

BOOMBIT



SKONSOLIDOWANY ROZSZERZONY RAPORT PÓŁROCZNY GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A.

za okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2022 roku

GDAŃSK, 26 WRZEŚNIA 2022

Spis treści

I.	PISMO PREZESA ZARZĄDU	4
II.	WYBRANE DANE FINANSOWE DO SKONSOLIDOWANEGO ŚRÓDROCZNEGO SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES ZAKOŃCZONY 30 CZERWCA 2022 ROKU	5
III.	ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 6 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 CZERWCA 2022 ROKU	7
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów	7
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	8
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	9
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	10
1	Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej	11
2	Struktura Grupy Kapitałowej	12
3	Podstawa sporządzenia	14
4	Profesjonalny osąd i istotne szacunki	17
5	Sezonowość działalności	18
6	Segmenty operacyjne	18
7	Przekształcenie danych porównywalnych	19
8	Przychody ze sprzedaży	22
9	Koszt własny sprzedaży	23
10	Podatek dochodowy	23
11	Nakłady na prace rozwojowe	24
12	Wartość firmy i wartości niematerialne pozostałe	25
13	Aktywa kryptograficzne	26
14	Kapitały	26
15	Zysk na jedną akcję	27
16	Dywidendy	27
17	Instrumenty finansowe	27
18	Zobowiązania i aktywa warunkowe	29
19	Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	30
20	Transakcje z podmiotami powiązanymi	31
21	Płatności w formie akcji	32
22	Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy	33
IV.	ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BOOMBIT S.A. ZA OKRES 6 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 CZERWCA 2022 ROKU	35
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów	35
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	36
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	37
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	38
1	Informacje ogólne	39
2	Podstawa sporządzenia	40
3	Profesjonalny osąd i istotne szacunki	42
4	Sezonowość działalności	42
5	Przekształcenie danych porównywalnych	42
6	Umowy z klientami	44
7	Koszt własny sprzedaży	45
8	Podatek dochodowy	45
9	Nakłady na prace rozwojowe	46
10	Pozostałe aktywa	47
11	Kapitały	47
12	Zysk na jedną akcję	48
13	Dywidendy	48
14	Instrumenty finansowe	48
15	Zobowiązania i aktywa warunkowe	51
16	Nota objaśniająca do śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych	52
17	Transakcje z podmiotami powiązanymi	52
18	Płatności w formie akcji	53
19	Pozostałe informacje	55
20	Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy	55
V.	SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 6 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 CZERWCA 2022 ROKU	56
1	Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie sprawozdawczym	56

2	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	64
3	Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta	64
4	Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników	64
5	Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące.....	64
6	Istotne postępowania toczące się przed sądem	65
7	Transakcje z jednostkami powiązanymi.....	65
8	Informacja o poręczeniach lub gwarancjach.....	66
9	Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta	66
10	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej najbliższego kwartału.....	69
11	Zarządzanie ryzykiem	69
VI.	OŚWIADCZENIE ZARZĄDU.....	84

I. PISMO PREZESA ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

oddaję w Państwa ręce skonsolidowany raport półroczny podsumowujący wyniki oraz najważniejsze informacje dotyczące działalności Spółki i Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. w pierwszym półroczu 2022 roku.

Najważniejszymi wydarzeniami w pierwszych 6 miesiącach bieżącego roku były rekordowe przychody z gier, konsekwentny rozwój naszego portfolio oraz nowe inicjatywy w które bardzo mocno się zaangażowaliśmy i które mają w przyszłości stanowić istotne uzupełnienie dotychczasowej działalności Grupy BoomBit.

Przychody Grupy BoomBit wyniosły ponad 148 mln PLN i były o 30% wyższe niż w analogicznym okresie ubiegłego roku, a sam drugi kwartał w którym wypracowaliśmy prawie 82 mln PLN przychodów był najlepszy w całej historii Grupy. Głównym motorem tego wzrostu były gry Mid-Core, z których przychody wzrosły o ponad 100%, a dwie główne gry z tego segmentu czyli *Hunt Royale* i *Darts Club* były najlepszymi tytułami w pierwszym półroczu 2022 roku i zarobiły razem prawie 51 mln PLN. Przychody z gier Hyper-Casual ukształtowały się na zbliżonym do zeszłorocznego poziomie i stanowiły 55% wszystkich przychodów Grupy BoomBit. W tym roku uzupełniliśmy nasze portfolio m.in. o takie tytuły jak *Dog Life Simulator*, *Cargo Parking*, *Hyper Survive 3D* czy *Try to Fly*, a cały czas wśród najlepiej zarabiających tytułów utrzymują się wydane w poprzednich latach *Crazy Plane Landing* czy *Car Driving School Simulator*. W przygotowaniu są kolejne gry Mid-Core, Casual i Hyper-Casual, ciągle pracujemy też nad aktualizacjami i marketingiem wciąż perspektywicznych gier z obecnego portfolio.

Wyniki finansowe na które chciałbym zwrócić uwagę to EBITDA, która wyniosła 11,8 mln PLN w porównaniu do 18,4 mln PLN w analogicznym okresie 2021 roku, oraz skorygowany o zdarzenia jednorazowe zysk netto, który ukształtował się na poziomie 5,0 mln PLN i był niższy w porównaniu do 9,8 mln PLN w roku poprzednim. Na obie te pozycje rachunku wyników należy jednak spojrzeć z perspektywy intensywnych działań i wydatków związanych z nowym segmentem naszej działalności, czyli Play and Earn, które obciążały wyniki pierwszego półrocza na ok. 3,0 mln PLN. Prowadzimy obecnie dwa niezależne projekty, które są realizowane przez nasze spółki celowe zlokalizowane w Zjednoczonych Emiratach Arabskich. Wiążemy z nimi duże nadzieje - jesteśmy przekonani, że w przyszłości blockchain będzie istotnym elementem branży gamingowej.

Warto również wspomnieć o BoomPick, nowej spółce Joint Venture założonej z polskim studiem Cherrypick Games, z którym wspólnie pracujemy nad projektami typu merge. Pierwszy tytuł w ramach tej współpracy powinien się ukazać jeszcze w tym roku.

Nasza sytuacja finansowa jest bardzo dobra, generujemy dodatnie przepływ pieniężne, rośnie nam też saldo gotówki, które na koniec czerwca wyniosło ok. 39 mln PLN. To pozwoliło nam na wypłatę w lipcu dywidendy w łącznej kwocie 10,7 mln zł, czyli ponad 86% naszego jednostkowego zysku za rok 2021.

Zamierzamy dalej konsekwentnie rozwijać Grupę BoomBit. Na rozwój naszego biznesu patrzymy długoterminowo i dzięki dobrej sytuacji finansowej możemy inwestować w nowe obszary działalności, takie jak BoomPick czy Play and Earn, co w przyszłości przełoży się na dalszą dywersyfikację biznesu i uzupełnienie go o perspektywiczne inicjatywy.

Zapraszam do lektury niniejszego raportu.

Z wyrazami szacunku,
Marcin Olejarsz
Prezes Zarządu BoomBit S.A.

II. WYBRANE DANE FINANSOWE DO SKONSOLIDOWANEGO ŚRÓDROCZNEGO SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES ZAKOŃCZONY 30 CZERWCA 2022 ROKU

Wybrane skonsolidowane dane finansowe

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca		Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022	2021	2022	2021
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Przychody ze sprzedaży usług	148 068	113 571	31 893	24 976
Koszt własny sprzedaży	(136 317)	(96 910)	(29 362)	(21 312)
Wynik brutto ze sprzedaży	11 751	16 661	2 531	3 664
Wynik z działalności operacyjnej	5 391	11 971	1 161	2 633
Wynik przed opodatkowaniem	4 553	11 520	981	2 533
Wynik netto	4 230	9 410	911	2 069
Dochody całkowite razem	3 720	10 025	801	2 205
Dochody całkowite razem				
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej	4 000	6 842	862	1 505
- przypadające na udziały niekontrolujące	(280)	3 183	(60)	700
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy)	0,34	0,46	0,07	0,10
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (rozwodniony)	0,33	0,46	0,07	0,10
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	11 401	15 014	2 456	3 302
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(6 752)	(7 261)	(1 454)	(1 597)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	1 110	(25)	239	(5)
Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi	5 759	7 728	1 240	1 700
Przepływy pieniężne netto razem	5 698	7 596	1 227	1 670
	30 czerwca	31 grudnia	30 czerwca	31 grudnia
	2022	2021	2022	2021
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe	46 093	47 777	9 848	10 388
Aktywa obrotowe	88 206	71 853	18 845	15 622
Razem aktywa	134 299	119 630	28 693	26 010
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej	73 284	75 865	15 657	16 495
Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	2 928	3 206	626	697
Razem kapitał własny	76 212	79 071	16 283	17 192
Zobowiązania długoterminowe	2 356	2 979	503	648
Zobowiązania krótkoterminowe	55 731	37 580	11 907	8 171
Razem zobowiązania	58 087	40 559	12 410	8 818
Razem kapitał własny i zobowiązania	134 299	119 630	28 693	26 010

Wybrane jednostkowe dane finansowe

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca		Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022	2021	2022	2021
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Przychody ze sprzedaży usług	91 280	65 650	19 661	14 437
Koszt własny sprzedaży	(78 979)	(57 233)	(17 012)	(12 586)
Wynik brutto ze sprzedaży	12 301	8 417	2 650	1 851
Wynik z działalności operacyjnej	8 592	3 731	1 851	821
Wynik przed opodatkowaniem	7 902	7 200	1 702	1 583
Wynik netto	7 684	6 460	1 655	1 421
Dochody całkowite razem	7 684	6 460	1 655	1 421
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy)	0,57	0,48	0,12	0,11
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (rozwodniony)	0,57	0,48	0,12	0,11
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	15 910	5 080	3 427	1 117
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(4 266)	(3 327)	(919)	(732)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	129	(55)	28	(12)
Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi	11 773	1 698	2 536	373
Przepływy pieniężne netto razem	12 024	1 486	2 590	327
	30 czerwca 2022	31 grudnia 2021	30 czerwca 2022	31 grudnia 2021
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe	38 209	42 873	8 163	9 321
Aktywa obrotowe	78 470	63 207	16 765	13 743
Razem aktywa	116 679	106 080	24 928	23 064
Razem kapitał własny	71 271	70 167	15 227	15 256
Zobowiązania długoterminowe	2 533	3 167	541	689
Zobowiązania krótkoterminowe	42 875	32 746	9 160	7 119
Razem zobowiązania	45 408	35 913	9 701	7 808
Razem kapitał własny i zobowiązania	116 679	106 080	24 928	23 064

Powyższe dane finansowe za okres 6 miesięcy 2022 i 2021 roku oraz okresy zakończone na dzień 30 czerwca 2022 roku oraz 31 grudnia 2021 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje sprawozdania z zysków lub strat i innych całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez Narodowy Bank Polski na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2022 roku - 4,6427 EUR/PLN oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2021 roku – 4,5472 EUR/PLN;
- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez Narodowy Bank Polski na dzień 30 czerwca 2022 roku – 4,6806 EUR/PLN oraz na dzień 31 grudnia 2021 roku – 4,5994 EUR/PLN.

III. ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 6 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 CZERWCA 2022 ROKU

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów

Nota	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca		Okres 3 miesięcy zakończony 30 czerwca		
	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(niebadane)</i>	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(niebadane)</i>	
Przychody ze sprzedaży usług	8	148 068	113 571	81 915	70 677
Koszt własny sprzedaży	9	(136 317)	(96 910)	(75 392)	(60 554)
Wynik brutto ze sprzedaży		11 751	16 661	6 523	10 123
Koszty ogólnego zarządu	9	(8 102)	(4 817)	(4 974)	(2 425)
Przychody operacyjne pozostałe		1 816	129	980	(696)
Koszty operacyjne pozostałe		(74)	(2)	(18)	(1)
Wynik z działalności operacyjnej		5 391	11 971	2 511	7 001
		-	-	-	-
Przychody finansowe		219	41	196	25
Koszty finansowe		(1 057)	(492)	(1 055)	(485)
Wynik przed opodatkowaniem		4 553	11 520	1 652	6 541
Podatek dochodowy	10	(323)	(2 110)	305	(1 013)
Wynik netto		4 230	9 410	1 957	5 528
Pozostałe dochody całkowite					
Pozycje, które w przyszłości mogą zostać zreklasyfikowane do wyniku:					
Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych		(510)	615	(214)	(531)
Dochody całkowite razem		3 720	10 025	1 743	4 997
- przypadające na udziałowców jednostki dominującej		4 000	6 842	2 056	2 860
- przypadające na udziały niekontrolujące		(280)	3 183	(313)	2 137
Wynik netto					
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej		4 510	6 227	2 270	3 391
- przypadające na udziały niekontrolujące		(280)	3 183	(313)	2 137
Wynik na akcję przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej w trakcie okresu (wyrażony w złotych na jedną akcję)					
Podstawowy	15	0,34	0,46	0,17	0,25
z działalności kontynuowanej		0,34	0,46	0,17	0,25
z działalności zaniechanej		-	-	-	-
Rozwodniony	15	0,33	0,46	0,17	0,25
z działalności kontynuowanej		0,33	0,46	0,17	0,25
z działalności zaniechanej		-	-	-	-

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

		30 czerwca	31 grudnia
		2022	2021
	Nota	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe			
Rzeczowe aktywa trwałe		1 674	1 338
Nakłady na prace rozwojowe	11	20 556	18 934
Wartość firmy	12	16 099	16 230
Udziały i akcje		3 509	6 483
Aktywa finansowe pozostałe	13	2 314	3 303
Aktywo z tytułu odroczonego podatku dochodowego		1 941	1 489
		46 093	47 777
Aktywa obrotowe			
Należności handlowe oraz pozostałe	17	47 351	38 548
Należności z tytułu podatku dochodowego		2	10
Aktywa kryptograficzne	13	778	-
Aktywa finansowe pozostałe	17	1 082	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty		38 993	33 295
Aktywa obrotowe inne niż trwałe przeznaczone do sprzedaży		88 206	71 853
Aktywa przeznaczone do sprzedaży		-	-
Aktywa obrotowe		88 206	71 853
Razem aktywa		134 299	119 630
Kapitał własny			
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej			
Kapitał zakładowy	14	6 750	6 710
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej		32 063	32 063
Różnice kursowe z przeliczenia jednostki zagranicznej		2 380	2 890
Kapitały z tytułu płatności w formie akcji	21	4 612	3 788
Zatrzymane zyski		27 479	30 414
		73 284	75 865
Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące		2 928	3 206
Razem kapitał własny		76 212	79 071
Zobowiązania			
Zobowiązania długoterminowe			
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego		2 251	2 933
Zobowiązania finansowe pozostałe	17	105	46
		2 356	2 979
Zobowiązania krótkoterminowe			
Zobowiązania finansowe pozostałe	17	1 442	576
Zobowiązania handlowe oraz pozostałe	17	51 575	34 376
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego		2 714	2 628
Zobowiązania krótkoterminowe nieprzeznaczone do sprzedaży		55 731	37 580
Zobowiązania krótkoterminowe przeznaczone do sprzedaży		-	-
Zobowiązania krótkoterminowe		55 731	37 580
Razem zobowiązania		58 087	40 559
Razem kapitał własny i zobowiązania		134 299	119 630

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

	Nota	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Różnice kursowe z przeliczenia jednostki	Kapitał z tytułu płatności w formie akcji	Zatrzymane zyski	Kapitał przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej	Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	Kapitał własny razem
Na dzień 1 stycznia 2022 (badane)		6 710	32 063	2 890	3 788	30 414	75 865	3 206	79 071
Zysk (strata) netto		-	-	-	-	4 510	4 510	(280)	4 230
Inne całkowite dochody		-	-	(510)	-	-	(510)	-	(510)
Całkowite dochody		-	-	(510)	-	4 510	4 000	(280)	3 720
Podwyższenie kapitału		40	-	-	-	-	40	-	40
Zwiększenie (zmniejszenie) wynikające z nabycia jednostki zależnej		-	-	-	-	(1)	(1)	2	1
Wyплаты na rzecz właścicieli	16	-	-	-	-	(7 444)	(7 444)	-	(7 444)
Płatności w formie akcji	21	-	-	-	824	-	824	-	824
Zmiany kapitału własnego		40	-	(510)	824	(2 935)	(2 581)	(278)	(2 859)
Na dzień 30 czerwca 2022 (niebadane)		6 750	32 063	2 380	4 612	27 479	73 284	2 928	76 212

	Nota	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Różnice kursowe z przeliczenia jednostki	Kapitał z tytułu płatności w formie akcji	Zatrzymane zyski	Kapitał przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej	Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	Kapitał własny razem
Na dzień 1 stycznia 2021 (badane)		6 710	32 063	1 433	3 247	21 311	64 764	2 058	66 822
Zysk (strata) netto		-	-	-	-	6 227	6 227	3 183	9 410
Inne całkowite dochody		-	-	297	-	-	297	-	297
Całkowite dochody		-	-	297	-	6 227	6 524	3 183	9 707
Zwiększenie (zmniejszenie) wynikające ze zbycia jednostki zależnej		-	-	-	-	(682)	(682)	686	4
Wyплаты na rzecz właścicieli		-	-	-	-	-	-	(2 610)	(2 610)
Płatności w formie akcji	21	-	-	-	429	-	429	-	429
Zmiany kapitału własnego		-	-	297	429	5 545	6 271	1 259	7 530
Na dzień 30 czerwca 2021 (niebadane)		6 710	32 063	1 730	3 676	26 856	71 035	3 317	74 352

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

		Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
		2022	2021
Nota		<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Wynik przed opodatkowaniem		4 553	11 520
Korekty:		8 167	5 427
	Amortyzacja	6 375	6 451
	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	(386)	(12)
	Przychody z tytułu odsetek	(55)	-
	Koszty z tytułu odsetek	7	32
	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	5	4
	Zmiana stanu należności	(8 803)	(18 195)
	Zmiana stanu zobowiązań, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	10 079	16 439
	Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	824	708
	Zmiana stanu aktywów kryptograficznych	(778)	-
	Zyski(straty) z tytułu wyceny do wartości godziwej	899	-
Środki pieniężne netto z działalności operacyjnej		12 720	16 947
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony		(1 319)	(1 933)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej		11 401	15 014
Działalność inwestycyjna			
	Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	1	5
	Sprzedaż udziałów	1 593	-
	Nabycie spółek zależnych	1	(1)
	Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	(598)	(233)
	Nakłady na prace rozwojowe	(7 749)	(4 422)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej		(6 752)	(4 651)
Działalność finansowa			
	Podwyższenie kapitału	40	-
	Wpływy z kredytów i pożyczek	981	30
	Wpływy z leasingu	189	-
	Dywidendy	-	(2 610)
	Splata zobowiązań leasingowych	(93)	(51)
	Odsetki	(7)	(4)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej		1 110	(2 635)
Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi		5 759	7 728
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach		(61)	(132)
Przepływy pieniężne netto razem		5 698	7 596
Środki pieniężne na początek okresu		33 295	20 748
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:		38 993	28 344
- o ograniczonej możliwości dysponowania		-	-

1 Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej

Grupa Kapitałowa BoomBit S.A. („Grupa”) składa się ze Spółki BoomBit S.A. („Spółka”, „jednostka dominująca”), która jest jednostką dominującą Grupy i jej spółek zależnych (patrz Nota 2). Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe BoomBit S.A. obejmuje okres 6 miesięcy zakończony dnia 30 czerwca 2022 roku oraz zawiera odpowiednie dane porównawcze.

Nazwa:	BoomBit
Forma prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Miasto Gdańsk ul. Zacna 2
Kraj rejestracji:	Polska
Podstawowy przedmiot działalności:	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych
Organ prowadzący rejestr, numer KRS i data rejestracji:	Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ W Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; KRS nr 0000740933; zarejestrowano dnia 23 lipca 2018 r.
Numer statystyczny REGON i data nadania:	REGON 221062100; nadano dnia 14 sierpnia 2010 roku

Czas trwania jednostki dominującej oraz jednostek wchodzących w skład Grupy Kapitałowej jest nieoznaczony.

Spółka założona została w 2010 roku przez Karolinę Szablewską-Olejarcz, która objęła 100% udziałów. Akt założycielski Spółki sporządzono w formie aktu notarialnego w Kancelarii Notarialnej w Gdańsku w dniu 8 lipca 2010 roku przed notariuszem Adamem Wasakiem i zarejestrowano w Rep. A nr 2938/2010. W dniu 23 lipca 2018 roku nastąpiło przekształcenie spółki z ograniczoną odpowiedzialnością Aidem Media sp. z o.o. w spółkę akcyjną BoomBit S.A. Statut Spółki sporządzono w formie aktu notarialnego w Kancelarii Notarialnej w Gdańsku w dniu 9 lipca 2018 roku przed notariuszem Izabelą Fal i zarejestrowano w Rep. A nr 6319/2018. W maju 2019 roku akcje Spółki wprowadzono do obrotu na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

Na dzień bilansowy oraz na dzień sporządzenia niniejszego skonsolidowanego sprawozdania finansowego w skład Zarządu wchodzi:

- Marcin Olejarz – Prezes Zarządu,
- Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares – Wiceprezes Zarządu,
- Marek Pertkiewicz – Członek Zarządu.

W okresie objętym sprawozdaniem finansowym oraz na dzień niniejszego sprawozdania finansowego skład Zarządu nie uległ zmianie.

Na dzień bilansowy oraz na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania w skład Rady Nadzorczej Spółki wchodzi:

- Karolina Szablewska-Olejarcz – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Marcin Chmielewski – Członek Rady Nadzorczej,
- Wojciech Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Okoń – Członek Rady Nadzorczej,
- Jacek Markowski – Członek Rady Nadzorczej.

W okresie objętym sprawozdaniem finansowym oraz na dzień niniejszego sprawozdania finansowego skład Rady Nadzorczej nie uległ zmianie.

2 Struktura Grupy Kapitałowej

Niniejszym śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym objęte zostały dane jednostek przedstawionych w tabeli poniżej:

Nazwa jednostki	Siedziba	Przedmiot działalności	Charakterystyka powiązania kapitałowego / metoda konsolidacji	% własności i posiadanych praw głosu	Data objęcia kontroli / współkontroli
BoomBit S.A.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	jednostka dominująca	nie dotyczy	nie dotyczy
BoomBit Games Ltd.	Londyn, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
BoomBit Inc.	Las Vegas, USA	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100% - poprzez BoomBit Games	28.02.2018
Play With Games Ltd.	Londyn, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	30.03.2018
PixelMob Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
TapNice S.A.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	60%	16.10.2018
BoomHits Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	16.10.2018
MoonDrip Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	wspólne przedsięwzięcie/ praw własności	50%	22.06.2018
Mindsense Games Sp. z o.o.*	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
ADC Games Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	50%	23.02.2021
Maisly Games Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.05.2021
SkyLoft Sp. z o.o.	Gdynia, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	50% - poprzez BoomHits	24.08.2021
PlayEmber Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	50% - poprzez ADC Games	06.09.2021
BoomPick Sp. z o.o. (dawniej PlayHolding Sp. z o.o.)	Gdynia, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	60%	21.02.2022
BoomLand FZ-LLC	Rakez, Zjednoczone Emiraty Arabskie	realizacja projektów opartych na technologii blockchain	Zależna/pełna	0%	06.05.2022
PlayEmber FZ-LLC	Rakez, Zjednoczone Emiraty Arabskie	realizacja projektów opartych na technologii blockchain	Zależna/pełna	0%	17.06.2022

*Począwszy od roku 2022 spółka pełni w Grupie funkcję centrum usług wspólnych w zakresie prowadzenia ksiąg rachunkowych oraz obsługi kadrowo-płacowej.

- W dniu 21 lutego 2022 roku Spółka nabyła 100 udziałów w PlayHolding Sp. z o.o. ("PlayHolding") za cenę 7,5 tys. PLN. W tym samym dniu podpisana została Umowa Inwestycyjna ze spółką CherryPick Games S.A. ("CherryPick") oraz umowa sprzedaży 40 udziałów do CherryPick, za łączną kwotę 3 tys. PLN. Tym samym Spółka posiada w PlayHolding 60 udziałów, co stanowi 60% jej kapitału zakładowego. W dniu 6 kwietnia 2022 roku nastąpiła rejestracja zmiany nazwy spółki z PlayHolding Sp. z o.o. na BoomPick Sp. z o.o. Przedmiotem działalności spółki jest tworzenie i wydawanie gier Casual, w szczególności typu Merge oraz Simulator.
- W dniu 6 maja 2022 roku założona została spółka pod firmą BoomLand FZ-LLC. Spółka utworzona została pod jurysdykcją prawa Zjednoczonych Emiratów Arabskich. Jedynym udziałowcem spółki jest Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares, Wiceprezes Zarządu Spółki. Celem spółki jest przeprowadzenie projektu opartego o technologię blockchain.

W dniu 30 czerwca 2022 roku Spółka podpisała umowę inwestycyjną z Wiceprezesem Zarządu („Umowa inwestycyjna”), mającą na celu określenie warunków utworzenia podmiotu (lub grupę podmiotów wchodzących w skład struktury organizacyjnej) na podstawie prawa Zjednoczonych Emiratów Arabskich (lub innej jurysdykcji uzgodnionej przez strony), który będzie działał w obszarze tokenizacji, gier w technologii blockchain oraz NFT („Podmiot”). Zgodnie z umownymi ustaleniami, Spółka pokryje koszty założenia i funkcjonowania Podmiotu oraz ma zamiar zostać jego jedynym udziałowcem, na warunkach określonych w umowie. Spółka jest uprawniona do nabycia 100% udziałów w kapitale zakładowym Podmiotu od Wiceprezesa Zarządu za cenę wpłaconego kapitału zakładowego powiększoną o kwotę 100 USD. Oferta zbycia 100% udziałów w Podmiocie na rzecz Spółki jest nieodwołalna, bezwarunkowa i bez dodatkowych zastrzeżeń. Spółka w ciągu 18 miesięcy od daty zawarcia Umowy inwestycyjnej będzie mogła zaakceptować lub odrzucić ofertę nabycia 100% udziałów w Podmiocie. Wszelkie istotne działania dotyczące Podmiotu podejmowane będą w porozumieniu i za zgodą Spółki.

- W dniu 17 czerwca 2022 roku założona została spółka pod firmą PlayEmber FZ-LLC. Spółka utworzona została pod jurysdykcją prawa Zjednoczonych Emiratów Arabskich. Jedynym udziałowcem spółki jest Hugo Furneaux („Udziałowiec”), Członek Zarządu spółki zależnej ADC Games sp. z o.o. („ADC”). Celem spółki jest realizacja projektów opartych o technologię blockchain.

W dniu 18 sierpnia 2022 roku ADC podpisała umowę inwestycyjną z Udziałowcem („Umowa inwestycyjna”), mającą na celu określenie warunków utworzenia podmiotu (lub grupę podmiotów wchodzących w skład struktury organizacyjnej) na podstawie prawa Zjednoczonych Emiratów Arabskich (lub innej jurysdykcji uzgodnionej przez strony), który będzie działał w obszarze tokenizacji, gier w technologii blockchain oraz NFT („Podmiot”). Zgodnie z umownymi ustaleniami, ADC pokryje koszty założenia i funkcjonowania Podmiotu oraz ma zamiar zostać jego jedynym udziałowcem, na warunkach określonych w umowie. ADC jest uprawniona do nabycia 100% udziałów w kapitale zakładowym Podmiotu od Udziałowca za cenę wpłaconego kapitału zakładowego powiększoną o kwotę 100 USD. Oferta zbycia 100% udziałów w Podmiocie na rzecz ADC jest nieodwołalna, bezwarunkowa i bez dodatkowych zastrzeżeń. ADC w ciągu 18 miesięcy od daty zawarcia Umowy inwestycyjnej będzie mogła zaakceptować lub odrzucić ofertę nabycia 100% udziałów w Podmiocie. Wszelkie istotne działania dotyczące Podmiotu podejmowane będą w porozumieniu i za zgodą ADC.

3 Podstawa sporządzenia

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowym Standardem Rachunkowości nr 34 Śródroczna Sprawozdawczość Finansowa („MSR 34”) w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską („UE”). Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie obejmuje wszystkich informacji oraz ujawnień wymaganych w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym i należy je czytać łącznie ze skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym Grupy sporządzonym zgodnie z MSSF za rok zakończony dnia 31 grudnia 2021 roku.

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Grupę w dającej się przewidzieć przyszłości, tj. nie krócej niż rok od dnia sporządzenia śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz niewystępowania okoliczności wskazujących na zagrożenie dla kontynuowania działalności.

W związku z wojną na terenie Ukrainy Grupa oszacowała jej wpływ na działalność Grupy oraz jej wyniki finansowe. Wstrzymanie sprzedaży do Rosji i Białorusi nie będzie miało istotnego wpływu na wyniki finansowe Grupy. W związku z wprowadzonymi sankcjami, zakazem eksportu na teren Federacji Rosyjskiej objęto towary i technologie, które mogłyby się przyczynić do wzmocnienia potencjału militarnego i technologicznego Rosji lub rozwoju sektora obrony i bezpieczeństwa. Grupa nie sprzedaje produktów i towarów, które mogłyby być produktami podwójnego przeznaczenia. Na dzień publikacji sprawozdania, Grupa nie zidentyfikowała istotnych negatywnych skutków wojny w Ukrainie i sankcji nałożonych na Rosję i Białoruś w odniesieniu do realizacji projektów Grupy, a także jej wyników finansowych.

Walutą funkcjonalną jednostki dominującej oraz walutą prezentacji niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego jest złoty polski (PLN), a wszystkie wartości liczbowe podane są w tysiącach złotych, o ile nie wskazano inaczej.

3.1 Nowe standardy i interpretacje

Zasady (polityka) rachunkowości zastosowane do sporządzenia niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy za rok zakończony dnia 31 grudnia 2021 roku, z wyjątkiem:

- zastosowania nowych standardów i zmian do standardów oraz zmian zasad rachunkowości stosowanych przez Grupę opisanych poniżej oraz
 - zasad rachunkowości dotyczących aktywów kryptograficznych oraz projektów opartych o technologię blockchain opisanych w nocie 3.3.
- a) Zmiany do MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe” – przychody uzyskiwane przed przyjęciem składnika aktywów trwałych do użytkowania zatwierdzone w UE w dniu 28 czerwca 2021 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później),
 - b) Zmiany do MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe” – umowy rodzące obciążenia – koszt wypełnienia umowy zatwierdzone w UE w dniu 28 czerwca 2021 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później),
 - c) Zmiany do MSSF 3 „Połączenia przedsięwzięć” – zmiany odniesień do założeń koncepcyjnych wraz ze zmianami do MSSF 3 zatwierdzone w UE w dniu 28 czerwca 2021 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później),

- d) Zmiany do różnych standardów „Poprawki do MSSF (cykl 2018 - 2020)” – dokonane zmiany w ramach procedury wprowadzania dorocznych poprawek do MSSF (MSSF 1, MSSF 9, MSSF 16 oraz MSR 41) ukierunkowane głównie na rozwiązywanie niezgodności i uściślenie słownictwa - zatwierdzone w UE w dniu 28 czerwca 2021 r. (zmiany do MSSF 1, MSSF 9 oraz MSR 41 obowiązują w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później. Zmiany do MSSF 16 dotyczą jedynie przykładu ilustrującego, a zatem nie podano daty jej wejścia w życie).

Powyższe zmiany nie mają istotnego wpływu na śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

3.2 Standardy, zmiany i interpretacje istniejących standardów, które zostały opublikowane, a nie weszły w życie

Następujące standardy i interpretacje zostały opublikowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości, jednak nie weszły w życie do dnia kończącego okres sprawozdawczy:

- a) Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych” – Ujawnienia na temat stosowanej polityki rachunkowej zatwierdzone w UE w dniu 2 marca 2022 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- b) Zmiany do MSR 8 „Zasady (polityka) rachunkowości, zmiany wartości szacunkowych i korygowanie błędów” – Definicja wartości szacunkowych zatwierdzone w UE w dniu 2 marca 2022 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- c) MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe” z późniejszymi zmianami do MSSF 17 zatwierdzone w UE w dniu 19 listopada 2021 r. (obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- d) MSSF 14 „Odroczone salda z regulowanej działalności” (obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2016 roku lub później) – Komisja Europejska postanowiła nie rozpoczynać procesu zatwierdzania tego tymczasowego standardu do stosowania na terenie UE do czasu wydania ostatecznej wersji MSSF 14,
- e) Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych” – Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe, do dnia zatwierdzenia niniejszego skonsolidowanego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- f) Zmiany do MSR 12 „Podatek dochodowy” - Podatek odroczony dotyczący aktywów i zobowiązań z pojedynczej transakcji, do dnia zatwierdzenia niniejszego skonsolidowanego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- g) Zmiany do MSSF 10 „Skonsolidowane sprawozdania finansowe” oraz MSR 28 „Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych i wspólnych przedsięwzięciach” – Sprzedaż lub wniesienie aktywów pomiędzy inwestorem a jego jednostką stowarzyszoną lub wspólnym przedsięwzięciem oraz późniejsze zmiany, do dnia zatwierdzenia niniejszego skonsolidowanego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE (data wejścia w życie zmian została odroczone do momentu zakończenia prac badawczych nad metodą praw własności),
- h) Zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe” – zastosowanie MSSF 17 i MSSF 9 po raz pierwszy – dane porównawcze, do dnia zatwierdzenia niniejszego skonsolidowanego sprawozdania finansowego niezatwierdzony

przez UE (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później).

Na dzień zatwierdzenia niniejszego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Zarząd nie zakończył jeszcze prac nad oceną wpływu wprowadzenia pozostałych standardów oraz interpretacji na stosowane przez Grupy zasady (politykę) rachunkowości w odniesieniu do działalności Grupy lub jej wyników finansowych.

Grupa nie zdecydowała się na wcześniejsze zastosowanie żadnego standardu, interpretacji lub zmiany, która została opublikowana, lecz nie weszła dotychczas w życie w świetle przepisów Unii Europejskiej.

3.3 Zasady rachunkowości dotyczące aktywów kryptograficznych oraz projektów opartych o technologię blockchain

Przychody

Przychody z platformy blockchain dotyczą płatności uzyskiwanych od użytkowników platformy, która umożliwia korzystanie z gier wraz z ich funkcjonalnościami. Klient, w celu nabycia funkcjonalności w grze blockchain powinien posiadać token, który nabywa płacąc kryptowalutami lub za inne wynagrodzenie niepieniężne, np. takie jak usługi doradców zewnętrznych związane z rozwojem platformy blockchain.

Grupa ocenia, że w umowie z klientem występuje jeden obowiązek do wykonania świadczenia, stanowiący dostarczenie określonej funkcjonalności w grze dostępnej z poziomu platformy blockchain.

Grupa rozpoznaje przychód w punkcie czasu, tj. w momencie, gdy umożliwi użytkownikowi w pełni skorzystanie z funkcjonalności w grze, co następuje gdy spełnione są następujące warunki:

- token został przekazany klientowi (np. token zostanie zarejestrowany w wirtualnym portfelu klienta), oraz
- gra jest udostępniona publicznie oraz rozwinięta w stopniu, w którym użytkownicy mogą wymienić przyznane tokeny na takie funkcjonalności w grze, które zostały przyrzeczone w momencie wydawania tokenów.

W przypadku jeśli Grupa przekazała tokeny klientom lecz nie udostępniła jeszcze w pełni funkcjonalnej platformy, wynagrodzenie niepieniężne uzyskane za sprzedaż tokenów klasyfikowane jest jako zobowiązania z tytułu umów.

Otrzymałą zapłatę niepieniężną w formie kryptowalut Grupa wycenia według ich wartości godziwej na dzień zawarcia umowy. Wartość godziwą ustala się na podstawie notowań cen kryptowalut na aktywnym rynku wyrażonych w walucie fiducjarnej.

W okresie w którym tokeny nie są jeszcze powszechnie dostępne a platforma blockchain nie została udostępniona klientom, Grupa skierowała ofertę sprzedaży tokenów do wybranych odbiorców:

- inwestorów prywatnych, którzy nabywają tokeny po cenie transakcyjnej określonej w kryptowalutach; wartość godziwa otrzymanej zapłaty jest określana na podstawie notowań kryptowalut na aktywnych rynkach;
- usługodawców zewnętrznych, którym Grupa przekaże określoną ilość tokenów w zamian za dostarczenie usług (np. w zakresie rozwoju platformy blockchain). W celu oszacowania wartości godziwej otrzymanych usług, Grupa zastosowała wartość godziwą tokena, wyrażoną w kryptowalutach, ustaloną w procesie transakcji z inwestorami prywatnymi.

W relacji do powyższych transakcji, zapłatę niepieniężną Grupa wycenia według wartości godziwej kryptowaluty na dzień zawarcia umowy. Rozpoznane z tego tytułu zobowiązanie z tytułu umów nie jest aktualizowane o późniejsze zmiany wartości godziwej zapłaty niepieniężnej.

Aktywa kryptograficzne

Zgodnie z MSR 8.10, w związku z brakiem MSSF mającego bezpośrednie zastosowanie do ujmowania i wyceny aktywów kryptograficznych, Grupa opracowała i przyjęła do stosowania własne zasady rachunkowości w tym zakresie.

Grupa klasyfikuje nabyte lub otrzymane kryptowaluty/tokeny jako aktywa kryptograficzne. Aktywa kryptograficzne są klasyfikowane jako aktywa obrotowe, ponieważ Grupa wykorzystuje je na bieżąco, przeliczając na walutę fiducyjną lub regulując zobowiązania powstające w normalnym cyklu operacyjnym. Grupa spodziewa się zrealizować aktywa kryptograficzne w ciągu 12 miesięcy po okresie sprawozdawczym.

W ocenie Grupy, aktywa kryptograficzne nie mają zdefiniowanego okresu użyteczności, zatem nie podlegają amortyzacji oraz są testowane pod kątem możliwej utraty wartości co roku lub częściej, jeśli zdarzenia bądź zmiany okoliczności wskazują na możliwą utratę wartości. W przypadku gdy wartość godziwa jest niższa niż wartość księgowa, grupa dokonuje natychmiastowego odpisu z tytułu utraty wartości. Za wartość godziwą Grupa przyjmuje aktualny kurs notowań na aktywnym rynku.

Odpis z tytułu utraty wartości jest ujmowany w całkowitych dochodach jako koszty operacyjne pozostałe.

Gdy w drodze wymiany aktywów kryptograficznych na waluty fiducyjne lub w drodze regulowania zobowiązań Grupa rozpozna zysk/stratę z tego tytułu, ujmuje go w całkowitych dochodach jako pozostałe przychody/koszty operacyjne.

Rozchód aktywów kryptograficznych jest rozliczany na bazie metody first in first out (FIFO).

Nakłady na prace rozwojowe – blockchain

Składniki aktywów rozpoznanych jako nakłady na prace rozwojowe związane są z nakładami ponoszonymi przez Grupę na:

- stworzenie platformy blockchain - platforma blockchain jest wirtualnym ekosystemem dla gier w modelu "Play-and-Earn". Gry tego typu bazują na technologii blockchain.
- nakłady na prace rozwojowe niezakończone – gry w modelu „Play-and-Earn” - do nakładów na prace rozwojowe niezakończone, które dotyczą prac nad grami w modelu Play-and-Earn Grupa stosuje te same zasady, jak przy grach w modelu Free-to-Play (moment aktywowania kosztów, wycena itd.). Zasady zostały opisane w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym Grupy za rok zakończony 31 grudnia 2021 roku.

Prace rozwojowe dotyczące platformy Blockchain

Momentem przeniesienia nakładów na prace rozwojowe w budowie na nakłady na prace rozwojowe zakończone jest tzw. hard launch, czyli moment, w którym aktywo posiada główne funkcjonalności, satysfakcjonujące poziomy wskaźników jakościowych oraz zostaje wydana na globalnym rynku.

3.4 Zmiany stosowanych przez Grupę szacunków

Opis stosowanych szacunków przez Grupę został opisany w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2021 roku. Stosowana polityka rachunkowości nie uległa zmianie w porównaniu do 31 grudnia 2021 roku.

4 Profesjonalny osąd i istotne szacunki

Sporządzenie skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy wymaga od Zarządu jednostki dominującej osądów, szacunków oraz założeń, które mają wpływ na prezentowane przychody, koszty, aktywa i zobowiązania i powiązane z nimi noty oraz ujawnienia dotyczące zobowiązań warunkowych. Niepewność co do tych założeń i szacunków może spowodować istotne zmiany wartości bilansowych aktywów i zobowiązań w przyszłości. W procesie stosowania zasad (polityki) rachunkowości Zarząd dokonał następujących osądów, które mają największy wpływ na przedstawiane wartości bilansowe aktywów i zobowiązań.

Opis stosowanych osądów i szacunków przez Grupę został opisany w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2021 roku.

Utrata wartości ośrodków wypracowujących środki pieniężne oraz pojedynczych składników aktywów

Grupa przeanalizowała wystąpienie przesłanek utraty wartości istotnych aktywów trwałych, takich jak nakłady na prace rozwojowe oraz udziały w pozostałych jednostkach. Na podstawie przeprowadzonych analiz nie stwierdzono konieczności dokonania odpisów aktualizujących.

5 Sezonowość działalności

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

6 Segmenty operacyjne

W roku 2022 Grupa rozpoczęła prace nad projektami dotyczącymi gier w modelu Play-and-Earn, opartymi na technologii blockchain, które stanowią nowy, istotny obszar działalności Grupy. Projekty tego typu prowadzone są przez jednostki zależne:

- BoomLand FZ-LLC – platforma blockchainowa/metaverse, na której będą wydawane gry w modelu Play-and-Earn
- PlayEmber FZ-LLC – narzędzie (SDK) pozwalające na przekształcenie tradycyjnych gier mobilnych Free-to-Play w gry Play-and-Earn

Mając na uwadze powyższe, Zarząd wyróżnił dwa segmenty operacyjne, zgodnie z MSSF 8 Segmenty operacyjne za bieżący rok obrotowy:

- Produkcja i wydawanie gier w modelu Free-to-Play oraz premium (na urządzenia mobilne, konsole, PC)
- Produkcja i wydawanie gier w modelu Play-and-Earn, bazujących na technologii blockchain

Brak porównywalnych okresów dla wyżej wymienionych segmentów operacyjnych, ze względu na rozpoczęcie projektów dopiero w trakcie 2022 roku.

Zarząd ocenia działalność segmentów operacyjnych głównie w oparciu o miarę w postaci wskaźnika EBITDA (zysk/strata z działalności operacyjnej powiększona o amortyzację) oraz zysku netto. Zarząd otrzymuje również informacje o przychodach i aktywach segmentów.

W Grupie nie występują różnice pomiędzy wyceną aktywów, zobowiązań oraz zysków i strat segmentów sprawozdawczych a pomiędzy raportowanymi przez Grupę.

Transakcje pomiędzy segmentami są rozliczane na warunkach rynkowych.

Spółka w pierwszym półroczu 2022 roku nie rozpoznała żadnych przychodów związanych z projektem blockchain, stąd wszystkie przychody są przypisane do segmentu Free-to-Play, patrz nota numer 7.

Przychody, EBITDA oraz wynik netto segmentów

	30 czerwca 2022			
	Gry mobilne	Gry „Play-and-Earn”	Korekty konsolidacyjne	Dane skonsolidowane
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Sprzedaż zewnętrzna	148 068	-	-	148 068
Sprzedaż wewnątrz Grupy	-	-	-	-
Przychody ze sprzedaży	148 068	-	-	148 068
Wynik brutto ze sprzedaży	13 304	(1 553)	-	11 751
Wynik z działalności operacyjnej	8 373	(2 982)	-	5 391
Amortyzacja	(6 375)	-	-	(6 375)
EBITDA	14 748	(2 982)	-	11 766
Przychody/koszty finansowe	(824)	(7)	(7)	(838)
Wynik netto	7 226	(2 989)	(7)	4 230

Aktywa segmentów

	30 czerwca 2022			
	Gry mobilne	Gry „Play-and - Earn”	Korekty konsolidacyjne	Dane skonsolidowane
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Nakłady na prace rozwojowe	18 982	1 574	-	20 556
Pozostałe aktywa trwałe	25 537	-	-	25 537
Aktywa trwałe	44 519	1 574	-	46 093
Środki pieniężne	38 993	-	-	38 993
Aktywa kryptograficzne	-	778	-	778
Pozostałe aktywa obrotowe	48 700	170	(435)	48 435
Aktywa obrotowe	87 693	948	(435)	88 206
Aktywa razem	132 212	2 522	(435)	134 299

Zobowiązania segmentów

	30 czerwca 2022			
	Gry mobilne	Gry „Play-and - Earn”	Korekty konsolidacyjne	Dane skonsolidowane
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Zobowiązania długoterminowe	2 356	-	-	2 356
Zobowiązania krótkoterminowe	53 386	2 780	(435)	55 731
Zobowiązania razem	55 742	2 780	(435)	58 087

Aktywa oraz pasywa na dzień 31 grudnia 2021 roku dotyczyły segmentu gier mobilnych.

7 Przekształcenie danych porównywalnych

W 2021 roku w sprawozdaniu rocznym zmianie uległa prezentacja niektórych pozycji skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej, skonsolidowanego sprawozdania ze zmian w kapitałach oraz skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych. Niektóre pozycje sprawozdawcze zostały skumulowane, inne zaprezentowane w odrębnych pozycjach. Dodano również dodatkowe pozycje podsumowujące. Zmiany nie były spowodowane zmianą zasad rachunkowości w Grupie, wynikały z dostosowania pozycji prezentacyjnych do wymagań i układu raportowania wg Jednolitego Europejskiego Formatu Raportowania („ESEF”). Przekształcenia wymagały tylko dane porównywalne za okres 6 miesięcy 2021 roku zaprezentowane w skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitałach oraz w skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych.

Skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitałach

Przed przekształceniem	Po przekształceniu	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Różnice kursowe z przeliczenia jednostki	Kapitał z tytułu płatności w formie akcji	Zatrzymane zyski	Kapitał przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej	Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	Kapitał własny razem
Na dzień 1 stycznia 2021 (badane)	Na dzień 1 stycznia 2021 (badane)	6 710	32 063	1 433	3 247	21 311	64 764	2 058	66 822
	Zysk (strata) netto	-	-	-	-	6 227	6 227	3 183	9 410
	Inne całkowite dochody	-	-	297	-	-	297	-	297
Całkowite dochody	Całkowite dochody	-	-	297	-	6 227	6 524	3 183	9 707
Sprzedaż udziałów	Zwiększenie (zmniejszenie) wynikające ze zbycia jednostki zależnej	-	-	-	-	(686)	(686)	686	-
Rozliczenie nabycia	Zwiększenie (zmniejszenie) wynikające ze zbycia jednostki zależnej	-	-	-	-	4	4	-	4
Uchwała o podziale wyników	Wyплаты na rzecz właścicieli	-	-	-	-	-	-	(2 610)	(2 610)
Płatności w formie akcji	Płatności w formie akcji	-	-	-	429	-	429	-	429
Zmiany kapitału własnego	Zmiany kapitału własnego	-	-	297	429	5 545	6 271	1 259	7 530
Na dzień 30 czerwca 2021 (niebadane)	Na dzień 30 czerwca 2021 (niebadane)	6 710	32 063	1 730	3 676	26 856	71 035	3 317	74 352

Skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

	Przed przekształceniem	Zmiana	Po przekształceniu
	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca
	2021	2021	2021
Wynik przed opodatkowaniem	11 520	-	11 520
Korekty:	3 494	-	5 427
Amortyzacja	6 451	-	6 451
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	(12)	-	(12)
Odsetki	32	(32)	-
Przychody z tytułu odsetek	-	36	36
Koszty z tytułu odsetek	-	(4)	(4)
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	4	-	4
Zmiana stanu należności	16 439	-	16 439
Zmiana stanu zobowiązań	(18 195)	-	(18 195)
Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	279	429	708
Płatności w formie akcji	429	(429)	-
Przepływy pieniężne z działalności		-	16 947
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony	(1 933)	-	(1 933)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	15 014	-	15 014
Działalność inwestycyjna			
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	5	-	5
Nabycie spółki	(4)	4	-
Środki pieniężne z nabycia spółek	3	(3)	-
Nabycie spółek zależnych		(1)	(1)
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	(233)	-	(233)
Nakłady na prace rozwojowe	(4 422)	-	(4 422)
Wypłaty dywidendy udziałowcom mniejszościowym	(2 610)	2 610	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(7 261)	2 610	(4 651)
Działalność finansowa			
Wpływy z kredytów i pożyczek	30	-	30
Dywidendy	-	(2 610)	(2 610)
Spłata zobowiązań leasingowych	(51)	-	(51)
Odsetki	(4)	-	(4)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(25)	(2 610)	(2 635)

Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi	7 728	-	7 728
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach	(132)	-	(132)
Przepływy pieniężne netto razem		-	7 596
Środki pieniężne na początek okresu	20 748	-	20 748
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:	28 344	-	28 344
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-

8 Przychody ze sprzedaży

Źródła przychodów

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca			
	2022 (niebadane)		2021 (niebadane)	
mikropłatności i sprzedaż cyfrowych kopii	41 150	28%	21 989	19%
Reklamy	105 542	71%	91 178	81%
Pozostałe	1 376	1%	404	0%
	148 068	100%	113 571	100%
<i>w tym:</i>				
<i>platformy (dystrybucja)</i>	146 692	99%	113 167	100%

Platformy (dystrybucja)

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca			
	2022 (niebadane)		2021 (niebadane)	
iOS	61 558	42%	51 710	46%
Android	83 525	57%	59 693	53%
pozostałe	1 609	1%	1 764	2%
	146 692	100%	113 167	100%

Informacje geograficzne

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca			
	2022 (niebadane)		2021 (niebadane)	
Ameryka Północna	77 220	53%	60 472	53%
Europa	37 029	25%	30 581	27%
Azja	23 681	16%	15 089	13%
Australia i Oceania	3 952	3%	3 209	3%
Ameryka Południowa	4 121	3%	3 253	2%
Afryka	689	0%	563	1%
	146 692	100%	113 167	100%

Wiodący kontrahenci

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca			
	2022		2021	
	<i>(niebadane)</i>		<i>(niebadane)</i>	
Applovin	32 090	23%	9 609	8%
Google	21 848	15%	17 693	15%
AdMob	16 945	11%	11 573	10%
Apple	16 945	11%	9 108	8%
Facebook	13 657	9%	30 481	26%
Unity Technologies	11 057	7%	11 310	10%
IronSource	9 372	6%	9 767	9%
Adlogic Technology	7 893	5%	-	0%
Fyber Monetization	5 056	3%	6 030	5%
Vungle	2 404	2%	1 881	2%
Pangle Tik Tok	2 045	1%	1 868	2%
Nintendo	1 577	1%	1 728	2%
AdColony	1 099	1%	919	1%
pozostali	6 080	5%	1 604	2%
	148 068	100%	113 571	100%

9 Koszt własny sprzedaży

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022	2021
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Amortyzacja	6 375	6 451
Zużycie materiałów i energii	338	161
Usługi obce	136 461	94 131
<i>Prowizje platform dystrybucyjnych</i>	11 361	6 746
<i>Koszty user acquisition</i>	89 677	65 634
<i>Koszty rev share</i>	12 303	6 227
Podatki i opłaty	137	120
Wynagrodzenia	7 688	5 620
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	1 110	768
Pozostałe koszty rodzajowe	206	67
Razem koszty według rodzaju	152 315	107 318
Nakłady na prace rozwojowe	(7 896)	(5 591)
Koszty ogólnego zarządu	(8 102)	(4 817)
Koszty własny sprzedaży	136 317	96 910

10 Podatek dochodowy

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022	2021
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Zysk brutto	4 553	11 520
Teoretyczny podatek wyliczony według stawek krajowych, mających zastosowanie do dochodów w Polsce (19%)	(865)	(2 189)
Różnica na podatku wg innej stawki	(117)	39
Koszty niestanowiące kosztów uzyskania przychodów <i>w tym: koszty programów motywacyjnych</i>	(721) (31)	25 -
Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych	-	(6)
Przychody niebędące podstawą do opodatkowania	45	21
Korekty CIT dotyczące lat ubiegłych	1 335	-
Obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego	(323)	(2 110)
efektywna stopa podatkowa	7,1%	18,3%

W bieżącym okresie sprawozdawczym Spółka BoomBit S.A. złożyła zeznanie podatkowe o wysokości dochodu osiągniętego w roku 2021, w którym uwzględniła wpływ skalkulowanej ulgi na działalność badawczo-rozwojową oraz ulgi z tytułu IP Box, których łączny wpływ na wysokość podatku dochodowego za rok 2021 wyniósł 1.486 tys. PLN. Ze względu na niepewność, co do ostatecznej kwoty ulgi z tytułu IP Box za 2021, Grupa nie ujęła tej kalkulacji przy wyliczaniu podatku dochodowego podczas sporządzania sprawozdania finansowego za rok 2021. Różnica pomiędzy skalkulowanym podatkiem dochodowym bieżącym za 2021 rok do sprawozdania finansowego oraz faktyczną jego wysokością wykazaną w zeznaniu złożonym do urzędu skarbowego w kwocie 1 335 tys. PLN odniesiona została na podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat w bieżącym okresie sprawozdawczym.

Dzięki skorzystaniu z ulg podatkowych efektywna stopa podatkowa Grupy jest niższa od stopy nominalnej podatku (19%) i wynosi 7,1%.

11 Nakłady na prace rozwojowe

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Patenty i licencje	Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie)	Razem
Na dzień 1 stycznia 2022 (badane)					
Koszt	37 199	16 388	-	2 238	55 825
Umorzenie narastająco	(24 238)	(9 522)	-	-	(33 760)
Odpisy z tytułu utraty wartości**	(3 083)	(48)	-	-	(3 131)
Wartość netto	9 878	6 818	-	2 238	18 934
Zwiększenia*	-	-	-	7 749	7 749
Sprzedaż/likwidacja brutto	(490)	-	-	-	(490)
Sprzedaż/likwidacja umorzenie	476	-	-	-	476
Transfer między kategoriami	4 206	1 047	-	(5 253)	-
Transfer między kategoriami umorzenie	34	(34)	-	-	-
Różnice kursowe z przeliczenia	-	-	-	-	-
Amortyzacja	(4 633)	(1 480)	-	-	(6 113)
Na dzień 30 czerwca 2022 (niebadane)					
Koszt	40 915	17 435	-	4 734	63 084
Umorzenie narastająco	(28 361)	(11 036)	-	-	(39 397)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 083)	(48)	-	-	(3 131)
Wartość netto	9 471	6 351	-	4 734	20 556

*Wartość zwiększeń różni się od wartości nakładów na prace rozwojowe wykazanych w notcie nr 9 o przychody uzyskane w fazie soft launch w kwocie 147 tys. PLN

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2022 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 6 091 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 1 805 tys. PLN. Wydatki zostały pomniejszone o przychody w fazie soft launch w kwocie 147 tys. PLN.

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Patenty i licencje	Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie)	Razem
Na dzień 1 stycznia 2021 (badane)					
Koszt	44 779	14 370	88	9 593	68 830
Umorzenie narastająco	(28 249)	(6 710)	(88)	-	(35 047)
Odpisy z tytułu utraty wartości **	(3 481)	(652)	-	(8 488)	(12 621)
Wartość netto	13 049	7 008	-	1 105	21 162

Zwiększenia *	-	-	-	4 422	4 422
Transfer między kategoriami***	3 013	1 560	-	(4 573)	-
Różnice kursowe z przeliczenia	3	12	-	43	58
Amortyzacja	(4 714)	(1 430)	-	-	(6 144)
Na dzień 30 czerwca 2021 (niebadane)					
Koszt	47 795	15 942	88	9 485	73 310
Umorzenie narastająco	(32 963)	(8 140)	(88)	-	(41 191)
Odpisy z tytułu utraty wartości**	(3 481)	(652)	-	(8 488)	(12 621)
Wartość netto	11 351	7 150	-	997	19 498

*Wartość zwiększeń różni się od wartości nakładów na prace rozwojowe wykazanych w notcie nr 9 o przychody uzyskane w fazie soft launch w kwocie 1 169 tys. PLN

**Skorygowano prezentację odpisów w kwocie 623 tys. PLN na dzień 1 stycznia 2021 roku poprzez przesunięcie tej wartości z pozycji Prace rozwojowe zakończone – narzędzia wspomagające na Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie).

***Skorygowano prezentację transferu między kategoriami o kwotę 1 356 tys. PLN poprzez przesunięcie tej wartości z Prace rozwojowe zakończone – Gry na Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie).

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2021 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 4 371 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 1 220 tys. PLN. Wydatki zostały pomniejszone o przychody w fazie soft launch w kwocie 1 169 tys. PLN.

Amortyzacja zakończonych prac rozwojowych jest w całości odnoszona w koszt własny sprzedaży.

12 Wartość firmy i wartości niematerialne pozostałe

Zmiana wartości firmy w porównaniu do 31 grudnia 2021 roku wynika z naliczonych różnic kursowych na dzień kończący okres sprawozdawczy w wysokości 131 tys. PLN.

	Wartość firmy	Oprogramowanie komputerowe	Pozostałe	Razem
Na dzień 1 stycznia 2022 (badane)				
Koszt	16 230	-	-	16 230
Umorzenie narastająco	-	-	-	-
Wartość netto	16 230	-	-	16 230
Różnice kursowe	(131)	-	-	(131)
Sprzedaż, likwidacja - wartość brutto	-	-	-	-
Sprzedaż, likwidacja - wartość umorzenie	-	-	-	-
Na dzień 30 czerwca 2022 (niebadane)				
Koszt	16 099	-	-	16 099
Umorzenie narastająco	-	-	-	-
Wartość netto	16 099	-	-	16 099
Na dzień 1 stycznia 2021 (badane)				
Koszt	15 203	61	25	15 289
Umorzenie narastająco	-	(61)	(25)	(86)
Wartość netto	15 203	-	-	15 203
Zwiększenia	3	-	-	3
Różnice kursowe	372	-	-	372
Na dzień 31 grudnia 2021 (badane)				
Koszt	15 578	61	25	15 664
Umorzenie narastająco	-	(61)	(25)	(86)
Wartość netto	15 578	-	-	15 578

13 Aktywa kryptograficzne

Na dzień 30 czerwca 2022 roku Grupa posiada następujące aktywa kryptograficzne:

	30 czerwca	31 grudnia
	2022	2021
Kryptowaluty BUSD	680	-
Kryptowaluty USDC	96	-
pozostałe	5	-
	778	-

14 Kapitały

Na początek okresu niniejszego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego kapitał podstawowy oraz struktura udziałowców przedstawiały się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
Seria D – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
	13 420 000	6 710 000

	Liczba akcji	Wartość nominalna	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 837 208	918 604	13,69%	14,61%
Marcin Olejarz	1 862 500	931 250	13,88%	14,74%
ATM Grupa SA	4 000 000	2 000 000	29,81%	30,90%
We Are One Ltd.*	3 725 000	1 862 500	27,76%	29,48%
Pozostali akcjonariusze	1 995 292	997 646	14,87%	10,27%
	13 420 000	6 710 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

Na dzień bilansowy oraz na dzień publikacji niniejszego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego kapitał podstawowy oraz struktura udziałowców przedstawiały się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
Seria D – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
Seria F – zwykłe na okaziciela	80 000	40 000
	13 500 000	6 750 000

	Liczba akcji	Wartość nominalna	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 838 839	919 420	13,62%	14,56%
Marcin Olejarz	1 867 850	933 925	13,82%	14,71%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	29,63%	30,77%
We Are One Ltd.*	3 725 000	1 862 500	27,59%	29,36%
Pozostali akcjonariusze	2 068 311	1 034 156	15,34%	10,61%
	13 500 000	6 750 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

15 Zysk na jedną akcję

Podstawowy zysk na jedną akcję wylicza się jako iloraz zysku przypadającego na akcjonariuszy jednostki dominującej:

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(niebadane)</i>
Wynik netto przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (w tys. PLN)	4 510	6 227
Liczba akcji* (w szt.)	13 455 506	13 420 000
Wynik na akcję zwykłą (w PLN)	0,34	0,46

* Średnioważona liczba akcji w okresie sprawozdawczym.

Rozwodniony zysk na jedną akcję wylicza się jako iloraz zysku przypadającego na akcjonariuszy jednostki dominującej i hipotetycznej średnioważonej liczby akcji:

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(niebadane)</i>
Wynik netto przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (w tys. PLN)	4 510	6 227
Liczba akcji (w szt.)	13 500 000	13 420 000
Wynik na akcję rozwodniony (w PLN)	0,33	0,46

16 Dywidendy

W dniu 10 czerwca 2022 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę o przeznaczeniu zysku netto Spółki za 2021 rok w kwocie 10 665 tys. PLN na wypłatę dywidendy oraz 1 710 tys. PLN na kapitał zapasowy Spółki.

Zaliczka na poczet dywidendy w kwocie 3 221 tys. PLN została wypłacona 11 listopada 2021 roku, zaś jej pozostała część w dniu 18 lipca 2022 roku.

17 Instrumenty finansowe

Zarówno na koniec bieżącego, jak i poprzedniego okresu sprawozdawczego w Grupie występowały wyłącznie aktywa i zobowiązania finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu, za wyjątkiem udziałów w SuperScale Sp. z o.o. („SuperScale”) oraz Opcji Call dotyczącej udziałów w SuperScale, wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy.

Wartość bilansowa instrumentów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu nie odbiegała istotnie od ich wartości godziwej.

	30 czerwca	31 grudnia
	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(badane)</i>
Aktywa wyceniane wg zamortyzowanego kosztu		
Należności handlowe	39 059	30 384
Aktywa finansowe pozostałe	3 396	3 303
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	38 993	33 295
	81 448	66 982
Aktywa wyceniane wg wartości godziwej poprzez wynik finansowy		
Udziały i akcje w jednostkach pozostałych	3 509	6 483
	3 509	6 483
Aktywa finansowe	84 957	73 465
	30 czerwca	31 grudnia
	2022	2021
Zobowiązania wyceniane wg zamortyzowanego kosztu		
Zobowiązania handlowe	41 085	31 699
Zobowiązania finansowe pozostałe	1 547	146
	42 632	31 845

Zobowiązania wyceniane wg wartości godziwej poprzez wynik finansowy

Opcja call na udziały w SuperScale Sp. z o.o.

- 476

- **476**

Zobowiązania finansowe

42 632 32 321

Opcja call dla funduszu Level-Up First S.à.r.l. do nabycia od Spółki 112 udziałów w SuperScale została zrealizowana w lutym 2022 roku.

Instrumenty finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu

Jako aktywa finansowe pozostałe Grupa wykazuje (podane dane nie uwzględniają naliczonych odsetek):

- pożyczki udzielone przez jednostkę dominującą wspólnie kontrolowaną spółkę Moondrip Sp. z o.o. na dzień kończący bieżący okres sprawozdawczy wykorzystane zostało 1 077 tys. PLN. Oprocentowanie pożyczek oparte jest o stawkę WIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczek ustalony został na 30 czerwca 2023 roku.
- pożyczki udzielone przez jednostkę dominującą spółce SuperScale w kwocie 452 tys. EUR (oprocentowanie oparte na stawce EURIBOR 3M, powiększoną o marżę). 17 sierpnia 2020 roku zostało podpisane porozumienie dotyczące spłaty pożyczek, w tym terminu spłaty pożyczki w terminie 5 lat od dnia zawarcia Umowy Inwestycyjnej, tj. do dnia 17 sierpnia 2025 roku.

Jako zobowiązania finansowe pozostałe na dzień 30 czerwca 2022 oraz na dzień 31 grudnia 2021 roku Grupa wykazuje:

- zobowiązanie z tytułu leasingu w kwocie 242 tys. PLN (z czego na dzień bilansowy jako zobowiązanie długoterminowe wykazuje kwotę 105 tys. PLN, natomiast na koniec okresu porównawczego 146 tys. PLN, w tym jako zobowiązanie długoterminowe 46 tys. PLN). Zobowiązania dotyczą umów najmu samochodów osobowych. Umowy zostały rozpoznane jako zobowiązanie finansowe pozostałe oraz prawo do użytkowania (w aktywach trwałych).
- zobowiązanie finansowe związane z segmentem blockchain:
 - z tytułu podpisanych umów SAFT (tj. simple agreement for future tokens) w wysokości 324 tys. PLN. Wpłaty SAFT dokonane zostały w aktywach kryptograficznych – w BUSD oraz USDC.
 - zobowiązania finansowe z tytułu pożyczek od właściciela oraz inwestorów w wysokości 981 tys. PLN. Pożyczki zostały udzielone w celu sfinansowania kampanii marketingowych promujących projekt oraz spółkę BoomLand FZ-LLC. Pożyczki zostały udzielone w aktywach kryptograficznych – BUSD.

W dniu 30 grudnia 2021 roku Spółka zawarła umowę o kredyt w rachunku bieżącym do wysokości limitu 2 100 tys. PLN. Termin spłaty kredytu określono na 30 grudnia 2022 roku. Oprocentowanie kredytu oparte jest na stawce WIBOR 1M powiększonej o marżę. Kredyt został zabezpieczony hipoteką na majątku Spółki. Wartość bilansowa zabezpieczonego majątku na dzień 30 czerwca 2022 roku wyniosła 948 tys. PLN. Na dzień kończący okres sprawozdawczy kredyt nie został wykorzystany.

Instrumenty finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy

Wartość godziwa aktywów i zobowiązań finansowych ustalana jest zgodnie z poniższą hierarchią wartości godziwej:

- Poziom 1 – wartość godziwa oparta o ceny notowane (niekorygowane) oferowane za identyczne aktywa lub zobowiązania na aktywnych rynkach, do których Grupa ma dostęp w dniu wyceny,

- Poziom 2 – wartość godziwa oparta o dane wejściowe inne niż ceny notowane uwzględnione na poziomie 1, które są obserwowalne w przypadku danego składnika aktywów lub zobowiązania, albo pośrednio, albo bezpośrednio,
- Poziom 3 - wartość godziwa oparta o nieobserwowalne dane wejściowe dotyczące danego składnika aktywów lub zobowiązania.

Wartość godziwa udziałów w SuperScale (Poziom 2) została ustalona na podstawie ceny realizacji opcji call dla funduszu Level-Up First S.à.r.l. do nabycia od Spółki 112 udziałów w SuperScale. Opcja została zrealizowana w lutym 2022 roku. W wyniku przeszacowania wartość udziałów spadła o 899 tys. PLN.

Utrata wartości aktywów finansowych

Na dzień bilansowy Grupa dokonała weryfikacji udzielonych pożyczek oraz posiadanych należności pod kątem oczekiwanych strat kredytowych (ECL), zgodnie z wymogami MSSF 9. W wyniku analizy grupowej przeprowadzonej dla pożyczek i należności od jednostek niepowiązanych - oszacowany odpis z tego tytułu byłby nieistotny, w związku z czym Zarząd zdecydował o jego nierozpoznawaniu w niniejszym sprawozdaniu finansowym.

Spółka posiada przeterminowaną należność od kontrahenta zagranicznego, fińskiego producenta gier mobilnych („kontrahent”). Na dzień 31 marca 2022 roku należność od kontrahenta wynosiła 214 tys. EUR (999 tys. PLN). Grupa posiada zabezpieczenie tej należności, szczegółowo opisane w nocie nr 18.

W dniu 14 grudnia 2020 roku Spółka złożyła wniosek o nakaz zapłaty zaległych należności wraz z odsetkami do Sądu Rejonowego w Pirkanmaa („Sąd”), który w dniu 8 lutego 2021 wydał wyrok zaoczny na korzyść Spółki i zobowiązał kontrahenta do spłaty długu. Wyrok nie jest prawomocny, jednakże w dotychczasowym przebiegu sprawy kontrahent nie kwestionował zasadności kwot do zapłaty, nie wstrzymuje to również możliwości rozpoczęcia działań egzekucyjnych wobec kontrahenta, które zostały podjęte w kwietniu 2021 roku. W dniu 17 czerwca 2021 roku kontrahent wniósł odwołanie (application for recovery) od decyzji Sądu. Do czasu rozpatrzenia tego odwołania przez Sąd, czynności egzekucyjne zostały wstrzymane. W odpowiedzi na odwołanie kontrahenta, w dniu 23 sierpnia 2021, Spółka przygotowała odpowiedź, zgodnie z którą przedstawiła stan faktyczny oraz podniosła, iż wniesione odwołanie jest spóźnione, jako że termin na jego wniesienie upłynął dnia 10 maja 2021 roku. W dniu 12 listopada 2021 roku kontrahent wniósł do Sądu swoje pisemne stanowisko. W dniu 31 sierpnia 2022 roku odbyła się kolejna rozprawa, na której Sąd podtrzymał swoją decyzję z dnia 8 lutego 2022 roku, co umożliwia ponowne wszczęcie działań egzekucyjnych wobec kontrahenta.

Ponadto, w związku z upłynięciem okresu 2 lat od daty zawarcia Umowy inwestycyjnej (patrz nota 18 poniżej), Spółka wezwała SuperScale do zapłaty 107 tys. EUR, tj. 50% niespłaconej należności. Spółka otrzymała powyższą kwotę w dniu 31 sierpnia 2022 roku.

Na podstawie dokonanej analizy scenariuszy dotyczących możliwości odzyskania zaległych należności od kontrahenta, Grupa uznała, iż na dzień sporządzenia niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego, prawdopodobieństwo odzyskania zaległych należności od kontrahenta jest wysokie, tym samym należności te nie zostały objęte odpisem aktualizującym.

18 Zobowiązania i aktywa warunkowe

Zarówno na dzień kończący okres sprawozdawczy, jak i na koniec okresu porównywalnego nie wystąpiły istotne aktywa ani zobowiązania warunkowe, poza opisanymi poniżej.

Na dzień bilansowy Grupa posiadała aktywo warunkowe. Aktywo dotyczy zabezpieczenia należności handlowych od kontrahenta zagranicznego („kontrahent”). Zabezpieczenie zostało ustanowione na podstawie zawartej umowy między SuperScale Sp. z o.o., a Spółką w dniu 1 kwietnia 2019 roku. Zabezpieczenie obejmuje wartość 100% należności wraz z odsetkami naliczonymi. W ramach umowy inwestycyjnej dotyczącej warunków inwestycji w SuperScale („Umowa inwestycyjna”), zawartej w dniu 17 sierpnia 2020 roku, strony uzgodniły, że w okresie 2 lat od zawarcia niniejszej umowy Spółka nie będzie dochodzić od SuperScale jakichkolwiek roszczeń związanych z udzielonym zabezpieczeniem. Umowa inwestycyjna przewiduje ponadto, iż w przypadku niespełnienia określonych warunków po okresie 2 lat, SuperScale będzie zobowiązany do zapłaty na rzecz Spółki jedynie 50% niespłaconych należności kontrahenta. Na dzień kończący okres sprawozdawczy, jak i na koniec okresu porównywalnego należność od kontrahenta wyniosła 214 tys. EUR (kwota bez odsetek), co stanowi 999 tys. PLN.

W związku z upłynięciem okresu 2 lat od daty zawarcia Umowy inwestycyjnej, Spółka wezwała SuperScale do zapłaty 107 tys. EUR, tj. 50% niespłaconej należności. Spółka otrzymała powyższą kwotę w dniu 31 sierpnia 2022 roku.

Na pozostałe posiadane należności Spółka nie posiada ustanowionych zabezpieczeń.

Zabezpieczenie

W dniu 30 grudnia 2021 roku Spółka zawarła umowę o kredyt w rachunku bieżącym do wysokości limitu 2 100 tys. PLN, w wyniku czego ustanowiono hipotekę zabezpieczającą na majątku Spółki. Na dzień 31 marca 2022 roku wartość bilansowa zabezpieczonego majątku wyniosła 948 tys. PLN.

19 Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022 <i>(badane)</i>	2021 <i>(niebadane)</i>
Należności		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	(8 896)	(17 917)
- zmiana stanu pożyczek	93	-
- należności nabyte poprzez przejęcia	-	1
- zmiana stanu rozliczenia kosztów płatności w formie akcji	-	(279)
Zmiana stanu należności wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	(8 803)	(18 195)
Zobowiązania		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	18 124	16 421
- zmiana stanu zobowiązania z tytułu otrzymanych pożyczek	(981)	(30)
- zobowiązania nabyte poprzez przejęcia	-	(3)
- zmiana stanu zobowiązań z tyt. dywidendy	(7 444)	-
- zmiana stanu z tytułu realizacji opcji call	476	-
- zmiana stanu zobowiązań leasingowych	(96)	51
Zmiana stanu zobowiązań wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	10 079	16 439

20 Transakcje z podmiotami powiązanimi

Nabycie towarów i usług następuje od podmiotów powiązanych na normalnych warunkach handlowych. Należności od podmiotów powiązanych powstają głównie w wyniku transakcji sprzedaży i są płatne w terminie 60 dni od daty sprzedaży. Należności te są niezabezpieczone i nieoprocentowane. Nie występują odpisy aktualizujące należności od podmiotów powiązanych. Zobowiązania wobec podmiotów powiązanych wynikają głównie z transakcji zakupu i podlegają spłacie w terminie 60 dni od daty zakupu. Zobowiązania nie są oprocentowane.

Na dzień oraz za okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2022 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązanimi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe <i>(niebadane)</i>	Pożyczki udzielone <i>(niebadane)</i>	Pożyczki otrzymane <i>(niebadane)</i>	Przychody <i>(niebadane)</i>	Zakupy <i>(niebadane)</i>	Zobowiązania handlowe i pozostałe <i>(niebadane)</i>
Wspólne przedsięwzięcia						
MoonDrip Sp. z o.o.	4	1 192	-	46	-	-
Podmioty wywierające znaczący wpływ						
Karolina Szablewska-Olejarz*	2	-	-	2	113	1 011
Marcin Olejarz*	1	-	-	6	-	1 026
Anibal Soares	-	-	90	-	-	-
Marek Pertkiewicz	1	-	-	4	-	1
Grzegorz Regliński	-	-	-	-	65	14
Michał Kowal	-	-	-	1	208	45
Pozostałe podmioty powiązane						
We Are One Ltd.*	-	-	-	-	-	2 049
ATM Spółka S.A.*	-	-	-	-	-	2 200
	8	1 192	90	59	386	6 346

*Zobowiązania wynikają z tytułu dywidendy za 2021 rok, wypłaconej 18 lipca 2022. 100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

Na dzień oraz za okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2021 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązanimi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe <i>(badane)</i>	Pożyczki udzielone <i>(badane)</i>	Pożyczki otrzymane <i>(badane)</i>	Przychody <i>(niebadane)</i>	Zakupy <i>(niebadane)</i>	Zobowiązania handlowe i pozostałe <i>(badane)</i>
Wspólne przedsięwzięcia						
MoonDrip Sp. z o.o.	4	1 154	-	25	-	-
Podmioty wywierające znaczący wpływ						
Karolina Szablewska-Olejarz	1	-	-	2	103	-
Marcin Olejarz	1	-	-	6	25	6
Marek Pertkiewicz	-	-	-	4	-	-
Grzegorz Regliński	-	-	-	-	12	11
	6	1 154	-	37	140	17

Wynagrodzenia organów oraz kluczowej kadry kierowniczej

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022	2021
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Wynagrodzenia		
Wynagrodzenia i inne świadczenia dla Członków Zarządu, w tym:	4 789	858
<i>Zarząd jednostki dominującej, w tym:</i>	<i>4 737</i>	<i>846</i>
- rezerwa na wynagrodzenie Zarządu z tytułu premii	660	-
- dywidenda za poprzedni rok	3 075	-
<i>Zarząd pozostałych jednostek</i>	<i>52</i>	<i>12</i>
Wynagrodzenia i inne świadczenia dla Rady Nadzorczej, w tym:	1 167	156
- dywidenda za poprzedni rok	1 011	-
Wynagrodzenie kluczowego personelu kierowniczego	182	557
	6 138	1 571

21 Płatności w formie akcji

W Grupie rozliczane są obecnie następujące programy motywacyjne w formie akcji:

1. W dniu 21 lutego 2019 roku Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie emisji i wydania Pani Kathee Chimowitz („Uprawniona”) do 120 000 imiennych warrantów subskrypcyjnych, pod warunkiem pozostawania przez Uprawnioną w zarządzie podmiotów wchodzących w skład Grupy lub świadczenia usług na rzecz którejkolwiek spółki Grupy, w momencie zaoferowania warrantów. Warranty będą oferowane w dwóch transzach:
 - 80 000 – w terminie 14 dni od dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego Spółki za rok obrotowy 2020,
 - 40 000 – w terminie 14 dni od dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego Spółki za rok obrotowy 2021.

W dniu 12 kwietnia 2022 roku zostało przyznane 80.000 akcji serii F Spółki, wyemitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego. Akcje zostały przyznane w związku z wykonaniem przez Uprawnioną z warrantów subskrypcyjnych serii C prawa do objęcia akcji Spółki. W dniu 24 maja 2022 roku nastąpiła rejestracja zamiany akcji zwykłych imiennych serii F na akcje zwykłe na okaziciela serii F.

W dniu 31 sierpnia 2022 roku zarejestrowano 40 000 warrantów subskrypcyjnych dla Uprawnionej z tytułu drugiej transzy.

2. W dniu 21 kwietnia 2022 roku odbyło się Nadzwyczajne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki, na którym zostały podjęte uchwały w sprawie przyjęcia poniższych programów motywacyjnych.

Program 1

Program motywacyjny dla członków zarządu Spółki na lata 2022-2024, zakładającego emisję nie więcej niż 100 000 warrantów subskrypcyjnych. Warranty będą emitowane nieodpłatnie, natomiast cena emisyjna akcji będzie wynosiła 0,50 zł za każdą akcję. Realizacja Programu 1 będzie uzależniona od podjęcia przez Walne Zgromadzenie Spółki uchwał w sprawie podziału zysku za rok obrotowy 2022, 2023 lub 2024 w taki sposób, że część lub całość zysku zostanie przeznaczona na wypłatę dywidendy oraz pozostawania przez uczestnika członkiem zarządu od dnia wpisania go na listę uczestników Programu 1 w danym roku do ostatniego dnia roku obrotowego poprzedzającego zaoferowanie warrantów.

Łączna ilość warrantów, które będą mogły zostać zaoferowane, będzie obliczana zgodnie ze wzorem

$W = D / (10 \times B)$, gdzie:

- W – liczba warrantów przysługujących uczestnikom łącznie,
- D – kwota przeznaczona w danym roku uchwałą Walnego Zgromadzenia o podziale zysku jako dywidenda,
- B – średni kurs akcji Spółki na zamknięciu sesji notowań w okresie 3 miesięcy poprzedzających dzień podjęcia uchwały w sprawie podziału zysku w danym roku programu motywacyjnego.

W bieżącym okresie sprawozdawczym kwota rozpoznanej z tego tytułu rezerwy wyniosła 660 tys. PLN i została ujęta w pozostałych kapitałach.

Program 2

Program motywacyjny dla pracowników i współpracowników Spółki oraz spółek z Grupy Kapitałowej BoomBit na lata 2022-2024, zakładającego emisję nie więcej niż 405 000 warrantów subskrypcyjnych. Warranty będą emitowane nieodpłatnie, natomiast cena emisyjna akcji będzie wynosiła 0,50 zł za każdą akcję. Realizacja Programu 2 będzie uzależniona od osiągnięcia łącznego (skumulowanego) skonsolidowanego zysku netto przypadającego na akcjonariuszy Spółki w latach obrotowych 2022 - 2024, skorygowanego o koszt Programu, na poziomie wyższym niż 53 mln złotych oraz od spełnienia kryterium lojalnościowego przez poszczególnych uczestników Programu 2.

Wycena warrantów została wykonana przy zastosowaniu modelu Blacka-Scholesa, z zastosowaniem następujących założeń:

- cena akcji na moment wyceny (tj. 22 kwietnia 2022 roku) – 14,62 PLN,
- cena wykonania – 0,50 PLN,
- oczekiwana zmienność – 48,11%,
- stopa dywidendy – 6,50%,
- stopa procentowa wolna od ryzyka – 6,58%,
- oczekiwana data wykonania -1 lipca 2025.

W bieżącym okresie sprawozdawczym kwota rozpoznanej z tego tytułu rezerwy wyniosła 53 tys. PLN.

22 Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy

- W dniu 4 sierpnia 2022 roku spółka zależna BoomLand FZ-LLC dokonała spłaty pożyczki (wraz z odsetkami), uzyskanej od inwestora w wysokości 203 tys. USD. Pożyczka udzielona została na sfinansowanie kampanii marketingowych. Spłata pożyczki została dokonana w aktywach kryptograficznych - BUSD.
- W dniu 31 sierpnia 2022 roku odbyła się rozprawa dotycząca należności od kontrahenta fińskiego w kwocie 214 tys. EUR, na której Sąd podtrzymał swoją decyzję z dnia 8 lutego 2022 roku, co umożliwiła ponowne wszczęcie działań egzekucyjnych. W tym samym dniu Spółka otrzymała od SuperScale 50% powyższe kwoty, tytułem gwarancji udzielonej Spółce przez SuperScale (patrz nota 17).
- W dniu 31 sierpnia 2022 roku zarejestrowano 40 000 warrantów subskrypcyjnych dla Pani Kathee Chimowitz w wyniku wykonania programu motywacyjnego uchwalonego w dniu 21 lutego 2019 roku przez Walne Zgromadzenie Spółki (patrz nota 21).
- W dniu 31 sierpnia 2022 roku spółka zależna BoomLand FZ-LLC podpisała z Polygon Ecosystem Master Fund Ltd. umowę SAFT (Simple Agreement for Future Tokens) na sprzedaż tokenów \$BOOM za kwotę 400 tys. USD (płatność w tokenach USDC).

- Do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania finansowego, spółka zależna PlayEmber FZ-LLC podpisała umowy SAFT na sprzedaż tokenów \$EMBR oraz umowę o współpracę z NEAR Foundation na łączną kwotę ok. 2,05 mln USD (płatność w aktywach kryptograficznych USDC oraz NEAR).
- Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. wprowadził z dniem 23 września 2022 r. do obrotu giełdowego na rynku podstawowym 80.000 akcji zwykłych na okaziciela serii F Spółki (patrz nota 21).

**IV. ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BOOMBIT S.A.
 ZA OKRES 6 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 CZERWCA 2022 ROKU**

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów

	Nota	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca		Okres 3 miesięcy zakończony 30 czerwca	
		2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(badane)</i>	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(badane)</i>
Przychody ze sprzedaży	6	91 280	65 650	50 491	38 620
Koszt własny sprzedaży	7	(78 979)	(57 233)	(42 748)	(34 028)
Wynik brutto ze sprzedaży		12 301	8 417	7 743	4 592
Koszty ogólnego zarządu	7	(5 507)	(4 408)	(3 092)	(2 159)
Przychody operacyjne pozostałe		2 579	3	1 591	(546)
Koszty operacyjne pozostałe		(781)	(281)	(729)	(280)
Wynik z działalności operacyjnej		8 592	3 731	5 513	1 607
Przychody finansowe		216	3 956	139	3 940
Koszty finansowe		(906)	(487)	(904)	(484)
Wynik przed opodatkowaniem		7 902	7 200	4 748	5 063
Podatek dochodowy	8	(218)	(740)	378	(299)
Wynik netto		7 684	6 460	5 126	4 764
Pozostałe dochody całkowite		-	-	-	-
Dochody całkowite razem		7 684	6 460	5 126	4 764
Wynik na akcję (w PLN)				-	-
Podstawowy		0,57	0,48	0,38	0,35
z działalności kontynuowanej	12	0,57	0,48	0,38	0,35
z działalności zaniechanej		-	-	-	-
Rozwodniony		0,57	0,48	0,38	0,35
z działalności kontynuowanej	12	0,57	0,48	0,38	0,35
z działalności zaniechanej		-	-	-	-

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

		30 czerwca	31 grudnia
	Nota	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(badane)</i>
Aktywa trwałe			
Rzeczowe aktywa trwałe		1 618	1 338
Nakłady na prace rozwojowe	9	16 920	17 458
Udziały i akcje		14 828	17 797
Aktywa finansowe pozostałe	14	4 843	6 280
		38 209	42 873
Aktywa obrotowe			
Należności handlowe oraz pozostałe	10	58 242	57 508
Aktywa finansowe pozostałe	14	2 658	153
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty		17 570	5 546
Aktywa obrotowe inne niż trwałe przeznaczone do sprzedaży		78 470	63 207
Aktywa przeznaczone do sprzedaży		-	-
Aktywa obrotowe		78 470	63 207
Razem aktywa		116 679	106 080
Kapitał własny			
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej			
Kapitał zakładowy	11	6 750	6 710
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej		32 064	32 064
Kapitały z tytułu płatności w formie akcji	18	4 612	3 788
Zatrzymane zyski		27 845	27 605
Razem kapitał własny		71 271	70 167
Zobowiązania			
Zobowiązania długoterminowe			
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego		2 428	3 121
Zobowiązania finansowe pozostałe	14	105	46
		2 533	3 167
Zobowiązania krótkoterminowe			
Zobowiązania finansowe pozostałe	14	137	576
Zobowiązania handlowe oraz pozostałe	14	40 692	30 550
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego		2 046	1 620
Zobowiązania krótkoterminowe nieprzeznaczone do sprzedaży		42 875	32 746
Zobowiązania krótkoterminowe przeznaczone do sprzedaży		-	-
Zobowiązania krótkoterminowe		42 875	32 746
Razem zobowiązania		45 408	35 913
Razem kapitał własny i zobowiązania		116 679	106 080

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

	Nota	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Kapitały pozostałe	Zatrzymane zyski	Razem kapitał własny
Na dzień 1 stycznia 2022 (badane)		6 710	32 064	3 788	27 605	70 167
Zysk (strata) netto		-	-	-	7 684	7 684
Całkowite dochody		-	-	-	7 684	7 684
Podwyższenie kapitału		40	-	-	-	40
Wypłaty na rzecz właścicieli		-	-	-	(7 444)	(7 444)
Płatności w formie akcji	18	-	-	824	-	824
Zmiany kapitału własnego		40	-	824	240	1 104
Na dzień 30 czerwca 2022 (niebadane)		6 750	32 064	4 612	27 845	71 271
Na dzień 1 stycznia 2021 (badane)		6 710	32 064	3 247	18 450	60 471
Zysk (strata) netto		-	-	-	6 460	6 460
Całkowite dochody		-	-	-	6 460	6 460
Płatności w formie akcji	18	-	-	429	-	429
Zmiany kapitału własnego		-	-	429	6 460	6 889
Na dzień 30 czerwca 2021 (badane)		6 710	32 064	3 676	24 910	67 360

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

	Nota	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
		2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(badane)</i>
Wynik przed opodatkowaniem		7 902	7 200
Korekty:		8 493	(1 915)
Amortyzacja	7	5 252	6 128
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych		(348)	254
Przychody z tytułu odsetek		(212)	(42)
Koszty z tytułu odsetek		7	4
Dywidendy otrzymane		-	(3 915)
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej		(25)	6
Zmiana stanu należności		(1 325)	(21 159)
Zmiana stanu zobowiązań		2 698	16 101
Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	18	824	708
Zyski (straty) z tytułu wyceny do wartości godziwej		899	-
Odpis aktualizujący należności		723	-
Przepływy pieniężne z działalności		16 395	5 285
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony		(485)	(205)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej		15 910	5 080
Działalność inwestycyjna			
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych		31	-
Wpływy ze spłat udzielonych pożyczek		1 086	100
Odsetki otrzymane		2	9
Sprzedaż spółek zależnych		3	3
Sprzedaż pozostałych udziałów i akcji		1 593	-
Nabycie spółek zależnych		(8)	(9)
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych		(522)	(193)
Nakłady na prace rozwojowe	9	(4 486)	(5 009)
Udzielone pożyczki		(1 965)	(2 143)
Otrzymane dywidendy		-	3 915
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej		(4 266)	(3 327)
Działalność finansowa			
Podwyższenie kapitału		40	-
Wpływy z tytułu otrzymanego leasingu		189	-
Spłata zobowiązań leasingowych		(93)	(51)
Odsetki		(7)	(4)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej		129	(55)
Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi		11 773	1 698
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach		251	(212)
Przepływy pieniężne netto razem		12 024	1 486
Środki pieniężne na początek okresu		5 546	15 626
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:		17 570	17 112
- o ograniczonej możliwości dysponowania		-	-

1 Informacje ogólne

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe BoomBit S.A. obejmuje okres 6 miesięcy zakończony dnia 30 czerwca 2022 roku oraz zawiera odpowiednie dane porównawcze.

Dane identyfikacyjne Spółki:

Nazwa:	BoomBit
Forma prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Miasto Gdańsk ul. Zacna 2
Kraj rejestracji:	Polska
Podstawowy przedmiot działalności:	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych
Organ prowadzący rejestr, numer KRS i data rejestracji:	Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ W Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; KRS nr 0000740933; zarejestrowano dnia 23 lipca 2018 r.
Numer statystyczny REGON i data nadania:	REGON 221062100; nadano dnia 14 sierpnia 2010 roku
Czas trwania Spółki:	Nieoznaczony

Spółka założona została w 2010 roku przez Karolinę Szablewską-Olejarz, która objęła 100% udziałów. Akt założycielski Spółki sporządzono w formie aktu notarialnego w Kancelarii Notarialnej w Gdańsku w dniu 8 lipca 2010 roku przed notariuszem Adamem Wasakiem i zarejestrowano w Rep. A nr 2938/2010. W dniu 23 lipca 2018 roku nastąpiło przekształcenie spółki z ograniczoną odpowiedzialnością Aidem Media sp. z o.o. w spółkę akcyjną BoomBit S.A. Statut Spółki sporządzono w formie aktu notarialnego w Kancelarii Notarialnej w Gdańsku w dniu 9 lipca 2018 roku przed notariuszem Izabelą Fal i zarejestrowano w Rep. A nr 6319/2018. W maju 2019 roku akcje Spółki wprowadzono do obrotu na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

Spółka jest jednostką dominującą Grupy Kapitałowej BoomBit S.A., w związku z czym sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

W skład Zarządu Spółki w okresie objętym niniejszym sprawozdaniem finansowym wchodził:

- Marcin Olejarz – Prezes Zarządu,
- Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares – Wiceprezes Zarządu,
- Marek Pertkiewicz – Członek Zarządu.

W okresie objętym sprawozdaniem finansowym oraz na dzień niniejszego sprawozdania finansowego skład Zarządu nie uległ zmianie.

Na dzień bilansowy w skład Rady Nadzorczej Spółki wchodził:

- Karolina Szablewska-Olejarz – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Marcin Chmielewski – Członek Rady Nadzorczej,
- Wojciech Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Okoń – Członek Rady Nadzorczej,
- Jacek Markowski – Członek Rady Nadzorczej.

W okresie objętym sprawozdaniem finansowym oraz na dzień niniejszego sprawozdania finansowego skład Rady Nadzorczej nie uległ zmianie.

2 Podstawa sporządzenia

Niniejsze śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowym Standardem Rachunkowości nr 34 Śródroczna Sprawozdawczość Finansowa („MSR 34”) w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską („UE”). Śródroczne skrócone sprawozdanie finansowe nie obejmuje wszystkich informacji oraz ujawnień wymaganych w rocznym sprawozdaniu finansowym i należy je czytać łącznie ze sprawozdaniem finansowym Spółki sporządzonym zgodnie z MSSF za rok zakończony dnia 31 grudnia 2021 roku.

Śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe, zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości tj. nie krócej niż rok od dnia sporządzenia śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego oraz niewystępowania okoliczności wskazujących na zagrożenie dla kontynuowania działalności.

W związku z wojną na terenie Ukrainy Spółka oszacowała jej wpływ na działalność Spółki oraz jej wyniki finansowe. Wstrzymanie sprzedaży do Rosji i Białorusi nie będzie miało istotnego wpływu na wyniki finansowe Spółki. W związku z wprowadzonymi sankcjami, zakazem eksportu na teren Federacji Rosyjskiej objęto towary i technologie, które mogłyby się przyczynić do wzmocnienia potencjału militarnego i technologicznego Rosji lub rozwoju sektora obrony i bezpieczeństwa. Spółka nie sprzedaje produktów i towarów, które mogłyby być produktami podwójnego przeznaczenia. Na dzień publikacji sprawozdania, Spółka nie zidentyfikowała istotnych negatywnych skutków wojny w Ukrainie i sankcji nałożonych na Rosję i Białoruś w odniesieniu do realizacji projektów Spółki, a także jej wyników finansowych.

Na dzień sporządzenia niniejszego jednostkowego śródrocznego sprawozdania finansowego nie stwierdza się istnienia okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności Spółki.

Niniejsze śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe jest przedstawione w PLN, a wszystkie wartości, o ile nie wykazano inaczej, w tysiącach PLN.

Spółka sporządziła śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres 6 miesięcy zakończony dnia 30 czerwca 2022 roku, które zostało zatwierdzone do publikacji w dniu 26 września 2022 roku.

2.1 Nowe standardy i interpretacje

Zasady (polityka) rachunkowości zastosowane do sporządzenia niniejszego śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzaniu rocznego sprawozdania finansowego Spółki za rok zakończony dnia 31 grudnia 2021 roku, z wyjątkiem zastosowania nowych standardów i zmian do standardów oraz zmian zasad rachunkowości stosowanych przez Spółkę opisanych poniżej.

- i) Zmiany do MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe” – przychody uzyskiwane przed przyjęciem składnika aktywów trwałych do użytkowania zatwierdzone w UE w dniu 28 czerwca 2021 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później),
- j) Zmiany do MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe” – umowy rodzące obciążenia – koszt wypełnienia umowy zatwierdzone w UE w dniu 28 czerwca 2021 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później),
- k) Zmiany do MSSF 3 „Połączenia przedsięwzięć” – zmiany odniesień do założeń koncepcyjnych wraz ze zmianami do MSSF 3 zatwierdzone w UE w dniu 28 czerwca 2021 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później),

- l) Zmiany do różnych standardów „Poprawki do MSSF (cykl 2018 - 2020)” – dokonane zmiany w ramach procedury wprowadzania dorocznych poprawek do MSSF (MSSF 1, MSSF 9, MSSF 16 oraz MSR 41) ukierunkowane głównie na rozwiązywanie niezgodności i uściślenie słownictwa - zatwierdzone w UE w dniu 28 czerwca 2021 r. (zmiany do MSSF 1, MSSF 9 oraz MSR 41 obowiązują w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub później. Zmiany do MSSF 16 dotyczą jedynie przykładu ilustrującego, a zatem nie podano daty jej wejścia w życie).

Powyższe zmiany nie mają istotnego wpływu na śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Spółki.

2.2 Standardy, zmiany i interpretacje istniejących standardów, które zostały opublikowane, a nie weszły jeszcze w życie

Następujące standardy i interpretacje zostały opublikowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości, jednak nie weszły w życie do dnia kończącego okres sprawozdawczy:

- a) Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych” – Ujawnienia na temat stosowanej polityki rachunkowej zatwierdzone w UE w dniu 2 marca 2022 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- b) Zmiany do MSR 8 „Zasady (polityka) rachunkowości, zmiany wartości szacunkowych i korygowanie błędów” – Definicja wartości szacunkowych zatwierdzone w UE w dniu 2 marca 2022 r. (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- c) MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe” z późniejszymi zmianami do MSSF 17 zatwierdzone w UE w dniu 19 listopada 2021 r. (obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- d) MSSF 14 „Odroczone salda z regulowanej działalności” (obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2016 roku lub później) – Komisja Europejska postanowiła nie rozpoczynać procesu zatwierdzania tego tymczasowego standardu do stosowania na terenie UE do czasu wydania ostatecznej wersji MSSF 14,
- e) Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych” – Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe, do dnia zatwierdzenia niniejszego jednostkowego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- f) Zmiany do MSR 12 „Podatek dochodowy” - Podatek odroczony dotyczący aktywów i zobowiązań z pojedynczej transakcji, do dnia zatwierdzenia niniejszego jednostkowego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później),
- g) Zmiany do MSSF 10 „Skonsolidowane sprawozdania finansowe” oraz MSR 28 „Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych i wspólnych przedsięwzięciach” – Sprzedaż lub wniesienie aktywów pomiędzy inwestorem a jego jednostką stowarzyszoną lub wspólnym przedsięwzięciem oraz późniejsze zmiany, do dnia zatwierdzenia niniejszego jednostkowego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE (data wejścia w życie zmian została odroczone do momentu zakończenia prac badawczych nad metodą praw własności),

- h) Zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe” – zastosowanie MSSF 17 i MSSF 9 po raz pierwszy – dane porównawcze, do dnia zatwierdzenia niniejszego jednostkowego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub później).

Na dzień zatwierdzenia niniejszego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego Zarząd nie zakończył jeszcze prac nad oceną wpływu wprowadzenia pozostałych standardów oraz interpretacji na stosowane przez Spółkę zasady (politykę) rachunkowości w odniesieniu do działalności Spółki lub jej wyników finansowych.

Spółka nie zdecydowała się na wcześniejsze zastosowanie żadnego standardu, interpretacji lub zmiany, która została opublikowana, lecz nie weszła dotychczas w życie w świetle przepisów Unii Europejskiej.

2.3 Zmiany stosowanych przez Spółkę szacunków

Opis stosowanych szacunków przez Spółkę został opisany w sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2021 roku. Stosowana polityka rachunkowości nie uległa zmianie w porównaniu do 31 grudnia 2021 roku.

3 Profesjonalny osąd i istotne szacunki

Sporządzenie sprawozdania finansowego Spółki wymaga od Zarządu Spółki osądów, szacunków oraz założeń, które mają wpływ na prezentowane przychody, koszty, aktywa i zobowiązania i powiązane z nimi noty oraz ujawnienia dotyczące zobowiązań warunkowych. Niepewność co do tych założeń i szacunków może spowodować korekty wartości bilansowych aktywów i zobowiązań w przyszłości.

W procesie stosowania zasad (polityki) rachunkowości Zarząd dokonał następujących osądów, które mają największy wpływ na przedstawiane wartości bilansowe aktywów i zobowiązań:

Utrata wartości aktywów

Spółka przeanalizowała wystąpienie przesłanek utraty wartości istotnych aktywów trwałych, takich jak nakłady na prace rozwojowe, udziały i akcje, należności oraz udzielone pożyczki.

Na podstawie przeprowadzonych analiz nie stwierdzono konieczności dokonania odpisów aktualizujących nakłady na prace rozwojowe oraz udziały i akcje.

Analiza udzielonych pożyczek oraz posiadanych należności pod kątem utraty wartości została przedstawiona w notcie 14.

4 Sezonowość działalności

Sezonowość w działalności Spółki nie występuje.

5 Przekształcenie danych porównywalnych

W 2021 roku w sprawozdaniu rocznym zmianie uległa prezentacja niektórych pozycji jednostkowego sprawozdania z sytuacji finansowej oraz jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych. Niektóre pozycje sprawozdawcze zostały skumulowane, inne zaprezentowane w odrębnych pozycjach. Dodano również dodatkowe pozycje podsumowujące. Zmiany nie były spowodowane zmianą zasad rachunkowości w Spółce, wynikały z dostosowania pozycji prezentacyjnych do wymagań i układu raportowania wg Jednolitego Europejskiego Formatu Raportowania („ESEF”). Przekształcenia wymagały tylko dane porównywalne za okres 6 miesięcy 2021 roku zaprezentowane w sprawozdaniu z przepływów pieniężnych.

	Przed przekształceniem	Zmiana	Po przekształceniu
	Okres 6 miesięcy zakończony	Okres 6 miesięcy zakończony	Okres 6 miesięcy zakończony
	2021	2021	2021
Wynik przed opodatkowaniem	7 200	-	7 200
Korekty:	(2 120)	-	(1 915)
Amortyzacja	6 128	-	6 128
Zyski / (straty) z tytułu różnic kursowych	254	-	254
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	(3 953)	3 953	-
Przychody z tytułu odsetek	-	(42)	(42)
Koszty z tytułu odsetek	-	4	4
Dywidendy otrzymane	-	(3 915)	(3 915)
Wynik z działalności inwestycyjnej	6	-	6
Zmiana stanu należności, innych należności i rozliczeń międzyokresowych	(21 159)	-	(21 159)
Zmiana stanu zobowiązań, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	16 101	-	16 101
Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	708	-	708
Przepływy pieniężne z działalności			5 285
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony	(205)	-	(205)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	5 080	-	5 080
Działalność inwestycyjna			
Wpływy ze spłat udzielonych pożyczek	100	-	100
Odsetki od pożyczek	9	-	9
Zbycie udziałów w jednostkach zależnych, stowarzyszonych i współzależnych	3	(3)	-
Sprzedaż spółek zależnych	-	3	3
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych, stowarzyszonych i współzależnych	(9)	-	(9)
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(193)	-	(193)
Nakłady na prace rozwojowe	(5 009)	-	(5 009)
Udzielenie pożyczek	(2 143)	-	(2 143)
Otrzymane dywidendy	3 915	-	3 915
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 327)	-	(3 327)
Działalność finansowa			
Spłata zobowiązań leasingowych	(51)	-	(51)
Odsetki zapłacone	(4)	-	(4)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(55)	-	(55)
Przepływy pieniężne przed różnicami kursowymi	1 698	-	1 698
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach	(212)	-	(212)

Przepływy pieniężne netto razem	1 486	-	1 486
Środki pieniężne na początek okresu	15 626	-	15 626
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:	17 112	-	17 112
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-

6 Umowy z klientami

Źródła przychodów

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca			
	2022 (niebadane)		2021 (badane)	
rev share	88 712	97%	40 212	61%
reklamy	343	0%	24 431	37%
mikropłatności	184	0%	213	0%
pozostałe	2 041	3%	794	2%
	91 280	100%	65 650	100%

w tym:

platformy (dystrybucja)

Platformy (dystrybucja)

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca			
	2022 (niebadane)		2021 (badane)	
Android	121	23%	13 123	53%
iOS	380	72%	11 346	46%
pozostałe	26	5%	175	1%
	527	100%	24 644	100%

Informacje geograficzne

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca			
	2022 (niebadane)		2021* (badane)	
Ameryka Północna	242	0%	13 608	20%
Europa	90 946	100%	47 791	73%
Azja	56	0%	2 703	4%
Australia i Oceania	26	0%	750	1%
Ameryka Południowa	7	0%	685	1%
Afryka	3	0%	113	1%
	91 280	100%	65 650	100%

*Zaktualizowano wartości dla 2021 roku – poprzednio prezentowano podział geograficzny tylko przychodów z platform (dystrybucji), które przeważały w Źródłach przychodów. Obecnie tabela przedstawia podział geograficzny wszystkich przychodów Spółki.

Wiodący kontrahenci

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca			
	2022 (niebadane)		2021 (badane)	
BoomBit Games	87 016	96%	38 992	59%
BoomHits	1 662	2%	694	1%
PixelMob	399	0%	120	0%
Play With Games	324	0%	500	1%
TapNice	284	0%	202	0%
ADC Games	231	0%	-	0%
Unity Technologies	218	0%	3 673	6%
Apple	160	0%	188	0%
pozostali	986	2%	21 281	33%
	91 280	100%	65 650	100%

W celu lepszego odzwierciedlenia podziału ról spółek w Grupie Kapitałowej BoomBit („Grupa”), w 2021 roku zmieniono część procesów biznesowych w Grupie. W wyniku tego zmieniła się struktura przychodów w Spółce ze względu na źródła. Zmiana nie wpłynęła na łączną sumę przychodów Spółki.

7 Koszt własny sprzedaży

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(badane)</i>
Amortyzacja	5 252	6 128
Zużycie materiałów i energii	241	143
Usługi obce, w tym:	76 540	55 246
<i>Prowizje platform dystrybucyjnych</i>	<i>55</i>	<i>64</i>
<i>Koszty user acquisition</i>	<i>55 466</i>	<i>40 787</i>
<i>Koszty rev share</i>	<i>8 329</i>	<i>4 104</i>
Podatki i opłaty	79	69
Wynagrodzenia	5 904	4 959
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	804	726
Pozostałe koszty rodzajowe	152	41
Razem koszty według rodzaju	88 972	67 312
Nakłady na prace rozwojowe	(4 486)	(5 671)
Koszty ogólnego zarządu	(5 507)	(4 408)
Koszty własny sprzedaży	78 979	57 233

8 Podatek dochodowy

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(badane)</i>
Zysk przed opodatkowaniem	7 902	7 200
Teoretyczny podatek wyliczony według stawek krajowych, mających zastosowanie do dochodów w Polsce (19%)	(1 501)	(1 368)
Przychody nieopodatkowe	57	765
Koszty niestanowiące kosztów uzyskania przychodów	(109)	(137)
- w tym koszty programów motywacyjnych	(31)	(135)
Korekta podatku za lata ubiegłe	1 335	-
Obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego	(218)	(740)
Efektywna stopa podatkowa	2,8%	10,3%

W bieżącym okresie sprawozdawczym Spółka złożyła zeznanie podatkowe o wysokości dochodu osiągniętego w roku 2021, w którym uwzględniła wpływ skalkulowanej ulgi na działalność badawczo-rozwojową oraz ulgi z tytułu IP Box, których łączny wpływ na wysokość podatku dochodowego za rok 2021 wyniósł 1.486 tys. PLN. Ze względu na niepewność, co do ostatecznej kwoty ulgi z tytułu IP Box za 2021, Spółka nie ujęła tej kalkulacji przy wyliczaniu podatku dochodowego podczas sporządzania sprawozdania finansowego za rok 2021. Różnica pomiędzy skalkulowanym podatkiem dochodowym bieżącym za 2021 rok do sprawozdania finansowego oraz faktyczną jego wysokością wykazaną w zeznaniu złożonym do urzędu skarbowego w kwocie 1 335 tys. PLN odniesiona została na podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat w bieżącym okresie sprawozdawczym.

Dzięki skorzystaniu z ulg podatkowych efektywna stopa podatkowa jest niższa od stopy nominalnej podatku (19%) i wynosi 2,8%.

9 Nakłady na prace rozwojowe

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Patenty i licencje	Prace rozwojowe w budowie	Razem
Na dzień 1 stycznia 2022 (badane)					
Koszt	37 965	15 716	-	1 861	55 542
Umorzenie narastająco	(25 650)	(9 231)	-	-	(34 881)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 155)	(48)	-	-	(3 203)
Wartość netto	9 160	6 437	-	1 861	17 458
Zwiększenia	-	-	-	4 486	4 486
Transfer między kategoriami brutto	2 861	1 047	-	(3 908)	-
Transfer między kategoriami umorzenie	34	(34)	-	-	-
Sprzedaż/likwidacja brutto	(490)	-	-	-	(490)
Sprzedaż/likwidacja umorzenie	476	-	-	-	476
Amortyzacja	(3 601)	(1 409)	-	-	(5 010)
Na dzień 30 czerwca 2022 (niebadane)					
Koszt	40 336	16 763	-	2 439	59 538
Umorzenie narastająco	(28 741)	(10 674)	-	-	(39 415)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 155)	(48)	-	-	(3 203)
Wartość netto	8 440	6 041	-	2 439	16 920

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2022 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 2 980 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 1 506 tys. PLN. Amortyzacja zakończonych prac rozwojowych jest w całości odnoszona w koszt własny sprzedaży.

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Patenty i licencje	Prace rozwojowe w budowie	Razem
Na dzień 1 stycznia 2021 (badane)					
Koszt	42 289	13 038	88	6 665	62 080
Umorzenie narastająco	(26 637)	(6 473)	(88)	-	(33 198)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 756)	(48)	-	(5 286)	(9 090)
Wartość netto	11 896	6 517	-	1 379	19 792
Zwiększenia	-	-	-	5 009	5 009
Transfer między kategoriami brutto	3 819	1 560	-	(5 379)	-
Amortyzacja	(4 520)	(1 336)	-	-	(5 856)
Na dzień 30 czerwca 2021 (badane)					
Koszt	46 108	14 598	88	6 295	67 089
Umorzenie narastająco	(31 157)	(7 809)	(88)	-	(39 054)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 756)	(48)	-	(5 286)	(9 090)
Wartość netto	11 195	6 741	-	1 009	18 945

*Wartość zwiększeń różni się od wartości nakładów na prace rozwojowe wykazanych w nocie nr 7 o przychody uzyskane w fazie soft launch w kwocie 662 tys. PLN.

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2021 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 4 508 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 1 163 tys. PLN. Wydatki zostały pomniejszone o przychody w fazie soft launch w kwocie 662 tys. PLN. Amortyzacja zakończonych prac rozwojowych jest w całości odnoszona w koszt własny sprzedaży.

10 Pozostałe aktywa

Na koniec bieżącego okresu sprawozdawczego Spółka ujęła w pozycji „Należności handlowe oraz pozostałe” koszty poniesione na rzecz projektu opartego na technologii blockchain, realizowanego w ramach podwykonawstwa na rzecz jednostki zależnej BoomLand FZ-LLC. Na dzień 30 czerwca 2022 roku w pozycji tej została ujęta kwota 2 253 tys. PLN.

11 Kapitały

Na początek okresu niniejszego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego kapitał podstawowy Spółki oraz struktura udziałowców przedstawiały się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
Seria D – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
	13 420 000	6 710 000

	Liczba akcji	Wartość nominalna	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejzarz	1 837 208	918 604	13,69%	14,61%
Marcin Olejarz	1 862 500	931 250	13,88%	14,74%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	29,81%	30,90%
We Are One Ltd.*	3 725 000	1 862 500	27,76%	29,48%
Pozostali akcjonariusze	1 995 292	997 646	14,87%	10,27%
	13 420 000	6 710 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

Na dzień bilansowy oraz na dzień publikacji niniejszego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego kapitał podstawowy Spółki oraz struktura udziałowców przedstawiały się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
Seria D – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
Seria F – zwykłe na okaziciela	80 000	40 000
	13 500 000	6 750 000

	Liczba akcji	Wartość nominalna	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejjarz	1 838 839	919 420	13,62%	14,56%
Marcin Olejarz	1 867 850	933 925	13,82%	14,71%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	29,63%	30,77%
We Are One Ltd.*	3 725 000	1 862 500	27,59%	29,36%
Pozostali akcjonariusze	2 068 311	1 034 156	15,34%	10,61%
	13 500 000	6 750 000	100,00%	100,00%

W dniu 12 kwietnia 2022 roku zostało przyznane 80.000 akcji serii F Spółki, wyemitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego na podstawie uchwały nr 6 walnego zgromadzenia Spółki z dnia 21 lutego 2019 roku (data rejestracji kapitału warunkowego w KRS 12 sierpnia 2019 roku). Akcje zostały przyznane w związku z wykonaniem przez uprawnionego z warrantów subskrypcyjnych serii C prawa do objęcia akcji Spółki. W dniu 24 maja 2022 roku nastąpiła rejestracja zamiany akcji zwykłych imiennych serii F na akcje zwykłe na okaziciela serii F.

12 Zysk na jedną akcję

Podstawowy zysk na jedną akcję wylicza się jako iloraz zysku przypadającego na akcjonariuszy Spółki.

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(badane)</i>
Wynik netto (w tys. PLN)	7 684	6 460
Liczba akcji* (w szt.)	13 455 506	13 420 000
Wynik na akcję zwykłą (w PLN)	0,57	0,48

* średnioważona liczba akcji w bieżącym okresie sprawozdawczym

Rozwodniony zysk na jedną akcję wylicza się jako iloraz zysku przypadającego na akcjonariuszy Spółki i hipotetycznej średnioważonej liczby akcji.

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(badane)</i>
Wynik netto (w tys. PLN)	7 684	6 460
Liczba akcji* (w szt.)	13 500 000	13 420 000
Wynik na akcję rozwodnioną (w PLN)	0,57	0,48

* średnioważona hipotetyczna liczba akcji w bieżącym okresie sprawozdawczym

13 Dywidendy

W dniu 10 czerwca 2022 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę o przeznaczeniu zysku netto Spółki za 2021 rok w kwocie 10 665 tys. PLN na wypłatę dywidendy oraz 1 710 tys. PLN na kapitał zapasowy Spółki.

Zaliczka na poczet dywidendy w kwocie 3 221 tys. PLN została wypłacona 11 listopada 2021 roku, zaś jej pozostała część w dniu 18 lipca 2022 roku.

14 Instrumenty finansowe

Zarówno na koniec bieżącego, jak i poprzedniego okresu sprawozdawczego w Spółce występowały wyłącznie aktywa i zobowiązania finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu, za wyjątkiem udziałów w SuperScale Sp. z o.o. („SuperScale”) oraz Opcji Call dotyczącej udziałów w SuperScale, wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy.

	30 czerwca	31 grudnia
	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(badane)</i>
Aktywa wyceniane wg zamortyzowanego kosztu		
Należności handlowe	51 999	54 416
Aktywa finansowe pozostałe	7 501	6 433
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	17 570	5 546
	77 070	66 395

Aktywa wyceniane wg wartości godziwej poprzez wynik finansowy

Udziały i akcje w jednostkach pozostałych

3 509	6 483
3 509	6 483

Aktywa finansowe

80 579	72 878
---------------	---------------

30 czerwca	31 grudnia
2022	2021
<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>

Zobowiązania wyceniane wg zamortyzowanego kosztu

Zobowiązania handlowe

Inne zobowiązania finansowe

30 659	28 236
242	146
30 901	28 382

Zobowiązania wyceniane wg wartości godziwej poprzez wynik finansowy

Opcja call na udziały SuperScale Sp. z o.o.

-	476
-	476

Zobowiązania finansowe

30 901	28 858
---------------	---------------

Opcja call dla funduszu Level-Up First S.à.r.l. do nabycia od Spółki 112 udziałów w SuperScale została zrealizowana w lutym 2022 roku.

Instrumenty finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu

Wartość bilansowa instrumentów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu nie odbiegała istotnie od ich wartości godziwej.

Jako aktywa finansowe pozostałe Spółka wykazuje (podane dane nie uwzględniają naliczonych odsetek):

- pożyczki udzielone spółce Moondrip Sp. z o.o. w łącznej kwocie 1 077 tys. PLN. Oprocentowanie pożyczek oparte jest o stawkę WIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczek ustalony został na 30 czerwca 2023 roku.
- pożyczki udzielone spółce SuperScale w kwocie 452 tys. EUR (oprocentowanie oparte na stawce EURIBOR 3M, powiększoną o marżę). 17 sierpnia 2020 roku zostało podpisane porozumienie dotyczące spłaty pożyczek, w tym terminu spłaty pożyczki w terminie 5 lat od dnia zawarcia Umowy Inwestycyjnej, tj. do dnia 17 sierpnia 2025 roku.
- pożyczki udzielone spółce Mindsense Games Sp. z o.o. w łącznej kwocie 241 tys. PLN. Oprocentowanie pożyczek oparte jest o stawkę WIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczek ustalony został na 31 marca 2023 roku.
- pożyczki udzielone spółce BoomHits Sp. z o.o. w kwocie 3 000 tys. PLN. Oprocentowanie pożyczek oparte jest o stawkę WIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczek ustalony został na 31 grudnia 2023 roku. Spółka dokonała odpisu aktualizacyjnego na to aktywo w wysokości 1 077 tys. PLN.
- pożyczki udzielone spółce Maisly Games Sp. z o.o. w kwocie 230 tys. PLN. Oprocentowanie pożyczki oparte jest o stawkę WIBOR 3M, powiększoną o marżę. Terminy spłaty pożyczki ustalone zostały na dzień 1 grudnia 2022 roku oraz 21 grudnia 2023 roku.
- pożyczki udzielone spółce SkyLoft Sp. z o.o. w kwocie 150 tys. USD. Oprocentowanie pożyczki oparte jest o stawkę LIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczki ustalony został na dzień 10 marca 2023 roku.
- pożyczki udzielone spółce BoomPick Games Sp. z o.o. w kwocie 389 tys. PLN. Oprocentowanie pożyczki oparte jest o stawkę WIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczki ustalony został na dzień 21 lutego 2024 roku.

- pożyczki udzielone spółce BoomLand FZ-LLC w kwocie 97 tys. USD Oprocentowanie pożyczki oparte jest o stawkę SOFR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczki ustalony został na dzień 26 maja 2023 roku. Jako zobowiązania finansowe pozostałe na dzień 30 czerwca 2022 oraz na dzień 31 grudnia 2021 roku Spółka wykazuje zobowiązanie z tytułu leasingu w kwocie 242 tys. PLN (z czego na dzień bilansowy jako zobowiązanie długoterminowe wykazuje kwotę 105 tys. PLN, natomiast na koniec okresu porównawczego 146 tys. PLN, w tym jako zobowiązanie długoterminowe 46 tys. PLN). Zobowiązania dotyczą umów najmu samochodów osobowych. Umowy zostały rozpoznane jako zobowiązanie finansowe pozostałe oraz prawo do użytkowania (w aktywach trwałych). W dniu 30 grudnia 2021 roku Spółka zawarła umowę o kredyt w rachunku bieżącym do wysokości limitu 2 100 tys. PLN. Termin spłaty kredytu określono na 30 grudnia 2022 roku. Oprocentowanie kredytu oparte jest na stawce WIBOR 1M powiększonej o marżę. Kredyt został zabezpieczony hipoteką na majątku Spółki. Wartość bilansowa zabezpieczonego majątku na dzień 30 czerwca 2022 roku wyniosła 948 tys. PLN. Na dzień kończący okres sprawozdawczy kredyt nie został wykorzystany.

Instrumenty finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy

Wartość godziwa aktywów i zobowiązań finansowych ustalana jest zgodnie z poniższą hierarchią wartości godziwej:

- Poziom 1 – wartość godziwa oparta o ceny notowane (niekorygowane) oferowane za identyczne aktywa lub zobowiązania na aktywnych rynkach, do których Grupa ma dostęp w dniu wyceny,
- Poziom 2 – wartość godziwa oparta o dane wejściowe inne niż ceny notowane uwzględnione na poziomie 1, które są obserwowalne w przypadku danego składnika aktywów lub zobowiązania, albo pośrednio, albo bezpośrednio,
- Poziom 3 - wartość godziwa oparta o nieobserwowalne dane wejściowe dotyczące danego składnika aktywów lub zobowiązania.

Wartość godziwa udziałów w SuperScale (Poziom 2) została ustalona na podstawie ceny realizacji opcji call dla funduszu Level-Up First S.à.r.l. do nabycia od Spółki 112 udziałów w SuperScale. Opcja została zrealizowana w lutym 2022 roku. W wyniku przeszacowania wartość udziałów spadła o 899 tys. PLN

Utrata wartości aktywów finansowych

Na dzień bilansowy Spółka dokonała weryfikacji udzielonych pożyczek oraz posiadanych należności pod kątem oczekiwanych strat kredytowych (ECL), zgodnie z wymogami MSSF 9. W wyniku analizy grupowej przeprowadzonej dla pożyczek i należności od jednostek niepowiązanych - oszacowany odpis z tego tytułu byłby nieistotny, w związku z czym Zarząd zdecydował o jego nierozpoznawaniu w niniejszym jednostkowym sprawozdaniu finansowym.

Indywidualna analiza przeprowadzona dla pożyczek i należności od jednostek powiązanych wykazała istnienie przesłanki utraty wartości pożyczek i należności w spółce BoomHits Sp. z o.o. („BoomHits”). Spółka sporządziła indywidualny test utraty wartości należności i pożyczki z zastosowaniem metody scenariuszy, w wyniku czego rozpoznała utratę wartości (default) oraz utworzyła odpis aktualizujący na łączną kwotę 3 430 tys. zł, z czego na pożyczkę udzieloną spółce zależnej BoomHits przypadło 1 077 tys. zł a na należności handlowe 2 353 tys. zł. Łączna wartość ekspozycji (exposure at default) na dzień 30 czerwca 2022 została oszacowana na poziomie 11 663 tys. zł, przy LGD (loss given default) na poziomie 34%. W kalkulacji EAD uwzględniono posiadane przez spółkę na 30 czerwca 2022 roku wysokiej jakości aktywa (m.in. środki pieniężne, należności od sieci reklamowych oraz urzędu skarbowego). Spółka posiada przeterminowaną należność od kontrahenta zagranicznego, fińskiego producenta gier mobilnych („kontrahent”). Na dzień 30 czerwca 2022 roku należność od kontrahenta wynosiła 214 tys. EUR (999 tys. PLN). Grupa posiada zabezpieczenie tej należności, szczegółowo opisane w nocie nr 15.

W dniu 14 grudnia 2020 roku Spółka złożyła wniosek o nakaz zapłaty zaległych należności wraz z odsetkami do Sądu Rejonowego w Pirkanmaa („Sąd”), który w dniu 8 lutego 2021 wydał wyrok zaoczny na korzyść Spółki i zobowiązał kontrahenta do spłaty długu. Wyrok nie jest prawomocny, jednakże w dotychczasowym przebiegu sprawy kontrahent nie kwestionował zasadności kwot do zapłaty, nie wstrzymuje to również możliwości rozpoczęcia działań egzekucyjnych wobec kontrahenta, które zostały podjęte w kwietniu 2021 roku. W dniu 17 czerwca 2021 roku kontrahent wniósł odwołanie (application for recovery) od decyzji Sądu. Do czasu rozpatrzenia tego odwołania przez Sąd, czynności egzekucyjne zostały wstrzymane. W odpowiedzi na odwołanie kontrahenta, w dniu 23 sierpnia 2021, Spółka przygotowała odpowiedź, zgodnie z którą przedstawiła stan faktyczny oraz podniosła, iż wniesione odwołanie jest spóźnione, jako że termin na jego wniesienie upłynął dnia 10 maja 2021 roku. W dniu 12 listopada 2021 roku kontrahent wniósł do Sądu swoje pisemne stanowisko. W dniu 31 sierpnia 2022 roku odbyła się kolejna rozprawa, na której Sąd podtrzymał swoją decyzję z dnia 8 lutego 2022 roku, co umożliwi ponowne wszczęcie działań egzekucyjnych wobec kontrahenta.

Ponadto, w związku z upłynięciem okresu 2 lat od daty zawarcia Umowy inwestycyjnej (patrz nota 15 poniżej), Spółka wezwała SuperScale do zapłaty 107 tys. EUR, tj. 50% niespłaconej należności. Spółka otrzymała powyższą kwotę w dniu 31 sierpnia 2022 roku.

Na podstawie dokonanej analizy scenariuszy dotyczących możliwości odzyskania zaległych należności od kontrahenta, Spółka uznała, iż na dzień sporządzenia niniejszego śródrocznego skróconego sprawozdania finansowego, prawdopodobieństwo odzyskania zaległych należności od kontrahenta jest wysokie, tym samym należności te nie zostały objęte odpisem aktualizującym.

15 Zobowiązania i aktywa warunkowe

Zarówno na dzień kończący okres sprawozdawczy, jak i na koniec okresu porównywalnego nie wystąpiły istotne aktywa ani zobowiązania warunkowe, poza opisanymi poniżej.

Na dzień bilansowy Spółka posiadała aktywo warunkowe. Aktywo dotyczy zabezpieczenia należności handlowych od kontrahenta zagranicznego („kontrahent”). Zabezpieczenie zostało ustanowione na podstawie zawartej umowy między SuperScale Sp. z o.o., a Spółką w dniu 1 kwietnia 2019 roku. Zabezpieczenie obejmuje wartość 100% należności wraz z odsetkami naliczonymi. W ramach umowy inwestycyjnej dotyczącej warunków inwestycji w SuperScale („Umowa inwestycyjna”), zawartej w dniu 17 sierpnia 2020 roku, strony uzgodniły, że w okresie 2 lat od zawarcia niniejszej umowy Spółka nie będzie dochodzić od SuperScale jakichkolwiek roszczeń związanych z udzielonym zabezpieczeniem. Umowa inwestycyjna przewiduje ponadto, iż w przypadku niespełnienia określonych warunków po okresie 2 lat, SuperScale będzie zobowiązany do zapłaty na rzecz Spółki jedynie 50% niespłaconych należności kontrahenta. Na dzień kończący okres sprawozdawczy, jak i na koniec okresu porównywalnego należność od kontrahenta wyniosła 214 tys. EUR (kwota bez odsetek), co stanowi 999 tys. PLN.

W związku z upłynięciem okresu 2 lat od daty zawarcia Umowy inwestycyjnej, Spółka wezwała SuperScale do zapłaty 107 tys. EUR, tj. 50% niespłaconej należności. Spółka otrzymała powyższą kwotę w dniu 31 sierpnia 2022 roku.

Na pozostałe posiadane należności Spółka nie posiada ustanowionych zabezpieczeń.

Zabezpieczenie

W dniu 30 grudnia 2021 roku Spółka zawarła umowę o kredyt w rachunku bieżącym do wysokości limitu 2 100 tys. PLN, w wyniku czego ustanowiono hipotekę zabezpieczającą na majątku Spółki. Na dzień 31 marca 2022 roku wartość bilansowa zabezpieczonego majątku wyniosła 948 tys. PLN.

16 Nota objaśniająca do śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022 <i>(niebadane)</i>	2021 <i>(badane)</i>
Należności		
Zmiana stanu wynikająca ze sprawozdania z sytuacji finansowej	(1 802)	(22 914)
- zmiana stanu należności z tytułu udzielonych pożyczek	1 068	2 034
- zmiana stanu odpisów na należności handlowe	(591)	-
- zmiana stanu rozliczeń kosztów płatności w formie akcji	-	(279)
Zmiana stanu wynikająca ze sprawozdania z przepływów pieniężnych	(1 325)	(21 159)
Zobowiązania		
Zmiana stanu wynikająca ze sprawozdania z sytuacji finansowej	9 762	16 050
- zmiana stanu zobowiązań z tytułu opcji	476	-
- zmiana stanu zobowiązań z tytułu dywidendy	(7 444)	-
- zmiana stanu zobowiązań z tytułu leasingu	(96)	51
Zmiana stanu wynikająca ze sprawozdania z przepływów pieniężnych	2 698	16 101

17 Transakcje z podmiotami powiązаныmi

Nabycie towarów i usług następuje od podmiotów powiązanych na normalnych warunkach handlowych. Należności od podmiotów powiązanych powstają głównie w wyniku transakcji sprzedaży i są płatne w terminie 60 dni od daty sprzedaży. Należności te są niezabezpieczone i nieoprocentowane. Nie występują odpisy aktualizujące należności od podmiotów powiązanych. Zobowiązania wobec podmiotów powiązanych wynikają głównie z transakcji zakupu i podlegają spłacie w terminie 60 dni od daty zakupu. Zobowiązania nie są oprocentowane.

Na dzień oraz za okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2022 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązаныmi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe <i>(niebadane)</i>	Pożyczki udzielone <i>(niebadane)</i>	Zobowiązania handlowe i pozostałe <i>(niebadane)</i>	Pożyczki otrzymane <i>(niebadane)</i>	Przychody <i>(niebadane)</i>	Zakupy <i>(niebadane)</i>
Podmioty wywierające znaczący wpływ						
ATM Grupa S.A.	-	-	2 200	-	-	-
Karolina Szablewska-Olejarz	2	-	1 011	-	2	113
Marcin Olejarz	1	-	1 026	-	6	-
Marek Pertkiewicz	1	-	1	-	4	-
We Are One Ltd.	-	-	2 049	-	-	-
Hybrid Touch Games Ltd.	2	-	-	-	14	207
Bad Habit Games	-	-	45	-	1	208
Grzegorz Regliński	-	-	3	-	-	4
Jednostki zależne						
BoomBit Games Ltd.	30 289	-	188	-	87 016	98
Boombit Inc.	22	-	-	-	42	-
Maisly Games Sp. z o.o.	369	235	1	-	60	12
TapNice Sp. z o.o.	893	-	1	-	284	2
BoomHits Sp. z o.o.	11 797	2 079	1	-	1 770	16
PixelMob Sp. z o.o.	511	-	-	-	399	-
Play With Games Ltd.	162	-	-	-	324	-
ADC Games Sp. z o.o.	3 252	-	-	-	232	-
Mindsense Games Sp. z o.o.	58	269	-	-	92	524
SkyLoft	3 304	686	-	-	146	-
PlayEmber	2	-	-	-	3	-
BoomPick Sp. z o.o.*	60	400	-	-	82	-
Boomland FZ-LCC**	-	435	-	-	2	-
Wspólne przedsięwzięcia						
MoonDrip Sp. z o.o.	4	1 192	-	-	43	-
	50 729	5 296	6 526	-	90 522	1 184

* Kwoty wykazane w przychodach i zakupach dotyczą okresu, w którym spółka BoomPick stała się podmiotem powiązаныm, tj. od lutego 2022 roku

** Kwoty wykazane w przychodach i zakupach dotyczą okresu, w którym spółka BoomLand stała się podmiotem powiązаныm, tj. od maja 2022 roku

Na dzień oraz za okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2021 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązanymi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe	Pożyczki udzielone	Zobowiązania handlowe i pozostałe	Pożyczki otrzymane	Przychody	Zakupy
	<i>(badane)</i>	<i>(badane)</i>	<i>(badane)</i>	<i>(badane)</i>	<i>(badane)</i>	<i>(badane)</i>
Podmioty wywierające znaczący wpływ						
Karolina Szablewska-Olejarz	1	-	-	-	2	103
Marcin Olejarz	1	-	6	-	6	25
Marek Pertkiewicz	-	-	-	-	4	-
Jednostki zależne						
BoomBit Games Ltd.	34 094	-	-	-	38 992	38
Boombit Inc.	-	-	117	-	-	-
Maisly Games Sp. z o.o.	448	71	1	-	95	-
TapNice Sp. z o.o.	1 330	-	2	-	203	2
BoomHits Sp. z o.o.	11 933	2 104	8	-	704	-
PixelMob Sp. z o.o.	714	-	-	-	120	-
Play With Games Ltd.	174	-	-	-	500	-
ADC Games Sp. z o.o.	2 991	82	21	-	19	-
Mindsense Games Sp. z o.o.	90	261	-	-	90	9
SkyLoft	1 265	612	-	-	-	-
PlayEmber	2	-	-	-	-	-
Wspólne przedsięwzięcia						
MoonDrip Sp. z o.o.	4	1 154	-	-	25	-
	53 047	4 284	155	-	40 760	177

* Kwoty wykazane w przychodach i zakupach dotyczą okresu, w którym spółka ADC Games stała się podmiotem powiązanym, tj. od marca 2021 roku. Większość należności powstała w wyniku refakturowania kosztów, które zgodnie z polityką rachunkowości nie są prezentowane jako przychody, lecz prezentowane per saldo w pozostałej działalności operacyjnej

** Kwoty wykazane w przychodach i zakupach dotyczą okresu, w którym spółka Maisly Games stała się podmiotem powiązanym, tj. od maja 2021 roku

Wynagrodzenie kluczowych członków kadry kierowniczej

	Okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca	
	2022	2021
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Wynagrodzenia i inne świadczenia dla Członków Zarządu, w tym:		
Rezerwa na wynagrodzenie Zarządu z tytułu premii rocznej	4 737	846
Dywidenda za poprzedni rok	660	-
Wynagrodzenia i inne świadczenia dla Rady Nadzorczej, w tym:	3 075	-
Dywidenda za poprzedni rok	1 167	156
Wynagrodzenie kluczowego personelu kierowniczego	1 011	-
	182	185
	6 086	1 187

18 Płatności w formie akcji

W Spółce rozliczane są obecnie następujące programy motywacyjne w formie akcji:

- W dniu 21 lutego 2019 roku Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie emisji i wydania Pani Kathee Chimowitz („Uprawniona”) do 120 000 imiennych warrantów subskrypcyjnych, pod warunkiem pozostawania przez Uprawnioną w zarządzie podmiotów wchodzących w skład Grupy lub świadczenia usług na rzecz którejkolwiek spółki Grupy, w momencie zaferowania warrantów. Warranty były oferowane w dwóch transzach:
 - 80 000 – w terminie 14 dni od dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego Spółki za rok obrotowy 2020,

- 40 000 – w terminie 14 dni od dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego Spółki za rok obrotowy 2021.

W dniu 12 kwietnia 2022 roku zostało przyznane 80.000 akcji serii F Spółki, wyemitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego. Akcje zostały przyznane w związku z wykonaniem przez Uprawnioną z warrantów subskrypcyjnych serii C prawa do objęcia akcji Spółki. W dniu 24 maja 2022 roku nastąpiła rejestracja zamiany akcji zwykłych imiennych serii F na akcje zwykłe na okaziciela serii F.

W dniu 31 sierpnia 2022 roku zarejestrowano 40 000 warrantów subskrypcyjnych dla Uprawnionej z tytułu drugiej transzy.

2. W dniu 21 kwietnia 2022 roku odbyło się Nadzwyczajne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki, na którym zostały podjęte uchwały w sprawie przyjęcia poniższych programów motywacyjnych.

Program 1

Program motywacyjny dla członków zarządu Spółki na lata 2022-2024, zakładającego emisję nie więcej niż 100 000 warrantów subskrypcyjnych. Warranty będą emitowane nieodpłatnie, natomiast cena emisyjna akcji będzie wynosiła 0,50 zł za każdą akcję. Realizacja Programu 1 będzie uzależniona od podjęcia przez Walne Zgromadzenie Spółki uchwał w sprawie podziału zysku za rok obrotowy 2022, 2023 lub 2024 w taki sposób, że część lub całość zysku zostanie przeznaczona na wypłatę dywidendy oraz pozostawania przez uczestnika członkiem zarządu od dnia wpisania go na listę uczestników Programu 1 w danym roku do ostatniego dnia roku obrotowego poprzedzającego zaoferowanie warrantów.

Łączna ilość warrantów, które będą mogły zostać zaoferowane, będzie obliczana zgodnie ze wzorem

$W = D / (10 \times B)$, gdzie:

- W – liczba warrantów przysługujących uczestnikom łącznie,
- D – kwota przeznaczona w danym roku uchwałą Walnego Zgromadzenia o podziale zysku jako dywidenda,
- B – średni kurs akcji Spółki na zamknięciu sesji notowań w okresie 3 miesięcy poprzedzających dzień podjęcia uchwały w sprawie podziału zysku w danym roku programu motywacyjnego.

W bieżącym okresie sprawozdawczym kwota rozpoznanej z tego tytułu rezerwy wyniosła 660 tys. PLN i została ujęta pozostałych kapitałach.

Program 2

Program motywacyjny dla pracowników i współpracowników Spółki oraz spółek z Grupy Kapitałowej BoomBit na lata 2022-2024, zakładającego emisję nie więcej niż 405 000 warrantów subskrypcyjnych. Warranty będą emitowane nieodpłatnie, natomiast cena emisyjna akcji będzie wynosiła 0,50 zł za każdą akcję. Realizacja Programu 2 będzie uzależniona od osiągnięcia łącznego (skumulowanego) skonsolidowanego zysku netto przypadającego na akcjonariuszy Spółki w latach obrotowych 2022 - 2024, skorygowanego o koszt Programu, na poziomie wyższym niż 53 mln złotych oraz od spełnienia kryterium lojalnościowego przez poszczególnych uczestników Programu 2.

Wycena warrantów została wykonana przy zastosowaniu modelu Blacka-Scholesa, z zastosowaniem następujących założeń:

- cena akcji na moment wyceny (tj. 22 kwietnia 2022 roku) – 14,62 PLN,

- cena wykonania – 0,50 PLN,
- oczekiwana zmienność – 48,11%,
- stopa dywidendy – 6,50%,
- stopa procentowa wolna od ryzyka – 6,58%,
- oczekiwana data wykonania -1 lipca 2025.

W bieżącym okresie sprawozdawczym kwota rozpoznanej z tego tytułu rezerwy wyniosła 53 tys. PLN.

19 Pozostałe informacje

W dniu 6 maja 2022 roku założona została spółka pod firmą BoomLand FZ-LLC. Spółka utworzona została pod jurysdykcją prawa Zjednoczonych Emiratów Arabskich. Jedynym udziałowcem spółki jest Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares, Wiceprezes Zarządu Spółki. Celem spółki jest przeprowadzenie projektu opartego o technologię blockchain. Spółka 30 czerwca 2022 podpisała umowę inwestycyjną z Wiceprezesem Zarządu („Umowa inwestycyjna”), mającą na celu określenie warunków utworzenia podmiotu (lub grupę podmiotów wchodzących w skład struktury organizacyjnej) na podstawie prawa Zjednoczonych Emiratów Arabskich (lub innej jurysdykcji uzgodnionej przez strony), który będzie działał w obszarze tokenizacji, gier w technologii blockchain oraz NFT („Podmiot”). Zgodnie ze wstępnymi ustaleniami, Spółka pokryje koszty założenia i funkcjonowania Podmiotu oraz ma zamiar zostać jego jedynym udziałowcem, na warunkach, które zostaną określone w umowie. Spółka ma być uprawniona do nabycia 100% udziałów w kapitale zakładowym Podmiotu od Wiceprezesa Zarządu za cenę wpłaconego kapitału zakładowego powiększoną o kwotę 100 USD. Oferta zbycia 100% udziałów w Podmiocie na rzecz Spółki będzie nieodwołalna, bezwarunkowa i bez dodatkowych zastrzeżeń. Spółka w ciągu 18 miesięcy od daty zawarcia umowy inwestycyjnej będzie mogła zaakceptować lub odrzucić ofertę nabycia 100% udziałów w Podmiocie. Po utworzeniu Podmiotu, wszelkie istotne działania podejmowane będą w porozumieniu i za zgodą Spółki.

20 Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy

- W dniu 31 sierpnia 2022 roku odbyła się rozprawa dotycząca należności od kontrahenta fińskiego w kwocie 214 tys. EUR, na której Sąd podtrzymał swoją decyzję z dnia 8 lutego 2022 roku, co umożliwia ponowne wszczęcie działań egzekucyjnych. W tym samym dniu Spółka otrzymała od SuperScale 50% powyższej kwoty, tytułem gwarancji udzielonej Spółce przez SuperScale (patrz nota 13).
- W dniu 31 sierpnia 2022 roku zarejestrowano 40 000 warrantów subskrypcyjnych dla Pani Kathee Chimowitz w wyniku wykonania programu motywacyjnego uchwalonego w dniu 21 lutego 2019 roku przez Walne Zgromadzenie Spółki (patrz nota 18).
- Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. wprowadził z dniem 23 września 2022 r. do obrotu giełdowego na rynku podstawowym 80.000 akcji zwykłych na okaziciela serii F Spółki (patrz nota 18).

V. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 6 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 30 CZERWCA 2022 ROKU

1 Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie sprawozdawczym

1.1 Omówienie wielkości ekonomiczno-finansowych

Skonsolidowane kwartalne dane wynikowe

	Q1 2021	Q2 2021	H1 2021	Q1 2022	Q2 2022	H1 2022	zmiana H1 2022 vs H1 2021	% zmiana H1 2022 vs H1 2021
Przychody, w tym:	42,894	70,677	113,571	66,153	81,915	148,068	34,497	30%
Mikropłatności i sprzedaż kopii cyfrowych	6,565	15,424	21,989	18,917	22,233	41,150	19,161	87%
Reklamy	36,168	55,010	91,178	46,341	59,201	105,542	14,364	16%
Główne koszty zmienne:	26,890	50,644	77,534	49,687	63,369	113,056	35,522	46%
Prowizje platform	2,105	4,489	6,594	4,882	6,469	11,351	4,757	72%
User Acquisition*	22,870	41,843	64,713	39,229	50,173	89,402	24,689	38%
Rev share	1,915	4,312	6,227	5,576	6,727	12,303	6,076	98%
Przychody minus główne koszty zmienne	16,004	20,033	36,037	16,466	18,546	35,012	(1,025)	-3%
EBITDA	8,175	10,247	18,422	6,037	5,729	11,766	(6,656)	-36%
Przychody/koszty finansowe	9	(460)	(451)	21	(859)	(838)	(387)	86%
WYNIK NETTO	3,882	5,528	9,410	2,273	1,957	4,230	(5,180)	-55%
Zdarzenia jednorazowe**	-	476	476	-	899	899	423	89%
Podatek bieżący/odroczony od zdarzeń jednorazowych	-	(91)	(91)	-	(171)	(171)	(80)	88%
EBITDA skorygowana	8,175	10,247	18,422	6,037	5,729	11,766	(6,656)	-36%
WYNIK NETTO skorygowany	3,882	5,913	9,795	2,273	2,685	4,958	(4,837)	-49%
<i>udziały mniejszości</i>	<i>1,046</i>	<i>2,137</i>	<i>3,183</i>	<i>33</i>	<i>(313)</i>	<i>(280)</i>	<i>(3,463)</i>	<i>-109%</i>

* Kwoty nie uwzględniają wydatków na User Acquisition z fazy soft launch, które zgodnie z polityką rachunkowości są odnoszone na nakłady na prace rozwojowe.

** W 2021 roku – wycena opcji call dla funduszu Level-Up First S.à.r.l. do nabycia od Spółki 112 udziałów w SuperScale. W 2022 roku – wycena udziałów w Superscale Sp. z o.o. do wartości godziwej.

W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem łączne przychody Grupy (148,1 mln PLN) były o 30% wyższe niż w analogicznym okresie ubiegłego roku (113,6 mln PLN). Głównym motorem wzrostu przychodów były gry Mid-Core - porównując okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2022 roku oraz analogiczny okres roku 2021, przychody z tych gier wzrosły o około 101%. Przełożyło się to na znaczący wzrost przychodów z mikropłatności, które wyniosły w bieżącym okresie 41,2 mln PLN (wzrost o 87% r/r). Przychody z reklam zaś wyniosły 105,5 mln PLN i były wyższe niż w analogicznym okresie ubiegłego roku o 16%.

Wraz ze wzrostem przychodów z gier, zwiększyły się również koszty własne sprzedaży. W analizowanym okresie 2022 roku wyniosły one 136,3 mln PLN i były wyższe o 39,4 mln PLN, tj. o 41% w porównaniu do analogicznego okresu 2021 roku (96,9 mln PLN). Wzrost ten wynikał przede wszystkim z wyższych wydatków na User Acquisition, które

wyniosły 89,4 mln PLN i były wyższe o 24,7 mln PLN, tj. 38% w porównaniu do I półrocza 2021 roku. W ujęciu nominalnym wzrosły również koszty rev share oraz prowizji platform, natomiast udział tych kosztów w relacji do przychodów ukształtował się na podobnym poziomie jak w analogicznym okresie roku poprzedniego.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa była również zaangażowana w projekty oparte na technologii blockchain, prowadzone w ramach nowych spółek w strukturze Grupy, tj. BoomLand FZ-LLC oraz PlayEmber FZ-LLC. Łączna kwota wydatków poniesionych w związku z ich realizacją wyniosła w I półroczu 2022 roku 4,6 mln PLN, z czego w rachunku zysków i strat ujęte zostało 3,0 mln PLN.

Wraz z rozwojem skali oraz zakresu działalności Grupy, jak również rosnącym portfolio gier, zwiększyły się koszty osobowe ujmowane w koszcie własnym sprzedaży, które w I półroczu 2022 roku wyniosły 10,0 mln PLN, czyli o 1,7 mln PLN więcej niż w analogicznym okresie roku poprzedniego. Wzrost wynika z wyższych kosztów prototypowania gier oraz wyższych kosztów utrzymania istniejących gier w porównaniu do I półrocza 2021 roku. Koszty utrzymania gier zgodnie z polityką rachunkowości Grupy odnoszone są w rachunek zysków i strat. Ponadto, w I półroczu 2022 roku Grupa poniosła 0,4 mln PLN kosztów osobowych w związku z rozwojem projektów blockchain. Grupa kontynuowała poprzez spółkę BoomHits Sp. z o.o. współpracę z zagranicznymi zespołami deweloperskimi, wyspecjalizowanymi w gatunku Hyper-Casual. Wydatki z tym związane wyniosły w bieżącym okresie 4,0 mln PLN (2,9 mln PLN w I półroczu 2021 roku).

Koszty ogólnego zarządu wzrosły o 68% tj. o 3,3 mln PLN w porównaniu do I półrocza 2021 roku i wyniosły 8,1 mln PLN. Wzrost spowodowany jest głównie kosztami rozwoju projektów blockchain w kwocie 1,6 mln PLN, na które składały się m.in. koszty utworzenia spółek w Zjednoczonych Emiratach Arabskich, koszty kancelarii prawnych oraz koszty rekrutacji specjalistów z zakresu blockchain. Ponadto, w kosztach I półrocza 2022 roku rozpoznana została rezerwa na premię dla Zarządu w wysokości 0,7 mln PLN (w roku poprzednim rezerwa na premię dla Zarządu w całości obciążała IV kwartał).

EBITDA (liczona jako wynik z działalności operacyjnej pomniejszony o amortyzację) wyniosła w bieżącym okresie 11,8 mln PLN (18,4 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego), zaś zysk netto skorygowany o zdarzenia jednorazowe ukształtował się na poziomie 5,0 mln PLN (9,8 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego).

W analizowanym okresie efektywna stopa podatkowa Grupy Kapitałowej wyniosła 7,1%, co oznacza spadek z poziomu 18,3% w porównaniu do I półrocza 2021 roku. Zmiana wynika głównie z ujęcia w zeznaniu podatkowym za 2021 rok ulgi z tyt. IP Box, która wyniosła 1,3 mln PLN.

Suma aktywów Grupy na dzień 30 czerwca 2022 roku wyniosła 134,3 mln PLN, tj. o 14,7 mln PLN więcej niż na koniec roku 2021. Do wzrostu aktywów przyczyniły się przede wszystkim należności handlowe, których saldo wyniosło 39,1 mln PLN, tj. o 8,7 mln PLN więcej niż na dzień 31 grudnia 2021 roku. Wzrost należności wynika z wyższej sprzedaży odnotowanej w maju i czerwcu 2022 roku w porównaniu do listopada i grudnia roku poprzedniego. W związku z dodatkimi przepływami pieniężnymi wygenerowanymi przez Grupę w I półroczu 2022 roku, saldo środków pieniężnych wyniosło 39,0 mln PLN i było wyższe o 5,7 mln PLN w porównaniu do 31 grudnia 2021 (33,3 mln PLN).

W pozostałych należnościach najbardziej istotną kwotę stanowią należności z tytułu podatku VAT (6,7 mln PLN na koniec bieżącego okresu sprawozdawczego w porównaniu do 7,3 mln PLN na koniec 2021 roku).



Po stronie pasywów, poziom zobowiązań ogółem wyniósł 58,1 mln PLN i zwiększył się o 17,5 mln PLN w porównaniu do stanu na koniec grudnia 2021 roku. Wzrost wynikał ze zmiany zobowiązań krótkoterminowych (wzrost o 18,2 mln PLN), na co złożyły się w głównej mierze wzrost zobowiązań handlowych o 9,4 mln PLN (wyższe wydatki na User

Acquisition) oraz zobowiązania z tytułu dywidendy w wysokości 7,4 mln PLN (termin wypłaty dywidendy ustalony został na 18 lipca 2022).

1.2 Obszar produkcji i wydawania gier


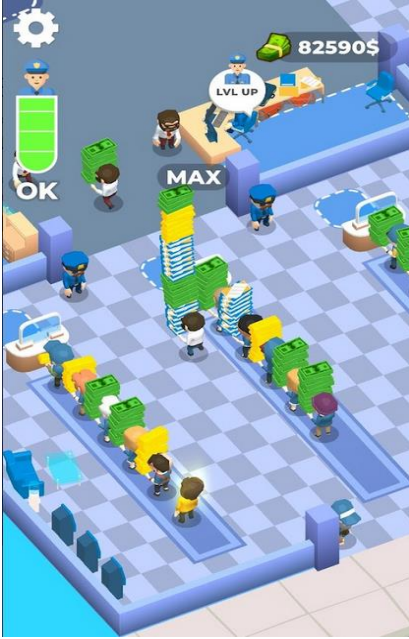

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu Grupa i spółki z nią powiązane wydały łącznie 19 gier na platformach iOS oraz Android, w tym 17 gier typu Hyper-Casual i 2 Mid-Core, oraz 26 gier wydanych w modelu Premium na platformach Nintendo Switch i Steam.

Najważniejsze tytuły wydane w 2022 roku do dnia publikacji niniejszego sprawozdania zaprezentowano w tabeli poniżej.

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
<p>Shopping Sort (wydana 7 lutego 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Coś dla wszelkiej maści miłośników zakupów. Gra, stawiająca przed odbiorcą zadanie wypatrzenia i wykorzystania najlepszych sklepowych okazji. Tylko uważnie obserwując ceny i odpowiednio wykorzystując zniżkowe kupony będzie on w stanie zrobić interes życia!</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	



<p>Grass Master (wydana 11 lutego 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Relaksujący symulator koszenia trawy, pozwalający odprężyć się i odkryć, jaką satysfakcję potrafią dawać pozornie proste czynności. Wraz z postępami w rozgrywce gracz odblokowuje coraz to lepsze maszyny, pozwalające my szybciej i efektywniej wykonywać powierzoną pracę.</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	
<p>Dog Life Simulator (wydana 28 lutego 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Coś dla miłośników zwierząt. W odróżnieniu od innych podobnych produkcji, Dog Life Simulator pozwala nie tyle opiekować się wirtualnym psem, a samodzielnie się w niego wcielić. Podejmując szereg decyzji gracz kształtuje życie swojego czterożnego pupila.</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	

<p>Baseball Club (wydana 3 marca 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Mid-Core</p> <p>Sportowa gra online, koncentrująca się na kwintesencji tego, co najbardziej ekscytujące w baseballu. Rywalizując z graczami z całego świata gracz wciela się na zmianę w rzucającego i odbijającego, starając się odbić jak najwięcej piłek i jednocześnie możliwie utrudnić to samo przeciwnikowi. W toku kolejnych rozgrywek gracz odblokowuje nowe przedmioty, pozwalające mu stanowić jeszcze większe wyzwanie dla innych!</p> <p>Główne źródło przychodów: mikropłatności oraz reklamy</p>	
<p>Train Ramp Jumping (wydana 8 marca 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Kolejna kaskaderska gra z pociągami w naszym portfolio. Train Ramp Jumping wyróżnia się stromymi rampami, potężnymi maszynami i niesamowitymi kraksami. Nie próbujcie tego w domu, ale zabawa z rozbijania wielkich pociągów jest naprawdę przednia!</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	

<p>Bank Job: Idle Business (wydana 8 kwietnia 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Jak to jest być rekinem finansjery, prowadzić własny bank, wpływać na finanse milionów, tarzać się w gotówce? Realizację takiej fantazji proponuje gra Bank Job: Idle Business. Podczas rozgrywki gracz musi instalować nowe sejfy, ulepszać swoich pracowników, bronić się przed napadami i... dosłownie drukować pieniądze! Zarabianie pieniędzy jeszcze nigdy nie było tak łatwe... szkoda, że to tylko gra.</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	
<p>Try to Fly (wydana 11 kwietnia 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Najnowszy hyper-casualowy hit BoomBitu, pozwalający realizować najśmielsze kaskaderskie fantazje. Tym razem dotyczą one latania - nie w samochodzie, samolocie, czy nawet na nartach - ale tak po prostu, jak superbohater. No, żeby być dokładniejszym, dotyczą one prób latania. Zbierz odwagę, skocz i zobacz, jaki będzie rezultat!</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	

<p>Cargo Truck Parking (wydana 21 kwietnia 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Życie kierowcy ciężarówki nie jest łatwe. I nie mówimy tu tylko o tygodniach w drodze, z dala od domu. Bo dopiero po dotarciu do celu pojawia się prawdziwy problem - trzeba tę bestię jakoś zaparkować! Cargo Parking stawia przed graczem wyzwanie zmieszczenia się potężną ciężarówką na miejscu parkingowym - brzmi prosto, ale zdecydowanie nie jest! Do wyboru jest bogaty zestaw ciężarówek, które można dodatkowo modyfikować.</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	
<p>Hyper Survive 3D (wydana 31 maja 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Przetrwanie w czasach apokalipsy zombie nie jest łatwe, o czym wiemy z licznych filmów i innych dzieł kultury. Aby mieć szansę w starciu z inwazją nieumarłych potrzebna jest pomysłowość, odwaga i wytrwałość. Wszystkie te cechy pomagają również w Hyper Survive 3D! Gracz musi dbać o swoje wyposażenie i centrum przetrwania w starciu z hordą przeciwników.</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	

<p>Falling Art Ragdoll Simulator (wydana 28 czerwca 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Radość spadania? Jak najbardziej! Falling Art to zabawa w wystawianie rozmaitych, zróżnicowanych postaci na spektakularne upadki z wysokości. Dzięki silnikowi fizycznemu można obserwować realistyczne reakcje szmacianych lalek bez wyrzutów sumienia - to tylko trójwymiarowe modele!</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	
<p>Stuntman Ragdoll Action Movie (wydana 12 września 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Życie kaskadera nie jest łatwe. Przygotuj się na przeżycie filmowych scen, nawiązujących do największych filmowych klasyków jako jeden z nich! Spektakularne kraksy, powietrzne ewolucje i efektowne walki. Wszystko w imię rozrywki. W końcu widz ma zawsze rację!</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	

<p>Plane Emergency Landing (wydana 12 września 2022 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper-Casual</p> <p>Czy leci z nami pilot? Wygląda na to, że nie! Kraksa jest nieunikniona, więc cóż pozostaje, jak rozbić się ze stylem? Gracz siada tu za sterami jednego ze zróżnicowanych statków powietrznych i nie musi martwić się o lądowanie. To w końcu tylko gra! Najważniejszy jest styl i spektakularność rozwałki!</p> <p>Główne źródło przychodów: reklamy</p>	
---	--	--

2 Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie wystąpiły istotne czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe. Pozostałe istotne czynniki i zdarzenia zostały opisane w punkcie 1.

3 Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta

Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta zostały opisane w nocie 2 śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4 Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników

Zarząd BoomBit S.A. nie publikował prognoz na 2022 rok.

5 Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące

Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień publikacji niniejszego raportu półrocznego (26 września 2022 roku):

	Liczba akcji	Liczba głosów	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejjarz	1 838 839	2 838 839	13,62%	14,56%
Marcin Olejjarz	1 867 850	2 867 850	13,82%	14,71%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	6 000 000	29,63%	30,77%
We Are One Ltd.*	3 725 000	5 725 000	27,59%	29,36%
Pozostali akcjonariusze	2 068 311	2 068 311	15,34%	10,61%
	13 500 000	19 500 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

Pan Marcin Olejarz – Prezes Zarządu Emitenta nabył w dniu 9.06.2022 r. 1.565 akcji oraz w dniu 10.06.2022 r. 1.196 akcji (Raport bieżący ESPI nr 22/2022).

Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. raportu za I kwartał 2022 roku:

	Liczba akcji	Liczba głosów	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 838 839	2 838 839	13,62%	14,56%
Marcin Olejarz	1 865 089	2 865 089	13,82%	14,69%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	6 000 000	29,63%	30,77%
We Are One Ltd.*	3 725 000	5 725 000	27,59%	29,36%
Pozostali akcjonariusze	2 071 072	2 071 072	15,34%	10,62%
	13 500 000	19 500 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

Stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące ujawniono w tabeli powyżej (pozostali członkowie Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki nie posiadają akcji ani uprawnień do nich).

6 Istotne postępowania toczące się przed sądem

W dniu 14 grudnia 2020 roku Spółka złożyła wniosek o nakaz zapłaty zaległych należności wraz z odsetkami do Sądu Rejonowego w Pirkanmaa („Sąd”), który w dniu 8 lutego 2021 wydał wyrok zaoczny na korzyść Spółki i zobowiązał kontrahenta do spłaty długu. Wyrok nie jest prawomocny, jednakże w dotychczasowym przebiegu sprawy kontrahent nie kwestionował zasadności kwot do zapłaty, nie wstrzymuje to również możliwości rozpoczęcia działań egzekucyjnych wobec kontrahenta, które zostały podjęte w kwietniu 2021 roku. W dniu 17 czerwca 2021 roku kontrahent wniósł odwołanie (application for recovery) od decyzji Sądu. Do czasu rozpatrzenia tego odwołania przez Sąd, czynności egzekucyjne zostały wstrzymane. W odpowiedzi na odwołanie kontrahenta, w dniu 23 sierpnia 2021, Spółka przygotowała odpowiedź, zgodnie z którą przedstawiła stan faktyczny oraz podniosła, iż wniesione odwołanie jest spóźnione, jako że termin na jego wniesienie upłynął dnia 10 maja 2021 roku. W dniu 12 listopada 2021 roku kontrahent wniósł do Sądu swoje pisemne stanowisko. W dniu 31 sierpnia 2022 roku odbyła się kolejna rozprawa, na której Sąd podtrzymał swoją decyzję z dnia 8 lutego 2022 roku, co umożliwi ponowne wszczęcie działań egzekucyjnych wobec kontrahenta.

W dniu 27 października 2021 roku spółka zależna TapNice Sp. z o.o. złożyła wniosek do Naczelnika Trzeciego Urzędu Skarbowego w Gdańsku w zakresie stwierdzenia i zwrotu nadpłaty w wysokości 1,1 mln PLN wynikającej z rozliczeń TapNice Sp. z o.o. w podatku dochodowym od osób prawnych za rok 2020 w związku z zastosowaniem przez spółkę przepisów ustawy z dnia 15 lutego 1992 r. o podatku dochodowym od osób prawnych przyznających preferencyjne opodatkowanie 5% stawką podatkową dochodów uzyskiwanych z kwalifikowanych praw własności intelektualnej (tzw. „IP box”). Do dnia sporządzenia niniejszego raportu organ podatkowy nie wydał decyzji w powyższym temacie. Poza sprawami opisaną powyżej, żadna ze spółek z Grupy Kapitałowej Boombit nie jest stroną istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej dotyczących zobowiązań oraz wiarygodności Boombit S.A. lub jednostki od niego zależnej.

7 Transakcje z jednostkami powiązanymi

Transakcje z jednostkami powiązanymi zostały opisane w nocie 20 śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego. W ramach grupy kapitałowej nie zawierano umów na warunkach innych niż rynkowe.

8 Informacja o poręczeniach lub gwarancjach

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa nie udzieliła ani nie otrzymała żadnych poręczeń ani gwarancji.

9 Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta

W pierwszym półroczu 2022 roku bardzo pozytywny wpływ na wyniki Grupy miały gry z segmentu Mid-Core, które odpowiadały za ok. 37% przychodów (24% w pierwszym półroczu 2021 roku), głównie Hunt Royale oraz Darts Club. Ponadto, Grupa odnotowała satysfakcjonujące wyniki gier Hyper-Casual, dzięki szerokiemu portfolio gier oraz udanym premierom nowych gier w tym segmencie. Przychody z gier Hyper-Casual stanowiły ok. 55% łącznych przychodów (ok. 70% w analogicznym okresie roku poprzedniego).

Perspektywy Grupy w bieżącym roku obrotowym, są ściśle skorelowane ze zaktualizowaną strategią Grupy (raport bieżący ESPI 4/2022). W szczególności planowany jest dalszy rozwój w obszarze gier Hyper-Casual i Mid-Core, a także Casual i Hybrid-Casual, zarówno poprzez wydawanie gier własnych, jak i przy współpracy z zewnętrznymi studiami, w tym w ramach przedsięwzięć typu joint venture. Ponadto Grupa będzie kontynuowała portowanie gier na Nintendo Switch oraz zakłada wydawanie gier na kolejnych platformach (Steam), a także utrzymywała dotychczasowe portfolio gier w gatunkach, w których posiada pozycję wiodącego producenta, tj. Driving Simulator i Bridge.

Nowym elementem strategii jest budowa kompetencji w obszarze gier w modelu Play-and-Earn, w których użytkownicy dzięki dokonywanym postępom w rozgrywce mają możliwość zarabiania rzeczywistych pieniędzy. Gry tego typu bazują na technologii blockchain. Grupa dostrzega wysoki potencjał w tym sposobie monetyzacji gier, jako alternatywie do tradycyjnych metod (reklamy i mikropłatności). Obecnie Grupa pracuje nad dwoma niezależnymi projektami tego typu, prowadzonymi w ramach nowych spółek w strukturze Grupy:

- BoomLand FZ-LLC – platforma blockchainowa/metaverse, na której będą wydawane gry w modelu Play-and-Earn (więcej szczegółów - boomland.io). W dniu 31 sierpnia 2022 roku spółka podpisała z Polygon Ecosystem Master Fund Ltd. umowę SAFT (Simple Agreement for Future Tokens) na sprzedaż tokenów \$BOOM za kwotę 400 tys. USD (płatność w tokenach USDC).
- PlayEmber FZ-LLC – narzędzie (SDK) pozwalające na przekształcenie tradycyjnych gier mobilnych Free-to-Play w gry Play-and-Earn (więcej szczegółów - playember.gitbook.io). Spółka podpisała umowy SAFT na sprzedaż tokenów \$EMBR oraz umowę o współpracę z NEAR Foundation na łączną kwotę ok. 2,05 mln USD (płatność w tokenach USDC oraz NEAR).

Ponadto, wraz z rozwojem struktury i skali działalności Grupy, z początkiem roku 2022 zaczęło w Grupie funkcjonować centrum usług wspólnych (w spółce Mindsense Games sp. z o.o.), obsługujące spółki Grupy w zakresie prowadzenia ksiąg rachunkowych oraz obsługi kadrowo-płacowej.

Programy motywacyjne w Grupie Kapitałowej

W dniu 21 kwietnia 2022 roku Nadzwyczajne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwały w sprawie przyjęcia programów motywacyjnych dla zarządu, pracowników i współpracowników Spółki oraz spółek Grupy na lata 2022-2024. Powyższe programy (patrz również opis w nocie 18 śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres zakończony 30 czerwca 2022 rok oraz nocie 21 śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

za okres zakończony 30 czerwca 2022 rok), mają na celu długoterminowe związanie osób mających kluczowy wpływ na budowanie wartości Spółki i Grupy.

Zgodnie z podjętymi uchwałami w sprawie przyjęcia programu motywacyjnego dla Członków Zarządu Spółki:

- Program zostanie przeprowadzony poprzez emisję nie więcej niż 100.000 (sto tysięcy) warrantów subskrypcyjnych serii D, które będą uprawniały do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii G Spółki wyemitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego.
- Warranty będą emitowane nieodpłatnie, natomiast cena emisyjna akcji będzie wynosiła 0,50 zł (pięćdziesiąt groszy) za każdą akcję.
- W ramach realizacji Programu Motywacyjnego, Uczestnikom zostanie przyznane warunkowe prawo do objęcia Warrantów.
- Program Motywacyjny obejmuje lata 2022 – 2024, z zastrzeżeniem że jego realizacja nastąpi nie później niż do dnia 31 grudnia 2025 roku.

W ocenie Zarządu Spółki przyjęcie programu motywacyjnego dla Członków Zarządu Spółki opartego na prawie do nieodpłatnego objęcia warrantów subskrypcyjnych serii D Spółki, uprawniających do nabycia akcji zwykłych na okaziciela serii G Spółki za cenę równą ich wartości nominalnej wynoszącą 0,50 zł każda, zgodnie z zaproponowanym brzmieniem uchwały Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia przyczyni się do dalszego rozwoju oraz wzrostu wyników finansowych Spółki, poprzez utrzymanie motywacji Członków Zarządu Spółki do osiągania kolejnych celów, a także długoterminowe związanie Członków Zarządu ze Spółką oraz jej Grupą Kapitałową.

Zgodnie z podjętą uchwałą w sprawie przyjęcia programu motywacyjnego dla pracowników i współpracowników Spółki oraz spółek z Grupy Kapitałowej BoomBit oraz warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki z wyłączeniem w całości prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy w związku z emisją akcji zwykłych na okaziciela serii H oraz emisji warrantów subskrypcyjnych serii E z wyłączeniem w całości prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy oraz w sprawie zmiany Statutu Spółki:

- Program zostanie przeprowadzony poprzez emisję nie więcej niż 405.000 (czteryście pięć tysięcy) warrantów subskrypcyjnych serii E („Warranty”), które będą uprawniały do objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii H Spółki wyemitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego.
- Warranty będą emitowane nieodpłatnie, natomiast cena emisyjna akcji będzie wynosiła 0,50 złotych.
- W ramach realizacji Programu Motywacyjnego, Uczestnikom zostanie przyznane warunkowe prawo do objęcia Warrantów.
- Program Motywacyjny obejmuje lata 2022 – 2024, z zastrzeżeniem że jego realizacja nastąpi nie później niż do dnia 31 grudnia 2025 roku.

W ocenie Zarządu Spółki przyjęcie programu motywacyjnego dla pracowników i współpracowników Spółki oraz spółek z Grupy Kapitałowej BoomBit opartego na prawie do nieodpłatnego objęcia warrantów subskrypcyjnych serii E Spółki, uprawniających do nabycia akcji zwykłych na okaziciela serii H Spółki za cenę równą ich wartości nominalnej wynoszącą 0,50 zł każda, zgodnie z zaproponowanym brzmieniem uchwały Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia przyczyni się do dalszego rozwoju oraz wzrostu wyników finansowych Spółki, poprzez zwiększenie efektywności pracowników i współpracowników Spółki oraz spółek z Grupy Kapitałowej BoomBit, a także ich długoterminowe związanie ze Spółką oraz jej Grupą Kapitałową i zwiększenie atrakcyjności Spółki na rynku pracy.

Natomiast warunkowe podwyższenie kapitału zakładowego Spółki z wyłączeniem w całości prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy w związku z emisją akcji zwykłych na okaziciela serii H oraz emisji warrantów subskrypcyjnych serii E z wyłączeniem w całości prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy oraz w sprawie zmiany Statutu Spółki ma na celu realizację programu motywacyjnego dla pracowników i współpracowników Spółki oraz spółek z Grupy Kapitałowej BoomBit w brzmieniu zaproponowanym w projekcie uchwały Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia w sprawie przyjęcia programu motywacyjnego dla pracowników i współpracowników Spółki oraz spółek z Grupy Kapitałowej BoomBit oraz warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki z wyłączeniem w całości prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy w związku z emisją akcji zwykłych na okaziciela serii H oraz emisji warrantów subskrypcyjnych serii E z wyłączeniem w całości prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy oraz w sprawie zmiany Statutu Spółki.

Pełna treść programu motywacyjnego znajduje się w załączniku do raportu bieżącego ESPI nr 13/2022 z dnia 21 kwietnia 2022 roku.

Sytuacja na rynku pracy

Grupa identyfikuje również rosnącą presję płacową oraz konkurencję na rynku pracy. Jest to efekt coraz bardziej powszechnej, szczególnie w branży IT, zdalnej formy wykonywanej pracy, co przekłada się na rosnącą tendencję pozyskiwania lokalnych pracowników przez firmy z różnych stron świata. Dodatkowym czynnikiem jest wysoki poziom inflacji w Polsce i na świecie, który również przyczynia się do wzrostu rynkowych stawek wynagrodzeń wykwalifikowanych specjalistów. Z uwagi na presję płacową oraz zatrudnienie w Grupie specjalistów otrzymujących wynagrodzenie w różnych walutach, kwestiami mogącymi wpływać na wynik Grupy w bieżącym roku jest zarówno inflacja jak i kurs walut.

Kursy walut

Istotny wpływ na rozwoju działalności Grupy w bieżącym roku obrotowym mogą mieć kursy walut. Ponieważ sprzedaż produktów Grupy skierowana jest na rynki zagraniczne (m.in. Ameryka Północna, Europa, Azja), dominującymi walutami rozliczeniowymi w transakcjach zagranicznych są dolar amerykański, euro oraz funt brytyjski. Ponad 80% pracowników i współpracowników w Grupie otrzymuje wynagrodzenie w PLN, w konsekwencji, wartość przychodów Grupy jest ujemnie skorelowana z wartością polskiej waluty. Poniżej 20% pracowników i współpracowników otrzymuje wynagrodzenie denominowane w EUR, GBP oraz USD. Wobec powyższego, dynamiczne zmiany w kursach walut w 2022 roku, mogą wpłynąć na niektóre prezentowane pozycje skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy.

Przegląd opcji strategicznych związany z potencjalną sprzedażą istotnego pakietu akcji Spółki

W dniu 4 listopada 2021 roku Spółka otrzymała informację od Zarządu ATM Grupa S.A. ("ATM"), o podjęciu przez ATM uchwały o rozpoczęciu procesu przeglądu wybranych opcji strategicznych dla ATM, którego celem jest podjęcie decyzji co do ewentualnej sprzedaży wszystkich posiadanych przez ATM akcji Spółki, w tym uprzywilejowanych akcji imiennych, w jednorazowej transakcji, której stroną będzie jeden inwestor branżowy lub finansowy działający na podobnym jak Spółka rynku.

ATM oświadczył, że podejmując ostateczną decyzję co do ewentualnej sprzedaży posiadanych akcji Spółki oraz wyborem nabywcy będzie się kierować najlepiej rozumianym interesem Boombit S.A.

W związku z otrzymaną informacją od ATM o rozpoczęciu procesu przeglądu opcji strategicznych, którego celem jest podjęcie decyzji co do ewentualnej sprzedaży wszystkich posiadanych przez ATM akcji Spółki, Zarząd Spółki podjął w dniu 4 listopada 2021 r. decyzję o rozpoczęciu procesu przeglądu opcji strategicznych dla Spółki, wspierających dalszy rozwój działalności Spółki. Przegląd opcji strategicznych ma na celu wybór najkorzystniejszego sposobu realizacji długoterminowego celu Spółki, którym jest rozwój Spółki oparty o dotychczasową strategię prowadzący do maksymalizacji wartości dla obecnych i przyszłych akcjonariuszy.

W trakcie procesu przeglądu opcji strategicznych Zarząd Spółki bierze pod uwagę różne opcje, w tym pozyskanie strategicznego inwestora branżowego. W ramach procesu, w zakresie dozwolonym przez obowiązujące przepisy prawa, wybranym podmiotom są udzielane dodatkowe informacje o Spółce.

Realizacja przeglądu opcji strategicznych prowadzonego przez Spółkę, uwarunkowana jest działaniami podejmowanymi przez ATM.

Sprzedaż istotnego pakietu akcji Spółki przez ATM i pozyskanie nowego strategicznego inwestora, może mieć wpływ na rozwój Spółki i Grupy oraz prowadzoną działalność. Obecnie jednak Spółka nie jest w stanie określić realnego wpływu potencjalnej transakcji na jej rozwój oraz stwierdzić czy do takiej transakcji dojdzie w przyszłości.

10 Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej najbliższego kwartału

W perspektywie co najmniej kolejnego kwartału wpływ na osiągnięte wyniki będzie miała realizacja strategii Grupy, debiuty nowych gier oraz działania opisane w pkt 9 powyżej.

11 Zarządzanie ryzykiem

Niniejszy punkt zawiera informacje na temat głównych czynników ryzyka związanych z Grupą BoomBit. Listy tej nie należy traktować jako zamkniętej. Ze względu na złożoność i zmienność warunków prowadzenia działalności gospodarczej również inne, nieujęte w niniejszym dokumencie, czynniki mogą wpłynąć w sposób negatywny na działalność BoomBit i jego sytuację finansową.

Zarząd BoomBit prowadzi działalność, zwracając uwagę na minimalizację ekspozycji Spółki na wszystkie zdiagnozowane ryzyka.

Kolejność zaprezentowania poniższych czynników ryzyka nie stanowi o ich istotności, prawdopodobieństwie zaistnienia lub też potencjalnego wpływu na działalność Grupy BoomBit.

11.1 Czynniki ryzyka związane z otoczeniem, w jakim Grupa BoomBit prowadzi działalność

Ryzyko związane z otoczeniem makroekonomicznym

Grupa BoomBit prowadzi działalność gospodarczą na rynkach międzynarodowych – przede wszystkim w Europie, Ameryce Północnej i Azji. Zmiany czynników makroekonomicznych na rynku światowym, takie jak tempo wzrostu PKB, poziom dochodów oraz wydatków gospodarstw domowych, poziom wynagrodzeń, kształtowanie się polityki fiskalnej oraz monetarnej, są niezależne od Grupy BoomBit, a mają wpływ na wysokość osiąganych przez Grupę przychodów. Pogorszenie koniunktury gospodarczej na globalnym rynku może przełożyć się na redukcję wydatków konsumpcyjnych gospodarstw domowych, zmniejszenie popytu na usługi i produkty rozrywkowe, które nie stanowią artykułów pierwszej potrzeby, oraz utrudniony dostęp do środków finansowych. Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową akcji.

Ryzyko związane z wojną na Ukrainie

W dniu 24 lutego 2022 roku Rosja dokonała inwazji na Ukrainę, destabilizując sytuację polityczno-gospodarczą w regionie, co może mieć negatywny wpływ na polski system gospodarczy. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu konflikt zbrojny na terenie Ukrainy nie ma bezpośredniego istotnego wpływu na działalność operacyjną Grupy i jej wyniki finansowe. Łączny udział rynku ukraińskiego i rosyjskiego w przychodach Spółki i Grupy nie jest istotny. Sytuacja polityczno-gospodarcza w Ukrainie jest na bieżąco monitorowana przez Grupę pod kątem faktycznego i potencjalnego wpływu zaistniałej sytuacji na działalność Grupy.

Grupa dostrzega następujące czynniki, które mogą mieć wpływ na rynki oraz perspektywy rozwoju Grupy w kolejnych kwartałach:

- a) osłabienie kursu złotego, co może przełożyć się na wyniki finansowych Grupy,
- b) zwiększenie dynamiki inflacji.

Ryzyko związane ze zmianami prawa podatkowego

Istotne znaczenie dla Grupy BoomBit mają zmiany w zakresie prawa podatkowego zarówno krajowego, jak i unijnego. Praktyka organów skarbowych, jak również orzecznictwo sądowe w zakresie prawa podatkowego nie są jednolite. Rodzi to potencjalne ryzyko przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej interpretacji przepisów od Grupy BoomBit, co w konsekwencji może prowadzić do powstania zaległości płatniczych wobec organów skarbowych. Dodatkowe ryzyko stanowią dla Grupy BoomBit zmiany stawek podatków pośrednich, które mogą negatywnie wpłynąć na sytuację finansową Grupy. Ewentualne zmiany w wysokości podatku VAT mogą niekorzystnie wpływać na rentowność sprzedawanych produktów w związku z obniżeniem popytu ze strony finalnych odbiorców.

Ryzyko związane z wprowadzeniem przepisów prawa zaostrzających zasady sprzedaży produktów BoomBit

Z uwagi na specyfikę produktów oferowanych przez Grupę BoomBit, ryzyko stanowi ewentualne wprowadzenie przepisów prawa zaostrzających zasady sprzedaży tego typu produktów, w tym np. ograniczających grupy wiekowe konsumentów, do których produkty Grupy BoomBit mogą być kierowane. Biorąc pod uwagę tendencje do promocji aktywnego trybu życia, istnieje ryzyko, że podobne zasady wprowadzone zostaną w krajach, w których dystrybuowane są produkty Grupy BoomBit. Ewentualne zaostrzenie przepisów regulujących sprzedaż produktów oferowanych przez Grupę może negatywnie wpłynąć na wyniki sprzedaży spółek z Grupy BoomBit, a w konsekwencji na wyniki finansowe Grupy BoomBit.

Ryzyko wprowadzenia dodatkowych ograniczeń prawnych

Specyfika produktów Grupy BoomBit sprawia, że ich treści mogą nie spełniać nietypowych wymagań stawianych przez przepisy prawa. Gry muszą być dostosowane do tematyki i celu, w związku z czym nierzadko zawierają przemoc, wulgarny język i treści niedozwolone dla osób niepełnoletnich. Jednocześnie w rzeczywistości trudno jest ograniczyć dzieciom i osobom młodym kontakt z produktami przeznaczonymi dla osób dorosłych, jeśli produkty te są powszechnie dostępne. Istnieje zatem ryzyko wprowadzenia bardziej rygorystycznych przepisów na określonym rynku, na którym działa spółka z Grupy BoomBit, które mogłyby wykluczyć część produktów Grupy BoomBit z obrotu. Takie specyficzne uregulowania mogłyby negatywnie wpłynąć na działalność Grupy BoomBit i doprowadzić do spadku wyników sprzedaży, a co za tym idzie, do pogorszenia wyników finansowych Grupy BoomBit.

Ryzyko związane z ochroną danych osobowych

BoomBit S.A. w ramach prowadzonej działalności, w tym w szczególności w związku z jej prowadzeniem za pośrednictwem internetu oraz prowadzonego programu lojalnościowego, jest administratorem szczegółowych danych osobowych dotyczących poszczególnych klientów, objętych ochroną na mocy Ustawy o Ochronie Danych Osobowych. Przetwarzanie danych osobowych w Grupie następuje na zasadach określonych przez obowiązujące prawo, w szczególności przez Ustawę o Ochronie Danych Osobowych oraz RODO. W związku z obsługą klientów przez pracowników BoomBit istnieje potencjalne ryzyko nieuprawnionego ujawnienia danych osobowych poprzez m.in. niezgodne z prawem działanie pracownika bądź ryzyko utraty danych w wyniku awarii systemów informatycznych wykorzystywanych przez Grupę.

W przypadku naruszenia przepisów związanych z ochroną danych osobowych, w szczególności ujawnienia danych osobowych w sposób niezgodny z prawem, Grupa może być narażona na zastosowanie wobec niej lub członków organów spółek z Grupy sankcji karnych lub administracyjnych. Bezprawne ujawnienie danych osobowych może również skutkować dochodzeniem przeciwko Grupie roszczeń cywilnych, w szczególności o naruszenie dóbr osobistych.

Naruszenie regulacji dotyczących ochrony danych osobowych może również negatywnie wpłynąć na reputację lub wiarygodność Grupy, co może skutkować zmniejszeniem bazy klientów Grupy, a w konsekwencji mieć istotny niekorzystny wpływ na działalność, wyniki, sytuację lub perspektywy rozwoju Grupy, a także cenę akcji.

Ryzyko zmian zasad ochrony prywatności

Grupa dostrzega ryzyko dalszych zmian w polityce prywatności platform dystrybucyjnych, w tym również na platformie Google Play. 16 lutego 2022 roku Google zaprezentowało poszerzenie inicjatywy „Privacy Sandbox” na telefony z systemem operacyjnym Android. Celem tych działań miałyby być ograniczenie możliwości śledzenia użytkownika w ramach aplikacji oraz ograniczenie możliwości pozyskiwania i przesyłania danych do sieci reklamowych. Na ten moment nie jest znany dokładny moment wprowadzenia powyższych zmian, zdaniem Google projekt będzie rozciągnięty na co najmniej 2 lata. Więcej szczegółów na temat nadchodzących zmian znajduje się pod adresem: https://www.privacysandbox.com/intl/en_us/android/

Powyższe zmiany mogą prowadzić do analogicznych zawirowań na rynku reklamy jakie miały miejsce w przypadku zmian wprowadzonych w 2021 roku przez Apple, tj. obniżenie skuteczności targetowanych kampanii marketingowych oraz spadek dokładności raportowanych danych przez sieci reklamowe.

Ryzyko walutowe

Z tytułu prowadzonej działalności Grupa BoomBit narażona jest na ryzyko zmienności kursów walutowych. Ponieważ sprzedaż produktów Grupy skierowana jest na rynki zagraniczne (m.in. Ameryka Północna, Europa, Azja), dominującymi walutami rozliczeniowymi w transakcjach zagranicznych są dolar amerykański, euro oraz funt brytyjski. W konsekwencji, wartość przychodów Grupy BoomBit jest ujemnie skorelowana z wartością polskiej waluty. Aprecjacja złotego względem USD, EUR i GBP może negatywnie wpłynąć na niektóre prezentowane pozycje skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy BoomBit, w szczególności na przychody ze sprzedaży, co przy stałych kosztach wytworzenia, ponoszonych w PLN, może również negatywnie wpłynąć na wyniki finansowe Grupy BoomBit. Ponadto, z uwagi na to, iż część specjalistów w Grupie opłacana jest w euro oraz funtem brytyjskim, aprecjacja tych walut

względem innych (w szczególności dolara), może niekorzystnie wpłynąć na niektóre prezentowane pozycje skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy. Grupa BoomBit na bieżąco analizuje konieczność zastosowania zabezpieczeń przed ryzykiem walutowym. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Grupa BoomBit nie stosuje zabezpieczeń przed ryzykiem zmiany kursów walut.

Ryzyko związane z koniunkturą w branży reklamowej

Obecnie najistotniejszą pozycją przychodów Grupy BoomBit stanowią przychody z reklam. W konsekwencji, koniunktura w branży reklamowej jest jednym z czynników warunkujących wynik finansowy Grupy BoomBit. Branża reklamy, w tym reklamy internetowej, jest istotnie podatna na wahania koniunktury gospodarczej. Szybki wzrost gospodarczy mierzony wzrostem PKB sprzyja rozwojowi wskazanego rynku, natomiast samo spowolnienie wzrostu PKB może spowodować znaczący spadek wartości wydatków reklamowych. Nie można wykluczyć ryzyka istotnego spadku popytu ze strony reklamodawców w okresach pogorszonej koniunktury gospodarczej, co mogłoby prowadzić do spadku przychodów i pogorszenia sytuacji finansowej Grupy BoomBit. Ryzyko koniunktury w branży jest ściśle powiązane z kondycją rynku gier mobilnych, ponieważ gry stanowią zdecydowaną większość reklam wyświetlanych wewnątrz aplikacji. Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową akcji.

Ryzyko konkurencji

Ze względu na niskie bariery wejścia dla nowych podmiotów oraz łatwy dostęp do globalnej dystrybucji nowych produktów, rynek gier mobilnych jest rynkiem konkurencyjnym. Konsumentom oferowane są liczne produkty, nierzadko o podobnej tematyce. Konkurencyjny rynek wymaga od Grupy BoomBit pracy nad ciągłym podwyższaniem jakości produktów oraz poszukiwania nowych obszarów tematycznych, które mogłyby zaciekać szeroką grupę odbiorców. Na rynku ciągle pojawiają się nowe produkty, przez co istnieje ryzyko spadku zainteresowania określonymi produktami Grupy BoomBit na rzecz produktów konkurencji. Grupa BoomBit działa na rynku międzynarodowym, stąd negatywny wpływ na jej działalność może mieć aktywność podmiotów konkurencyjnych na całym świecie. Rynek produkcji gier jest rynkiem rozwijającym się, w związku z czym istnieje ryzyko pojawienia się nowych podmiotów konkurencyjnych wobec Grupy BoomBit, które będą oferować podobne produkty. Taka sytuacja może spowodować spadek zainteresowania produktami Grupy BoomBit wśród konsumentów na wybranych lub wszystkich rynkach geograficznych, na których Grupa BoomBit prowadzi działalność. Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową Akcji.

Ryzyko związane z procesami konsolidacyjnymi podmiotów konkurencyjnych

Procesy konsolidacyjne zachodzące wśród podmiotów konkurencyjnych w stosunku do Grupy BoomBit mogą doprowadzić do wzmocnienia pozycji rynkowej tych podmiotów, a co za tym idzie, do osłabienia pozycji Grupy BoomBit na rynku krajowym i międzynarodowym. Taka sytuacja może mieć negatywny wpływ na działalność operacyjną i wyniki finansowe Grupy BoomBit.

Ryzyko uzależnienia od kluczowych dystrybutorów

Grupa BoomBit identyfikuje uzależnienie od podmiotów prowadzących kluczowe platformy dystrybucyjne, tj. Google i Apple. Przychody Grupy BoomBit generowane są przez gry udostępniane przez wskazane podmioty, za pośrednictwem

prowadzonych przez nie cyfrowych platform dystrybucyjnych lub portali internetowych. Podmioty te są jednocześnie jednymi z największych dystrybutorów gier i aplikacji na świecie. Ewentualna zmiana polityki Google i Apple w zakresie akceptacji produktów do dystrybucji będzie wymagać dostosowania przez Grupę BoomBit istniejących bądź przyszłych produktów, co może być trudne do osiągnięcia w krótkim okresie oraz wygenerować dodatkowe wysokie koszty. Należy również liczyć się z ryzykiem ograniczenia dystrybucji w następstwie wykonania przez kontrahenta praw zastrzeżonych dla niego w zawartych z Grupą BoomBit umowach lub wynikających z jego wewnętrznych regulacji. Istnieje również ryzyko wypowiedzenia umowy przez kontrahenta.

Istotne znaczenie z punktu widzenia interesów Grupy BoomBit ma również niezawodność systemów informatycznych dystrybutorów, która pozwala na efektywną sprzedaż produktów Grupy BoomBit. Ewentualna awaria tych systemów może doprowadzić do niekorzystnych sytuacji, które mogą nastąpić łącznie lub oddzielnie:

- ograniczenia w dostępie do gry dla dotychczasowych graczy;
- brak możliwości realizacji mikropłatności przez graczy użytkujących daną grę;
- brak możliwości pobrania gry przez potencjalnych nowych graczy.

W przypadku awarii skutkującej w szczególności jedną ze wskazanych powyżej sytuacji, a także przestojów, strajków, lub utraty urządzeń czy oprogramowania usługodawców, Grupa BoomBit mogłaby być narażona na przestój w swojej działalności operacyjnej, powodujący zastój w sprzedaży produktów Grupy BoomBit, co z kolei mogłoby mieć negatywny wpływ na wyniki Grupy BoomBit. Nieobojętna dla interesów Grupy BoomBit jest również okoliczność, iż wspomniani dystrybutorzy, w ramach relacji ze spółkami z Grupy BoomBit, mają prawo do weryfikacji przyjmowanego produktu pod kątem zgodności ze swoimi regulacjami wewnętrznymi, co powoduje, że Grupa BoomBit ponosi ryzyko nieprzyjęcia danej gry Grupy BoomBit przez dystrybutora ze względu na jego politykę wewnętrzną (np. wewnętrznie ustanowione ograniczenia wiekowe odbiorców, możliwość poruszania w grach określonych tematów). Decyzja o dopuszczeniu produktu na platformę opiera się także na ocenie, czy dany produkt spełnia szereg szczegółowych reguł i zasad warunkujących możliwość sprzedaży na danej platformie.

Ewentualny brak akceptacji gier produkowanych przez Grupę BoomBit ze strony App Store i Google Play, ich niekorzystna ocena lub niekorzystna zmiana zasad jej dokonywania, wiązałyby się z ograniczeniem możliwości prowadzenia promocji gier oraz ograniczeniem ich dostępności, a w konsekwencji ze znacznym ograniczeniem przychodów, co miałyby istotny negatywny wpływ na wyniki finansowe Grupy BoomBit.

Grupa BoomBit identyfikuje również uzależnienie od podmiotów prowadzących największe domy mediowe na rynku. Przychody z reklam wyświetlanych wewnątrz gier wydawanych przez Grupę BoomBit są obecnie najistotniejszą pozycją przychodów Grupy. Ewentualna zmiana polityki domów mediowych w zakresie stawek za wyświetlenia reklam, dostępności reklam, pogorszenie relacji Grupy BoomBit z największymi podmiotami lub ich upadłość będzie wymagać dostosowania się do zaistniałej sytuacji przez Grupę BoomBit, co może być trudne do osiągnięcia w krótkim okresie oraz wygenerować dodatkowe wysokie koszty.

Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową akcji.

Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Istnieje ryzyko pojawienia się na rynku gier mobilnych nowych, niespodziewanych trendów, w które dotychczasowe produkty Grupy BoomBit nie będą się wpisywać. Podobnie, nowy produkt Grupy BoomBit, stworzony z myślą o dotychczasowych preferencjach konsumentów, może nie zostać dobrze przyjęty ze względu na nagłą zmianę trendów, a w efekcie poniesione nakłady na wytworzenie i koszty marketingu mogą nie zwrócić się w takiej wysokości, jaką szacował Zarząd BoomBit. Wskazane sytuacje mogą negatywnie wpłynąć na działalność operacyjną i wyniki finansowe Grupy BoomBit.

Ryzyko niepromowania gry przez dystrybutorów

Na sprzedaż produktów Grupy BoomBit duży wpływ mają wyróżnienia gier na platformach sprzedażowych i promocja produktów przez kluczowych dystrybutorów gier Grupy BoomBit. Jednocześnie Grupa BoomBit nie ma wpływu na przyznawanie przez dystrybutorów wyróżnień. Istnieje zatem ryzyko nieprzyznania takich wyróżnień grze Grupy BoomBit, co może wpłynąć na mniejsze od oczekiwanego zainteresowanie określonym produktem Grupy wśród konsumentów, a co za tym idzie, na poziom sprzedaży określonego produktu. Opisywane ryzyko jest przy tym typowe dla branży rozrywki elektronicznej, w której na co dzień wielu producentów gier stara się o pierwszeństwo w dostępie do klienta.

Ryzyko związane z dostawcami technologii wykorzystywanych do produkcji gier

Grupa BoomBit w procesie produkcji swoich gier korzysta z silnika Unity 3D, wykupując okresowo subskrypcję z dostępem do tej technologii od twórcy silnika. Unity 3D to środowisko dla programistów, stworzone przez zewnętrznego podmiot Unity Technologies, które zapewnia podstawowe rozwiązania dla osób tworzących gry na różne platformy. Grupa BoomBit jako klient może (po zakupie licencji) pisać swój własny kod do gry, wykorzystując wybrane rozwiązania udostępnione przez Unity Technologies, natomiast kluczowe rozwiązania dla danej gry są tworzone przez programistów Grupy BoomBit, nie przez Unity Technologies.

Wiążą się z tym dwa czynniki ryzyka:

- (i) wzrost opłat związanych z wykorzystywaniem silnika w sposób uniemożliwiający Grupie jego wykorzystywanie z zachowaniem odpowiedniej rentowności oraz
- (ii) wystąpienie zdarzeń lub okoliczności związanych z dostawcą przedmiotowej technologii, których konsekwencją będzie zaprzestanie jej rozwoju lub całkowite wycofanie z rynku.

Wystąpienie któregoś z ww. czynników ryzyka istotnie utrudniłoby produkcję nowych gier oraz modernizację lub aktualizację wcześniej wyprodukowanych aplikacji. Grupa BoomBit w zakresie swojej działalności wykorzystuje także elementy dostarczane przez podmioty zewnętrzne. Działalność Grupy BoomBit przy tworzeniu i w niektórych przypadkach, przy promocji gier uzależniona jest od posiadania licencji lub zgody udzielonej przez podmioty trzecie. Rozwiązanie umów licencyjnych z jakiegokolwiek przyczyny oznaczać może faktyczne uniemożliwienie rozpowszechniania gier Grupy BoomBit, co w sposób negatywny wpłynie na wyniki finansowe Grupy BoomBit. Powyższe ryzyko zachodzi m.in. w odniesieniu do silnika Unity 3D. Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową Akcji. Należy wskazać, że Unity 3D nie jest jedynym silnikiem, z którego Grupa może korzystać w ramach swojej działalności, dzięki czemu nie można mówić o uzależnieniu od tej technologii. Co więcej, silnik tworzony jest przez podmiot o wysokiej i stabilnej pozycji na rynku, a

ryzyko zaprzestania działalności przez ten podmiot lub rezygnacji z oferowania silnika Unity 3D można ocenić jako znikome.

Ryzyko związane z deficytem wykwalifikowanych pracowników na rynku

Na rynku pracy w Polsce, na którym Grupa BoomBit pozyskuje pracowników i współpracowników, widoczny jest deficyt wysoko wykwalifikowanych pracowników z sektora IT, przy jednoczesnym wysokim popycie na takich specjalistów. Powyższe może powodować trudności w znalezieniu przez Grupę BoomBit pracowników z wystarczającym wykształceniem i doświadczeniem. Co więcej, większość szkół wyższych w Polsce nie oferuje edukacji w kierunku zawodów związanych z projektowaniem gier. W efekcie, rynek pracowników w tym zakresie jest wąski. Istnieje ryzyko, że Grupa będzie mieć czasowe problemy ze znalezieniem osób o spełniających jej oczekiwania kwalifikacjach i doświadczeniu w zakresie programowania. Z tego względu, nie można wykluczyć, iż w przyszłości nieunikniony będzie wzrost kosztów zatrudnienia, w tym również kosztów ponoszonych w celu utrzymania kluczowych dla Grupy BoomBit pracowników.

Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu i z rotacją personelu

Dla działalności Grupy BoomBit znaczenie mają kompetencje oraz know-how kluczowych pracowników, w szczególności osób stanowiących kadrę zarządzającą oraz doświadczonych deweloperów i specjalistów w zakresie Publishingu, User Acquisition i Business Intelligence. Odejście wymienionych osób może wiązać się z utratą przez Grupę BoomBit wiedzy oraz doświadczenia w danym obszarze. Utrata kluczowych członków zespołu pracującego nad danym produktem może negatywnie wpłynąć, na jakość danej gry oraz na termin jej oddania, a co za tym idzie, na wynik sprzedaży produktu i wyniki finansowe Grupy BoomBit. Utrata osób stanowiących kadrę zarządzającą wyższego szczebla w Grupie BoomBit może natomiast skutkować okresowym pogorszeniem wyników finansowych Grupy BoomBit. Większość personelu spółek z Grupy BoomBit to osoby zatrudnione na stanowiskach operacyjnych. Są to osoby wykonujące zadania, które wymagają specjalistycznej wiedzy, zdolności i wykształcenia. W kontekście niewystarczającej podaży pracowników o odpowiednim profilu wykształcenia, Grupa BoomBit narażona jest na odejście części pracowników operacyjnych, co może skutkować osłabieniem struktury organizacyjnej, na której oparta jest działalność Grupy BoomBit. Wskazane sytuacje mogą skutkować zachwianiem stabilności działania Grupy BoomBit i wymóc konieczność podniesienia poziomu wynagrodzeń w celu utrzymania pracowników. W efekcie może to wpłynąć na wzrost kosztów działalności Grupy BoomBit. Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową akcji.

Ryzyko związane z opóźnieniami w produkcji gier

Produkcja gier jest procesem złożonym i wieloetapowym, zależnym nie tylko od czynnika ludzkiego i realizacji kolejnych etapów pracy nad grą, ale także od czynników technicznych. Istnieje w związku z tym ryzyko, iż opóźnienia na danym etapie produkcji mogą dodatkowo przełożyć się na opóźnienie w ukończeniu całej gry. Niedotrzymanie założonego harmonogramu produkcji może spowodować opóźnienie premiery gry, co z kolei może mieć negatywny wpływ na poziom sprzedaży danego produktu i uniemożliwić osiągnięcie przez Grupę BoomBit oczekiwanych wyników finansowych. Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową akcji.

Ryzyko pogorszenia się wizerunku Grupy BoomBit

Na wizerunek Grupy BoomBit silny wpływ mają opinie konsumentów, w tym przede wszystkim opinie publikowane w Internecie, szczególnie za pośrednictwem wyspecjalizowanych portali recenzujących gry, oraz na platformach dystrybucyjnych. Głównym sposobem dystrybucji produktów są kanały cyfrowe, w związku z czym negatywne opinie mogą spowodować utratę zaufania klientów i kontrahentów Grupy BoomBit oraz pogorszenie jej reputacji. Na pogorszenie wizerunku Grupy BoomBit mogą oddziaływać także nieprzewidziane błędy w kodzie danej gry, utrudniające lub uniemożliwiające korzystanie z niej. Taka sytuacja mogłaby negatywnie wpłynąć na wyniki finansowe Grupy BoomBit.

Ryzyko związane z postępowaniami sądowymi i administracyjnymi

Wobec Grupy BoomBit nie toczy się żadne postępowanie sądowe ani administracyjne, mające istotny wpływ na działalność Grupy BoomBit. Jednak działalność Grupy w branży sprzedaży na rzecz konsumentów rodzi potencjalne ryzyko związane z ewentualnymi roszczeniami klientów w odniesieniu do sprzedawanych produktów. Grupa BoomBit zawiera także umowy handlowe z zewnętrznymi podmiotami, na podstawie, których obie strony zobowiązane są do określonych świadczeń. Istnieje w związku z tym ryzyko powstania sporów i roszczeń na tle umów handlowych. Powstałe spory lub roszczenia mogą w negatywny sposób wpłynąć na renomę Grupy BoomBit, a w konsekwencji na jej wyniki finansowe.

Ryzyko związane z utratą płynności finansowej

Grupa BoomBit może być narażona na sytuację, w której nie będzie w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Ponadto Grupa BoomBit jest narażona na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów z zobowiązań umownych wobec Grupy BoomBit, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane są produkty Grupy. Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Grupy BoomBit i powodować konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności.

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Grupa nie identyfikuje istotnych ryzyk związanych z bieżącą płynnością finansową.

Ryzyko wystąpienia zdarzeń losowych

Grupa BoomBit narażona jest na wystąpienie zdarzeń nadzwyczajnych, takich jak awarie (np. sieci elektrycznych, zarówno w obrębie wewnętrznym, jak i zewnętrznym), katastrofy, w tym naturalne, działania wojenne i inne. Mogą one skutkować zmniejszeniem efektywności działalności Grupy BoomBit albo jej całkowitym zaprzestaniem. W takiej sytuacji Grupa BoomBit jest narażona na zmniejszenie przychodów lub poniesienie dodatkowych kosztów, a także może być zobowiązana do zapłaty kar umownych z tytułu niewykonania bądź nienależytego wykonania umowy z klientem. Wskazane okoliczności mogą mieć znaczący, negatywny wpływ na działalność i sytuację finansową Grupy BoomBit.

Ryzyko czynnika ludzkiego

W działalność produkcyjną Grupy BoomBit zaangażowani są współpracownicy i pracownicy w oparciu o umowę o pracę i inne podstawy prawne. Czynności dokonywane przez współpracowników i pracowników w ramach pracy mogą prowadzić do powstania błędów spowodowanych nienależytym wykonywaniem obowiązków przez współpracowników i pracowników. Takie działania mogą mieć charakter działań zamierzonych bądź nieumyślnych i mogą one doprowadzić do opóźnienia w procesie produkcji gier. Ziszczenie się tego typu ryzyka prowadzić może w dalszej kolejności do pogorszenia wyników finansowych Grupy BoomBit.

Ryzyko przestoju w działalności i awarii systemu informatycznego

Grupa BoomBit w swojej działalności wykorzystuje zaawansowane systemy informatyczne oparte na nowoczesnych technologiach, pozwalające na tworzenie gier najwyższej jakości. Dodatkowo, w swojej działalności Grupa BoomBit korzysta z infrastruktury należącej do podmiotów trzecich. Powyższy model działalności wiąże się z ryzykiem wystąpienia awarii nie tylko po stronie Grupy BoomBit, ale także poszczególnych podmiotów pełniących choćby techniczne role w świadczeniu usług przez Grupę BoomBit. W przypadku awarii lub utraty elementów infrastruktury informatycznej, a w szczególności urządzeń, oprogramowania oraz fragmentów lub całości kodu wytwarzanych oraz istniejących gier, Grupa BoomBit mogłaby być narażona na przestój w działalności operacyjnej powodujący brak dostępu do niezbędnych danych, co mogłoby mieć negatywny wpływ na proces wytworzenia produktów Grupy BoomBit i jej wyniki finansowe. Częste awarie mogłyby prowadzić do spadku zainteresowania produktami oferowanymi przez Grupę BoomBit. Dodatkowo, działalność polegająca na wymianie danych w ramach systemu teleinformatycznego może stać się przedmiotem ataku hakerskiego, co zaś może prowadzić do utrudnienia lub uniemożliwienia prawidłowego funkcjonowania produktów Grupy BoomBit. Materializacja powyższego ryzyka mogłaby mieć wpływ na wyniki finansowe Grupy BoomBit, w szczególności na koszty związane z koniecznością poczynienia nakładów na usunięcie skutków ataku. Ponadto istnieje ryzyko wykradnięcia poufnych danych dotyczących np. aktualnie opracowywanej gry. Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową akcji.

Ryzyko związane z awarią sprzętu wykorzystywanego w działalności Grupy BoomBit

Działalność Grupy BoomBit opiera się w szczególności na prawidłowo działającym sprzęcie elektronicznym. Istnieje ryzyko, iż w przypadku poważnej awarii sprzętu, która będzie niemożliwa do natychmiastowego usunięcia, Grupa BoomBit może zostać zmuszona do czasowego wstrzymania części lub całości swojej działalności operacyjnej, aż do czasu usunięcia awarii. Awaria sprzętu może doprowadzić także do utraty danych stanowiących element pracy nad grą lub danych graczy (np. postępu w grze, zakupów dokonanych w grze). Przerwa w działalności lub utrata danych kluczowych dla danego projektu może spowodować niemożność wykonania zobowiązań wynikających z aktualnych umów, a nawet utratę posiadanych kontraktów, co może niekorzystnie wpłynąć na wyniki finansowe Grupy BoomBit. Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową akcji.

Ryzyko związane z produkcją gier zbliżonych do gier konkurencji

Funkcjonalność niektórych produktów Grupy BoomBit może wykazywać pewne podobieństwo w stosunku do produktów podmiotów konkurencyjnych. Taka sytuacja może prowadzić do zarzutów ze strony konkurencji dotyczących naruszenia

praw własności przemysłowej, naruszenia praw autorskich lub dopuszczenia się czynu nieuczciwej konkurencji i wszczęcia postępowań w tym zakresie. Z drugiej strony, istnieje ryzyko wytwarzania przez konkurencję gier podobnych do produktów Grupy BoomBit. Ryzyko wykorzystywania idei Grupy BoomBit przez podmioty konkurencyjne związane będzie głównie z jego działalnością na rynkach globalnych.

Na rynku krajowym obowiązują przepisy Ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Przedmiotem prawa autorskiego na gruncie tej ustawy jest utwór, rozumiany jako każdy przejaw działalności twórczej o indywidualnym charakterze, utrwalony w jakiegokolwiek postaci, niezależnie od wartości, przeznaczenia i sposobu wytworzenia. Definicja utworu jest więc spełniona w odniesieniu do gier wytworzonych przez Grupę BoomBit, w konsekwencji czego Grupa BoomBit jest podmiotem prawa autorskiego do tych gier. Na gruncie prawa polskiego przysługiwają mu więc będą środki prawne przewidziane do ochrony praw autorskich oraz zapobiegania ich naruszeniom. Istnieje jednak ryzyko, iż analogiczna ochrona nie jest zapewniona twórcom gier w ustawodawstwach innych krajów, w których oferowane są produkty Grupy BoomBit. W szczególności, twórcy gier mogą nie być uważani w niektórych obcych systemach prawa za podmioty praw autorskich. W związku z powyższym, możliwe jest długotrwałe utrzymywanie się stanu naruszeń praw autorskich Grupy BoomBit, wpływające na działalność operacyjną i wyniki finansowe Grupy BoomBit.

Ryzyko związane z transakcjami z podmiotami powiązаныmi

Spółki z Grupy BoomBit zawierają transakcje z podmiotami powiązаныmi. W przypadku ewentualnego zakwestionowania przez organy podatkowe metod określania przez BoomBit warunków rynkowych dla transakcji z podmiotami powiązаныmi istnieje ryzyko wystąpienia negatywnych dla Grupy BoomBit konsekwencji podatkowych, co może mieć istotny negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową i wyniki działalności Grupy BoomBit.

Ryzyko związane z niewystarczającą ochroną ubezpieczeniową

Grupa BoomBit zawiera w toku działalności umowy ubezpieczeń. Nie można jednak wykluczyć, że w działalności Grupy BoomBit ziszcą się ryzyka ubezpieczeniowe w wymiarze przekraczającym zakres ochrony ubezpieczeniowej, lub wystąpią zdarzenia nieprzewidziane nieobjęte w żadnym zakresie ochroną ubezpieczeniową. Takie zdarzenia mogą mieć negatywny wpływ na wynik z działalności Grupy BoomBit.

Ryzyko związane z niezrealizowaniem strategii Grupy BoomBit

Ze względu na zdarzenia niezależne od Grupy BoomBit, szczególnie natury prawnej, ekonomicznej czy społecznej, Grupa BoomBit może mieć trudności ze zrealizowaniem celów i wypełnianiem swojej strategii, bądź w ogóle jej nie zrealizować. Nie można wykluczyć, że na skutek zmian w otoczeniu zewnętrznym, Grupa BoomBit będzie musiała dostosować lub zmienić swoje cele i swoją strategię.

Podobna sytuacja może mieć miejsce, jeżeli koszty realizacji strategii przekroczą planowane nakłady, np. w związku z koniecznością zatrudnienia dodatkowych pracowników, zmianą kształtu bądź zakresu planowanej produkcji, zmianami ekonomicznymi powodującymi znaczący wzrost kosztów działalności, czy też wystąpieniem awarii i nagłych zdarzeń skutkujących koniecznością nabycia nowych urządzeń. Wskazane sytuacje mogą negatywnie wpłynąć na realizację strategii przez Grupę BoomBit i skutkować osiągnięciem mniejszych korzyści, niż pierwotnie zakładane. Wskazany

czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową akcji.

Ryzyko wprowadzenia nowych platform oraz technologii

Rynek rozrywki elektronicznej jest rynkiem szybko rozwijającym się, w związku z czym nie można wykluczyć wprowadzenia nowych technologii i platform dla graczy (np. nowych systemów mobilnych), które szybko staną się popularne wśród graczy. Istnieje ryzyko, że Grupa BoomBit nie będzie miała możliwości produkowania gier na nowe platformy wystarczająco wcześnie, by zapewnić zastąpienie wpływów z gier udostępnianych na dotychczasowych platformach wpływami z produktów na nowych platformach. Ponadto w sytuacji wprowadzenia nowych platform, Grupa BoomBit będzie zmuszona do poniesienia dodatkowych kosztów w celu przystosowania produkcji do tych platform. Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową Akcji.

Ryzyko podlegania umów prawu obcemu

W ramach swojej działalności Grupa BoomBit zawiera umowy z podmiotami zagranicznymi, co wiąże się często z podleganiem określonej umowy obcej jurysdykcji. Istnieje zatem ryzyko powstania pomiędzy Grupą BoomBit a jego kontrahentem sporu, dla którego prawem właściwym będzie prawo państwa zagranicznego. Grupa zawarła także umowy, z których spory poddane zostały sądowi państwa obcego. W sytuacji powstania takiego sporu, Grupa BoomBit może być zmuszona do prowadzenia procesu za granicą, co może wiązać się z wysokimi kosztami.

Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier mobilnych cechuje się ograniczoną przewidywalnością w zakresie popytu konsumentów na produkty rozrywki elektronicznej. Na zainteresowanie graczy produktami Grupy BoomBit wpływ mają m.in. czynniki niezależne od Grupy BoomBit, jak panujące aktualnie trendy, czy gusta konsumentów. Istotny dla osiągnięcia potencjalnego sukcesu jest również poziom jakości produktów znajdujących się już na rynku i stanowiących bezpośrednią konkurencję dla produktów Grupy BoomBit (w szczególności gier o zbliżonej tematyce), co determinuje ryzyko stworzenia przez Grupę BoomBit produktu, który nie spotka się z wystarczającym zainteresowaniem ze strony potencjalnych klientów. Do kosztów związanych z produkcją i wprowadzeniem na rynek nowej gry należą przede wszystkim wydatki poniesione na produkcję i aktualizację gry oraz wydatki na marketing. Rentowność danej gry i związana z tym możliwość pokrycia wydatków poniesionych w ramach procesu jej produkcji jest bezpośrednio związana z sukcesem rynkowym danej gry, którego skalę mierzy różnica między przychodami a kosztami produkcji i wydatkami na marketing.

Przy ocenie opisywanego ryzyka należy wziąć pod uwagę, że czas pracy zespołów nad nowymi produktami uzależniony jest od gatunku gry i poziomu skomplikowania danego projektu i może wynosić od kilku tygodni do ponad roku.

Grupa BoomBit na początkowym etapie produkcji nie jest w stanie precyzyjnie przewidzieć ani reakcji konsumentów, ani poziomu przychodów ze sprzedaży w momencie wprowadzenia gry na rynek. Istnieje w związku z tym ryzyko, że nowa gra Grupy BoomBit, ze względu na czynniki, których Grupa BoomBit nie mogła przewidzieć, nie odniesie sukcesu rynkowego. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Grupy BoomBit. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Grupy BoomBit. Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową akcji.

Ryzyko związane z nielegalnym pozyskiwaniem gier, ich dodatków i funkcjonalności

Niektórzy gracze decydują się na korzystanie z oferowanych produktów w sposób niezgodny z przepisami prawa własności intelektualnej. W wyniku działalności osób trzecich, obecnie tworzone są i mogą również powstawać w przyszłości nielegalne programy, które umożliwiają odbiorcom gier dystrybuowanych przez Grupę BoomBit postęp w grze lub uzyskanie odpłatnych funkcjonalności w grze bez dokonywania mikropłatności, które, zgodnie z zamierzeniami Grupy BoomBit, warunkują osiągnięcie takiego rezultatu. Rozpowszechnienie tego rodzaju programów może skutkować zmniejszeniem popytu konsumentów na udostępniane przez Grupę BoomBit odpłatnie w modelu Free-To-Play wirtualne elementy gry. Ponadto takie podmioty mogą oferować graczom nabycie w sposób nieautoryzowany takich samych bądź podobnych wirtualnych elementów. Wskazany czynnik ryzyka może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy BoomBit lub cenę rynkową akcji.

Ryzyko roszczeń z zakresu praw własności intelektualnej

W ramach prowadzonej działalności Grupa BoomBit wykorzystuje zarówno oprogramowanie stworzone przez pracowników i współpracowników, jak i oprogramowanie osób trzecich, jak również zleca usługi programistyczne w zakresie tworzenia lub rozwoju oprogramowania.

W związku z powyższym, nie jest możliwe całkowite wykluczenie sytuacji, w których w toku działalności Grupy BoomBit dojdzie do naruszenia praw autorskich. Naruszenie może nastąpić wskutek wykorzystania w ramach oferowanych usług całych programów lub ich części, do których prawa przysługują podmiotom trzecim. Powyższa okoliczność może wystąpić zarówno wskutek pierwotnego nieuprawnionego wykorzystania (także nieświadomego) przez Grupę BoomBit programów komputerowych lub innych utworów podlegających ochronie prawno-autorskiej, jak też wskutek następczego wygaśnięcia uprawnienia po stronie Grupy BoomBit (np. wskutek wygaśnięcia lub wypowiedzenia licencji). Powyższe uwagi odnoszą się także do chronionych prawnie baz danych, wykorzystywanych w programowaniu.

Podstawą prawną korzystania z takiego oprogramowania przez Grupę BoomBit są odpowiednie umowy licencyjne lub umowy przenoszące autorskie prawa majątkowe. Grupa BoomBit nie może zapewnić, że w każdym przypadku nabycie praw do korzystania z oprogramowania nastąpiło skutecznie lub w niezbędnym zakresie, jak również, że osoby trzecie nie będą podnosiły przeciwko Grupie BoomBit roszczeń, zarzucając naruszenie ich praw własności intelektualnej, bądź że ochrona praw do korzystania z takiego oprogramowania będzie przez Grupę BoomBit realizowana skutecznie. Ponadto nie można zagwarantować, że w każdym przypadku Grupa BoomBit będzie w stanie dokonać przedłużenia okresu licencji, a tym samym dalej korzystać z danego oprogramowania, po zakończeniu pierwotnie przewidzianego okresu trwania licencji. Oprócz tego, w ramach prac wewnętrznych Grupy BoomBit nad rozwiązaniami informatycznymi prowadzonymi z udziałem osób współpracujących z Grupą BoomBit na podstawie umów cywilnoprawnych, nie można wykluczyć sytuacji, w której mogą powstać wątpliwości, czy Grupa BoomBit skutecznie nabyła we właściwym zakresie autorskie prawa majątkowe do rozwiązań informatycznych stworzonych przez takie osoby. Grupa BoomBit może więc być narażona na ryzyko zgłaszania przez osoby trzecie roszczeń dotyczących wykorzystywanego przez Grupę BoomBit oprogramowania, co w przypadku uznania roszczeń może mieć istotny niekorzystny wpływ na działalność, wyniki, sytuację lub perspektywy rozwoju Grupy BoomBit.

Ryzyko związane z naruszeniem praw własności intelektualnej Grupy BoomBit

Do grupy praw własności intelektualnej Grupy BoomBit należą m.in. autorskie prawa majątkowe, znaki towarowe, a także prawa do domen internetowych. Istnieje ryzyko nieuprawnionego wykorzystania przez osoby trzecie elementów własności intelektualnej Grupy BoomBit, np.: znaków towarowych lub projektowania przez podmioty konkurencyjne własnych usług i produktów podobnych lub naśladujących produkty Grupy BoomBit w sposób mylący dla odbiorców. Istnieje ryzyko, że aktywność takich podmiotów zostanie odebrana jako aktywność Grupy BoomBit, co może negatywnie wpłynąć na odbiór działalności Grupy BoomBit wśród użytkowników.

Ryzyko wynikające z powiązań rodzinnych pomiędzy członkami organów BoomBit

Akcjonariuszami mniejszościowym Spółki są pozostający w związku małżeńskim Pani Karolina Szablewska-Olejarz i Pan Marcin Olejarz. Pan Marcin Olejarz pełni funkcję Prezesa Zarządu Spółki, natomiast Pani Karolina Szablewska-Olejarz pełni funkcję Przewodniczącego Rady Nadzorczej. Jednoczesne istnienie stosunków rodzinnych pomiędzy Panem Marcinem Olejarzem i Panią Karoliną Szablewską-Olejarcz oraz sprawowanie przez nich funkcji w różnych organach Spółki (pełniących w spółce inne role) może prowadzić do występowania sytuacji, w których dojdzie do zaistnienia konfliktu interesów. Zgodnie ze statutem BoomBit, Członek Zarządu informuje Zarząd, oraz odpowiednio członek Rady Nadzorczej informuje Radę Nadzorczą o każdym konflikcie interesów w związku z pełnioną funkcją lub o możliwości jego powstania oraz powstrzymuje się od zabierania głosu w dyskusji i od głosowania nad uchwałą w sprawie, w której zaistniał konflikt interesów.

Ryzyko związane z brakiem porównywalności wyników z podstawowej działalności operacyjnej w poszczególnych latach

Model biznesowy Grupy BoomBit bazuje w głównej mierze na uzyskiwaniu wpływów z tytułu mikropłatności i reklam emitowanych w grach wydawanych przez spółki Grupy. W toku bieżącej działalności Grupy mogą wystąpić jednorazowe, istotne wartościowo transakcje, odbiegające od podstawowego modelu biznesowego. Wskazany czynnik ryzyka może skutkować brakiem porównywalności wyników z podstawowej działalności operacyjnej Grupy BoomBit w poszczególnych latach.

11.2 Czynniki ryzyka związane z ryzykiem kapitałowym

Ryzyko związane z wypłatą dywidendy w przyszłości

Zgodnie z art. 348 § 4 KSH zwyczajne walne zgromadzenie spółki publicznej ustala dzień dywidendy oraz termin wypłaty dywidendy. Maksymalna kwota, która może zostać przeznaczona do podziału między akcjonariuszy jest równa zyskowi za ostatni rok obrotowy wraz z niepodzielonymi zyskami z lat ubiegłych oraz kwotami przeniesionymi z utworzonych z zysku kapitałów zapasowych i rezerwowych, pomniejszonemu o niepokryte straty, akcje własne oraz inne kwoty, które powinny zostać przeznaczone na kapitał zapasowy lub rezerwowy.

Zgodnie z wymienionymi powyżej składnikami kwoty, która może zostać przeznaczona do podziału, kluczową rolę odgrywają zyski Grupy BoomBit. Pomimo dołożenia należytej staranności i podjęcia wszelkich możliwych działań, Grupa BoomBit może nie osiągnąć wyniku finansowego pozwalającego na wypłacenie dywidendy bądź wypłacenie jej w wysokości oczekiwanej przez Inwestorów.

Ponadto uchwała o wypłacie dywidendy jest podejmowana bezwzględną większością głosów. Przy strukturze akcjonariatu po przeprowadzeniu Oferty i wprowadzeniu BoomBit na GPW, nie można wykluczyć, że interesy akcjonariuszy mniejszościowych będą odmienne od interesów głównych akcjonariuszy. W takiej sytuacji – z uwagi na rozkład głosów – może dojść do przegłosowania uchwały w zakresie wypłaty dywidendy, odpowiadającej oczekiwaniom kluczowych akcjonariuszy.

Ryzyko związane z wahaniami kursu notowań i ograniczonej płynności obrotu Akcjami

Kurs notowań Akcji BoomBit może podlegać znacznym wahaniom, w związku z wystąpieniem zdarzeń i czynników, na które Grupa BoomBit może nie mieć wpływu. Do takich zdarzeń i czynników należy zaliczyć m.in. zmiany wyników finansowych BoomBit, zmiany w szacunkach zyskowności opracowanych przez analityków, zmiany perspektyw różnych sektorów gospodarki, zmiany przepisów prawnych wpływające na działalność Grupy BoomBit oraz ogólną sytuację gospodarki.

Rynki giełdowe doświadczają co pewien czas znacznych wahań cen i wolumenu obrotów, co także może negatywnie wpływać na cenę rynkową Akcji Spółki. Aby zoptymalizować stopę zwrotu, inwestorzy mogą być zmuszeni inwestować długoterminowo, ponieważ instrumenty te mogą być nieodpowiednią inwestycją krótkoterminową.

Dopuszczenie Akcji Spółki do obrotu na GPW nie powinno być interpretowane jako zapewnienie płynności ich obrotu. W przypadku, gdy odpowiedni poziom obrotów nie zostanie osiągnięty lub utrzymany, może to negatywnie wpłynąć na płynność i cenę Akcji. Nawet jeśli osiągnięty zostanie odpowiedni poziom obrotów Akcjami, to przyszła cena rynkowa Akcji może być niższa od bieżącej. Nie można więc zapewnić, iż osoba nabywająca Akcje BoomBit będzie mogła je zbyć w dowolnym terminie i po satysfakcjonującej cenie.

Ryzyko związane z niewypełnieniem obowiązków informacyjnych spółki publicznej

Spółki publiczne notowane na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie SA zobligowane są do wypełniania obowiązków informacyjnych, w tym do przekazywania KNF, spółce prowadzącej rynek regulowany oraz do publicznej wiadomości informacji dotyczących Prospektu, informacji bieżących i informacji okresowych, zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami Ustawy o Ofercie Publicznej i wydanych na jej podstawie rozporządzeń wykonawczych. W przypadku niewykonania lub nienależytego wykonania powyższych obowiązków przez spółkę publiczną KNF może wydać decyzję o wykluczeniu papierów wartościowych z obrotu na rynku regulowanym albo nałożyć – biorąc pod uwagę w szczególności sytuację finansową podmiotu, na który kara jest nakładana – karę pieniężną do wysokości 1.000.000,00 PLN albo zastosować obie sankcje łącznie (art. 96 ust. 1 Ustawy o Ofercie Publicznej). Ponadto zgodnie z art. 98 ust. 7 Ustawy o Ofercie Publicznej, BoomBit S.A. oraz podmiot, który brał udział w sporządzeniu informacji, o których mowa w art. 56 ust. 1 Ustawy o Ofercie Publicznej, jest jednocześnie obowiązany do naprawienia szkody wyrządzonej przez udostępnienie do publicznej wiadomości nieprawdziwej informacji lub przemilczenie informacji chyba, że ani on, ani osoby, za które odpowiada, nie ponoszą winy.

Ponadto jeżeli emitent nie wykonuje lub nienależyte wykonuje obowiązki, o których mowa w art. 17 ust. 1 i 4-8 Rozporządzenia w Sprawie Nadużyć na Rynku, KNF może wydać decyzję o wykluczeniu papierów wartościowych z obrotu na rynku regulowanym, a w przypadku gdy papiery wartościowe emitenta są wprowadzone do obrotu w alternatywnym systemie obrotu – decyzję o wykluczeniu tych papierów wartościowych z obrotu w tym systemie, albo nałożyć karę pieniężną do wysokości 10.364.000,00 PLN lub kwoty stanowiącej równowartość 2% całkowitego

rocznego przychodu wykazanego w ostatnim zbadanym sprawozdaniu finansowym za rok obrotowy, jeżeli przekracza ona 10.364.000,00 PLN, albo zastosować obie sankcje łącznie. W przypadku gdy jest możliwe ustalenie kwoty korzyści osiągniętej lub straty unikniętej przez emitenta w wyniku naruszenia tych obowiązków, KNF może nałożyć karę pieniężną do wysokości trzykrotnej kwoty osiągniętej korzyści lub unikniętej straty.

VI. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU

Zarząd BoomBit S.A. w składzie:

- 1) Marcin Olejarz - Prezes Zarządu
- 2) Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares - Wiceprezes Zarządu
- 3) Marek Pertkiewicz - Członek Zarządu

potwierdza, że zgodnie z jego najlepszą wiedzą, półroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową grupy kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej wynik finansowy.

Sprawozdanie Zarządu zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Grupy Kapitałowej BoomBit S.A., w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyka.

Niniejszy skonsolidowany rozszerzony raport okresowy za okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2022 roku został zatwierdzony do publikacji w dniu 26 września 2022 roku.

Marcin Olejarz
Prezes Zarządu

Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares
Wiceprezes Zarządu

Marek Pertkiewicz
Członek Zarządu