

# JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY

## II KWARTAŁ 2022 ROKU



### PIXEL CROW GAMES S.A.

Warszawa, dnia 10 sierpnia 2022 r.

Raport Pixel Crow Games S.A. za II kwartał roku 2022 został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 reg. ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect”.

**I. PODSTAWOWE INFORMACJE**

Firma	<b>PIXEL CROW GAMES SPÓŁKA AKCYJNA</b>
Skrót firmy	PIXEL CROW GAMES S.A.
Siedziba	Warszawa
Adres siedziby	ul. Krucza 16/22, 00-526 Warszawa
Adres poczty elektronicznej	-
Strona internetowa	PIXELCROW.COM
NIP	8943018070
REGON	021474517
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000380227

**Zarząd:**

Damian Gasiński - Prezes Zarządu

**Rada Nadzorcza:**

Maciej Miąsik - Członek Rady Nadzorczej,  
 Kamil Gemra - Członek Rady Nadzorczej,  
 Adam Kozłowski - Członek Rady Nadzorczej,  
 Agnieszka Hałasińska - Członek Rady Nadzorczej,  
 Piotr Gnypp - Członek Rady Nadzorczej.

Pixel Crow Games S.A. wchodzi w skład rodziny Movie Games S.A. W dniu 14 stycznia 2022 r. zarejestrowano w Rejestrze Przedsiębiorców Krajowym Rejestrze Sądowym połączenie Pixel Crow Games S.A. ze spółką Pixel Crow sp. z o.o., skutkiem czego Pixel Crow Games S.A. wszedł we wszelkie prawa i obowiązki Pixel Crow sp. z o.o.

Marka Pixel Crow istnieje na rynku już od wielu lat i została założona przez Macieja Miąsika. Jest to jeden z pionierów oraz legenda polskiej branży gier wideo. W swojej prawie 30-letniej karierze odpowiadał za produkcję kilkudziesięciu gier, współpracował z wieloma zespołami oraz edukował całe pokolenia nowych deweloperów. Pod szyldem Pixel Crow Maciej Miąsik stworzył grę Beat Cop, wydaną w 2017 r. przez 11 bit studios. Gra okazała się bestsellerem. Maciej Miąsik pełni w Spółce funkcję Członka Rady Nadzorczej i odpowiada bezpośrednio za nadzór nad pracami produkcyjnymi oraz rozwój każdego z projektów. Prezesem Zarządu Pixel Crow jest Damian Gasiński, który pełni dodatkowo funkcję Creative Directora. Jest on związany z Movie Games i odpowiadał za sukces takich gier jak Drug Dealer Simulator, Plane Mechanic Simulator oraz The Beast Inside. Mateusz Wcześniak pełni aktualnie w Pixel Crow Games S.A. funkcję Doradcy Strategicznego.

## II. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za okres od 1 kwietnia 2022 r. do 30 czerwca 2022 r. składające się z:

- ❖ Bilansu,
- ❖ Rachunku zysków i strat,
- ❖ Rachunku przepływów pieniężnych,
- ❖ Zestawienia zmian w kapitale własnym,

Stanowią odpowiednio załączniki nr 1, 2, 3 i 4 jednostkowego raportu okresowego Pixel Crow Games S.A. za II kwartał 2022 r.

## III. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Raport kwartalny Pixel Crow Games S.A. („Spółka”, „Emitent”) za okres od 1 kwietnia 2022 r. do 30 czerwca 2022 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zm.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

Uchwałą Zarządu Pixel Crow Games S.A. z dnia 26 kwietnia 2021 r. wprowadzono nowe zasady (polityki) rachunkowości.

Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Pixel Crow Games S.A. za okres od 1 kwietnia 2022 r. do 30 czerwca 2022 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

W skład Pixel Crow Games S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

### **Zasady (polityka) rachunkowości:**

#### **Metoda wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji),**

Wycena aktywów i pasywów: aktywa i pasywa wycenia się nie rzadziej niż na dzień bilansowy w następujący sposób:

Udzielone pożyczki wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty wraz z należnymi odsetkami przypadającymi do spłaty do dnia bilansowego, z zachowaniem zasady ostrożności. Pożyczki ze

względu na termin ich wymagalności wykazano w pozycji długoterminowych i krótkoterminowych aktywów finansowych.

Należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty wraz z należnymi odsetkami naliczonymi na dzień bilansowy z zachowaniem zasady ostrożności (po pomniejszeniu o odpisy aktualizujące). Odpisów aktualizujących wartość należności dokonuje się w wysokości wiarygodnie oszacowanej. Zalicza się je odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiła aktualizacja.

Środki pieniężne wykazuje się w wartości nominalnej.

Zobowiązania wycenia się na dzień bilansowy w kwocie wymagającej zapłaty. Jeżeli termin wymagalności przekracza jeden rok od daty bilansowej, salda tych zobowiązań, z wyjątkiem zobowiązań z tytułu dostaw i usług, wykazuje się jako długoterminowe. Pozostałe części sald wykazywane są jako krótkoterminowe.

Kapitały własne ujmuje się w księgach rachunkowych w wartości nominalnej według ich rodzajów i zasad określonych przepisami prawa i statutu spółki.

Kapitał zakładowy spółki wykazuje się w wysokości określonej w statucie i wpisanej w rejestrze sądowym.

Kapitał zapasowy tworzony jest z nadwyżki wartości emisji nad wartością nominalną akcji.

Produkcja w toku - na dzień bilansowy dokonywana jest wycena produktów w toku produkcji w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia i uzasadnionej części kosztów pośrednich, a następnie zidentyfikowane i skalkulowane koszty aktywowane są na kontach zespołu 5\* - konto "Produkcja w toku" w korespondencji z kontem 490 "Rozliczenie kosztów".

#### **Ustalenia wyniku finansowego**

Koszty - spółka prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym. Koszt sprzedanych produktów, towarów i materiałów obejmuje koszty bezpośrednio z nimi związane oraz uzasadnioną część kosztów pośrednich.

Wynik finansowy netto - wynik finansowy brutto korygują bieżące zobowiązania z tytułu podatku dochodowego od osób prawnych.

Podatek dochodowy bieżący - bieżące zobowiązania z tytułu podatku dochodowego od osób prawnych są naliczone zgodnie z przepisami ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych.

#### **IV. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE**

##### **1. Zmiany w składzie Rady Nadzorczej**

W dniu 28 kwietnia 2022 r. Spółka otrzymała od Mateusza Janiusia rezygnację ze sprawowania funkcji Członka Rady Nadzorczej. Na mocy uchwały nr 22 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 15 czerwca 2022 r. na Członka Rady Nadzorczej powołany został Piotr Gnyp.

##### **2. Emisja akcji serii J z zachowaniem prawa poboru**

W dniu 16 maja 2021 r. odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie, w którego porządku obrad umieszczono m.in. uchwałę w przedmiocie podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji serii J, wprowadzenia akcji do obrotu w alternatywnym systemie obrotu prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. pod nazwą NewConnect oraz zmiany Statutu Spółki, a także w przedmiocie zmian w składzie Rady Nadzorczej spółki. Na podstawie uchwały nr 18 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia zarządzone przerwę w obradach Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia do dnia 15 czerwca 2022 r. do godz. 14:00. Na podstawie uchwały nr 19 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia z dnia 15 czerwca 2022 r. w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji serii J w trybie subskrypcji zamkniętej (tj. z zachowaniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy), ustalenia dnia 29.06.2022 roku jako dzień prawa poboru akcji serii J, wprowadzenia akcji do obrotu w alternatywnym systemie obrotu prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. pod nazwą NewConnect oraz zmiany Statutu Spółki. Na mocy przedmiotowej uchwały podwyższono kapitał zakładowy Spółki z kwoty 13.736.714,50 zł do kwoty nie mniejszej niż 13.736.714,60 zł i nie większej niż 16.484.057,40 zł tj. o kwotę nie mniejszą niż 0,10 zł i nie większą niż 2.747.342,90 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki zostało dokonane przez emisję akcji zwykłych na okaziciela serii J w liczbie nie mniejszej niż 1 i nie większej niż 27.473.429 o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Akcje serii J zostaną zaoferowane dotychczasowym akcjonariuszom Spółki, to jest osobom posiadającym akcje Spółki w dniu 29.06.2022 roku (dzień prawa poboru). Za każdą jedną akcją Spółki posiadaną na koniec dnia ustalenia prawa poboru, akcjonariuszowi przysługuje jedno jednostkowe prawo poboru. Pięć jednostkowych praw poboru uprawnia do objęcia jednej akcji serii J.

Na mocy uchwały Zarządu Spółki z dnia 21 czerwca 2022 r. cena emisyjna akcji serii J określona została na 0,11 zł za jedną akcją serii J.

### **3. Premiera gry pod tytułem „Fire Commander”**

Raportem bieżącym nr 11/2022 z dnia 27 czerwca 2022 r. określono planowaną datę premiery gry o tytule „Fire Commander”, która tworzona jest przez studio Atomic Wolf w koprodukcji z Emitentem i Movie Games S.A. jako wydawcą, na dzień 27 lipca 2022 r.

Premiera gry Fire Commander na platformie Steam odbyła się planowo dnia 27 lipca 2022 r. W dniach ją poprzedzających tytuł znalazł się w sekcji Popular Upcoming na platformie Steam. Wygenerowana sprzedaż gry jest zadowalająca, zaś gra jest na bieżąco rozwijana przez Spółkę - pojawił się już pierwszy patch adresujący kluczowe kwestie zgłoszone w dniu premiery przez graczy. Gra znalazła uznanie w oczach fanów gatunku strażackiego RTS. Kotaku.com, jeden z wiodących serwisów gamingowych na świecie, wystawił tytułowi pozytywną recenzję, zwracając uwagę, że gra wprowadza "wiele nowych i interesujących rzeczy" do gatunku strategii pożarniczych. Obecnie trwają prace nad wprowadzeniem Fire Commander na nowe platformy sprzedażowe.

## **V. STANOWISKO ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM**

Nie dotyczy.

**VI. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI**

Nie dotyczy.

**VII. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE**

Emitent nie podejmował w okresie objętym raportem inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

**VIII. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ**

Emitent nie tworzy grupy kapitałowej, nie był jednostką dominującą ani zależną w stosunku do innych podmiotów gospodarczych.

**IX. WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZENIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZED PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI**

Emitent nie tworzy grupy kapitałowej i w związku z tym nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych.

**X. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ**

Spółka nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu ustawy o rachunkowości (Dz.U. 1994 Nr 121 poz. 591) oraz nie posiada spółek zależnych, w związku z czym nie tworzy skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz nie przedstawia wybranych danych finansowych spółek zależnych.

**XI. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU**

<b>Akcjonariusz</b>	<b>Liczba akcji</b>	<b>Udział w kapitale zakładowym</b>	<b>Liczba głosów</b>	<b>Udział w liczbie głosów</b>
Movie Games S.A.	69.946.713	50,92%	69.946.713	50,92%
Maciej Miąsik	17.038.267	12,40%	17.038.267	12,40%
Łukasz Pisarek	11.358.844	8,27%	11.358.844	8,27%
Pozostali	39.023.321	28,41%	39.023.347	28,41%
<b>RAZEM</b>	<b>137.367.145</b>	<b>100%</b>	<b>137.367.145</b>	<b>100%</b>

**XII. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY**

Forma zatrudnienia	Liczba zatrudnionych	Liczba pełnych etatów
Umowa o pracę	2	5/8
Umowa o dzieło, zlecenie i inne	0	----

*Dane na koniec II kwartału 2022 r.*

Warszawa, 10 sierpnia 2022 r.

Damian Gasiński  
Prezes Zarządu