

# Aktualizacja strategii Codeaddict na lata 2021 - 2026

## I. Dotychczasowe osiągnięcia

W dotychczasowej działalności spółka koncentrowała się na świadczeniu wyspecjalizowanych usług programistycznych w obszarach związanych z szeroko rozumianym startup'em technologicznym. Jako połączenie inżynierów i przedsiębiorców nasz zespół od ponad 7 lat realizuje projekty z zakresu; Social Platforms, Blockchain, eCommerce, Crowd-funding, Crowd-investing, eSports, Hardware oraz IoT. Poza typowymi usługami świadczonymi w modelu B2B, spółka skupia się na rozwoju networku partnerów biznesowych, partnerów Venture Capital, Inwestorów oraz innych podmiotów gospodarczych gotowych podjąć współpracę w modelu M&A (Mergers and Acquisitions).

Spółka postanowiła, w ramach dostępnych środków finansowych, zaznaczyć swoją obecność oraz przygotować się do intensywnego rozwoju w dwóch, zdaniem spółki najszybciej rozwijających się i najbardziej lukratywnych obszarach w branży - Gaming oraz Fintech. Kierunek ten jest naturalną konsekwencją rozwoju dla spółki biorąc pod uwagę zarówno realizacje komercyjne jak i aktualnie rozwijane produkty własne Codeaddict S.A.

## II. Cele strategiczne na lata 2021 – 2026

**Strategia Spółki w perspektywie do 2026 roku zakładała 3 filary działalności rozwojowej:**

Codeaddict w kolejnych pięciu latach zamierza kontynuować rozwój zgodnie z wcześniej zdefiniowanymi założeniami, w oparciu o przewagi konkurencyjne, do których Spółka zalicza przede wszystkim bardzo dobrą znajomość rynku IT, technologii oraz zespół profesjonalistów z doświadczeniem w wyszukiwaniu i realizacji wysokomarżowych projektów technologicznych.

. Przekłada się to bezpośrednio na cele jakie wyznacza sobie Spółka:

1. Rozwój działalności developerskiej jako software-house. Spółka skupi się na gromadzeniu kompetencji zarówno personalnych jak i know-how w ogólnorganizacyjnym wymiarze oraz na stałym podnoszeniu jakości produkowanego kodu. Celem tej działalności jest wyselekcjonowanie kilku

dobrze rozwiniętych klientów a także zbudowanie długofalowej relacji biznesowej opartej na zapewnieniu bezpieczeństwa technologicznego. Ponadto, spółka planuje skupić się w znacznym stopniu na wewnętrznych projektach typu start-up i zamierza translokować w tą stronę środek ciężkości oraz strumień przychodów.

2. Game-dev jest swojego rodzaju powrotem do korzeni organizacji, która w 2015-2017 roku zajmowała się produkcją gier mobilnych. Odświeżone kompetencje pozwoliły rozpocząć pracę nad pierwszymi własnymi tytułami. Spółka zamierza produkować zarówno własne gry oparte o unikalne IP jak i świadczyć usługi developerskie dla innych podmiotów związanych z rynkiem gier komputerowych.
3. Venture Building - jako podsumowanie wszystkich zmian i jasny kierunek rozwoju. Zarząd uznał, iż wieloletnie doświadczenie związane z komercyjnym budowaniem start-upów na zlecenie klientów wygenerowało odpowiedni know-how oraz strukturę do dewelopowania i skalowania całych firm technologicznych. Usługi Codeaddict pozwalają start-upom skupić się na rozwoju technologii, produktu i budowaniu relacji z klientami. Nasze działania w ramach Venture Buildingu skupiają się na pomocy młodym, obiecującym firmom przede wszystkim w aspekcie technologicznym, biznesowym, marketingowym, prawnym i sprzedażowym. Codeaddict zamierza obejmować udziały w spółkach technologicznych objętych programem.

### **Kluczowe cele strategiczne:**

1. **Dążenie do zwiększenia wartości Spółki**, rozumiane w szczególności jako wzrost przychodów, poprawienie wskaźników rentowności i zysku netto. W tym celu Spółka:

- wzmocni działania w obszarze świadczenia usług programistycznych, cechujących się wyższą marżowością,
- będzie kontynuować ekspansję międzynarodową, co znacznie wpłynie na rozmiar prowadzonego biznesu oraz zwiększy jego rentowność,
- wprowadzi system motywacyjny dla kluczowych współpracowników oparty o akcje Spółki. Celem programu będzie wzmocnienie poziomu identyfikowania się ze spółką współpracowników budujących i realizujących portfel zamówień, w szczególności programistów,
- będzie aktywnie zarządzać kosztami i przychodami w sposób umożliwiający zapewnienie rentowności podstawowej działalności operacyjnej.

**2. Założeniem działań Codeaddict w obszarze Venture Building jest:**

- Realizacja projektów wspólnie z partnerami
- Wspieranie projektów w aspektach technologicznych we współpracy z zewnętrznymi partnerami finansowym oraz biznesowymi.
- Funkcjonowanie jako swoiste centrum kompetencji w obszarze technologii dla spółek zależnych oraz będących w sieci partnerów.
- Posiadanie udziałów kapitałowych w spółkach celowych objętych programem.

### **3. Obszary aktywności Venture Building :**

Spółka planuje wykorzystać swój potencjał poprzez aktywne uczestnictwo w następujących obszarach związanych z Start'upem technologicznym:

- Identyfikacja pomysłu
- Budowa zespołu
- Fundraising
- Pomoc w zarządzaniu
- Realizacją usług developerskich

Wybrane segmenty rynku:

- Szkolenia kierunkowe dla branży IT (z gwarancją zatrudnienia)
- Technologia Blockchain (NFT)
- Game Development
- WearTech, interaktywna odzież gamingowa z zakresu AR
- Crowdfunding udziałowy i donacyjny