



BOOMBIT

Skonsolidowany rozszerzony raport kwartalny

Grupy Kapitałowej BoomBit S.A.

za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2019 roku

Gdańsk, 28 listopada 2019 roku

Spis treści

I.	PISMO PREZESA ZARZĄDU	3
II.	WYBRANE DANE FINANSOWE DO SKONSOLIDOWANEGO ROZSZERZONEGO RAPORTU OKRESOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2019 ROKU	5
III.	ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2019 ROKU	7
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów	7
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	8
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	9
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	10
1	Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej	11
2	Struktura Grupy Kapitałowej	12
3	Podstawa sporządzenia	13
4	Profesjonalny osąd i istotne szacunki	15
5	Sezonowość działalności	15
6	Segmenty operacyjne	15
7	Przychody ze sprzedaży	15
8	Podatek dochodowy	17
9	Koszt własny sprzedaży	17
10	Nakłady na prace rozwojowe	18
11	Wartość firmy i wartości niematerialne pozostałe	19
12	Kapitały	19
13	Zysk na jedną akcję	20
14	Dywidendy	20
15	Instrumenty finansowe według typu	20
16	Zobowiązania i aktywa warunkowe	21
17	Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	22
18	Transakcje z podmiotami powiązаныmi	22
19	Płatności w formie akcji	23
20	Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy	24
IV.	ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2019 ROKU	25
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów	25
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	26
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	27
	Informacja dodatkowa	29
V.	SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2019 ROKU	30
1	Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy Kapitałowej w okresie sprawozdawczym	30
2	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	36
3	Opis zmian organizacji Grupy Kapitałowej	36
4	Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników	36
5	Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące wraz z zestawieniem stanu posiadania akcji emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta	36
6	Istotne postępowania toczące się przed sądem	37
7	Transakcje z jednostkami powiązаныmi	37
8	Informacja o poręczeniach lub gwarancjach	37
9	Inne informacje, które zdaniem Grupy Kapitałowej są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Grupę	37
10	Wskazanie czynników, które w ocenie Grupy Kapitałowej będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	38

I. PISMO PREZESA ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

oddaję w Państwa ręce skonsolidowany raport kwartalny Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. za III kwartały 2019 roku. W tym okresie skupiliśmy się na optymalizowaniu i rozwoju naszych gier, zarówno już wydanych, jak i przewidzianych do wydania w najbliższym czasie. Rozpoczęliśmy również prace nad optymalizacją struktury kosztowej Grupy.

W I połowie roku dużą uwagę poświęciliśmy procesowi przygotowania i przeprowadzenia oferty publicznej, której zwieńczeniem był debiut na Głównym Rynku GPW 14 maja bieżącego roku. W wyniku przeprowadzonej oferty publicznej o łącznej wartości 35,1 mln zł, w I półroczu do spółki trafiło 24,7 mln zł, które sukcesywnie przeznaczamy na rozwój gier oraz akwizycje użytkowników.

Między innymi to dzięki środkom finansowym pozyskanym z IPO, Grupa BoomBit osiąga znacznie wyższe przychody niż wcześniej. Pozwoliły one na dużo szybszy rozwój i optymalizację portfolio gier, co wprost przekłada się na poziomy przychodów. W III kwartałach 2019 wyniosły one 37 mln zł, w samym III kwartale 14,8 mln zł i osiągnęły najwyższy poziom zanotowany kiedykolwiek w kwartale przez Spółkę.

Nasze najważniejsze gry w portfelu to m.in.: Darts Club, Tanks A Lot! i Idle Coffee Corp. Chcę również podkreślić, że w listopadzie miały miejsce debiuty dwóch gier - Monster Idle Factory oraz Archery Club, a efekty tych debiutów będą już widoczne w przychodach IV kwartału bieżącego roku.

21 listopada br. miał miejsce globalny launch naszej długo oczekiwanej gry - Archery Club. Dane dotyczące monetyzacji i retencji pokazują że gra ma znacznie większy potencjał niż DartsClub. Świadczą o tym także wyniki osiągnięte przez grę w pierwszych dniach po debiucie - w pierwszym tygodniu gra zanotowała blisko milion pobrań.

Ponadto kontynuujemy portowanie naszych gier na platformie Nintendo Switch. Po udanym debiucie na Switchu na początku roku gry Build a Bridge!, w listopadzie br. wprowadziliśmy tam kolejny nasz produkt - Tiny Gladiators. Ten tytuł został specjalnie uatrakcyjniony pod konsolę, oferując nowe rozwiązania i tryby, które na pewno spodobać się graczom. Planujemy sukcesywnie wprowadzać tam kolejne tytuły. Myślimy także o dostosowywaniu naszych gier do innych platform.

Ponadto cały czas pracujemy nad odpowiednim skalowaniem wydatków na user acquisition - dostosowywanie wydatków marketingowych jest związane z performance poszczególnych gier. Widzimy nadal potencjał dalszego wzrostu przychodów, generowanych przez istniejące portfolio gier, jak i dzięki efektom debiutów.

Rozpoczęliśmy także proces optymalizacji struktury kosztowej w Grupie. Proces ten dotyczy w szczególności obszaru HR, a jego nadrzędnym celem jest dostosowanie zasobów osobowych do aktualnych potrzeb firmy oraz cyklu życia projektów. Koncentrujemy się obecnie na najbardziej perspektywicznych tytułach, które w kolejnych miesiącach przyczynią się do zwiększenia naszej bazy przychodowej oraz generowanych przepływów pieniężnych.

W obszarze finansowym na poziomie EBITDA zanotowaliśmy zysk w wysokości 1,2 mln PLN. M.in. ze względu na znaczący wzrost organizacji, a co za tym idzie bazy kosztowej, wysoki poziom wydatków na user acquisition oraz jednorazowe koszty związane z IPO, na poziomie operacyjnym i netto po III kwartałach zanotowaliśmy stratę. Jest to jednak nieodzowny koszt dynamicznego rozwoju Grupy. Nowe perspektywiczne debiuty, dostosowane budżety marketingowe oraz prowadzone działania zmierzające do poprawy efektywności kosztowej w Grupie przyniosą pozytywne efekty.

Będziemy dalej ciężko i efektywnie pracować na sukces Grupy BoomBit oraz naszych Akcjonariuszy. Rynek gier mobilnych to zdecydowanie najszybciej rosnący segment rynku gier, a my, jako globalny deweloper i wydawca, jesteśmy doskonale spozycjonowani, by skutecznie wykorzystać ten trend.

Zapraszam do lektury niniejszego raportu.

Z wyrazami szacunku,

Marcin Olejarsz

Prezes Zarządu BoomBit S.A.

II. WYBRANE DANE FINANSOWE DO SKONSOLIDOWANEGO ROZSZERZONEGO RAPORTU OKRESOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2019 ROKU

Wybrane skonsolidowane dane finansowe

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września		Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2019	2018	2019	2018
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Przychody ze sprzedaży usług	37 026	27 012	8 594	6 351
Koszt własny sprzedaży	(32 421)	(12 477)	(7 525)	(2 933)
Wynik brutto ze sprzedaży	4 605	14 535	1 069	3 417
Wynik z działalności operacyjnej	(2 969)	10 230	(689)	2 405
Wynik przed opodatkowaniem	(3 135)	10 231	(728)	2 405
Wynik netto	(2 931)	8 225	(680)	1 934
Dochody całkowite razem	(2 683)	8 606	(623)	2 023
Dochody całkowite razem				
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej	(2 701)	8 647	(627)	2 033
- przypadające na udziały niekontrolujące	18	(41)	4	(10)
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy i rozwodniony)	(0,23)	0,74	(0,05)	0,17
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	3 206	5 547	744	1 304
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(19 630)	(2 392)	(4 556)	(562)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	21 418	(2 830)	4 971	(665)
Przepływy pieniężne netto razem	4 994	325	1 159	76
	30 września 2019		30 września 2019	
	31 grudnia 2018		31 grudnia 2018	
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe	52 086	40 053	11 909	9 315
Aktywa obrotowe	24 316	9 699	5 560	2 255
Razem aktywa	76 402	49 752	17 469	11 570
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej	57 450	34 781	13 136	8 089
Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	(3)	(21)	(1)	(5)
Razem kapitał własny	57 447	34 760	13 135	8 084
Zobowiązania długoterminowe	3 456	3 338	790	776
Zobowiązania krótkoterminowe	15 499	11 654	3 544	2 710
Razem zobowiązania	18 955	14 992	4 334	3 486
Razem kapitał własny i zobowiązania	76 402	49 752	17 469	11 570

Wybrane jednostkowe dane finansowe

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września		Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2019	2018	2019	2018
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Przychody ze sprzedaży usług	25 574	17 322	5 936	4 072
Koszt własny sprzedaży	(21 397)	(7 023)	(4 966)	(1 651)
Wynik brutto ze sprzedaży	4 177	10 299	969	2 421
Wynik z działalności operacyjnej	(1 588)	8 181	(369)	1 923
Wynik przed opodatkowaniem	(1 599)	8 186	(371)	1 925
Wynik netto	(1 569)	6 588	(364)	1 549
Dochody całkowite razem	(1 569)	6 588	(364)	1 549
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy i rozwodniony)	(0,12)	0,59	(0,03)	0,14
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(1 324)	11 308	(307)	2 659
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(18 639)	(8 997)	(4 326)	(2 115)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	22 345	(2 830)	5 186	(665)
Przepływy pieniężne netto razem	2 382	(519)	553	(121)
	30 września 2019		30 września 2018	
	31 grudnia 2018		31 grudnia 2018	
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe	43 279	32 779	9 896	7 623
Aktywa obrotowe	27 465	12 575	6 280	2 924
Razem aktywa	70 744	45 354	16 176	10 547
Razem kapitał własny	58 098	34 297	13 284	7 976
Zobowiązania długoterminowe	3 341	3 395	764	790
Zobowiązania krótkoterminowe	9 305	7 662	2 128	1 781
Razem zobowiązania	12 646	11 057	2 892	2 571
Razem kapitał własny i zobowiązania	70 744	45 354	16 176	10 547

Powyższe dane finansowe za okres 9 miesięcy 2019 i 2018 roku oraz okresy zakończone na dzień 30 września 2019 roku oraz 31 grudnia 2018 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje sprawozdania z zysków lub strat i innych całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez Narodowy Bank Polski na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2019 roku - 4,3086 EUR/PLN oraz od 1 stycznia do 30 września 2018 roku – 4,2535 EUR/PLN;
- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez Narodowy Bank Polski na dzień 30 września 2019 roku – 4,3736 EUR/PLN oraz na dzień 31 grudnia 2018 roku – 4,3000 EUR/PLN.

III. ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2019 ROKU

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września		Okres 3 miesiące zakończony 30 września	
	2019 <i>(niebadane)</i>	2018 <i>(niebadane)</i>	2019 <i>(niebadane)</i>	2018 <i>(niebadane)</i>
Przychody ze sprzedaży usług	37 026	27 012	14 819	6 055
Koszt własny sprzedaży	(32 421)	(12 477)	(14 130)	(4 362)
Wynik brutto ze sprzedaży	4 605	14 535	689	1 693
Koszty ogólnego zarządu	(7 434)	(4 614)	(2 270)	(1 801)
Przychody operacyjne pozostałe	124	332	67	(243)
Koszty operacyjne pozostałe	(264)	(23)	(108)	20
Wynik z działalności operacyjnej	(2 969)	10 230	(1 622)	(331)
Przychody finansowe	66	9	33	9
Koszty finansowe	(212)	(1)	5	(1)
Udział w zyskach (stratach) netto we wspólnych przedsięwzięciach	(20)	(7)	(269)	(5)
Wynik przed opodatkowaniem	(3 135)	10 231	(1 853)	(328)
Podatek dochodowy	204	(2 006)	227	83
Wynik netto	(2 931)	8 225	(1 626)	(245)
Pozostałe dochody całkowite				
Pozycje, które w przyszłości mogą zostać zreklasyfikowane do wyniku:				
Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych	248	381	700	(175)
Dochody całkowite razem	(2 683)	8 606	(926)	(420)
- przypadające na udziałowców jednostki dominującej	(2 701)	8 647	(834)	(379)
- przypadające na udziały niekontrolujące	18	(41)	(92)	(41)
Wynik netto				
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej	(2 949)	8 266	(1 534)	(204)
- przypadające na udziały niekontrolujące	18	(41)	(92)	(41)
Wynik na akcję przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej w trakcie okresu (wyrażony w złotych na jedną akcję)				
- podstawowy / rozwodniony	(0,23)	0,74	(0,12)	(0,45)

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

	30 września	31 grudnia
	2019	2018
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe		
Rzeczowe aktywa trwałe	1 543	1 520
Nakłady na prace rozwojowe	33 892	22 488
Wartość firmy	14 250	13 833
Inwestycje we wspólnych przedsięwzięciach	45	6
Aktywa finansowe pozostałe	351	205
Aktywo z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 354	931
Należności pozostałe i rozliczenia międzyokresowe	651	1 070
	52 086	40 053
Aktywa obrotowe		
Należności handlowe	7 521	3 541
Należności z tytułu podatku dochodowego	1 013	910
Należności pozostałe i rozliczenia międzyokresowe	4 123	2 180
Aktywa finansowe pozostałe	3 863	474
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	7 796	2 594
	24 316	9 699
Aktywa przeznaczone do sprzedaży	-	-
Razem aktywa	76 402	49 752
Kapitał własny		
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej		
Kapitał zakładowy	6 650	6 000
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	32 063	9 205
Różnice kursowe z przeliczenia jednostki zagranicznej	867	619
Kapitały pozostałe	2 175	1 674
Zatrzymane zyski	15 695	17 283
	57 450	34 781
Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	(3)	(21)
Razem kapitał własny	57 447	34 760
Zobowiązania		
Zobowiązania długoterminowe		
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 456	3 338
	3 456	3 338
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania finansowe pozostałe	-	1 549
Zobowiązania handlowe	12 056	5 119
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	158	204
Zobowiązania pozostałe	3 285	4 782
	15 499	11 654
Razem zobowiązania	18 955	14 992
Razem kapitał własny i zobowiązania	76 402	49 752

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

	Przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej					Razem	Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	Razem kapitał własny
	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Różnice kursowe z przeliczenia jednostki	Kapitały pozostałe	Zatrzymane zyski			
Na dzień 1 stycznia 2019 (badane)	6 000	9 205	619	1 674	17 283	34 781	(21)	34 760
Całkowite dochody	-	-	248	-	(2 949)	(2 701)	18	(2 683)
Podwyższenie kapitału	650	24 050	-	-	-	24 700	-	24 700
Koszty emisji akcji	-	(1 192)	-	-	-	(1 192)	-	(1 192)
Zwolnienie Spółki z zobowiązań dywidendowych	-	-	-	-	1 361	1 361	-	1 361
Płatności w formie akcji	-	-	-	501	-	501	-	501
Na dzień 30 września 2019 (niebadane)	6 650	32 063	867	2 175	15 695	57 450	(3)	57 447
Na dzień 1 stycznia 2018 (badane)	4 000	-	-	-	11 408	15 408	-	15 408
Całkowite dochody	-	-	381	-	8 266	8 647	(41)	8 606
Rozliczenie nabycia	-	-	-	-	-	-	2	2
Uchwała o podziale wyniku	-	-	-	-	(2 520)	(2 520)	-	(2 520)
Podwyższenie kapitału	2 000	9 205	-	-	-	11 205	-	11 205
Na dzień 30 września 2018 (niebadane)	6 000	9 205	381	-	17 154	32 740	(39)	32 701

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2019 <i>(niebadane)</i>	2018 <i>(niebadane)</i>
Wynik przed opodatkowaniem	(3 135)	10 231
Korekty:	6 341	(4 684)
Udział w zyskach (stratach) we wspólnych przedsięwzięciach	20	7
Amortyzacja	4 168	3 520
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	(600)	(221)
Odsetki	145	1
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	246	-
Zmiana stanu należności	(4 907)	10 146
Zmiana stanu zobowiązań, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	7 060	(16 646)
Płatności w formie akcji	501	-
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony	(292)	(1 491)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	3 206	5 547
Działalność inwestycyjna		
Wpływy ze spłat udzielonych pożyczek	140	-
Odsetki otrzymane	4	-
Środki pieniężne z nabycia spółek	-	10 235
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	(278)	(508)
Nakłady na prace rozwojowe	(15 862)	(11 701)
Udzielone pożyczki	(3 574)	(386)
Nabycie udziałów	(60)	(32)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(19 630)	(2 392)
Działalność finansowa		
Podwyższenie kapitału	24 700	-
Wydatki związane z podwyższeniem kapitału	(1 522)	-
Wpływy z kredytów i pożyczek	2 690	-
Wpływy z faktoringu	1 170	-
Dywidendy i inne wpłaty na rzecz właścicieli	-	(2 830)
Spłaty kredytów i pożyczek	(2 690)	-
Spłata zobowiązań faktoringowych	(2 719)	-
Odsetki	(211)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	21 418	(2 830)
Przepływy pieniężne netto razem	4 994	325
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach	208	492
Środki pieniężne na początek okresu	2 594	1 301
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:	7 796	2 118
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

1 Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej

Grupa Kapitałowa BoomBit S.A. („Grupa”) składa się ze Spółki BoomBit S.A. („Spółka”, „jednostka dominująca”), która jest jednostką dominującą Grupy i jej spółek zależnych (patrz Nota 2). Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe BoomBit S.A. obejmuje okres 9 miesięcy zakończony dnia 30 września 2019 roku oraz zawiera odpowiednie dane porównawcze.

Nazwa:	BoomBit (dawniej Aidem Media)
Forma prawna:	Spółka akcyjna (dawniej spółka z ograniczoną odpowiedzialnością)
Siedziba:	Miasto Gdańsk ul. Zacna 2
Kraj rejestracji:	Polska
Podstawowy przedmiot działalności:	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych
Organ prowadzący rejestr, numer KRS i data rejestracji:	Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ W Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; KRS nr 0000740933; zarejestrowano dnia 23 lipca 2018r.
Numer statystyczny REGON i data nadania:	REGON 221062100; nadano dnia 14 sierpnia 2010 roku

Czas trwania jednostki dominującej oraz jednostek wchodzących w skład Grupy Kapitałowej jest nieoznaczony.

Spółka założona została w 2010 roku przez Karolinę Szablewską-Olejarcz, która objęła 100% udziałów. Akt założycielski Spółki sporządzono w formie aktu notarialnego w Kancelarii Notarialnej w Gdańsku w dniu 8 lipca 2010 roku przed notariuszem Adamem Wasakiem i zarejestrowano w Rep. A nr 2938/2010. W dniu 23 lipca 2018 roku nastąpiło przekształcenie spółki z ograniczoną odpowiedzialnością Aidem Media sp. z o.o. w spółkę akcyjną BoomBit S.A. Statut Spółki sporządzono w formie aktu notarialnego w Kancelarii Notarialnej w Gdańsku w dniu 9 lipca 2018 roku przed notariuszem Izabelą Fal i zarejestrowano w Rep. A nr 6319/2018. W maju 2019 roku akcje Spółki wprowadzono do obrotu na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

W skład Zarządu Spółki w okresie objętym niniejszym sprawozdaniem finansowym wchodził:

- Marcin Olejarcz – Prezes Zarządu,
- Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares – Wiceprezes Zarządu,
- Paweł Tobiasz – Wiceprezes Zarządu.

W dniu 1 października 2019 roku Paweł Tobiasz złożył rezygnację z członkostwa w Zarządzie Spółki. Wobec powyższego, na posiedzeniu w dniu 1 października 2019 roku, Rada Nadzorcza Spółki podjęła uchwałę w sprawie powołania Marka Pertkiewicza na Członka Zarządu Spółki ze skutkiem na dzień podjęcia uchwały.

W skład Rady Nadzorczej Spółki w okresie objętym niniejszym sprawozdaniem finansowym wchodził:

- Karolina Szablewska-Olejarcz – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Grażyna Gołębiowska – Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej,
- Wojciech Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Okoń – Członek Rady Nadzorczej,
- Jacek Markowski – Członek Rady Nadzorczej.

Skład Rady Nadzorczej Spółki nie uległ zmianie od dnia kończącego okres sprawozdawczy do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania finansowego.

2 Struktura Grupy Kapitałowej

Niniejszym śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym objęte zostały dane jednostek przedstawionych w tabeli poniżej:

Nazwa jednostki	Siedziba	Przedmiot działalności	Charakterystyka powiązania kapitałowego / metoda konsolidacji	% własności i posiadanych praw głosu	Data objęcia kontroli / współkontroli
BoomBit S.A. (dawniej Aidem Media Sp. z o.o.)	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	jednostka dominująca	nie dotyczy	nie dotyczy
Best Top Fun Games Sp. z o.o. w likwidacji	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	07.11.2014
BoomBit Games Ltd.	Londyn, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
BoomBit Inc.	Las Vegas, USA	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100% (poprzez BoomBit Games)	28.02.2018
PixelMob Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
Play With Games Ltd.	Plymouth, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	30.03.2018
Woodge Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	55%	22.06.2018
Mindsense Games Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	wspólne przedsięwzięcie/ praw własności	50%	28.02.2018
MoonDrip Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	wspólne przedsięwzięcie/ praw własności	50%	22.06.2018
SuperScale Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność w zakresie wsparcia sprzedaży	wspólne przedsięwzięcie/ praw własności	50%	26.07.2018
BoomBooks Sp. zo.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	16.10.2018
BoomHits Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	16.10.2018

W dniu 12 marca 2019 roku została zarejestrowana w KRS zmiana nazwy spółki Tern 3 Sp. z o.o. na SuperScale Sp. z o.o. Również w marcu 2019 roku Grupa nabyła dodatkowy 1% udziałów w SuperScale, w wyniku czego udział Grupy w kapitale SuperScale Sp. z o.o. wynosi 50%.

W dniu 25 października 2019 roku Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Best Top Fun Games Sp. z o.o. podjęło uchwałę o likwidacji tej spółki.

3 Podstawa sporządzenia

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowym Standardem Rachunkowości nr 34 Śródroczna Sprawozdawczość Finansowa („MSR 34”) w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską („UE”). Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie obejmuje wszystkich informacji oraz ujawnień wymaganych w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym i należy je czytać łącznie ze skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym Grupy sporządzonym zgodnie z MSSF za rok zakończony dnia 31 grudnia 2018 roku.

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Grupę w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego nie stwierdza się istnienia okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności przez Grupę.

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe są przedstawione w PLN, a wszystkie wartości o ile nie wykazano inaczej w tysiącach PLN.

3.1 Nowe standardy i interpretacje

Zasady (polityka) rachunkowości zastosowane do sporządzenia niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy za rok zakończony dnia 31 grudnia 2018 roku, z wyjątkiem zastosowania nowych standardów i zmian do standardów oraz zmian zasad rachunkowości stosowanych przez Grupę opisanych poniżej.

- a) MSSF 16 Leasing (opublikowano dnia 13 stycznia 2016 roku) - mający zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2019 roku lub później.

Nowy standard zastępuje MSR 17 *Leasing* oraz związane z nim interpretacje. MSSF 16 wprowadza dla leasingobiorców jednolity, bilansowy model rachunkowości leasingu. Leasingobiorca rozpoznaje składnik aktywów z tytułu prawa do jego użytkowania oraz zobowiązanie z tytułu leasingu, które odzwierciedla obowiązek dokonywania opłat leasingowych. Wyjątek od ogólnego modelu leasingu stanowią krótkoterminowe umowy leasingu oraz leasing aktywów o niskiej wartości.

Zarząd dokonał analizy wszystkich realizowanych umów zakupu usług. Celem analizy było wyselekcjonowanie tych umów, na podstawie których Grupa użytkuje składniki aktywów należące do dostawców, a następnie wstępne poddanie każdej takiej umowy ocenie pod kątem spełnienia kryteriów uznania za leasing zgodnie z MSSF 16. W wyniku analizy zidentyfikowano jedynie umowy najmu powierzchni biurowej zawarte na czas nieokreślony, z okresem wypowiedzenia nie dłuższym niż 3 miesiące. Z rozwiązaniem tych umów nie wiążą się istotne, szeroko rozumiane ekonomicznie dla obu stron kary. Biorąc powyższe pod uwagę Grupa skorzystała z wyłączenia dla leasingów krótkoterminowych.

- b) KIMSF 23 Niepewność związana z ujmowaniem podatku dochodowego (opublikowano dnia 7 czerwca 2017 roku) - mający zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2019 roku lub później.
- c) Zmiany do MSSF 9 Wcześniejsze spłaty z ujemną rekompensatą (opublikowano dnia 12 października 2017 roku) - mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2019 roku lub później.

- d) Zmiany do MSR 28 Udziały długoterminowe w jednostkach stowarzyszonych i wspólnych przedsięwzięciach (opublikowano dnia 12 października 2017 roku) – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2019 roku lub później.
- e) Zmiany wynikające z przeglądu MSSF 2015-2017 (opublikowano dnia 12 grudnia 2017 roku) – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2019 roku lub później.
- f) Zmiany do MSR 19 Zmiana, ograniczenie lub rozliczenie programu (opublikowano dnia 7 lutego 2018 roku) – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2019 roku lub później.

Powyższe zmiany nie mają istotnego wpływu na śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

3.2 Standardy, zmiany i interpretacje istniejących standardów, które zostały opublikowane, a nie weszły w życie

Następujące standardy i interpretacje zostały opublikowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości, jednak nie weszły w życie do dnia kończącego okres sprawozdawczy:

- a) MSSF 14 Regulacyjne rozliczenia międzyokresowe (opublikowano dnia 30 stycznia 2014 roku) – zgodnie z decyzją Komisji Europejskiej proces zatwierdzania standardu w wersji wstępnej nie zostanie zainicjowany przed ukazaniem się standardu w wersji ostatecznej - do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE – mający zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2016 roku lub później.
- b) Zmiany do MSSF 10 i MSR 28 Transakcje sprzedaży lub wniesienia aktywów pomiędzy inwestorem a jego jednostką stowarzyszoną lub wspólnym przedsięwzięciem (opublikowano dnia 11 września 2014 roku) – prace prowadzące do zatwierdzenia niniejszych zmian zostały przez UE odłożone bezterminowo - termin wejścia w życie został odroczony przez RMSR na czas nieokreślony.
- c) MSSF 17 Umowy ubezpieczeniowe (opublikowano dnia 18 maja 2017 roku) - do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE - mający zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2021 roku lub później.
- d) Zmiany do Odniesień do Założeń Konceptyjnych zawartych w Międzynarodowych Standardach Sprawozdawczości Finansowej (opublikowano dnia 29 marca 2018 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2020 roku lub później.
- e) Zmiana do MSSF 3 Połączenia jednostek (opublikowano dnia 22 października 2018 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzona przez UE – mająca zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2020 roku lub później.
- f) Zmiany do MSR 1 i MSR 8: Definicja istotności (opublikowano dnia 31 października 2018 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2020 roku lub później.

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego Zarząd nie zakończył jeszcze prac nad oceną wpływu wprowadzenia pozostałych standardów oraz interpretacji na stosowane przez Grupy zasady (politykę) rachunkowości w odniesieniu do działalności Grupy lub jej wyników finansowych.

Grupa nie zdecydowała się na wcześniejsze zastosowanie żadnego standardu, interpretacji lub zmiany, która została opublikowana, lecz nie weszła dotychczas w życie w świetle przepisów Unii Europejskiej.

3.3 Ważniejsze stosowane przez Grupę szacunków

Zmiana metody amortyzacji zakończonych prac rozwojowych

Grupa przeprowadziła analizę stosowanej metody amortyzacji. Zakończone prace rozwojowe dotyczące gier amortyzowane były metodą naturalną, tj. w stosunku do spodziewanej ilości pobrań, w okresie maksymalnie 4 lat. W bieżącym okresie Grupa dokonała zmiany metody amortyzacji z naturalnej na liniową. Zakończone prace rozwojowe dotyczące gier będą amortyzowane przez okres do 4 lat. Zdaniem Zarządu Grupy nowa metoda będzie w bardziej wiarygodny sposób odzwierciedlała czerpane korzyści ekonomiczne z posiadanych aktywów. Zgodnie z MSR 38 par. 104 zmiana metody ujęta została jako zmiana wartości szacunkowej zgodnie z MSR 8.

4 Profesjonalny osąd i istotne szacunki

Sporządzenie skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy wymaga od Zarządu jednostki dominującej osądów, szacunków oraz założeń, które mają wpływ na prezentowane przychody, koszty, aktywa i zobowiązania i powiązane z nimi noty oraz ujawnienia dotyczące zobowiązań warunkowych. Niepewność co do tych założeń i szacunków może spowodować istotne zmiany wartości bilansowych aktywów i zobowiązań w przyszłości. W procesie stosowania zasad (polityki) rachunkowości Zarząd dokonał następujących osądów, które mają największy wpływ na przedstawiane wartości bilansowe aktywów i zobowiązań.

Utrata wartości ośrodków wypracowujących środki pieniężne oraz pojedynczych składników aktywów trwałych

Grupa przeanalizowała wystąpienie przesłanek utraty wartości istotnych aktywów trwałych, takich jak nakłady na prace rozwojowe oraz wartość firmy. W wyniku dokonanego przeglądu zidentyfikowano projekty o łącznej wartości 246 tys. PLN, które nie będą kontynuowane. W związku z powyższym Grupa podjęła decyzję o rozpoznaniu odpisów aktualizujących na pełną wartość tych aktywów. W przypadku pozostałych nakładów oraz wartości firmy nie stwierdzono pojawienia się przesłanek, które skutkowałyby koniecznością przeprowadzenia testów na utratę wartości.

5 Sezonowość działalności

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

6 Segmenty operacyjne

Grupa podstawową działalność prowadzi w jednym segmencie, obejmującym produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na urządzenia mobilne.

7 Przychody ze sprzedaży

Źródła przychodów

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września			
	2019 <i>(niebadane)</i>		2018 <i>(niebadane)</i>	
mikropłatności i sprzedaż cyfrowych kopii reklamy	19 981	54%	5 402	20%
rev share	15 711	42%	6 846	25%
sprzedaż praw i licencji	156	0%	1 146	4%
wsparcie techniczne	0	0%	13 057	48%
pozostałe	0	0%	519	2%
	1 178	4%	42	1%
	37 026	100%	27 012	100%
<i>w tym:</i> <i>platformy (dystrybucja)</i>	35 692	96%	12 248	45%

Platformy (dystrybucja)

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września			
	2019 <i>(niebadane)</i>		2018 <i>(niebadane)</i>	
iOS	18 917	53%	9 332	76%
Android	16 061	45%	2 843	23%
pozostałe	714	2%	73	1%
	35 692	100%	12 248	100%

Informacje geograficzne

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września			
	2019 <i>(niebadane)</i>		2018 <i>(niebadane)</i>	
Ameryka Północna	14 020	39%	4 865	40%
Europa	12 492	35%	4 061	33%
Azja	7 495	21%	2 428	20%
Australia i Oceania	1 071	3%	680	6%
Ameryka Południowa	427	1%	155	1%
Afryka	187	1%	59	0%
	35 692	100%	12 248	100%

Wiodący kontrahenci

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września			
	2019 <i>(niebadane)</i>		2018 <i>(niebadane)</i>	
Apple	12 234	33%	2 524	9%
Google	11 572	31%	3 865	14%
Facebook	6 084	16%	105	0%
IronSource	3 060	8%	2 322	9%
Unity Technologies	937	3%	767	3%
Moondrip	614	2%	-	0%
Beijing Ocean Engine Network Technology	433	1%	-	0%
Nintendo	429	1%	-	0%
App On Board	254	1%	1 068	4%
Samsung	228	1%	-	0%
Tapjoy	182	0%	738	3%
Cheetah	-	0%	13 576	50%
Habby	-	0%	-	0%
Play With Games	-	0%	672	2%
pozostali	999	3%	1 375	6%
	37 026	100%	27 012	100%

8 Podatek dochodowy

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2019 <i>(niebadane)</i>	2018 <i>(niebadane)</i>
Zysk brutto	(3 135)	10 231
Teoretyczny podatek wyliczony według stawek krajowych, mających zastosowanie do dochodów w Polsce (19%)	596	(1 944)
Różnica na podatku wg innej stawki	3	2
Koszty niestanowiące kosztów uzyskania przychodów <i>w tym: koszty programów motywacyjnych</i>	(395) <i>(176)</i>	(64) -
Obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego	204	(2 006)
efektywna stopa podatkowa	-6,5%	-19,6%

9 Koszt własny sprzedaży

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2019 <i>(niebadane)</i>	2018 <i>(niebadane)</i>
Amortyzacja	4 168	3 520
Zużycie materiałów i energii	299	358
Usługi obce	43 241	17 775
<i>Prowizje platform dystrybucyjnych</i>	<i>6 018</i>	<i>1 519</i>
<i>Koszty user aquisition</i>	<i>10 426</i>	<i>1 440</i>
<i>Koszty rev share</i>	<i>5 716</i>	<i>3 839</i>
Podatki i opłaty	196	13
Wynagrodzenia	7 091	4 843
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	332	249
Pozostałe koszty rodzajowe	390	1 255
Razem koszty według rodzaju	55 717	28 013
Nakłady na prace rozwojowe	(15 862)	(10 922)
Koszty ogólnego zarządu	(7 434)	(4 614)
Koszty własny sprzedaży	32 421	12 477

10 Nakłady na prace rozwojowe

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Patenty i licencje	Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie)	Razem
Na dzień 1 stycznia 2019 (badane)					
Koszt	16 115	9 546	86	13 633	39 380
Umorzenie narastająco	(12 617)	(3 867)	(86)	-	(16 570)
Odpisy z tytułu utraty wartości	-	-	-	(322)	(322)
Wartość netto	3 498	5 679	-	13 311	22 488
Zwiększenia	-	-	2	15 862	15 864
Sprzedaż/likwidacja brutto	-	-	-	(484)	(484)
Transfer między kategoriami	13 742	2 637	-	(16 379)	-
Transfer między kategoriami umorzenie	(1 773)	1 773	-	-	-
Różnice kursowe z przeliczenia	8	13	-	164	185
Amortyzacja	(2 399)	(1 514)	(2)	-	(3 915)
Utworzenie odpisów z tyt. utraty wartości	-	-	-	(246)	(246)
Na dzień 30 września 2019 (niebadane)					
Koszt	29 865	12 196	88	12 796	54 945
Umorzenie narastająco	(16 789)	(3 608)	(88)	-	(20 485)
Odpisy z tytułu utraty wartości	-	-	-	(568)	(568)
Wartość netto	13 076	8 588	-	12 228	33 892

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2019 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 11 898 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 3 964 tys. PLN.

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Patenty i licencje	Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie)	Razem
Na dzień 1 stycznia 2018 (badane)					
Koszt	12 700	5 995	86	2 214	20 995
Umorzenie narastająco	(11 288)	(1 299)	(86)	-	(12 673)
Wartość netto	1 412	4 696	-	2 214	8 322
Nabycie jednostki zależnej	213	-	-	1 908	2 121
Zwiększenia	-	-	-	11 701	11 701
Sprzedaż brutto	(502)	-	-	-	(502)
Sprzedaż umorzenie	502	-	-	-	502
Transfer między kategoriami	1 287	1 341	-	(2 628)	-
Różnice kursowe z przeliczenia	(30)	-	-	(87)	(117)
Amortyzacja	(174)	(2 838)	-	-	(3 012)
Na dzień 30 września 2018 (niebadane)					
Koszt	13 668	7 336	86	13 108	34 198
Umorzenie narastająco	(10 960)	(4 137)	(86)	-	(15 183)
Wartość netto	2 708	3 199	-	13 108	19 015

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2018 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 8 189 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 3 512 tys. PLN.

Amortyzacja zakończonych prac rozwojowych jest w całości odnoszona w koszt własny sprzedaży.

11 Wartość firmy i wartości niematerialne pozostałe

Zmiana wartości firmy w porównaniu do 31 grudnia 2018 roku wynika z naliczonych różnic kursowych na dzień kończący okres sprawozdawczy w wysokości 417 tys. PLN.

12 Kapitały

W maju 2019 roku akcje Spółki wprowadzono do obrotu na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie. W dniu 22 maja 2019 roku w KRS zostało zarejestrowane podwyższenie kapitału podstawowego o akcje serii C. Nadwyżka ceny akcji nad wartością nominalną wyniosła 24 050 tys. PLN i została pomniejszona o koszty nowej emisji z uwzględnieniem wpływu podatku dochodowego w kwocie 1 192 tys. PLN.

Na koniec okresu sprawozdawczego kapitał Spółki przedstawiał się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
	13 300 000	6 650 000

	Liczba akcji	Liczba głosów	Wartość nominalna	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 862 500	2 862 500	931 250	14,00%	14,83%
Marcin Olejarz	1 862 500	2 862 500	931 250	14,00%	14,83%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	6 000 000	2 000 000	30,08%	31,09%
We Are One Ltd.*	3 725 000	5 725 000	1 862 500	28,01%	29,66%
Pozostali akcjonariusze	1 850 000	1 850 000	925 000	13,91%	9,59%
	13 300 000	19 300 000	6 650 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

W maju 2019 roku zrealizowane zostały warranty przez Pana Ivana Trancika. Akcje zostały wydane w listopadzie 2019 roku, wobec czego na dzień publikacji niniejszego raportu kwartalnego kapitał Spółki przedstawiał się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
Seria D – zwykłe imienne	120 000	60 000
	13 420 000	6 710 000

	Liczba akcji	Liczba głosów	Wartość nominalna	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 862 500	2 862 500	931 250	13,88%	14,74%
Marcin Olejarz	1 862 500	2 862 500	931 250	13,88%	14,74%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	6 000 000	2 000 000	29,81%	30,90%
We Are One Ltd.*	3 725 000	5 725 000	1 862 500	27,76%	29,48%
Pozostali akcjonariusze	1 970 000	1 970 000	985 000	14,67%	10,14%
	13 420 000	19 420 000	6 710 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

Na koniec porównywalnego okresu sprawozdawczego roku kapitał Spółki przedstawiał się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
	12 000 000	6 000 000

	Liczba akcji	Wartość nominalna	Procent kapitału/ głosów
Karolina Szablewska-Olejarz	2 000 000	1 000 000	16,6(6)%
Marcin Olejarz	2 000 000	1 000 000	16,6(6)%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	33,3(3)%
We Are One Ltd.*	4 000 000	2 000 000	33,3(3)%
	12 000 000	6 000 000	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

13 Zysk na jedną akcję

Podstawowy zysk na jedną akcję wylicza się jako iloraz zysku przypadającego na akcjonariuszy jednostki dominującej.

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2019	2018
Wynik netto przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (w tys. PLN)	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Liczba akcji* (w szt.)	(2 949)	8 266
Wynik na akcję zwykły i rozwodniony (w PLN)	12 623 810	11 111 111
	(0,23)	0,74

* Średnioważona liczba akcji w okresie sprawozdawczym.

14 Dywidendy

W roku obrotowym 2017 Spółka wypracowała zysk netto w kwocie 8 369 tys. PLN, z czego 2 520 tys. PLN przeznaczono na wypłatę dywidendy. W pierwszym kwartale 2018 roku wypłacono 2 000 tys. PLN dywidendy za 2016 rok oraz 620 tys. za 2017 rok.

Zysk netto Spółki za 2018 rok w kwocie 8 117 tys. PLN został w całości przeznaczony na kapitał zapasowy (zyski zatrzymane). W bieżącym okresie sprawozdawczym nie dokonywano wypłat dywidend. W dniu 29 maja 2019 roku Spółka zawarła umowy z akcjonariuszami: Karoliną Szablewską-Olejarz, Marcinem Olejarzem, ATM Grupa S.A. oraz We Are One Ltd. na podstawie których dokonali oni zwolnienia Spółki z długu obejmującego wypłatę przez Spółkę dywidendy za rok 2017 na rzecz wskazanych akcjonariuszy w łącznej kwocie równej 1 680 tys. PLN. Kwota została ujęta w kapitale po pomniejszeniu o wpływ podatku dochodowego.

15 Instrumenty finansowe według typu

Zarówno na koniec bieżącego, jak i poprzedniego okresu sprawozdawczego w Grupie występują wyłącznie aktywa i zobowiązania finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu. Wartość bilansowa tych instrumentów finansowych nie odbiega istotnie od ich wartości godziwej.

	30 września	31 grudnia
	2019	2018
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa wyceniane wg zamortyzowanego kosztu		
Należności handlowe	7 521	3 541
Aktywa finansowe pozostałe	4 214	679
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	7 796	2 594
	19 531	6 814

Jako aktywa finansowe pozostałe Grupa wykazuje:

- pożyczkę udzieloną przez jednostkę dominującą wspólnie kontrolowaną spółce Mindsense Games sp. z o.o. Kwota umowna pożyczki wynosi 400 tys. PLN, z czego na dzień kończący bieżący okres sprawozdawczy wykorzystane zostało 340 tys. PLN, natomiast na dzień 31 grudnia 2018 200 tys. PLN. Oprocentowanie pożyczki oparte jest o stawkę WIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczki ustalony został na 31 marca 2021 roku.
- pożyczki udzielone przez jednostkę dominującą wspólnie kontrolowaną spółce Moondrip sp. z o.o. Na dzień kończący bieżący okres sprawozdawczy wykorzystane zostało 1 077 tys. PLN. Oprocentowanie pożyczek oparte jest o stawkę WIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczek ustalony został na 30 września 2020 roku.
- pożyczkę udzieloną przez spółkę BoomBit Games Ltd. Anibalowi Soares, w kwocie 92 tys. USD. Oprocentowanie pożyczki oparte jest o stawkę LIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczki ustalony został na 31 grudnia 2019 roku.
- pożyczkę udzieloną przez spółkę BoomBit Games Ltd. Anibalowi Soares, w kwocie 35 tys. USD. Oprocentowanie pożyczki oparte jest o stawkę LIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczki ustalony został na 31 grudnia 2019 roku.
- pożyczki udzielone przez jednostkę dominującą wspólnie kontrolowaną spółce SuperScale w kwocie 263 tys. USD (oprocentowanie oparte na stawce LIBOR 3M) i 271 tys. EUR (oprocentowanie oparte na stawce EURIBOR 3M). Termin spłaty pożyczek ustalony został na lipiec 2020 roku.

	30 września	31 grudnia
	2019	2018
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Zobowiązania wyceniane wg zamortyzowanego kosztu		
Zobowiązania handlowe	12 056	5 119
Zobowiązania finansowe pozostałe	-	1 549
	12 056	6 668

Jako zobowiązania finansowe pozostałe Grupa wykazuje zobowiązanie z tytułu faktoringu udzielonego przez spółkę Qwil PBC.

16 Zobowiązania i aktywa warunkowe

Zarówno na dzień kończący okres sprawozdawczy, jak i na koniec okresu porównywalnego nie wystąpiły istotne aktywa ani zobowiązania warunkowe.

17 Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2019 <i>(niebadane)</i>	2018 <i>(niebadane)</i>
Należności		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	(5 504)	2 936
- różnice kursowe z przeliczenia przyjętych należności	-	-
- sprzedaż nakładów na prace rozwojowe	484	-
- zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych kosztów podwyższenia kapitału	113	-
- należności nabyte poprzez przejęcia	-	7 210
Zmiana stanu należności wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	(4 907)	10 146
Zobowiązania		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	3 891	5 755
- zmiana stanu zobowiązań z tytułu dywidendy	1 680	310
- zmiana stanu zobowiązania z tytułu factoringu	1 549	-
- zobowiązania z tytułu podwyższenia kapitału	(60)	-
- zobowiązania nabyte poprzez przejęcia	-	(22 711)
Zmiana stanu zobowiązań wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	7 060	(16 646)

18 Transakcje z podmiotami powiązаныmi

Nabycie towarów i usług następuje od podmiotów powiązanych na normalnych warunkach handlowych. Należności od podmiotów powiązanych powstają głównie w wyniku transakcji sprzedaży i są płatne w terminie 30 dni od daty sprzedaży. Należności te są niezabezpieczone i nieoprocentowane. Nie występują odpisy aktualizujące należności od podmiotów powiązanych. Zobowiązania wobec podmiotów powiązanych wynikają głównie z transakcji zakupu i podlegają spłacie w terminie 30 dni od daty zakupu. Zobowiązania nie są oprocentowane.

Na dzień oraz za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2019 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązаныmi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe	Pożyczki udzielone	Przychody	Zakupy
Wspólne przedsięwzięcia				
Mindsense Games Sp. z o.o.	4	351	48	-
MoonDrip Sp. z o.o.	170	1 087	624	-
SuperScale Sp. z o.o.	228	2 246	13	13
Kluczowy personel kierowniczy spółek Grupy				
Anibal Soares	-	508	4	-
	402	4 192	689	13

Na dzień 31 grudnia 2018 roku oraz za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2018 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązanymi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe	Zobowiązania handlowe i pozostałe	Pożyczki udzielone	Przychody
Wspólne przedsięwzięcia				
Mindsense Games sp. z o.o.	10	9	205	8
MoonDrip sp. z o.o.	54	-	-	-
SuperScale sp. z o.o.	-	-	-	-
Kluczowy personel kierowniczy spółek Grupy				
Karolina Szablewska-Olejczak*	-	210	-	-
Marcin Olejczak*	-	210	-	-
Anibal Soares	-	-	474	-
Pozostałe podmioty powiązane				
We Are One Ltd.*	-	630	-	-
ATM Grupa S.A.*	-	630	-	-
	64	1 689	679	8

*Kwoty wykazane jako Zobowiązania handlowe i pozostałe dotyczą zobowiązania z tytułu dywidendy

Wynagrodzenia organów oraz kluczowej kadry kierowniczej

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2019	2018
Wynagrodzenia	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Zarząd	375	177
Rada Nadzorcza	234	52
Kluczowa kadra kierownicza	1 056	1 399
	1 665	1 628

W bieżącym okresie sprawozdawczym wynagrodzenie kluczowej kadry kierowniczej zawiera koszty warrantów subskrypcyjnych w wysokości 286 tys. PLN. Płatności w formie akcji opisano w nocie 19.

19 Płatności w formie akcji

21 lutego 2019 roku Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie emisji i wydania Pani Kathee Chimowitz („Uprawniona”) do 120 000 imiennych warrantów subskrypcyjnych, pod warunkiem pozostawania przez Uprawnioną w zarządzie podmiotów wchodzących w skład Grupy lub świadczenia usług na rzecz którejkolwiek spółki Grupy, w momencie zaoferowania warrantów. Warranty będą oferowane w dwóch transzach:

- 80 000 – w terminie do końca czerwca 2021 roku,
- 40 000 – w terminie do końca czerwca 2022 roku.

Wycena warrantów została wykonana przy zastosowaniu modelu Blacka-Scholesa, z zastosowaniem następujących założeń:

- średnia ważona cena akcji na moment wyceny – 19,00 PLN,
- cena wykonania – 0,50 PLN,
- oczekiwana zmienność – 46,72%,
- okres życia – odpowiednio do czerwca 2021 roku i czerwca 2022 roku,
- stopa dywidendy – 0%,
- stopa procentowa wolna od ryzyka – 1,52%.

Warranty wyceniono na kwotę 2 224 tys. PLN, z czego 1 483 tys. PLN dotyczy transzy pierwszej a 741 tys. PLN dotyczy transzy drugiej. Kwota będzie ujmowana systematycznie w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jako kapitały pozostałe oraz jako koszty wynagrodzeń przez okres pozostały do realizacji kolejnych transz. Na koniec okresu sprawozdawczego jako kapitały pozostałe wykazano z tego tytułu kwotę 501 tys. PLN.

20 Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy

25 października 2019 roku Spółka podpisała umowę na kredyt w rachunku bieżącym z Santander Bank Polska S.A. Limit kredytu określono na kwotę 2 100 tys. PLN a jego oprocentowanie oparte jest na stawce WIBOR 1M powiększonej o marżę 1,90%. Termin ostatecznej spłaty kredytu określono na dzień 31 października 2020 roku. Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania kredyt nie był wykorzystywany.

IV. ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2019 ROKU

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września		Okres 3 miesięcy zakończony 30 września	
	2019 <i>(niebadane)</i>	2018 <i>(niebadane)</i>	2019 <i>(niebadane)</i>	2018 <i>(niebadane)</i>
Przychody ze sprzedaży	25 574	17 322	11 516	2 552
Koszt własny sprzedaży	(21 397)	(7 023)	(10 210)	(2 085)
Wynik brutto ze sprzedaży	4 177	10 299	1 306	467
Koszty ogólnego zarządu	(5 833)	(2 785)	(1 930)	(1 025)
Przychody operacyjne pozostałe	326	702	318	(198)
Koszty operacyjne pozostałe	(258)	(35)	(117)	3
Wynik z działalności operacyjnej	(1 588)	8 181	(423)	(753)
Przychody finansowe	55	5	31	4
Koszty finansowe	(66)	-	-	-
Wynik przed opodatkowaniem	(1 599)	8 186	(392)	(749)
Podatek dochodowy	30	(1 598)	3	227
Wynik netto	(1 569)	6 588	(389)	(522)
Pozostałe dochody całkowite	-	-	-	-
Dochody całkowite razem	(1 569)	6 588	(389)	(522)
Wynik na akcję zwykłą / rozwodniony (w PLN)	(0,12)	0,59	(0,02)	(0,08)

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

	30 września	31 grudnia
	2019	2018
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe		
Rzeczowe aktywa trwałe	1 543	1 520
Nakłady na prace rozwojowe	29 379	18 704
Udziały i akcje w jednostkach zależnych, stowarzyszonych i wspólnych przedsięwzięciach	11 355	11 280
Aktywa finansowe pozostałe	351	205
Należności pozostałe i rozliczenia międzyokresowe	651	1 070
	43 279	32 779
Aktywa obrotowe		
Należności handlowe	14 984	8 500
Aktywa finansowe pozostałe	3 375	16
Należności z tytułu podatku dochodowego	984	910
Należności pozostałe i rozliczenia międzyokresowe	4 206	1 824
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	3 916	1 325
	27 465	12 575
Aktywa przeznaczone do sprzedaży	-	-
Razem aktywa	70 744	45 354
KAPITAŁ WŁASNY		
Kapitał zakładowy	6 650	6 000
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	32 064	9 206
Kapitały pozostałe	2 175	1 674
Zatrzymane zyski	17 209	17 417
Razem kapitał własny	58 098	34 297
ZOBOWIĄZANIA		
Zobowiązania długoterminowe		
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 341	3 395
	3 341	3 395
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania handlowe	8 550	4 535
Inne zobowiązania finansowe	-	767
Zobowiązania pozostałe	755	2 360
	9 305	7 662
Razem zobowiązania	12 646	11 057
Razem kapitał własny i zobowiązania	70 744	45 354

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Kapitały pozostałe	Zatrzymane zyski	Razem kapitał własny
Na dzień 1 stycznia 2019 (badane)	6 000	9 206	1 674	17 417	34 297
Całkowite dochody	-	-	-	(1 569)	(1 569)
Podwyższenie kapitału	650	22 858	-	-	23 508
Zwolnienie Spółki z zobowiązań dywidendowych	-	-	-	1 361	1 361
Płatności w formie akcji	-	-	501	-	501
Na dzień 30 września 2019 (niebadane)	6 650	32 064	2 175	17 209	58 098
Na dzień 1 stycznia 2018 (badane)	4 000	-	-	11 820	15 820
Całkowite dochody	-	-	-	6 588	6 588
Uchwała o wypłacie dywidendy	-	-	-	(2 520)	(2 520)
Podwyższenie kapitału	2 000	9 206	-	-	11 206
Na dzień 30 września 2018 (niebadane)	6 000	9 206	-	15 888	31 094

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

	Okres 9 miesięcy zakończony 30 września	
	2019 <i>(niebadane)</i>	2018 <i>(niebadane)</i>
Wynik przed opodatkowaniem	(1 599)	8 186
Korekty:	275	3 122
Amortyzacja	4 143	3 149
Zyski / (straty) z tytułu różnic kursowych	(209)	(405)
Wynik z działalności inwestycyjnej	246	-
Zmiana stanu należności	(8 334)	782
Zmiana stanu zobowiązań, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	4 030	829
Odsetki	38	(5)
Płatności w formie akcji	501	-
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony	(140)	(1 228)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(1 324)	11 308
Działalność inwestycyjna		
Zbycie nakładów na prace rozwojowe	113	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(241)	(310)
Nakłady na prace rozwojowe	(14 959)	(8 029)
Udzielenie pożyczek	(3 477)	(618)
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych, stowarzyszonych i współzależnych	(75)	(40)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(18 639)	(8 997)
Działalność finansowa		
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	-	(2 830)
Podwyższenie kapitału	24 700	-
Wydatki związane z podwyższeniem kapitału	(1 522)	-
Wpływy z pożyczek otrzymanych	2 690	-
Spłaty pożyczek	(2 690)	-
Wpływy z faktoringu	974	-
Spłata zobowiązań faktoringowych	(1 741)	-
Odsetki zapłacone	(66)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	22 345	(2 830)
Przepływy pieniężne netto razem	2 382	(519)
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach	209	405
Środki pieniężne na początek okresu	1 325	1 222
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:	3 916	1 108
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

Informacja dodatkowa

Zmiana metody amortyzacji zakończonych prac rozwojowych

Spółka przeprowadziła analizę stosowanej metody amortyzacji. Zakończone prace rozwojowe dotyczące gier amortyzowane były metodą naturalną, tj. w stosunku do spodziewanej ilości pobrań, w okresie maksymalnie 4 lat. W bieżącym okresie Spółka dokonała zmiany metody amortyzacji z naturalnej na liniową. Zakończone prace rozwojowe dotyczące gier będą amortyzowane przez okres do 4 lat. Zdaniem Zarządu nowa metoda będzie w bardziej wiarygodny sposób odzwierciedlała czerpane korzyści ekonomiczne z posiadanych aktywów.

Zgodnie z MSR 38 par. 104 zmiana metody ujęta została jako zmiana wartości szacunkowej zgodnie z MSR 8.

V. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 9 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 WRZEŚNIA 2019 ROKU

1 Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy Kapitałowej w okresie sprawozdawczym

1.1 Omówienie wielkości ekonomiczno-finansowych

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa skupiała się na działalności w segmencie gier midcore, monetyzowanych głównie za pomocą mikropłatności, w tzw. modelu Game as a Service („GaaS”), w którym gra podlega aktualizacjom o ciągłym charakterze, mającym na celu wydłużenie jej cyklu życia. Jednocześnie kontynuowana była produkcja i wydawanie własnych gier w segmencie Driving Simulator, w którym od wielu lat posiada wiodącą pozycję rynkową, oraz Bridge (gry logiczne typu Puzzle).

W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem łączne przychody Grupy (37 026 tys. PLN) były o 37% wyższe niż w analogicznym okresie ubiegłego roku (27 012 tys. PLN), znacząco zmieniła się jednak ich struktura. W związku z modyfikacją modelu biznesowego, obecnie w przychodach dominują mikropłatności w wysokości 19 981 tys. PLN (54%) oraz reklamy w wysokości 15 711 tys. PLN (42%), stanowiąc łącznie 96% przychodów. W analogicznym okresie roku poprzedniego reklamy i mikropłatności stanowiły 45% przychodów, a wynik w największym stopniu kształtowała transakcja sprzedaży praw do gier Dancing Line i Dancing Ball za łączną kwotę 13 057 tys. PLN (48% przychodów 9 miesięcy 2018 roku).

Porównując okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2019 i oraz analogiczny okres roku 2018 przychody z mikropłatności wzrosły o 270%, zaś z reklam o 129%. Głównym motorem wzrostu przychodów były gry GaaS, z których łączne przychody w 2019 roku wyniosły 27 749 tys. PLN (75% łącznych przychodów), z kolei gry realizowane w modelu Game as a Product („GaaP”) przyniosły 7 943 tys. PLN (21% łącznych przychodów). W pierwszych 3 kwartałach 2018 roku gry w formule GaaS przyniosły 172 tys. PLN (zaledwie 1% łącznych przychodów), zaś GaaP 12 076 tys. PLN (45% łącznych przychodów). W 2019 roku Grupa rozpoczęła portowanie gier na platformę Nintendo Switch. Pierwszą grą na tej platformie było Build a Bridge!, które od stycznia tego roku do 30 września zarobiło 427 tys. PLN. W związku z zadowalającymi wynikami tej gry, Grupa wydała w dniu 22 listopada 2019 roku na platformie Nintendo Switch kolejny tytuł, tj. grę Tiny Gladiators.

Wraz ze wzrostem przychodów z gier, zwiększyły się również koszty własne sprzedaży. W analizowanym okresie 2019 roku wyniosły one 32 421 tys. PLN i były wyższe o 19 944 tys. PLN, tj. o 160% w porównaniu do analogicznego okresu 2018 roku (12 477 tys. PLN). Wzrost ten wynika głównie z wyższych kosztów prowizji platform dystrybucyjnych, w związku ze wzrostem przychodów z tytułu mikropłatności (wzrost o 4 499 tys. PLN), wydatków na User Acquisition (wzrost o 8 986 tys. PLN) oraz wyższych kosztów rev share dla twórców gier w związku z ich sukcesem rynkowym (wzrost o 1 877 tys. PLN). Jednocześnie wraz z rozwojem zespołów nieprodukcyjnych, m.in. w obszarach User Acquisition, Publishing, Customer Relations, zwiększyły się koszty osobowe. Znaczący wzrost nakładów na prace rozwojowe oraz premiery nowych gier przełożyły się z kolei na istotny wzrost kosztów amortyzacji, które wyniosły 4 168 tys. PLN za pierwsze 9 miesięcy 2019 roku (3 520 tys. PLN w analogicznym okresie).

Koszty ogólnego zarządu wyniosły w bieżącym okresie 7 434 tys. PLN, tj. o 61% więcej niż w okresie 9 miesięcy roku poprzedniego (4 614 tys. PLN). Wzrost kosztów wynika przede wszystkim z powiększenia struktury Grupy (objęcie konsolidacją nowych spółek), wzrostu kosztów prawno-księgowych (związanych z debiutem na Giełdzie Papierów Wartościowych i realizacją obowiązków informacyjnych) oraz wyższymi kosztami business developmentu. Grupa

poniosła także znaczący wysiłek finansowy i organizacyjny związany z debiutem giełdowym („IPO”) - w kosztach 2019 roku zostało z tego tytułu rozpoznane 443 tys. PLN. Rozwój Grupy kapitałowej oraz status spółki publicznej pociągnął za sobą również wzrost liczebności zespołów back office, a tym samym wzrost poziomu wynagrodzeń w tym obszarze. Koszty ogólnego zarządu uwzględniają dodatkowo księgowe rozliczenie warrantów subskrypcyjnych przyznanych Ivanowi Trancikowi w związku z transakcją nabycia spółki Cellense s.r.o. przez Superscale sp. z o.o. oraz warrantów subskrypcyjnych przyznanych Kathee Chimowitz.

Grupa rozpoznała również odpisy aktualizujące na pracach rozwojowych niezakończonych (w kwocie 246 tys. PLN), w związku z decyzją o zaniechaniu realizacji 2 projektów na wczesnym etapie produkcji.

Wzrost przychodów o 37% w porównaniu do pierwszych 3 kwartałów 2018 roku nie był w stanie skompensować opisanych powyżej efektów kosztowych, stąd też Grupa podejmuje aktualnie działania mające na celu poprawę efektywności kosztowej. Jednocześnie grupa prowadzi aktywne kampanie User Acquisition dążąc do szybszego zwrotu z zainwestowanego kapitału.

EBITDA (liczona jako wynik z działalności operacyjnej pomniejszony o amortyzację) wyniosła 1 199 tys. PLN w porównaniu do 13 750 tys. PLN w analogicznym okresie. Na poziomie wyniku netto w okresie 9 miesięcy zakończonym 30 września 2019 roku Grupa odnotowała stratę w kwocie 2 931 tys. PLN.

Suma aktywów Grupy na dzień 30 września 2019 roku wyniosła 76 402 tys. PLN, tj. o 26 650 tys. PLN więcej niż na koniec roku 2018. Do wzrostu aktywów przyczynił się przede wszystkim wzrost salda nakładów na prace rozwojowe, które zwiększyły się o 11 404 tys. PLN. Nakłady te poniesione zostały głównie na rozwój gier z segmentu GaaS, non-GAAS oraz autorskich narzędzi wspierających produkcję gier i obszar Business Intelligence. Należności handlowe wyniosły 7 521 tys. PLN (wzrost o 3 980 tys. PLN) w związku z wyższym poziomem sprzedaży w III kwartale 2019 roku. Do poziomu 3 863 tys. PLN (wzrost o 3 389 tys. PLN) wzrosły również aktywa finansowe pozostałe, głównie w związku z udzielonymi pożyczkami do spółek spółkotronolowanych. W pozostałych należnościach najbardziej istotną kwotę stanowią należności z tytułu podatku VAT (3 122 tys. PLN na koniec bieżącego okresu sprawozdawczego w porównaniu do 935 tys. PLN na koniec 2018 roku). Wzrost był związany z wyższymi wydatkami na UA, co przełożyło się na wyższą kwotę podatku do zwrotu. Większość należności powinna wpłynąć do Spółki w kolejnym kwartale.

Po stronie pasywów, poziom zobowiązań ogółem wyniósł 18 955 tys. PLN i zwiększył się o 3 963 tys. PLN w porównaniu do stanu na koniec grudnia 2018 roku. Wzrost wynikał ze zmiany zobowiązań krótkoterminowych (wzrost o 3 845 tys. PLN), na co złożyły się w głównej mierze wydatki na User Acquisition w sierpniu i wrześniu 2019 roku oraz wzrost salda zobowiązań z tytułu rev share. Jednocześnie w bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa spłaciła swoje zobowiązania z tytułu faktoringu.

W analizowanym okresie 2019 roku wzrósł poziom kapitału zakładowego (o 650 tys. PLN) oraz kapitału ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej (o 22 858 tys. PLN) w związku z emisją akcji i wejściem Spółki na Giełdę Papierów Wartościowych. Dodatkowo o 501 tys. PLN wzrosły kapitały pozostałe (rozpoznanie warrantów) oraz o 1 588 tys. PLN spadły zatrzymane zyski, na co składają się zwolnienia Spółki z długu z tytułu niewypłaconej części dywidendy za rok 2017 o kwotę 1 361 tys. PLN oraz ujemny wynik finansowy bieżącego okresu.

W bieżącym kwartale Grupa realizowała działania mające na celu poprawę efektywności kosztowej, które w szczególności dotyczyły przeglądu posiadanych zasobów osobowych. Skutkowało to zmniejszeniem liczby pracowników i stałych współpracowników z ponad 270 osób, do ok. 225 osób wg stanu na dzień 30 września 2019 roku. W efekcie, w III kwartale łączne koszty osobowe były o blisko 300 tys. PLN niższe w porównaniu do poprzedniego kwartału. Powyższe działania są kontynuowane w IV kwartale bieżącego roku.

1.2 Obszar produkcji i wydawania gier

W okresie 9 miesięcy zakończonym 30 września 2019 roku Grupa i spółki z nią powiązane wydały następujące gry na platformach iOS oraz Android:








- Bridge Builder Adventure (gra typu Puzzle) - marzec 2019,
- Tri Peaks Solitaire (gra typu Puzzle) - marzec 2019,
- Idle Coffee Corp (gra typu Arcade) – maj 2019,
- Mighty Heroes (gra typu Card) – sierpień 2019,
- Carnage Battle Arena (gra typu Car) – sierpień 2019,
- Idle Microchip Factory Tycoon (gra typu Arcade) – sierpień 2019,
- gry typu Driving Simulator,
- gry typu Hypercasual,

oraz na platformie Nintendo Switch:

- Build a Bridge! (gra typu Puzzle) - wydana w modelu Premium na platformę Nintendo Switch w styczniu 2019 roku.

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
<p>Bridge Builder Adventure (wydana 21 marzec 2019 roku)</p>	<p>Gatunek Simulation / Puzzle</p> <p>Bridge Builder Adventure jest nowym podejściem do cieszącego się dużą popularnością gatunku gier o budowaniu mostów. Spośród pozostałych gier wyróżnia się pięknym światem fantasy i innowacyjną mechaniką.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy i mikropłatności</p>	

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
<p>Tri Peaks Solitaire (wydana 28 marca 2019 roku)</p> 	<p>Gatunek tematyczny Puzzle</p> <p>Gra przeznaczona głównie dla kobiet, która łączy w sobie elementy pasjansa z przygodą w pięknie narysowanej krainie fantasy. Gracz może ułatwić sobie grę dokonując zakupów lub oglądając reklamy.</p> <p>Główne źródło przychodów: Mikrotransakcje</p>	 
<p>Idle Coffee Corp (wydana 8 maja 2019 roku)</p> 	<p>Gra gatunku Arcade</p> <p>Zadaniem gracza jest serwowanie kawy jak największej ilości gości i rozbudowa swojej sieci kawiarni na całym świecie. Gra podobnie jak inne produkcje z tego gatunku charakteryzuje się wysoką retencją i szybką monetyzacją głównie za sprawą reklam.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	 
<p>Mighty Heroes (wydana 22 sierpnia 2019 roku)</p> 	<p>Gatunek tematyczny Card</p> <p>Gra w uniwersum fantasy, w której gracz gromadzi karty w talii, którą gracz wykorzystuje do walki z innymi graczami z całego świata. Gra czerpie najlepsze rozwiązania z gier Hearthstone i Magic: The Gathering.</p> <p>Główne źródło przychodów: Mikropłatności</p>	

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
		
<p>Carnage: Battle Arena (wydana 15 sierpnia 2019 roku)</p> 	<p>Gatunek tematyczny - gra samochodowa / Car Game</p> <p>Samochodowa gra akcji, w której gracze zbierają kolekcje samochodów, których używają w rywalizacji między sobą walcząc lub ścigając się w różnych trybach rozgrywki.</p> <p>Główne źródła przychodów - Reklamy i mikropłatności</p>	
<p>Idle Microchip Factory Tycoon (wydana: 29 sierpnia 2019 roku)</p> 	<p>Gra gatunku Idle Clicker</p> <p>Gra polega na budowaniu swojego imperium w dolinie krzemowej. Wcielamy się w rolę managera, który buduje swoją firmę zakupując niezbędne materiały, zarządzając ceną produktu czy zatrudniając odpowiednich ludzi. W grze monetyzacja odbywa się głównie z pomocą reklam, które przyspieszają progres w grze.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	
<p>Driving Simulators</p> 	<p>Gry z tego gatunku tematycznego oferują odbiorcy możliwość realistycznego prowadzenia różnego rodzaju pojazdów w rozmaitych lokalizacjach i warunkach pogodowych. Gracz może wcielić się w kierowcę różnego rodzaju pojazdów lądowych, wodnych lub powietrznych. Gry tego gatunku cechują się niskimi</p>	

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
	<p>kosztami produkcji i wysoką rentownością. Niektóre produkcje (np. Car Driving Career) pozwalają wielu graczom grać jednocześnie w tej samej lokalizacji, gdzie mogą rywalizować, współpracować, ścigać się lub podążać rozbudowaną ścieżką kariery kierowcy.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	
<p>Hyper Casual</p>  	<p>Gatunek tematyczny Zręcznościowe / Casual</p> <p>Gry Hyper Casual charakteryzują się prostą rozgrywką oraz dużą grupą docelową odbiorców. Monetyzacja opiera się głównie na reklamach oraz mikrotransakcjach, które w przypadku tych gier wyłączają reklamy. Główną zaletą jest również szybki cykl produkcyjny. Przeciętnie czas trwania developmentu wynosi około miesiąca na tytuł.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	
<p>Build a Bridge! Nintendo Switch (wydana w styczniu 2019 roku)</p>	<p>Gatunek tematyczny Puzzle</p> <p>Gra, która pozwala wcielić się w rolę budowniczego mostów. Gracz ma do dyspozycji ponad 80 poziomów. Zdobywca nagrody Google Play Most Innovative Game 2017.</p> <p>Główne źródło przychodów: Sprzedaż kopii</p>	 

2 Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Jak opisano w nocie 12 śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego, Spółka w dniu 14 maja 2019 roku zadebiutowała na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie. Z tytułu pierwszej oferty publicznej Spółka poniosła koszty o jednorazowym charakterze w wysokości 443 tys. PLN za pierwsze 3 kwartały 2019 roku oraz 501 tys. PLN w analogicznym okresie 2018 roku.

W dniu 29 maja 2019 roku Spółka zawarła umowy z: Panią Karoliną Szablewską-Olejarz, Panem Marcinem Olejarzem, spółką ATM Grupa S.A. oraz spółką We Are One Ltd, na podstawie których akcjonariusze (wspólnicy poprzednika prawnego Spółki – spółki Aidem Media sp. z o.o. z siedzibą w Gdańsku) dokonali zwolnienia Spółki z długu obejmującego wypłatę przez Spółkę dywidendy za rok 2017 na rzecz wskazanych akcjonariuszy w łącznej kwocie równej 1 680 tys. PLN.

W dniu 21 lutego 2019 roku Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie emisji i wydania Pani Kathee Chimowitz do 120 000 imiennych warrantów subskrypcyjnych, pod warunkiem świadczenia przez Uprawnioną usług na rzecz którejkolwiek spółki Grupy, w momencie zaferowania warrantów. Na koniec okresu sprawozdawczego jako kapitały pozostałe wykazano z tego tytułu kwotę 501 tys. PLN.

Pozostałe istotne czynniki i zdarzenia zostały opisane w punkcie 1.

3 Opis zmian organizacji Grupy Kapitałowej

W okresie 9 miesięcy zakończonym 30 września 2019 roku nie doszło do zmian w organizacji Grupy Kapitałowej. W dniu 25 października 2019 roku Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Best Top Fun Games sp. z o.o., podjęło uchwałę o likwidacji tej spółki. Celem tych działań jest uproszczenie struktur Grupy.

4 Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników

Zarząd BoomBit S.A. nie publikował prognoz na 2019 rok.

5 Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące wraz z zestawieniem stanu posiadania akcji emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta

Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień publikacji niniejszego raportu:

	Liczba akcji	Liczba głosów	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz (<i>Przewodnicząca Rady Nadzorczej</i>)	1 862 500	2 862 500	13,88%	14,74%
Marcin Olejarz (<i>Prezes Zarządu</i>)	1 862 500	2 862 500	13,88%	14,74%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	6 000 000	29,81%	30,90%
We Are One Ltd.*	3 725 000	5 725 000	27,76%	29,48%
Pozostali akcjonariusze	1 970 000	1 970 000	14,67%	10,14%
	13 420 000	19 420 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares (*Członek Zarządu*)

Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. raportu za I półrocze 2019 roku:

	Liczba akcji	Liczba głosów	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarsz (<i>Przewodnicząca Rady Nadzorczej</i>)	1 862 500	2 862 500	14,00%	14,83%
Marcin Olejarsz (<i>Prezes Zarządu</i>)	1 862 500	2 862 500	14,00%	14,83%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	6 000 000	30,08%	31,09%
We Are One Ltd.*	3 725 000	5 725 000	28,01%	29,66%
Pozostali akcjonariusze	1 850 000	1 850 000	13,91%	9,59%
	13 300 000	19 300 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares (*Członek Zarządu*)

W maju 2019 roku zrealizowane zostały warranty przez Pana Ivana Trancika. Akcje zostały wydane w listopadzie 2019 roku.

Stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące ujawniono w tabelach powyżej (pozostali członkowie Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki nie posiadają akcji ani uprawnień do nich).

6 Istotne postępowania toczące się przed sądem

W okresie sprawozdawczym oraz na dzień publikacji niniejszego raportu przeciwko Boombit S.A. ani jednostkom zależnym nie toczą się żadne istotne postępowania sądowe, arbitrażowe ani administracyjne.

7 Transakcje z jednostkami powiązаныmi

Transakcje z jednostkami powiązаныmi zostały opisane w nocie 18 śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego. W ramach grupy kapitałowej nie zawierano umów na warunkach innych niż rynkowe.

8 Informacja o poręczeniach lub gwarancjach

W okresie sprawozdawczym oraz na dzień publikacji niniejszego raportu w ramach grupy kapitałowej nie zawarto umów poręczeń lub gwarancji.

9 Inne informacje, które zdaniem Grupy Kapitałowej są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Grupę

W IV kwartale 2019 roku Grupa kontynuuje działania mające na celu poprawę efektywności kosztowej, w obszarze kosztów osobowych. Zakładana docelowa liczba pracowników i stałych współpracowników na koniec I kwartału 2020 roku nie powinna przekraczać 170 osób, w porównaniu do 225 osób na koniec września 2019 roku. Zarząd szacuje, że w efekcie powyższych działań koszty osobowe w I kwartale 2020 roku, w porównaniu do III kwartału 2019 roku będą niższe o ok. 1,2 mln PLN.

Zmniejszenie liczebności zasobów osobowych związane było przede wszystkim z przeglądem poszczególnych zespołów produkcyjnych pod kątem dostosowania do aktualnych potrzeb firmy oraz cyklu życia projektów. Część tytułów nad którymi pracuje Grupa nie wymaga obecnie tak dużego zaangażowania jak dotychczas (np. Cooking Festival, Shooting Club, gry parkingowe). Dodatkowo Grupa skupiła się na poprawie efektywności pracy, dynamicznie zarządzając wykorzystaniem posiadanych zasobów personalnych. Było to możliwe dzięki wprowadzeniu w procesach produkcyjnych struktur o charakterze macierzowym, pozwalających na elastyczne alokowanie zasobów do poszczególnych projektów, w zależności od bieżącego zapotrzebowania. Jednocześnie jasno określone zostały priorytety dotyczące realizowanych projektów. Grupa skupia się obecnie na najbardziej perspektywicznych tytułach, które w kolejnych miesiącach przyczynią się do zwiększenia bazy przychodowej oraz generowanych przepływów pieniężnych. W chwili obecnej nie jest zakładana gruntowna przebudowa pipeline, natomiast w związku z reorganizacją obszaru produkcji aktualizowany

jest plan produkcji, co może skutkować zmianą liczby planowanych rocznie premier, przy jednoczesnym zachowaniu wysokiej jakości produkcji.

Ponadto Zarząd szacuje, iż baza kosztowa w I kwartale 2020 roku będzie mniejsza o dodatkowe 0,3-0,4 mln PLN, w porównaniu do III kwartału 2019 roku, w związku z niższymi kosztami usług obcych.


Ponadto, w związku z satysfakcjonującymi wynikami osiągniętymi na platformie Nintendo Switch przez grę Build a Bridge!, Grupa planuje wydawanie na tej platformie kolejnych tytułów z posiadanego portfolio. 22 listopada 2019 roku na tej platformie zadebiutowała gra Tiny Gladiators. W zależności od uzyskanych rezultatów, Grupa będzie analizowała zasadność dostosowywania tych gier również do innych platform (PC, XBOX, Playstation).

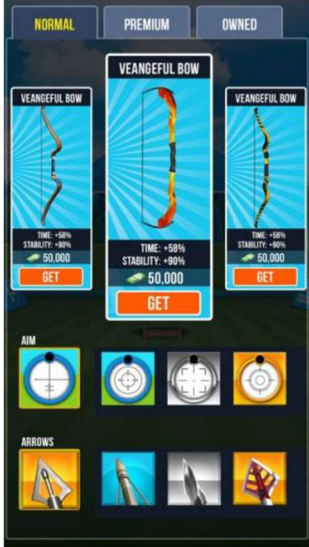

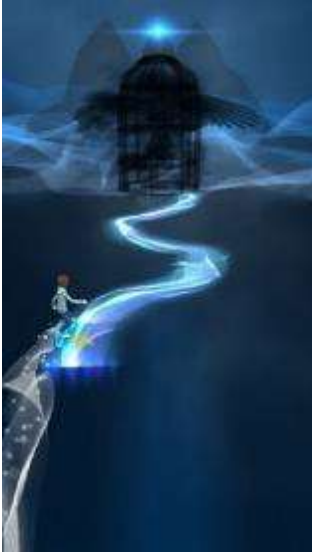
10 Wskazanie czynników, które w ocenie Grupy Kapitałowej będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie co najmniej kolejnego kwartału wpływ na osiągnięte wyniki Grupy będzie miała realizacja strategii GaaS dla istniejących gier, debiuty nowych gier oraz działania opisane w pkt 9 powyżej.

Poniżej zaprezentowano wybrane tytuły w planie wydawniczym Grupy i jej spółek powiązanych na pozostałą część 2019 roku oraz początek 2020 roku:

Produkcje własne

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
<p>Archery Club (wydana 21 listopada 2019 roku)</p> 	<p>Gatunek tematyczny Social Sports Betting PvP</p> <p>Gra łucznicza w trybie wielu graczy. Gra umożliwia rozgrywkę w wielu różnych wariantach (ruchome tarcze, turnieje łucznicze itp.).</p> <p>Przed rozpoczęciem rozgrywki gracz w zależności od wybranej tarczy przeznacza do puli określoną kwotę wirtualnej waluty. W przypadku wygranej na gracza przechodzi cała pula. Wraz z rozwojem rozgrywki gracz pozyskuje nowe elementy łuków i strzał oraz udoskonala je za wirtualną walutę.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy i mikropłatności</p>	


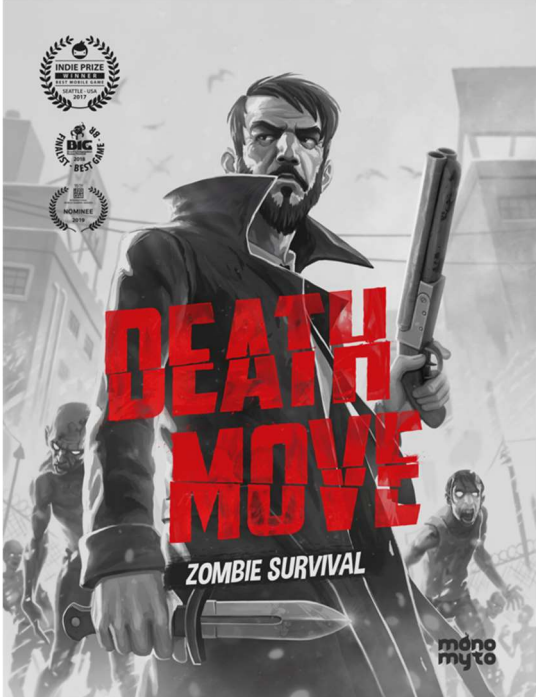
Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
		
<p>Dancing Dreamer</p> 	<p>Gatunek tematyczny Casual</p> <p>Gra muzyczna nawiązująca do udanych rozwiązań w Dancing Line. Gracz wciela się w postać surfera, mknącego w przestworzach w rytmie zmieniających się utworów muzycznych. Połączenie zapadającej w pamięć ścieżki dźwiękowej z różnymi efektami wizualnymi działa na wyobraźnię odbiorcy. Rosnący poziom trudności wymusza na graczach doskonalenie umiejętności i powtarzanie poprzednio ukończonych sekwencji dla jak najlepszego wyniku.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
<p>Cooking Festival</p> 	<p>Gra gatunku Arcade</p> <p>Gra, która pozwala wcielić się w szefa kuchni. Gracz będzie otwierał w niej nowe restauracje w ciekawych lokalizacjach (jak Nepal i San Francisco), aby serwować swoim klientom pyszne dania. Osią monetyzacji gry będzie odblokowywanie nowych przepisów na dania i nowych lokalizacji.</p> <p>Główne źródło przychodów: Mikropłatności</p>	
<p>Shooting Club</p> 	<p>Gatunek tematyczny Social Sports Betting PvP</p> <p>Gra strzelecka w trybie gracz vs gracz. Przed rozpoczęciem rozgrywki gracz w zależności od wybranej strzelnicy przeznaczają do puli określoną kwotę wirtualnej waluty. W przypadku wygranej na gracza przechodzi cała pula. Wraz z rozwojem rozgrywki gracz pozyskuje nowe elementy broni strzeleckiej, nową amunicję oraz udoskonala je za wirtualną walutę.</p> <p>Główne źródło przychodów: Mikrotransakcje</p>	

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
<p>Idle Poly Car Factory</p> 	<p>Gra gatunku Idle Clicker</p> <p>Gra typu idle clicker, w której celem jest stworzenie oraz rozwój fabryki produkującej pojazdy. Gracz wciela się w rolę właściciela, który rozwija linie produkcyjne oraz zdolności managerów, co wpływa na ogólne tempo rozwoju firmy. Monetyzacja odbywa się poprzez mikropłatności oraz rewarded ads, które zwiększają produkcję w fabryce.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	
<p>Tiny Gladiators Nintendo Switch</p> 	<p>Gatunek tematyczny RPG</p> <p>Gra polegająca na bitwach 1 na 1. Gra umożliwia szeroki zakres rozwoju postaci oraz ulepszanie arsenału broni.</p> <p>Główne źródło przychodów: Sprzedaż kopii</p>	
<p>John Doe</p> 	<p>Gatunek tematyczny RPG/Ekonomiczna</p> <p>Gra na licencji popularnego amerykańskiego filmu akcji. Zadaniem graczy jest rozbudowa prowadzonego biznesu, rozwijanie zespołu rozmaitych specjalistów oraz szkolenie ich tak, by byli w stanie sprostać każdemu wyzwaniu. Przed wystąpieniem swoich zespołów na misje gracze wybierają odpowiedni ekwipunek oraz członków oddziału. W grze występują sekwencje akcji, podczas których gracze wpływają na przebieg bitwy przez uaktywnianie specjalnych zdolności bohaterów.</p> <p>Główne źródło przychodów: Mikrotransakcje</p>	

Produkcje zewnętrznych deweloperów

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
<p>Monster Idle Factory (wydana 7 listopada 2019 roku)</p> 	<p>Gatunek Idle Clicker</p> <p>Gra osadzona w przyjemnym dla oka, lekko humorystycznym kreskówkowym stylu, z wysokiej jakości grafiką znacznie przewyższającą standardy gier konkurencyjnych w tym gatunku. Zadaniem gracza, wcielającego się w rolę szalonego naukowca, jest zarządzanie fabryką potworów które pozyskują dla niego drogocenny eliksir strachu. Sukcesywne ulepszanie fabryki, zwiększanie efektywności potworów oraz odpowiednie balansowanie poszczególnych etapów produkcji to klucz do osiągnięcia potwornego sukcesu.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	
<p>Tiny Tomb</p> 	<p>Gra gatunku Roguelite</p> <p>W grze wcielamy się w postać Stana, który wraz z przyjaciółmi został porwany przez niebieskiego potwora. Naszym zadaniem jest eksplorowanie lochów w czterech różnych krainach, zbieranie artefaktów oraz walka z przeciwnikami – w tym z dużymi bossami. W grze monetyzacja odbywa się głównie za pomocą reklam, które przyspieszają progres w grze.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	 <p>ONE-TOUCH IMMERSIVE PLAY</p>

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
<p>Death Move: Zombie Survival (wydana 21 listopada 2019 na iOS, na GP zostanie wydana w grudniu)</p> 	<p>Gra gatunku Puzzle action</p> <p>Celem gry jest rozwiązywanie zagadek logicznych i walką z zombie. Unikatową cechą produkcji jest jej styl graficzny nawiązujący do linii noir. Death Move będzie monetizowany zarówno za pomocą mikropłatności jak i reklam.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy i mikropłatności</p>	

Niniejszy skonsolidowany rozszerzony raport okresowy za okres 9 miesięcy zakończony 30 września 2019 roku został zatwierdzony do publikacji w dniu 27 listopada 2019 roku.

Marcin Olejarsz
Prezes Zarządu

Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares
Wiceprezes Zarządu

Marek Pertkiewicz
Członek Zarządu