

DRAGO

A capybara is the central focus, sitting on a concrete ledge. It has thick, brown fur and is looking towards the right. In the background, there is a building with a balcony and some greenery. The sky is blue with light clouds.

Jednostkowy raport okresowy

DRAGO entertainment S.A.

Za I kwartał 2026 roku

Kraków 1.06.2026



PISMO ZARZĄDU

SZANOWNI AKCJONARIUSZE I INWESTORZY

Zapraszamy do zapoznania się z raportem DRAGO entertainment S. A. za pierwszy kwartał 2026 roku.

Początek bieżącego roku upływa Spółce pod znakiem intensywnych działań produkcyjnych oraz przygotowań do trzech kluczowych premier zaplanowanych na 2026 rok, co pozwoli na skumulowanie działań marketingowych i promocyjnych wokół rozwoju uniwersum Gas Station Simulator.

Dwa z nadchodzących tytułów rozwijają uniwersum Gas Station Simulator — są to Roadhouse Simulator oraz Road Diner Simulator. Trzecim projektem, niezwiązanym z dotychczasowym uniwersum, jest Airport Contraband, który stanowi dla Spółki istotny krok w kierunku poszerzania portfolio wydawniczego o nowe segmenty tematyczne i mechaniki rozrywki.

W ramach strategii wydawniczej każda z produkcji zostanie udostępniona graczom jeszcze przed oficjalną premierą w postaci prologu oraz wersji demonstracyjnej. Działania te mają na celu zwiększenie rozpoznawalności poszczególnych tytułów, budowanie zaangażowania społeczności graczy, a także pozyskanie cennego feedbacku na etapie poprzedzającym pełne wydanie gier. Spółka zakłada, że stopniowe prezentowanie projektów przełoży się na wzrost zainteresowania premierami oraz skuteczniejsze dotarcie do odbiorców na kluczowych rynkach.

W omawianym kwartale 2026 roku DRAGO entertainment wypracowało 2,85 mln zł przychodów netto ze sprzedaży produktów. Zysk ze sprzedaży ukształtował się na poziomie 1,03 mln zł, a zysk netto wyniósł 1,01 mln. zł.

13 lutego 2026 roku na konsolach Xbox oraz PlayStation zadebiutował płatny dodatek „Car Junkyard” do gry Gas Station Simulator. Rozszerzenie, które wcześniej zdobyło dużą popularność wśród graczy PC, trafiło tym samym również do użytkowników konsol, oferując im możliwość rozbudowy swojej stacji benzynowej o własne złomowisko samochodowe oraz nowe mechaniki związane z naprawą i sprzedażą aut.

23 kwietnia 2026 roku udostępnione zostało demo gry Airport Contraband, które spotkało się z bardzo pozytywnym odbiorem ze strony społeczności graczy. Produkcja wzbudziła duże zainteresowanie zarówno wśród odbiorców, jak i twórców internetowych, a wersja demonstracyjna była szeroko prezentowana przez popularnych streamerów i influencerów

gamingowych. Wśród nich znalazł się m.in. CaseOh, którego kanały obserwuje ponad 19 milionów użytkowników.

Demo zebrało liczne pozytywne recenzje oraz wysokie oceny dotyczące rozgrywki, klimatu gry i potencjału dalszego rozwoju projektu. Obecnie zespół deweloperski kontynuuje prace nad dopracowaniem darmowego prologu oraz finalizacją pełnej wersji gry. Proces produkcyjny uwzględnia na bieżąco opinie i sugestie przekazywane przez graczy, co ma na celu dalsze ulepszanie mechanik rozgrywki oraz dostosowanie tytułu do oczekiwań społeczności.

19 maja 2026 roku Spółka udostępniła graczom prolog gry Roadhouse Simulator, stanowiący pierwszy publiczny etap prezentacji projektu przed premierą pełnej wersji tytułu. Początkowy odbiór produkcji był niższy od oczekiwań Zarządu, co — w ocenie Spółki — wynikało przede wszystkim z przyjętej formuły prezentacji prologu. Udostępniony materiał koncentrował się głównie na elementach związanych z walką (combat), przy jednoczesnym ograniczonym zakresie prezentacji kluczowych mechanik symulatorowych oraz stosunkowo niewielkiej zawartości demonstracyjnej.

Analiza opinii i komentarzy społeczności wykazała jednak, że gracze nie kwestionowali jakości samej produkcji, lecz oczekiwali bardziej rozbudowanej prezentacji właściwego charakteru gry, w szczególności aspektów zarządzania, rozwoju obiektu oraz mechanik typowych dla gatunku symulatorów. Odbiór prologu potwierdził tym samym duże zainteresowanie projektem, przy jednoczesnej potrzebie lepszego wyeksponowania docelowego modelu rozgrywki.

W odpowiedzi na otrzymany feedback Spółka już kilka dni po premierze opublikowała aktualizację „Content Update”, która rozszerzyła zakres dostępnych aktywności oraz mechanik symulatorowych. Aktualizacja została pozytywnie odebrana przez społeczność graczy i przyczyniła się do poprawy ocen tytułu. Na dzień publikacji raportu prolog osiągnął poziom 74% pozytywnych recenzji na platformie Steam, co Zarząd ocenia jako potwierdzenie skuteczności podjętych działań oraz właściwego kierunku dalszego rozwoju projektu.

Kolejnym etapem działań marketingowych i produkcyjnych będzie publikacja wersji demonstracyjnej oraz pełnej wersji gry, które w znacznie większym stopniu mają odzwierciedlać docelowy zakres, klimat oraz mechaniki rozgrywki planowane przez Spółkę. Zarząd zakłada, że kolejne materiały promocyjne i grywalne wersje projektu pozwolą na skuteczniejsze zaprezentowanie potencjału tytułu oraz dalsze budowanie zainteresowania społeczności przed premierą pełnej wersji Roadhouse Simulator.

Istotnym i stabilnym źródłem przychodów Spółki pozostaje niezmiennie bardzo dobra sprzedaż gry Gas Station Simulator w wersji PC, która nadal cieszy się dużym zainteresowaniem społeczności graczy pomimo upływu czasu od premiery podstawowej wersji tytułu. Pozytywny wpływ na wyniki finansowe mają również wydane do gry płatne dodatki DLC: Can Touch This, Airstrip, Tidal Wave, Car Junkyard oraz RV Camp, które skutecznie podtrzymują aktywność użytkowników oraz wydłużają cykl życia produktu.

Regularna sprzedaż podstawowej wersji gry wraz z dodatkami potwierdza trwały potencjał marki Gas Station Simulator oraz skuteczność przyjętego przez Spółkę modelu rozwoju uniwersum poprzez systematyczne rozszerzanie zawartości i dostarczanie nowych

doświadczeń dla graczy. Zarząd ocenia, że utrzymujące się zainteresowanie tytułem stanowi ważny fundament stabilnych przepływów finansowych oraz wspiera finansowanie kolejnych projektów rozwijanych przez Spółkę.

Na wyniki finansowe wpływa również sprzedaż pozostałych produkcji znajdujących się w portfolio Spółki, w szczególności Food Truck Simulator oraz Treasure Hunter Simulator. Dodatkowym źródłem przychodów pozostaje także sprzedaż konsolowych wersji Gas Station Simulator dostępnych na platformach PlayStation, Xbox oraz Nintendo Switch, co pozwala Spółce skutecznie docierać do szerokiego grona odbiorców również poza segmentem PC. Dywersyfikacja źródeł przychodów pomiędzy gry własne, dodatki DLC oraz wydania konsolowe pozytywnie wpływa na stabilność działalności operacyjnej Spółki i ogranicza zależność wyników finansowych od pojedynczych premier. Zarząd zakłada, że dalszy rozwój uniwersum Gas Station Simulator oraz stopniowe poszerzanie portfolio wydawniczego będą w kolejnych okresach wspierały utrzymanie satysfakcjonującego poziomu sprzedaży i dalszy rozwój Spółki.

Zapraszamy do lektury pełnego raportu.

Joanna Tynor
Prezes Zarządu

PREZES
Drago entertainment S.A.
Joanna Tynor

Lucjan Mikociak
Wiceprezes Zarządu

WICEPREZES
Drago entertainment S.A.
Lucjan Mikociak

WYBRANE DANE FINANSOWE, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO (WRAZ Z PRZELICZENIEM NA EURO)

Zawarte poniżej, wybrane dane finansowe zostały przeliczone na EURO według następujących zasad:

Pozycje bilansu zostały przeliczone według średniego kursu obowiązującego na dany dzień bilansowy, ogłoszonego przez Narodowy Bank Polski:

- Kurs na dzień 31 marca 2026 roku - 4,2894 PLN
- Dla danych porównywalnych kurs na dzień 31 grudnia 2025 roku. – 4,2267 PLN.

Pozycje rachunku zysków i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych zostały przeliczone według kursu średniego, obliczonego jako średnia arytmetyczna średnich kursów ogłaszanych przez Narodowy Bank Polski na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie:

- Średni kurs w okresie styczeń - marzec 2026 roku - 4,2419 PLN
- Dla danych porównywalnych średni kurs w okresie styczeń - marzec 2025 roku – 4,1848 PLN.

Bilans	PLN		EUR	
	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31.03.2026	31.12.2025	31.03.2026	31.12.2025
Kapitały własne	16 220 665,07	15 208 892,35	3 781 569,70	3 598 290,00
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	1 708 578,72	2 030 286,95	398 325,81	480 348,01
Aktywa razem	19 445 906,63	17 787 080,75	4 533 479,42	4 208 266,67
Aktywa trwałe	606 931,22	595 061,10	141 495,60	140 786,22
Aktywa obrotowe	18 583 485,30	16 936 529,54	4 332 420,69	4 007 033,75
Akcje własne	255 490,11	255 490,11	59 563,13	60 446,71
Rachunek zysków i strat	PLN		EUR	
	Od 01.01.2026	Od 01.01.2025	Od 01.01.2026	Od 01.01.2025
	od 31.03.2026	do 31.03.2025	do 31.03.2026	do 31.03.2025
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 846 012,87	3 035 319,20	670 928,80	725 320,02
Amortyzacja	6 510,88	51 325,91	1 534,90	12 264,84
Zysk z działalności operacyjnej	1 034 937,88	302 603,76	243 979,79	72 310,21
EBITDA	1 041 448,76	353 929,67	245 514,69	84 575,05
Zysk (strata) brutto	1 088 212,72	234 172,29	256 538,98	55 957,82
Zysk (strata) netto	1 011 772,72	233 220,29	238 518,76	55 730,33
Rachunek przepływów pieniężnych	PLN		EUR	
	Od 01.01.2026	Od 01.01.2025	Od 01.01.2026	Od 01.01.2025
	od 31.03.2026	do 31.03.2025	do 31.03.2026	do 31.03.2025
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	66 090,12	-1 255 829,03	15 580,31	-300 092,96
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	0,00	-5 690,24	0,00	-1 359,74
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	233 682,83	-116 903,41	55 089,19	-27 935,24
Przepływy pieniężne netto razem	299 772,95	-1 378 422,68	70 669,50	-329 387,95
Liczba akcji (w szt.)	1 085 655	1 085 655	1 085 655	1 085 655
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą	0,93	0,21	0,22	0,05
Wartość księgową na jedną akcję	14,94	14,01	3,48	3,31

SPIS TREŚCI

WYBRANE DANE FINANSOWE, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO (WRAZ Z PRZELICZENIEM NA EURO)	5
SPIS TREŚCI	6
I. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	8
BILANS	8
RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	10
ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	12
RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	13
II. INFORMACJE OBJAŚNIAJĄCE DO KWARTALNEGO SKRÓCONEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO	15
INFORMACJE OGÓLNE.....	15
PODSTAWA SPORZĄDZENIA KWARTALNEGO SKRÓCONEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO.....	16
STOSOWANE ZASADY RACHUNKOWOŚCI	17
KWOTA I RODZAJ POZYCJI WPŁYWAJĄCYCH NA AKTYWA, PASYWA, WYNIK NETTO LUB PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE, KTÓRE SĄ NIETYPOWE ZE WZGLĘDU NA ICH RODZAJ, WARTOŚĆ LUB CZĘSTOTLIWOŚĆ.....	25
OBJAŚNIENIA DOTYCZĄCE SEZONOWOŚCI LUB CYKLICZNOŚCI DZIAŁALNOŚCI EMITENTA.....	25
INFORMACJE O ODPISACH AKTUALIZUJĄCYCH WARTOŚĆ ZAPASÓW DO WARTOŚCI NETTO MOŻLIWEJ DO UZYSKANIA I ODWRÓCENIU ODPISÓW Z TEGO TYTUŁU	25
INFORMACJE O ODPISACH AKTUALIZUJĄCYCH Z TYTUŁU UTRATY WARTOŚCI AKTYWÓW FINANSOWYCH, RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH, WARTOŚCI NIEMATERIALNYCH I PRAWNYCH LUB INNYCH AKTYWÓW ORAZ ODWRÓCENIU TAKICH ODPISÓW	25
INFORMACJE O UTWORZENIU, ZWIĘKSZENIU, WYKORZYSTANIU I ROZWIĄZANIU REZERW	26
INFORMACJE PO REZERWACH I AKTYWACH Z TYTUŁU ODROZONEGO PODATKU DOCHODOWEGO.....	26
INFORMACJE O ISTOTNYCH TRANSAKCYJACH NABYCIA I SPRZEDAŻY RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH	28
INFORMACJE O ISTOTNYM ZOBOWIĄZANIU Z TYTUŁU DOKONANIA ZAKUPU RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH.....	28
INFORMACJE O ISTOTNYCH ROZLICZENIACH Z TYTUŁU SPRAW SĄDOWYCH	28
WSKAZANIE KOREKT BŁĘDÓW POPRZEDNICH OKRESÓW.....	28
INFORMACJE O ZMIANACH SYTUACJI GOSPODARCZEJ I WARUNKÓW PROWADZENIA DZIAŁALNOŚCI, KTÓRE MAJĄ ISTOTNY WPŁYW NA WARTOŚĆ GODZIWĄ AKTYWÓW FINANSOWYCH I ZOBOWIĄZAŃ FINANSOWYCH JEDNOSTKI NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY TE AKTYWA I ZOBOWIĄZANIA SĄ UJĘTE W WARTOŚCI GODZIWEJ CZY W SKORYGOWANEJ CENIE NABYCIA (KOSZCIE ZAMORTYZOWANYM)	28

INFORMACJE O NIESPŁACENIU KREDYTU LUB POŻYCZKI LUB NARUSZENIU ISTOTNYCH POSTANOWIEŃ UMOWY KREDYTU LUB POŻYCZKI, W ODNIESIENIU DO KTÓRYCH NIE PODJĘTO ŻADNYCH DZIAŁAŃ NAPRAWCZYCH DO KOŃCA OKRESU SPRAWOZDAWCZEGO	29
INFORMACJE O TRANSAKCJACH Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI, JEŻELI ZOSTAŁY ZAWARTE NA WARUNKACH INNYCH NIŻ RYNKOWE	29
INFORMACJE O ZMIANIE SPOSOBU (METODY) USTALANIA WYCENY INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH WYCENIANYCH W WARTOŚCI GODZIWEJ	29
INFORMACJE DOTYCZĄCE ZMIANY W KLASYFIKACJI AKTYWÓW FINANSOWYCH W WYNIKU ZMIANY CELU LUB WYKORZYSTANIA TYCH AKTYWÓW	29
INFORMACJE DOTYCZĄCE EMISJI, WYKUPU I SPŁATY NIEUDZIAŁOWYCH I KAPITAŁOWYCH PAPIERÓW WARTOŚCIOWYCH	29
INFORMACJE DOTYCZĄCE WYPŁACONEJ (ZADEKLAROWANEJ) DYWIDENDY	29
ZDARZENIA, KTÓRE WYSTĄPIŁY PO DNIU, NA KTÓRY SPORZĄDZONO KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE, NIEUJĘTE W TYM SPRAWOZDANIU, KTÓRE MOGĄ W ZNACZĄCY SPOSÓB WPŁYNAĆ NA PRZYSZŁE WYNIKI FINANSOWE EMITENTA	30
INFORMACJE DOTYCZĄCE ZMIAN ZOBOWIĄZAŃ WARUNKOWYCH LUB AKTYWÓW WARUNKOWYCH, KTÓRE NASTĄPIŁY OD CZASU ZAKOŃCZENIA OSTATNIEGO ROKU OBROTOWEGO	30
INNE INFORMACJE, KTÓRE MOGĄ W ISTOTNY SPOSÓB WPŁYNAĆ NA OCENĘ SYTUACJI MAJĄTKOWEJ, FINANSOWEJ I WYNIKU FINANSOWEGO EMITENTA.....	31
III . POZOSTAŁE INFORMACJE DO RAPORTU KWARTALNEGO	32
OPIS ISTOTNYCH DOKONAŃ LUB NIEPOWODZEŃ EMITENTA W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT, WRAZ Z WYKAZEM NAJWAŻNIEJSZYCH ZDARZEŃ ICH DOTYCZĄCYCH	32
CZYNNIKI I ZDARZENIA MAJĄCE ISTOTNY WPŁYW NA SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE ..	33
OPIS ZMIAN ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA	34
STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA WCZEŚNIEJ PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK, W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM W STOSUNKU DO WYNIKÓW PROGNOZOWANYCH.....	35
INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA	35
AKCJE EMITENTA LUB UPRAWNIEŃ DO NICH PRZEZ OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA NA DZIEŃ PRZEKAZANIA NINIEJSZEGO SPRAWOZDANIA	35
ISTOTNE POSTĘPOWANIA TOCZĄCE SIĘ PRZED SĄDEM.....	36
INFORMACJE O ZAWARCIU PRZEZ EMITENTA LUB JEDNOSTKĘ OD NIEGO ZALEŻNĄ JEDNEJ LUB WIELU TRANSAKCJI Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI, JEŻELI ZOSTAŁY ZAWARTE NA WARUNKACH INNYCH NIŻ RYNKOWE	36
UDZIELENIE PRZEZ EMITENTA LUB PRZEZ JEDNOSTKĘ OD NIEGO ZALEŻNĄ PORĘCZEŃ KREDYTU LUB POŻYCZKI LUB UDZIELENIU GWARANCJI.....	36
CZYNNIKI, KTÓRE W OCENIE EMITENTA BĘDĄ MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE PRZEZ NIEGO WYNIKI W PERSPEKTYWIE CO NAJMNIEJ KOLEJNEGO KWARTAŁU.....	37
PROGRAM MOTYWACYJNY AKCJI PRACOWNICZYCH.....	41

I. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

BILANS

AKTYWA	Stan na 31.03.2026	Stan na 31.12.2025	Stan na 31.03.2025
I. AKTYWA TRWAŁE	606 931,22	595 061,10	311 233,76
1. Wartości niematerialne i prawne	0,00	3 625,00	25 439,50
1.1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00	0,00
1.2. Wartość firmy	0,00	0,00	0,00
1.3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	3 625,00	25 439,50
1.4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
2. Rzeczowe aktywa trwałe	5 975,22	8 861,10	25 409,26
2.1. Środki trwałe	5 975,22	8 861,10	25 409,26
a) grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania gruntu)	0,00	0,00	0,00
b) budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00	0,00
c) urządzenia techniczne i maszyny	5 975,22	8 861,10	25 409,26
d) środki transportu	0,00	0,00	0,00
e) inne środki trwałe	0,00	0,00	0,00
2.2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00
2.3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00
3. Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00
3.1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
3.2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
3.3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00	0,00
4. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00	0,00
4.1. Nieruchomości	0,00	0,00	0,00
4.2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
4.3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00
4.4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00	0,00
5. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	600 956,00	582 575,00	260 385,00
5.1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	600 956,00	582 575,00	260 385,00
5.2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	0,00
II. AKTYWA OBROTOWE	18 583 485,30	16 936 529,54	16 233 156,22
1. Zapasy	15 689 943,00	14 358 809,72	12 539 865,51
1.1. Materiały	0,00	0,00	0,00
1.2. Półprodukty i produkty w toku	9 629 699,59	8 314 457,27	12 468 708,22
1.3. Produkty gotowe	6 060 243,41	6 044 352,45	53 557,29
1.4. Towary	0,00	0,00	0,00
1.5. Zaliczki na dostawy	0,00	0,00	17 600,00
2. Należności krótkoterminowe	2 358 225,43	2 306 970,70	2 826 621,46
2.1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
2.2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
2.3. Należności od pozostałych jednostek	2 358 225,43	2 306 970,70	2 826 621,46
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:			
- do 12 miesięcy	1 615 191,34	1 645 149,60	1 609 715,93
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00
b) z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	727 262,04	646 049,05	1 201 133,48
c) inne	15 772,05	15 772,05	15 772,05
d) dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00	0,00
3. Inwestycje krótkoterminowe	426 786,19	127 013,24	745 283,87
3.1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	426 786,19	127 013,24	745 283,87
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00
c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	426 786,19	127 013,24	745 283,87
3.2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00	0,00
4. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	108 530,68	143 735,88	121 385,38
III. Należne wpłaty na kapitał zakładowy	0,00	0,00	0,00
IV. Akcje (udziały) własne	255 490,11	255 490,11	121 940,88
AKTYWA RAZEM:	19 445 906,63	17 787 080,75	16 666 330,86

PASYWA	Stan na 31.03.2026	Stan na 31.12.2025	Stan na 31.03.2025
I. Kapitał własny	16 220 665,07	15 208 892,35	14 651 080,81
1. Kapitał zakładowy	108 565,50	108 565,50	108 565,50
2. Kapitał zapasowy	13 775 562,83	13 775 562,83	10 005 113,61
3. Kapitał z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały rezerwowe	521 613,00	521 613,00	655 162,23
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych	803 151,02	12 119,19	3 649 019,18
6. Zysk (strata) netto roku obrotowego	1 011 772,72	791 031,83	233 220,29
7. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00	0,00
II. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZ.	3 225 241,56	2 578 188,40	2 015 250,05
1. Rezerwy na zobowiązania	755 335,45	547 901,45	797 685,57
1.1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	10 116,00	1 462,00	10 947,00
1.2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	4 400,00	4 400,00	4 400,00
a) długoterminowa	0,00	4 400,00	0,00
b) krótkoterminowa	0,00	0,00	0,00
1.3. Pozostałe rezerwy	740 819,45	542 039,45	782 338,57
a) długoterminowa	0,00	0,00	0,00
b) krótkoterminowa	740 819,45	542 039,45	782 338,57
2. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00
2.1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
2.2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
2.3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00	0,00
3. Zobowiązania krótkoterminowe	1 708 578,72	2 030 286,95	1 217 564,48
3.1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
3.2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
3.3. Wobec pozostałych jednostek	1 708 578,72	2 030 286,95	1 217 564,48
a) kredyty i pożyczki	562 469,27	328 786,44	0,00
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00	0,00
d) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	359 363,01	1 153 853,16	808 843,93
- do 12 miesięcy	359 363,01	1 153 853,16	808 843,93
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00
e) zaliczki otrzymane na dostawy	0,00	0,00	0,00
f) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00	0,00
g) z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	320 211,87	217 987,55	176 761,75
h) z tytułu wynagrodzeń	466 534,57	329 659,80	231 958,80
i) inne	0,00	0,00	0,00
3.4. Fundusze specjalne	0,00	0,00	0,00
4. Rozliczenia międzyokresowe	761 327,39	0,00	0,00
4.1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00	0,00
4.2. Inne rozliczenia międzyokresowe	761 327,39	0,00	0,00
a) długoterminowe	0,00	0,00	0,00
b) krótkoterminowe	761 327,39	0,00	0,00
PASYWA RAZEM:	19 445 906,63	17 787 080,75	16 666 330,86

	31.03.2026	31.12.2025	31.03.2025
Wartość księgową	16 220 665,07	15 208 892,35	14 651 080,81
Liczba akcji	1 085 655	1 085 655	1 085 655
Wartość księgową na jedną akcję (w zł)	14,94	14,01	13,50
Rozwodniona liczba akcji	1 085 655	1 085 655	1 085 655
Rozwodniona wartość księgową na jedną akcję (w zł)	14,94	14,01	13,50

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	Od 01.01.2026 do 31.03.2026	Od 01.01.2025 do 31.03.2025
I. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi,	4 177 146,15	3 551 983,97
- w tym: od jednostek powiązanych	0,00	0,00
1. Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 846 012,87	3 035 319,20
2. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	1 331 133,28	516 664,77
3. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
4. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
II. Koszty działalności operacyjnej	3 145 964,43	3 237 938,88
1. Amortyzacja	6 510,88	51 325,91
2. Zużycie materiałów i energii	8 681,74	13 482,70
3. Usługi obce	1 712 401,24	1 834 595,50
4. Podatki i opłaty, w tym:	250,00	0,00
- podatek akcyzowy	0,00	0,00
5. Wynagrodzenia	1 340 782,47	1 242 513,26
6. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	69 027,11	78 323,49
- emerytalne	25 870,09	28 632,57
7. Pozostałe koszty rodzajowe	8 310,99	17 698,02
8. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
III. Zysk (strata) ze sprzedaży (I-II)	1 031 181,72	314 045,09
IV. Pozostałe przychody operacyjne	4 592,57	12 018,07
1. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Dotacje	0,00	0,00
3. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
4. Inne przychody operacyjne	4 592,57	12 018,07
V. Pozostałe koszty operacyjne	836,41	23 459,40
1. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
3. Inne koszty operacyjne	836,41	23 459,40
VI. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (III+IV-V)	1 034 937,88	302 603,76

	Od 01.01.2026 do 31.03.2026	Od 01.01.2025 do 31.01.2025
VII. Przychody finansowe	58 603,24	0,00
1. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00
a) od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
b) od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
2. Odsetki, w tym:	0,00	0,00
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
3. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
4. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
5. Inne	58 603,24	0,00
VIII. Koszty finansowe	5 328,40	68 431,47
1. Odsetki, w tym:	5 328,40	1 292,75
- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
3. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
4. Inne	0,00	67 138,72
IX. Zysk (strata) brutto (VI+VII-VIII)	1 088 212,72	234 172,29
X. Podatek dochodowy	86 167,00	952,00
XI. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	-9 727,00	
XII. Zysk (strata) netto (IX-X-XI)	1 011 772,72	233 220,29

	Od 01.01.2026 do 31.03.2026	Od 01.01.2025 do 31.03.2025
Zysk (strata) netto (zannualizowany)	1 011 772,72	233 220,29
Średnia ważona liczba akcji zwykłych	1 085 655	1 085 655
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł)	0,93	0,21
Średnia ważona rozwodniona liczba akcji zwykłych	1 085 655	1 085 655
Rozwodniony zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł)	0,93	0,21

ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM

ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Od 01.01.2026 do 31.03.2026	Od 01.01.2025 do 31.12.2025	Od 01.01.2025 do 31.03.2025
I Kapitał własny na początek okresu (BO)	15 208 892,35	14 417 860,52	14 417 860,52
a) zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00
b) korekty błędów podstawowych	0,00	0,00	0,00
II. Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	15 208 892,35	14 417 860,52	14 417 860,52
1. Kapitał podstawowy na początek okresu	108 565,50	108 565,50	108 565,50
1.1. Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00	0,00
- wydania udziałów (emisji akcji)	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00	0,00
- umorzenia udziałów (akcji)	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał podstawowy na koniec okresu	108 565,50	108 565,50	108 565,50
2. Kapitał zapasowy na początek okresu	13 775 562,83	9 888 210,20	9 888 210,20
2.1. Zmiany kapitału zapasowego	0,00	3 887 352,63	116 903,41
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	3 887 352,63	116 903,41
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku (ustawowo)	0,00	3 636 899,99	0,00
- podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	250 452,64	116 903,41
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00	0,00
- pokrycia straty	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału zapasowego na koniec okresu	13 775 562,83	13 775 562,83	10 005 113,61
3. Kapitał z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	521 613,00	772 065,64	772 065,64
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	0,00	-250 452,64	-116 903,41
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	772 065,64	772 065,64
- utworzenia kapitału rezerwowego	0,00	772 065,64	772 065,64
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	1 022 518,28	888 969,05
- skupu akcji własnych	0,00	250 452,64	888 969,05
- inne	0,00	772 065,64	0,00
4.2. Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	521 613,00	521 613,00	655 162,23
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	803 151,02	3 649 019,18	3 649 019,18
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	803 151,02	3 649 019,18	3 649 019,18
a) zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00
b) korekty błędów podstawowych	0,00	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	803 151,02	3 649 019,18	3 649 019,18
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	3 636 899,99	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	3 636 899,99	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	803 151,02	12 119,19	3 649 019,18
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00
a) zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00
b) korekty błędów podstawowych	0,00	0,00	0,00
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	803 151,02	12 119,19	3 649 019,18
6. Wynik netto	1 011 772,72	791 031,83	233 220,29
a) zysk netto	1 011 772,72	791 031,83	233 220,29
b) strata netto	0,00	0,00	0,00
c) odpisy z zysku	0,00	0,00	0,00
II. Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	16 220 665,07	15 208 892,35	14 651 080,81
III. Kapitał własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	16 220 665,07	15 208 892,35	14 651 080,81

RACHUNEK PRZEPLYWÓW PIENIĘŻNYCH

RACHUNEK PRZEPLYWÓW PIENIĘŻNYCH	Od 1.01.2026 do 31.03.2026	Od 1.01.2025 do 31.03.2025
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I. Zysk (strata) netto	1 011 772,72	233 220,29
II. Korekty razem	-945 682,60	-1 489 049,32
1. Amortyzacja	6 510,88	51 325,91
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	207 434,00	27 402,00
6. Zmiana stanu zapasów	-1 331 133,28	-516 664,77
7. Zmiana stanu należności	-51 254,73	-453 369,28
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-555 391,06	-601 286,90
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	778 151,59	3 543,72
10. Inne korekty	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I +/-II)	66 090,12	-1 255 829,03
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
I. Wpływy	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
-zbycie aktywów finansowych	0,00	0,00
- dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00
- inne wpływy z aktywów finansowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	5 690,24
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	5 690,24
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00
- udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	-5 690,24

C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
I. Wpływy	233 682,83	0,00
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	233 682,83	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	116 903,41
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	116 903,41
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	233 682,83	-116 903,41
D. Przepływy pieniężne netto, razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	299 772,95	-1 378 422,68
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	299 772,95	-1 378 422,68
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
F. Środki pieniężne na początek okresu	127 013,24	2 123 706,55
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D), w tym:	426 786,19	745 283,87
- o ograniczonej możliwości dysponowania		

II. INFORMACJE OBJAŚNIAJĄCE DO KWARTALNEGO SKRÓCONEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

INFORMACJE OGÓLNE

DRAGO entertainment Spółka Akcyjna

ul. Malborska 130, 30-624 Kraków

KRS: 0000851770

Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie,

XI Wydział Gospodarczy KRS

Kapitał zakładowy: 108.565,50 zł

tel./fax +48 12 346 28 57

www.drago-entertainment.com

ri@drago-entertainment.com



ZARZĄD

Prezes Zarządu - Joanna Tynor

Wiceprezes Zarządu - Lucjan Mikociak

RADA NADZORCZA

Monika Hudak-Żur – Przewodnicząca Rady Nadzorczej

Ewelina Mietelska – Członek Rady Nadzorczej

Magdalena Stawiarska – Członek Rady Nadzorczej

Paulina Ledwoń – Członek Rady Nadzorczej

Piotr Mróz – Członek Rady Nadzorczej

KOMITET AUDYTU

Ewelina Mietelska – Przewodnicząca Komitetu Audytu

Monika Hudak-Żur – Członek Komitetu Audytu

Magdalena Stawiarska – Członek Komitetu Audytu

W I kwartale 2026 r. skład Rady Nadzorczej uległ zmianie. W dniu 9 stycznia 2026 r. Rada Nadzorcza, działając na podstawie § 13 ust. 4 Statutu Spółki, jednomyślnie postanowiła o tymczasowym dokooptowaniu (desygnowaniu) nowego członka Rady Nadzorczej Spółki w osobie p. Piotra Mróz, w celu uzupełnienia jej składu, po rezygnacji p. Piotra Pągowskiego oraz p. Rafała Wojciechowskiego, którzy pełnili swoje funkcje do dnia 31 grudnia 2025 roku. Skład Zarządu oraz Komitetu Audytu nie uległ zmianie w okresie, za który przedstawiane jest Kwartałne Sprawozdanie finansowe.

PODSTAWA SPORZĄDZENIA KWARTALNEGO SKRÓCONEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Niniejsze kwartalne sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z przepisami:

- ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2026 poz. 522, z późniejszymi zmianami),
- Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 6 czerwca 2025r. w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim (Dz. U. z 2025 roku poz. 755) („Rozporządzenie w sprawie informacji bieżących i okresowych”).

Dane zawarte w niniejszym kwartalnym sprawozdaniu finansowym zostały sporządzone z zastosowaniem metod wyceny aktywów i pasywów oraz pomiaru wyniku finansowego, z uwzględnieniem korekt z tytułu rezerw oraz odpisów aktualizujących wartość składników aktywów, a także rozliczenia podatku odroczonego opisanych w rocznym sprawozdaniu finansowym opublikowanym dnia 28 kwietnia 2026

roku. Niniejsze kwartalne sprawozdanie finansowe sporządzono za okres od 1 stycznia 2026 r. do 31 marca 2026 r. Bilans zawiera dane na dzień 31 marca 2026 roku oraz dane porównawcze na dzień 31 grudnia 2025 roku oraz 31 marca 2026 roku. Zestawienie zmian w Kapitale Własnym sporządzono za okres 3 miesięcy od 1 stycznia 2026 roku do 31 marca 2026 roku oraz zawiera dane porównawcze za okres od 1 stycznia 2025 roku do 31 grudnia 2025 roku i okres 3 miesięcy od 1 stycznia 2025 roku do 31 marca 2025 roku. Rachunek zysków i strat został sporządzony za okres 3 miesięcy zakończony dnia 31 marca 2026 roku oraz dane porównawcze za okres 3 miesięcy zakończonych 31 marca 2025 roku. Rachunek przepływów pieniężnych został sporządzony za okres 3 miesięcy zakończony dnia 31 marca 2026 roku i zawiera dane porównawcze za analogiczny okres 2025 roku. Kwartalne sprawozdanie finansowe należy analizować łącznie z rocznym sprawozdaniem finansowym za rok kończący się 31 grudnia 2025r

WALUTA FUNKCJONALNA I WALUTA PREZENTACJI SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Walutą funkcjonalną spółki jest PLN. Transakcje przeprowadzone w walucie innej niż funkcjonalna wykazuje się po kursie faktycznie zastosowanym. Jeżeli kurs faktycznie zastosowany nie może zostać ustalony wówczas spółka stosuje kurs średni NBP. W wyniku przeliczenia składników aktywów i pasywów monetarnych, wyrażonych w walutach obcych oraz zapłaty należności i zobowiązań powstają różnice kursowe. Dodatnie różnice kursowe prezentowane są w przychodach finansowych zaś ujemne różnice prezentowane są w kosztach finansowych.

Na dzień bilansowy aktywa i pasywa wyrażone w walutach innych niż polski złoty są przeliczane na złote polskie przy zastosowaniu obowiązującego na ten dzień średniego kursu ustalonego dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski. Powstałe z przeliczenia różnice kursowe ujmowane są odpowiednio w pozycji przychodów lub kosztów finansowych lub w przypadkach określonych przepisami, kapitalizowane w wartości aktywów.

STOSOWANE ZASADY RACHUNKOWOŚCI

Przy sporządzaniu niniejszego Sprawozdania Finansowego zastosowano metody wyceny aktywów i pasywów oraz zasady ustalenia wyniku finansowego zgodne z obowiązującą w Spółce Polityką Rachunkowości. Stosowane przez Spółkę zasady rachunkowości są zgodne

z przepisami wynikającymi z ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz.U. z 2026 r., poz. 522, z późn. zm.). W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem finansowym nie wprowadzono zmian w stosowanych zasadach rachunkowości.

Omówienie przyjętych metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):

1. Wartości niematerialne i prawne

Na wartości niematerialne i prawne składają się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki, a w szczególności:

- a) autorskie prawa majątkowe, prawa pokrewne, licencje, koncesje,
- b) prawa do wynalazków, patentów, znaków towarowych, wzorów użytkowych oraz zdobniczych,
- c) know-how.

Wartości niematerialne i prawne wyceniane są według ceny zakupu lub

2. Rzeczowe aktywa trwałe

Rzeczowe aktywa trwałe są ujmowane według cen nabycia lub kosztów wytworzenia poniesionych na ich wytworzenie, rozbudowę bądź modernizację pomniejszone o dokonane odpisy amortyzacyjne, a także odpisy z tytułu utraty ich wartości.

Cena nabycia obejmuje kwotę wydatków poniesionych z tytułu nabycia, rozbudowy i/lub modernizacji oraz koszty finansowania zewnętrznego do momentu oddania aktywa do używania. Rzeczowe aktywa trwałe amortyzowane są przez okres odpowiadający ekonomicznemu

kosztów wytworzenia pomniejszone o odpisy amortyzacyjne, a także odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Wartości niematerialne i prawne wykorzystywane przez Spółkę w działalności operacyjnej podlegają amortyzacji metodą liniową przez okres odpowiadający ekonomicznemu okresowi użyteczności.. Amortyzacja rozpoczyna się w miesiącu następującym po miesiącu, w którym nastąpiło przekazanie do używania. Wartości niematerialne i prawne o jednostkowej wartości początkowej nie większej niż 10.000 zł, amortyzuje się jednorazowo.

okresowi użyteczności.. Podstawowe stawki amortyzacyjne wynoszą:

- grunty – grunty nie podlegają amortyzacji,
- prawo wieczystego użytkowania gruntów – 99 lat,
- budynki -40 lat
- maszyny i urządzenia -10 lat
- środki transportu -5 lat
- pozostałe rzeczowe aktywa trwałe - 6 lat

Wydatki poniesione na remonty, które powodują ulepszenie lub przedłużenie użytkowania środka trwałego podlegają

zwiększają wartość początkową środka trwałego. W przeciwnym razie są ujmowane jako koszty w momencie poniesienia.

Amortyzacja rzeczowych aktywów trwałych rozpoczyna się w miesiącu następującym po miesiącu, w którym nastąpiło przekazanie do używania. Rzeczowe aktywa trwałe o jednostkowej wartości początkowej nie większej niż 10.000 zł, amortyzuje się jednorazowo. W przypadku aktywa składającego się z kilku istotnych wartościowo części składowych, których okres ekonomicznej użyteczności jest różny spółka dokonuje odpisów amortyzacyjnych od tych poszczególnych części w oparciu o ich indywidualne stawki amortyzacyjne.

3. Umowy leasingu

Spółka może wykorzystywać aktywa trwałe na mocy umów leasingu lub umów najmu. Jeżeli w wyniku zawartych umów na spółkę przechodzą zasadniczo wszystkie korzyści oraz ponosi ona ryzyko związane z użytkowaniem danych aktywów umowy te są uznawane za leasing finansowy. Jeżeli na mocy zawartych umów większość

Wydatki ponoszone na wytworzenie rzeczowych aktywów trwałych do momentu przyjęcia do użytkowania prezentowane są jako środki trwałe w budowie.

Środki trwałe w budowie są wyceniane w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, w tym kosztów finansowych, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. W ramach środków trwałych w budowie wykazywane są również materiały inwestycyjne. Środki trwałe w budowie nie są amortyzowane do momentu zakończenia ich budowy i oddania do użytkowania.

korzyści i ryzyka związanych z danym środkiem trwałym spoczywa na leasingodawcy, stanowią one umowy leasingu operacyjnego. Opłaty dokonywane w ramach umów leasingu operacyjnego ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat.

4. Zbycie i utrata wartości aktywów trwałych

W przypadku zbycia aktywów trwałych zyski i straty ustala się poprzez porównanie wpływów ze zbycia z wartością bilansową. Ewentualny odpis z tytułu utraty wartości znajduje odzwierciedlenie w księgach

bieżącego okresu i obciąża pozostałe koszty operacyjne, jeżeli dotyczy niefinansowych aktywów trwałych lub koszty finansowe, jeżeli dotyczy finansowych aktywów trwałych.

5. Zapasy

Spółka nie prowadzi magazynu towarów.

Spółka odpisuje w koszty wartości materiałów na dzień ich zakupu.

Produkty gotowe oraz produkty w toku produkcji wyceniane są według kosztu wytworzenia. Koszty wytworzenia obejmują koszty bezpośrednie oraz uzasadnioną część kosztów pośrednich. Wycena dokonywana jest zgodnie z art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości. Spółka w pozycji półprodukty i produkty w toku wykazuje koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań. W momencie zakończenia produkcji oraz sprzedaży gier poniesione koszty odpisywane są w koszty sprzedaży gier.

Produkty gotowe oraz produkty w toku produkcji wyceniane są według kosztu wytworzenia. Koszty wytworzenia obejmują koszty bezpośrednie oraz uzasadnioną część kosztów pośrednich. Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako produkcja w toku. Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe. W trakcie sprzedaży koszt wytworzenia gry odnoszony jest w ciężar kosztów wytworzenia proporcjonalnie do otrzymanego przychodu ze sprzedaży. Przychody i koszty rozliczane są w stosunku 1:1.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do odzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy, a w przypadku stwierdzenia przesłanek wskazujących na możliwość braku odzyskania lub częściowego braku

odzyskania poniesionych nakładów na produkcję w toku przeprowadzany jest test na utratę wartości. W przypadku produkcji w toku Spółka szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonych działań marketingowych. Pozwala to na sporządzenie wstępnego budżetu. Przy jego opracowaniu Spółka dodatkowo uwzględnia wyniki sprzedażowe innych gier o podobnym gatunku (jeśli są podane dane finansowe) oraz własne historyczne przychody z gier. Koszty niezbędne do poniesienia ustalone są na podstawie harmonogramów i zawansowania produkcji. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji. Jeśli wartość księgowa jest wyższa od ustalonej wartości odzyskiwalnej, nadwyżka stanowi podstawę do ujęcia odpisu aktualizującego w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 5 lat od jej wydania w finalnej wersji. Przez finalną wersję rozumie się gotowy produkt, który jest w pełni funkcjonalny i dostępny dla graczy, w przeciwieństwie do wersji demonstracyjnych (demo) czy wczesnego dostępu (early access), gdzie gra jest jeszcze w fazie rozwoju lub ma ograniczoną funkcjonalność. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego, podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Spółka dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

Zapłacone w walucie obcej zaliczki na dostawę ujmowane są w księgach rachunkowych po kursie faktycznie zastosowanym. Jeżeli kurs faktycznie

zastosowany nie może zostać ustalony, wówczas Spółka stosuje kurs średni NBP. Spółka wycenia zaliczki na dostawy w wartości nominalnej i prezentuje w sprawozdaniu według kursu średniego Narodowego Banku Polskiego na dzień bilansowy, pomniejszając je o ewentualne

odpisy aktualizujące wartość zaliczek. Spółka inwentaryzuje udzielone zaliczki drogą uzyskania od kontrahentów potwierdzeń prawidłowości stanu zaliczek wykazanych w księgach pomocniczych, do kont księgi głównej.

6. Należności

Należności handlowe oraz pozostałe należności prezentuje się według kwoty wymaganej zapłaty przy zachowaniu zasady ostrożności. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego. Odpisy aktualizujące wartość należności zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne zmniejszają dokonane uprzednio odpisy aktualizujące ich wartość. Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne, od których nie dokonano odpisów aktualizujących ich wartość lub dokonano odpisów w niepełnej wysokości, zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub kosztów finansowych.

7. Środki pieniężne

Środki pieniężne to środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych wyceniane są w wartości nominalnej. Wyrażone w walutach obcych środki

pieniężne, przelicza się na dzień bilansowy na złote po kursie średnim dla danej waluty ustalonym przez NBP.

8. Kapitał podstawowy, kapitał rezerwowy i kapitał zapasowy

Kapitał zakładowy wykazywany jest w wysokości określonej w umowie Spółki i wpisanej w rejestrze sądowym.

Spółka tworzy wymagane prawem kapitały rezerwowe.

Kapitał zapasowy wykazywany jest w wysokości nadwyżki ceny emisyjnej udziałów (akcji) powyżej ich wartości nominalnej, a także z tytułu podziału

zysków oraz z innych tytułów, jeżeli stanowi tak umowa (statut) Spółki i odpowiednie uchwały jej organów. Pozostałe elementy kapitału własnego wykazywane są zgodnie z postanowieniami kodeksu spółek handlowych, ustawy o rachunkowości, umowy (statutu) Spółki, uchwałami organów Spółki.

9. Zobowiązania handlowe

Zobowiązania handlowe wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty. Spółka uznaje za zobowiązania handlowe kwoty, które zostały zafakturowane. Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe zobowiązania dzieli się na zobowiązania długo- i krótkoterminowe, stosując kryteria:

- wymagające zapłaty w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego zaliczane są do zobowiązań krótkoterminowych,
- wszystkie zobowiązania, niebędące ani zobowiązaniami z tytułu dostaw i usług, ani niespełniające kryteriów

zaliczania do krótkoterminowych, stanowią zobowiązania długoterminowe.

Wszelkie obroty i salda kont księgowych winny być uzgodnione, a ewentualne korekty wprowadzone do ksiąg, a tym

samym ujęte w sprawozdaniu finansowym jednostki.

Zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

10. Zobowiązania z tytułu kredytów i pożyczek

Zobowiązania z tytułu kredytów i pożyczek ujmuje się w wysokości ceny nabycia przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej. Kredyty i pożyczki zalicza się do zobowiązań krótkoterminowych, chyba że Spółka posiada bezwarunkowe prawo do

odroczenia spłaty zobowiązania o co najmniej 12 miesięcy od dnia bilansowego. Zobowiązania z tytułu kredytu w rachunku bieżącym prezentowane są w zobowiązaniach krótkoterminowych.

11. Podatek dochodowy

Podatek dochodowy prezentowany w rachunku zysków i strat obejmuje podatek bieżący oraz w związku z przejściowymi różnicami między wykazywaną w księgach rachunkowych wartością aktywów i pasywów a ich wartością podatkową oraz stratą podatkową możliwą do odliczenia w przyszłości, Spółka tworzy rezerwę i ustala aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego. Podatek ujmuje się w rachunku zysków i strat.

Bieżące obciążenie z tytułu podatku dochodowego jest obliczane na podstawie obowiązujących przepisów podatkowych. W sprawach wątpliwych spółka wykorzystuje dostępne orzecznictwo sądów administracyjnych, a także interpretacje Dyrektora Krajowej Informacji Skarbowej.

Bieżące obciążenie podatkowe jest obliczane na podstawie wyniku podatkowego (podstawy opodatkowania) danego okresu sprawozdawczego. Podstawa opodatkowania różni się od księgowego zysku/straty netto w związku z występowaniem przychodów przejściowo lub stale niepodlegających opodatkowaniu i kosztów przejściowo lub stale niestanowiących kosztów uzyskania przychodów. Obciążenia podatkowe są

wyliczane w oparciu o stawki podatkowe obowiązujące w danym roku obrotowym.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, z zachowaniem zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości. Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

12. Wynagrodzenia

Wynagrodzenia obejmują kwoty należne lub wypłacone pracownikom, w związku ze świadczoną na rzecz spółki pracą. Wynagrodzenie wypłacane po okresie zatrudnienia, takie jak ekwiwalent za urlop oraz odprawa z tytułu przepracowanego okresu (w przypadku zwolnienia

pracownika z obowiązku świadczenia pracy), ujmowane są w miesiącu, w którym spółka dokonała wypłaty. Spółka tworzy rezerwy na wypłatę przyszłych świadczeń wynikających z zawartych z pracownikami umów.

13. Usługi obce

Usługi obce obejmują kwoty pozostające w związku ze świadczeniem usług na rzecz spółki przez podmioty zewnętrzne.

14. Podatki i opłaty

Do podatków i opłat Spółka zalicza podatek od czynności cywilnoprawnych, opłaty

skarbowe oraz niepodlegający odliczeniu podatek od towarów i usług.

15. Rezerwy

Rezerwy stanowią zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne. Spółka tworzy rezerwy w przypadku, gdy ciąży na niej prawny lub zwyczajowy obowiązek wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy prawdopodobne jest, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki. Rezerwy tworzy się jeśli ich kwoty są istotne oraz możliwe jest dokonanie wiarygodnych

szacunków. Rezerwy tworzy się w wysokości stanowiącej najbardziej właściwy szacunek nakładów niezbędnych do wypełnienia obecnego obowiązku na dzień bilansowy.

Rozwiązanie niewykorzystanych rezerw następuje na dzień, na który okazały się zbędne.

Spółka nie tworzy rezerw na przyszłe straty z tytułu działalności operacyjnej.

16. Ujmowanie przychodów ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży produktów i usług obejmują sprzedaż produktów wyprodukowanych przez Spółkę, do których ma ona wyłączne prawa licencyjne z tytułu ich wytworzenia lub nabyła licencje na ich wydawanie i dystrybucję oraz świadczone przez Spółkę usługi na rzecz innych podmiotów.

Przychody ze sprzedaży wykazuje się w wartości otrzymanej lub należnej zapłaty z tytułu sprzedaży usług po odjęciu podatku VAT, opustów i rabatów.

Spółka ujmuje w ramach przychodu należnego za dany rok obrotowy przychody ze wszystkich źródeł i kanałów sprzedaży zgodnie z zasadą współmierności przychodów i kosztów, również w sytuacji, w której ich rozliczenie następuje w następnych miesiącach po zakończeniu roku obrotowego, na podstawie raportów sprzedaży generowanych przez poszczególne kanały sprzedaży.

17. Pozostałe koszty i przychody operacyjne

Do pozycji pozostałych kosztów i przychodów operacyjnych spółka zalicza koszty i przychody, związane

z działalnością operacyjną, które nie mogą zostać zaklasyfikowane do innych pozycji.

18. Przychody i koszty operacji finansowych

Przychody i koszty z tytułu odsetek ujmują się proporcjonalnie do upływu czasu z uwzględnieniem zaangażowanej kwoty kapitału oraz efektywnej stopy procentowej przez okres zapadalności.

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów

wyrażonych w walutach obcych, z wyjątkiem inwestycji długoterminowych, oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych.

19. Waluty obce

Walutą funkcjonalną spółki jest PLN. Transakcje przeprowadzone w walucie innej niż funkcjonalna wykazuje się po kursie faktycznie zastosowanym. Jeżeli kurs faktycznie zastosowany nie może zostać ustalony wówczas spółka stosuje kurs średni NBP. W wyniku przeliczenia składników aktywów i pasywów monetarnych, wyrażonych w walutach obcych oraz zapłaty należności i zobowiązań powstają różnice kursowe. Dodatkowo różnice kursowe prezentowane są w przychodach finansowych zaś ujemne

różnice prezentowane są w kosztach finansowych.

Na dzień bilansowy aktywa i pasywa wyrażone w walutach innych niż polski złoty są przeliczane na złote polskie przy zastosowaniu obowiązującego na ten dzień średniego kursu ustalonego dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski. Powstałe z przeliczenia różnice kursowe ujmowane są odpowiednio w pozycji przychodów lub kosztów finansowych lub, w przypadkach określonych przepisami, kapitalizowane w wartości aktywów.

20. Inwestycje

Inwestycje i aktywa finansowe ujmowane są według ceny nabycia pomniejszonej o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

21. Rozliczenie międzyokresowe i dotacje

Spółka wykazuje w aktywach w pozycji „Rozliczenia międzyokresowe” opłacone z góry koszty dotyczące przyszłych okresów sprawozdawczych, w tym przede wszystkim: ubezpieczenie; opłaty za

korzystanie z oprogramowania/licencji, jeśli zostały udzielone na okres 12 miesięcy i nie stanowią wartości niematerialnych i prawnych.

22. Utrata wartości aktywów

Na każdy dzień bilansowy Spółka dokonuje przeglądu wartości netto składników majątku, w celu stwierdzenia czy nie występują przesłanki wskazujące na możliwość utraty ich wartości.

W przypadku, gdy stwierdzono istnienie takich przesłanek, szacowana jest wartość odzyskiwalna danego składnika aktywów w celu ustalenia potencjalnego odpisu z tego tytułu. W sytuacji, gdy składnik aktywów nie generuje przepływów pieniężnych, które są w znacznym stopniu niezależnymi od przepływów generowanych przez inne aktywa, analizę przeprowadza się dla grupy aktywów generujących przepływy pieniężne, do której należy dany składnik aktywów.

Wartość odzyskiwalna ustalana jest jako kwota wyższa z dwóch wartości: wartość godziwa pomniejszona o koszty sprzedaży lub wartość użytkowa. Ta ostatnia wartość odpowiada wartości bieżącej szacunku przyszłych przepływów pieniężnych zdyskontowanych przy użyciu stopy dyskonta uwzględniającej aktualną rynkową wartość pieniądza w czasie oraz ryzyko specyficzne dla danego aktywa.

Jeżeli wartość odzyskiwalna jest niższa od wartości księgowej netto składnika aktywów (lub grupy aktywów) wartość księgowa jest pomniejszana do wartości odzyskiwalnej. Strata z tytułu utraty wartości jest ujmowana jako pozostałe koszty operacyjne w okresie, w którym wystąpiła.

23. Akcje własne

Spółka może nabywać własne akcje zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Nabyte akcje własne wykazywane są w bilansie w aktywach, w odrębnej pozycji „Udziały (akcje) własne”. Wycena akcji własnych następuje według ceny nabycia, czyli ceny zakupu powiększonej o koszty bezpośrednio związane z ich nabyciem, takie jak prowizje i inne opłaty. Cena ta jest stała i nie podlega odpisom z tytułu utraty wartości.

Nabycie akcji własnych ujmowane jest w księgach rachunkowych na odpowiednich kontach aktywów finansowych, a zapłata za akcje powoduje zmniejszenie środków pieniężnych Spółki. W przypadku umorzenia akcji własnych

wartość nominalna umarzanych akcji zmniejsza kapitał zakładowy, natomiast różnica pomiędzy ceną nabycia a wartością nominalną jest rozliczana zgodnie z przepisami prawa, najczęściej poprzez zmniejszenie kapitału zapasowego lub rezerwowego.

W sprawozdaniu finansowym akcje własne prezentowane są w bilansie w pozycji aktywów. W informacji dodatkowej do sprawozdania finansowego Spółka ujawnia przyczyny nabycia akcji własnych, liczbę i wartość nominalną posiadanych akcji, kwotę zapłaconą za akcje własne oraz informacje o ewentualnym umorzeniu lub zbyciu akcji własnych w danym okresie sprawozdawczym.

KWOTA I RODZAJ POZYCJI WPŁYWAJĄCYCH NA AKTYWA, PASYWA, WYNIK NETTO LUB PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE, KTÓRE SĄ NIETYPOWE ZE WZGLĘDU NA ICH RODZAJ, WARTOŚĆ LUB CZĘSTOTLIWOŚĆ

W okresie, którego dotyczy raport nie wystąpiły nietypowe zdarzenia mające wpływ na osiągnięte wyniki finansowe.

OBJAŚNIENIA DOTYCZĄCE SEZONOWOŚCI LUB CYKLICZNOŚCI DZIAŁALNOŚCI EMITENTA

Działalność Spółki nie podlega sezonowości ani cykliczności. W wynikach finansowych zauważamy, że dla produktów Emitenta sezonowość lub cykliczność nie jest szczególnie zauważalna. Niemniej największe przychody ze sprzedaży gry obserwujemy głównie w okresach promocji, wprowadzania istotnych aktualizacji czy eventów platformy Steam. Istnieje wyraźna tendencja do wzrostu sprzedaży gier zaraz po wprowadzeniu na nowe platformy, dodaniu dużych aktualizacji lub dodatków, co przekłada się na zwiększenie przychodów w tych okresach. W okresach między głównymi aktualizacjami i rozszerzeniami, sprzedaż może wykazywać spadki, co może prowadzić do pewnej nieproporcjonalności w wynikach finansowych. Spółka stara się minimalizować ten efekt poprzez regularne wprowadzanie mniejszych, bezpłatnych aktualizacji i ulepszeń, które utrzymują zainteresowanie graczy. Dodatkowo, planujemy strategię równomiernego rozkładania wprowadzenia nowych funkcji przez cały rok, aby zbalansować przychody i utrzymać stały poziom aktywności graczy.

INFORMACJE O ODPISACH AKTUALIZUJĄCYCH WARTOŚĆ ZAPASÓW DO WARTOŚCI NETTO MOŻLIWEJ DO UZYSKANIA I ODWRÓCENIU ODPISÓW Z TEGO TYTUŁU

W okresie, którego dotyczy raport Spółka nie dokonała odpisu aktualizującego wartości zapasów.

INFORMACJE O ODPISACH AKTUALIZUJĄCYCH Z TYTUŁU UTRATY WARTOŚCI AKTYWÓW FINANSOWYCH, RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH, WARTOŚCI NIEMATERIALNYCH I PRAWNYCH LUB INNYCH AKTYWÓW ORAZ ODWRÓCENIU TAKICH ODPISÓW

W okresie, którego dotyczy raport nie dokonywano odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz nie dokonywano odwrócenia takich odpisów.

INFORMACJE O UTWORZENIU, ZWIĘKSZENIU, WYKORZYSTANIU I ROZWIĄZANIU REZERW

Pozostałe Rezerwy	31.03.2026	31.12.2025	31.03.2025
a) stan na początek okresu	542 039,45	736 518,57	736 518,57
b) zwiększenia z tytułu:	198 780,00	200 400,00	45 820,00
-przewidywanych kosztów	0,00	45 000,00	0,00
-premier dla zarządu	198 780,00	155 400,00	45 820,00
c) wykorzystanie z tytułu:	0,00	394 879,12	0,00
-przewidywanych kosztów	0,00	22 000,00	0,00
-premier dla zarządu	0,00	372 879,12	0,00
d) rozwiązanie	0,00	0,00	0,00
e) stan na koniec okresu	740 819,45	542 039,45	782 338,57

INFORMACJE PO REZERWACH I AKTYWACH Z TYTUŁU ODROZONEGO PODATKU DOCHODOWEGO

Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	31.03.2026	31.12.2025	31.03.2025
- wycena bilansowa	10 116,00	1 462,00	10 947,00
Stan na koniec okresu	10 116,00	1 462,00	10 947,00

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	31.03.2026	31.12.2025	31.03.2025
- aktywo na premie dla zarządu	132 206,00	94 438,00	144 465,00
- aktywo na niewypłacone składki ZUS	894,00	4 747,00	1 014,00
- aktywo na wycenę bilansową	0,00	25 165,00	6 030,00
- aktywo na niewypłacone wynagrodzenia	46 695,00	37 064,00	5 212,00
- aktywo na zobowiązania	8 550,00	8 550,00	4 180,00
- aktywo na odpisy aktualizujące	412 611,00	412 611,00	99 484,00
Stan na koniec okresu	600 956,00	582 575,00	260 385,00

Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	Stan na 31.03.2026		Stan na 31.12.2025		Stan na 31.03.2025	
	Kwota różnic przejściowych	Kwota rezerwy	Kwota różnic przejściowych	Kwota rezerwy	Kwota różnic przejściowych	Kwota rezerwy
Stan rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego na początek okresu	7 697,00	1 462,00	154 549,00	29 365,00	154 549,00	29 365,00
Zmniejszenie	7 697,00	1 462,00	154 549,00	29 365,00	154 549,00	29 365,00
- rezerwa na wycenę bilansową	7 697,00	1 462,00	154 549,00	29 365,00	154 549,00	29 365,00
Zwiększenie	53 243,00	10 116,00	7 697,00	1 462,00	57 616,00	10 947,00
- rezerwa na wycenę bilansową	53 243,00	10 116,00	7 697,00	1 462,00	57 616,00	10 947,00
Stan na koniec okresu (odniesionych na wynik finansowy)	53 243,00	10 116,00	7 697,00	1 462,00	57 616,00	10 947,00

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	Stan na 31.03.2026		Stan na 31.12.2025		Stan na 31.03.2025	
	Kwota różnic przejściowych	Kwota aktywa	Kwota różnic przejściowych	Kwota aktywa	Kwota różnic przejściowych	Kwota aktywa
Stan aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego na początek okresu	3 066 182,00	582 575,00	1 472 396,00	279 755,00	1 472 396,00	279 755,00
Zmniejszenie	352 507,00	66 976,00	607 156,00	115 359,00	212 277,00	40 332,00
- aktywo na premie dla zarządu	0,00	0,00	372 879,00	70 847,00	0,00	0,00
- aktywo na niewypłacone składki ZUS	24 985,00	4 747,00	22 701,00	4 313,00	22 701,00	4 313,00
- aktywo na wycenę bilansową	132 448,00	25 165,00	58 021,00	11 024,00	58 021,00	11 024,00
- aktywo na niewypłacone wynagrodzenia	195 074,00	37 064,00	131 555,00	24 995,00	131 555,00	24 995,00
- aktywo na zobowiązania	0,00	0,00	22 000,00	4 180,00	0,00	0,00
Zwiększenie	449 249,00	85 357,00	2 200 942,00	418 179,00	110 325,00	20 962,00
- aktywo na premie dla zarządu	198 780,00	37 768,00	155 400,00	29 526,00	45 820,00	8 706,00
- aktywo na niewypłacone składki ZUS	4 703,00	894,00	24 985,00	4 747,00	5 338,00	1 014,00
- aktywo na wycenę bilansową	0,00	0,00	132 448,00	25 165,00	31 737,00	6 030,00
- aktywo na niewypłacone wynagrodzenia	245 766,00	46 695,00	195 074,00	37 064,00	27 430,00	5 212,00
- aktywo na zobowiązania	0,00	0,00	45 000,00	8 550,00	0,00	0,00
- aktywo na odpisy aktualizujące	0,00	0,00	1 648 035,00	313 127,00	0,00	0,00
Stan na koniec okresu (odniesionych na wynik finansowy)	3 162 924,00	600 956,00	3 066 182,00	582 575,00	1 370 444,00	260 385,00

INFORMACJE O ISTOTNYCH TRANSAKcjACH NABYCIA I SPRZEDAŻY RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH

W okresie I kwartału 2026 r. Emitent nie dokonywał istotnych transakcji nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

INFORMACJE O ISTOTNYM ZOBOWIĄZANIU Z TYTUŁU DOKONANIA ZAKUPU RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH

W okresie I kwartału 2026 r. Emitent nie posiadał jakichkolwiek istotnych zobowiązań z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

INFORMACJE O ISTOTNYCH ROZLICZENIACH Z TYTUŁU SPRAW SĄDOWYCH

W okresie I kwartału 2026 r. Emitent nie był stroną postępowań sądowych lub arbitrażowych, które to postępowania mogłyby mieć lub miały istotny wpływ na sytuację finansową lub rentowność Spółki.

WSKAZANIE KOREKT BŁĘDÓW POPRZEDNICH OKRESÓW

Nie wystąpiły.

INFORMACJE O ZMIANACH SYTUACJI GOSPODARCZEJ I WARUNKÓW PROWADZENIA DZIAŁALNOŚCI, KTÓRE MAJĄ ISTOTNY WPŁYW NA WARTOŚĆ GODZIWĄ AKTYWÓW FINANSOWYCH I ZOBOWIĄZAŃ FINANSOWYCH JEDNOSTKI NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY TE AKTYWA I ZOBOWIĄZANIA SĄ UJĘTE W WARTOŚCI GODZIWEJ CZY W SKORYGOWANEJ CENIE NABYCIA (KOSZCIE ZAMORTYZOWANYM)

W raportowanym okresie nie wystąpiły zmiany w sytuacji gospodarczej i warunkach prowadzenia działalności, które miałyby istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych.

INFORMACJE O NIESPŁACENIU KREDYTU LUB POŻYCZKI LUB NARUSZENIU ISTOTNYCH POSTANOWIEŃ UMOWY KREDYTU LUB POŻYCZKI, W ODNIESIENIU DO KTÓRYCH NIE PODJĘTO ŻADNYCH DZIAŁAŃ NAPRAWCZYCH DO KOŃCA OKRESU SPRAWOZDAWCZEGO

W okresie sprawozdawczym nie nastąpiło niespłacenie przez Emitenta kredytu lub pożyczki. Emitent nie naruszył jakichkolwiek, istotnych postanowień umów kredytu lub pożyczki.

INFORMACJE O TRANSAKcjACH Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI, JEŻELI ZOSTAŁY ZAWARTE NA WARUNKACH INNYCH NIŻ RYNKOWE

Spółka nie posiada własnej grupy kapitałowej. W okresie sprawozdawczym Spółka nie zawarła z podmiotami powiązanyimi istotnych transakcji na warunkach innych niż rynkowe.

INFORMACJE O ZMIANIE SPOSOBU (METODY) USTALANIA WYCENY INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH WYCENIANYCH W WARTOŚCI GODZIWEJ

Nie nastąpiła zmiana sposobu (metody) ustalania wyceny instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej.

INFORMACJE DOTYCZĄCE ZMIANY W KLASYFIKACJI AKTYWÓW FINANSOWYCH W WYNIKU ZMIANY CELU LUB WYKORZYSTANIA TYCH AKTYWÓW

Nie nastąpiła zmiana w klasyfikacji aktywów finansowych.

INFORMACJE DOTYCZĄCE EMISJI, WYKUPU I SPŁATY NIEUDZIAŁOWYCH I KAPITAŁOWYCH PAPIERÓW WARTOŚCIOWYCH

W okresie objętym raportem Spółka nie przeprowadzała emisji, wykupu i spłaty nieudziałowych i kapitałowych papierów wartościowych.

INFORMACJE DOTYCZĄCE WYPŁACONEJ (ZADEKLAROWANEJ) DYWIDENDY

W okresie I kwartału 2026 r. Emitent nie deklarował wypłaty ani nie wypłacał dywidendy.

ZDARZENIA, KTÓRE WYSTĄPIŁY PO DNIU, NA KTÓRY SPORZĄDZONO KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE, NIEUJĘTE W TYM SPRAWOZDANIU, KTÓRE MOGĄ W ZNACZĄCY SPOSÓB WPŁYNAĆ NA PRZYSZŁE WYNIKI FINANSOWE EMITENTA

23 kwietnia 2026 roku udostępnione zostało demo gry Airport Contraband, które spotkało się z bardzo pozytywnym odbiorem ze strony społeczności graczy. Produkcja wzbudziła duże zainteresowanie zarówno wśród odbiorców, jak i twórców internetowych, a wersja demonstracyjna była szeroko prezentowana przez popularnych streamerów i influencerów gamingowych. Wśród nich znalazł się m.in. CaseOh, którego kanały obserwuje ponad 19 milionów użytkowników.

Demo zebrało liczne pozytywne recenzje oraz wysokie oceny dotyczące rozgrywki, klimatu gry i potencjału dalszego rozwoju projektu. Obecnie zespół deweloperski kontynuuje prace nad dopracowaniem prologu oraz finalizacją pełnej wersji gry. Proces produkcyjny uwzględnia na bieżąco opinie i sugestie przekazywane przez graczy, co ma na celu dalsze ulepszenie mechanik rozgrywki oraz dostosowanie tytułu do oczekiwań społeczności.

19 maja 2026 roku odbyła się premiera prologu gry Roadhouse Simulator. Po początkowo mieszanym odbiorze Spółka wdrożyła aktualizację rozszerzającą mechaniki symulatorowe, co przelożyło się na poprawę ocen gry. Na dzień publikacji raportu prolog posiada 74% pozytywnych recenzji na platformie Steam. Spółka kontynuuje działania przygotowujące premierę wersji demonstracyjnej oraz pełnej wersji tytułu.

INFORMACJE DOTYCZĄCE ZMIAN ZOBOWIĄZAŃ WARUNKOWYCH LUB AKTYWÓW WARUNKOWYCH, KTÓRE NASTĄPIŁY OD CZASU ZAKOŃCZENIA OSTATNIEGO ROKU OBROTOWEGO

W dniu 25 marca 2026 roku spółka na podstawie aneksu nr 2 do umowy kredytu w rachunku bieżącym zawartej w dniu 25 marca 2024 r. z Bankiem Polska Kasa Opieki Spółka Akcyjna prowadzącym rachunek główny Spółki, przedłużyła obowiązywanie kredytu w rachunku bieżącym na kolejny rok, do łącznej wysokości 1.500.000,00 PLN. Otworzenie linii kredytowej nie jest równoznaczne z zaciągnięciem kredytu. Jej wykorzystanie będzie zależne od bieżących przepływów, w tym od sytuacji na rynku walutowym. Prawnym zabezpieczeniem spłaty kredytu jest weksel własny in blanco wystawiony przez DRAGO entertainment wraz z deklaracją wekslową oraz gwarancja Banku Gospodarstwa Krajowego (BGK) w ramach linii gwarancyjnej de minimis PLD-KFG na zabezpieczenie prawne gwarancji w kwocie 600.000,00 PLN.

INNE INFORMACJE, KTÓRE MOGĄ W ISTOTNY SPOSÓB WPŁYNAĆ NA OCENĘ SYTUACJI MAJĄTKOWEJ, FINANSOWEJ I WYNIKU FINANSOWEGO EMITENTA

W okresie sprawozdawczym Emitent nie identyfikuje innych niż opisane w niniejszym sprawozdaniu istotnych informacji dotyczących Spółki.

Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe Spółki za okres zakończony 31 marca 2026 roku nie było przedmiotem badania ani przeglądu przez firmę audytorską.

WOJNA W UKRAINIE

Czynnikiem, który może w dalszym ciągu wywierać wpływ na przyszłe wyniki finansowe Spółki, pozostaje utrzymująca się zbrojna agresja Federacji Rosyjskiej przeciw Ukrainie oraz jej konsekwencje obejmujące zarówno sytuację gospodarczą i społeczną na Ukrainie jak również reakcje społeczności międzynarodowej wobec Rosji. Dodatkowym elementem pozostają rosnące koszty związane z pomocą humanitarną dla ludności Ukrainy dotkniętej konfliktem.

W analizowanym okresie oraz po jego zakończeniu do chwili sporządzenia raportu, Spółka nie odnotowała istotnego bezpośredniego wpływu konfliktu na swoją działalność operacyjną.

Wśród istotnych pośrednich skutków zbrojnej agresji Federacji Rosyjskiej na Ukrainę, wpływających na kondycję Spółki, można wymienić sytuację na rynku walutowym oraz na rynku surowców energetycznych (ich dostępność i ceny), co ma bezpośredni wpływ na koszty stałe prowadzenia działalności oraz pośrednio, poprzez oddziaływanie na poziom inflacji i stóp procentowych, również na przychody oraz koszty Spółki związane działalnością finansową.

WOJNA W IRANIE

Wpływ konfliktu zbrojnego z udziałem Iranu na branżę gier oraz spółki generujące przychody w USD ma charakter głównie pośredni, poprzez czynniki makroekonomiczne takie jak cena energii, kursy walut oraz kondycję konsumenta. W sytuacji wzrostu cen paliw, istnieje ryzyko zmniejszenia wydatków na rozrywkę cyfrową, z drugiej jednak strony mamy tutaj sytuację podobną (zdecydowanie słabszą) do okresu COVID-19 „Stay-at-home economy light”, polegającego na większej skłonności do spędzania czasu w domach i korzystania z relatywnie taniej formy rozrywki, jaką jest gaming.

Dodatkowo, konflikt z udziałem Stanów Zjednoczonych i Izraela przeciwko Iranowi prowadzi do zwiększonej zmienności kursu dolara amerykańskiego, co bezpośrednio przekłada się na sytuację i wyniki finansowe Spółki, która główne przychody generuje w tej walucie. W przypadku osłabienia walut lokalnych względem dolara, raportowane przychody i marże takich podmiotów mogą ulec poprawie, natomiast umocnienie walut lokalnych działałoby w przeciwnym kierunku.

III . POZOSTAŁE INFORMACJE DO RAPORTU KWARTALNEGO

OPIS ISTOTNYCH DOKONAŃ LUB NIEPOWODZEŃ EMITENTA W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT, WRAZ Z WYKAZEM NAJWAŻNIEJSZYCH ZDARZEŃ ICH DOTYCZĄCYCH

W pierwszym kwartale 2026 roku DRAGO entertainment wypracowało 2,85 mln zł przychodów netto ze sprzedaży produktów. Dla porównania, w analogicznym okresie 2025 roku przychody wyniosły 3 mln zł. jest to spadek o 6% w stosunku do analogicznego okresu roku poprzedniego. Zysk ze sprzedaży ukształtował się na poziomie 1,03 mln zł, a zysk netto wyniósł 1,01 mln zł.

Na wyniki osiągnięte w I kwartale br. wpływ miały przychody generowane ze sprzedaży gier:

- „**Gas Station Simulator**” w wersji na PC oraz konsole Xbox, PlayStation i Nintendo Switch,
- pięciu płatnych dodatków do „Gas Station Simulator”:
 - **DLC – Can Touch This**” w wersji na PC oraz konsole Xbox i PlayStation
 - **DLC – Airstrip**” w wersji na PC oraz konsole Xbox i PlayStation
 - **DLC – „Tidal Wave „-** w wersji na PC oraz konsole Xbox i PlayStation
 - **DLC- „Car Junkyard**” w wersji na PC oraz konsole Xbox i PlayStation
 - **DLC- „RV Camp**” w wersji na PCd
- „**Food Truck Simulator**” wydanej w wersji na PC oraz konsole Xbox, Playstation oraz Nintendo Switch.
- „**Treasure Hunter Simulator**” w wersji na PC oraz konsole PlayStation, Xbox oraz Nintendo Switch.
- „**Winter Survival**” – w wersji na PC

Stan środków pieniężnych na dzień 31 marca 2026 roku wynosił 426.786,19 zł. Spółka na bieżąco reguluje swoje zobowiązania. Spółka posiada otwartą linię kredytową w rachunku bieżącym. Tym samym ma środki zabezpieczające rozwój dotychczas wydanych projektów, poprzez produkcję kolejnych dodatków i update’ów, a także produkcję kolejnych tytułów: „Road Diner Simulator”, „Roadhouse Simulator” i „Airport Contraband”.

Zarówno stan gotówki, jak i rosnące przychody, a także efekty synergii między projektami powodujące optymalizację kosztów, pozwalają sądzić, że realizacja kolejnych zaplanowanych projektów nie jest zagrożona.

Należy zwrócić uwagę na wysoką wartość kapitałów własnych w pasywach za sprawą zarówno zysku netto wypracowanego w ostatnich latach, jak i w bieżącym roku. Na dzień 31 marca 2026 roku kapitały własne wyniosły 16.220.665,07 zł.

CZYNNIKI I ZDARZENIA MAJĄCE ISTOTNY WPŁYW NA SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

1.

Osiągane przychody ze sprzedaży „Gas Station Simulator” w wersji na PC (na platformie Steam, Green Man Gaming), w wersji na macOS (na platformie Steam) oraz w wersjach konsolowych na PlayStation, Xbox oraz Nintendo Switch – gra wraz z płatnymi dodatkami „Can Touch This”, „Airstrip”, „Tidal Wave”, „Car Junkyard” oraz „RV Camp” generuje bardzo zadowalającą sprzedaż, co przyczynia się do tego, że z roku na rok umacniają się inne karty Emitenta na platformie Steam, przyczyniając się do coraz większego zainteresowania graczy tytułami z portfolio Spółki. Ma to olbrzymie znaczenie dla optymalizacji kosztów marketingowych i potencjalnych przyszłych zysków dla Emitenta, a także rozwoju nowych obszarów działalności Spółki, m.in. roli wydawcy. W związku ze

stale utrzymującym się zainteresowaniem graczy i bardzo zadawalającym poziomem sprzedaży tytułu „Gas Station Simulator” Emitent niezmiennie skupia się na rozwoju jej uniwersum, gier: Roadhouse Simulator oraz Road Diner Simulator. Obydwa tytuły zostaną udostępnione graczom w formie prologów oraz dem. Prolog Roadhouse wydany został 19 maja 2026 roku, a w niedługim czasie Spółka udostępni graczom demo Roadhouse oraz prolog Road Diner Simulator, co liczymy, że przyczyni się do wzrostu zainteresowania graczy na premiery, które odbędą się w 2026 roku. Gra Gas Station Simulator dostępna jest w sprzedaży w wersji na konsole Xbox, PlayStation oraz Nintendo Switch.

2.

Osiągane przychody ze sprzedaży „Food Truck Simulator” w wersji na PC (od 2022 roku), na platformie Steam, Green Man Gaming –na ten moment Spółka nie ma w planach rozwoju tego tytułu i skupia się wyłącznie na monetyzacji i generowaniu zysku z tytułu. Gra dostępna jest w sprzedaży od stycznia 2024 roku również

w wersji na konsole Xbox, PlayStation oraz od lipca 2024 roku na Nintendo Switch. Za wykonanie portu i dystrybucję odpowiedzialna jest spółka Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie. Zyski ze sprzedaży portu gry ponad wskazaną kwotę rozliczane są z większościowym procentowym udziałem na rzecz Emitenta.

3.

Dodatkowe przychody Spółka osiąga z gry „Treasure Hunter Simulator” w wersji na PC (od 2018 roku), PlayStation, Xbox (od 2021 roku) oraz od marca 2025 roku na

Nintendo Switch. Za wykonanie portu oraz dystrybucję odpowiedzialna jest spółka Ultimate Games S.A.

4.

W raportowanym okresie Emitent kontynuował prace nad grą „Winter Survival” w minimalnym zakresie,

w ramach niezbędnych fixów, czy updateów.

5.

Kolejnym tytułem, którego premiera nastąpi w 2026 roku jest Airport Contraband. Gra w określonym zakresie tworzona była przy współpracy z zewnętrznym developerem Titanite, aktualnie prace nad nią finalizowane są wewnątrznie w DRAGO. Gra zrealizowana jest na silniku Unreal Engine 5 i będzie oferować graczom wcielenie się

w przedstawiciela służb celnych Kolumbii - światowej stolicy przemytu narkotyków. Jest to kolejny tytuł z portfolio Emitenta, który pozwoli zwiększyć cross-promocję między tytułami. Zaprezentowane 23 kwietnia demo gry spotkało się z bardzo dobrym odbiorem graczy i olbrzymim zainteresowaniem streamerów. Premiera planowana jest na 2026 rok.

6.

Na bazie kompetencji i społeczności zbudowanych przy produkcji i wydaniu „Gas Station Simulator” i „Food Truck Simulator”, Spółka pełni rolę wydawcy dla trzech projektów realizowanych przez Codebusters Studio S.A. „Family Land – Farmer Simulator”, „Superstore Simulator” oraz „American Airport Simulator”. Wszystkie trzy projekty zostały zaprezentowane na platformie Steam, w szybkim tempie weszły do zestawienia Global Top Wishlist Steam.

Na dzień publikacji raportu żaden z tytułów z portfolio wydawniczego nie został wydany, jednak Strategia Spółki w tym zakresie nie zakłada zaangażowania finansowego, więc sytuacja ta nie obciąża jej kosztowo i nie ma negatywnego wpływu na wynik finansowy. Najważniejsza dla DRAGO jest jakośći wydawanych gier, więc staramy się, aby tytuły z naszego portfolio wydawniczego spełniały możliwie najwyższe jakościowe standardy.

OPIS ZMIAN ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA

Nie dotyczy. Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA WCZEŚNIEJ PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK, W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM W STOSUNKU DO WYNIKÓW PROGNOZOWANYCH

Nie dotyczy. Emitent nie publikował prognoz finansowych.

INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA

Nazwa	Liczba akcji	% w kapitale	Liczba głosów	% w głosach
Rutkowska Anna	111 749	10,29	111 749	10,29
Tynor Joanna	133 344	12,28	133 344	12,28
Mikociak Lucjan	261 190	24,06	261 190	24,06
DRAGO entertainment *	11 113	1,02	11 113	1,02
Phenomen Games Fund Sp. z o.o.	117 034	10,78	117 034	10,78
Phenomen Games S.A.	9 759	0,90	9 759	0,90
pozostali	441 466	40,66	441 466	40,66
Razem	1 085 655	100	1 085 655	100

* Ze względu na zrealizowany w 2025 rok skup akcji własnych, w chwili obecnej DRAGO entertainment dysponuje akcjami stanowiącymi 1,02% kapitału spółki i głosów na walnym zgromadzeniu Spółki. Regulacje prawne nie pozwalają Spółce wykonywać praw na akcjach związanych z głosowaniem. W związku z tym realny udział procentowy w głosach przypadający na pozostałych akcjonariuszy jest nieznacznie wyższy niż to wynika z zaprezentowanego zestawienia

W okresie od dnia przekazania poprzedniego raportu okresowego dane uległy zmianie. W raporcie bieżącym nr 9/2026 z dnia 20 maja 2026 roku DRAGO entertainment S.A. poinformowało, że do Spółki wpłynęły zawiadomienia z art. 69 ustawy o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych od Phenomen Games Fund sp. z o. o. oraz Pana Przemysława Zielińskiego.

AKCJE EMITENTA LUB UPRAWNIEŃ DO NICH PRZEZ OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA NA DZIEŃ PRZEKAZANIA NINIEJSZEGO SPRAWOZDANIA

Wedle najlepszej wiedzy Emitenta w okresie od dnia przekazania ostatniego raportu okresowego, stan posiadania akcji Emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta nie uległ zmianie i jest przedstawiony w tabeli poniżej:

Imię i nazwisko	Funkcja	Liczba akcji stan na 1.06.2026
JOANNA TYNOR	Prezes Zarządu	133.344
LUCJAN MIKOCIAK	Wiceprezes Zarządu	261.190
MONIKA HUDAK-ŻUR	Członek RN	591

ISTOTNE POSTĘPOWANIA TOCZĄCE SIĘ PRZED SĄDEM

Spółka nie jest przedmiotem ani stroną żadnych istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji państwowej

INFORMACJE O ZAWARCIU PRZEZ EMITENTA LUB JEDNOSTKĘ OD NIEGO ZALEŻNĄ JEDNEJ LUB WIELU TRANSAKCI Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI, JEŻELI ZOSTAŁY ZAWARTE NA WARUNKACH INNYCH NIŻ RYNKOWE

Spółka nie posiada własnej grupy kapitałowej. W okresie sprawozdawczym Spółka nie zawarła z podmiotami powiązаныmi istotnych transakcji na warunkach innych niż rynkowe.

UDZIELENIE PRZEZ EMITENTA LUB PRZEZ JEDNOSTKĘ OD NIEGO ZALEŻNĄ PORĘCZEŃ KREDYTU LUB POŻYCZKI LUB UDZIELENIU GWARANCJI

W I kwartale 2026 roku celem redukcji ryzyka kursowego, Spółka wdrożyła na kolejny rok procesy związane z dostępem do systemu FOREX Forward oraz otworzyła linię kredytową zabezpieczoną wekslem własnym in blanco oraz gwarancją Banku Gospodarstwa Krajowego w ramach portfelowej linii gwarancyjnej de minimis, dzięki czemu uzyskano dalsze zwiększenie płynności finansowej Spółki oraz zmniejszono potencjalną presję czasową na dokonywanie transakcji walutowych.

INNE INFORMACJE, KTÓRE ZDANIEM EMITENTA SĄ ISTOTNE DLA OCENY JEGO SYTUACJI KADROWEJ, MAJĄTKOWEJ, FINANSOWEJ, WYNIKU FINANSOWEGO I ICH ZMIAN, ORAZ INFORMACJE, KTÓRE SĄ ISTOTNE DLA OCENY MOŻLIWOŚCI REALIZACJI ZOBOWIĄZAŃ PRZEZ EMITENTA

Poza czynnikami i informacjami wymienionymi we wcześniejszych częściach niniejszego raportu kwartalnego, zdaniem Zarządu, na ocenę jego obecnej sytuacji i możliwości realizacji zobowiązań, istotny wpływ mają plany wydawnicze przede wszystkim własnych tytułów w ramach uniwersum Gas Station Simulator gier: Roadhosue Simulator oraz Road Diner Simulator oraz spoza uniwersum gry Airport Contraband, których wszystkie premiery planowane są na 2026 roku, a w dalszej kolejności

premiery kolejnych gier z uniwersum, między innymi zapowiedzianego już Motel Simulator oraz kolejnych zaplanowanych, lecz jeszcze nie ogłoszonych produkcji rozbudowujących uniwersum.

Istotnym faktem jest, że na prawie 5 lat od premiery gra Gas Station Simulator sprzedaje się na bardzo dobrym poziomie, co ma swoje odzwierciedlenie w wynikach finansowych.

CZYNNIKI, KTÓRE W OCENIE EMITENTA BĘDĄ MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE PRZEZ NIEGO WYNIKI W PERSPEKTYWIE CO NAJMNIEJ KOLEJNEGO KWARTAŁU

Gas Station Simulator

Działalność Spółki, podobnie jak w poprzednich okresach sprawozdawczych, pozostaje skoncentrowana na dalszym rozwoju marki Gas Station Simulator oraz rozbudowie całego uniwersum skupionego wokół tego tytułu. Obecnie Emitent kładzie większy nacisk na tworzenie nowych gier osadzonych w tym świecie niż na produkcję kolejnych płatnych dodatków do podstawowej wersji gry. Jednocześnie, w zależności od potrzeb społeczności oraz aktywności graczy, regularnie publikowane są aktualizacje, poprawki oraz okazjonalne darmowe treści mające na celu utrzymanie zainteresowania projektem i wydłużenie jego cyklu życia.

Do tej pory wydanych zostało pięć płatnych dodatków: Can Touch This, Airstrip, Tidal Wave, Car Junkyard oraz RV Camp. Gracze otrzymali również bezpłatne rozszerzenia Car Wash, Party Time oraz

udostępnione w marcu Drive-In Cinema. Rozwijanie gry zarówno poprzez płatne DLC, jak i darmowe aktualizacje pozwala Spółce utrzymywać aktywną społeczność oraz systematycznie zwiększać rozpoznawalność marki.

Emitent konsekwentnie rozwija także kanały dystrybucji projektu poprzez dostosowywanie gry do kolejnych platform sprzętowych. We współpracy z MD Games S.A. zrealizowano porty Gas Station Simulator na konsole PlayStation, Xbox oraz Nintendo Switch, a także wersje konsolowe dodatków Car Wash, Can Touch This, Airstrip, Tidal Wave i Party Time. Obecnie MD Games S.A. prowadzi prace nad przeniesieniem dodatku Car Junkyard na platformy Xbox oraz PlayStation. Dodatkowym kierunkiem rozwoju dystrybucji są przygotowane wewnętrznie przez DRAGO porty gier na system macOS.

Równolegle Spółka prowadzi działania związane z dalszym rozszerzeniem uniwersum Gas Station Simulator. Na zaawansowanym etapie produkcji znajdują się obecnie gry Road Diner Simulator oraz Roadhouse Simulator, których premiery planowane są na 2026 rok, a wcześniej udostępnione zostaną w formie bezpłatnych prologów i dem. Prolog Roadhouse trafił w ręce graczy 19 maja 2026 roku, a w niedługim czasie wydane zostanie demo jeszcze przed pełną

Airport Contraband:

Na dzień publikacji raportu oraz w omawiany okresie nadal trwają prace produkcyjne nad tytułem „Airport Contraband”. Do wybranego etapu produkcja była realizowana przez podwykonawcę Titanite Games S.A., natomiast obecnie dalsze prace prowadzone są w ramach struktur DRAGO. Demo gry Airport Contraband udostępnione na platformie Steam 23 kwietnia 2026 roku spotkało się z bardzo pozytywnym odbiorem zarówno wśród graczy, jak i streamerów. Odbiorcy zwracają uwagę na nowatorskie podejście połączenia symulatora z elementami rogue-like, możliwość wykonywania kilku zadań równolegle, angażującą rozgrywkę oraz

premierą, która również będzie miała miejsce w roku bieżącym. Jednocześnie trwają prace koncepcyjne nad projektem Motel Simulator oraz nad kolejnym, niezapowiedzianym jeszcze tytułem. Strategia rozwoju oparta na budowie spójnego uniwersum ma na celu zwiększenie długoterminowego potencjału marki, dywersyfikację źródeł przychodów oraz dalsze wzmacnianie pozycji Spółki w segmencie gier symulacyjnych.

czytelnie zarysowane mechanik, które już na wczesnym etapie potrafią przyciągnąć uwagę i zachęcić do dalszego śledzenia projektu. Twórcy internetowi publikujący materiały wideo podkreślają potencjał tytułu oraz jego atrakcyjność dla szerokiego grona odbiorców, co przekłada się na rosnące zainteresowanie społeczności (silne przyrosty na wishlistach) i sprzyja budowaniu widoczności gry w kanałach streamingowych.

W najbliższym czasie wydane zostanie bezpłatne demo gry, którego karta została opublikowana 29 maja na platformie Steam, Data wydania pełnej wersji zostanie ogłoszona odrębnym raportem i odbędzie się oraz jeszcze w 2026 roku.

Food Truck Simulator i Treasure Hunter Simulator

Spółka nadal generuje przychody z pozostałych tytułów znajdujących się w portfolio. Gra *Food Truck Simulator* została wydana na PC w 2022 roku, a następnie – we współpracy z Ultimate Games S.A. – trafiła również na konsole PlayStation, Xbox oraz Nintendo Switch. Natomiast *Treasure Hunter*

Simulator, który pierwotnie zadebiutował na PC w 2018 roku, jest obecnie dostępny także na wszystkich trzech platformach konsolowych: PlayStation, Xbox oraz Nintendo Switch.

W odniesieniu do obu produkcji, zgodnie z informacjami przekazywanymi we wcześniejszych raportach okresowych,

Spółka nie przewiduje dalszego rozwoju tych tytułów w postaci dodatków lub rozszerzeń.

Winter Survival

Gra *Winter Survival* to pierwszy projekt DRAGO entertainment w gatunku survival oraz pierwsza produkcja studia rozwijana i wydawana w formule wczesnego dostępu, zakładającej stopniowe udoskonalanie gry w oparciu o opinie społeczności graczy.

Premiera tytułu odbyła się 19 listopada 2025 roku. Zarówno Studio, jak i gracze ocenili jej rezultaty jako niespełniające oczekiwań.

Zarząd był świadomy, że realizacja rozbudowanej gry survivalowej z otwartym światem wiąże się z wysokim poziomem ryzyka technologicznego i organizacyjnego, co było sygnalizowane również w poprzednich raportach. Z tego względu zdecydowano się na iteracyjny model produkcji. Podzielenie procesu wydawniczego na kolejne etapy miało umożliwić zespołowi lepsze dopasowanie gry do oczekiwań odbiorców oraz

stopniowe ograniczanie ryzyk związanych z rozwojem projektu.

Pomimo przyjętej strategii oraz ambitnych planów rozwoju pojawiło się jednak ryzyko, że przychody generowane przez projekt nie pozwolą w krótkim terminie na pokrycie kosztów produkcji i spełnienie oczekiwań akcjonariuszy. Jednocześnie, ze względu na specyfikę gatunku survival, Studio po premierze kontynuowało rozwój gry poprzez publikację aktualizacji i poprawek, starając się możliwie szybko reagować na uwagi społeczności oraz budować wartość projektu w dłuższej perspektywie.

Obecnie, kilka miesięcy po premierze, zakres prac developerskich nad projektem został znacząco ograniczony. Zespół realizuje jedynie niezbędne poprawki i aktualizacje, przy zaangażowaniu pojedynczych osób.

Inne projekty:

Spółka rozważa również podjęcie współpracy z zewnętrznymi wykonawcami przy innych projektach ze swojego portfolio, w tym przy projekcie Red Frost. W związku z tym, podpisała ze Spółką Spirit Games Studio S.A. list intencyjny i aktualnie omawia możliwości i opcje realizacji tego projektu. Model współpracy

zakładałby minimalne zaangażowanie DRAGO w proces developerski. Spółka zakłada udostępnienie IP *Red Frost* oraz wybrane rozwiązania technologiczne wykorzystane przy produkcji *Winter Survival*, natomiast partner wnosi własny projekt i kompetencje produkcyjne.

Działanie to ma na celu maksymalizację przychodów i zysków z posiadanych IP.

Wydawnictwo

Zgodnie z podjętą w 2022 roku decyzją Zarządu Spółki o rozszerzeniu działalności o funkcję wydawcy zarówno dla własnych produkcji, jak i projektów realizowanych przez podmioty zewnętrzne Emitent rozwija kompetencje własne w tym zakresie. Pierwszymi tytułami wydanymi samodzielnie przez Emitenta były dodatki do gry *Gas Station Simulator: Can Touch This, Airstrip, Tidal Wave, Car Junkyard* oraz *RV Camp*, a także gra survivalowa *Winter Survival*.

W kolejnych etapach Spółka będzie odpowiadać za wydanie następnych projektów ze swojego portfolio. Dotyczy to między innymi tytułów których premiery będą miały miejsce w 2026 roku, tj: produkcji *Airport Contraband, Road Diner Simulator, Roadhouse Simulator*, jak również w dalszej kolejności *Motel Simulator*. Rozbudowa portfolio wydawniczego ma na celu dalsze wykorzystanie potencjału rozwijanych marek oraz zwiększenie skali działalności Spółki.

Zgodnie z wcześniejszymi komunikatami, DRAGO rozwija również działalność wydawniczą realizowaną we współpracy z zewnętrznymi studiami. Zawarte umowy ramowe i wydawnicze obejmują obecnie projekty *Farm Simulator* (aktualnie funkcjonujący pod nazwą *Family Land – Farmer Simulator*), *American Airport Simulator* oraz *Superstore Simulator*. Terminy premier tych tytułów nie zostały jeszcze ustalone. Istotnym elementem modelu współpracy jest fakt, że Spółka nie finansuje produkcji wspomnianych gier, dzięki czemu nie ponosi kosztów związanych z ich wytwarzaniem. Emitent koncentruje się przede wszystkim na

działaniach wydawniczych, marketingowych oraz jakościowym wsparciu projektów, dbając o utrzymanie wysokich standardów wydawanych produkcji.

Spółka pozostaje jednocześnie otwarta na dalszą współpracę z twórcami gier z gatunku symulatorów, którzy poszukują wsparcia wydawniczego. Potencjalne projekty muszą jednak znajdować się co najmniej na etapie prototypu, co pozwala Emitentowi ocenić ich potencjał biznesowy i jakość wykonania jeszcze przed podjęciem decyzji o współpracy.

Wraz z rozwojem działalności wydawniczej coraz większe znaczenie w strukturze Spółki zyskują działy marketingu oraz community managementu. Emitent stale rozwija kompetencje tych zespołów, aby skutecznie odpowiadać na rosnące zainteresowanie swoimi tytułami oraz utrzymywać aktywną komunikację z globalną społecznością graczy. Po premierach *Gas Station Simulator* wraz z dodatkami, *Food Truck Simulator* oraz *Winter Survival*, Spółka kontynuuje współpracę z influencerami, mediami branżowymi i międzynarodowymi agencjami marketingowymi, wzmocniając rozpoznawalność swoich marek na rynku globalnym.

Rozwój działalności wydawniczej ma dla Spółki strategiczne znaczenie. Pozwala nie tylko dywersyfikować źródła przychodów, ale również zwiększać możliwości samodzielnej promocji projektów w ramach własnego portfolio produkcyjnego i wydawniczego. Dzięki temu Emitent buduje coraz bardziej niezależny ekosystem biznesowy oparty na

synergii pomiędzy rozwijanymi markami i społecznościami graczy.

Relacje Inwestorskie

Spółka konsekwentnie rozwija i wzmacnia relacje zarówno z inwestorami, jak i partnerami biznesowymi. Szczególnego znaczenia nabiera to w kontekście obecności na rynku głównym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A., co zwiększa potencjał zainteresowania ze strony nowych grup akcjonariuszy, w tym inwestorów instytucjonalnych oraz zagranicznych, którzy już wcześniej obserwowali działalność Emitenta.

Zarząd dba o transparentną i regularną komunikację z rynkiem, przekazując wszystkie istotne informacje za pośrednictwem raportów bieżących i okresowych. Jednocześnie pozostaje otwarty na kontakt z inwestorami oraz gotowy do udzielania odpowiedzi na

pojawiające się pytania dotyczące działalności Spółki i jej planów rozwojowych.

Zarząd zdecydował się ograniczyć aktywność medialną i wystąpienia publiczne, koncentrując się przede wszystkim na realizacji projektów oraz dalszym rozwoju działalności operacyjnej. Priorytetem pozostaje dostarczanie konkretnych efektów i budowanie wartości Spółki poprzez realizowane produkcje, rozwój portfolio oraz konsekwentne wdrażanie przyjętej strategii. Skala prowadzonych działań, liczba rozwijanych i wydawanych projektów, a także ambitne plany na kolejne okresy najlepiej odzwierciedlają kierunek rozwoju i zaangażowanie Spółki w dalsze umacnianie swojej pozycji na rynku.

PROGRAM MOTYWACYJNY AKCJI PRACOWNICZYCH

Na dzień publikacji niniejszego sprawozdania Emitent posiada 11 113 akcji własnych. Akcje te nie zostały dotychczas rozdysponowane w ramach programu motywacyjnego ani objęte przez uczestników na podstawie złożonych wniosków. Uczestnicy programu wystąpili z wnioskiem o przedłużenie terminu obowiązywania oferty objęcia akcji.

W pierwszym kwartale roku obrotowego program motywacyjny nie był realizowany, a Emitent nie dokonywał żadnych czynności związanych z przydziałem lub objęciem akcji własnych w ramach tego programu.

Kraków, 01.06.2026 r.

Joanna Tynor
Prezes Zarządu

PRÉZES
Drago entertainment S.A.
Joanna Tynor

Lucjan Mikociak
Wiceprezes Zarządu

WICEPREZES
Drago entertainment S.A.
Lucjan Mikociak



Kontakt: ri@drago-entertainment.com

Kraków 1.06.2026