.2020 do 31.12.2020		
kontrahent	sprzedaż	udział
Valve Corporation	79 457	48,4%
Microsoft One Microsoft Way	24 299	14,8%
SONY INTERACTIVE Entertainment LLC	25 689	15,7%
Nintendo Co. Ltd.	5 836	3,6%
Forever Entertainment S.A.	2 861	1,7%
Pozostali	25 927	15,8%
RAZEM	164 069	100,0%

W okresie od 01.01.2019 do 31.12.2019		
kontrahent	sprzedaż	udział
Valve Corporation (Steam)	70 423	61%
Pozostali	45 783	39%
RAZEM	116 206	100%

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

7. Wartość firmy

	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Wartość firmy - jednostki zależne	1 389	1 691
Wartość firmy - jednostki stowarzyszone	1 188	-
RAZEM	2 577	1 691

Specyfikacja wartości firmy na dzień 31 grudnia 2020 roku:

Spółka	Data objęcia kontroli	Cena nabycia	Aktywa netto przypadające Jednostce Dominującej	Wartość firmy
Spółki zależne				
Ultimate Games S.A.	03.02.2016	200	174	26
Madmind Studio S.A.	07.06.2016	1 170	881	289
Code Horizont S.A.	15.12.2016	700	441	259
Rejected Games sp. z o.o.	14.12.2016	250	144	106
Frozen District sp. z o.o.	17.12.2016	300	245	55
<i>Frozen Way S.A. (d. EAST TRANSFERS S.A.) (8)</i>	<i>3Q2020</i>	<i>76</i>	<i>59</i>	<i>17</i>
Pentacle S.A.	10.01.2017	237	188	49
Imaginalis Games sp. z o.o.	23.03.2017	350	213	137
Rebelia Games sp. z o.o.	14.09.2017	400	320	80
Nesalis Games S.A.	27.10.2017	250	191	59
FORESTLIGHT GAMES S.A. (d. InImages sp. z o.o.)	21.10.2017	214	201	13
<i>Pixel Trapps sp. z o.o.</i>	<i>3Q2020</i>	<i>16</i>	<i>26</i>	
<i>MOTION SPIRIT sp. z o.o. (d. MANUALY sp. z o.o.) (24)</i>	<i>4Q2020</i>	<i>3</i>	<i>2</i>	<i>1</i>
President Studio Studio S.A.	17.10.2018	250	191	59
SimulaMaker S.A. (d. Clemagic sp. z o.o.)	05.03.2019	70	40	30
Strategy Labs sp. z o.o.	13.06.2019	200	141	59
Games Incubator S.A.	20.09.2019	57	53	4
Rockgames S.A.	30.03.2020	261	203	58
DEV4PLAY SP. ZO.O.	27.05.2020	90	73	17
MobilWay S.A.	07.07.2020	91	59	32
SUPERGAMES sp. z o.o. (d. Naft Petrol sp. z o.o.)	28.02.2020	83	81	2
SimFarm S.A.	08.10.2020	108	78	30
SOLIDGAMES sp. z o.o. (d. CORMINTON INVESTMENTS sp. z o.o.)	04.11.2020	13	5	8
RAZEM		-	-	1 389
Spółki stowarzyszone				
3R Games S.A. .	3Q2020	40	-1 148	1 188
RAZEM		-	-	1 188

Jednostka dominująca przeprowadziła coroczny test na utratę wartości przez wartość firmy i nie stwierdziła przesłanek wskazujących na konieczność dokonania odpisów aktualizujących wartość firmy.

W wyniku utraty kontroli nad spółkami zależnymi Grupa dokonała rozliczenia wartości firmy powstałej w momencie objęcia nad nimi kontroli:

Spółka	Zmniejszenie wartości firmy

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Space Boat Studio sp. z o.o.	181
Live Motion S.A.	99
Pyramid Games S.A.	129
Games Operators S.A.	5
	414

8. Wartości niematerialne

WARTOŚCI NIEMATERIALNE	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Wartość firmy	-	138
Inne wartości niematerialne	519	830
RAZEM	519	968

Wartość firmy powstała w wyniku rozliczenia połączenia Games Operators S.A. (spółka przejmująca) z Jutsu Games sp. z o.o. (spółka przejmowana). W dniu 15 listopada 2019 roku nastąpiło przejęcie spółki Jutsu Games sp. z o.o. (dzień przejęcia) i zostało zarejestrowane połączenie spółek na podstawie, podpisanego dnia 30 sierpnia 2019 r, planu połączenia spółek Games Operators S.A. z siedzibą w Warszawie ze spółką Jutsu Games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, w wyniku którego Games Operators S.A. przejmie spółkę Jutsu Games sp. z o.o. w drodze podwyższenia kapitału zakładowego Games Operators S.A. z kwoty 500 000 zł o kwotę 10 000 zł, poprzez emisję 100 000 akcji zwykłych na okaziciela serii C o wartości nominalnej 0,10 zł każda. W wyniku utraty kontroli nad Games Operators S.A. wartość firmy została wyłączona z konsolidacji.

9. Aktywa trwałe

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Środki trwałe	256	195
grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	-	-
budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	-	-
urządzenia techniczne i maszyny	45	31
środki transportu	70	138
inne środki trwałe	141	25
Środki trwałe w budowie	-	-
Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	-
RAZEM	256	195
- w tym o ograniczonej możliwości dysponowania (stanowiące zastaw lub zabezpieczenie zobowiązań)	-	-

Aktywa trwałe przeznaczone do zbycia

Grupa nie posiada aktywów trwałych przeznaczonych do zbycia.

Struktura własnościowa rzeczowych aktywów trwałych - na dzień 31 grudnia 2020 r.

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE (STRUKTURA WŁASNOŚCIOWA)	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	urządzenia techniczne i maszyny	środki transportu	inne środki trwałe	RAZEM
własne	-	-	45	70	141	256
używane na podstawie umowy najmu, dzierżawy lub innej umowy, w tym umowy leasingu	-	-	-	-	-	-

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

RAZEM	-	-	45	70	141	256
--------------	---	---	-----------	-----------	------------	------------

10. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

Wykaz jednostek stowarzyszonych na dzień 31 grudnia 2020 roku w Grupie Kapitałowej PlayWay S.A.

Wyszczególnienie	Udział w kapitale na dzień 31.12.2020	Wartość	Wynik przypadający GK za lata poprzednie	Wynik przypadający GK za 2020 rok	Dywidenda otrzymana	Udział UG we wzroście AN na skutek zmian w KW	Wartość firmy	BZ 31.12.2020
Pixels Interactive sp. z o.o.	45,59%	111	-108	-3	0	0	0	0
Moonlit S.A.	21,85%	306	-306	0	0	0	0	0
ECC Games S.A.	27,15%	544	614	-20	0	348	0	1 486
Movie Games S.A.	33,43%	860	272	3 005	275	1 194	0	5 056
CreativeForge Games S.A.	47,81%	15 300	-495	506	0	0	0	15 311
Baked Games S.A.	32,14%	198	-32	-119	0	767	0	814
Image Power S.A.	22,43%	34	-34	-20	0	562	0	542
Sonka S.A.	37,35%	7 852	-114	103	156	0	0	7 685
PolySlash S.A.	35,60%	3 278	0	10	0	0	0	3 288
Atomic Jelly S.A.	41,07%	2 461	0	-40	0	0	0	2 420
SimFabric S.A.	44,96%	8 980	0	1 539	0	0	0	10 519
Detalion Games S.A.	32,77%	790	0	-114	0	-155	0	521
Pyramid Games S.A.	44,76%	11 020	0	-94	0	0	0	10 926
Iron Wolf Studio S.A.	47,95%	11 200	0	-41	0	0	0	11 159
Live Motion Games S.A.	45,55%	14 940	0	-141	0	0	0	14 799
Games Operator S.A.	37,40%	44 022	0	787	0	0	0	44 809
Space Boat Studio sp. z o.o.	47,06%	10 000	0	-140	0	0	0	9 860
Circle Games S.A.	40,00%	147	0	32	0	-33	0	147
Play2Chill S.A.	44,02%	8 718	0	-74	0	0	0	8 644
Titan Gamez sp. z o.o.	43,47%	1 350	0	96	0	0	0	1 446
Purple Frog sp. z o.o.	24,50%	2	0	-2	0	0	0	0
IGNIBIT S.A.	23,87%	216	0	-18	0	31	0	229
Hyper Studio sp. z o.o.	30,00%	30	0	-4	0	0	0	26
MeanAstronauts S.A.	42,65%	47	0	-10	0	444	0	480
Woodland Games S.A.	48,19%	283	0	-208	0	630	0	704
EPICVR sp. z o.o.	25,00%	51	0	0	0	0	-45	95
Good Luck Games sp. z o.o.	27,50%	55	0	0	0	0	0	55
GARLIC JAM S.A.	24,00%	24	0	-10	0	0	0	14
Silk Road Games S.A.	33,00%	90	0	-58	0	10 543	0	10 575
DIGITAL MELODY GAMES SP. Z O O	48,20%	172	0	0	0	0	-314	486
3R Games S.A.	32,73%	40	0	0	0	6 003	1 188	4 856
RAZEM:		143 238	-319	4 961	431	20 334	829	166 954

Wykaz jednostek stowarzyszonych na dzień 31 grudnia 2020 roku w Grupie Kapitałowej Ultimate Games S.A.

Wyszczególnienie	Udział w kapitale na dzień 31.12.2020	Wartość	Wynik przypadający GK za lata poprzednie	Wynik przypadający GK za 2020 rok	Dywidenda otrzymana	Udział UG we wzroście AN na skutek zmian w KW	Wartość firmy	BZ 31.12.2020
UF Games S.A.	39,00%	195	-	70	-	1	-	266
Ultimate VR sp. z o.o.	32,04%	345	50	294	45	324	-	967
100Games sp. z o.o.	48,00%	96	-	16	-	157	-	269

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Golden Eggs Studio sp. z o.o.	35,00%	70	-	-	-	-	-136	206
ConsoleWay S.A.	31,47%	8 810	-	-	-	-	-	8 810
Demolish Games S.A.	48,09%	7 084	-	-	-	-	-	7 084
Manager Games S.A.	43,77%	9 937	-	-	-	-	-	9 937
RAZEM:		26 537	50	379	45	482	-136	27 539

Wykaz jednostek stowarzyszonych na dzień 31 grudnia 2020 roku w Grupie Kapitałowej Games Incubator S.A.

Wyszczególnienie	Udział w kapitale na dzień 31.12.2020	Wartość	Wynik przypadający GK za lata poprzednie	Wynik przypadający GK za 2020 rok	Dywidenda otrzymana	Udział UG we wzroście AN na skutek zmian w KW	Wartość firmy	BZ 31.12.2020
Garlic Jam S.A.	28,00%	28	-	-12	-	-	-	16
Hyper Studio S.A.	34,00%	34	-	-5	-	-	-	29
RAZEM		62	-	-16	-	-	-	46

Wykaz jednostek stowarzyszonych na dzień 31 grudnia 2020 roku w Grupie Kapitałowej Rockgames S.A.

Wyszczególnienie	Udział w kapitale na dzień 31.12.2020	Wartość	Wynik przypadający GK za lata poprzednie	Wynik przypadający GK za 2020 rok	Dywidenda otrzymana	Udział UG we wzroście AN na skutek zmian w KW	Wartość firmy	BZ 31.12.2020
Yeyuna sp. z o.o.	35,00%	4	-	-9	-	88	-	82
Evor Games sp. z o.o.	35,00%	4	-	-5	-	104	-	102
RAZEM		7	-	-15	-	192	-	184

11. Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej

Wyszczególnienie	Udział w kapitale	Cena nabycia	Zwiększenia wartości w okresie w którym Spółka wyceniana była metodą praw własności	Wartość godziwa wykazana w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym	Kwota przeszacowania
Punch Punk S.A. ¹	11,58%	149	-88	549	488
Duality S.A. ¹	10,95%	272	862	1 643	509
Falcon Games S.A. ²	5,00%	96	-	313	217
RAZEM		517	774	2 505	1 214

¹ Wartość godziwa spółek ustalona została w oparciu o wartość transakcyjną z ostatnich transakcji sprzedaży udziałów/akcji jakie miały miejsce w roku 2020. Zdaniem Zarządu, wartość ta odpowiada wartości godziwej na dzień publikacji niniejszego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

² Akcje posiadane przez Ultimate Games S.A. Spółka notowana na rynku alternatywnym NewConnect, a kurs ustalony został w oparciu o notowania tej Spółki na dzień bilansowy.

Na dzień 31 grudnia 2019 roku Grupa nie posiadała aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej.

12. Pozostałe aktywa długoterminowe

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Należności długoterminowe	18	20
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	35	-
Pożyczki udzielone	1 018	-
RAZEM	1 071	20

Udzielone pożyczki dotyczą spółki zależnej Game Crafters S.A., która udzieliła pożyczek osobom fizycznym w kwocie 1 018 tys. zł.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

13. Zapasy

Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
półprodukty i produkcja w toku	28 286	22 821
produkty gotowe	741	1 072
RAZEM	29 028	23 893

Produkcja w toku obejmuje koszty związane z tworzeniem gier, które na dzień bilansowy nie zostały zakończone i wprowadzone do sprzedaży. Wycena w księgach oparta jest według kosztu wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na produkty gotowe.

Na wartość produktów gotowych składały się koszty wytworzenia gier, które do dnia bilansowego nie zostały pokryte przychodami ze sprzedaży tych gier.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji indywidualnie.

W przypadku produkcji w toku Grupa szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Grupa dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

W okresie objętym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym spółka zależna Code Horizon S.A. dokonała odpisu nakładów na wytworzoną grę w kwocie 1 275 tys. zł w związku z decyzją Zarządu spółki zależnej, który uznał, iż wartość tych nakładów nie zostanie pokryta przychodami ze sprzedaży gry.

Grupa nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu Jednostki dominującej, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów Grupy poszczególnymi tytułami, Zarząd Jednostki dominującej spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży.

14. Należności

Specyfikacja należności krótkoterminowych

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020		Na dzień 31 grudnia 2019	
	Jednostki stowarzyszone	Jednostki niepowiązane	Jednostki stowarzyszone	Jednostki niepowiązane
z tytułu dostaw i usług	36	18 811	8	13 528
z tytułu podatków, dotacji i ceł	-	11 013	-	7 697
z tytułu podatku dochodowego	-	13 862	-	7 879
dochodzone na drodze sądowej	-	-	-	-
zaliczki na dostawy	-	-	-	-
inne	-	2 407	-	2 752
RAZEM	36	46 092	8	31 857

Należności z tytułu podatków dotyczyły przede wszystkim należności z tytułu VAT podlegającego zwrotowi.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Znacząca kwota należności z tytułu podatku dochodowego wynika z faktu stosowania przez niektóre spółki z Grupy ulgi IPBox, której zastosowanie możliwe jest dopiero w rozliczeniu rocznym, w związku z czym powstały nadpłaty podatku dochodowego.

Specyfikacja innych należności

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Należności tytułem sprzedaży udziałów/akcji w spółkach zależnych i stowarzyszonych	1 941	1 859
Pozostałe	466	893
RAZEM	2 407	2 752

Grupa dokonała odpisu aktualizującego należności przeterminowanych, a łączna wartość odpisu wyniosła 149 tys. zł.

Wszystkie należności wykazane w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym są należnościami bieżącymi.

15. Pozostałe aktywa

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Pożyczki udzielone pozostałym jednostkom	167	178
Krótkoterminowe lokaty bankowe	-	7 948
Koszty przyszłych okresów	695	172
RAZEM	862	8 299
krótkoterminowe	862	8 299

16. Struktura kapitału akcyjnego

Struktura kapitału akcyjnego Jednostki Dominującej na dzień 31 grudnia 2020 roku i na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
ACRX Investments Limited	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
Pozostali	1 200 000	18,18%	1 200 000	18,18%
RAZEM	6 600 000	100%	6 600 000	100%

Wartość nominalna akcji wszystkich emisji wynosi 10 groszy.

* W przybliżeniu do dwóch miejsc po przecinku.

Członkowie Zarządu i Rady Nadzorczej, posiadający akcje Spółki

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
RAZEM	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%

* W przybliżeniu do dwóch miejsc po przecinku.

17. Zysk na akcję i rozwodniony zysk na akcję

Zysk podstawowy przypadający na jedną akcję oblicza się poprzez podzielenie zysku za rok przypadającego na zwykłych akcjonariuszy Jednostki dominującej przez średnią ważoną liczbę wyemitowanych akcji zwykłych występujących w ciągu roku.

Zysk rozwodniony przypadający na jedną akcję oblicza się poprzez podzielenie zysku za rok przypadającego na zwykłych akcjonariuszy Spółki przez średnią ważoną liczbę wyemitowanych akcji zwykłych występujących w ciągu roku powiększoną o

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

średnią ważoną liczbę akcji zwykłych, które byłyby wyemitowane przy zamianie wszystkich rozwadniających potencjalnych akcji zwykłych na akcje zwykłe.

Poniżej przedstawione zostały dane dotyczące zysku oraz akcji, które posłużyły do wyliczenia podstawowego i rozwodnionego zysku na jedną akcję:

Zysk na akcję	W okresie od 01.01.2020 do 31.12.2020	W okresie od 01.01.2019 do 31.12.2019
Średnia liczba akcji zwykłych w okresie	6 600 000	6 600 000
Zysk netto przypadający na jednostkę dominującą	199 958	86 895
Zysk netto przypadający na jednostkę dominującą na akcję w złotych	30,30	13,17

Rozwodniony zysk na akcję	W okresie od 01.01.2020 do 31.12.2020	W okresie od 01.01.2019 do 31.12.2019
Średnia liczba akcji zwykłych w okresie	6 600 000	6 600 000
Zdarzenia wpływające na zmianę podstawy wyliczenia zysku na akcję:	-	-
konsolidacja akcji	-	-
emisja akcji	-	-
Zysk netto przypadający na jednostkę dominującą	199 958	86 895
Rozwodniony zysk na akcję w złotych	30,30	13,17

18. Dywidendy wypłacone i zaproponowane do wypłaty

Propozycje co do sposobu podziału zysku lub pokrycia straty za rok obrotowy

Zgodnie z przyjętą dnia 24 kwietnia 2018 r., raport bieżący nr 22/2018, polityką dywidendową Zarząd Spółki zamierza regularnie rekomendować Zwyczajnemu Walnemu Zgromadzeniu wypłatę dywidendy. Ostateczną decyzję dotyczącą wypłaty akcjonariuszom dywidendy za rok obrotowy 2020 podejmie Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki.

Do dnia zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego Zarząd Spółki nie przedstawił propozycji co do sposobu podziału zysku za rok 2020.

Informacje dotyczące wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendy

W dniu 15 czerwca 2020 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwałą nr 10 postanowiło wypłacić akcjonariuszom dywidendę zgodnie z następującymi zasadami:

- w podziale zysku uczestniczyły wszystkie akcje Spółki, tj. 6 600 000 akcji zwykłych na okaziciela;
- na każdą akcję przysługiwała dywidenda w wysokości 9,46 zł;
- łączna kwota dywidendy wyniosła 62 436 000,00 zł co dało łączną kwotę 9,46 zł na jedną akcję i objęło całość zysku wypracowanego przez Spółkę w 2019 roku, tj. kwotę 60 842 953,74 zł przeznaczonego na wypłatę dywidendy oraz kwotę 1 593 046,26 zł, na którą składała się kwota zysku zatrzymanego z lat poprzednich w wysokości 1 586 990,49 zł oraz kwota części kapitału zapasowego Spółki w wysokości 6 055,77 zł, która została przeznaczona na wypłatę dywidendy, zgodnie z uchwałą nr 9 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia z dnia 15 czerwca 2020 roku w sprawie przeznaczenia części kapitału zapasowego na wypłatę dywidendy;
- dzień dywidendy został ustalony na dzień 22 czerwca 2020 roku;
- termin wypłaty dywidendy został ustalony na dzień 30 czerwca 2020 roku.

19. Kapitał z tytułu zmiany proporcji udziałów niedających kontroli

W pozycji tej Grupa kapitałowa wykazuje wartość zyskanych lub utraconych aktywów netto w wyniku transakcji prowadzących do zmiany udziału Jednostki dominującej w spółkach zależnych, które nie prowadzą do utraty kontroli (nabywanie lub sprzedaż udziałów/akcji spółek zależnych oraz podwyższenia kapitału podstawowego spółek zależnych prowadzących do zmian w strukturze kapitału podstawowego). Wzrost wartości kapitału o kwotę 26 192 tys. zł w roku 2020 spowodowany był zmianami w strukturze Grupy Kapitałowej.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

20. Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli

Spółka zależna	Udział w kapitale na 31.12.2020	Wartość aktywów netto na 31.12.2020	Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli na 31.12.2020	Wynik finansowy w okresie od 1 stycznia do 31 grudnia 2020	Wynik przypadający udziałom niedającym kontroli
ULTIMATE GAMES S.A.	45,89%	45 985	24 883	32 682	17 685
<i>NCI Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A.</i>			2 605		5
MADMIND STUDIO S.A.	62,50%	6 531	2 449	817	259
CODE HORIZONT S.A.	60,00%	7 084	2 834	1 601	640
REJECTED GAMES sp. z o.o.	57,00%	209	90	-18	-8
FROZEN DISTRICT sp. z o.o.	80,00%	49 999	10 000	44 278	8 856
<i>NCI Grupy Kapitałowej Frozen District sp. z o.o.</i>			53		42
PENTACLE S.A.	54,42%	1 506	686	-124	-56
IMAGINALIS GAMES sp. z o.o.	60,00%	449	180	215	86
REBELIA GAMES sp. z o.o.	79,00%	381	80	3	1
BIG CHEESE STUDIO S.A. (Circus sp. z o.o.)	69,63%	9 939	3 019	8 230	2 500
Total Games sp. z o.o.	77,90%	507	112	4	3
Nesalis Games S.A.	64,54%	731	259	-254	-87
DeGenerals S.A.	80,00%	2 472	494	2 228	446
Forestlight Games S.A. (d. InImages sp. z o.o.)	50,73%	2 547	1 255	-353	-173
<i>NCI Grupy Kapitałowej ForestLight Games S.A.</i>			-19		-45
Ragged Games S.A.	70,00%	403	121	-56	-17
Pixel Studio S.A.	66,61%	852	284	-19	-6
President Studio S.A.	72,64%	749	205	-131	-36
Console Labs S.A.	70,00%	1 719	516	1 554	404
<i>NCI Grupy Kapitałowej Console Labs S.A.</i>			60		-1
Gameboom VR sp. z o.o.	66,31%	2 785	938	413	134
FreeMind S.A.	54,50%	1 190	541	-99	-39
SimulaMobile S.A. (d. Clemagic sp. z o.o.)	65,17%	975	339	-299	-92
Strategy Labs sp. z o.o.	69,00%	184	57	-14	-4
GameHunters S.A.	60,71%	1 923	756	-194	-73
Games Incubator S.A.	56,05%	979	430	-901	-379
<i>NCI Grupy Kapitałowej Games Incubator S.A.</i>			43		-27
PWAY sp. z o.o.	97,00%	241	7	36	1
Warzonelabs sp. z o.o.	70,00%	28	8	-72	-22
Rockgame S.A. (d. Wasteland S.A.)	70,00%	1 756	527	-307	-86
<i>NCU Grupy Kapitałowej Rockgame S.A.</i>			170		-13
Trigger Labs sp. z o.o.	53,00%	858	403	-38	-17
DEV4PLAY sp. z o.o.	85,35%	-93	-14	-175	-23
MobilWay S.A.	67,20%	1 255	412	0	-6

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Madnetic Games S.A.	67,96%	609	195	-91	-29
GAMING CENTRE SP. Z O.O. (d. Septarian Games sp. z o.o.)	77,00%	97	22	-3	-1
GamePlanet S.A.	68,00%	1 280	410	-109	-35
Game Crafters S.A.	57,41%	2 369	1 009	-131	-46
Soro Games S.A.	78,43%	342	74	-158	-34
GameFormatic S.A.	76,19%	1 391	331	-209	-50
DreamWay Games S.A.	66,67%	1 027	342	-73	-24
SimRail S.A.	65,42%	2 065	714	-135	-47
Septarian Games S.A.	73,33%	1 088	290	-12	-3
SUPERGAMES sp. z o.o. (d. Naft Petrol sp. z o.o.)	73,81%	2 059	539	0	-3
Shift Games S.A.	68,63%	500	157	0	0
Sim Farm S.A.	95,00%	82	4	-19	0
SOLIDGAMES sp. z o.o. (d. CORMINTON INVESTMENTS sp. z o.o.)	100,00%	2	0	-3	0
RL9sport Games S.A.	50,00%	97	48	-3	-2
RAZEM	-		58 921	-	29 899

21. Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte

Grupa nie była stroną żadnych umów kredytowych w okresie objętym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowymi.

Jednostki zależne finansowały swoją działalność przy wykorzystaniu pożyczek od Jednostki dominującej oraz innych akcjonariuszy (udziałów niedających kontroli).

Na dzień 31 grudnia 2020 roku Grupa nie posiadała zobowiązań z tytułu kredytów i pożyczek.

Wartość pożyczek udzielonych przez Jednostkę dominującą spółkom zależnym, które zostały wyłączone w konsolidacji wynosiła na dzień 31.12.2020 roku 2 802 tys. zł, a na dzień 31.12.2019 roku 1 638 tys. zł.

W poniższej tabeli zaprezentowano pożyczki, które obowiązywały w roku 2020:

Pożyczkobiorca	Pożyczkodawca	Data umowy	Kwota kapitału pożyczki	Naliczone odsetki	Stan na 31.12.2020	Oprocentowanie	Termin spłaty
Imaginalis Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	10.05.2019	50	2	-	Wibor 3m +2%	Pożyczka spłacona
Total Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	27.11.2018	200	13	213	Wibor 3m +2%	31.06.2021
Nesalis S.A.	PlayWay S.A.	25.07.2019	200	8	208	Wibor 3m +2%	31.06.2021
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	20.08.2019	98	1	99	Wibor 3m +0%	31.08.2020
Ragged Games S.A.	PlayWay S.A.	17.10.2019	250	5	255	Wibor 3m +1%	31.12.2020
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	12.02.2020	35	-	35	Wibor 3m +0%	31.08.2020
Rejected Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	22.01.2019	300	19	319	Wibor 3m +2%	31.12.2021
Rejected Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	29.07.2020	100	1	101	Wibor 3m +2%	31.12.2021
Ragged Games S.A.	PlayWay S.A.	29.05.2020	250	2	252	Wibor 3m +1%	31.12.2020
Imaginalis sp. z o.o.	PlayWay S.A.	03.06.2020	75	1	-	WIBOR3M + 2%	Pożyczka spłacona
Strategy Labs sp. z o.o.	PlayWay S.A.	22.09.2020	150	1	151	WIBOR3M + 2%	30.06.2021
Imaginalis Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	09.09.2020	25	-	-	WIBOR3M + 2%	Pożyczka spłacona
Imaginalis Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	24.09.2020	50	-	-	WIBOR3M + 2%	Pożyczka spłacona
Ragged Games S.A.	PlayWay S.A.	28.09.2020	250	1	251	WIBOR3M + 2%	31.12.2020

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Dev4Play sp. z o.o.	PlayWay S.A.	06.10.2020	120	1	121	WIBOR3M + 2%	30.06.2021
Dev4Play sp. z o.o.	PlayWay S.A.	24.12.2020	400	-	400	WIBOR3M + 2%	30.12.2021
WarzoneLabs sp. z o.o.	PlayWay S.A.	20.08.2020	200	1	201	WIBOR3M + 1%	31.12.2021
Total Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	02.10.2020	100	1	101	WIBOR3M + 2%	01.05.2021
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	07.09.2020	50	-	50	WIBOR3M	30.09.2021
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	30.06.2020	45	-	45	WIBOR3M	30.06.2021
RAZEM			2 948	58	2 802		

22. Zobowiązania krótkoterminowe

Wszystkie zobowiązania z tytułu dostaw i usług w Grupie były nieprzeterminowane i dotyczyły bieżącej działalności Grupy.

Pozostałe zobowiązania

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Zobowiązania publicznoprawne, w tym	782	1 213
Zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego od osób prawnych	-	390
Zobowiązania pozostałe, w tym	1 003	409
Należne wynagrodzenia z tytułu umów o dzieło	288	381
Inne	715	27
RAZEM	1 785	1 622

23. Przychody przyszłych okresów

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Rezerwa na koszty	61	-
Otrzymane dotacje	615	-
Zaliczka od wydawcy gier na poczet przyszłej sprzedaży	159	1 337
RAZEM	835	1 337

24. Struktura rzeczowa przychodów ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
przychody ze sprzedaży produktów	164 069	116 206
RAZEM	164 069	116 206

25. Koszty działalności operacyjnej

Koszty działalności operacyjnej	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
Amortyzacja	718	534
Zużycie materiałów i energii	1 082	1 041
Usługi obce	36 271	30 459
Podatki i opłaty	850	274
Wynagrodzenia	15 850	13 734
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	615	427
Pozostałe koszty rodzajowe	6 037	654
Koszty rodzajowe razem:	61 424	47 124

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zmiana stanu produktów	16 925	14 726
Koszty obciążające wynik okresu	44 498	32 398

Wzrost kosztów wynagrodzeń i usług obcych w bieżącym okresie, w stosunku do roku poprzedniego, wynikał z faktu tworzenia nowych zespołów deweloperskich (bezpośrednio przez Jednostkę dominującą oraz poprzez tworzenie nowych spółek zależnych) i dotyczą przede wszystkim kosztów tworzenia gier komputerowych.

Zgodnie z obowiązującymi Jednostką dominującą umowami z kluczowymi deweloperami, Emitent wypłaca im udział w zysku ze sprzedaży gier, co przy wzroście przychodów ze sprzedaży spowodowało wzrost kosztów premii dla deweloperów.

Grupa poniosła też znaczące koszty działań marketingowych dotyczących promowania gier komputerowych wydawanych przez Grupę Kapitałową, co również przełożyło się na wzrost przychodów ze sprzedaży oraz wyników Grupy.

26. Pozostałe przychody i koszty operacyjne

Pozostałe przychody operacyjne

	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
Pozostałe przychody operacyjne		
Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	-	195
Otrzymane dotacje	137	-
Pozostałe	250	54
RAZEM	387	249

Pozostałe koszty operacyjne

	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
Pozostałe koszty operacyjne		
Odpis aktualizujący należności	149	115
Odpis aktualizujący wyroby gotowe	1 152	1 275
Pozostałe	590	177
RAZEM	1 890	1 567

27. Przychody i koszty finansowe

Przychody finansowe

	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
Przychody finansowe		
Odsetki	1 035	900
Inne, w tym:	-	297
Nadwyżka dodatnich różnic kursowych	-	297
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	217	-
Zysk ze zbycia aktywów finansowych	8 418	1 190
RAZEM	9 670	2 388

Koszty finansowe

	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
Koszty finansowe		
Odsetki	74	114
Inne, w tym:	643	-
nadwyżka ujemnych różnic kursowych	643	-
pozostałe koszty finansowe	-	100
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	203	-

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

RAZEM	919	214
--------------	------------	------------

28. Wynik na utracie kontroli

Wynik na utracie kontroli w spółkach kontrolowanych bezpośrednio przez PlayWay S.A.

Rodzaj transakcji	(1) Titan Gamez sp. z o.o.	(2) Play2Chill S.A.	(3) Circle Games	(4) Space Boat Studios sp. z o.o.	(5) Live Motion Games S.A.	(6) Iron Wolf Studio S.A.	(7) Pyramid Games S.A.	(8) Games Operator S.A.	(9) Woodland Games S.A.
Moment utraty kontroli	16.04.2020	24.04.2020	19.06.2020	22.06.2020	18.06.2020	30.06.2020	24.04.2020	17.04.2020	13.07.2020
Wartość sprzedaży	18	0*	100	0*	900	0*	0*	10 710	27
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	1 350	9 581	147	10 000	15 660	11 200	11 020	44 022	292
Aktywa netto na dzień zbycia	401	460	169	908	1 975	1 626	789	11 831	1 337
Wartość firmy na dzień zbycia	0	0	0	181	99	0	129	5	0
Udział mniejszości na dzień zbycia	175	230	66	454	978	757	387	6 021	611
Wynik na utracie kontroli	1 142	9 351	144	9 365	15 464	10 331	10 489	48 917	-407

104 795

* utrata kontroli nastąpiła w wyniku rozwodnienia spowodowanego podwyższeniem kapitału podstawowego.

Wynik na utracie kontroli w spółkach kontrolowanych przez Ultimate Games S.A.

Rodzaje transakcji	(9) ConsoleWay S.A. (UTRATA KONTROLI)	(10) Demolish Games S.A. UTRATA KONTROLI	(11) Manager Games S.A. UTRATA KONTROLI
Moment utraty kontroli	18.12.2020	18.12.2020	29.10.2020
Wartość sprzedaży	3 520	2 588	2 294
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	8 810	7 084	9 937
Aktywa netto na dzień zbycia	1 927	1 998	64
Wartość firmy na dzień zbycia	2	0	1
Udział mniejszości na dzień zbycia	641	672	3
Wynik na utracie kontroli	11 042	8 346	12 168

31 556

Łączny wynik na utracie kontroli wyniósł 136 351 tys. zł.

29. Podatek dochodowy bieżący i odroczony

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020	Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019
Podatek bieżący	15 077	7 633
Podatek odroczony	24 062	4 190
RAZEM	39 139	11 823

Struktura składnika aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Wycena bilansowa rozrachunków walutowych	65	84
RAZEM	65	84

Struktura rezerwy na odroczony podatek dochodowy

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Wycena bilansowa rozrachunków walutowych	394	-
Naliczone odsetki od pożyczek i lokat	-	78
Wycena jednostek stowarzyszonych do wartości godziwej na dzień utraty kontroli oraz udział w zyskach jednostek	30 851	6 656

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

stowarzyszonych

Udział w zmianie aktywów netto jednostek stowarzyszonych (rozliczony przez inne całkowite dochody)	3 811	-
Wycena aktywów finansowych do wartości godziwej przez inne całkowite dochody	189	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych	1 262	-
RAZEM	36 507	6 734

30. Wynagrodzenie kluczowego personelu jednostki dominującej

Wyszczególnienie	W okresie od 01.01.2020 do 31.12.2020	W okresie od 01.01.2019 do 31.12.2019
Zarząd	195	196
Krzysztof Kostowski	101	102
Jakub Trzebiński	94	94
Rada Nadzorcza	54	65
Radosław Mrowiński	5	13
Michał Kojecki	9	11
Grzegorz Czarnecki	9	11
Michał Markowski	9	11
Aleksy Uchański	16	18
Jan Szpetulski-Lazarowicz	5	-
Lech Klimkowski	1	-
RAZEM	249	261

W latach 2019 – 2020 nie wystąpiły świadczenia po okresie zatrudnienia, pozostałe świadczenia długoterminowe, płatności na bazie akcji własnych ani świadczenia z tytułu rozwiązania stosunku pracy.

31. Zarządzanie kapitałem

Wymogi kapitałowe dotyczące Spółki

Głównym celem zarządzania kapitałem Grupy jest utrzymanie dobrego ratingu kredytowego i bezpiecznych wskaźników kapitałowych, które wspierałyby działalność operacyjną Spółki i zwiększały wartość dla jej akcjonariuszy.

Grupa zarządza strukturą kapitałową i w wyniku zmian warunków ekonomicznych wprowadza do niej zmiany. W celu utrzymania lub skorygowania struktury kapitałowej, Grupa może zmienić wypłatę dywidendy dla akcjonariuszy, zwrócić kapitał akcjonariuszom lub wyemitować nowe akcje. W roku zakończonym dnia 31 grudnia 2020 roku oraz 31 grudnia 2019 roku nie wprowadzono żadnych zmian do celów, zasad i procesów obowiązujących w tym obszarze.

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2020	Na dzień 31 grudnia 2019
Oprocentowane kredyty i pożyczki	-	-
Zobowiązania leasingowe	-	-
Zobowiązania handlowe i pozostałe zobowiązania	5 878	4 338
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	180 866	98 502
Zadłużenie netto	-	-
Kapitał własny	415 317	199 404
Kapitał i zadłużenie netto	415 317	199 404

32. Zobowiązania i aktywa warunkowe

Grupa nie posiada zobowiązań i aktywów warunkowych na dzień bilansowy.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

33. Nieujęte zobowiązania wynikające z zawartych umów

W okresie objętym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym nie wystąpiły nieuwjęte zobowiązania wynikające z jakichkolwiek umów.

34. Informacja o wypłaconych dywidendach, w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje oraz kwocie dywidend zaproponowanych lub uchwalonych do dnia zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego do publikacji, ale nie ujętych jako przekazane posiadaczom akcji w trakcie okresu.

Polityka dywidendowa Grupy na przyszłe lata może ulec zmianie, w zależności od wielkości możliwych inwestycji w kolejnych latach. Każdorazowo, przy ostatecznym ustalaniu wartości dywidendy, która będzie rekomendowana Walnemu Zgromadzeniu, Zarząd Spółki dominującej oraz spółek zależnych będzie uwzględniał między innymi następujące istotne czynniki:

- osiągnięty przez spółkę zysk netto;
- potrzeby inwestycyjne wynikające z realizacji strategii Grupy Kapitałowej PlayWay S.A., w tym głównie inwestycje w nowe zespoły deweloperskie.

W zależności od wskazanych powyżej istotnych czynników, Zarząd kierując się maksymalizacją wartości akcji, może w poszczególnych latach rekomendować odmienny poziom dywidendy od zakładanej w niniejszej polityce dywidendowej. Decyzja dotycząca dysponowania zyskiem Spółki, w tym decyzja co do wypłaty i wysokości dywidendy, należy każdorazowo do Walnego Zgromadzenia, które nie jest związane rekomendacją Zarządu. Rzeczywista wysokość ustalonej do wypłaty dywidendy może być przyjęta przez Walne Zgromadzenie na poziomie niższym od poziomów zakładanych w niniejszej polityce dywidendowej.

35. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu sprawozdawczego, które nie zostały uwzględnione w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym.

Dnia 01.02.2021 r., na skutek zawartego dnia 4 stycznia 2021 r. listu intencyjnego, Spółka zawarła umowę inwestycyjną dotyczącą objęcia akcji w spółce Platynowe Inwestycje Spółka Europejska z siedzibą w Płocku (KRS: 0000734433; dalej: Spółka Platynowe Inwestycje), poprzez objęcie wszystkich akcji serii H Spółki Platynowe Inwestycje należących do spółki Patro Invest sp. z o.o. w likwidacji z siedzibą w Płocku (KRS: 0000657016; dalej: Patro Invest), oraz odkupienia wszystkich należących do Patro Invest akcji serii F i G Spółki Platynowe Inwestycje, w wyniku czego Spółka stanie się właścicielem 32,86% akcji w kapitale zakładowym Spółki Platynowe Inwestycje (dalej: Umowa Inwestycyjna). Umowa Inwestycyjna została podpisana przez Spółkę oraz inwestorów z branży gamingowej: Pana Marka Parzyńskiego, Pana Piotra Karbowskiego, Delphine Group S.A. z siedzibą w Warszawie (KRS: 0000483143) oraz obecnego członka Rady Nadzorczej Spółki tj. Bartosza Grasia (dalej: Inwestorzy). Spółka oraz Inwestorzy chcą zmienić model biznesowy Spółki Platynowe Inwestycje poprzez stworzenie spółki składającej się z wielu zespołów deweloperskich, z których każdy będzie akcjonariuszem w Spółce Platynowe Inwestycje. Zamiarem Spółki i Inwestorów jest posiadanie łącznie 72,61 % akcji w kapitale zakładowym Spółki Platynowe Inwestycje. Spółka nie planuje zmian udziału procentowego w Spółce Platynowe Inwestycje w ramach objętych lub nabytych akcji.

Dnia 18.03.2021 r. swoją premierę na platformie STEAM miała gra Mr.Prepper (Gra), która po 72 godzinach wykazała sprzedaż przekraczającą 61 tys. sztuk. Gra wydana została na koncie wydawniczym spółki zależnej od Spółki, tj. Rejected Games sp. z o.o. łączny koszt wytworzenia i marketingu Gry nie przekroczył 800 tys. zł., i został w pełni zwrócony w ciągu pierwszych 12 godzin sprzedaży. Na dzień premiery Gry WishList outstanding wyniosła 264 tys. Gra będzie portowana na urządzenia Xbox, PlayStation, Nintendo Switch oraz na urządzenia mobilne przez spółki z grupy PlayWay.

Dnia 25.03.2021 r. swoją premierę na platformie STEAM miała gra The Tenants (Gra), która po 72 godzinach wykazała sprzedaż przekraczającą 50 tys. sztuk. Gra wydana została na koncie wydawniczym spółki zależnej od Spółki, tj. Frozen District sp. z o.o., która posiada udział w zysku nie mniejszy niż 70%. łączny koszt wytworzenia i marketingu Gry nie przekroczył 1 mln zł., i został w pełni zwrócony w ciągu pierwszych 15 godzin sprzedaży. Na dzień premiery Gry WishList outstanding wyniosła 208 tys. Gra została wydana w formule Early Access, a wydanie pełnej wersji Gry PC Steam może nastąpić w 2022 roku. Planowane jest stworzenie portów Gry na urządzenia Xbox, PlayStation, Nintendo Switch oraz na urządzenia mobilne przez spółki z Grupy Kapitałowej Spółki. Dodatkowo Gra została wydana w sklepach Epic Store i GOG.

36. Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Grupa, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zasadą stosowaną przez Jednostkę dominującą obecnie i przez cały okres objęty sprawozdaniem jest nieprowadzenie obrotu instrumentami finansowymi.

Grupa nie stosuje pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Grupa posiadała na dzień 31 grudnia 2020 roku i 31 grudnia 2019 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w skonsolidowanym sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

36.1. Ryzyka związane z instrumentami finansowymi

Ryzyko finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, z których korzysta Grupa należą pożyczki, środki pieniężne i lokaty krótkoterminowe. Głównym celem tych instrumentów finansowych jest zapewnienie środków finansowych na działalność Grupy. Grupa posiada też inne instrumenty finansowe, takie jak należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Główne rodzaje ryzyka wynikającego z instrumentów finansowych Grupy obejmują ryzyko stopy procentowej, ryzyko związane z płynnością, ryzyko walutowe oraz ryzyko kredytowe. Zarząd Jednostki dominującej weryfikuje i uzgadnia zasady zarządzania każdym z tych rodzajów ryzyka – zasady te zostały w skrócie omówione poniżej.

Ryzyko stopy procentowej

Oprocentowanie instrumentów finansowych o zmiennym oprocentowaniu jest aktualizowane w okresach poniżej jednego roku.

Grupa na bieżąco monitoruje sytuację związaną z decyzjami Rady Polityki Pieniężnej, mającymi bezpośredni wpływ na rynek stóp procentowych w kraju.

Ze względu na bardzo niski poziom występowania instrumentów finansowych obarczonych ryzykiem stopy procentowej nie przeprowadzono analizy wrażliwości w tym zakresie

Ryzyko walutowe

Ryzyko walutowe to ryzyko, że wartość godziwa przyszłych przepływów pieniężnych z instrumentów finansowych zmieni się z powodu zmian kursów walutowych. Ekspozycja Spółki na to ryzyko związana jest głównie z działalnością operacyjną (kiedy przychody lub koszty Spółki wyrażone są w innej walucie niż waluta funkcjonalna).

Większość sprzedaży Spółka realizuje poza terenem Polski. Natomiast istotne zakupy realizowane są na terenie kraju. W związku z powyższym Grupa narażona jest na istotne ryzyko kursowe.

Ryzyko kredytowe

Grupa zawiera transakcje wyłącznie z renomowanymi firmami o dobrej zdolności kredytowej. Ponadto, dzięki bieżącemu monitorowaniu stanów należności, narażenie Spółki na ryzyko nieściągalnych należności jest nieznaczne.

W odniesieniu do innych aktywów finansowych Grupy, takich jak środki pieniężne i ich ekwiwalenty, ryzyko kredytowe powstaje w wyniku niemożności dokonania zapłaty przez drugą stronę umowy, a maksymalna ekspozycja na to ryzyko równa jest wartości bilansowej tych instrumentów.

W Grupie nie występują istotne koncentracje ryzyka kredytowego.

Ryzyko związane z płynnością

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Kierownictwo Grupy monitoruje ryzyko braku funduszy jednak ze względu na bardzo silną pozycję finansową Grupy ryzyko to jest minimalne.

Ryzyko związane z ulgą IP BOX

Innovation Box (IP Box), wprowadzony przepisami obowiązującymi w Polsce od stycznia 2019, to mechanizm podatkowy umożliwiający przedsiębiorcom skorzystanie z preferencyjnej stawki opodatkowania podatkiem dochodowym w wysokości 5% dla dochodów z kwalifikowanych praw własności intelektualnej.

Preferencja IP Box skierowana jest do wszystkich podatników prowadzących działalność, która kwalifikuje się jako działalność badawczo-rozwojowa, osiągających dochody z kwalifikowanych IPR.

Warunki, które należy spełnić, aby móc korzystać z preferencyjnej stawki określonej przez IP Box to przede wszystkim: prowadzenie działalności badawczo-rozwojowej¹, wytwarzanie, rozwijanie lub ulepszanie przedmiotu kwalifikowanego IPR w ramach prowadzonej działalności B+R, osiąganie dochodów ze wskazanych w ustawie, kwalifikowanych praw oraz określenie dochodów, które mogą korzystać z preferencji podatkowej.

Istnieje ryzyko, że pomimo uzyskania przez Spółkę, jak i jej jednostki powiązane, stosownych interpretacji przepisów prawa podatkowego i złożenia odpowiednich wniosków, zasadność stosowania ww. ulgi może zostać zakwestionowana przez organy podatkowe.

37. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

Grupa nie wprowadzała korekt błędów lat poprzednich.

38. Informacja o transakcjach z jednostkami powiązanymi

W roku 2020 Rada Nadzorcza Spółki dokonała pozytywnej oceny transakcji zawartych z podmiotami powiązanymi na warunkach rynkowych za okres do dnia 30 września 2020 roku zgodnie z obowiązującą w Spółce "Procedurą okresowej oceny transakcji zawieranych z podmiotami powiązanymi przez spółkę PlayWay S.A. z siedzibą w Warszawie na warunkach rynkowych w ramach zwykłej działalności Spółki". Ocena ww. transakcji za ostatni kwartał 2020 roku dokonana zostanie przez Radę Nadzorczą w roku 2021 w terminach określonych wspomnianą powyżej procedurą.

¹ Dalej: działalności B+R.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.

(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Transakcje z podmiotami powiązanymi

	PlayWay S.A.	Ultimate Games S.A.	3TGames sp. z o.o. (2)	Games Box S.A.(2)	MADMIND STUDIO S.A.	CODE HORIZON S.A.	FROZEN DISTRICT sp. z o.o.	Frozen Way S.A. (d. EAST TRANSFERS S.A.) (8)	Pentacle S.A.	Imaginalis Games sp. z o.o.	Rebelia Games sp. z o.o.	BIG CHEESE STUDIO S.A. (Circus sp. z o.o.)	Total Games sp. z o.o.	Nesalis Games S.A.	DeGenerals S.A.	Forestlight Games S.A. (d. InImages sp. z o.o.)	Pixel Trapps sp. z o.o. (24)	Ragged Games S.A.	Stereo Games S.A.(d. Pixel Flipper)	President Studio S.A.	Console Labs S.A.	Beast Games S.A. (30)	Gameboom VR sp. z o.o.	
PlayWay S.A.		131										20												
Ultimate Games S.A.	852		37	141																				
3TGames sp. z o.o. (2)		8																						
Games Box S.A.(2)		12																						
MADMIND STUDIO S.A.	639																							
CODE HORIZON S.A.	122																							
FROZEN DISTRICT sp. z o.o.	193	1 652						247																
Frozen Way S.A. (d. EAST TRANSFERS S.A.) (8)																								
Pentacle S.A.		5																						
Imaginalis Games sp. z o.o.	910																							
Rebelia Games sp. z o.o.	20																							
BIG CHEESE STUDIO S.A. (Circus sp. z o.o.)	175	964																						
Total Games sp. z o.o.		22																						
Nesalis Games S.A.	5																							
DeGenerals S.A.		12																						
Forestlight Games S.A. (d. InImages)																								

