

DETALION GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

**SPRAWOZDANIE ZARZĄDU
Z DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI**

ZA OKRES

OD DNIA 01.01.2024 R. DO DNIA 31.12.2024 R.

INFORMACJE OGÓLNE

Firma	Detalion Games Spółka Akcyjna („Spółka” lub „Emitent”)
Skrót firmy	Detalion Games S.A.
Siedziba	Warszawa
Adres siedziby	ul. Wernyhory 29a, 02-727 Warszawa
Adres poczty elektronicznej	info@detaliongames.com
Strona internetowa	www.detaliongames.com
Telefon	-
Faks	-
NIP	5213864750
REGON	383194355
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000783804

Spółka została utworzona w dniu 21.11.2018r. Aktem Notarialnym sporządzonym przez notariusza Jadwigę Zacharzewską, repertorium A nr 4127/2018, zmienionym następnie Aktem Notarialnym sporządzonym w dniu 09.04.2019 r. przed tym samym notariuszem, repertorium A nr 1593/2019. Następnie Spółka została wpisana do rejestru przedsiębiorców KRS w dniu 25.04.2019 r.

Czas trwania Spółki jest nieograniczony.

Spółka działa na podstawie Statutu Spółki oraz przepisów Kodeksu spółek handlowych (tj. Dz. U. z 2020 r., poz. 1526 ze zm.).

1. Organy Spółki w okresie od 01.01.2024 r. do 31.12.2024 r.:

Zarząd:

Agnieszka Hałasińska – Prezes Zarządu w okresie od 01 stycznia 2024 roku do 31 grudnia 2024 roku.

Na dzień 31 grudnia 2024 roku skład Zarządu przedstawiał się następująco:
Agnieszka Hałasińska – Prezes Zarządu.

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania skład Zarządu przedstawia się następująco:
Agnieszka Hałasińska – Prezes Zarządu.

Rada Nadzorcza:

- 1) Mateusz Wcześniak – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2024 r. do 31 grudnia 2024 r.;
- 2) Michał Marczuk – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2024 r. do 31 grudnia 2024 r.;
- 3) Jakub Wieszczyński – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2024 r. do 27 marca 2024 r.;
- 4) Paweł Hekman – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 13 maja 2024 r. do 31 grudnia 2024 r.;
- 5) Piotr Gnyp – Członek Rady Nadzorczej w okresie 01 stycznia 2024 r. do 02 października 2024 r.;
- 6) Paweł Hekman – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 25 listopada 2024 r. do 31 grudnia 2024 r.;
- 7) Maciej Miąsik – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 03 października 2024 r. do 31 grudnia 2024 r.;
- 8) Katarzyna Gładkowska – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2024 r. do 31 grudnia 2024 r.;

Na dzień 31 grudnia 2024 roku skład Rady Nadzorczej przedstawiał się następująco:

- 1) Mateusz Wcześniak – Członek Rady Nadzorczej
- 2) Michał Marczuk – Członek Rady Nadzorczej
- 3) Katarzyna Gładkowska – Członek Rady Nadzorczej
- 4) Maciej Miąsik – Członek Rady Nadzorczej
- 5) Paweł Hekman – Członek Rady Nadzorczej

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania skład Rady Nadzorczej przedstawia się następująco:

- 1) Mateusz Wcześniak – Członek Rady Nadzorczej
- 2) Michał Marczuk – Członek Rady Nadzorczej
- 3) Katarzyna Gładkowska – Członek Rady Nadzorczej
- 4) Maciej Miąsik – Członek Rady Nadzorczej
- 5) Paweł Hekman – Członek Rady Nadzorczej

2. Przedmiot działalności

Przedmiotem działania Spółki w okresie od 01 stycznia 2024 r. do 31 grudnia 2024 r. było:

- 1) PKD 58.21.Z Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
- 2) PKD 62.01.Z Działalność związana z oprogramowaniem,
- 3) PKD 58.13.Z Wydawanie gazet,
- 4) PKD 58.14.Z Wydawanie czasopism i pozostałych periodyków,
- 5) PKD 18.11.Z Drukowanie gazet,
- 6) PKD 58.19.Z Pozostała działalność wydawnicza,
- 7) PKD 18.13.Z Działalność usługowa związana z przygotowywaniem do druku,
- 8) PKD 18.20.Z Reprodukacja zapisanych nośników informacji,
- 9) PKD 32.40.Z Produkcja gier i zabawek,
- 10) PKD 46.51.Z Sprzedaż hurtowa komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania,
- 11) PKD 47.41.Z Sprzedaż detaliczna komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach,
- 12) PKD 47.65.Z Sprzedaż detaliczna gier i zabawek prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach,
- 13) PKD 47.91.Z Sprzedaż detaliczna prowadzona przez domy sprzedaży wysyłkowej lub Internet,
- 14) PKD 58.29.Z Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania,
- 15) PKD 63.11.Z Przetwarzanie danych; zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalność,
- 16) PKD 73.12.B Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w mediach drukowanych,
- 17) PKD 73.12.C Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w mediach elektronicznych (Internet),
- 18) PKD 73.12.D Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w pozostałych mediach,
- 19) PKD 77.40.Z Dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim,
- 20) PKD 47.99.Z Pozostała sprzedaż detaliczna prowadzona poza siecią sklepową, straganami i targowiskami,
- 21) PKD 59.12.Z Działalność postprodukcyjna związana z filmami, nagraniami wideo i programami telewizyjnymi,
- 22) PKD 63.12.Z Działalność portali internetowych.

3. Akcjonariat

Kapitał zakładowy Spółki wynosi 212.490,00 zł (dwieście dwanaście tysięcy czterysta dziewięćdziesiąt złotych 00/100) i dzieli się na 2.124.900 (dwa miliony sto dwadzieścia cztery tysiące dziewięćset) akcji na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 złotych (dziesięć groszy) każda, w tym:

- a) 1.000.000 (jeden milion) akcji serii A o numerach od A0000001 do A1000000,

- b) 500.000 (pięćset tysięcy) akcji serii B o numerach B000001 do B500000,
- c) 250.000 (dwieście pięćdziesiąt tysięcy) akcji serii C o numerach od C000001 do C250000,
- d) 250.000 (dwieście pięćdziesiąt tysięcy) akcji serii D o numerach od D000001 do D250000
- e) 124.900 (słownie: sto dwadzieścia cztery tysiące dziewięćset) akcji serii E o numerach od E000001 do E124900.

Na dzień 31 grudnia 2024 roku struktura akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawia się następująco:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów	Udział w liczbie głosów
Movie Games S.A.	655 400	30,84%	655 400	30,84%
Aleksy Uchański	124 900	5,88%	124 900	5,88%
Jakub Cofala	110 744	5,21%	110 744	5,21%
Pozostali	1 233 856	58,07%	1 233 856	58,07%
Razem	2 124 900	100,00%	2 124 900	100,00%

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania struktura akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawia się następująco:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów	Udział w liczbie głosów
Movie Games S.A.	655 400	30,84%	655 400	30,84%
Aleksy Uchański	124 900	5,88%	124 900	5,88%
Jakub Cofala	110 744	5,21%	110 744	5,21%
Pozostali	1 233 856	58,07%	1 233 856	58,07%
Razem	2 124 900	100,00%	2 124 900	100,00%

4. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, jakie nastąpiły w roku obrotowym oraz do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego

Zwyczajne Walne Zgromadzenie

W dniu 17 czerwca 2024 roku odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki. Podczas obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia nie odstępiono od rozpatrzenia któregośkolwiek z punktów planowanego porządku obrad, nie odstępiono od podjęcia żadnej z uchwał objętej porządkiem obrad, ani też nie zgłoszono sprzeciwów do protokołu w stosunku do podjętych uchwał.

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki postanowiło:

- rozpatrzyć i zatwierdzić sprawozdanie Zarządu z działalności Spółki za rok obrotowy 2023;
- rozpatrzyć i zatwierdzić sprawozdanie finansowe Spółki za rok obrotowy 2023;
- podjąć uchwałę w sprawie pokrycia straty netto za rok obrotowy 2023;
- rozpatrzyć sprawozdanie Rady Nadzorczej z działalności za rok obrotowy 2023.

Zmiany w składzie Rady Nadzorczej

Spółka otrzymała w dniu 27 marca 2024 roku w godzinach wieczornych od Pana Jakuba Wieszczyńskiego rezygnację z pełnienia funkcji członka Rady Nadzorczej Emitenta ze skutkiem na dzień złożenia rezygnacji. Pan Jakub Wieszczyński jako przyczynę rezygnacji wskazał względy osobiste.

W dniu 13 maja 2024 roku Rada Nadzorcza Emitenta podjęła uchwałę w sprawie powołania do składu Rady Nadzorczej Pana Pawła Hekmana, zgodnie z §14 ust. 19 Statutu Emitenta, w drodze kooptacji.

W dniu 2 października 2024 roku Spółka otrzymała od Pana Piotra Gnypa rezygnację z pełnienia funkcji członka Rady Nadzorczej Emitenta ze skutkiem na dzień złożenia rezygnacji. Jako powód rezygnacji Pan Piotr Gnyp wskazał względy osobiste. W dniu 3 października 2024 roku Rada Nadzorcza Emitenta podjęła uchwałę w sprawie powołania do składu Rady Nadzorczej Pana Macieja Miąsika, zgodnie z §14 ust. 19 Statutu Emitenta, w drodze kooptacji.

5. Przewidywany rozwój jednostki

W toku bieżącej oceny strategicznego rozwoju spółki, Zarząd intensywnie koncentruje się na działaniach mających na celu zapewnienie stabilności finansowej oraz umocnienie pozycji rynkowej. W ramach tych działań prowadzone są rozmowy dotyczące pozyskania partnera strategicznego oraz zdobycia zewnętrznego finansowania. Aktualny etap rozmów jest wczesny, co oznacza, że są one na etapie wstępnych konsultacji i analizy dostępnych możliwości.

Jednocześnie Zarząd prowadzi wstępne rozmowy w zakresie uzyskania dodatkowego finansowania, które może stanowić kluczowy element rozwoju Spółki. Współpraca z partnerem strategicznym oraz zdobycie finansowania będą kluczowe dla realizacji długoterminowego planu rozwoju. Spółka działa zgodnie z najwyższymi standardami przejrzystości i odpowiedzialności, dlatego będzie informować akcjonariuszy o kluczowych etapach postępu w tych rozmowach.

Jednocześnie Zarząd Spółki nie wyklucza rozpoczęcia przeglądu opcji strategicznych, którego celem będzie wybór najkorzystniejszego sposobu realizacji długoterminowego celu Spółki, jakim jest rozwój prowadzący do maksymalizacji wartości dla obecnych i przyszłych akcjonariuszy.

6. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

Spółka w okresie sprawozdawczym nie prowadziła działalności w ramach badań oraz rozwoju.

7. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki

Wartość przychodów netto ze sprzedaży i zrównanych z nimi Spółki w 2024 r. wyniosła 22.025,09 zł.

Spółka za rok 2024 wykazała stratę na poziomie 280.073,29 zł.

Na dzień 31.12.2024 r. suma bilansowa Spółki wyniosła 925.688,82 zł.

Najistotniejszą kategorię po stronie aktywów stanowiły inne wartości niematerialne i prawne, których wartość wyniosła 885.195,70 zł

Jednocześnie poziom zobowiązań krótkoterminowych na koniec 2024 r. wynosił 574.640,61zł.

Na koniec 2024 r. kapitał własny wyniósł 351.048,21 zł.

Koszty działalności operacyjnej w 2024 roku wyniosły 314.735,80 zł, w tym amortyzacja na poziomie 148.229,87 zł oraz usługi obce 73.646,04 zł.

8. Informacje dotyczące nabycia udziałów (akcji) własnych, a zwłaszcza o celu ich nabycia, liczbie i wartości nominalnej, ze wskazaniem, jaką część kapitału zakładowego reprezentują, cenie nabycia oraz cenie sprzedaży tych udziałów (akcji) w przypadku ich zbycia

Spółka nie nabywała akcji własnych w roku obrotowym 2024.

9. Oddziały (zakłady) jednostki

Spółka nie posiada oddziałów (zakładów).

10. Czynniki ryzyka dla Spółki:

Ryzyko związane z konkurencją w branży gier

Konkurencja na rynku gier komputerowych ma charakter globalny. Deweloperzy gier relatywnie rzadko stanowią dla siebie bezpośrednią konkurencję, gdyż zazwyczaj produkują gry dla odrębnych grup odbiorców, dla różnych wydawców czy też na zróżnicowane platformy sprzętowe. Na rynku co do zasady dostępne są konkurencyjne gry komputerowe podobne do produktów wydawanych przez Emitenta. Duża część podmiotów konkurencyjnych działa na rynku dłużej oraz dysponuje większym potencjałem w zakresie produkcji i promocji gier niż Emitent. Na rynku funkcjonuje bardzo duża grupa podmiotów zajmujących się tworzeniem gier, które trafiają do tych samych kanałów dystrybucji, z których korzysta również Emitent. Konkurencyjny rynek wymaga pracy nad ciągłym podwyższaniem jakości produktów, działaniami marketingowymi i PR, a także nad szukaniem nowych nisz rynkowych i tematów gier, które mogłyby zaciekać szeroką grupę odbiorców. Na rynku ciągle pojawiają się nowe produkty, przez co istnieje ryzyko spadku zainteresowania określonymi produktami Spółki na rzecz produktów konkurencji.

Ryzyko związane z koniunkturą na rynku gier

Globalny rynek gier charakteryzuje się wysoką dynamiką. Jest on pochodną zarówno rozwoju technologicznego, czynników makroekonomicznych, jak również globalnej popularyzacji gier jako formy spędzania wolnego czasu. Z drugiej jednak strony jest on obciążony wysokim ryzykiem zmienności i nieprzewidywalności i nie można wykluczyć, że jego koniunktura spowolni, a sama branża będzie się rozwijać słabiej niż obecnie bądź ulegnie załamaniu. Należy wziąć pod uwagę, iż Emitent nie ma wpływu na wskazane powyżej czynniki kształtujące koniunkturę w branży, których zmiana może negatywnie wpłynąć na poziom generowanych przez niego przychodów ze sprzedaży i w rezultacie na osiągnięte przez niego wyniki finansowe.

Ryzyko związane ze zmianą preferencji ostatecznych odbiorców co do formy rozrywki

Z uwagi na fakt, iż branża gier jest jednym z segmentów mocno konkurencyjnego rynku rozrywki, istnieje ryzyko, iż dotychczasowi odbiorcy gier zmieniają swoje preferencje co do sposobu spędzania wolnego czasu na rzecz innych form rozrywki. Zmiana preferencji może również dotyczyć platformy bądź rodzajów gier. Nie można wykluczać scenariusza, w którym gry przestaną być atrakcyjną formą spędzania wolnego czasu. Wystąpienie tego zjawiska skutkowałoby zmniejszeniem się liczby graczy, co w konsekwencji miałoby niekorzystne przełożenie na działalność Emitenta oraz osiągnięte przez niego wyniki finansowe.

Ryzyko zróżnicowanego i nieprzewidywalnego popytu na poszczególne produkty Spółki

Poziom zainteresowania produktami Spółki zależy w dużej mierze od zmiennych preferencji konsumentów, bieżących trendów, jakości produktu i skuteczności prowadzonych akcji marketingowych. Ze względu na mocno konkurencyjny charakter branży Spółki o uwagę

użytkowników zabiegają producenci różnorodnych gier i platform. Sam rynek cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Istnieje zatem realne ryzyko wydania przez Spółkę produktu, który nie spotka się zainteresowaniem odbiorców, gdyż z różnych względów nie będzie odpowiadał ich preferencjom. Przyczyną może być np. tematyka gry nieodpowiadająca obecnym zainteresowaniom potencjalnych graczy, zbyt słaba jakość gry bądź niedostosowanie do różnych platform.

Ryzyko związane z dynamicznym rozwojem nowych technologii i nośników

Rynek Spółki skorelowany jest z rozwojem rynku nowych technologii i nośników i charakteryzuje się dużą dynamiką wprowadzania nowych rozwiązań elektronicznych, artystycznych i funkcjonalnych, a także brakiem standaryzacji. Dynamiczny rozwój nowych technologii takich jak np. rzeczywistość wirtualna i rozszerzona wymusza nieustanne dostosowywanie produkowanych gier do pojawiających się rozwiązań technologicznych. Nie należy wykluczać sytuacji, w której gry zaproponowane przez Spółkę nie będą spełniały oczekiwań użytkowników, związanych z najnowszymi dostępnymi dla nich technologiami, a cały projekt okaże się nierentowny i w konsekwencji niekorzystnie wpłynie na wyniki finansowe Spółki.

Ryzyko związane z dostawcami technologii wykorzystywanych do produkcji gier

Możliwość wykorzystania danej technologii uwarunkowane jest uzyskaniem stosownej licencji od jej twórców (zazwyczaj licencje uzyskuje się na określony produkt lub serię produktów). Oprócz konieczności monitorowania zmian na rynku i podążania za najkorzystniejszymi trendami oraz zmieniającym się zapotrzebowaniem w zakresie wyboru odpowiednich technologii, występuje ryzyko trudności negocjacyjnych lub problemów technicznych związanych z wadami poszczególnych rozwiązań, których nie da się wykryć we wczesnych stadiach produkcji gry.

Ryzyko walutowe

Ryzyko walutowe jest podstawowym ryzykiem jakie spółka dostrzega z perspektywy wykorzystywanych instrumentów finansowych. Spółka prowadzi działalność, mając na uwadze optymalne rozwiązania prowadzące do możliwej redukcji kosztu przewalutowania. Spółka podejmuje działania mające na celu redukcję ryzyka związanego z wahaniami kursu poprzez posiadanie jak największej części aktywów w walucie, w której spółka się rozlicza. Ponadto Spółka w celu redukcji kosztów przewalutowania korzysta z renomowanych platform umożliwiających wymianę walut.

11. Informacje o instrumentach finansowych w zakresie:

- a) ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie narażona jest jednostka;

b) przyjętych przez jednostkę celów i metod zarządzania ryzykiem finansowym, łącznie z metodami zabezpieczenia istotnych rodzajów planowanych transakcji, dla których stosowana jest rachunkowość zabezpieczeń.

W okresie od 01 stycznia 2024 r. do 31 grudnia 2024 r. Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

12. Informacje Dodatkowe:

Wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczął się konflikt zbrojny na terytorium Ukrainy. Nie wiadomo, jak konflikt ten wpłynie na działalność gospodarczą jednostki. Kierownictwo na bieżąco obserwuje sytuację gospodarczą na rynkach światowych i stara się ocenić wpływ tych zmian na działalność Spółki. Kierownictwo Spółki nie stwierdziło negatywnego wpływu tej sytuacji na działalność Spółki, jednak nie można wykluczyć takiego wpływu w przyszłości.

Sytuacja ekonomiczna

Spółka uzyskuje część przychodów ze sprzedaży gier z rynków zagranicznych. Ich wartość będzie więc zależała od sytuacji makroekonomicznej panującej na tych rynkach. Takie czynniki jak: tempo wzrostu gospodarczego, poziom konsumpcji społeczeństwa, polityka fiskalna i pieniężna danego państwa, inflacja mogą mieć wpływ na popyt na produkty Spółki oraz osiągane wyniki finansowe. Istotną częścią obecnej działalności Spółki są usługi świadczone na rynku polskim. Wobec powyższego sytuacja makroekonomiczna Polski ma wpływ na działalność, wyniki oraz perspektywy Spółki. Największe znaczenie mają czynniki kształtujące siłę nabywczą i poziom optymizmu ludności oraz poziom wynagrodzeń, poziom inflacji, wysokość stóp procentowych i dostępność kredytów. Istnieje ryzyko, że pogorszenie dostępności kredytów i optymizmu konsumentów lub pogorszenie się sytuacji gospodarczej w Polsce może mieć istotny negatywny wpływ na wysokość osiąganych przychodów, wyników finansowych oraz perspektywy Spółki.

Agnieszka Hałasińska
Prezes Zarządu