

Lovecraft Tales - etapy prac

<b>etap</b>	<b>termin</b>	<b>zadania</b>	<b>status</b>
1	30.10.2020	Projekt i implementacja mechaniki gry	wykonany
2	30.11.2020	Implementacja mechaniki postaci i pierwszej sceny gry	wykonany
3	08.01.2021	Rozbudowa mechanik, implementacja scen 2, 3, 4	wykonany
4	29.01.2021	Sceny 5, 6, 7, 8 oraz UI	w toku
4.1	19.01.2021	Przygotowanie grywalnej wersji na Steam Game Festival	w toku
5	26.02.2021	Balans, poprawki, finalna wersja gry	w planie