

**Raport kwartalny**  
**spółki Macro Games S.A.**



*za okres IV kwartału 2016 r.*  
*(od 1 października 2016 r. do 31 grudnia 2016 r.)*

**SPIS TREŚCI**

<b>I. Wybrane dane finansowe Macro Games S.A. ....</b>	<b>3</b>
<b>II. Podstawowe informacje o Emitencie .....</b>	<b>4</b>
<b>III. Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu .....</b>	<b>6</b>
<b>IV. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji .....</b>	<b>6</b>
<b>V. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości.....</b>	<b>7</b>
<b>VI. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe .....</b>	<b>10</b>
<b>VII. Komentarz Zarządu, zawierający zwięzłą charakterystykę istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki .....</b>	<b>15</b>
<b>VIII. Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podjął w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzanie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie .....</b>	<b>19</b>
<b>IX. Stanowisko Zarządu odnośnie zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym.....</b>	<b>19</b>
<b>X. Wskazanie przyczyn niesporządzania skonsolidowanych sprawozdań finansowych.....</b>	<b>20</b>
<b>XI. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym .....</b>	<b>20</b>
<b>XII. Czynniki mogące mieć wpływ na rozwój i wyniki finansowe Emitenta w kolejnych kwartałach 2017 r.....</b>	<b>20</b>
<b>XIII. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.....</b>	<b>21</b>
<b>XIV. Oświadczenie Zarządu .....</b>	<b>21</b>

## I. Wybrane dane finansowe Macro Games S.A.

DANE (na 31.12.2016)	PLN	
	Od 1.01.2016r. do 31.12.2016r.	Od 1.01.2015r. do 31.12.2015r.
Aktywa Trwałe	9 620 040,32	3 541 946,70
Aktywa Obrotowe	5 313 205,53	968 841,81
Aktywa razem	14 933 245,85	4 510 788,51
Należności krótkoterminowe	1 682 898,57	951 857,29
Należności długoterminowe	4 906 800,00	0,00
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	309 481,76	16 984,52
Zobowiązania krótkoterminowe	1 705 560,71	1 389 441,16
Zobowiązania długoterminowe	1 571 000,00	0,00
Kapitał własny	10 473 317,16	1 864 799,37
Kapitał podstawowy	7 341 368,70	1 565 673,70

DANE (na 31.12.2016)	PLN	
	Od 1.01.2016r. do 31.12.2016r.	Od 1.01.2015r. do 31.12.2015r.
Przychody netto ze sprzedaży	4 948 760,20	7 387 090,73
Koszty działalności operacyjnej	3 159 243,85	7 501 606,09
Amortyzacja	905 987,00	689 560,00
Zysk/Strata ze sprzedaży	1 789 516,35	-114 515,36
Pozostałe przychody operacyjne	386 426,63	286 553,59
Pozostałe koszty operacyjne	7 362,91	19 884,25
Zysk/Strata z działalności operacyjnej	2 168 580,07	152 153,98
Przychody finansowe	10 324,07	0,00
Koszty finansowe	122 372,48	76 521,57
Zysk/strata z działalności gospodarczej	2 056 531,66	75 632,41
Zysk/strata brutto	2 056 531,66	75 632,41
Zysk/strata netto	1 668 622,66	75 632,41

W okresie od 1.01.2016 roku do 31.12.2016 roku spółka Macro Games SA osiągnęła przychody ze sprzedaży w wysokości 4,95 mln zł. (33,% mniej niż w 2015 roku). Wynika to z zamknięcia nierentownych projektów, które generowały wysokie koszty usług obcych. W 2016 roku koszty działalności operacyjnej zmniejszyły się o 58%, głównie z tytułu dużo niższych kosztów usług obcych – spadek o 81% w stosunku do roku 2015.

Optymalizacja źródeł przychodu pozwoliła na uzyskanie zysku na działalności podstawowej w wysokości 1,8 mln zł. W roku ubiegłym Spółka wykazała stratę w wysokości 114,5 tys zł.

Wynik EBITDA w roku 2016 wyniósł 3,07 mln i jest wyższy ponad 350% niż w roku ubiegłym.

## II. Podstawowe informacje o Emitencie

Nazwa	<b>Macro Games SA</b>
Forma prawna	<b>Spółka Akcyjna</b>
Kraj siedziby	<b>Polska</b>
Siedziba	<b>ul. Strzegomska 138, 54-429 Wrocław</b>
Telefon	<b>+48 (71) 735 39 33</b>
Adres strony internetowej	<b><a href="http://macrogames.pl">http://macrogames.pl</a></b>
Adres poczty elektronicznej	<b><a href="mailto:biuro@macrogames.pl">biuro@macrogames.pl</a></b>
Numer NIP	<b>8943021675</b>
Numer REGON	<b>021512442</b>

Emitent powstał jako spółka z ograniczoną odpowiedzialnością pod firmą: Macro Games sp. z o.o. – został zawiązany umową spółki z dnia 11 kwietnia 2011 roku przed notariuszem Iwoną Kredzińską, Kancelaria Notarialna we Wrocławiu, ul. Św. Mikołaja 72, Repertorium A Nr 1068/2011 i po raz pierwszy wpisany do rejestru handlowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia – Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, w dniu 27 kwietnia 2011 r. pod numerem KRS: 0000384780.

Wrocław, dnia 8 lutego 2017 roku

Na mocy uchwały nr 1 z dnia 7 września 2011 roku Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Macro Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu (protokół w formie aktu notarialnego, sporządzono przez notariusza Macieja Krzysztofa Wysogład, Kancelaria Notarialna we Wrocławiu przy ul. Odkrywców 24, Repertorium A Nr 1582/2011) została przekształcona w Spółkę akcyjną działającą pod nazwą Macro Games Spółka Akcyjna. Spółka została wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia – Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, w dniu 17 października 2011 r. pod numerem KRS: 0000399351.

Emitent swoją aktywność skupia głównie na rynku nowych technologii w segmencie gier i elektronicznej rozrywki. Emitent buduje swoją pozycję na rynku poprzez skupianie społeczności graczy wokół oferowanych przez Emitenta produktów oraz usług. W ramach prowadzonej działalności Emitent zarządza dwoma wiodącymi w branży gier portalami pierwszy w segmencie esport – CSCenter.pl drugi natomiast działający w segmencie gier dedykowanych najmłodszym - MyCraft.pl

Emitent dzięki dostępowi do rozległej społeczności graczy skutecznie prowadzi elektroniczną dystrybucją oprogramowania (sprzedaży kluczy i licencji produktów w wersji elektronicznej) oraz oferuje powierzchnię reklamową na własnych serwisach, platformach oraz w aplikacjach Emitenta. Dodatkowo Emitent oferuje również kompleksową obsługą kampanii reklamowych poprzez tworzenie dedykowanych formy reklamowych na zarządzanych przez niego portalach oraz udzielając pomocy przy kampaniach dedykowanych tworząc indywidualne oferty pod promocję danego produktu lub usługi.

Począwszy od sierpnia 2016 roku Emitent rozwija również działalność sprzedaży detalicznej oraz promocji za pomocą punktów handlowych w dwóch największych centrach handlowych w Warszawie – CH Arkadia i CH Złote Tarasy.

#### **Organy Emitenta:**

**W skład Zarządu Emitenta na dzień 31 grudnia 2016 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:**

Agnieszka Zemsta – Prezes Zarządu

**W skład Rady Nadzorczej Emitenta na dzień 31 grudnia 2016 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:**

- Janusz Fajkowski
- Andrzej Mrugała
- Adam Tuszyński
- Paweł Stachnik
- Jędrzej Lachowicz
- Marcin Turski

### III. Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu

Na dzień 8 lutego 2017 r. struktura akcjonariatu przedstawiała się następująco:

Wyszczególnienie akcjonariuszy	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym	Udział w głosach na walnym zgromadzeniu
WKM Limited	32.469.498	32.469.498	44,23	44,23%
Pozostali akcjonariusze	40.944.189	40.944.189	55,77	55,77
<b>RAZEM</b>	<b>73.413.687</b>	<b>73.413.687</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

### IV. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

Na dzień 31 grudnia 2016 r. Emitent nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu przepisów o rachunkowości, jednakże posiada akcje w następujących podmiotach:

Big Blue Marble Incorporation, z siedzibą w Miami, Stany Zjednoczone Ameryki, („BBM”),

Przedmiot działalności:	produkcja gier
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	49 proc (czterdzieści dziewięć procent)
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów na ZW:	49 proc (czterdzieści dziewięć procent)

Podstawową działalnością BBM jest produkcja oprogramowania na zlecenie różnych podmiotów. W szczególności BBM zajmuje się produkcją aplikacji mobilnych, gier mobilnych oraz gier video, oferuje usługi z zakresie produkcji aplikacji i gier na większość dostępnych platform, począwszy od komputerów osobistych i konsol poprzez smartfony, tablety i systemy wykorzystujące techniki wirtualnej rzeczywistości. Dostarcza kompleksowe rozwiązania obejmujące koncepcję, dedykowane pomysły kreatywne oraz programowanie i wdrożenie ostatecznych rozwiązań informatycznych. Klienci wykorzystują produkty BBM w obszarach rozrywki elektronicznej, działań marketingowych a oraz komunikacji korporacyjne.

## **V. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości**

Dane finansowe zawarte w raporcie kwartalnym za IV kwartał 2016 r. zostały sporządzone zgodnie z zasadami stosowanymi przez Emitenta przy sporządzaniu rocznych sprawozdań finansowych, wynikającymi z ustawy o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (Dz. U. z 2013 r. poz. 330 i 613).

W okresie sprawozdawczym Emitent nie dokonał zmian w stosowanych zasadach rachunkowości.

Wybrane dane finansowe przedstawione w bilansie zostały podane na dzień 31.12.2016 r. wraz z danymi porównywalnymi na dzień 31.12.2015 r. Rachunek zysków i strat za IV kwartał 2016 r. obejmuje okres od 1.10.2016 r. do 31.12.2016 r. wraz z danymi porównywalnymi za okres od 1.10.2015 r. do 31.12.2015 r.

Wybrane dane z zestawienia zmian w kapitale (fundusz) własnym za IV kwartał 2016 r. obejmują okres od 1.10.2016 r. do 31.12.2016 r. wraz z danymi porównywalnymi za okres od 1.10.2015 r. do 31.12.2015 r.

Wybrane dane z rachunku przepływów pieniężnych obejmują okres od 1.10.2016 r. do 31.12.2016 r. wraz z danymi porównywalnymi za okres od 1.10.2015 r. do 31.12.2015 r.

### **Metody wyceny:**

#### **a. Środki trwałe i wartości niematerialne i prawne**

1. Wartość początkową środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych ujmowano w księgach w wysokości cen nabycia.

2. Amortyzacja obliczona została zgodnie z ustawą o rachunkowości wg przewidywanego okresu użytkowania, przy czym:

- a) środki trwałe o wartości jednostkowej do 3500 zł odpisywane były jednorazowo w miesiącu wydania do użytkowania i ujmowane w ewidencji środków trwałych,
- b) pozostałe środki trwałe umarżane były metodą liniową, za pomocą stawek ustalanych wg przewidywanego okresu użytkowania,
- c) wartości niematerialne i prawne – programy i licencje amortyzuje się przez okres 5 lat, 2 lat.

#### **b. Inwestycje długoterminowe i krótkoterminowe**

Inwestycje długoterminowe wyceniane są według cen nabycia pomniejszone o odpisy spowodowane trwałą utratą ich wartości lub powiększone o odpisy spowodowane ich wzrostem do wartości godziwej (rynkowej).

c. Długoterminowe aktywa finansowe

Wycena należności długoterminowych dokonywana jest zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 roku w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych.

d. Aktywa obrotowe

1. Wycena pozostałych aktywów i pasywów dokonywana była w sposób następujący:

a) zapasy :

surowce - w cenach nabycia ustalonych jako ceny przeciętne - średnioważone,

materiały - w cenach zakupu, stosując ceny przeciętne,

towary - w cenach zakupu, stosując ceny przeciętne, wycena rozchodu towarów dokonywana jest przy zastosowaniu zasady „pierwsze przyszło – pierwsze wyszło” – FIFO

produkty - w kosztach wytworzenia ostatniego kwartału

Odpisy aktualizujące zapasów dokonywane są w związku z trwałą utratą ich wartości.

b) należności, roszczenia i zobowiązania

- w ciągu roku wykazywane według wartości nominalnej,

- należności kwocie wymaganej zapłaty z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny,

- zobowiązania w kwocie wymaganej zapłaty,

Należności i zobowiązania w walutach obcych wykazywane były w ciągu roku w wartości nominalnej przeliczonej na złote polskie według średniego kursu NBP dla danej waluty z dnia poprzedzającego dokonanie operacji.

Stan nierozliczonych na dzień bilansowy należności i zobowiązań wyrażony w walutach obcych przelicza się na walutę polską wg kursu średniego dla danej waluty ustalonym przez NBP obowiązującym w dniu bilansowym.

Odpisy aktualizujące tworzy się na należności, co do których istnieje wątpliwość ich odzyskania przy uwzględnieniu stopnia prawdopodobieństwa ich zapłaty.

c) środki pieniężne

krajowe środki pieniężne ustalono w wartości nominalnej,

Kredyty i pożyczki

Kredyty bankowe i pożyczki wykazuje się w księgach rachunkowych w skorygowanej cenie nabycia.



#### Różnice kursowe

Różnice kursowe powstałe w związku z wyceną na koniec roku obrotowego pozostałych aktywów i pasywów rozlicza się następująco:

- dodatnie – do przychodów z operacji finansowych,
- ujemne – do kosztów operacji finansowych.

Kapitały własne w wartości nominalnej,

Rezerwy na zobowiązania w wiarygodnie oszacowanej wysokości,

Fundusze specjalne w wartości nominalnej,

Rozliczenia międzyokresowe w wartości nominalnej.

#### d. Wynik finansowy

Wynik finansowy jednostki został wyceniony w wiarygodnie ustalonej wartości, przy zachowaniu zasady memoriału współmierności, ostrożności i realizacji.

Na wykazywany w księgach rachunkowych wynik finansowy jednostki składają się:

- wynik działalności operacyjnej
- wynik na operacjach finansowych,
- wynik na operacjach nadzwyczajnych,
- obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego od osób prawnych i płatności z nim zrównanych na podstawie odrębnych przepisów oraz z tytułu odroczonego podatku dochodowego.

Wynik działalności operacyjnej stanowi różnicę między sumą należnych przychodów ze sprzedaży produktów, usług oraz zysków ze sprzedaży składników majątku trwałego wyrażonych w rzeczywistych cenach sprzedaży, z uwzględnieniem dotacji, opustów, rabatów i innych zwiększeń lub zmniejszeń, bez podatku od towarów i usług, oraz zrealizowanych pozostałych przychodów operacyjnych a wartością sprzedanych produktów, usług i strat ze sprzedaży składników majątku trwałego wycenionych w kosztach wytworzenia lub cenach nabycia (zakupu), powiększoną o całość poniesionych od początku roku obrotowego kosztów ogólnego zarządu, sprzedaży produktów, towarów i innych składników majątku oraz pozostałych kosztów operacyjnych.

Wynik na operacjach finansowych stanowi różnicę między należnymi przychodami z operacji finansowych, a w szczególności z posiadania udziałów w innych jednostkach, papierów wartościowych, odsetek od pożyczek i należności, w tym także odsetek za zwłokę w zapłacie, z rozwiązania rezerwy, otrzymania dyskonta, zysków ze sprzedaży papierów wartościowych i dodatnich różnic kursowych, oprocentowania lokat i rachunków bankowych a kosztami operacji finansowych, na które składają się w szczególności odsetki, w tym także za zwłokę w zapłacie, prowizje od pożyczek i zobowiązań, płacone dyskonto, straty na sprzedaży papierów wartościowych i ujemnych różnic kursowych.

Wynik na operacjach nadzwyczajnych stanowi różnicę między zrealizowanymi zyskami nadzwyczajnymi a poniesionymi stratami nadzwyczajnymi. Zyski i straty nadzwyczajne obejmują skutki finansowe zdarzeń powstających niepowtarzalnie, poza zwykłą działalnością Spółki i dlatego nie kwalifikują się do pozostałych kosztów operacyjnych np. skutki zdarzeń losowych.

**VI. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe**

<b>Bilans na dzień</b>		
	<b>od 01.01.2016 do 31.12.2016</b>	<b>od 01.01.2015 do 31.12.2015</b>
<b>AKTYWA</b>		
<b>A. Aktywa trwałe</b>	9 620 040,32	3 541 946,70
<b>I.</b> Wartości niematerialne i prawne	4 589 966,70	3 446 266,70
<b>II.</b> Rzeczowe aktywa trwałe	25 316,42	95 680,00
<b>III.</b> Należności długoterminowe	97 957,20	0,00
<b>IV.</b> Inwestycje długoterminowe	4 906 800,00	0,00
<b>V.</b> Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>B. Aktywa obrotowe</b>	5 313 205,53	968 841,81
<b>I.</b> Zapasy	98 228,33	0,00
<b>II.</b> Należności krótkoterminowe	1 682 898,57	951 857,29
<b>III.</b> Inwestycje krótkoterminowe	309 481,76	16 984,52
<b>IV.</b> Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	2 566 196,87	0,00
<b>Suma aktywów</b>	<b>14 933 245,85</b>	<b>4 510 788,51</b>

<b>Bilans na dzień</b>		
	<b>od 01.01.2016 do 31.12.2016</b>	<b>od 01.01.2015 do 31.12.2015</b>
<b>PASYWA</b>		
<b>A. Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>10 473 317,16</b>	<b>1 864 799,37</b>
<b>I.</b> Kapitał (fundusz) podstawowy	7 341 368,70	1 565 673,70
<b>II.</b> Należne wpłaty na kapitał podstawowy (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>III.</b> Udziały (akcje) własne (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>IV.</b> Kapitał (fundusz) zapasowy	1 349 242,92	185 042,79
<b>V.</b> Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
<b>VI.</b> Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
<b>VII.</b> Zysk (strata) z lat ubiegłych	114 082,88	38 450,47
<b>VIII.</b> Zysk (strata) netto	1 668 622,66	75 632,41

Wrocław, dnia 8 lutego 2017 roku

<b>IX.</b>	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>B.</b>	<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>4 459 928,69</b>	<b>2 645 989,14</b>
<b>I.</b>	Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
<b>II.</b>	Zobowiązania długoterminowe	1 571 000,00	0,00
<b>III.</b>	Zobowiązania krótkoterminowe	1 705 560,71	1 389 441,16
<b>IV.</b>	Rozliczenia międzyokresowe	1 183 367,98	1 256 547,98
	<b>Suma pasywów</b>	<b>14 933 245,85</b>	<b>4 510 788,51</b>

Rachunek zysków i strat za okres					
	od 01.10.2016 do 31.12.2016	od 01.01.2016 do 31.12.2016	od 01.10.2015 do 31.12.2015	od 01.01.2015 do 31.12.2015	
<b>A.</b>	<b>Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	<b>1 194 036,62</b>	<b>4 948 760,20</b>	<b>3 293 234,08</b>	<b>7 387 090,73</b>
<b>I.</b>	Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 100 322,00	4 822 578,99	3 293 234,08	7 387 090,73
<b>II.</b>	Zmiana stanu produktów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III.</b>	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>IV.</b>	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	93 714,62	126 181,21	0,00	0,00
<b>B.</b>	<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>791 520,74</b>	<b>3 159 243,85</b>	<b>3 427 515,78</b>	<b>7 501 606,09</b>
<b>I.</b>	Amortyzacja	225 545,92	905 987,00	175 015,00	689 560,00
<b>II.</b>	Zużycie materiałów i energii	6 120,06	22 692,84	4 392,68	4 408,94
<b>III.</b>	Usługi obce	131 926,71	1 264 485,77	3 188 211,10	6 707 952,15
<b>IV.</b>	Podatki i opłaty, w tym:	24 440,00	36 247,00	23 459,00	26 809,00
	- podatek akcyzowy	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>V.</b>	Wynagrodzenia	247 962,18	449 462,31	36 438,00	72 876,00
<b>VI.</b>	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	13 592,23	25 041,80	0,00	0,00
<b>VII.</b>	Pozostałe koszty rodzajowe	86 957,19	90 000,24	0,00	0,00
<b>VIII.</b>	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	54 976,45	365 326,89	0,00	0,00
<b>C.</b>	<b>Zysk/Strata ze sprzedaży</b>	<b>402 515,88</b>	<b>1 789 516,35</b>	<b>-134 281,70</b>	<b>-114 515,36</b>
<b>D.</b>	<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>92 958,31</b>	<b>386 426,63</b>	<b>103 495,57</b>	<b>286 553,59</b>
<b>I.</b>	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II.</b>	Dotacje	91 421,00	384 884,00	61 019,00	244 076,00
<b>III.</b>	Inne przychody operacyjne	1 537,31	1 542,63	42 476,57	42 477,59

Wrocław, dnia 8 lutego 2017 roku

<b>E.</b>	<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>3 000,01</b>	<b>7 362,91</b>	<b>0,00</b>	<b>19 884,25</b>
<b>I.</b>	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II.</b>	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III.</b>	Inne koszty operacyjne	3 000,01	7 362,91	0,00	19 884,25
<b>F.</b>	<b>Zysk/Strata z działalności operacyjnej</b>	<b>492 474,18</b>	<b>2 168 580,67</b>	<b>-30 786,13</b>	<b>152 153,98</b>
<b>G.</b>	<b>Przychody finansowe</b>	<b>5 253,65</b>	<b>10 324,07</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>I.</b>	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II.</b>	Odsetki, w tym:	5 253,65	10 324,07	0,00	0,00
<b>III.</b>	Zysk ze zbycia inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>IV.</b>	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>V.</b>	Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>H.</b>	<b>Koszty finansowe</b>	<b>34 228,51</b>	<b>122 372,48</b>	<b>19 026,33</b>	<b>76 521,57</b>
<b>I.</b>	Odsetki, w tym:	33 292,77	120 683,92	18 119,13	71 576,82
	- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II.</b>	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III.</b>	Koszty zbycia inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>IV.</b>	Inne	935,74	1 688,56	907,20	4 944,75
<b>I.</b>	<b>Zysk/Strata z działalności gospodarczej</b>	<b>463 499,32</b>	<b>2 056 531,66</b>	<b>-49 812,46</b>	<b>75 632,41</b>
<b>J.</b>	<b>Wynik zdarzeń nadzwyczajnych</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>I.</b>	Zyski nadzwyczajne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II.</b>	Straty nadzwyczajne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>K.</b>	<b>Zysk/Strata brutto</b>	<b>463 499,32</b>	<b>2 056 531,66</b>	<b>-49 812,46</b>	<b>75 632,41</b>
<b>L.</b>	<b>Podatek dochodowy</b>	<b>118 713,00</b>	<b>387 909,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>M.</b>	<b>Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>N.</b>	<b>Zysk/Strata netto</b>	<b>344 786,32</b>	<b>1 668 622,66</b>	<b>-49 812,46</b>	<b>75 632,41</b>

Zestawienie zmian w kapitale własnym za okres					
		od 01.10.2016 do 31.12.2016	od 01.01.2016 do 31.12.2016	od 01.10.2015 do 31.12.2015	od 01.01.2015 do 31.12.2015
<b>I.</b>	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	10 128 530,84	8 126 462,82	1 902 465,83	1 789 166,96
<b>I.a.</b>	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	10 128 530,84	8 126 462,82	1 902 465,83	1 789 166,96
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	7 341 368,70	1 565 673,70	1 565 673,70	1 565 673,70
1.1	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	5 775 695,00	0,00	0,00
1.2	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	7 341 368,70	7 341 368,70	1 565 673,70	1 565 673,70
2.	Należne wpłaty na kapitał podstawowy na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
2.1	Zmiana należnych wpłat na kapitał podstawowy	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2	Należne wpłaty na kapitał podstawowy na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Udziały (akcje) własne na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1	Zmiany w posiadaniu akcji własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2	Udziały (akcje) własne na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	1 349 2412,92	185 042,79	185 042,79	185 042,79
4.1	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	1 164 200,13	0,00	0,00
4.2	Stan kapitału (funduszu) zapasowy na koniec okresu	1 349 242,92	1 349 242,92	185 042,79	185 042,79
5.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.1	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
6.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
6.1	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6.2	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	114 082,88	114 082,88	38 450,47	38 450,47
7.1	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	114 082,88	114 082,88	38 450,47	38 450,47
7.2	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	114 082,88	114 082,88	38 450,47	38 450,47
7.3	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	114 082,88	114 082,88	38 450,47	38 450,47
7.4	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	1 323 836,34	0,00	113 298,87	0,00
7.5	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 323 836,34	0,00	113 298,87	0,00
7.6	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	1 323 836,34	0,00	113 298,87	0,00

Wrocław, dnia 8 lutego 2017 roku

7.7	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	1 437 919,22	114 082,88	151 749,34	38 450,47
8.	Wynik netto	344 786,32	1 668 622,66	-37 666,46	75 632,41
a)	zysk netto	344 786,32	1 668 622,66	-37 666,46	75 632,41
b)	strata netto	0,00	0,00	0,00	0,00
c)	odpisy z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II.</b>	<b>Kapitał własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>10 473 317,16</b>	<b>10 473 317,16</b>	<b>1 864 799,37</b>	<b>1 864 799,37</b>
<b>III.</b>	<b>Kapitał własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>10 473 317,16</b>	<b>10 473 317,16</b>	<b>1 864 799,37</b>	<b>1 864 799,37</b>

Sprawozdanie z przepływu środków pieniężnych za okres					
		od 01.10.2016 do 31.12.2016	od 01.01.2016 do 31.12.2016	od 01.10.2015 do 31.12.2015	od 01.01.2015 do 31.12.2015
<b>A.</b>	<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
<b>I.</b>	Zysk (strata) netto	344 786,32	1 668 622,66	-37 666,46	75 632,41
<b>II.</b>	Korekty razem:	-224 918,52	-2 899 396,68	1 350 799,35	1 342 877,67
1.	Amortyzacja	225 545,92	905 987,00	175 015,00	689 560,00
2.	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	33 292,29	113 165,08	0,00	0,00
4.	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5.	Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00	0,00	0,00
6.	Zmiana stanu zapasów	-728 242,39	-754 628,33	0,00	0,00
7.	Zmiana stanu należności	-475 882,54	-828 998,48	2 775 620,88	337 189,53
8.	Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	424 686,73	308 294,92	-1 978 703,55	-38 295,86
9.	Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	749 358,51	-2 639 376,87	378 867,02	354 424,00
10.	Inne korekty	-3 840,00	-3 840,00	0,00	0,00
<b>III.</b>	<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>569 704,84</b>	<b>-1 230 774,02</b>	<b>1 313 132,09</b>	<b>1 418 510,08</b>
<b>B.</b>	<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
<b>I.</b>	Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II.</b>	Wydatki	-2 267 120,00	-6 932 283,42	-1 314 000,00	-1 524 000,00
1.	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	-1 967 120,00	-1 975 483,42	-1 314 000,00	-1 524 000,00
2.	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Na aktywa finansowe w tym:	-300 000,00	-4 956 800,00	0,00	0,00
4.	Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III.</b>	<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>-2 267 120,00</b>	<b>-6 932 283,42</b>	<b>-1 314 000,00</b>	<b>-1 524 000,00</b>

<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>					
<b>I.</b>	<b>Wpływy</b>	0,00	8 575 080,76	0,00	0,00
1.	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	6 939 895,13	0,00	0,00
2.	Kredyty i pożyczki	-0,01	64 185,63	0,00	0,00
3.	Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	1 571 000,00	0,00	0,00
4.	Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II.</b>	<b>Wydatki</b>	-33 292,29	-169 526,08	0,00	0,00
1.	Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Spląty kredytów i pożyczek	0,00	-56 361,00	0,00	0,00
5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8.	Odsetki	-33 292,29	-113 165,08	0,00	0,00
9.	Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III.</b>	<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	-33 292,30	8 405 554,68	0,00	0,00
<b>D.</b>	<b>Przepływy pieniężne netto razem</b>	-1 730 707,46	242 497,24	-867,11	-105 489,92
<b>E.</b>	<b>Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:</b>	-1 730 707,46	242 497,24	-867,11	-105 489,92
	- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>F.</b>	<b>Środki pieniężne na początek okresu</b>	1 990 189,22	16 984,52	17 851,63	122 474,44
<b>G.</b>	<b>Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:</b>	259 481,76	259 481,76	16 984,52	16 984,52
	- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

## VII. Komentarz Zarządu, zawierający zwięzłą charakterystykę istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki

W IV kwartale 2016 r. Emitent kontynuował realizację nowej strategii Spółki oraz podjął działania mające na celu pozyskanie finansowania założonych w strategii celów:

1/ Zgodnie z zapowiedziami Emitenta w ramach realizacji strategii Spółki, 8 października 2016 roku odbył się finał ligi CSCenter League o największej w historii polskiego e-sportu puli nagród 80 000 zł. Dodatkowo zwycięska drużyna wywalczyła sobie zaproszenie na prestiżowy konkurs do Paryża –

Wrocław, dnia 8 lutego 2017 roku międzynarodowe zawody ESWC. Finały CScener League na warszawskim Ursynowie odwiedziło ponad tysiąc osób, kolejne czterdzieści osiem tysięcy śledziło pojedynki przez Internet. W gronie tym byli zarówno uczniowie gimnazjum, jak i dojrzały, dorośli ludzie, kobiety i mężczyźni, e-sportowi zapaleńcy i totalni laicy. Rodzice zabierali na imprezę swoje pociechy, nawet te najmłodsze, synowie z radością tłumaczyli poszczególne zagadnienia matkom i ojcom. To dowód na to, że rywalizacja na najwyższym poziomie potrafi wspaniale łączyć ludzi. Nawet jeśli gracze - zamiast na boisku - siedzą przed komputerami.

2/ Zgodnie z komunikatem z 21 października 2016 roku Emitent kontynuując współpracę z organizatorem międzynarodowych zawodów ESWC zawarł kolejną umowę uzyskując jako jedyny podmiot w Polsce możliwość transmitowania na żywo z polskim komentarzem, rozgrywek Esport World Convention 2016 Paris Games Week. Emitent posiadał wyłączne prawa do transmisji finału ESWC 2016 w języku polskim. Komentarz zapewnił dziennikarz sportowy Łukasz „Juras” Jurkowski. Finały ESWC transmitowane przez Emitenta na własnym kanale macrogames.tv cieszyły się dużą popularnością, był to drugi (po oficjalnym kanale ESWC) najpopularniejszy kanał na Świecie.

3/ W ramach realizacji współpracy z firmą Microsoft, Emitent w połowie października obecny był na II edycji targów gier w Warszawie. Zespół odpowiadający za portal MyCraft.pl poprowadził stoisko Minecraft na T-Mobile Warsaw Games Week 2016. Podczas czterodniowych spotkań z miłośnikami gier odbywały się liczne turnieje i konkursy dla uczestników oraz prezentacje autorskich mini gier dostępnych na serwerach portalu mycraft.pl. Stoisko odwiedziło kilkanaście tysięcy osób.

4/ 5 grudnia odbyło się Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki, które podjęło uchwały w sprawie:

a/ zmian w składzie Rady Nadzorczej Spółki. Ze stanowiska Członka Rady Nadzorczej odwołany został Pan Mariusz Zawada, zaś powołany został Pan Paweł Stachnik.

b/ podjęcia uchwały Walnego Zgromadzenia w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki o kwotę nie większą niż 3.000.000 zł (trzy miliony złotych) w trybie subskrypcji prywatnej (z pozbawieniem prawem poboru dla dotychczasowych akcjonariuszy) oraz w sprawie zmiany Statutu Spółki.

c/ zmiany Statutu Spółki w sprawie upoważnienia Zarządu Spółki do podwyższenia kapitału zakładowego w granicach kapitału docelowego i pozbawieniu akcjonariuszy prawa poboru oraz w sprawie zmiany statutu Spółki.

5/ 6 grudnia w CH Blue City odbyła się Mikołajkowa edycja MyCraft Areny. Głównymi atrakcjami wydarzenia były porywające turnieje, konkursy z nagrodami oraz strefa plastyczna. W strefie rozrywki, na specjalnie przygotowanych stanowiskach komputerowych można było przedpremierowo przetestować najnowsze tryby gry przygotowane przez zespół MyCraft.pl. Event poprowadził komentator sportowy Łukasz „Juras” Jurkowski, który zagrzewał graczy do rywalizacji i zachęcał do udziału w konkursach i quizach. Na stanowiskach z konsolami XBOX atrakcją była najnowsza wersja gry do wypróbowania. Na najmłodszych fanów Minecraft czekała strefa animacji.

6/ 7 grudnia 2016 roku Emitent zawarł umowę inwestycyjną z Polskim Związkiem Piłki Siatkowej („PZPS”). Przedmiotem umowy inwestycyjnej jest uregulowanie zasad współpracy pomiędzy Emitentem a PZPS. Na podstawie umowy strony postanowiły połączyć posiadane wiedzę,



Wrocław, dnia 8 lutego 2017 roku

doświadczenie, kompetencje i aktywa w celu realizacji wspólnego przedsięwzięcia w postaci zaprojektowania, stworzenia oraz prowadzenia innowacyjnego portalu internetowego dedykowanego dla kibiców piłki siatkowej pod adresem [www.pzps.pl](http://www.pzps.pl). Planowany portal ma w zamierzeniu oferować usługi w obszarze e-commerce i m-commerce, w modelu e-sport oraz poprzez multiaplikację mobilną dla kibiców siatkówki. W wykonaniu umowy inwestycyjnej zostanie także zbudowany sklep internetowy, adaptujący się do bieżących wydarzeń, sympatii oraz oczekiwań kibiców siatkówki oraz wdrożone zostaną dedykowane programy lojalnościowe dla klientów. Projekt zakłada ponadto zmianę sposobu sprzedaży biletów na imprezy siatkarskie z pasywnej na aktywną. Dodatkowo spółka celowa zawiązana przez strony celem realizacji postanowień umowy inwestycyjnej ma zaprojektować aplikację mobilną – portfel kibica oraz gry komputerowe i ligę e-sportową.

Współpraca z PZPS pozwoli Emitentowi na rozszerzenie zakresu działalności poprzez wdrożenie innowacyjnych rozwiązań internetowych dedykowanych do jednej z najpopularniejszych dyscyplin sportowych w Polsce. Emitent zakłada, że portal [www.pzps.pl](http://www.pzps.pl) zostanie stworzony z wykorzystaniem m.in. technologii VR (virtual reality – wirtualna rzeczywistość) i AR (augmented reality – rozszerzona rzeczywistość). Model biznesowy zakłada działania między innymi na rynku reklamy internetowej, którego wartość wg raportu PWC wzrośnie w Polsce z 688 milionów USD w roku 2015 do poziomu 1.2 miliarda USD w roku 2020.

W ocenie Emitenta nawiązanie współpracy z PZPS może bardzo istotnie wpłynąć na wyniki Emitenta w kolejnych okresach. Zgodnie z modelem biznesowym, spółka celowa zawiązana celem realizacji postanowień umowy inwestycyjnej powinna w trzecim pełnym roku obrotowym osiągnąć przychód w wysokości ok. 15 milionów złotych, a w kolejnych dwóch latach przychody powinny ulec podwojeniu i przekroczyć wartość 30 milionów złotych w piątym roku obrotowym. Prognozowana EBITDA w tym samym czasie to odpowiednio 2,1 miliona złotych i 7,5 miliona złotych. Jednocześnie w wykonaniu postanowień umowy inwestycyjnej, w dniu 7 grudnia 2016 roku Emitent i PZPS zawiazali spółkę celową pod firmą eSport Polska S.A., która będzie zajmować się stworzeniem i prowadzeniem innowacyjnego portalu internetowego dedykowanego dla kibiców piłki siatkowej [www.pzps.pl](http://www.pzps.pl). Kapitał zakładowy spółki celowej wynosi 600.000 zł i dzieli się na 6.000 akcji. Emitent objął 3.000 akcji spółki, reprezentujących 50 proc. kapitału zakładowego spółki w zamian za wkład pieniężny w wysokości 300.000 zł. Jednocześnie zgodnie ze statutem spółki Emitentowi przysługuje prawo do powoływania i odwoływania 2 spośród 3 członków zarządu spółki.

W ocenie Emitenta nawiązanie współpracy z PZPS stanowi potwierdzenie pozycji Emitenta jako doświadczonego i wiarygodnego partnera biznesowego na rynku nowych technologii. Jednocześnie możliwość połączenia potencjału i kompetencji Emitenta z potencjałem komercyjnym siatkówki, jako jednej z najpopularniejszych dyscyplin sportowych w Polsce, stwarza dla Emitenta znakomitą okazję biznesową. Relacja planowanych nakładów Emitenta na projekt do planowanych wyników spółki celowej stwarza przy tym Emitentowi szansę na uzyskanie w przyszłości znaczących zysków, a tym samym jest wyjątkowo korzystna zarówno dla Emitenta jak i dla jego akcjonariuszy.

Wrocław, dnia 8 lutego 2017 roku

7/ 15 grudnia odbyło się Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki, które podjęło uchwały w sprawie:

a/ upoważnienia Zarządu Spółki do podwyższenia kapitału zakładowego w granicach kapitału docelowego i pozbawieniu akcjonariuszy prawa poboru oraz w sprawie zmiany statutu Spółki.

8/ 23 grudnia Emitent opublikował informacje nt. Big Blue Marble Incorporation. Emitent prezentuje w raporcie wybrane dane finansowe BBM, informację na temat wyceny BBM oraz informację na temat skorzystania z opcji nabycia dalszych pakietów akcji BBM.

Wybrane dane finansowe BBM:

od 1 stycznia do 31 grudnia 2015

Przychód ze sprzedaży (w USD) – 1.013.891

Zysk netto (w USD) -123.188

I kwartał 2016

Przychód ze sprzedaży (w USD) – 463.743

Zysk netto (w USD) – 80.390

II kwartał 2016

Przychód ze sprzedaży (w USD) – 876.609

Zysk netto (w USD) – 120.559

Powyższe dane wskazują na wzrost wyników BBM w stosunku do wyników roku 2015 (w szczególności przychody ze sprzedaży za dwa kwartały roku 2016 stanowią ponad 85 proc. przychodów ze sprzedaży za cały rok 2015, a zysk netto za dwa kwartały stanowi już prawie 100 proc. zysku netto osiągniętego w całym roku 2015).

Emitent informuje ponadto, że według wyceny sporządzonej na dzień 8 lutego 2016 roku, wartość rynkowa przedsiębiorstwa BBM została oszacowana na kwotę 10.113.960,08 USD. Przedmiotowa wycena została oparta na wyliczeniu średniej ceny ważonej przedsiębiorstwa wynikającej z zastosowania trzech metod wyceny.

Emitent informuje, iż BBM pracuje nad przygotowaniem kilku gier. Wydanie tych gier nastąpi jednak w roku 2017, a nie w roku 2016 jak zakładano pierwotnie, co wynika m.in. z wymagających więcej czasu negocjacji prowadzonych przez Emitenta z podmiotami na zlecenie których lub w porozumieniu z którymi Emitent zamierza wydać te gry. W związku z opóźnieniem Emitent informuje, iż w roku 2017 nie skorzysta z prawa do zakupu 3.100 akcji BBM w terminie do dnia 30 września 2017 roku (o uprawnieniu tym Emitent informował w raporcie bieżącym EBI nr 29/2016), zaś dalsze zaangażowanie Emitenta będzie przedmiotem negocjacji prowadzonych po otrzymaniu wyników BBM za cały rok 2016 i informacji o wykonaniu zakładanych planów wydawniczych, oraz przy uwzględnieniu oceny wyników współpracy Emitenta z BBM oraz sytuacji Emitenta.

Emitent zwraca uwagę, że pomimo przesunięcia planowanego wcześniej terminu wydania pierwszych gier wspólnie z BBM wyniki BBM osiągnięte dzięki realizacji samodzielnych projektów BBM są w ocenie Emitenta bardzo zadowalające i wskazują na znaczący potencjał BBM do generowania pozytywnych wyników finansowych w przyszłości.

9/ W grudniu w CH Blue City Emitent otworzył jedyną w Polsce e-Sports Academy – Macro Games CUBE. Jest to innowacyjne i jedyne w swoim rodzaju miejsce, w którym na przestrzeni 100 m2 znajdują się nowoczesne stanowiska komputerowe, wysokiej klasy projektory multimedialne oraz stanowiska kreujące VR. Akademia wyróżnia się zróżnicowanym i niezwykle bogatym programem zajęć zarówno

Wrocław, dnia 8 lutego 2017 roku edukacyjnych jak i szkoleniowych. W planach dydaktycznych e-Sports Academy, dla młodszych uczniów, przewidziane są warsztaty z programowania oparte na grze Minecraft, szkółka „Young Minecraft”, rozgrywki w edukacyjnych mini-grach. Dla starszej młodzieży - szkółka Counter Strike Young, doskonalenie gry w CS, rozgrywki mini League oraz turnieje, treningi i szkolenia prowadzone pod okiem najlepszych trenerów Cunter Strika. Nową jakość rozrywki w e-Sport Academy zapewnią udostępnione, skonfigurowane stanowiska symulacyjne wyposażone w najnowsze technologie VR, czyli wirtualną rzeczywistość. E-Sports Academy to pierwsza, Akademia gamingowo - edukacyjna w Polsce, w której fani gamingowi mogą testować najnowsze rozwiązania technologiczne oraz rozwijać swoje umiejętności. Klimatyczne wnętrze wyposażone w wysokiej jakości sprzęt audio i świetna obsługa pozwolą na relaks, rozrywkę i rozwój personalny.

30 grudnia w Macro Games e-Sports Academy (Macro Games CUBE) odbyło się pierwsze spotkanie Sferis Pride z fanami pod nazwą „PRIDE Camp”. PRIDE Camp to pierwsze z cyklicznych spotkań fanów zespołu Sferis Pride przygotowane wspólnie z Macro Games. Spotkanie najpopularniejszej polskiej drużyny Counter-Strike:Global Offensive (CS:GO) Sferis Pride ze swoimi fanami było okazją do spotkania z trenerem oraz profesjonalnymi zawodnikami pierwszego składu jak również właścicielem zespołu. Podczas PRIDE Camp, sympatycy drużyny mogli wziąć udział w starciu 1vs1 z zawodnikami zespołu oraz uczestniczyć w treningu z formacją. Dla najlepszych uczestników rozgrywek przewidziane były liczne nagrody.

## **VIII. Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podjął w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzanie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie**

Emitent z końcem IV kwartału 2015 r. zakończył prace związane z innowacyjnym projektem platformy B2B, na którą pozyskał dofinansowanie.

Ponadto prowadzone były prace nad rozwojem projektów CSCenter.pl oraz Mycraft.pl.

## **IX. Stanowisko Zarządu odnośnie zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym**

Zarząd Emitenta nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz finansowych za rok 2016.

## **X. Wskazanie przyczyn niesporządzenia skonsolidowanych sprawozdań finansowych**

Emitent na dzień 31 grudnia 2016 r. nie tworzył grupy kapitałowej.

## **XI. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym**

W związku ze zmianą strategii Spółki oraz w związku z pozyskaniem niewystarczającej ilości środków z emisji Akcji serii C, Emitent nie zrealizował działań wymienionych jako cele w ostatnim dokumencie informacyjnym. Nowe cele strategiczne zostały określone w Memorandum Informacyjnym dotyczącym emisji akcji serii D.

## **XII. Czynniki mogące mieć wpływ na rozwój i wyniki finansowe Emitenta w kolejnych kwartałach 2017 r.**

1/ 10 stycznia 2017 roku Emitent zakończył negocjacje i zawarł umowę ramową z T-Mobile Polska S.A. ("T-Mobile") - wiodącym operatorem sieci telekomunikacyjnej.

Ma mocy przedmiotowej umowy Emitent wraz z T-Mobile zobowiązali się wzajemnie do długofalowej współpracy w zakresie produkcji oraz dystrybucji gier mobilnych wykonanych przez Emitenta przy współpracy z T-Mobile.

W ramach przedmiotowej współpracy Emitent uprawniony będzie do otrzymania wynagrodzenia miesięcznego uzależnionego od liczby użytkowników danej gry. Poziom wynagrodzenia będzie ustalany każdorazowo w porozumieniu wykonawczym zawierającym bezpośrednio przed produkcją danej gry mobilnej.

Emitent jednocześnie informuje, iż w dniu dzisiejszym zostało zawarte pierwsze porozumienie wykonawcze do ww. umowy ramowej. W ramach przedmiotowego porozumienia Emitent zobowiązał się do wydania oraz publikacji przy współpracy z T-Mobile na przełomie stycznia/lutego 2017 roku pierwszej wspólnej gry mobilnej.

Przedmiotowa gra została wyprodukowana przez Emitenta przy współpracy z Big Blue Marble Inc.

2/ Poza rozwojem projektów MyCraft.pl i CSCenter.pl, Emitent pracuje również nad uruchomieniem platformy turniejowej, pozwalającej na prowadzenie e-sportowej rywalizacji, zarówno indywidualnej, jak i zespołowej w celu zapewnienie emocjonującej rozrywki na najwyższym poziomie zarówno e-sportowcom, jak i kibicom. Rozwiązanie opiera się o zaawansowany system turniejowy, wsparcie dla wielu gier, możliwość rywalizacji z czołowymi zawodnikami i drużynami z Polski i świata. Dodatkowo umożliwi ona prowadzenie rozgrywek, których uczestnicy będą konkurować o cenne nagrody.

### **XIII. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty**

Na dzień 31 grudnia 2016 r. liczba osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty, wynosiła 3. Dodatkowo spółka miała zawarte 40 umów cywilno prawnych.

### **XIV. Oświadczenie Zarządu**

Zarząd Macro Games S.A. oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy kwartalne sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi w Polsce oraz odzwierciedla w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Macro Games S.A. oraz jej wynik finansowy.