

**SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE  
ZA OKRES OD 1 STYCZNIA 2016 DO 30 CZERWCA 2016 ROKU**

**ZAWIERA RÓWNIEŻ  
SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE  
ZA OKRES OD 1 STYCZNIA 2016 DO 30 CZERWCA 2016 ROKU**

**SPORZĄDZONE WEDŁUG MIĘDZYNARODOWYCH STANDARDÓW  
SPRAWOZDAWCZOŚCI FINANSOWEJ**

**GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.**

**BYDGOSZCZ, DNIA 23 WRZEŚNIA 2016 ROKU**

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrągleń:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

## WYBRANE DANE FINANSOWE

WYSZEGÓLNIENIE	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ
	2016-06-30 W TYS ZŁ	2015-12-31 W TYS ZŁ	2015-06-30 W TYS ZŁ	2016-06-30 W TYS EUR	2015-12-31 W TYS EUR	2015-06-30 W TYS EUR
AKTYWA TRWAŁE	28 985,92	26 346,92	12 516,62	6 549,75	6 182,55	2 984,13
AKTYWA OBROTOWE	9 209,40	13 224,74	5 177,75	2 080,99	3 103,30	1 234,44
AKTYWA OGÓŁEM	38 195,32	39 571,66	17 694,37	8 630,74	9 285,85	4 218,57
ZOBOWIĄZANIA						
DŁUGOTERMINOWE	5 144,34	5 638,27	4 479,49	1 162,43	1 323,07	1 067,97
KRÓTKOTERMINOWE	9 755,37	13 116,26	9 102,70	2 204,35	3 077,85	2 170,21
INSTRUMENTY POCHODNE	6 496,98	8 986,70	6 731,63	1 468,08	2 108,81	1 604,91

WYSZCZEGÓLNIENIE	ZA OKRES:	ZA OKRES:	ZA OKRES:	ZA OKRES:
	01.01.2016 - 30.06.2016 W TYS ZŁ	01.01.2015 - 30.06.2015 W TYS ZŁ	01.01.2016 - 30.06.2016 W TYS EUR	01.01.2015 - 30.06.2015 W TYS EUR
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY OGÓŁEM	13 476,00	8 057,22	3 076,36	1 948,97
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	(12 714,52)	(6 182,40)	(2 902,52)	(1 495,46)
ZYSK (STRATA) NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	3 414,33	1 043,88	779,44	252,51
CAŁKOWITE DOCHODY OGÓŁEM	2 020,73	370,80	456,61	88,40
EBITDA	5 962,82	1 987,53	1 361,22	480,77

### ZYSK W ZŁ/GR NA JEDNĄ AKCJĘ

Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ I ZANIECHANEJ

ZYSK NA JEDNĄ AKCJĘ-ZWYKŁY W ZŁ	0,08	0,01	0,02	0,00
ZYSK NA JEDNĄ AKCJĘ-ROZWODNIONY W ZŁ	0,08	0,01	0,02	0,00
Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ				
ZYSK NA JEDNĄ AKCJĘ-ZWYKŁY W ZŁ	0,08	0,01	0,02	0,00
ZYSK NA JEDNĄ AKCJĘ-ROZWODNIONY W ZŁ	0,08	0,01	0,02	0,00

PRZEŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	1 694,79	3 188,29	382,96	760,13
PRZEŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ	(6 480,85)	(4 158,75)	(1 464,43)	(991,50)
PRZEŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ	(779,46)	2 501,21	(176,13)	596,32
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	4 626,32	3 086,82	1 045,38	735,94

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrągleń:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

Do przeliczenia wybranych danych finansowych na EUR zastosowano następujące kursy:

1. Dla pozycji sprawozdania z sytuacji finansowej – kurs NBP z dnia:

30 czerwca 2016 roku – 1 EUR = 4,4255 PLN

31 grudnia 2015 roku – 1 EUR = 4,2615 PLN

30 czerwca 2015 roku – 1 EUR = 4,1944 PLN

2. Dla pozycji sprawozdania z całkowitych dochodów - kurs wyliczony jako średnia kursów NBP, obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca pierwszego półrocza

2016 roku 1 EUR = 4,3805 PLN

2015 roku 1 EUR = 4,1341 PLN.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrągleń:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

## SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	2016-06-30	2015-12-31	2015-06-30
<b>AKTYWA TRWAŁE</b>	<b>28 985,92</b>	<b>26 346,92</b>	<b>12 516,62</b>
Rzeczowe aktywa trwałe	1 140,00	947,23	427,87
Wartości niematerialne i prace rozwojowe, w tym:	18 902,15	15 162,56	11 251,98
- Koszty zakończonych prac rozwojowych	6 844,77	7 050,29	1 707,46
- Wartość firmy	-	-	-
- Pozostałe wartości niematerialne	4 426,07	4 610,10	505,20
- Wartości niematerialne w realizacji	7 631,31	3 502,17	9 039,32
Nieruchomości inwestycyjne	-	-	-
Wspólne przedsięwzięcie, w tym:	249,08	637,02	645,10
- Inwestycje rozliczane metodą praw własności	249,08	637,02	645,10
Należności długoterminowe	99,16	61,50	45,00
Pozostałe długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	8 595,53	9 538,61	146,67
Rozliczenia międzyokresowe	-	-	-
<b>AKTYWA OBROTOWE</b>	<b>9 209,40</b>	<b>13 224,74</b>	<b>5 177,75</b>
Zapasy	25,43	33,34	17,80
Należności z tytułu dostaw i usług	755,58	1 647,52	1 347,97
Należności z tytułu bieżącego podatku dochodowego	322,28	-	-
Pozostałe należności	2 525,67	1 064,45	382,43
Udzielone pożyczki	131,61	126,41	121,15
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	4 626,32	10 191,84	3 086,82
Rozliczenia międzyokresowe	822,51	161,18	221,58
<b>AKTYWA RAZEM:</b>	<b>38 195,32</b>	<b>39 571,66</b>	<b>17 694,37</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

PASYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	2016-06-30	2015-12-31	2015-06-30
<b>KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>	<b>23 295,61</b>	<b>20 817,13</b>	<b>4 112,18</b>
Kapitał podstawowy	2 794,55	2 794,55	2 559,65
Akcje własne	(6,17)	(4,85)	-
Kapitał zapasowy z emisji akcji	11 049,89	11 049,89	2 083,21
Kapitał zapasowy	3 683,40	3 683,40	1 162,04
Kapitał z wyceny programu motywacyjnego	977,97	518,91	227,37
Niepodzielony wynik z lat ubiegłych	2 775,23	(4 812,25)	(2 290,89)
Zysk (strata) netto roku obrotowego	2 020,74	7 587,48	370,80
<b>ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE</b>	<b>5 144,34</b>	<b>5 638,27</b>	<b>4 479,49</b>
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	115,97	104,68	226,57
Zobowiązania z tyt. świadczeń pracowniczych	-	-	-
Pozostałe rezerwy	237,18	160,60	160,60
Kredyty i pożyczki	1 750,00	2 189,74	1 150,00
Zobowiązania z tyt. leasingu finansowego	694,13	674,11	253,99
Pozostałe zobowiązania długoterminowe	2 347,06	2 509,14	2 688,33
<b>ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE</b>	<b>9 755,37</b>	<b>13 116,26</b>	<b>9 102,70</b>
Kredyty i pożyczki	931,41	958,33	573,23
Zobowiązania z tyt. leasingu finansowego	422,41	239,48	130,83
Instrumenty pochodne	6 496,98	8 986,70	6 731,63
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	943,04	1 402,07	852,79
Zobowiązania z tytułu bieżącego podatku dochodowego	0,98	647,40	455,80
Zobowiązania z tyt. świadczeń pracowniczych	0,38	76,58	39,21
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe	470,76	152,75	167,31
Pozostałe zobowiązania	489,41	652,95	151,90
<b>PASYWA RAZEM:</b>	<b>38 195,32</b>	<b>39 571,66</b>	<b>17 694,37</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrągleń:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

## SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW

WYSZCZEGÓLNIENIE	Za okres: 01.01.2016 - 30.06.2016	Za okres: 01.01.2015 - 30.06.2015
<b>Działalność kontynuowana</b>		
<b>Przychody ze sprzedaży ogółem</b>	<b>13 476,00</b>	<b>8 057,22</b>
Przychody ze sprzedaży	7 477,69	6 914,28
Koszt wytworzenia na własne potrzeby	5 998,31	1 142,94
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>(12 714,51)</b>	<b>(6 182,40)</b>
Amortyzacja	(2 548,49)	(943,65)
Zużycie surowców i materiałów	(156,58)	(54,56)
Usługi obce	(5 964,14)	(3 086,01)
Koszt świadczeń pracowniczych	(4 009,31)	(1 749,28)
Podatki i opłaty	(3,31)	(337,01)
Pozostałe koszty	(32,68)	(11,89)
<b>ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY</b>	<b>761,49</b>	<b>1 874,82</b>
Pozostałe przychody operacyjne	2 778,47	127,05
Pozostałe koszty operacyjne	(125,62)	(957,99)
<b>ZYSK (STRATA) NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>3 414,34</b>	<b>1 043,88</b>
Przychody finansowe	104,14	45,71
Koszty finansowe	(143,63)	(148,64)
Zysk ze sprzedaży udziałów w jednostce stowarzyszonej	-	-
Udział w wyniku jednostek wycenionych metodą praw własności	(387,44)	(111,40)
<b>ZYSK (STRATA) PRZED OPODATKOWANIEM</b>	<b>2 987,41</b>	<b>829,55</b>
Podatek dochodowy	(966,67)	(458,75)
<b>ZYSK (STRATA) NETTO Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ</b>	<b>2 020,74</b>	<b>370,80</b>
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
<b>ZYSK (STRATA) NETTO</b>	<b>2 020,74</b>	<b>370,80</b>
Inne całkowite dochody łącznie	0,00	0,00
<b>CAŁKOWITE DOCHODY OGÓŁEM:</b>	<b>2 020,74</b>	<b>370,80</b>
<b>Zysk na jedną akcję (w zł/gr na jedną akcję)</b>		
Z działalności kontynuowanej i zaniechanej		
Zwykły w zł	0,08	0,01
Rozwodniony w zł	0,08	0,01
Z działalności kontynuowanej		
Zwykły w zł	0,08	0,01
Rozwodniony w zł	0,08	0,01
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej i zaniechanej	2 020,74	370,80
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	2 020,74	370,80
Średnia ważona liczba akcji zwykłych	26 539 211,38	25 530 947,87
Średnia ważona rozwodniona liczba akcji zwykłych	26 571 700,70	25 596 465,00

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

# SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEŁYWÓW PIENIĘŻNYCH

WYSZCZEGÓLNIENIE	Za okres: 01.01.2016 - 30.06.2016	Za okres: 01.01.2015 - 30.06.2015
<b>PRZEŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>		
Zysk (strata) netto	2 020,74	370,80
Korekty razem	(325,95)	2 817,49
Amortyzacja	2 548,49	943,65
Zapłacony podatek dochodowy	(322,28)	705,95
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	-	-
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	93,80	22,07
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(2 489,73)	937,97
Zysk (strata) z wyceny metodą praw własności	388,45	(198,33)
Nieefektywna część zabezpieczenia przepływów pieniężnych	-	-
Zmiany w kapitale obrotowym	(545,50)	751,59
- Zmiana stanu rezerw	864,45	24,19
- Zmiana stanu zapasów	7,91	1,50
- Zmiana stanu należności	(612,14)	758,73
- Zmiana stanu zobowiązań krótkoterm., z wyjątkiem zobowiązań fin.	(1 086,14)	(223,41)
- Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	280,43	190,57
Inne korekty	0,81	(345,40)
<b>PRZEŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>1 694,79</b>	<b>3 188,29</b>
<b>PRZEŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>		
Wydatki na nabycie wartości niematerialnych	(5 998,31)	(4 011,54)
Wpływy ze sprzedaży wartości niematerialnych	-	-
Wydatki na nabycie rzeczowych aktywów trwałych	(482,54)	(165,81)
Wpływy ze sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	-	-
Pożyczki udzielone	-	(5,18)
Otrzymane spłaty pożyczek udzielonych i innych akt. fin	-	-
Otrzymane odsetki	-	23,78
<b>PRZEŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>	<b>(6 480,85)</b>	<b>(4 158,75)</b>
<b>PRZEŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>		
Wpływy netto z tytułu emisji akcji	-	29,65
Nabycie akcji własnych	(0,81)	-
Wpływy z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-
Wykup dłużnych papierów wartościowych	-	-
Wpływy z tytułu zaciągnięcia kredytów i pożyczek	-	889,89
Spłaty kredytów i pożyczek	(466,67)	122,08
Spłata zobowiązań z tytułu leasingu finansowego	(218,17)	-
Dywidendy wypłacone	-	-

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrągleń:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

Otrzymane dotacje	-	1 505,43
Odsetki zapłacone	(93,81)	(45,84)
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>	<b>(779,46)</b>	<b>2 501,21</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>(5 565,52)</b>	<b>1 530,75</b>
<b>BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM:</b>	<b>(5 565,52)</b>	<b>1 530,75</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>10 191,84</b>	<b>1 556,07</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU</b>	<b>4 626,32</b>	<b>3 086,82</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-



Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty sprawozdaniem finansowym:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrągleń:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

## SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM za okres: 01.01.2016 - 30.06.2016	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ PODSTAWOWY (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIĘGLYCH	ZYSK (STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
<b>SALDO NA DZIEŃ 01.01.2016 ROKU</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(4,85)</b>	-	<b>15 252,20</b>	<b>2 775,23</b>	-	<b>20 817,13</b>
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-	-
Korekta błędu	-	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(4,85)</b>	-	<b>15 252,20</b>	<b>2 775,23</b>	-	<b>20 817,13</b>
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-	-
Zakup akcji własnych	-	(1,32)	-	-	-	-	(1,32)
Program płatności akcjami - wycena	-	-	-	459,06	-	-	459,06
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	-	-	-	-
Wypłacone dywidendy	-	-	-	-	-	-	-
Wykup akcji własnych	-	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(6,17)</b>	-	<b>15 711,26</b>	<b>2 775,23</b>	-	<b>21 274,87</b>
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	-	-	2 020,74	2 020,74
Inne całkowite dochody:	-	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM CAŁKOWITE DOCHODY</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(6,17)</b>	-	<b>15 711,26</b>	<b>2 775,23</b>	<b>2 020,74</b>	<b>23 295,61</b>
Przeniesienie do zysków zatrzymanych (sprzedaż przeszacowanych środków trwałych)	-	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO NA DZIEŃ 30.06.2016 ROKU</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(6,17)</b>	-	<b>15 711,26</b>	<b>2 775,23</b>	<b>2 020,74</b>	<b>23 295,61</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty sprawozdaniem finansowym:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM ZA OKRES: 01.01.2015 - 31.12.2015	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ PODSTAWOWY (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK (STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
<b>SALDO NA DZIEŃ 01.01.2015 ROKU</b>	<b>2 530,00</b>	-	-	<b>3 348,59</b>	<b>3 502,77</b>	-	<b>9 381,36</b>
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-	-
Korekta błędów	-	-	-	-	(5 793,66)	-	(5 793,66)
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	<b>2 530,00</b>	-	-	<b>3 348,59</b>	<b>(2 290,89)</b>	-	<b>3 587,70</b>
Emisja akcji	264,55	-	-	8 966,68	-	-	9 231,23
Zakup akcji własnych	-	(4,85)	-	-	-	-	(4,85)
Program płatności akcjami - wycena	-	-	-	415,56	-	-	415,56
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	2 521,36	(2 521,36)	-	-
<b>RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(4,85)</b>	-	<b>15 252,20</b>	<b>(4 812,25)</b>	-	<b>13 229,64</b>
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	-	-	7 587,48	7 587,48
Inne całkowite dochody:	-	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM CAŁKOWITE DOCHODY</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(4,85)</b>	-	<b>15 252,20</b>	<b>(4 812,25)</b>	<b>7 587,48</b>	<b>20 817,12</b>
Przeniesienie do zysków zatrzymanych (sprzedaż przeszacowanych środków trwałych)	-	-	-	-	-	-	-
<b>Saldo na dzień 31.12.2015 roku</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(4,85)</b>	-	<b>15 252,20</b>	<b>(4 812,25)</b>	<b>7 587,48</b>	<b>20 817,12</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty sprawozdaniem finansowym:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrągleń:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM za okres: 01.01.2015 - 30.06.2015	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ PODSTAWOWY (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK (STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
<b>SALDO NA DZIEŃ 01.01.2015 ROKU</b>	<b>2 530,00</b>	-	-	<b>3 348,59</b>	<b>3 502,77</b>	-	<b>9 381,36</b>
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-	-
Korekta błędów	-	-	-	-	(5 793,66)	-	(5 793,66)
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	<b>2 530,00</b>	-	-	<b>3 348,59</b>	<b>(2 290,89)</b>	-	<b>3 587,70</b>
Emisja akcji	29,65	-	-	-	-	-	29,65
Zakup akcji własnych	-	-	-	-	-	-	-
Program płatności akcjami - wycena	-	-	-	124,02	-	-	124,02
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI</b>	<b>2 559,65</b>	-	-	<b>3 472,61</b>	<b>(2 290,89)</b>	-	<b>3 741,37</b>
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	-	-	370,80	370,80
Inne całkowite dochody:	-	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM CAŁKOWITE DOCHODY</b>	<b>2 559,65</b>	-	-	<b>3 472,61</b>	<b>(2 290,89)</b>	<b>370,80</b>	<b>4 112,17</b>
Przeniesienie do zysków zatrzymanych (sprzedaż przeszacowanych środków trwałych)	-	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO NA DZIEŃ 30.06.2015 ROKU</b>	<b>2 559,65</b>	-	-	<b>3 472,61</b>	<b>(2 290,89)</b>	<b>370,80</b>	<b>4 112,17</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**NOTY OBJAŚNIAJĄCE DO  
SKRÓCONEGO ŚRÓDROCZNEGO SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA OKRES  
OD 01.01.2016 ROKU DO 30.06.2016 ROKU**

## 1. INFORMACJE OGÓLNE

### 1.1. Informacje o Grupie Kapitałowej VIVID GAMES S.A.

Jednostka dominująca VIVID GAMES Spółka Akcyjna została utworzona Aktem Notarialnym z dnia 10 stycznia 2012 roku w wyniku przekształcenia spółki VIVID GAMES spółka z ograniczoną odpowiedzialnością. Jednostka dominująca jest wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w Sądzie Rejonowym dla miasta Bydgoszczy – XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000411156. Spółce nadano numer statystyczny REGON 340873302.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się przy ulicy Gdańskiej 160 w Bydgoszczy 85-674 i jest jednocześnie podstawowym miejscem prowadzenia przez nią działalności.

#### Struktura Grupy Kapitałowej

Vivid Games S.A. -jednostka dominująca  
Vivid Games Sp z o.o. -jednostka dominująca posiada 100% udziałów, konsolidacja metodą pełną  
Bote Sp z o.o. -jednostka dominująca posiada 100% udziałów, konsolidacja metoda pełną.

Jednostka dominująca posiada 32,28% udziałów w Vivid Games S.A. ska. Inwestycja w ten podmiot traktowana jako udział we wspólnym przedsięwzięciu i jest wyceniana metodą praw własności.

#### Skład Zarządu i Rady Jednostki dominującej

W skład Zarządu Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego, wchodził:

- Remigiusz Rudolf Kościelny – Prezes Zarządu
- Jarosław Wojczakowski – Wiceprezes Zarządu
- Roy Huppert – Członek Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego wchodził:

- Marcin Jerzy Duszyński – Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Piotr Tomasz Szczeszek – Członek Rady Nadzorczej
- Tomasz Radosław Muchalski - Członek Rady Nadzorczej
- Szymon Skiendzielewski - Członek Rady Nadzorczej
- Paul Bragiel - Członek Rady Nadzorczej

#### Przedmiot działalności Grupy

Podstawowym przedmiotem działalności Grupy Kapitałowej Vivid Games S.A. jest według PKD:

- pozostała działalność usługowa w zakresie technologii informatycznych i komputerowych.

**Segmentami sprawozdawczymi** według MSSF 8 *Segmenty operacyjne* są następujące segmenty:

- wyłącznie jeden segment działalności którym jest produkcja programów komputerowych (gier).

**Zatrudnienie** - na dzień 30 czerwca 2016 roku współpracowało z Grupą 116 osób w oparciu o różne formy zatrudnienia lub współpracy. Przeciętne zatrudnienie w pierwszym półroczu 2016 roku wynosiło ok. 115 osób.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**Rok obrotowy** - rokiem obrotowym Grupy jest rok kalendarzowy. Skonsolidowane sprawozdanie finansowe sporządzane za pierwsze półrocze obecnego roku obrotowego obejmuje okres od 1 stycznia 2016 do 30 czerwca 2016.

Półroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy podlega przeglądowi przez biegłego rewidenta.

**Zgodność Sprawozdania Finansowego z Międzynarodowymi Standardami Rachunkowości walucie sprawozdawczej oraz zastosowanym poziomie zaokrąglenia** - Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Vivid Games S.A. za okres półroczny zakończony 30 czerwca 2016 r. zostało sporządzone zgodnie z MSR 34 *Śródroczna sprawozdawczość finansowa*

Walutą sprawozdawczą i prezentacji niniejszych danych roku jest złoty polski, a wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych o ile nie wskazano inaczej.

## 1.2. KONTYNUACJA DZIAŁALNOŚCI PRZEZ GRUPĘ

Dane finansowe zostały sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej Grupy w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia do publikacji śródrocznego skróconego sprawozdania finansowego nie stwierdza się istnienia okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności przez Grupę.

## 1.3. ZATWIERDZENIE SKRÓCONEGO ŚRÓDROCZNEGO SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO DO PUBLIKACJI

Niniejsze śródrocznego skrócone sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Vivid Games S.A. w dniu 23 września 2016 roku.

## 2. STOSOWANE ZASADY RACHUNKOWOŚCI

### 2.1. ZASADY RACHUNKOWOŚCI

Dane za okres półroczny zakończony 30 czerwca 2016 r. zostało sporządzone zgodnie z koncepcją kosztu historycznego.

W skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym sprawozdaniu finansowym.

#### Zastosowanie Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej

Niniejsze dane Grupy VIVID GAMES S.A. za okres półroczny od 1 stycznia 2016 roku do 30 czerwca 2016 roku są kolejnymi danymi sporządzonymi przez Spółkę zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Rachunkowości/Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) oraz związanymi z nimi interpretacjami ogłoszonymi w formie rozporządzeń Komisji Europejskiej. Spółka zapewniła porównywalność danych za poprzedni okres obrotowy. Walutą sprawozdawczą niniejszego sprawozdania finansowego jest złoty polski, a wszystkie kwoty wyrażone są w złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej).

Spółka stosuje MSSF zgodnie z uchwałą nr 4 Zgromadzenia Akcjonariuszy z dnia 28 września 2015 roku.

### 2.2. KONSOLIDACJA

#### 2.2.1. Jednostki zależne

Jednostki zależne to wszystkie jednostki gospodarcze (w tym jednostki strukturyzowane), nad którymi Grupa sprawuje kontrolę. Grupa sprawuje kontrolę nad jednostką, wówczas gdy jest narażona, lub ma prawo do zmiennych zwrotów ze swojego zaangażowania w tę jednostkę oraz ma możliwość wywierania wpływu na te zwroty poprzez sprawowanie władzy nad tą jednostką. Jednostki zależne podlegają pełnej konsolidacji od dnia przeniesienia kontroli do grupy. Konsolidacji zaprzestaje się od dnia zaprzestania sprawowania kontroli.

Grupa ujmuje połączenia przedsięwzięć metodą nabycia. Zapłata przekazana za nabycie jednostki zależnej stanowi wartość godziwą przekazanych aktywów, zobowiązań zaciągniętych wobec poprzednich właścicieli jednostki przejmowanej oraz udziałów kapitałowych wyemitowanych przez grupę. Przekazana zapłata obejmuje wartość godziwą składnika aktywów lub zobowiązania wynikających z ustaleń dotyczących zapłaty warunkowej. Możliwe do zidentyfikowania nabyte aktywa i zobowiązania oraz zobowiązania warunkowe przejęte w ramach połączenia

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

przedsięwzięć wycenia się w ujęciu początkowym w ich wartościach godziwych na dzień przejęcia. Grupa ujmuje na dzień przejęcia wszelkie udziały niedające kontroli w jednostce przejmowanej albo według wartości godziwej, albo według wartości proporcjonalnego udziału (odpowiadającego udziałowi niedającemu kontroli) w możliwych do zidentyfikowania ujętych aktywach netto jednostki przejmowanej.

Koszty powiązane z przejęciem jednostki gospodarczej ujmowane są jako koszty okresu.

W przypadku połączenia przedsięwzięć realizowanego etapami, jednostka przejmująca ponownie wycenia wartość bilansową wykazaną na dzień przejęcia uprzednio należących do niej udziałów kapitałowych w jednostce przejmowanej do wartości godziwej na dzień przejęcia i ujmuje powstały zysk lub stratę w wyniku.

Ewentualną zapłatę warunkową, która ma być przekazana przez grupę, ujmuje się w wartości godziwej na dzień przejęcia. Późniejsze zmiany wartości godziwej zapłaty warunkowej, która jest sklasyfikowana jako składnik aktywów lub zobowiązanie, ujmuje się zgodnie z MSR 39, albo w wyniku, albo w pozostałych całkowitych dochodach. Zapłata warunkowa, którą klasyfikuje się jako część kapitału własnego, nie podlega ponownej wycenie, a jej późniejsze uregulowanie rozlicza się w ramach kapitału własnego.

Wewnątrzgrupowe transakcje i rozrachunki oraz niezrealizowane zyski na transakcjach między jednostkami grupy są eliminowane. Niezrealizowane straty również są eliminowane. Tam gdzie było to konieczne, kwoty zaraportowane przez jednostki zależne zostaną dostosowane tak, aby były zgodne z zasadami rachunkowości grupy.

#### 2.2.2. Zmiany w strukturze Grupy nieskutkujące utratą kontroli

Transakcje z udziałowcami niekontrolującymi, które nie powodują utraty kontroli, wykazuje się jako transakcje kapitałowe – tj. jako transakcje z właścicielami, działającymi w ramach uprawnień właścicieli kapitału. Różnicę pomiędzy wartością godziwą przekazanej zapłaty a nabytym udziałem w wartości bilansowej aktywów netto jednostki zależnej wykazuje się w kapitale własnym. Zyski lub straty ze zbycia udziałów niekontrolujących również wykazuje się w kapitale własnym.

#### 2.2.3. Zbycie jednostek zależnych

W momencie utraty kontroli przez grupę ewentualny zachowany udział w jednostce podlega wycenie do wartości godziwej na dzień utraty kontroli, przy czym zmiana wartości bilansowej jest ujmowana w wyniku finansowym. Wartość godziwa stanowi początkową wartość bilansową dla potrzeb późniejszego wykazywania zatrzymanego udziału jako jednostki stowarzyszonej, wspólnego przedsięwzięcia lub składnika aktywów finansowych. Dodatkowo, wszelkie kwoty uprzednio ujmowane w pozostałych całkowitych dochodach w odniesieniu dodanej jednostki wykazuje się tak, jak gdyby grupa bezpośrednio zbyła odnośne aktywa lub zobowiązania. Może to oznaczać, że kwoty uprzednio ujmowane w pozostałych całkowitych dochodach przeklasyfikowuje się do wyniku finansowego.

### 2.3. WSPÓLNE POROZUMIENIA UMOWNE

Inwestycje we wspólne porozumienia umowne są klasyfikowane albo jako wspólna działalność albo jako wspólne przedsięwzięcia w zależności od praw i obowiązków umownych każdego inwestora. Grupa oceniła charakter swoich wspólnych porozumień umownych i ustaliła, że są to wspólne przedsięwzięcia. Wspólne przedsięwzięcia są wyceniane metodą praw własności.

Zgodnie z metodą praw własności, udziały we wspólnych przedsięwzięciach są początkowo ujmowane wg kosztu i następnie korygowane, tak aby ująć udział Grupy w wyniku oraz w zmianach pozostałych całkowitych dochodów, dotyczących okresu po nabyciu. Gdy udział Grupy w stratach wspólnego przedsięwzięcia jest równy albo przekracza jej udziały we wspólnym przedsięwzięciu (zawierające wszystkie długoterminowe udziały, które w istocie, tworzą część inwestycji netto Grupy we wspólnych przedsięwzięciach), Grupa nie ujmuje kolejnych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu wspólnych przedsięwzięć.

Niezrealizowane zyski na transakcjach pomiędzy Grupą oraz jej wspólnymi przedsięwzięciami są eliminowane w stopniu odzwierciedlającym udziały Grupy we wspólnych przedsięwzięciach. Niezrealizowane straty są również eliminowane, chyba że transakcja dostarcza dowodów na wystąpienie utraty wartości przeniesionego składnika aktywów. Tam gdzie było to konieczne, zasady rachunkowości stosowane przez wspólne przedsięwzięcia zostały zmienione dla zapewnienia zgodności z zasadami rachunkowości stosowanymi przez Grupę.

### 2.4. WARTOŚCI NIEMATERIALNE

#### 2.4.1. Nabyte Wartości Niematerialne

W dacie przyjęcia aktywa do użytkowania Spółka ujmuje wartości niematerialne w ewidencji według cen nabycia.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenie:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

Jako wycenę następującą po początkowym ujęciu przyjmuje się kosztowy model wyceny wartości niematerialnych – MSR 38.74.

#### 2.4.2 Wytworzone we własnym zakresie aktywa niematerialne – koszty prac badawczych i rozwojowych

Koszty na prace badawcze są ujmowane w wynik w momencie ich poniesienia.

Aktywa niematerialne powstałe na skutek prowadzenia prac rozwojowych, ujmowane są w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jedynie po spełnieniu następujących warunków:

- z technicznego punktu widzenia istnieje możliwość ukończenia składnika aktywów niematerialnych, tak aby nadawał się do sprzedaży lub użytkowania,
- istnieje możliwość udowodnienia zamiaru ukończenia składnika oraz jego użytkowania i sprzedaży,
- składnik będzie zdolny do użytkowania lub sprzedaży,
- znany jest sposób w jaki składnik będzie wytwarzał przyszłe korzyści ekonomiczne,
- zapewnione zostaną środki techniczne oraz finansowe konieczne do ukończenia prac rozwojowych oraz jego użytkowania i sprzedaży,
- istnieje możliwość wiarygodnego ustalenia nakładów poniesionych w czasie prac rozwojowych.

Wartość początkową aktywów niematerialnych wytworzonych we własnym zakresie stanowi suma wydatków poniesionych od dnia, gdy składnik aktywów niematerialnych po raz pierwszy spełnia kryteria ujmowania ich w bilansie zgodnie z MSR 38 Wartości niematerialne. W przypadku gdy nie można ująć w bilansie kosztów prac rozwojowych wytworzonych we własnym zakresie, koszty te są ujmowane w wynik okresu, w którym zostały poniesione.

Aktywa niematerialne wytworzone we własnym zakresie po początkowym ujęciu są wykazywane według ceny nabycia pomniejszonej o umorzenia i łączne odpisy na utratę wartości, na takiej samej zasadzie jak nabyte wartości niematerialne.

Ujęte w sprawozdaniu skonsolidowanym aktywa niematerialne wytwarzane we własnym zakresie są wytwarzane przez zespół doświadczonych specjalistów zapewniających ukończenie prac rozwojowych. Specjaliści mają dostęp do szerokiego zakresu światowych technologii produkcji gier. Spółka na bieżąco pracuje nad udoskonaleniem kolejnych wdrożeń, optymalizacją procesów i wielkością osiągniętych przychodów. Efekty prac rozwojowych po przekazaniu do użytkowania są dystrybuowane np. poprzez globalne platformy sprzedaży. Stosowany przez Spółki z Grupy Plan kont umożliwia ewidencjonowanie poniesionych nakładów na poszczególne prace rozwojowe.

Grupa generuje przychody głównie ze sprzedaży gier, mikropłatności oraz reklam - wynikające z podpisanych i planowanych umów z największymi dystrybutorami oraz platformami reklamowymi na świecie.

Polityka finansowa Grupy zapewnia odpowiednie środki finansowe na sfinalizowanie nakładów na rozpoczęte prace rozwojowe (prace rozwojowe w toku realizacji). Prace rozwojowe są finansowane ze środków własnych jak również zewnętrznych np. z długu, leasingu oraz środków pozyskanych z Unii Europejskiej.

Grupa zawiera umowy z dostawcami nowoczesnych rozwiązań technologicznych do produkcji gier na urządzenia mobilne.

#### 2.4.3. Amortyzacja aktywów niematerialnych

Aktywa niematerialne powstałe na skutek prowadzenia prac rozwojowych dzieli się na zakończone i prace rozwojowe w toku realizacji.

Zakończone prace rozwojowe związane z wytworzeniem oprogramowania dla gier komputerowych podlegają amortyzacji liniowej przez okres 12-60 miesięcy na podstawie oszacowań Zarządu Spółki Dominującej co do możliwości czerpania korzyści ekonomicznych ze skapitalizowanych kosztów i możliwości generowania przychodów.

Prace rozwojowe w toku realizacji, jako nieamortyzowane wartości niematerialne podlegają nie rzadziej niż rocznie testowaniu pod kątem utraty wartości.

## 2.5. RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE

W dacie przyjęcia aktywa do używania Grupa. wycenia rzeczowy majątek trwały w cenach nabycia lub kosztach wytworzenia.

Jako wycenę następującą po początkowym ujęciu przyjmuje się kosztowy model wyceny środków trwałych – MSR 16.30.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

Środki trwałe w budowie powstające dla celów produkcyjnych, wynajmu lub administracyjnych, prezentowane są w bilansie wg kosztu wytworzenia pomniejszonego o odpisy z tytułu utraty wartości. Koszt wytworzenia zwiększany jest o opłaty oraz dla określonych aktywów o koszty finansowania zewnętrznego skapitalizowane zgodnie z zasadami określonymi w zasadach rachunkowości Grupy. Amortyzacja dotycząca tych środków trwałych rozpoczyna się w momencie rozpoczęcia ich użytkowania, zgodnie z zasadami dotyczącymi własnych aktywów trwałych.

Amortyzacja rzeczowych aktywów trwałych ujmowana jest w rachunku zysków i strat.

Amortyzację wylicza się dla wszystkich środków trwałych, z pominięciem gruntów oraz środków trwałych w budowie, przez oszacowany okres ekonomicznej przydatności tych środków, używając metody liniowej, z uwzględnieniem wartości rezydualnych, przy zastosowaniu następujących rocznych stawek amortyzacji:

- budynki i budowle 2,5-10,0%,
- maszyny i urządzenia, środki transportu oraz pozostałe 4,5-30,0%,
- środki transportu oraz pozostałe 4,5-30,0%.

Aktywa utrzymywane na podstawie umowy leasingu finansowego amortyzuje się przez okres ich przewidywanego użytkowania ekonomicznego na takich samych zasadach jak aktywa własne. W sytuacji, gdy nie ma wystarczającej pewności, że własność zostanie przeniesiona na koniec okresu leasingu, aktywa są amortyzowane przez krótszy z dwóch okresów: przez okres leasingu lub ich ekonomicznej użyteczności.

Zyski lub straty wynikłe ze sprzedaży/likwidacji lub zaprzestania użytkowania środków trwałych są określane jako różnica pomiędzy przychodami ze sprzedaży a wartością netto tych środków trwałych i są ujmowane w rachunku zysków i strat.

## 2.6. UTRATA WARTOŚCI RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH I WARTOŚCI NIEMATERIALNYCH

Na każdy dzień bilansowy Grupa dokonuje przeglądu wartości bilansowych posiadanego majątku trwałego i wartości niematerialnych w celu stwierdzenia, czy nie występują przesłanki wskazujące na utratę ich wartości. Jeżeli stwierdzono istnienie takich przesłanek, szacowana jest wartość odzyskiwalna danego składnika aktywów w celu ustalenia potencjalnego odpisu z tego tytułu. W sytuacji, gdy składnik aktywów nie generuje przepływów pieniężnych, które są w znacznym stopniu niezależne od przepływów generowanych przez inne aktywa, analizę przeprowadza się dla grupy aktywów generujących przepływy pieniężne, do której należy dany składnik aktywów. Jeśli możliwe jest wskazanie wiarygodnej i jednolitej podstawy alokacji, składniki majątku trwałego Grupy są alokowane do poszczególnych jednostek generujących przepływy pieniężne lub do najmniejszych grup jednostek generujących takie przepływy, przy czym za najmniejszą jednostkę generującą takie przepływy uważa się segment operacyjny.

Wartość odzyskiwalna jest ustalana jako wyższa spośród dwóch wartości: wartość godziwa pomniejszona o koszty sprzedaży lub wartość użytkowa. Ta ostatnia wartość odpowiada wartości bieżącej szacunku przyszłych przepływów pieniężnych zdyskontowanych przy użyciu stopy dyskonta przed opodatkowaniem uwzględniającej aktualną rynkową wartość pieniądza w czasie oraz ryzyko specyficzne dla danego składnika aktywów.

Jeżeli wartość odzyskiwalna jest niższa od wartości bilansowej aktywów lub jednostki generującej przepływy pieniężne, wartość bilansową tego składnika lub jednostki pomniejsza się do wartości odzyskiwalnej. Stratę z tytułu utraty wartości ujmuje się niezwłocznie jako koszt okresu. Jeżeli strata z tytułu utraty wartości ulega odwróceniu, wartość netto składnika aktywów lub jednostki generującej przepływy pieniężne jest zwiększana do nowej oszacowanej wartości odzyskiwalnej, nie przekraczającej jednak wartości bilansowej tego składnika aktywów jaka byłaby ustalona, gdyby w poprzednich latach nie ujęto straty z tytułu utraty wartości składnika aktywów lub jednostki generującej przepływy pieniężne. Odwrócenie straty z tytułu utraty wartości ujmuje się niezwłocznie w rachunku zysków i strat.

## 2.7. ZAPASY

Zapasy są wykazywane według ceny nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych, niż cena sprzedaży netto.

Na koszty wytworzenia składają się koszty materiałów bezpośrednich oraz w stosownych przypadkach koszty wynagrodzeń bezpośrednich oraz uzasadniona część kosztów pośrednich. Zapasy materiałów i towarów są wyceniane przy wykorzystaniu metody średniej ważonej. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy (tj. koszty sprzedaży, marketingu itp.).

## 2.8. KOSZTY FINANSOWANIA ZEWNĘTRZNEGO

Koszty finansowania zewnętrznego bezpośrednio związanego z nabyciem lub wytworzeniem dostosowywanych składników majątku, są doliczane do kosztów wytworzenia takich środków trwałych, aż do momentu oddania tych



Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrągłeń:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

środków trwałych do użytkowania. Koszty te są pomniejszane o przychody uzyskane z tymczasowego inwestowania środków pozyskanych na wytworzenie danego składnika aktywów.

Wszelkie pozostałe koszty finansowania zewnętrznego są odnoszone bezpośrednio w ciężar rachunku zysków i strat w okresie, w którym zostały poniesione.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

## 2.9. INSTRUMENTY FINANSOWE

Jako instrumenty finansowe kwalifikuje się każdy kontrakt, który skutkuje jednocześnie powstaniem składnika aktywów finansowych u jednej ze stron i zobowiązania finansowego lub instrumentu kapitałowego u drugiej ze stron, pod warunkiem, że z kontraktu zawartego między dwiema lub więcej stronami jednoznacznie wynikają skutki gospodarcze.

Grupa klasyfikuje instrumenty finansowe z podziałem na:

- składniki aktywów finansowych lub zobowiązań finansowych wyceniane według wartości godziwej poprzez rachunek zysków i strat – aktywa i zobowiązania nabyte lub zaciągnięte głównie w celu sprzedaży lub odkupienia w bliskim terminie lub są częścią portfela określonych instrumentów finansowych, którymi zarządza się łącznie, i dla których istnieje potwierdzenie aktualnego faktycznego wzoru generowania krótkoterminowych zysków, oraz instrumenty pochodne;
- inwestycje utrzymywane do terminu wymagalności - aktywa finansowe niebędące instrumentami pochodnymi, z ustalonymi lub możliwymi do określenia płatnościami oraz o ustalonym terminie wymagalności, względem których Spółka ma stanowczy zamiar i jest w stanie utrzymać w posiadaniu do upływu terminu wymagalności;
- pożyczki i należności - aktywa finansowe niebędące instrumentami pochodnymi, z ustalonymi lub możliwymi do określenia płatnościami, które nie są kwotowane na aktywnym rynku;
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży - aktywa finansowe niebędące instrumentami pochodnymi, które zostały wyznaczone jako dostępne do sprzedaży lub niebędące (a) pożyczkami i należnościami, (b) inwestycjami utrzymywanymi do upływu terminu wymagalności, ani (c) aktywami finansowymi wycenianymi w wartości godziwej przez wynik finansowy;
- pozostałe zobowiązania finansowe – zobowiązania finansowe nie należące do kategorii zobowiązania finansowe wyceniane do wartości godziwej przez rachunek zysków i strat.

### 2.9.1. Ujęcie i wyłączenie składnika aktywów finansowych oraz zobowiązania finansowego

Składnik aktywów finansowych lub zobowiązanie finansowe jest wykazywany w bilansie, gdy Grupa staje się stroną umowy tego instrumentu.

Składnik aktywów finansowych wyłącza się z bilansu w przypadku, gdy wynikające z zawartej umowy prawa do korzyści ekonomicznych i ryzyka z niej wynikające zostały zrealizowane, wygasły lub Grupa się ich zrzekła.

Grupa wyłącza z bilansu zobowiązanie finansowe wtedy, gdy zobowiązanie wygasło, to znaczy, kiedy obowiązek określony w umowie został wypełniony, umorzony lub wygasł.

### 2.9.2. Wycena instrumentów finansowych na dzień powstania

Na dzień nabycia aktywa i zobowiązania finansowe Grupa wycenia w wartości godziwej, czyli najczęściej według wartości godziwej uiszczonej zapłaty w przypadku składnika aktywów lub otrzymanej kwoty w przypadku zobowiązania. Koszty transakcji Grupa włącza do wartości początkowej wyceny wszystkich aktywów i zobowiązań finansowych, poza kategorią aktywów i zobowiązań wycenianych w wartości godziwej poprzez rachunek zysków i strat.

### 2.9.3. Wycena instrumentów finansowych na dzień bilansowy

Grupa wycenia:

- według zamortyzowanego kosztu, z uwzględnieniem efektywnej stopy procentowej: inwestycje utrzymywane do terminu wymagalności, pożyczki i należności oraz pozostałe zobowiązania finansowe. Wycena może odbywać się także w wartości wymagającej zapłaty, jeśli efekty dyskonta nie są znaczące,
- według wartości godziwej: aktywa i zobowiązania finansowe z kategorii wycenianych w wartości godziwej poprzez rachunek zysków i strat oraz kategorii aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Skutki wyceny aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży ujmuje się w kapitale własnym. Jeżeli występują obiektywne dowody, że nastąpiła utrata wartości składnika aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży, to ujęte dotychczas skutki wyceny odniesione na kapitał własny wyksięguje się z kapitału własnego i ujmuje w rachunku zysków i strat.

Skutki wyceny aktywów i zobowiązań finansowych zakwalifikowanych do pozostałych kategorii ujmuje się w rachunku zysków i strat.

### 2.9.4. Rachunkowość zabezpieczeń

Grupa nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenie:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

## 2.10. NALEŻNOŚCI Z TYTUŁU DOSTAW I USŁUG

Należności z tytułu dostaw i usług ujmowane są i wykazywane w kwotach pierwotnie zafakturowanych, z uwzględnieniem odpisów aktualizujących wartość należności. Odpisy na należności wątpliwe szacowane są w momencie, gdy ściągnięcie pełnej kwoty należności przestało być prawdopodobne.

Po początkowym ujęciu należności wycenia się, co do zasady, w skorygowanej cenie nabycia, stosując metodę efektywnej stopy procentowej. Jednakże w przypadku należności o terminie wymagalności nie dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego, analizowane są przesłanki mające wpływ na wartość wyceny takich należności w skorygowanej cenie nabycia (zmiany stopy procentowej, ewentualne dodatkowe przepływy pieniężne i inne). Na podstawie wyników przeprowadzonej analizy, należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty wówczas, gdy różnica pomiędzy wartością w skorygowanej cenie nabycia i wartością w kwocie wymaganej zapłaty nie wywiera istotnego wpływu na cechy jakościowe sprawozdania finansowego.

W przypadku należności o terminie wymagalności dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego dokonuje się wyceny takich należności w skorygowanej cenie nabycia (dyskontuje się przy wykorzystaniu rentowności 2-letnich krajowych obligacji skarbowych dla należności krajowych oraz rentowności 2-letnich niemieckich obligacji skarbowych dla należności w walucie euro).

## 2.11. INSTRUMENTY KAPITAŁOWE

Instrument kapitałowy to umowa dająca prawo do udziału w aktywach Grupy pomniejszonych o wszystkie zobowiązania.

## 2.12. KREDYTY BANKOWE

Oprocentowane kredyty bankowe ujmowane są według ceny nabycia odpowiadającej wartości godziwej uzyskanych środków pieniężnych, pomniejszonych o koszty bezpośrednie związane z uzyskaniem kredytu. W następnych okresach kredyty są wyceniane według zamortyzowanej ceny nabycia, przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej.

## 2.13. ZOBOWIĄZANIA Z TYTUŁU DOSTAW I USŁUG

Po początkowym ujęciu wszystkie zobowiązania, z wyjątkiem zobowiązań wycenianych wg wartości godziwej na podstawie rachunku zysków i strat wycenia się, co do zasady, w zamortyzowanej cenie nabycia, stosując metodę efektywnej stopy procentowej. Jednakże w przypadku zobowiązań o terminie wymagalności nie dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego, analizowane są przesłanki mające wpływ na wartość wyceny takich zobowiązań w skorygowanej cenie nabycia (zmiany stopy procentowej, ewentualne dodatkowe przepływy pieniężne i inne). Na podstawie wyników przeprowadzonej analizy zobowiązania wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty wówczas, gdy różnica pomiędzy wartością w skorygowanej cenie nabycia i wartością w kwocie wymaganej zapłaty nie wywiera istotnego wpływu na cechy jakościowe sprawozdania finansowego.

W przypadku zobowiązań o terminie zapadalności dłuższym niż 12 miesięcy od dnia bilansowego dokonuje się wyceny takich zobowiązań w skorygowanej cenie nabycia (dyskontuje się przy wykorzystaniu rentowności 2-letnich krajowych obligacji skarbowych dla należności krajowych oraz rentowności 2-letnich niemieckich obligacji skarbowych dla należności w walucie euro).

## 2.14. REZERWY

Rezerwy tworzone są wówczas, gdy na Grupie ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy prawdopodobne jest, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków oraz można dokonać wiarygodnego szacunku kwoty tego zobowiązania.

Rezerwy na zobowiązania obejmują:

- rezerwę na odroczony podatek dochodowy,
- pozostałe rezerwy na zobowiązania.

## 2.15. ZOBOWIĄZANIA Z TYTUŁU ŚWIADCZEŃ PRACOWNICZYCH

Zobowiązania z tytułu świadczeń pracowniczych obejmują:

- niewykorzystane urlopy,
- program określonych świadczeń,

Podstawą do wyciszczenia zobowiązań z tytułu niewykorzystanych urlopów jest zestawienie niewykorzystanych dni urlopu na dany dzień bilansowy w podziale na poszczególnych pracowników oraz ich dzienne wynagrodzenie brutto powiększone o narzuty ZUS Pracodawcy. Zobowiązanie liczy się jako sumę iloczynu tych dwu wielkości dla każdego pracownika. Zobowiązania z tytułu niewykorzystanych urlopów jest liczone dla wszystkich pracowników jednostki dominującej na koniec danego półrocza oraz na koniec danego roku obrotowego.

Pozostałe zobowiązania Grupa uznaje za nieistotne.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

## 2.16. LEASING

Leasing klasyfikuje się jako leasing finansowy, gdy w ramach zawartej umowy zasadniczo całe potencjalne korzyści oraz ryzyko wynikające z posiadania przedmiotu leasingu przenoszone jest na leasingobiorcę. Wszelkie pozostałe rodzaje leasingu traktowane są jako leasing operacyjny.

## 2.17. PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY

Przychody ze sprzedaży ujmowane są w wartości godziwej zapłat otrzymanych lub należnych i reprezentują należności za produkty, towary i usługi dostarczone w ramach normalnej działalności gospodarczej, po pomniejszeniu o rabaty, podatek od towarów i usług.

Sprzedaż produktów i towarów jest ujmowana w momencie dostarczenia produktów i przekazania prawa własności.

Przychody z tytułu odsetek ujmowane są sukcesywnie w miarę ich narastania, w odniesieniu do głównej kwoty należnej, zgodnie z metodą efektywnej stopy procentowej.

## 2.18. TRANSAKcje W WALUTACH OBCYCH

Transakcje w walucie obcej przelicza się według kursu obowiązującego na dzień dokonania transakcji. Na dzień bilansowy aktywa i pasywa pieniężne przelicza się według kursu obowiązującego na dzień bilansowy. Zyski i straty wynikłe z przeliczenia walut są odnoszone bezpośrednio w rachunek zysków i strat, za wyjątkiem przypadków, gdy powstały one wskutek wyceny aktywów i pasywów niepieniężnych, w przypadku których zmiany wartości godziwej odnosi się bezpośrednio na kapitał.

## 2.19. PODATKI

Na obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego składają się: podatek bieżący oraz podatek odroczony.

Bieżące obciążenie podatkowe jest obliczane na podstawie wyniku podatkowego (podstawy opodatkowania) danego roku obrotowego. Zysk (strata) podatkowa różni się od księgowego zysku (straty) netto w związku z wyłączeniem przychodów podlegających opodatkowaniu i kosztów stanowiących koszty uzyskania przychodów w latach następnych oraz pozycji kosztów i przychodów, które nigdy nie będą podlegały opodatkowaniu. Obciążenia podatkowe są wyliczane w oparciu o stawki podatkowe obowiązujące w danym roku obrotowym.

Podatek odroczony jest wyliczany metodą bilansową jako podatek podlegający zapłaceniu lub zwrotowi w przyszłości na różnicach pomiędzy wartościami bilansowymi aktywów i pasywów a odpowiadającymi im wartościami podatkowymi wykorzystywanymi do wyliczenia podstawy opodatkowania.

Rezerwa na podatek odroczony jest tworzona od wszystkich dodatnich różnic przejściowych podlegających opodatkowaniu, natomiast składnik aktywów z tytułu podatku odroczonego jest rozpoznawany do wysokości w jakiej jest prawdopodobne, że będzie można pomniejszyć przyszłe zyski podatkowe o rozpoznane ujemne różnice przejściowe. Pozycja aktywów lub zobowiązanie podatkowe nie powstaje, jeśli różnica przejściowa powstaje z tytułu wartości firmy lub z tytułu pierwotnego ujęcia innego składnika aktywów lub zobowiązania w transakcji, która nie ma wpływu ani na wynik podatkowy ani na wynik księgowy.

Wartość składnika aktywów z tytułu podatku odroczonego podlega analizie na każdy dzień bilansowy, a w przypadku, gdy spodziewane przyszłe zyski podatkowe nie będą wystarczające dla realizacji składnika aktywów lub jego części, następuje jego odpis.

Podatek odroczony jest wyliczany przy użyciu stawek podatkowych, które będą obowiązywać w momencie, gdy pozycja aktywów zostanie zrealizowana lub zobowiązanie stanie się wymagalne. Podatek odroczony jest ujmowany w rachunku zysków i strat, poza przypadkiem, gdy dotyczy on pozycji ujętych bezpośrednio w kapitale własnym. W tym ostatnim wypadku podatek odroczony jest również rozliczany bezpośrednio w kapitale własnym.

## 2.20. PODSTAWY SZACOWANIA NIEPEWNOŚCI

Poniżej przedstawiono podstawy szacunku niepewności na dzień bilansowy, mające znaczący wpływ na ryzyko istotnych korekt wartości bilansowej aktywów i zobowiązań w następnym roku obrotowym.

### (a) Wycena opcji sprzedaży

Zarząd dokonał wyceny opcji (patrz Nota nr 10). Wycena opcji w znaczącym stopniu zależy od wartości godziwej akcji Jednostki dominującej oraz udziałów spółki Vivid Games Ska. Na wycenę opcji ma wpływ m.in. wartość akcji Spółki i ich zmienność, stopa procentowa.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenie:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

(b) Utrata wartości aktywów trwałych

Zarząd dokonał oceny utraty wartości skapitalizowanych prac rozwojowych oraz wartości niematerialnych w realizacji (programów komputerowych – gier). Istniejące w bilansie na dzień 30 czerwca 2016 r. wartości niematerialne, zdaniem Zarządu przyniosą w przyszłości korzyści ekonomiczne w postaci przepływów pieniężnych, których bieżąca wartość przekracza ich koszt wytworzenia.

(c) Okres użytkowania prac rozwojowych

Zarząd dokonuje każdorazowo oceny okresu użytkowania prac rozwojowych w momencie oddania ich do użytkowania – co w praktyce oznacza moment rozpoczęcia sprzedaży. Zgodnie z polityką rachunkowości szacowany okres użytkowania zawiera się między 12 a 60 miesięcy.

(d) Świadczenia pracownicze

Grupa szacuje rezerwy na urlopy wypoczynkowe, natomiast za nieistotne uznaje inne programy świadczeń pracowniczych (nagrody jubileuszowe, odprawy emerytalne). Rezerwy na urlopy wypoczynkowe szacuje się przy uwzględnieniu parametrów: średniego wynagrodzenia oraz liczby zaległych dni urlopowych.

(e) Aktywa na odroczony podatek dochodowy

W śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym za okres pierwszego półrocza 2016 roku rozpoznano składnik majątku w postaci aktywa na odroczony podatek dochodowy w kwocie 8 595 tys. zł. Główną podstawą jego rozpoznania jest przejściowa różnica związana z wniesieniem w 2015 roku do spółki zależnej wkładu niepieniężnego w postaci autorskich praw majątkowych do gry Real Boxing2 a następnie ich zbycia w ramach Grupy Kapitałowej. Na dzień 31 grudnia 2015 roku Spółka dokonała pośrednio weryfikacji tego składnika majątku odnosząc się między innymi do antycypowanych korzyści z tytułu sprzedaży gry Real BoxingTM2. Zdaniem Zarządu Jednostki Dominującej stan na dzień 30 czerwca 2016 roku nie uległ zmianie, spodziewane korzyści pokrywają na dzień bilansowy wartość rozpoznanego aktywa na odroczony podatek.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**NOTA NR 1.  
RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE**

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE	STAN NA DZIEŃ	STAN NA DZIEŃ
	30-06-2016	30-06-2015
Grunty	-	-
Prawo wieczystego użytkowania gruntów	-	-
Budynki i budowle	45,74	-
Urządzenia techniczne i maszyny	1 025,34	412,28
Środki transportu	3,32	-
Pozostałe środki trwałe	65,60	15,59
Środki trwałe w budowie	-	-
Zaliczki na środki trwałe	-	-
<b>RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE RAZEM:</b>	<b>1 140,00</b>	<b>427,87</b>

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2016 DO 30.06.2016	BUDYNKI I BUDOWLE	URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZYNY	ŚRODKI TRANSPORTU	POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>62,56</b>	<b>1 909,99</b>	<b>3,98</b>	<b>105,55</b>
Przyjęcia ze środków trwałych w budowie	-	-	-	-
Nabycia bezpośrednie	-	435,68	-	46,86
Zmniejszenia z tytułu likwidacji	-	-	-	-
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>62,56</b>	<b>2 345,67</b>	<b>3,98</b>	<b>152,41</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>-</b>	<b>(1 063,04)</b>	<b>(0,30)</b>	<b>(70,33)</b>
Zwiększenie amortyzacji za okres	(16,82)	(257,29)	(0,36)	(16,49)
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	-	-	-
Zmniejszenia z tytułu likwidacji	-	-	-	-
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>45,74</b>	<b>1 025,34</b>	<b>3,32</b>	<b>65,60</b>
<b>WARTOŚĆ ODPISÓW AKTUALIZUJĄCYCH NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>WARTOŚĆ ODPISÓW AKTUALIZUJĄCYCH NA KONIEC OKRESU</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>45,74</b>	<b>1 025,34</b>	<b>3,32</b>	<b>65,60</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**NOTA NR 2.  
WARTOŚCI NIEMATERIALNE**

WARTOŚCI NIEMATERIALNE	STAN NA DZIEŃ	
	30-06-2016	30-06-2015
Wartość firmy	-	-
Patenty i licencje	-	-
Koszty zakończonych prac rozwojowych	6 844,77	1 707,46
Pozostałe wartości niematerialne	4 426,07	505,20
Wartości niematerialne w realizacji	7 631,31	9 039,32
<b>WARTOŚCI NIEMATERIALNE RAZEM:</b>	<b>18 902,15</b>	<b>11 251,98</b>

WARTOŚCI NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2016 DO 30.06.2016	KOSZTY ZAKOŃCZONYCH PRAC ROZWOJOWYCH	POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE	WARTOŚCI NIEMATERIALNE W REALIZACJI
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>12 312,89</b>	<b>4 814,84</b>	<b>3 502,17</b>
Nabycie / wytworzenie	1 869,17	-	5 998,31
Reklasyfikacje	-	-	-
Zmniejszenia z tytułu przekazania do użytkowania	-	-	-1 869,17
Zmniejszenia z tytułu likwidacji	-	-	-
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>14 182,06</b>	<b>4 814,84</b>	<b>7 631,31</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>(5 189,35)</b>	<b>(204,74)</b>	
Zwiększenie amortyzacji za okres	(1 147,94)	(184,02)	-
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>(6 337,28)</b>	<b>(388,77)</b>	
<b>WARTOŚĆ ODPISÓW AKTUALIZUJĄCYCH NA POCZĄTEK OKRESU</b>			
Zwiększenia w ciągu okresu	-	-	-
<b>WARTOŚĆ ODPISÓW AKTUALIZUJĄCYCH NA KONIEC OKRESU</b>			
<b>WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>6 844,77</b>	<b>4 426,07</b>	<b>7 631,31</b>

Wartości niematerialne w realizacji obejmują prace rozwojowe w toku realizacji, jakimi są nakłady na programy komputerowe (gry), które są w trakcie produkcji i spełniają warunki kapitalizacji (aktywowania) określone w MSR 38 pkt 57.

Suma nakładów na prace rozwojowe, ujętych jako koszt w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, w ciągu poszczególnych okresów historycznych danych finansowych jest równa prezentowanej w powyższych tabelach kwocie amortyzacji prac rozwojowych.

W pierwszym półroczu 2016 roku, jak również w roku 2015 nie wystąpiły koszty prac badawczych.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrągleń:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**NOTA NR 3.  
UTRATA WARTOŚCI AKTYWÓW TRWAŁYCH**

Zarząd dokonał oceny utraty wartości skapitalizowanych prac rozwojowych oraz wartości niematerialnych w realizacji (programów komputerowych – gier). Istniejące w bilansie na dzień 30 czerwca 2016 r. wartości niematerialne, zdaniem Zarządu przyniosą w przyszłości korzyści ekonomiczne w postaci przepływów pieniężnych, których bieżąca wartość przekracza ich koszt wytworzenia.

**NOTA NR 4.  
WSPÓLNE PRZEDSIĘWZIĘCIA**

WSPÓLNE PRZEDSIĘWZIĘCIA	30.06.2016	30.06.2015
<b>WSPÓLNE PRZEDSIĘWZIĘCIA - METODA PRAW WŁASNOŚCI</b>		
	<b>249,08</b>	<b>645,10</b>
VIVID GAMES Spółka Akcyjna SKA	249,08	645,10
<b>RAZEM</b>	<b>249,08</b>	<b>645,10</b>

Grupa zawiązała w dniu 1 lipca 2013 r. spółkę celową pod firmą Vivid Games Spółka Akcyjna SKA (spółka SKA), z kapitałem zakładowym 100.000 PLN, w której Emitent - Vivid Games S.A. objął 34,8% udziału. Powołanie wskazanej spółki SKA było konsekwencją podpisania przez Spółkę umowy inwestycyjnej, której stroną były trzy podmioty: Spółka (A), Platige Image S.A. (B), oraz GPV I Spółka z o.o. komandytowo akcyjna (C). Na podstawie powyższej umowy inwestycyjnej inwestycja została zakwalifikowana jako wspólne przedsięwzięcie – wspólne działanie w rozumieniu MSSF – *Wspólne ustalenia umowy*. Spółka posiadała na dzień 30 czerwca 2016 r. 32,28% udziałów w spółce SKA.

Jednostka dominująca posiadała na dzień 30 czerwca 2016 roku 32,28% udziałów w spółce SKA.

Jednostka dominująca dokonała aktualizacji wartości inwestycji w Vivid Games S.A. SKA do wysokości 249.077,12 zł w związku z tym dokonano odpisu w wysokości 309.366,88 zł. Wartość ta wykazana została w Sprawozdaniu z Całkowitych Dochodów i obciążała koszty finansowe okresu.

**NOTA NR 5.  
JEDNOSTKI ZALEŻNE**

Struktura Grupy na dzień 30 czerwca 2016 r. została przedstawiona w Punkcie 1.1. Informacji ogólnych

W dniu 4 kwietnia 2016 r., zgodnie z postanowieniem Planu połączenia z dnia 9 listopada 2015 roku r., nastąpiło połączenie Jednostki Dominującej (spółka przejmująca) z jednostką zależną Bote Sp. z o. o. ska bez podwyższenia kapitału Jednostki dominującej, która posiadała 100% udziałów w przejmowanej spółce. Rozliczenie połączenia nastąpiło metodą łączenia udziałów. Opis znajduje się również w Nocie Nr 33.

**NOTA NR 6.  
ŚRODKI PIENIĘŻNE**

ŚRODKI PIENIĘŻNE	STAN NA DZIEŃ	
	30.06.2016	30.06.2015
Środki pieniężne w kasie	0,00	14,26
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	4 626,32	3 072,56
Pozostałe środki pieniężne i ich ekwiwalenty	0,00	0,00
<b>RAZEM ŚRODKI PIENIĘŻNE:</b>	<b>4 626,32</b>	<b>3 086,82</b>

Grupa nie posiadała środków pieniężnych o ograniczonej możliwości dysponowania.



Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**NOTA NR 7.  
KAPITAŁ PODSTAWOWY**

KAPITAŁ PODSTAWOWY	ILOŚĆ W SZTUKACH WYEMITOWANYCH AKCJI NA DZIEŃ	ILOŚĆ W SZTUKACH WYEMITOWANYCH AKCJI NA DZIEŃ
	30.06.2016	30.06.2015
Akcje serii A	16 500 000	16 500 000
Akcje serii B	8 800 000	8 800 000
Akcje serii C	296 465	296 465
Akcje serii D	2 000 000	-
Akcje serii E	349 000	-
<b>RAZEM:</b>	<b>27 945 465</b>	<b>25 596 465</b>

Kapitał podstawowy nie uległ zmianie w okresie ostatnich sześciu miesięcy i wynosi 2 794 546,50 zł

**NOTA NR 8.  
POZOSTAŁE KAPITAŁY**

KAPITAŁ ZAPASOWY	STAN NA DZIEŃ	
	30.06.2016	30.06.2015
Ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	11 049,89	2 083,21
Niepodzielony wynik z lat ubiegłych	3 683,40	1 162,04
Kapitał z wyceny programu motywacyjnego	977,97	227,36
<b>KAPITAŁ ZAPASOWY NA KONIEC OKRESU</b>	<b>15 711,26</b>	<b>3 472,61</b>

Zgodnie z Uchwałą Walnego Zgromadzenia z dnia 5 kwietnia 2016 roku Sprawozdanie skonsolidowane za 2015 rok zostało zatwierdzone.

**Kapitał z wyceny programu motywacyjnego**

W 2014 roku oraz w 2015 roku Zarząd Jednostki dominującej podjął uchwałę o podwyższeniu kapitału zakładowego w ramach kapitału docelowego w celu zrealizowania założeń Akcyjnego Programu Motywacyjnego dla Pracowników i Współpracowników Grupy w drodze emisji nowych akcji. W związku z powyższym w 2014 nastąpiła emisja akcji serii C w ilości 296 465 akcji zwykłych na okaziciela w roku 2015 emisja akcji zwykłych na okaziciela serii E w ilości 349 000 sztuk (II transza).

Koszty funkcjonowania programu motywacyjnego zostały ujęte w wysokości różnicy pomiędzy kursem zamknięcia z dnia przyznania akcji (tj. odpowiednio z dnia 31 lipca 2014 roku oraz 8 września 2015 roku) a ceną nabycia równą 0,10 zł za jedną sztukę, przez osoby uprawnione do nabycia po cenie nominalnej, proporcjonalnie do okresu trwania programu wynoszącego 36 miesięcy.

Kwota z tytułu aktualizacji wartości wyniosła łącznie z tytułu obu transz za okres 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2016 roku 459 061,19 zł oraz odpowiednio 124 021,19 zł w okresie 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2015 roku. Aktualizacja wartości została wykazana w Sprawozdaniu z Całkowitych Dochodów i obciążała koszty świadczeń pracowniczych w kosztach działalności operacyjnej.

W kolejnych okresach Grupa zaktualizuje Kapitał z wyceny programu motywacyjnego uwzględniając w Sprawozdaniu z Całkowitych Dochodów poniższe wartości:

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

OKRES	TRANSZA 1	TRANSZA 2	OGÓŁEM W DANYM ROKU
Rok 2016	248,04	670,08	918,12
Rok 2017	144,69	670,08	814,77
Rok 2018	-	502,56	502,56

**NOTA NR 9.  
AKCJE WŁASNE**

Na dzień 30 czerwca 2016 roku Grupa posiadała akcje własne o wartości w cenie nabycia w kwocie 6 165,00 zł. Na dzień 30 czerwca 2015 roku Grupa nie posiadała akcji własnych.

**NOTA NR 10.  
INSTRUMENTY POCHODNE**

INSTRUMENTY POCHODNE	30.06.2016	30.06.2015
Zobowiązanie z tytułu wyceny do wartości godziwej	6 496,98	6 731,63
<b>RAZEM - KRÓTKOTERMINOWE ZOBOWIĄZANIE</b>	<b>6 496,98</b>	<b>6 731,63</b>

Grupa była stroną dwóch umów opcji: wniesienia oraz sprzedaży:

- „Opcja wniesienia” zakładała, że inwestor GPV I Sp. z o.o. (GPV) w ciągu 2 (dwóch) lat od daty zawązania VIVID GAMES S.A. S.K.A. (SKA), będzie miała prawo wniesienia wszystkich posiadanych przez siebie akcji w SKA jako wkładu niepieniężnego na pokrycie 1 500 000 (słownie: półtora miliona ) akcji VIVID GAMES S.A. nowej emisji. Opcja wniesienia nie została wykorzystana i w związku z powyższym uległa wygaśnięciu.

- „Opcja sprzedaży” zakłada prawo GPV, po upływie 2 lat od zawązania SKA, do zbycia na rzecz Grupy (Grupa na żądanie GPV będzie zobowiązana do nabycia wszystkich akcji posiadanych przez GPV w SKA), za cenę równą łącznej cenie 1 500 000 (słownie: półtora miliona) akcji VIVID GAMES S.A. obliczonej na podstawie średniej cen zamknięcia notowań akcji Jednostki dominującej w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect z ostatnich 30 (trzydziestu) sesji poprzedzających datę złożenia przez GPV pisemnego żądania wykonania Opcji Sprzedaży, pomniejszonej o kwoty faktycznie uzyskane przez GPV z tytułu podziału zysku i umorzenia posiadanych przez GPV akcji SKA. Opcja sprzedaży mogła być wykonana w terminie do 1 lipca 2018 roku.

W dniu 18 grudnia 2015 roku Emitent podpisał z GPV porozumienie na mocy którego „Opcja wniesienia” oraz „Opcja Sprzedaży” wygasły a Grupa stała się stroną „Nowej opcji wniesienia” i „Nowej opcji sprzedaży”.

Istota „Nowej opcji wniesienia” sprowadza się do uprawnienia GPV, w terminie do dnia 31 grudnia 2016 roku, do objęcia 1 500 000 akcji Vivid Games nowej emisji w zamian za wkład niepieniężny w postaci wszystkich posiadanych przez GPV akcji SKA.

Istota „Nowej opcji sprzedaży” sprowadza się do uprawnienia GPV, w terminie od dnia 1 stycznia 2017 roku do dnia 1 lipca 2020 roku, do zbycia na rzecz Vivid Games, akcji SKA za cenę za wszystkie akcje obliczoną jako iloczyn 1 500 000 akcji Vivid Games i ich ceny jednostkowej odpowiadającej średniemu kursowi zamknięcia notowań akcji Vivid Games w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect lub na rynku regulowanym (w zależności od tego gdzie będą notowane akcje Vivid Games w danym momencie) z ostatnich 30 (słownie: trzydzieści) sesji poprzedzających datę złożenia przez Inwestora pisemnego żądania nabycia Akcji, pomniejszonej o kwoty faktycznie uzyskane przez Inwestora z tytułu podziału zysku spółki SKA lub umorzenia posiadanych przez GPV akcji SKA.

Grupa dokonała wyceny „Nowej opcji sprzedaży” na dzień 30 czerwca 2016 r. wykonując kalkulację zgodnie z definicją wycena „Nowej opcji sprzedaży” - która wyniosła 6 496 976,02 zł. Opcja została zaprezentowana w pozycji Instrumenty pochodne. Kwotę wynikającą z aktualizacji wyceny równą 2 489 725,38 zł ujęto w Sprawozdaniu z Sytuacji finansowej w pozycji w pozostałe przychody operacyjne. Zdarzenie zostało zaklasyfikowane jako krótkoterminowe w związku z możliwą krótką datą realizacji Nowej opcji sprzedaży.

Na 31 grudnia 2015 r. wycena opcji wynosiła 8.986.701,40 zł.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**NOTA NR 11.  
KREDYTY I POŻYCZKI**

KREDYTY I POŻYCZKI	30.06.2016	30.06.2015
O okresie spłaty do 12 miesięcy	931,41	573,23
O okresie spłaty powyżej 12 miesięcy	1 750,00	1 150,00
<b>RAZEM</b>	<b>2 681,41</b>	<b>1 723,23</b>

W dniu 7 stycznia 2016 roku Jednostka Dominująca podpisała nową umowę z instytucją finansową na kredyt obrotowy w rachunku bieżącym (nr umowy 15/056/12/Z/VV) w celu finansowania bieżącej działalności Jednostki. Przyznana kwota wynosiła 850 tysięcy złotych i została przyznana na okres do 07.01.2017. Wysokość oprocentowania jest równy zmiennej stopie procentowej WIBOR O/N + 1,8 punktu procentowego.

Grupa nie posiada opóźnień w opłaceniu rat kredytu wraz z należnymi odsetkami wynikającymi z wcześniej zawartych umów.

**NOTA NR 12.  
RYZIKO FINANSOWE I CELE ZARZĄDZANIARYZYKIEM**

Ryzyko finansowe jest w sposób naturalny wpisane w działalność operacyjną Grupy. Ze względu na to, że istnieje silna zależność między ponoszonym ryzykiem a poziomem możliwego do osiągnięcia dochodu lub zwiększenia wartości ekonomicznej firmy, intencją zarządzania ryzykiem finansowym przez Grupę Kapitałową VIVID GAMES S.A. nie jest całkowita eliminacja zagrożeń wynikających ze zmian czynników ryzyka, ale ich ograniczenie do bezpiecznych poziomów. Dlatego też Grupa stara się unikać niepotrzebnego ryzyka finansowego, definiowanego jako zmienność przepływów pieniężnych i ograniczać je poprzez właściwe zarządzanie. Podstawowym celem polityki zarządzania ryzykiem Grupy Kapitałowej VIVID GAMES S.A. jest ograniczenie zmienności przepływów pieniężnych związanych z działalnością Grupy do akceptowalnych poziomów w krótkim i średnim horyzoncie czasowym oraz budowanie wartości firmy w długim okresie.

Głównym zadaniem w procesie zarządzania ryzykiem płynności, rozumianym jako prawdopodobieństwo utraty możliwości terminowego wywiązywania się ze zobowiązań finansowych, jest bieżąca kontrola i planowanie poziomu płynności.

W celu ograniczenia powyższych zagrożeń Grupa:

- analizuje i zarządza pozycją płynności krótko-, średnio-, i długoterminową,
- prognozuje spodziewane i potencjalne wpływy i wydatki,
- analizuje wpływ warunków rynkowych na pozycję płynności.

Narażanie się na dodatkowe rodzaje ryzyka nie związane z zaakceptowaną działalnością biznesową lub przekroczenie dopuszczalnego poziomu ryzyka uważa się za niewłaściwe. Odpowiednia polityka, struktura organizacyjna i procedury wspierają działania związane z zarządzaniem ryzykiem finansowym w Grupie.

**NOTA NR 13.  
RYZIKO STOPY PROCENTOWEJ**

Grupa jest narażona na ryzyko stóp procentowych, ponieważ zaciągnięte kredyty oraz pożyczki są oprocentowane według zmiennych stóp. Grupa nie widzi istotnego zagrożenia w zmienności stóp procentowych, w związku z czym nie stosuje instrumentów zabezpieczających zmienność stóp procentowych.

**NOTA NR 14.  
RYZIKO KREDYTOWE**

Ryzyko kredytowe oznacza ryzyko, że kontrahent nie dopełni zobowiązań umownych, w wyniku czego Grupa poniesie straty finansowe. Grupa stosuje zasadę dokonywania transakcji wyłącznie z kontrahentami o sprawdzonej wiarygodności kredytowej, w razie potrzeby uzyskując stosowne zabezpieczenie jako narzędzie redukcji ryzyka strat finansowych z tytułu niedotrzymania warunków umowy. Przy ocenie wiarygodności kredytowej Grupa korzysta z informacji dostępnych publicznie, z własnych danych wynikających z dokonanych już transakcji z danym kontrahentem oraz z informacji uzyskanych z wywiadowni gospodarczych. Narażenie Grupy na ryzyko wiarygodności kredytowej kontrahentów jest stale monitorowane. W przypadku wystąpienia należności przeterminowanych następuje ograniczenie bądź wstrzymanie sprzedaży zgodnie z obowiązującymi procedurami i indywidualnie rozpatrywana jest procedura uruchomienia windykacji należności.

Na dzień bilansowy Grupa należności uznane za trudno ściągalne objęła odpisem aktualizującym.

W związku z tym, że Spółka dokonuje sprzedaży wielu kontrahentom tak krajowym jak i zagranicznym, nie występuje istotna koncentracja ryzyka kredytowego, która zagrażałaby zachowaniu przez nią płynności finansowej.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

Ryzyko kredytowe jest także związane z pożyczką udzieloną do VIVID GAMES ska  
W związku ze spłatą pożyczki dnia 5 lipca 2016 roku ryzyko to na dzień publikacji niniejszego raportu jest nieistotne. Kwota spłaty ogółem wyniosła 131 612,94zł, w tym kapitał 115 971,17 zł i odsetki 15 756,15 zł.

**NOTA NR 15.  
RYZYKO PŁYNNOŚCI**

W ocenie Zarządu sytuacja finansowa Grupy jest bezpieczna i nie występuje ryzyko utraty płynności. Wskaźniki płynności utrzymywane są na wysokim poziomie. Grupa na bieżąco reguluje swoje zobowiązania. Udział kredytów i leasingu w pasywach ogółem na 30 czerwca 2016 roku wynosi 9,94%; 11,91 % na 30 czerwca 2015 roku. Grupa zarządza ryzykiem płynności utrzymując odpowiednią wielkość kapitałów, monitorując prognozowane rzeczywiste przepływy pieniężne, dopasowując profile wymagalności aktywów i zobowiązań finansowych oraz wykorzystując przyznane linie kredytowe.

**NOTA NR 16.  
RYZYKO CENOWE**

Grupa narażona jest na istotne ryzyko cenowe w związku z Nowymi opcjami sprzedaży (Nota 10). Ryzyko to przekłada się na wyniki Grupy wraz ze wzrostem lub spadkiem kursu giełdowego Jednostki dominującej i jego zmiennością.

**NOTA NR 17.  
RYZYKO WALUTOWE**

Znaczący udział sprzedaży w walucie EUR i USD w strukturze przychodów Grupy sprawia, że istotny wpływ na wyniki finansowe oraz na poziom rentowności kontraktów wywiera kształtowanie się kursu złotego względem tej waluty. Ekspozycję netto w walutach obcych na dzień bilansowy, na jaką narażona była Grupa, przedstawia poniższa tabela.

RYZYKO WALUTOWE - EKSPOZYCJA NARAŻONA NA RYZYKO WALUTOWE	30.06.2016				
	EUR	USD	GBP	BRL	JPY
Należności handlowe	68,13	47,74	6,65	144,41	267,71
Środki pieniężne	676,63	420,52	0,10	0,00	0,00
Zobowiązania handlowe	-67,15	-42,56	-1,38	0,00	0,00
<b>EKSPOZYCJA NETTO</b>	<b>677,61</b>	<b>425,70</b>	<b>5,37</b>	<b>144,41</b>	<b>267,71</b>

Istotna kwota ekspozycji walutowej w EUR oraz USD sprawia, że wynik finansowy Grupy jest szczególnie wrażliwy na zmiany kursu złotego w relacji do walut obcych.

**NOTA NR 18.  
ZARZĄDZANIE RYZYKIEM KAPITAŁOWYM**

Spółka zarządza kapitałem by zagwarantować, że należące do niej jednostki będą zdolne kontynuować działalność przy jednoczesnej optymalizacji relacji zadłużenia do kapitału własnego.  
Struktura kapitałowa Spółki obejmuje zadłużenie, na które składają się kredyty (zobowiązania), środki pieniężne i ich ekwiwalenty oraz kapitał przypadający Akcjonariuszom Spółki.

WSKAŹNIK ZADŁUŻENIA NETTO DO KAPITAŁÓW WŁASNYCH	STAN NA	
	30.06.2016	30.06.2015
Zobowiązania krótkoterminowe	9 755,37	9 102,70
Środki pieniężne	4 626,32	3 086,82
<b>Zadłużenie netto</b>	<b>-5 129,05</b>	<b>-6 015,88</b>
<b>Kapitał własny</b>	<b>23 295,61</b>	<b>4 112,17</b>
<b>STOSUNEK ZADŁUŻENIA NETTO DO KAPITAŁU WŁASNEGO</b>	<b>22,02%</b>	<b>146,29%</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**NOTA NR 19.  
INSTRUMENTY FINANSOWE**

INSTRUMENTY FINANSOWE WEDŁUG KATEGORII	NA DZIEŃ 30.06.2016		NA DZIEŃ 31.12.2015		NA DZIEŃ 30.06.2015	
	WARTOŚĆ KSIĘGOWA	WARTOŚĆ GODZIWA	WARTOŚĆ KSIĘGOWA	WARTOŚĆ GODZIWA	WARTOŚĆ KSIĘGOWA	WARTOŚĆ GODZIWA
<b>AKTYWA FINANSOWE</b>	5 513,51	5 513,51	12 027,27	12 027,27	4 555,94	4 555,94
Aktywa wyceniane w wartości godziwej przez rachunek zysków i strat	-	-	-	-	-	-
Pożyczki i należności	887,19	887,19	1 835,43	1 835,43	1 469,12	1 469,12
Aktywa utrzymywane do terminu wymagalności	-	-	-	-	-	-
Aktywa dostępne do sprzedaży	-	-	-	-	-	-
Pożyczki i należności - Środki pieniężne	4 626,32	4 626,32	10 191,84	10 191,84	3 086,82	3 086,82
<b>ZOBOWIĄZANIA FINANSOWE</b>	11 237,97	11 237,97	14 450,43	14 450,43	9 692,47	9 692,47
Zobowiązania wyceniane w wartości godziwej przez rachunek zysków i strat	6 496,98	6 496,98	8 986,70	8 986,70	6 731,63	6 731,63
Pozostałe zobowiązania finansowe	4 740,99	4 740,99	5 463,73	5 463,73	2 960,84	2 960,84
Umowy gwarancji finansowych	-	-	-	-	-	-

Należności wyceniane w nominale stanowią należności handlowe.

Zobowiązania wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy stanowią opcje wycenione do wartości godziwej dotyczące transakcji ewentualnego nabycia przez Spółkę udziałów w Vivid Games Ska (patrz Nota 10).

Pozostałe zobowiązania finansowe składają się z kredytów, otrzymanych pożyczek, zobowiązania z tytułu leasingu finansowego oraz zobowiązań z tytułu dostaw i usług.

Zobowiązania wyceniane w zamortyzowanym koszcie stanowią kredyty bankowe oraz otrzymane pożyczki oraz zobowiązania z tytułu leasingu.

Zobowiązania z tytułu dostaw i usług ze względu na krótki okres trwania, wyceniane w nominale stanowią zobowiązania.

**NOTA NR 20.  
PODATEK DOCHODOWY**

Bieżące obciążenie podatkowe jest obliczane na podstawie obowiązujących przepisów podatkowych. Zastosowanie tych przepisów różnicuje zysk (stratę) podatkową od księgowego zysku (straty) netto, w związku z wyłączeniem przychodów nie podlegających opodatkowaniu i kosztów nie stanowiących kosztów uzyskania przychodów oraz pozycji przychodów i kosztów, które nigdy nie będą podlegały opodatkowaniu.

W zakresie podatku dochodowego Grupa podlega przepisom ogólnym w tym zakresie. Rok podatkowy i bilansowy pokrywają się z rokiem kalendarzowym.

PODATEK DOCHODOWY	STAN NA DZIEŃ	
	30.06.2016	30.06.2015
<b>BIEŻĄCY PODATEK DOCHODOWY</b>		
Zobowiązanie z tytułu bieżącego podatku dochodowego	966,68	458,75
<b>ODRO CZONY PODATEK DOCHODOWY</b>		
Rezerwa netto z tytułu podatku odroczonego	115,97	226,57
Aktywa netto z tytułu podatku odroczonego	8 595,53	146,67

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

Rozliczenie aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego w kwocie 8 595 530,27 zł z tyt. podatkowej wartości praw do gry RB2 jest zdaniem Zarządu Jednostki Dominującej niezagrożone.

**NOTA NR 24.**

**RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH**

Nie skorygowano stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych ze względu na ich nieistotną wartość. W związku z tym bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych równa się całkowitej zmianie środków pieniężnych.

**NOTA NR 25.**

**INFORMACJE NA TEMAT TRANSAKCI POMIĘDZY PODMIOTAMI POWIĄZANYMI A GRUPĄ**

PODMIOT POWIĄZANY Z GRUPĄ	PRZYCHODY W 2016 R.	NALEŻNOŚCI NA 30.06.2016	ZAKUPY W 2016 R.	ZOBOWIĄZANIA NA 30.06.2016
<i>JEDNOSTKI WSPÓŁZALEŻNE</i>				
Vivid Games S.A. ska	0,00	0,00	63,79	312,89

PODMIOT POWIĄZANY Z GRUPĄ	ODSETKI OD POŻYCZEK UDZIELONYCH	POŻYCZKI UDZIELONE NA 30.06.2016	ODSETKI OD POŻYCZEK OTRZYMANÝCH	POŻYCZKI OTRZYMANE NA 30.06.2016
<i>JEDNOSTKI WSPÓŁZALEŻNE</i>				
Vivid Games S.A. ska	15,64	115,97	0,00	0,00
<b>RAZEM</b>	<b>15,64</b>	<b>115,97</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>

**NOTA NR 26.**

**ZDARZENIA PO DACIE BILANSU**

Spółka Vivid Games S.A. ska spłaciła do Vivid Games S.A. całą pożyczkę dnia 5 lipca 2016 roku. Kwota spłaty ogółem wyniosła 131 612,94 zł, w tym: kapitał 115 971,17 zł oraz odsetki 15 756,15 zł.

**NOTA NR 27.**

**WYKAZ ISTOTNYCH ZDARZEŃ I TRANSAKCI W GRUPIE KAPITAŁOWEJ**

- (a) odpis aktualizujący wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu: nie dotyczy.
- (b) ujęcie odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu;  
Zgodnie z opisem zawartym w Nocie 4 Jednostka dominująca dokonała odpisu w wysokości 309.366,88 zł. Wartość ta wykazana została w Sprawozdaniu z Całkowitych Dochodów i obciążała koszty finansowe okresu.
- (c) rozwiązanie wszelkich rezerw na koszty restrukturyzacji; - nie dotyczy.
- (d) nabycie i sprzedaż rzeczowych aktywów trwałych; - opisano w Nocie 1
- (e) poczynione zobowiązania na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych; -nie dotyczy
- (f) rozliczenia z tytułu spraw sądowych; - nie dotyczy
- (g) korekty błędów poprzednich okresów; - nie dotyczy

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

(h) zmiany warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki, niezależnie od tego, czy te aktywa i zobowiązania są ujęte w wartości godziwej czy po koszcie zamortyzowanym; - nie dotyczy

(i) niespłatenie pożyczki lub naruszenie postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego; - nie dotyczy

(j) transakcje z podmiotami powiązаныmi; - opisano w Nocie 25

(k) przesunięcia między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej, która jest stosowana na potrzeby wyceny wartości godziwej instrumentów finansowych; - nie dotyczy

Nie dokonano przesunięć pomiędzy poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej.

(l) zmiany w klasyfikacji instrumentów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów; - nie dotyczy

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące zmiany celu lub wykorzystania aktywów.

(m) zmiany zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych.

Grupa nie posiada zobowiązań warunkowych.

W zakresie działalności gospodarczej Grupy nie występuje cykliczność ani sezonowość w okresie śródrocznym.

W okresie sprawozdawczym w Grupie nie wystąpiły emisje, wykup i spłaty dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych;

Dywidendy nie były wypłacane.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE  
JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE  
ZA OKRES OD 1 STYCZNIA 2016  
DO 30 CZERWCA 2016 ROKU**

**VIVID GAMES S.A.**



Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

## JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ

AKTYWA	NOTA	NA DZIEŃ 2016-06-30	NA DZIEŃ 2015-12-31	NA DZIEŃ 2015-06-30
<b>AKTYWA TRWAŁE</b>		<b>63 728,05</b>	<b>70 170,75</b>	<b>12 431,56</b>
Rzeczowe aktywa trwałe	28	1 140,00	947,23	427,87
Wartości niematerialne i prace rozwojowe, w tym:	29	19 198,91	14 865,91	11 251,98
- Koszty zakończonych prac rozwojowych		7 438,18	6 753,65	1 202,25
- Wartość firmy		0,00	0,00	0,00
- Pozostałe wartości niematerialne		4 129,43	4 610,10	505,20
- Wartości niematerialne w realizacji		7 631,31	3 502,16	9 544,53
Nieruchomości inwestycyjne		0,00	0,00	0,00
Inwestycje w jednostki powiązane	32	263,08	572,44	572,44
Należności długoterminowe		99,16	95,66	32,60
Pozostałe długoterminowe aktywa finansowe		42 671,00	53 268,42	0,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		355,89	421,09	146,67
Rozliczenia międzyokresowe		0,00	0,00	0,00
<b>AKTYWA OBROTOWE</b>		<b>9 135,52</b>	<b>13 173,18</b>	<b>5 462,43</b>
Zapasy		25,43	33,34	30,10
Należności z tytułu dostaw i usług		755,52	1 612,56	1 347,07
Należności z tytułu bieżącego podatku dochodowego		283,23	0,00	0,00
Pozostałe należności		2 523,62	1 063,49	381,11
Udzielone pożyczki		166,68	145,16	463,53
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty		4 558,53	10 157,45	3 019,04
Rozliczenia międzyokresowe		822,51	161,18	221,58
<b>AKTYWA RAZEM:</b>		<b>72 863,57</b>	<b>83 343,93</b>	<b>17 893,99</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

PASYWA	NOTA	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ
		2016-06-30	2015-12-31	2015-06-30
<b>KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>		<b>58 317,31</b>	<b>60 149,70</b>	<b>4 331,31</b>
Kapitał podstawowy		2 794,55	2 794,55	2 559,65
Akcje własne		(5,66)	(4,85)	-
Kapitał zapasowy z emisji akcji		11 049,89	11 049,89	2 083,21
Kapitał zapasowy		45 576,79	3 683,40	1 162,04
Kapitał z wyceny programu motywacyjnego		977,97	518,91	227,37
Niepodzielony wynik z lat ubiegłych		(332,18)	(5 389,42)	(2 535,87)
Zysk (strata) netto roku obrotowego		(1 744,05)	47 497,22	834,91
<b>ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE</b>		<b>5 129,41</b>	<b>5 623,34</b>	<b>4 479,49</b>
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		101,04	89,75	226,57
Zobowiązania z tyt. świadczeń pracowniczych		0,00	0,00	0,00
Pozostałe rezerwy		237,18	160,60	160,60
Kredyty i pożyczki		1 750,00	2 189,74	1 150,00
Zobowiązania z tyt. leasingu finansowego		694,13	674,11	253,99
Pozostałe zobowiązania długoterminowe		2 347,06	2 509,14	2 688,33
<b>ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE</b>		<b>9 416,85</b>	<b>21 892,55</b>	<b>9 083,19</b>
Kredyty i pożyczki		931,41	959,59	628,05
Zobowiązania z tyt. leasingu finansowego		422,41	239,48	80,83
Instrumenty pochodne		6 496,98	8 986,70	6 731,63
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług		912,95	6 280,57	828,56
Zobowiązania z tytułu bieżącego podatku dochodowego		0,00	641,69	0,00
Zobowiązania z tyt. świadczeń pracowniczych		0,34	76,58	39,21
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe		470,76	143,75	167,31
Pozostałe zobowiązania		182,00	242,52	607,60
<b>PASYWA RAZEM:</b>		<b>72 863,57</b>	<b>83 343,93</b>	<b>17 893,99</b>

Zaprezentowane w śródrocznym skróconym sprawozdaniu finansowym Spółki dane porównawcze na dzień 31 grudnia 2015 roku zostały zaprezentowane w istotnych aspektach w taki sposób, jakby połączenie o którym mowa w Nocie Nr 33 miało miejsce na początek poprzedniego roku obrotowego.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrągleń:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

## JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW

WYSZCZEGÓLNIENIE	ZA OKRES: 01.01.2016 - 30.06.2016	ZA OKRES: 01.01.2015 - 30.06.2015
<b>Działalność kontynuowana</b>		
<b>PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY OGÓŁEM</b>	<b>13 476,00</b>	<b>8 055,22</b>
Przychody ze sprzedaży	7 477,69	6 912,28
Koszt wytworzenia na własne potrzeby	5 998,31	1 142,94
<b>KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>(19 487,98)</b>	<b>(5 849,05)</b>
Amortyzacja	(1 955,08)	(943,65)
Zużycie surowców i materiałów	(156,54)	(54,56)
Usługi obce	(13 332,01)	(3 077,89)
Koszt świadczeń pracowniczych	(4 009,31)	(1 749,28)
Podatki i opłaty	(2,94)	(11,78)
Pozostałe koszty	(32,10)	(11,89)
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-
<b>ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY</b>	<b>(6 011,98)</b>	<b>2 206,17</b>
Pozostałe przychody operacyjne	2 777,28	126,92
Pozostałe koszty operacyjne	(125,42)	(957,99)
<b>ZYSK (STRATA) NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>(3 360,12)</b>	<b>1 375,10</b>
Przychody finansowe	2 147,85	45,71
Koszty finansowe	(455,28)	(127,24)
<b>ZYSK (STRATA) PRZED OPODATKOWANIEM</b>	<b>(1 667,55)</b>	<b>1 293,57</b>
Podatek dochodowy	(76,50)	(458,66)
<b>ZYSK (STRATA) NETTO Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ</b>	<b>(1 744,05)</b>	<b>834,91</b>
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
<b>ZYSK (STRATA) NETTO</b>	<b>(1 744,05)</b>	<b>834,91</b>
Inne całkowite dochody łącznie	-	-
<b>CAŁKOWITE DOCHODY OGÓŁEM:</b>	<b>(1 744,05)</b>	<b>834,91</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

## JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH

WYSZCZEGÓLNIENIE	ZA OKRES: 01.01.2016 - 30.06.2016	ZA OKRES: 01.01.2015 - 30.06.2015
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>		
Zysk (strata) netto	(1 744,05)	834,91
Korekty razem	7 328,75	1 125,18
Amortyzacja	1 955,08	943,65
Zapłacony podatek dochodowy	(924,92)	(608,60)
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	-	-
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	93,80	7,09
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(2 489,73)	937,97
Zmiany w kapitale obrotowym	(48 485,70)	(43,72)
- Zmiana stanu rezerw	1 113,24	3 262,28
- Zmiana stanu zapasów	7,91	(13,80)
- Zmiana stanu należności	(43 279,02)	759,35
- Zmiana stanu zob. krótk, z wyjątkiem zobow. fin.	(5 666,51)	(872,69)
- Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	(661,33)	(3 178,87)
Inne korekty	57 180,23	(111,19)
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>5 584,70</b>	<b>1 960,09</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>		
Wydatki na nabycie wartości niematerialnych	(5 998,31)	(932,40)
Wpływy ze sprzedaży wartości niematerialnych	-	-
Wydatki na nabycie rzeczowych aktywów trwałych	(482,54)	(171,88)
Pożyczki udzielone	(21,51)	(347,56)
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>	<b>(6 502,36)</b>	<b>(1 451,84)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>		
Wpływy netto z tytułu emisji akcji	-	-
Nabycie akcji własnych	(0,81)	-
Wpływy z tytułu zaciągnięcia kredytów i pożyczek	-	-
Splaty kredytów i pożyczek	(4 789,59)	889,71
Splata zobowiązań z tytułu leasingu finansowego	202,95	72,08
Dywidendy wypłacone	-	-

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

Otrzymane dotacje	-	-
Odsetki zapłacone	(93,81)	(7,07)
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>	<b>(4 681,26)</b>	<b>954,72</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>(5 598,92)</b>	<b>1 462,97</b>
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, w tym:	(5 598,92)	1 462,96
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>10 157,45</b>	<b>1 556,07</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU</b>	<b>4 558,53</b>	<b>3 019,04</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

## JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM ZA OKRES: 01.01.2016 - 30.06.2016	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK (STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
<b>SALDO NA DZIEŃ 01.01.2016 ROKU</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(4,85)</b>	<b>15 252,20</b>	<b>42 107,80</b>	-	<b>60 149,70</b>
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
Korekta błęd	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(4,85)</b>	<b>15 252,20</b>	<b>42 107,80</b>	-	<b>60 149,70</b>
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Zakup akcji własnych	-	(0,81)	-	-	-	(0,81)
Program płatności akcjami - wycena	-	-	459,05	-	-	459,05
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	41 893,40	(42 107,80)	-	(214,40)
<b>RAZEM TRANSAKcje Z WŁAŚCICIELAMI</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(5,66)</b>	<b>57 604,65</b>	-	-	<b>60 393,54</b>
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	(332,18)	(1 744,05)	(2 076,23)
Inne całkowite dochody:	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM CAŁKOWITE DOCHODY</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(5,66)</b>	<b>57 604,65</b>	<b>(332,18)</b>	<b>(1 744,05)</b>	<b>58 317,31</b>
Przeniesienie do zysków zatrzymanych (sprzedaż przeszacowanych środków trwałych)	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO NA DZIEŃ 30.06.2016 ROKU</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(5,66)</b>	<b>57 604,65</b>	<b>(332,18)</b>	<b>(1 744,05)</b>	<b>58 317,31</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty sprawozdaniem finansowym:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM ZA OKRES: 01.01.2015 - 31.12.2015	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK (STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
<b>SALDO NA DZIEŃ 01.01.2015 ROKU</b>	<b>2 530,00</b>	-	<b>3 348,59</b>	<b>2 925,61</b>	-	<b>8 804,20</b>
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
Korekta błęd	-	-	-	(5 793,66)	-	(5 793,66)
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	<b>2 530,00</b>	-	<b>3 348,59</b>	<b>(2 868,05)</b>	-	<b>3 010,54</b>
Emisja akcji	264,55	-	8 966,68	-	-	9 231,23
Zakup akcji własnych	-	(4,85)	-	-	-	(4,85)
Program płatności akcjami - wycena	-	-	415,56	-	-	415,56
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	2 521,36	(2 521,36)	-	-
<b>RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(4,85)</b>	<b>15 252,20</b>	<b>(5 389,41)</b>	-	<b>12 652,48</b>
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	-	47 497,22	47 497,22
Inne całkowite dochody:	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM CAŁKOWITE DOCHODY</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(4,85)</b>	<b>15 252,20</b>	<b>(5 389,41)</b>	<b>47 497,22</b>	<b>60 149,70</b>
Przeniesienie do zysków zatrzymanych (sprzedaż przeszacowanych środków trwałych)	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO NA DZIEŃ 31.12.2015 ROKU</b>	<b>2 794,55</b>	<b>(4,85)</b>	<b>15 252,20</b>	<b>(5 389,41)</b>	<b>47 497,22</b>	<b>60 149,70</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty sprawozdaniem finansowym:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM ZA OKRES: 01.01.2015 - 30.06.2015	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK (STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
<b>SALDO NA DZIEŃ 01.01.2015 ROKU</b>	<b>2 530,00</b>	-	<b>3 348,59</b>	<b>(2 961,50)</b>	-	<b>2 917,09</b>
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
Korekta błęd	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	<b>2 530,00</b>	-	<b>3 348,59</b>	<b>(2 961,50)</b>	-	<b>2 917,09</b>
Emisja akcji	29,65	-	-	-	-	29,65
Zakup akcji własnych	-	-	-	-	-	-
Program płatności akcjami - wycena	-	-	124,02	-	-	124,02
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	425,63	-	425,63
<b>RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI</b>	<b>2 559,65</b>	-	<b>3 472,61</b>	<b>(2 535,87)</b>	-	<b>3 496,39</b>
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	-	834,91	834,91
Inne całkowite dochody:	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM CAŁKOWITE DOCHODY</b>	<b>2 559,65</b>	-	<b>3 472,61</b>	<b>(2 535,87)</b>	<b>834,91</b>	<b>4 331,30</b>
Przeniesienie do zysków zatrzymanych (sprzedaż przeszacowanych środków trwałych)	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO NA DZIEŃ 30.06.2015 ROKU</b>	<b>2 559,65</b>	-	<b>3 472,61</b>	<b>(2 535,87)</b>	<b>834,91</b>	<b>4 331,30</b>



Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**NOTA NR 28.**
**RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE**

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE	STAN NA DZIEŃ	STAN NA DZIEŃ
	30-06-2016	30-06-2015
Grunty	-	-
Prawo wieczystego użytkowania gruntów	-	-
Budynki i budowle	45,74	-
Urządzenia techniczne i maszyny	1 025,34	412,28
Środki transportu	3,32	-
Pozostałe środki trwałe	65,60	15,59
Środki trwałe w budowie	-	-
Zaliczki na środki trwałe	-	-
<b>RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE RAZEM:</b>	<b>1 140,00</b>	<b>427,87</b>

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2016 DO 30.06.2016	BUDYNKI I BUDOWLE	URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZyny	ŚRODKI TRANSPORTU	POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>62,56</b>	<b>1 909,99</b>	<b>3,98</b>	<b>105,55</b>
Przyjęcia ze środków trwałych w budowie	-	-	-	-
Nabycia bezpośrednie	-	435,68	-	46,86
Zmniejszenia z tytułu likwidacji	-	-	-	-
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>62,56</b>	<b>2 345,67</b>	<b>3,98</b>	<b>152,41</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>-</b>	<b>(1 063,04)</b>	<b>(0,30)</b>	<b>(70,33)</b>
Zwiększenie amortyzacji za okres	(16,82)	(257,29)	(0,36)	(16,49)
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	-	-	-
Zmniejszenia z tytułu likwidacji	-	-	-	-
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>45,74</b>	<b>1 025,34</b>	<b>3,32</b>	<b>65,60</b>
<b>WARTOŚĆ ODPISÓW AKTUALIZUJĄCYCH NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>WARTOŚĆ ODPISÓW AKTUALIZUJĄCYCH NA KONIEC OKRESU</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>45,74</b>	<b>1 025,34</b>	<b>3,32</b>	<b>65,60</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**NOTA NR 29.  
WARTOŚCI NIEMATERIALNE**

WARTOŚCI NIEMATERIALNE	STAN NA DZIEŃ	
	30-06-2016	30-06-2015
Wartość firmy	-	-
Patenty i licencje	-	-
Koszty zakończonych prac rozwojowych	7 438,18	6 753,65
Pozostałe wartości niematerialne	4 129,43	4 610,10
Wartości niematerialne w realizacji	7 631,31	3 502,16
<b>WARTOŚCI NIEMATERIALNE RAZEM:</b>	<b>19 198,91</b>	<b>14 865,91</b>

WARTOŚCI NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2016 DO 30.06.2016	KOSZTY ZAKOŃCZONYCH PRAC ROZWOJOWYCH	POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE	WARTOŚCI NIEMATERIALNE W REALIZACJI
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>12 011,22</b>	<b>4 814,84</b>	<b>3 502,16</b>
Nabycie / wytworzenie	1 869,17	-	5 998,31
Reklasyfikacje	-	-	(1 869,17)
Zmniejszenia z tytułu przekazania do użytkowania	-	-	-
Zmniejszenia z tytułu likwidacji	-	-	-
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>13 880,39</b>	<b>4 814,84</b>	<b>7 631,31</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>(5 257,57)</b>	<b>(204,74)</b>	
Zwiększenie amortyzacji za okres	(1 184,64)	(480,67)	-
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>(6 442,21)</b>	<b>(685,41)</b>	
<b>WARTOŚĆ ODPISÓW AKTUALIZUJĄCYCH NA POCZĄTEK OKRESU</b>			
Zwiększenia w ciągu okresu	-	-	-
<b>WARTOŚĆ ODPISÓW AKTUALIZUJĄCYCH NA KONIEC OKRESU</b>			
<b>WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>7 438,18</b>	<b>4 129,43</b>	<b>7 631,31</b>

Wartości niematerialne w realizacji obejmują prace rozwojowe w toku realizacji, jakimi są nakłady na programy komputerowe (gry), które są w trakcie produkcji i spełniają warunki kapitalizacji (aktywowania) określone w MSR 38 pkt 57.

Suma nakładów na prace rozwojowe, ujętych jako koszt w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, w ciągu poszczególnych okresów historycznych danych finansowych jest równa prezentowanej w powyższych tabelach kwocie amortyzacji prac rozwojowych.

W pierwszym półroczu 2016 roku, jak również w roku 2015 nie wystąpiły koszty prac badawczych.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**NOTA NR 30.**  
**TRANSAKcje Z JEDNOSTKAMI POWIĄZANYMI**

PODMIOT POWIĄZANY	PRZYCHODY DO 30.06.2016 R.	KOSZTY DO 30.06.2016 R.	NALEŻNOŚCI NA 30.06.2016	ZOBOWIĄZANIA NA 30.06.2016
<i>Jednostki zależne</i>				
Vivid Games Sp z o.o.	2 029,73	7 521,58	42 671,00	0,00
Bote Sp. z o.o.	0,35	0,00	35,06	0,00

Należności na dzień 30 czerwca 2016 r. składają się z:

PODMIOT POWIĄZANY	POŻYCZKI UDZIELONE KAPITAŁ	ODSETKI OD POŻYCZEK UDZIELONYCH	OBJĘTE OBLIGACJE NA KAPITAŁ	OBJĘTE OBLIGACJE ODSETKI
<i>Jednostki zależne</i>				
Vivid Games Sp z o.o.	0,00	0,00	42 671,00	0,00
Bote Sp z o.o.	34,60	0,46	0,00	0,00

**NOTA NR 31.**  
**UTRATA WARTOŚCI AKTYWÓW TRWAŁYCH**

Zarząd dokonał oceny utraty wartości skapitalizowanych prac rozwojowych oraz wartości niematerialnych w realizacji (programów komputerowych – gier). Istniejące w bilansie na dzień 30 czerwca 2016 r. wartości niematerialne, zdaniem Zarządu przyniosą w przyszłości korzyści ekonomiczne w postaci przepływów pieniężnych, których bieżąca wartość przekracza ich koszt wytworzenia.

**NOTA NR 32.**  
**INWESTYCJE W JEDNOSTKI POWIĄZANE**

Jednostka dominująca dokonała aktualizacji wartości inwestycji w Vivid Games S.A. SKA do wysokości 249.077,12 zł w związku z tym dokonano odpisu w wysokości 309.366,88 zł. Wartość ta wykazana została w Sprawozdaniu z Całkowitych Dochodów i obciążała koszty finansowe okresu.

INWESTYCJE W JEDNOSTKI POWIĄZANE	30.06.2016	31.12.2015	30.06.2015
Vivid Games Sp. z o.o.	5,60	5,60	45,60
Vivid Games S.A. ska	249,08	558,44	558,44
Bote Sp. z o.o.	8,40	8,40	8,40
<b>RAZEM</b>	<b>263,08</b>	<b>572,44</b>	<b>572,44</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrągleń:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

**NOTA NR 33.  
POŁĄCZENIE SPÓŁKI Z BOTE SP. Z O.O. SKA**

W dniu 21 lipca 2015 roku Spółka objęła udziały w spółce BOTE Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością ska o wartości 64 589 tys. zł w zamian za wkład niepieniężny w postaci autorskich praw majątkowych do gry Real Boxing 2. Na tej transakcji rozpoznano w sprawozdaniu finansowym Spółki za rok 2015 zysk w wysokości 49 170 tys. zł.

W dniu 4 kwietnia 2016 r. Sąd Rejestrowy dokonał rejestracji połączenia spółek Vivid Games S.A oraz Bote Sp. z o.o. ska, zgodnie z Planem połączenia z dnia 9 listopada 2015 roku. Połączenie Spółki z jednostką zależną Bote Sp. z o.o. ska odbyło się bez podwyższenia kapitału Spółki, Spółka posiadała 100% udziałów w przejmowanej spółce. Rozliczenie połączenia nastąpiło metodą łączenia udziałów. Zaprezentowane w śródrocznym skróconym sprawozdaniu finansowym Spółki dane porównawcze za rok 2015 zostały zaprezentowane w istotnych aspektach w taki sposób, jakby połączenie miało miejsce na początek poprzedniego roku obrotowego.

Poniższa tabela prezentuje uwzględniony na dzień 4 kwietnia 2016 r. skutek połączenia w księgach Spółki.

<b>SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ</b>	<b>STAN NA DZIEŃ 4.04.2016</b>
<b>AKTYWA</b>	
<b>AKTYWA TRWAŁE</b>	
Inwestycja w jednostki powiązane	-64 909,32
Pozostałe długoterminowe aktywa finansowe	54 083,23
<b>AKTYWA OBROTOWE</b>	
Pozostałe należności	2,95
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	4 569,83
<b>RAZEM AKTYWA</b>	<b>-6 253,31</b>
<b>PASYWA</b>	
<b>KAPITAŁ WŁASNY</b>	
Kapitał zapasowy	0,50
Niepodzielony wynik lat ubiegłych	-332,18
Wynik netto roku obrotowego	1 454,39
<b>ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE</b>	
Kredyty i pożyczki	-7 376,63
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	0,61
<b>RAZEM PASYWA</b>	<b>-6 253,31</b>

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenia:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	ZA OKRES: 1.11.2015 - 4.04.2016
Koszty działalności operacyjnej	
Usługi obce	-6,34
Pozostałe przychody operacyjne	1,50
Pozostałe koszty operacyjne	-1,16
Przychody finansowe	1 462,66
Koszty finansowe	-2,27
<b>WYNIK ROKU OBROTOWEGO</b>	<b>1 454,39</b>

**NOTA NR 34.  
ZDARZENIA PO DACIE BILANSU**

Dnia 5 lipca 2016 roku. Spółka Vivid Games S.A. ska spłaciła do Vivid Games S.A. całą pożyczkę. Kwota spłaty ogółem wyniosła 131 612,94 zł, w tym: kapitał 115 971,17 zł oraz odsetki 15 756,15 zł.

**NOTA NR 35.  
WYKAZ ISTOTNYCH ZDARZEŃ I TRANSAKJI W SPÓŁCE**

- (a) odpis aktualizujący wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu: nie dotyczy.
- (b) ujęcie odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu;  
Zgodnie z opisem zawartym w Nocie nr 4 Spółka dokonała odpisu w wysokości 309.366,88 zł. Wartość ta wykazana została w Sprawozdaniu z Całkowitych Dochodów i obciążała koszty finansowe okresu.
- (c) rozwiązanie wszelkich rezerw na koszty restrukturyzacji; - nie dotyczy.
- (d) nabycie i sprzedaż rzeczowych aktywów trwałych; - opisano w Nocie nr 28
- (e) poczynione zobowiązania na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych; -nie dotyczy
- (f) rozliczenia z tytułu spraw sądowych; - nie dotyczy
- (g) korekty błędów poprzednich okresów; - nie dotyczy
- (h) zmiany warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki, niezależnie od tego, czy te aktywa i zobowiązania są ujęte w wartości godziwej czy po koszcie zamortyzowanym; - nie dotyczy
- (i) niespłacenie pożyczki lub naruszenie postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego; - nie dotyczy
- (j) transakcje z podmiotami powiązаныmi; - opisano w Nocie nr 30
- (k) przesunięcia między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej, która jest stosowana na potrzeby wyceny wartości godziwej instrumentów finansowych; - nie dotyczy

Nie dokonano przesunięć pomiędzy poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej.

Nazwa	GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.		
Okres objęty SF:	01.01.2016-30.06.2016	Waluta sprawozdawcza:	złoty polski (PLN)
Poziom zaokrąglenie:	wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych polskich (o ile nie wskazano inaczej)		

(l) zmiany w klasyfikacji instrumentów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów; - nie dotyczy

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące zmiany celu lub wykorzystania aktywów.

(m) zmiany zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych.

Spółka nie posiada zobowiązań warunkowych.

W zakresie działalności gospodarczej Spółki nie występuje cykliczność ani sezonowość w okresie śródrocznym.

W okresie sprawozdawczym w Spółce nie wystąpiły emisje dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych.

Nastąpił natomiast wykup obligacji komercyjnych wyemitowanych przez Vivid Games Sp. z o.o. ogółem w wysokości 10.060.000 zł. Emitent wykupił od Spółki obligacje w dwóch transzach: 8.540.000 zł dnia 30.04.2016 oraz 1.520.000 zł dnia 30.06.2016 r.

Dywidenda przez Spółkę nie była wypłacana.

Remigiusz Kościelny

Jarosław Wojczakowski

Roy Huppert



Prezes Zarządu

Wiceprezes Zarządu

Członek Zarządu

Hanna Gelo



Odpowiedzialny za prowadzenie  
ksiąg rachunkowych

Bydgoszcz, dnia 23 września 2016 r.