



Spis treści

1.	PODSTAWOWE INFORMACJE.....	4
2.	KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ.....	5
3.	KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA.....	13
4.	INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI	21
5.	KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZONOCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE	23
6.	STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM	27
7.	OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI.....	27
8.	INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE	27
9.	OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ.....	27
10.	WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ.....	28
11.	WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ.....	28
12.	INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU	28
13.	INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY.....	29
14.	KOMENTARZ OBJAŚNIAJĄCY, DOTYCZĄCY SEZONOWOŚCI LUB CYKLICZNOŚCI DZIAŁALNOŚCI W OKRESIE KWARTALNYM.....	29
15.	RODZAJ ORAZ KWOTY POZYCJI WPŁYWAJĄCYCH NA AKTYWA, ZOBOWIĄZANIA, KAPITAŁ WŁASNY, ZYSK NETTO LUB PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE, KTÓRE SĄ NIETYPOWE ZE WZGLĘDU NA ICH RODZAJ, WIELKOŚĆ LUB CZĘSTOTLIWOŚĆ	29
16.	SEGMENTY OPERACYJNE.....	29
17.	WYNIK NA UTRACIE KONTROLI	31
18.	WARTOŚĆ FIRMY	32
19.	INWESTYCJE W JEDNOSTKACH STOWARZYSZONYCH.....	34
20.	ZASTOSOWANIE MSSF UE PO RAZ PIERWSZY	35
21.	AKTYWA FINANSOWE	36
22.	TRANSAKCJE Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI.....	37

23.	SYTUACJA GEOPOLITYCZNA.....	39
24.	ZDARZENIA NASTĘPUJĄCE PO ZAKOŃCZENIU OKRESU ŚRÓDROCZNEGO, KTÓRE NIE ZOSTAŁY UWZGLĘDNIONE W SPRAWOZDANIU FINANSOWYM ZA DANY OKRES ŚRÓDROCZNY	39

1. PODSTAWOWE INFORMACJE

Firma	MOVIE GAMES SPÓŁKA AKCYJNA
Skrót firmy	MOVIE GAMES S.A.
Siedziba	Warszawa
Adres siedziby	ul. Wernyhory 29A, 02-727 Warszawa
Adres poczty elektronicznej	kontakt@moviegames.pl
Strona internetowa	www.moviegames.pl
NIP	5272723755
REGON	360126430
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000529853

Zarząd:

Mateusz Wcześniak	-	Prezes Zarządu,
Maciej Miąsik	-	Wiceprezes Zarządu,

Rada Nadzorcza:

Wacław Szary	-	Członek Rady Nadzorczej,
Grzegorz Ciach	-	Członek Rady Nadzorczej,
David Jaffe	-	Członek Rady Nadzorczej,
Waldemar Rogowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Kamil Gemra	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej.

Raport Movie Games S.A. za III kwartał roku 2022 został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 reg. ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect”. Z uwzględnieniem § 5 ust. 2a, zgodnie z którym Emitent będący jednostką dominującą nie jest obowiązany do przekazywania odrębnego raportu kwartalnego. Wszystkie dane finansowe prezentowane są w tysiącach PLN (chyba, że w treści raportu wskazano inaczej).

2. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ

Wybrane dane finansowe

WYBRANE SKONSOLIDOWANE DANE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ	01.01.2022 30.09.2022	OPUBLIKOWANE 01.01.2021 30.09.2021	SKORYGOWANE 01.01.2021 30.09.2021	01.01.2022 30.09.2022	OPUBLIKOWANE 01.01.2021 30.09.2021	SKORYGOWANE 01.01.2021 30.09.2021
	w tys. PLN	w tys. PLN	w tys. PLN	w tys. EUR	w tys. EUR	w tys. EUR
Przychody netto ze sprzedaży	4 966	7 848	7 947	1 059	1 722	1 743
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(2 295)	1 427	2 051	(490)	313	450
Zysk (strata) brutto	5 761	16 238	12 580	1 229	312	2 760
Zysk (strata) netto	3 274	12 802	9 932	698	3 562	2 179
Zysk (strata) netto przypadający na jednostkę dominującą	4 073	13 433	10 565	868	2 808	2 318
Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej	(250)	(3 678)	286	(53)	2 947	63
Przepływy pieniężne z działalności inwestycyjnej	(5 252)	1 582	(1 738)	(1 120)	(807)	(381)
Przepływy pieniężne z działalności finansowej	(2 078)	5 328	4 718	(443)	347	1 035
	30.09.2022	OPUBLIKOWANE 31.12.2021	SKORYGOWANE 31.12.2021	30.09.2022	OPUBLIKOWANE 31.12.2021	SKORYGOWANE 31.12.2021
Aktywa / Pasywa razem	43 666	37 555	39 091	8 967	8 165	8 499
Aktywa trwałe	30 059	3 482	15 034	6 172	757	3 269
Aktywa obrotowe	13 611	34 073	24 057	2 795	7 408	5 230
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom emitenta	32 897	27 923	29 311	6 755	6 071	6 373
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	6 881	5 693	5 848	1 413	1 238	1 249
Zobowiązania długoterminowe	4 692	2 480	2 875	964	539	625
Zobowiązania krótkoterminowe	2 189	3 213	2 973	449	699	646

Powyższe dane finansowe za okres 9 miesięcy 2022 i 2021 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2022 r. – 4,8698 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2021 r. – 4,5994 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2022 r. – 4,6880 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2021 r. – 4,5585 PLN/EUR.

Kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	III kwartał	OPUBLIKOWANE	SKORYGOWANE		OPUBLIKOWANE	SKORYGOWANE
	od 01.07.2022 do 30.09.2022	III kwartał od 01.07.2021 do 30.09.2021	III kwartał od 01.07.2021 do 30.09.2021	od 01.01.2022 do 30.09.2022	od 01.01.2021 do 30.09.2021	od 01.09.2021 do 30.09.2021
Działalność kontynuowana						
Przychody	1 167	2 320	2 392	4 966	7 849	8 311
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 167	2 320	2 320	4 966	7 848	7 947
Pozostałe przychody	-	-	72	1	1	365
Koszty działalności operacyjnej	1 871	1 459	2 017	7 261	6 427	6 260
Zmiana stanu produktów	-	1 480	-	-	1 442	-
Amortyzacja	287	13	500	1 025	29	1 024
Zużycie materiałów i energii	30	36	36	158	225	225
Usługi obce	1 091	2 099	1 087	4 304	5 204	3 077
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	385	757	275	1 615	2 325	1 683
Pozostałe koszty według rodzaju	70	33	46	149	81	114
Pozostałe koszty operacyjne	7	1	73	11	6	137
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(704)	861	375	(2 295)	1 422	2 051
Przychody finansowe	(222)	6 876	6 578	281	14 857	10 710
Koszty finansowe	218	1	(96)	3 540	55	51
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(395)	36	(136)	(938)	9	(136)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	(551)	-	84	12 018	5	5
Zysk na okazjonalnym nabyciu	-	-	-	236	-	-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(2 089)	7 772	6 998	5 761	16 238	12 580
Podatek dochodowy	657	1 572	928	2 488	3 437	2 648
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(2 746)	6 200	6 070	3 274	12 802	9 932
Działalność zaniechana						
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-	-	-	-
Zysk (strata) netto	(2 746)	6 200	6 070	3 274	12 802	9 932
przypisany jednostce dominującej	(2 514)	6 487	6 376	4 073	13 433	10 565
przypisany udziałom niedającym kontroli	(232)	(288)	(306)	(800)	(631)	(633)
Inne całkowite dochody	132	-	147	113	-	132
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	163	-	167	139	-	163
Podatek odroczoney od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(31)	-	(20)	(26)	-	(31)
Całkowite dochody ogółem, przypadające na:	(2 614)	6 200	6 217	3 386	12 802	10 064
Jednostkę dominującą	(2 383)	6 487	6 523	4 186	13 433	10 697
Udziały niedające kontroli	(232)	(288)	(306)	(800)	(631)	(633)

Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł) przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej						
Podstawowy	(0,98)	2,52	2,48	1,58	5,22	4,11
z działalności kontynuowanej	(0,98)	2,52	2,48	1,58	5,22	4,11
z działalności zaniechanej	-	-	-	-	-	-
Rozwodniony	(0,98)	2,52	2,48	1,58	5,22	4,11
z działalności kontynuowanej	(0,98)	2,52	2,48	1,58	5,22	4,11
z działalności zaniechanej	-	-	-	-	-	-

Kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	30.09.2022	OPUBLIKOWANE 31.12.2021	SKORYGOWANE 31.12.2021	OPUBLIKOWANE 30.09.2021	SKORYGOWANE 30.09.2021
Aktywa trwałe	30 059	3 482	15 034	13 760	23 241
Wartość firmy	700	301	268	255	268
Wartości niematerialne	15 848	927	12 922	121	9 312
Rzeczowe aktywa trwałe	120	140	140	123	185
Prawo do użytkowania składnika aktywów	257	527	527	-	192
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	12 940	1 484	1 075	848	671
Aktywa finansowe	115	64	64	12 413	12 613
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	79	39	39	-	-
Aktywa obrotowe	13 611	34 073	24 057	25 630	17 860
Zapasy	-	10 692	-	8 022	-
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	5 419	5 634	5 686	5 466	5 522
Należność z tytułu podatku dochodowego	245	-	-	-	65
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	2 866	10 417	10 447	12 091	12 125
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	695	284	51	51	51
Aktywa finansowe	4 386	7 046	7 872	-	97
SUMA: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	13 611	34 073	24 057	25 630	17 860
Aktywa razem	43 669	37 555	39 091	39 389	41 101

PASYWA	30.09.2022	OPUBLIKOWANE 31.12.2021	SKORYGOWANE 31.12.2021	OPUBLIKOWANE 30.09.2021	SKORYGOWANE 30.09.2021
Razem kapitał własny	36 788	31 862	33 243	34 614	35 622
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	32 897	27 923	29 311	30 300	31 234
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421	3 421	3 421
Pozostałe kapitały rezerwowe	-	43	43	1 258	1 258
Zyski zatrzymane	26 903	21 886	23 273	23 048	23 983
- w tym zysk (strata) netto	4 073	10 107	8 406	13 433	10 565
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	3 891	3 939	3 933	4 314	4 388
Zobowiązanie długoterminowe	4 692	2 480	2 875	3 281	3 506
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	4 533	1 997	2 392	3 281	3 506
Zobowiązania z tytułu leasingu	159	283	283	-	-
Pożyczki otrzymane	-	200	200	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	2 189	3 213	2 973	1 494	1 972
Zobowiązania z tytułu leasingu	101	268	268	-	245
Pożyczki otrzymane	567	581	581	399	399
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 366	1 540	1 721	1 096	1 328
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	155	824	403	-	-
SUMA: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	2 189	3 213	2 973	1 494	1 972
Pasywa razem	43 669	37 555	39 091	39 389	41 101

Kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym
1 stycznia – 30 września 2022

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Pozostałe kapitały rezerwowe	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	23 273	43	29 311	3 933	33 243
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(90)	-	(90)	5	(85)
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	23 183	43	29 221	3 938	33 158
Całkowite dochody:	-	-	4 186	-	4 186	(800)	3 386
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	4 073	-	4 073	(800)	3 274
Inne całkowite dochody	-	-	113	-	113	-	113
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	(2 573)	-	(2 573)	-	(2 573)
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	60	(43)	17	1 039	1 056
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(1 288)	(1 288)
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	413	-	413	583	997
Sprzedaż udziałów/akcji jednostek zależnych	-	-	1 633	-	1 633	419	2 052
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	3 719	(43)	3 676	(46)	3 630
Stan na 30 września 2022 roku	2 573	3 421	26 903	(43)	32 897	3 891	36 788

1 stycznia – 30 września 2021 – OPUBLIKOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Pozostałe kapitały rezerwowe	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	9 129	-	15 123	1 686	16 809
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	486	-	486	-	486
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	9 615	-	15 609	1 686	17 295
Całkowite dochody:	-	-	13 433	-	13 433	(631)	12 802
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	13 433	-	13 433	(631)	12 802
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-	-	-
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	-	1 258	1 258	3 259	4 517
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	1 258	1 258	3 259	4 517
Stan na 30 września 2021 roku	2 573	3 421	23 048	1 258	30 300	4 314	34 614

1 stycznia – 30 września 2021 – SKORYGOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Pozostałe kapitały rezerwowe	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	13 291	-	19 285	1 682	20 967
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	13 291	-	19 285	1 682	20 967
Całkowite dochody:	-	-	10 697	-	10 697	(633)	10 064
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	10 565	-	10 565	(633)	9 932
Inne całkowite dochody	-	-	132	-	132	-	132
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	(6)	1 258	1 252	3 340	4 592
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	10 692	1 258	11 950	2 706	14 656
Stan na 30 września 2021 roku	2 573	3 421	23 983	1 258	31 234	4 388	35 622

1 stycznia – 31 grudnia 2021- OPUBLIKOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Pozostałe kapitały rezerwowe	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	9 539	-	15 533	1 682	17 215
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	9 539	-	15 533	1 682	17 215
Całkowite dochody:	-	-	10 407	-	10 407	(1 161)	9 246
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	10 107	-	10 107	(1 161)	8 947
Inne całkowite dochody	-	-	299	-	299	-	-
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	1 939	43	1 983	3 418	5 401
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	12 346	43	12 389	2 257	14 647
Stan na 31 grudnia 2021 roku	2 573	3 421	21 886	43	27 923	3 939	31 862

1 stycznia – 31 grudnia 2021- SKORYGOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Pozostałe kapitały rezerwowe	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	13 291	-	19 285	1 682	20 967
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	13 291	-	19 285	1 682	20 967
Całkowite dochody:	-	-	8 714	-	8 714	(1 244)	7 470
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	8 406	-	8 406	(1 244)	7 162
Inne całkowite dochody	-	-	308	-	308	-	-
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	1 268	43	1 311	3 495	4 806
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	9 983	43	10 026	2 251	12 277
Stan na 31 grudnia 2021 roku	2 573	3 421	23 273	43	29 311	3 933	33 243

Kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdane z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	III kwartał	OPUBLIKOWANE	SKORYGOWANE	OPUBLIKOWANE	SKORYGOWANE
	od 01.07.2022 do 30.09.2022	III kwartał od 01.07.2021 do 30.09.2021	III kwartał od 01.07.2021 do 30.09.2021	od 01.01.2022 do 30.09.2022	od 01.01.2021 do 30.09.2021
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ					
Zysk / strata brutto	(2 089)	6 487	6 998	5 761	12 580
Korekty	3 632	(8 554)	(5 957)	(5 293)	(11 448)
Amortyzacja	287	13	500	1 025	1 024
Przychody z tytułu odsetek	4	(1)	(69)	25	6
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	524	(2 743)	(3 036)	3 373	(2 929)
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą	395	(36)	52	938	136
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	551	-	(1)	(12 162)	(5)
Zmiana stanu rezerw	56	874	120	-	2 420
Zmiana stanu zapasów	-	(1 369)	-	-	(1 409)
Zmiana stanu należności	1 885	481	703	1 028	(2 797)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek	(51)	(1 188)	(852)	740	519
Inne korekty	(19)	(4 587)	(3 385)	(259)	(7 522)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	1 542	(2 067)	1 031	469	1 132

Podatek dochodowy zapłacony	-	-	(845)	(719)	-	(845)
Przeptywy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 542	(2 067)	185	(250)	(3 678)	286
PRZEPLYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ						
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	1 286	22	22	1 351	22	22
Zbycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	12	(8)	(8)	12	5	5
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	274	2 438	2 808	878	2 810	2 899
Spłata pożyczek udzielonych pozostałym jednostkom	-	370	-	-	370	370
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(2 540)	(51)	(2 352)	(7 404)	(277)	(3 990)
Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	103	370	100	-	(370)	(270)
Udzielenie pożyczek jednostkom zależnym	-	(193)	-	-	(193)	-
Udzielenie pożyczek jednostkom stowarzyszonym	(60)	(25)	(25)	(60)	(50)	(50)
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	478	-	-	(3)	(158)	(158)
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych	4	(77)	(77)	(25)	(87)	(77)
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	(2)	(489)	(119)	(2)	(489)	(489)
Przeptywy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(445)	2 346	349	(5 252)	1 582	(1 738)
PRZEPLYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ						
Wpływy z emisji akcji/udziałów	183	851	851	843	4 866	4 866
Pożyczki otrzymane	(101)	35	(178)	246	791	628
Spłata otrzymanych pożyczek	(34)	(86)	(7)	(344)	(326)	(326)
Zobowiązania z tytułu leasingu	(63)	-	(90)	(222)	-	(447)
Odsetki zapłacone	(7)	-	-	(28)	(2)	(2)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 573)	-	-
Przeptywy pieniężne netto z działalności finansowej	(21)	799	576	(2 078)	5 328	4 718
PRZEPLYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	1 077	1 078	1 110	(7 581)	3 232	3 266
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	1 077	1 078	1 110	(7 581)	3 232	3 266
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	1 789	11 013	11 015	10 447	8 859	8 859
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	2 866	12 091	11 125	2 866	12 091	12 125
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-	-	-

*dla opublikowanych danych dotyczących danych porównawczych w związku ze stosowaniem w danym okresie przez Spółkę Polskich Standardów Rachunkowości w pozycji „Zysk / strata brutto” przedstawiono wartości wyniku netto

3. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA

Wybrane dane finansowe

WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ	01.01.2022 30.09.2022	OPUBLIKOWANE 01.01.2021 30.09.2021	SKORYGOWANE 01.01.2021 30.09.2021	01.01.2022 30.09.2022	OPUBLIKOWANE 01.01.2021 30.09.2021	SKORYGOWANE 01.01.2021 30.09.2021
	w tys. PLN	w tys. PLN	w tys. PLN	w tys. EUR	w tys. EUR	w tys. EUR
Przychody netto ze sprzedaży	4 890	8 222	8 222	1 043	1 804	1 804
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(613)	3 226	3 897	(131)	708	855
Zysk (strata) brutto	(2 076)	17 812	14 193	(443)	3 907	3 114
Zysk (strata) netto	(1 825)	14 466	11 636	(390)	3 173	2 553
Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej	151	1 472	2 151	32	323	472
Przepływy pieniężne z działalności inwestycyjnej	(2 436)	2 068	1 536	(520)	454	337
Przepływy pieniężne z działalności finansowej	(2 819)	-	(147)	(601)	-	(32)
	30.09.2022	OPUBLIKOWANE 31.12.2021	SKORYGOWANE 31.12.2021	30.09.2022	OPUBLIKOWANE 31.12.2021	SKORYGOWANE 31.12.2021
Aktywa / Pasywa razem	24 477	27 895	30 020	5 026	6 065	6 527
Aktywa trwałe	10 185	3 355	8 925	2 092	729	1 940
Aktywa obrotowe	14 291	24 541	21 095	2 935	5 336	4 586
Kapitał własny	22 322	24 456	26 607	4 585	5 317	5 785
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	2 155	3 439	3 413	442	748	742
Zobowiązania długoterminowe	454	784	1 179	93	170	256
Zobowiązania krótkoterminowe	1 701	2 655	2 234	349	577	486

Powyższe dane finansowe za okres 9 miesięcy 2022 i 2021 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2022 r. – 4,8698 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2021 r. – 4,5994 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2022 r. – 4,6880 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2021 r. – 4,5585 PLN/EUR.

Kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	30.09.2022	OPUBLIKOWANE 31.12.2021	SKORYGOWANE 31.12.2021	OPUBLIKOWANE 30.09.2021	SKORYGOWANE 30.09.2021
Aktywa trwałe	10 185	3 355	8 925	13 525	19 152
Wartość firmy	-	283	-	-	-
Wartości niematerialne	8 504	813	6 284	-	4 870
Rzeczowe aktywa trwałe	51	47	47	32	32
Prawo do użytkowania składnika aktywów	257	527	527	-	192
Inwestycje w jednostkach powiązanych	793	574	1 193	762	1 132
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	506	1 072	835	475	671
Aktywa finansowe	-	-	-	12 256	12 256
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	74	39	39	-	-
Aktywa obrotowe	14 291	24 541	21 095	15 694	11 994
Zapasy	-	4 168	-	3 700	-
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	6 163	4 934	4 934	4 671	4 606
Należność z tytułu podatku dochodowego	245	-	-	-	65
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	2 311	7 416	7 416	7 323	7 323
Inwestycje w jednostkach powiązanych	800	875	976	-	-
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	590	101	-	-	-
Aktywa finansowe	4 182	7 046	7 769	-	-
SUMA: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	14 291	24 541	21 095	15 694	11 994
Aktywa razem	24 477	27 895	30 020	29 218	31 146

PASywa	30.09.2022	Opublikowane	Skorygowane	Opublikowane	Skorygowane
		31.12.2021	31.12.2021	30.09.2021	30.09.2021
Razem kapitał własny	22 322	24 456	26 607	25 760	27 247
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421	3 421	3 421
Pozostałe kapitały rezerwowe	-	-	-	-	-
Zyski zatrzymane	16 328	18 462	20 613	19 766	21 253
- w tym zysk (strata) netto	(1 825)	12 429	10 819	14 466	11 636
Zobowiązanie długoterminowe	454	784	1 179	2 210	2 435
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	295	501	896	2 210	2 435
Zobowiązania z tytułu leasingu	159	283	283	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	1 701	2 655	2 234	1 249	1 463
Zobowiązania z tytułu leasingu	101	268	268	-	215
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 445	1 563	1 564	1 249	1 248
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	155	824	403	-	-
SUMA: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 701	2 655	2 234	1 249	1 463
Pasywa razem	24 477	27 895	30 020	29 218	31 146

Kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

1 stycznia – 30 września 2022

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	20 613	26 607
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	20 613	26 607
Całkowite dochody:	-	-	(1 712)	(1 712)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	(1 825)	(1 825)
Inne całkowite dochody	-	-	113	113
Emisja akcji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	(2 573)	(2 573)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(4 285)	(4 285)
Stan na 30 września 2022 roku	2 573	3 421	16 328	22 322

1 stycznia – 30 września 2021 - OPUBLIKOWANE

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	4 814	10 808
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	486	486
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	5 300	11 294
Całkowite dochody:	-	-	14 466	14 466
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	14 466	14 466
Inne całkowite dochody	-	-	-	-
Emisja akcji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	14 466	14 466
Stan na 30 września 2021 roku	2 573	3 421	19 766	25 760

1 stycznia – 30 września 2021 - SKORYGOWANE

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	9 486	15 480
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	9 486	15 480
Całkowite dochody:	-	-	11 768	11 768
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	11 636	11 636
Inne całkowite dochody	-	-	132	132
Emisja akcji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	11 768	11 768
Stan na 30 września 2021 roku	2 573	3 421	21 253	27 247

1 stycznia – 31 grudnia 2021 - OPUBLIKOWANE

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	5 734	11 728
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	5 734	11 728
Całkowite dochody:	-	-	12 728	12 728
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	12 429	12 429
Inne całkowite dochody	-	-	299	299
Emisja akcji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	12 728	12 728
Stan na 31 grudnia 2021 roku	2 573	3 421	18 462	24 456

1 stycznia – 31 grudnia 2021 - SKORYGOWANE

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	9 486	15 480
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	9 486	15 480
Całkowite dochody:	-	-	11 127	11 127
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	10 819	10 819
Inne całkowite dochody	-	-	308	308
Emisja akcji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	11 127	11 127
Stan na 31 grudnia 2021 roku	2 573	3 421	20 613	26 607

Kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	III kwartał	OPUBLIKOWANE	SKORYGOWANE		OPUBLIKOWANE	SKORYGOWANE
	od 01.07.2022 do 30.09.2022	III kwartał od 01.07.2021 do 30.09.2021	III kwartał od 01.07.2021 do 30.09.2021	od 01.01.2022 do 30.09.2022	od 01.01.2021 do 30.09.2021	od 01.09.2021 do 30.09.2021
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ						
Zysk / strata brutto	1 248	7 119	7 517	(2 076)	14 466	14 193
Korekty	562	(6 794)	(5 901)	2 946	(12 994)	(11 197)
Amortyzacja	332	2	488	1 027	4	956
Przychody z tytułu odsetek	(10)	(6)	(5)	(22)	(13)	(9)
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(1 478)	(2 743)	(2 743)	1 345	(2 741)	(2 741)
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	72	-	52	284	-	136
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	-	-	-	-	-	-
Zmiana stanu rezerw	-	808	-	-	2 210	-
Zmiana stanu zapasów	-	(338)	-	-	946	-
Zmiana stanu należności	1 568	(109)	1 142	430	(2 173)	(2 039)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	78	202	(530)	(119)	(45)	22
Inne korekty	-	(4 609)	(4 307)	-	(11 186)	(7 522)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	1 810	325	1 615	870	1 472	2 996
Podatek dochodowy zapłacony	-	-	(845)	(719)	-	(845)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 810	325	770	151	1 472	2 151
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ						
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	1 297	5	5	1 399	45	45
Zbycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	12	9	9	12	5	5
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	274	2 808	2 808	814	2 810	2 810
Splata pożyczek udzielonych pozostałym jednostkom	-	-	-	-	-	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(912)	(16)	(404)	(3 052)	(16)	(547)
Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	103	-	-	-	-	-
Udzielenie pożyczek jednostkom zależnym	(163)	(150)	(63)	(163)	(150)	(150)
Udzielenie pożyczek jednostkom stowarzyszonym	(60)	-	-	(60)	-	-
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	68	-	-	(298)	-	-
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych	(1 016)	-	(87)	(1 086)	(137)	(137)
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	(2)	(119)	(119)	(2)	(489)	(489)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(400)	2 537	2 148	(2 436)	2 068	1 536

PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ						
Wpływy z emisji akcji/udziałów	-	-	-	-	-	-
Pożyczki otrzymane	-	-	-	-	-	-
Spłata otrzymanych pożyczek	-	-	-	-	-	-
Zobowiązania z tytułu leasingu	(63)	-	(56)	(222)	-	(147)
Odsetki zapłacone	(6)	-	-	(24)	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 573)	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(69)	-	(56)	(2 819)	-	(147)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	1 342	2 861	2 861	(5 104)	3 540	3 540
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	1 342	2 861	2 861	(5 104)	3 540	3 540
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	970	4 461	4 461	7 416	3 783	3 783
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	2 311	7 323	7 323	2 311	7 323	7 323
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-	-	-

*dla opublikowanych danych dotyczących danych porównawczych w związku ze stosowaniem w danym okresie przez Spółkę Polskich Standardów Rachunkowości w pozycji „Zysk / strata brutto” przedstawiono wartości wyniku netto

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Skonsolidowany raport kwartalny Movie Games S.A. („Spółka”, „Emitent”) za okres od 1 lipca 2022 r. do 30 września 2022 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Skonsolidowany raport okresowy obejmuje następujące spółki:

- Movie Games S.A. – jednostka dominująca,
- Movie Games Mobile S.A. – spółka stowarzyszona,
- MD Games S.A. – spółka stowarzyszona,
- Pixel Crow Games S.A. – spółka zależna,
- Road Studio S.A. – spółka zależna,
- Mill Games S.A. – spółka zależna,
- Movie Games VR S.A. (poprzednio IPO Doradztwo Kapitałowe S.A.) – spółka zależna,
- Detalion Games S.A.- spółka zależna,
- Brave Lamb Studio S.A. (poprzednio Tovildo Investments S.A.) – spółka stowarzyszona,
- Goat Gamez S.A. – spółka stowarzyszona,
- Image Games S.A. – spółka stowarzyszona,
- True Games Syndicate S.A. – spółka stowarzyszona
- LifeSim Games S.A.- spółka stowarzyszona,
- StockRocket sp. z o.o. – spółka stowarzyszona.,

Przyjęte zasady rachunkowości.

Niniejsze kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe i kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe i kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, które ujawniane są w rocznym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Rok 2022 jest pierwszym rokiem, w którym skonsolidowane sprawozdania Grupy sporządzane są zgodnie z MSSF UE. W związku z przejściem na MSSF UE z dniem 1 stycznia 2022 roku, Grupa dokonała zmian stosowanych zasad rachunkowości. Skutki tych zmian opisane zostały w punkcie „20. Zastosowanie MSSF po raz pierwszy”.

Kwartalne skrócone jednostkowe jak i kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za okres od 1 lipca 2022 r. do 30 września 2022 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowni przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

W skład Movie Games S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w kwartalnym skróconym skonsolidowanym i kwartalnym skróconym jednostkowym sprawozdaniu finansowym wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Grupa i jednostka dominująca prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie raportu wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Grupy. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi działalność Grupa i jednostki wchodzące w jej skład, jest decyzją subiektywną. Jednostka dominująca monitoruje

istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki dominującej i jej jednostek podporządkowanych.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Liczby w sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysięcy PLN. Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym sprawozdaniu mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia

Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. oraz kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Movie Games S.A. zostały zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki dominującej w dniu 14 listopada 2022 roku.

Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Movie Games S.A. oraz kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 września 2022 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

Jednostka stowarzyszona jest to jednostka, na którą inwestor wywiera znaczący wpływ. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane są w sprawozdaniu finansowym według metody praw własności, według której inwestycja jest początkowo ujmowana według kosztu, a następnie po dniu nabycia jej wartość jest korygowana odpowiednio o zmianę udziału inwestora w aktywach netto jednostki, w której dokonano inwestycji. Zysk lub strata inwestora obejmuje jego udział w zysku lub stracie jednostki, w której dokonano inwestycji, a inne całkowite dochody inwestora obejmują jego udział w innych całkowitych dochodach jednostki, w której dokonano inwestycji.

Grupa nie skorzystała z możliwości wcześniejszego zastosowania standardów i zmian do standardów zatwierdzonych przez Unię Europejską, które można zastosować dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2022 roku:

- Zmiany do:
 - MSSF 3 „Połączenia przedsięwzięć”
 - MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe”
 - MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe”
 - Roczne zmiany do standardów 2018-2020

zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub po tej dacie,

- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku;

- Zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Rozwiązania 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości”, zatwierdzone w UE,

obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,

- Zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”, zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 lub po tej dacie;
- Zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie;
- Zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe: wstępne zastosowanie MSSF 17 oraz MSSF 9 – informacje porównawcze”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie.

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 30 września 2022 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie;
- Zmiany do MSSF 16 „Leasing – zobowiązanie z tytułu leasingu przy sprzedaży i leasingu zwrotnym”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane i jednostkowe sprawozdanie finansowe Grupy i Spółki dominującej.

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZONŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

Wydarzenia dotyczące emitenta:

Zarząd Movie Games S.A. poinformował, że w dniu 22 sierpnia 2022 roku w wyniku zakończonych negocjacji Emitent zawarł dokumentację transakcyjną, tj. umowę inwestycyjną m.in.: z Satus Games spółką z ograniczoną odpowiedzialnością - Alternatywną Spółką Inwestycyjną - spółką komandytową "Satus Games ASI", Satus Games spółką z ograniczoną odpowiedzialnością "Satus Games" oraz spółkami zależnymi, tj. Movie Games Mobile spółką akcyjną "Movie Games Mobile" i Movie Games VR spółką akcyjną "Movie Games VR", na podstawie której Satus Games ASI oraz Satus Games udzielił finansowania spółce Movie Games Mobile na potrzeby realizacji projektu B+R w łącznej wysokości 1.187.000,00. Ponadto w/w umowa inwestycyjna przewiduje przeprowadzenie procesu połączenia Movie Games VR ze spółką Movie Games Mobile jako spółką przejmowaną w trybie art. 492 § 1 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych lub w inny sposób przewidziany przepisami prawa obowiązującymi na moment połączenia.

1 września 2022 roku Zarząd podjął uchwałę o zmianie adresu siedziby Spółki, zgodnie z którą dotychczasowy adres siedziby (ul. Krucza 16/22, 00-526 Warszawa) ulega adres: ul. Wernyhory 29A, 02-727 Warszawa.

W dniu 5 września 2022 Emitent poinformowało złożeniu deklaracji rozliczenia podatku dochodowego CIT-8 Spółki za rok 2021, z tytułu zastosowania ulgi IP BOX, z której wynika nadpłata podatku na łączną kwotę 420.857,00 złotych Emitent w nawiązaniu do raportu ESPI 2/2022 z dnia 2 lutego 2022. Uzyskane środki Emitent planuje przeznaczyć na rozwój bieżących projektów Spółki, ponadto uzyskany zwrot podatku zwiększy płynność finansową Spółki.

W dniu 7 września 2022 roku Emitent poinformował sprzedaż gry Mythbusters: The Game - Crazy Experiments Simulator w wersji PC, której premiera miała miejsce 1 września 2022 r., osiągnęła w ciągu

72h sprzedaż w ilości około 5.000 egzemplarzy. Łączny całkowity koszt wytworzenia Gry w wersji PC został zwrócony w 80 % w ciągu 72 godziny od pierwszej sprzedaży na platformie STEAM.

Spółka w godzinach wieczornych dnia 13 września 2022 roku otrzymała rezygnacje od Pana Rafała Wojciechowskiego z zasiadania w Radzie Nadzorczej, gdzie pełnił funkcję Przewodniczącego Rady Nadzorczej Emitenta oraz Członka Komitetu Audytu, od Pana Andrzeja Domańskiego z zasiadania w Radzie Nadzorczej oraz funkcji Członka Komitetu Audytu Emitenta oraz Pana Szymona Okonia z pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej. Członkowie Rady Nadzorczej zrezygnowali z powodów osobistych.

W dniu 15 września 2022 roku w wyniku Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy powołało poniższych Członków Rady Nadzorczej:

- Kamila Gemrę
- Waldemara Rogowskiego
- Grzegorza Ciacha

W nawiązaniu do raportu bieżącego EBI 17/2022 z dnia 11 maja 2022 roku Emitent w związku z ubieganiem się o dopuszczenie i wprowadzenie do obrotu na rynku regulowanym (ryнку podstawowym) prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie oraz rekomendacje Komisji Nadzoru Finansowego w związku z trwającym postępowaniem prospektowym dokonał zmiany polityki rachunkowości. Rekomendacje polegają na zmianie sposobu kwalifikacji nakładów ponoszonych na produkcję gier. Raporty dotyczące pierwszego oraz drugiego kwartału 2022 roku zostaną skorygowane niezwłocznie.

Ponadto w trzecim kwartale Emitent skupiał swoje prace nad:

- Przygotowaniu do premiery gry Fire Commander od Pixel Crow Games S.A., która miała miejsce 27 lipca 2022 roku wraz z cross-promocją gry na kanałach innych tytułów Movie Games w obrębie platformy Steam i poza nią.
- Wsparciu premiery Civitatem - gry wydawanej przez Mill Games S.A., spółkę z grupy Emitenta, konsultacjach merytorycznych, w tym pomocy w przygotowaniu contentu graficznego, cross-promocji z tytułami grupy Movie Games S.A
- Zapowiedzi gry Star Strikers: Galactic Soccer autorstwa Goat Gamez S.A. i Lunic Games, w tym: przygotowanie zwiastuna, strony Steam, materiałów pay-per-click, tłumaczeń, wysyłki prasowej i materiałów na social media.
- Zapowiedzi gry Brewpub Simulator autorstwa zespołu Star Drifters. W tym: realizacja zwiastuna z partnerem zewnętrznym, przygotowanie strony Steam, materiałów reklamowych, wysyłki prasowej, tłumaczenie materiałów, organizacja kampanii reklamowych pay-per-click, cross-promocja z innymi tytułami Emitenta.
- Wsparciu premiery gry Robo Revenge Squad na platformach Xbox i Nintendo Switch, wydawanej przez Mill Games S.A, wsparcie objęło stworzenie materiałów do przygotowania zwiastuna, nadzór artystyczny, koordynację działań pay-per-click, czy wsparcie merytoryczne działu portingu.
- Przygotowaniu wideo prezentacji nadchodzących gier Movie Games.
- Zapowiedzi gry Crimerunner autorstwa True Games Syndicate S.A
- Wsparciu premiery gry Food Truck Simulator autorstwa DRAGO Entertainment S.A., działania polegały na: wysyłce prasowej, cross-promocja z tytułami grupy Emitenta, sugestjach optymalizacji strony Steam, przygotowaniu materiałów na social media, kampanii na platformach influencerskich Woovit, Lurkit i Keymailer, zainicjowaniu kontaktu z nowymi partnerami do cross-promocji, zgłoszeniu gry do wydarzeń branżowych, przygotowaniu wyprzedzaży gier grupy Emitenta mającej wspomóc sprzedaż nowego tytułu.

- Przygotowaniach do oficjalnej zapowiedzi Drug Dealer Simulator 2, w tym produkcja trailera wraz z zewnętrznym partnerem, przygotowanie strony Steam, materiałów reklamowych, wysyłki prasowej, tłumaczenie materiałów, organizacja kampanii reklamowych z wykorzystaniem platform Lurkit, Voxmedia, Cavea, Facebook, Twitter, Youtube i Google. Częścią przygotowań była także kampania komunikacyjna związana z nadchodzącą aktualizacją gry Drug Dealer Simulator, która objęła m.in. przygotowanie zwiastunów aktualizacji, nowych materiałów marketingowych do gry, oraz komiksu wprowadzającego w fabułę aktualizacji.
- Przygotowaniach do premiery gier Fire Commander i Mythbusters: The Game - Crazy Experiments Simulator na platformie GOG.com, która miała miejsce na początku października. Premiera była połączona z wyprzedazą wydawcy na GOG.com, która także została przygotowana we wrześniu.

Brewpub Simulator w produkcji Star Drifters i Movie Games S.A. znalazł się wśród najchętniej wishlistowanych gier wkrótce po zapowiedzi. Gra jest tytułem, w którym gracz prowadzi własny browar craftowy, a zarazem bar. Gra łączy elementy symulacji – w postaci tworzenia własnych receptur i warzenia piwa, a także dekorowania lokalu i obsługi gości – z zarządzaniem własnym barem i marką piwną.

Wydarzenia dotyczące grupy kapitałowej:

W dniu 17 sierpnia 2022 roku True Games Syndicate opublikował kartę Crimerunner na platformie Steam w formie rebrandingu opublikowanej wcześniej karty Gangster Simulator. Ponadto określono termin premiery ww. gry na Q3 2024 roku. Wydawcą gry będzie Movie Games S.A. W III kwartale Prison King trafił na listę Top Wishlisted gier na platformie Steam w zaledwie niecałe dwa miesiące, prezentacja gry miała w dniu 23 czerwca 2022 roku poprzez opublikowanie karty produktu i trailera gry na platformie Steam.

W dniu 28 lipca 2022 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie True Games Syndicate S.A. podjęło uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji serii H w trybie subskrypcji zamkniętej (tj. z zachowaniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy), ustalenia dnia 11.08.2022 roku jako dzień prawa poboru akcji serii H, wprowadzenia akcji do obrotu w alternatywnym systemie obrotu prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. pod nazwą NewConnect oraz zmiany Statutu Spółki. Na mocy w/w uchwały dokonano podwyższenia kapitału zakładowego Spółki z kwoty 1.470.571,80 zł do kwoty nie mniejszej niż 1.470.571,90 zł i nie większej niż 3.676.429,50 zł, tj. o kwotę nie mniejszą niż 0,10 zł i nie większą niż 2.205.857,70 zł, poprzez emisję akcji zwykłych na okaziciela serii H w liczbie nie mniejszej niż 1 i nie większej niż 22 058 577. Cena emisyjna jednej akcji serii H została ustalona na poziomie 0,15 zł.

W dniu 5 sierpnia 2022 roku Zarząd True Games Syndicate S.A. podjął uchwałę w sprawie ustalenia parametrów emisji akcji serii H ("Uchwała"), emitowanych na podstawie uchwały nr 4 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia z dnia 28 lipca 2022 r. w sprawie "podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji serii H w trybie subskrypcji zamkniętej (tj. z zachowaniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy), ustalenia dnia 11.08.2022 roku jako dzień prawa poboru akcji serii H, wprowadzenia akcji do obrotu w alternatywnym systemie obrotu prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. pod nazwą NewConnect oraz zmiany Statutu Spółki.

Premiera gry Fire Commander od Pixel Crow Games S.A. na platformie Steam odbyła się planowo dnia 27 lipca 2022 r. W dniach ją poprzedzających tytuł znalazł się w sekcji Popular Upcoming na platformie Steam. Wygenerowana sprzedaż gry jest zadowalająca, zaś gra jest na bieżąco rozwijana przez Spółkę - pojawił się już pierwszy patch adresujący kluczowe kwestie zgłoszone w dniu premiery przez graczy. Gra znalazła uznanie w oczach fanów gatunku strażackiego RTS. Kotaku.com, jeden z wiodących serwisów

gamingowych na świecie, wystawił tytułowi pozytywną recenzję, zwracając uwagę, że gra wprowadza "wiele nowych i interesujących rzeczy" do gatunku strategii pożarniczych. Premiery gier Fire Commander na platformie GOG.com, miała miejsce na początku października. Premiera była połączona z wyprzedającą wydawcy produkcji – Movie Games S.A. Obecnie trwają prace nad wprowadzeniem Fire Commander na nowe platformy sprzedażowe.

W trzecim kwartale 2022 roku Pixel Crow Games S.A. otrzymał postanowienie Sądu Rejonowego dla m.st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego w sprawie zarejestrowania zmiany Statutu, polegającej na zmianie § 8a Statutu Spółki. Aktualne brzmienie § 8a [Kapitał docelowy] widoczne jest w raporcie bieżącym spółki z dnia 28 września 2022 roku pod numerem EBI 14/2022.

W dniu 8 września 2022 dokonano przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki Movie Games VR S.A., podwyższenie kapitału zakładowego nastąpiło w wyniku realizacji uchwały Zarządu Spółki z dnia 11 maja 2022 roku dotyczącej podwyższenia kapitału zakładowego w ramach kapitału docelowego w drodze emisji akcji serii M w trybie subskrypcji zamkniętej (tj. z zachowaniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy). Przed zarejestrowaniem podwyższenia kapitału zakładowego wynosił on 950.337,00 zł i był podzielony na 9.503.370 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Po zarejestrowaniu podwyższenia kapitału zakładowego wynosi on 1.074.764,60 zł i jest podzielony na 10.747.646 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Kapitał zakładowy został zatem podwyższony o kwotę 124.427,60 zł poprzez emisję 1.244.276 nowych akcji zwykłych na okaziciela serii M o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Akcje zostały pokryte wkładami pieniężnymi.

W dniu 7 lipca 2022 r. Road Studio S.A. poinformowała, że planowana data premiery gry Alaskan Truck Simulator na platformę PC ustalona została na dzień 7 grudnia 2022 roku. W dniu 5 listopada 2022 r. Road Studio S.A. poinformowała o podjęciu decyzji o przesunięciu daty premiery.

W dniu 8 lipca 2022 r. Road Studio S.A. poinformowała o zawarciu wraz z KGK Invest Group sp. z o.o. z umowy inwestycyjnej. Jednym z założeń umowy jest udzielenie Road Studio S.A. przez KGK Invest Group sp. z o.o. finansowania w kwocie 350.000,00 zł z przeznaczeniem na bieżącą działalność operacyjną. Finansowanie docelowo, na zasadach wskazanych w Umowie będzie mogło zostać konwertowane na akcje w ramach dokonania podwyższenia kapitału zakładowego z wyłączeniem prawa poboru w ramach subskrypcji prywatnej i oferty objęcia akcji skierowanej wyłącznie do z KGK Invest Group sp. z o.o. przy cenie emisyjnej w wysokości 51,00 zł za jedną akcję, W wypadku niedojścia do skutku podwyższenia kapitału zakładowego z przyczyn leżących po stronie Road Studio S.A., inwestor będzie miał prawo żądać zwrotu finansowania na podstawie pisemnego wypowiedzenia skierowanego do Road Studio S.A., w takim przypadku spółka będzie zobowiązana do spłaty finansowania jak na zasadach pożyczki wraz z naliczonymi odsetkami.

W dniu 20 października 2022 r. raportem bieżącym ESPI nr 25/2022 Road Studio S.A. poinformowała o zawarciu z inwestorem będącym podmiotem zagranicznym listu intencyjnego oraz o uzgodnieniu warunków umowy inwestycyjnej dotyczącej emisji obligacji zamiennych na akcje Emitenta oraz emisji warrantów subskrypcyjnych uprawniających inwestora do objęcia akcji Road Studio S.A, szczegóły transakcji widoczne są w w/w raporcie.

Zarząd Drago Entertainment S.A. podał do publicznej wiadomości, że spółka w dniu 22 września 2022 roku na platformie Steam wydała darmowe DLC do gry Gas Station Simulator pod nazwą Party Time.

Drago Entertainment S.A. przekazało informuje, że w ciągu 54 godzin od premiery gry Food Truck Simulator na platformie Steam, sprzedaż gry, po uwzględnieniu kosztów prowizji platformy, wygenerowała przychody, które pokryły całkowite łączne koszty jej produkcji wynoszące szacunkowo około 950 000 zł.

W dniu 30 września DRAGO Entertainment S.A. że w oparciu o dotychczasowe wyniki sprzedażowe Gas Station Simulator oraz poziom wishlisty Road Diner Simulator, podjął decyzję o rozpoczęciu pełnej produkcji gry Road Diner Simulator. Celem gry jest odnawianie oraz rozbudowywanie klasycznej przydrożnej restauracji w Stanach Zjednoczonych. Rozgrywka opiera się na kreowaniu odpowiedniego miejsca, a także zarządzaniu zespołem, relacjach z klientami oraz partnerami. Gra jest rozwinięciem uniwersum Gas Station Simulator, które notuje cały czas dobre wyniki sprzedażowe. Gra będzie powiązana z grą Gas Station Simulator zarówno lokalizacją, jak i możliwością rozgrywki dla graczy posiadających obydwa tytuły.

6. STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM

Nie dotyczy zarówno Emitenta jak i grupy kapitałowej Emitenta (nie przekazywano do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych).

7. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Nie dotyczy.

8. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

Nie dotyczy.

9. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Nazwa	Siedziba	Przedmiot działalności	Udział emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów	Objęcie konsolidacją
MD Games S.A.	Warszawa	PKD 62.01.Z, działalność związana z oprogramowaniem	400 000 akcji dających 28,57% udziału w kapitale zakładowym i 28,57% w ogólnej liczbie głosów	Tak
True Games Syndicate S.A.	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	5 183 000 akcji dających 35,24 % udziału w kapitale zakładowym i 35,24 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Road Studio S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	646 698 akcji, dających 52,11 % udziału w kapitale zakładowym i 52,11 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Movie Games Mobile S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	28 249 akcji, dających 25,00 % udziału w kapitale zakładowym i 25,00% w ogólnej liczbie głosów	Tak
Mill Games S.A.	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	500 000 akcji, dających 41,30 % udziału w kapitale zakładowym i 41,30 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Goat Gamez S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	255 000 akcji, dających 22,61 % udziału w kapitale zakładowym i 22,61 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Brave Lamb Studio S.A. (poprzednio Tovildo Investments S.A.)	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	244 880 akcji, dających 22,72 % udziału w kapitale zakładowym i 22,72 % w ogólnej liczbie głosów	Tak

Pixel Crow Games S.A. (poprzednio Patent Fund S.A.)	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	69 946 713 akcji dających 50,92 % udziału w kapitale zakładowym i 50,92 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Movie Games VR S.A. (poprzednio IPO Doradztwo Kapitałowe S.A.)	Warszawa	PKD 70, 22, Z, pozostałe doradztwo w zakresie prowadzenia działalności gospodarczej i zarządzania	3 850 000 akcji dających 35,82 % udziału w kapitale zakładowym i 35,82 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Image Games S.A.	Warszawa	PKD 58, 21, Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	215 448 akcji dających 20,24 % udziału w kapitale zakładowym i 20,24 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Detalion Games S.A.	Warszawa	PKD 58, 21, Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	655 400 akcji dających 32,77 % udziału w kapitale zakładowym i 32,77 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Black Cage Games S.A.	Bukareszt	NACE 6201 Computer programming activities	Spółka zależna Emitenta Mill Games posiada 1.237.500 akcji dających 99% udziale w kapitale zakładowym i 99% w ogólnej liczbie głosów	Nie
LifeSim Games S.A.	Warszawa	PKD 58, 21, Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	350 000 akcji dających 35,00% udziału w kapitale zakładowym i 35,00% w ogólnej licznie głosów	Tak
StockRocket sp. z o.o.	Warszawa	pkd 63, 12,Z, Działalność portali internetowych	2 000 udziałów dających 50,00 % udziału w kapitale zakładowym i 50,00% w ogólnej liczbie głosów	Tak

10. WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ

Skonsolidowany raport okresowy obejmuje wszystkie Spółki zależne, za wyjątkiem Spółki Black Cage Games S.A. z siedzibą w Rumunii, w której spółka zależna Mill Games S.A. posiada 99%. Brak konsolidacji wynika z niskiego poziomu istotności. Spółka powstała w roku 2022 i w 2 kwartale rozpoczęła swoją działalność. Wynik finansowy spółki za okres od momentu powstania do 30 września 2022 roku wskazuje na stratę w wysokości 10 tys. zł.

11. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Konsolidacją nie została objęta Black Cage Games S.A. ze względu na niski poziom istotności.

Wyszczególnienie	Wartość w walucie (tys. RON)	Wartość w tys. PLN
Aktywa razem	129	127
Kapitał własny	115	113
Przychody ze sprzedaży	-	-
Zysk (strata) netto	(11)	(10)

Dane przeliczone według średniego kursu NBP na dzień 30.09.2022 roku dla RON, wynoszącego 0,9838.

12. INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Akcjonariusz	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów na WZA	% głosów na WZA
PlayWay S.A.	860 152	33,43%	860 152	33,43%

Mateusz Wcześniak (wraz z Funduszem Stabilnego Rozwoju sp. z o.o.)	509 235	19,79%	509 235	19,79%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Pozostali	1 006 570	39,12%	1 006 570	39,12%
Razem	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

13. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

Emitent w okresie objętym raportem okresowym zatrudnia sześciu pracowników na umowie o pracę. Dodatkowo, według stanu na dzień 30 września 2022 r. Spółka wraz z podmiotami z grupy na stałe współpracowała także z 54 osobami, które świadczyły na rzecz grupy kapitałowej Movie Games S.A. usługi na podstawie umów cywilnoprawnych.

Jednocześnie Emitent oraz podmioty z jego grupy posiadają umowy z innymi podmiotami prowadzącymi działalność w formie spółek prawa handlowego bądź jednoosobowej działalności gospodarczej, z którymi współpracuje przy produkcji gier. W związku z powyższym łączna liczba osób współpracujących przy realizacji projektów całej grupy kapitałowej na dzień 30 września 2022 r. wynosiła 125 osób.

14. KOMENTARZ OBJAŚNIAJĄCY, DOTYCZĄCY SEZONOWOŚCI LUB CYKLICZNOŚCI DZIAŁALNOŚCI W OKRESIE KWARTALNYM

Nie występuje.

15. RODZAJ ORAZ KWOTY POZYCJI WPŁYWAJĄCYCH NA AKTYWA, ZOBOWIĄZANIA, KAPITAŁ WŁASNY, ZYSK NETTO LUB PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE, KTÓRE SĄ NIETYPOWE ZE WZGLĘDU NA ICH RODZAJ, WIELKOŚĆ LUB CZĘSTOTLIWOŚĆ

Grupa osiągnęła wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych True Games S.A., Movie Games Mobile S.A., Goat Gamez S.A., Image Games S.A. (szczegółowa informacja znajduje się w nocie 17). Wynik ten jest transakcją jednorazową, wynikającą z utraty kontroli nad wskazanymi spółkami zależnymi. Wynik na utracie kontroli w istotny sposób wpłynął na wartość wyniku finansowego Grupy oraz wartość jej kapitałów własnych.

16. SEGMENTY OPERACYJNE

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac.

Działalność ta została zaprezentowana w skróconym kwartalnym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,

Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

Jednostka dominująca sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak STEAM, Google Play, App Store, Nintendo E-shop oraz Microsoft Store (dla konsoli Xbox One). Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne

17. WYNIK NA UTRACIE KONTROLI

Nazwa podmiotu	Wartość godziwa na moment utraty kontroli	Wynik na utracie kontroli
True Games S.A.	6 030	6 387
Movie Games Mobile S.A.	4 418	3 286
Goat Gamez S.A.	2 713	2 896
Image Games S.A.	24	(551)
RAZEM:	13 185	12 018

W związku z połączeniem True Games sp. z o.o. z True Games Syndicate S.A. Grupa utraciła kontrolę nad True Games sp. z o.o. W związku z transakcją, rozpoznany został wynik na utracie kontroli:

Moment utraty kontroli	15.03.2022
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	6 030
Aktywa netto na dzień zbycia	(503)
Wartość firmy na dzień zbycia	-
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	(146)
Wynik na utracie kontroli	6 387

Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji ustalona została jako wartość godziwa akcji True Games Syndicate S.A. posiadanych przez Grupę w momencie rejestracji połączenia. Wartość akcji True Games Syndicate S.A. w kwocie 1,18 zł ustalona została w oparciu o kurs notowań tej spółki na rynku NewConnect. Łączna liczba akcji po rejestracji połączenia wynosiła 14 705 718 akcji, a wartość spółki ustalona została na kwotę 17 353 tys. zł. Grupa posiadała 34,75% w spółce True Games Syndicate S.A. po połączeniu, dlatego też wartość pakietu na moment utraty kontroli ustalona została na kwotę 6 030 tys. zł.

W związku ze zbyciem akcji spółki Movie Games Mobile S.A., Grupa utraciła kontrolę nad spółką, w wyniku czego rozpoznany został wynik na utracie kontroli:

Moment utraty kontroli	11.05.2022
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	4 418
Aktywa netto na dzień zbycia	1 855
Wartość firmy na dzień zbycia	17
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	686
Wynik na utracie kontroli	3 286

Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji, która w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym prezentowana jest jako inwestycje w jednostki stowarzyszone, ustalona została w oparciu o wycenę dokonaną przez zewnętrzny fundusz inwestycyjny, który w 3 kwartale 2022 roku miał objąć pakiet 6% akcji w spółce Movie Games Mobile S.A. Wycena uzgodniona z funduszem dla potrzeb transakcji podwyższenia kapitału wyniosła 18 800 tys. zł.

W związku ze zbyciem akcji spółki Goat Gamez S.A., Grupa utraciła kontrolę nad spółką, w wyniku czego rozpoznany został wynik na utracie kontroli:

Moment utraty kontroli	29.04.2022
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	2 713
Aktywa netto na dzień zbycia	- 103
Wartość firmy na dzień zbycia	-
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	75
Wynik na utracie kontroli	2 896

Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji, która w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym prezentowana jest jako inwestycje w jednostki stowarzyszone, ustalona została w oparciu o wycenę dokonaną przez zewnętrzny fundusz inwestycyjny, który w 3 kwartale 2022 roku miał objąć pakiet 8,75% akcji w spółce Goat Gamez S.A. Wycena uzgodniona z funduszem dla potrzeb transakcji podwyższenia kapitału wyniosła 12 000 tys. zł.

W związku ze zbyciem akcji spółki Image Games S.A., Grupa utraciła kontrolę nad spółką, w wyniku czego rozpoznany został wynik na utracie kontroli:

Moment utraty kontroli	31.07.2022
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	24
Aktywa netto na dzień zbycia	1 274
Wartość firmy na dzień zbycia	-
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	673
Wynik na utracie kontroli	(551)

Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji, która w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym prezentowana jest jako inwestycje w jednostki stowarzyszone, ustalona została w oparciu o cenę sprzedaży akcji stanowiących 26,73% udziału w kapitale podstawowym, która spowodowała utratę kontroli.

W raporcie za 1 kwartał 2022 roku, Grupa opublikowała wynik na utracie kontroli w Pixel Crow sp. z o.o., w związku z połączeniem Pixel Crow sp. z o.o. z Pixel Crow Games S.A. :

Moment utraty kontroli	14.01.2022
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	10 541
Aktywa netto na dzień zbycia	76
Wartość firmy na dzień zbycia	-
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	36
Wynik na utracie kontroli	10 502

Mając na uwadze postanowienia par. 38 MSSF 3 Połączenia jednostek, Grupa nie utraciła kontroli nad spółką Pixel Crow sp. z o.o. równocześnie z wpisem połączenia ze spółką Pixel Crow Games S.A. do Rejestru Przedsiębiorców i wyeliminowaniem sp. z o.o. z obrotu prawnego. Pixel Crow Games S.A. wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki Pixel Crow sp. z o.o., a jednocześnie Grupa uzyskała kontrolę nad Pixel Crow Games S.A.. Oznacza to, że dotychczasowe aktywa, zobowiązania i działalność Pixel Crow sp. z o.o. nigdy nie znajdowały się poza kontrolą Grupy. Nie było zatem podstaw, by zidentyfikować zdarzenie „utrata kontroli” określone w par. 25 MSSF 10 Skonsolidowane sprawozdane finansowe. Faktyczna zmiana dotycząca przedmiotu kontroli Grupy miała miejsce w stosunku do Pixel Crow Games S.A. (w jej dotychczasowej formie, sprzed połączenia). To aktywa, zobowiązania i działalność Pixel Crow Games S.A. uprzednio nie były pod kontrolą Grupy, a następnie pod tą kontrolą się znalazły. Połączenie nastąpiło w stosunku do przedsięwzięcia (business) Pixel Crow Games S.A. i powinno być odpowiednio rozliczone zgodnie z MSSF 3 Połączenia jednostek.

W wyniku dokonanej korekty rozliczenia połączenia Pixel Crow sp. z o.o. i Pixel Crow Games S.A. w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym Grupy, nie rozpoznano wyniku na utracie kontroli w kwocie 10 502 tys. zł, zaprezentowanego w raporcie za 1 kwartał 2022 roku.

18. WARTOŚĆ FIRMY

W związku z objęciem kontroli przez Grupę kapitałową nad Pixel Crow Games S.A. (w wyniku połączenia Pixel Crow sp. z o.o. z Pixel Crow Games S.A.) Grupa ustaliła wartość firmy w kwocie 450 tys. zł.

Spółka	Data objęcia kontroli	Cena nabycia	Aktywa netto przypadające JD	Wartość firmy
Movie Games VR S.A.	30.03.2021	370	120	250
Pixel Crow Games S.A.	18.01.2022	402	(48)	450

W związku z utratą kontroli nad Movie Games Mobile S.A. w 2 kwartale 2022 roku, Grupa rozliczyła w wyniku na utracie kontroli wartość firmy w kwocie 17 tys. zł, powstałej w momencie objęcia kontroli nad spółką.

Łączna wartość wartości firmy prezentowanej w kwartalnym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyniosła 700 tys. zł

W raporcie za 1 kwartał 2022 roku, Grupa prezentowała wartość firmy powstałą w związku z objęciem kontroli nad Pixel Crow Games S.A. w kwocie 20 452 tys. zł, co wiązało się z błędnym rozliczeniem połączenia i rozpoznaniem utraty kontroli nad Pixel Crow sp. z o.o., co nie miało miejsca w myśl MSSF UE, co zostało szczegółowo opisane w nocie 17. W wyniku dokonanej korekty rozliczenia połączenia Pixel Crow sp. z o.o. i Pixel Crow Games S.A. w kwartalnym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym Grupy zaprezentowano wartość firmy w kwocie 450 tys. zł, zamiast 20 452 tys. zł zaprezentowanych w 1 kwartale 2022 roku.

19. INWESTYCJE W JEDNOSTKACH STOWARZYSZONYCH

Spółka	Wartość na 01.01.2022	Zmiana wartości/ cena nabycia	Wynik spółki za 9 miesięcy	Udział w kapitale	WF dla GK	Udział w zmianie AN	Odpis aktualizujący	Wartość na dzień 30.09.2022
Brave Lamb Studio S.A.	513	(1)	(918)	22,72%	(213)	55	-	354
MD Games S.A. (d. MD Games sp. z o.o.)	287	-	-	28,57%	-	-	(287)	-
True Games Syndicate S.A.	-	6 030	(1 856)	35,24%	(653)	-	-	5 376
LifeSim Games S.A.	35	-	(144)	35,00%	(50)	84	-	69
Movie Games Mobile S.A.	-	4 418	-	25,00%	-	-	-	4 418
Goat Gamez S.A.	-	2 713	-	24,78%	-	-	-	2 713
Image Games S.A.	-	21	(122)	20,24%	(21)	-	-	-
Capital Market Brand sp. z o.o.*	199	(199)	-	-	-	-	-	-
StockRocket sp. z o.o. *	10	-	-	50,00%	-	-	-	10
Razem	1 045	12 981	-	-	(938)	139	(287)	12 940

*jednostka stowarzyszone poprzez Movie Games VR S.A.

Wartość początkowa inwestycji w True Games Syndicate S.A., Movie Games Mobile S.A. oraz Goat Gamez S.A. ustalona została jako wartość godziwa pozostałej części inwestycji na moment utraty kontroli nad spółkami, co szczegółowo zostało opisane w notcie 17.

Na dzień 30 września 2022 r. w ramach krótkoterminowych inwestycji w jednostkach stowarzyszonych Grupa prezentowała pożyczki udzielone na rzecz jednostek stowarzyszonych w łącznej kwocie 695 tys. zł.

Na wartość inwestycji długoterminowych w jednostkach stowarzyszonych na dzień 31 grudnia 2021 roku oprócz wskazanych w tabeli inwestycji składały się również udzielone pożyczki na rzecz jednostek stowarzyszonych w kwocie 30 tys. zł.

W związku z brakiem dostępu do danych finansowych MD Games S.A., Grupa dokonała odpisu całości wartości inwestycji w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym.

20. ZASTOSOWANIE MSSF UE PO RAZ PIERWSZY

Niniejsze skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe sporządzone zostało zgodnie z MSSF UE, które po raz pierwszy zostaną zastosowane przez Grupę do sprawozdań za okresy rozpoczynające się od 1 stycznia 2022 roku. Na potrzeby niniejszego raportu dniem przejścia na MSSF UE był dzień 1 stycznia 2020 roku zgodnie z postanowieniami MSSF 1 Zastosowanie Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej po raz pierwszy.

W związku z przejściem na MSSF UE Grupa dokonała następujących korekt wynikowych i kapitałowych na dzień 31.12.2021 roku:

	Nr korekty	31.12.2021 wg UoR	31.12.2021 wg MSSF	Korekta
Razem kapitał własny		31 946	31 862	85
KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY przypadający jednostce dominującej		28 003	27 923	80
Kapitał akcyjny		2 573	2 573	0
Kapitał (fundusz) zapasowy	1	6 622	3 421	3 201
Pozostałe kapitały rezerwowe	2	1 643	43	1 600
Zyski zatrzymane, w tym	3	17 165	21 886	-4 721
- zysk (strata) netto	4	12 333	10 107	2 225
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	5	3 943	3 939	5

Korekta 1: W statutowych sprawozdaniach finansowych Grupa prezentowała na kapitale zapasowym wartość nadwyżki ceny emisyjnej ponad wartość nominalną oraz zyski z lat ubiegłych, które nie podlegały wypłacie zgodnie z uchwałą Walnego Zgromadzenia. W związku z zastosowaniem MSSF UE Grupa prezentuje w oddzielnej pozycji nadwyżkę ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej, a zatrzymane zyski prezentowane są w ramach zysków zatrzymanych.

Korekta 2: Korekty związane z prezentacją przeszacowania akcji Drago S.A. z pozostałych kapitałów rezerwowych na zyski zatrzymane

Korekta 3: Korekty wynikające ze zmiany sposobu rozliczania transakcji zmian zaangażowania w spółkach zależnych, które nie skutkowały utratą kontroli oraz udział w zmianie aktywów netto jednostek stowarzyszonych. W statutowych sprawozdaniach finansowych transakcje te rozliczane były przez wynik finansowy. Zgodnie z MSSF UE, transakcje te rozliczane są jako transakcje z właścicielami z kapitałem własnym.

Korekta 4: Korekty zostały opisane poniżej.

Uzgodnienie wyniku finansowego pomiędzy statutowym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym, a skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF UE:

	Nr korekty	1.01.2021 - 31.12.2021 wg UoR	1.01.2021 - 31.12.2021 wg MSSF	Korekta
Przychody	1	16 407	11 273	(5 134)
Koszty działalności operacyjnej*	1	15 271	10 117	(5 154)
Zysk (strata) z działalności operacyjnej		1 136	1 156	20
Przychody finansowe	2	13 137	10 707	(2 430)
Koszty finansowe	3	15	22	7
Wynik na utracie kontroli	4	5	4	(1)
Wynik na udziale w jednostkach stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	5	120	(249)	(370)
Odpis wartości firmy	6	60	-	(60)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem		14 323	11 595	(2 728)
Podatek dochodowy	7	3 151	2 649	(502)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej		11 172	8 947	(2 225)
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej		-	-	-
Zysk (strata) netto		11 172	8 947	(2 225)
przypisany jednostce dominującej		12 333	10 107	(2 225)
przypisany udziałom niedającym kontroli		(1 161)	(1 161)	-

*w sprawozdaniu statutowym Grupa nie prezentowała całkowitych dochodów ogółem, ze względu na inne regulacje w Ustawie o rachunkowości.

Korekta 1: W historycznych informacjach finansowych Grupa prezentowała zmianę stanu produktów jako zmniejszenie kosztów działalności operacyjnej. W statutowych sprawozdaniach finansowych zmiana stanu produktów prezentowana była w ramach przychodów ze sprzedaży. Różnica w kwocie 20 tys. zł dotyczy ujęcia w historycznych informacjach finansowych umów najmu zgodnie z MSSF 16. Korekta dotyczyła wzrostu kosztów amortyzacji z o 253 tys. zł i zmniejszenia kosztów usług obcych o kwotę 238 tys. zł. Dokonano ponadto zmiany prezentacji odpisu aktualizującego akcji Drago S.A. w kwocie 36 tys. zł z pozycji pozostałych kosztów operacyjnych do kosztów finansowych. Powyższe powodowało zwiększenie zysku z działalności operacyjnej o kwotę 20 tys. zł.

Korekta 2: Korekty wynikające ze zmiany sposobu rozliczania transakcji zmian zaangażowania w spółkach zależnych, które nie skutkowały utratą kontroli. W statutowych sprawozdaniach finansowych transakcje te rozliczane były przez wynik finansowy. Zgodnie z MSSF UE, transakcje te rozliczane są jako transakcje z właścicielami z kapitałem własnym. Grupa dokonała ponadto korekt odpisów aktualizujących.

Korekta 3: Korekta wynikająca z ujęcie umów najmu zgodnie z MSSF 16 i rozliczenia części finansowej umów.

Korekta 4: Korekta dotycząca zmian udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych, które zgodnie z MSSF UE został rozliczone przez inne całkowite dochody w ramach kapitałów własnych i zaprezentowane jako zysk zatrzymany.

Korekta 5: Korekta dotyczyła rozliczenia wyniku na utracie kontroli, w związku z korektą odpisów wartości firmy, która w MSSF UE nie podlega amortyzacji.

Korekta 6: Korekta dotyczyła cofnięcia odpisów amortyzacyjnych wartości firmy, która zgodnie z MSSF UE nie podlega amortyzacji.

Korekta 7: Korekta dotyczyła podatku odroczonego od transakcji zmian zaangażowania w spółkach zależnych nieskutkujących utratą kontroli, które w statutowych sprawozdaniach finansowych rozliczane były przez wynik finansowy, a zgodnie z MSSF UE rozliczone zostały z kapitałem własnym.

Jednostka dominująca oraz jej jednostki zależne dostosowały zakres ujawnień i format elementów sprawozdania finansowego określonych w MSSF UE.

21. AKTYWA FINANSOWE

W ramach długoterminowych aktywów finansowych Grupa prezentowała akcje posiadane w spółce zależnej Black Cage Games S.A., nabyte przez Mill Games S.A. za łączną kwotę 115 tys. zł. W związku z brakiem konsolidacji spółki, ze względu na nieistotność jej danych, udziały te nie podlegały wyłączeniu w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym.

W ramach krótkoterminowych aktywów finansowych Grupa prezentowała akcje Drago Entertainment S.A. w wartości godziwej 4 100 tys. zł, akcje posiadane przez spółkę Movie Games VR w wartości 83 tys. zł oraz udzielone pożyczki w wysokości 203 tys. zł.

Nazwa Spółki	Ilość akcji/udziałów	Kurs notowania	Wartość godziwa Spółki
Drago Entertainment S.A.	108 750,00	37,7	4 100

Wartość godziwa posiadanych krótkoterminowych aktywów finansowych ustalona została w oparciu o kurs notowań spółki na rynku NewConnect na dzień 30 września 2022 roku.

W kwartalnym skróconym jednostkowym i kwartalnym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów Spółka i Grupa rozpoznała koszty finansowe w kwocie odpowiednio 2 273 tys. zł i 2 286 tys. zł tytułem przeszacowania wartości aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej, w stosunku do wyceny na dzień 31 grudnia 2021 roku.

Movie Games S.A. posiadał ponadto należności inne z tytułu pozostałych rozrachunków w kwocie 31 tys. zł od Road Studio S.A. oraz zobowiązanie wobec Pixel Crow Games S.A w wysokości 15 tys. zł. Wszystkie transakcje i rozrachunki z podmiotami zależnymi zostały wyłączone w procesie konsolidacji.

Pożyczki w ramach Grupy Kapitałowej na dzień 30 września 2022 r.:

Pożyczkobiorca	Pożyczkodawca	Data umowy	Kwota kapitału pożyczki na dzień bilansowy	Naliczone odsetki na dzień bilansowy	Odsetki za rok 2022	Stan na dzień bilansowy	Oprocentowanie	Termin spłaty
Pixel Crow Games S.A.*	Road Studio S.A.	22.12.2020	250	22	9	272	5%	19.03.2023
Pixel Crow Games S.A.*	Road Studio S.A.	19.03.2021	200	15	7	215	5%	18.12.2022
True Syndicate Games S.A.	Road Studio S.A.	03.03.2021	100	5	2	105	3%	04.03.2023
Movie Games VR S.A.	Road Studio S.A.	17.09.2021	-	4	3	4	5%	30.09.2022
Movie Games VR S.A.	Road Studio S.A.	14.07.2021	-	2	1	2	5%	30.09.2022
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games .S.A.	28.01.2022	93	1	1	94	2%	31.12.2023
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games .S.A.	11.12.2020	250	22	9	272	5%	30.06.2023
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	19.01.2021	200	17	7	217	5%	30.06..2023
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	23.02.2021	100	8	4	108	5%	30.06.2023
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games .S.A.	05.10.2021	245	12	9	257	5%	05.10.2023
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games .S.A.	24.03.2022	10	-	-	10	5%	24.03.2023
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games .S.A.	22.04.2022	50	1	1	51	5%	22.04.2023
Detalion Games S.A.	Movie Games .S.A.	23.09.2022	10	-	-	10	5%	31.12.2022
Movie Games VR S.A.	Movie Games Mobile S.A.	12.07.2021	-	2	1	2	5%	12.07.2022
Movie Games VR S.A.	Movie Games .S.A.	21.11.2021	100	4	4	104	5%	04.11.2022
True Syndicate Games S.A.	Movie Games S.A.	13.05.2021	87	6	3	93	5%	31.01.2023
True Syndicate Games S.A.	Movie Games S.A.	04.10.2021	100	2	1	102	2%	3101..2023
True Syndicate Games S.A.	Movie Games S.A.	08.04.2022	20	-	-	20	5%	31.01.2023
True Syndicate Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	03.03.2021	100	5	2	105	3%	04.03.2023
True Syndicate Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	13.05.2021	53	4	2	57	5%	14.05.2022
Goat Gamez S.A.	Movie Games S.A.	05.10.2021	100	5	4	105	5%	05.10.2022
Goat Gamez S.A.	Movie Games S.A.	21.12.2021	120	5	4	125	5%	30.07.2022
Movie Games Mobile S.A.	Movie Games S.A.	01.09.2022	40	-	-	40	10%	01.11.2022

23. SYTUACJA GEOPOLITYCZNA

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Grupy oraz sytuację finansową i majątkową Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent nie zidentyfikował realnego zagrożenia dla działalności Grupy. Emitent nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, w tym nie współpracuje z wykonawcami pochodzącymi z Ukrainy lub Rosji, a sprzedaż produktów Emitenta na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów. Emitent przeanalizował również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hakerskimi i uznał, że sektor gamingowy, w szczególności Emitenta i jego Grupa, nie jest bezpośrednio narażona na potencjalne ataki hakerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Emitent na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy na działalność Emitenta i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Emitenta i jego Grupy.

Emitent nie identyfikuje możliwego wpływu konfliktu zbrojnego na Ukrainie na inne obszary funkcjonowania Emitenta. Jednocześnie Emitent wskazuje, że stale monitoruje sytuację związaną z trwającą wojną.

24. ZDARZENIA NASTĘPUJĄCE PO ZAKOŃCZENIU OKRESU ŚRÓDROCZNEGO, KTÓRE NIE ZOSTAŁY UWZGLĘDNIONE W SPRAWOZDANIU FINANSOWYM ZA DANY OKRES ŚRÓDROCZNY

Emitent poinformował, że Drug Dealer Simulator 2 zadebiutuje na PC w 2023 roku. Zapowiedź gry dostępna jest na stronie Steam. Dodatkowo Byterunners i Movie Games S.A. pracują także nad dużą, darmową aktualizacją do pierwszej gry pod tytułem Drug Dealer Simulator: Endgame, która wprowadza nowe wątki fabularne, postacie i mechanikę – pliki zostaną udostępnione w listopadzie 2022 roku.

Zarząd Detalion Games S.A. poinformował, że zawarł z Davidem Jaffe oraz Movie Games S.A. list intencyjny w sprawie określenia ramowych zasad współpracy zmierzających do wspólnego projektu, którego przedmiotem jest produkcja gry komputerowej z gatunku horror. Strony ustaliły również, że główne założenia współpracy Stron przy realizacji projektu są następujące:

- a) w trakcie realizacji projektu zostanie zrekrutowany odpowiedni zespół, który będzie pracował na rzecz Detalion Games S.A;
- b) David Jaffe obejmie pozycję dyrektora kreatywnego, bądź zbliżoną ustaloną w procesie negocjacji;
- c) projekt zostanie stworzony na silniku Unreal Engine 5 na komputery osobiste oraz konsole PlayStation 5, Xbox Series X/S;
- d) projekt powinien mieć rating ESRB - M _gra dla dorosłych_;
- e) strony planują powstanie tzw. Vertical Slice gry w okresie 9-18 miesięcy.

List Intencyjny nie stanowi prawnie wiążącej umowy zobowiązującej. Spółka planuje sfinansować prace nad Projektem ze środków własnych.

W dniu 25 października Zarząd True Games Syndicate S.A. przekazał do informacji publicznej podsumowanie subskrypcji akcji serii H, na podstawie złożonych zapisów, skutecznie objęte i w pełni pokryte wkładami pieniężnymi zostało 4.300.518 akcji zwykłych na okaziciela serii H o wartości nominalnej 0,10 zł każda, to jest o łącznej wartości nominalnej 430.051,80. Łączna kwota pozyskana w drodze emisji wyniosła 645.077,70 zł, z czego na kapitał zakładowy przeznaczone zostaje 430.051,80 zł,

zaś kwota 215.025,90 zł przeznaczona zostaje na kapitał zapasowy. Liczba osób, którym przydzielono instrumenty finansowe w ramach przeprowadzonej subskrypcji lub sprzedaży w poszczególnych transzach wynosi 163.

Zarząd Drago Entertainment S.A. poinformował, że podjął decyzję o przesunięciu daty premiery w formule wczesnego dostępu na platformie Steam gry Winter Survival. Pierwotna data premiery, została określona na 27 października br., spółka podjęła decyzję o przesunięciu premiery gry we wczesnym dostępie ze względu na ogłoszone już po ustaleniu pierwotnej daty premiery gry wydarzenia na platformie Steam, które mogłyby negatywnie wpłynąć na zainteresowanie grą przez potencjalnych nabywców, m. in. trwający od 3 do 10 października br. Steam Next Fest, na którym do dyspozycji graczy udostępnianych jest wiele darmowych wersji demonstracyjnych gier, a także wyprzedaż na platformie Steam z okazji Halloween, która odbędzie się od 25 października do 1 listopada br.

Zarząd Drago Entertainment S.A. niniejszym w nawiązaniu do raportu bieżącego ESPI nr 34/2021 z dnia 27 października 2021 roku poinformował iż w dniu 20 października 2022 roku spółka złożyła wypowiedzenie ramowej umowy o ścisłej współpracy zawartej w dniu 26 października 2021 r. ze spółką Movie Games VR S.A. Umowa dotyczyła realizacji gier z portfolio spółki w technologii wirtualnej rzeczywistości. Powodem rezygnacji był fakt, iż strony nie rozpoczęły prac nad żadnym projektem. Kolejno w dniu 25 października 2022 r. spółka podpisała list intencyjny z GAMEDUST S.A. z którego przedmiotem jest rozpoczęcie negocjacji w zakresie wykonania przez Gamedust portu gry pod tytułem Gas Station Simulator w technologii wirtualnej rzeczywistości - VR.



**Movie
Games**

ul. Wernyhory 29A

02-727 Warszawa

mail: kontakt@moviegames.pl

<http://moviegames.pl>