



carbon
studio

Carbon Studio Spółka Akcyjna

JEDNOSTKOWY / SKONSOLIDOWANY
RAPORT ROCZNY
2023

2023

5,63 mln zł

przychodów grupy kapitałowej

0,33 mln zł

zysku grupy kapitałowej

5,60 mln zł

przychodów Carbon Studio

0,44 mln zł

zysku netto Carbon Studio

NAJWAŻNIEJSZE FAKTY

Dynamiczny wzrost

Wzrost przychodów

Crimen - Mercenary Tales

Premiera na platformie Meta Quest, PICO, Play for Dream, PC VR

The Wizards - Dark Times "Brotherhood"

Premiera aktualizacji do gry

Mindset

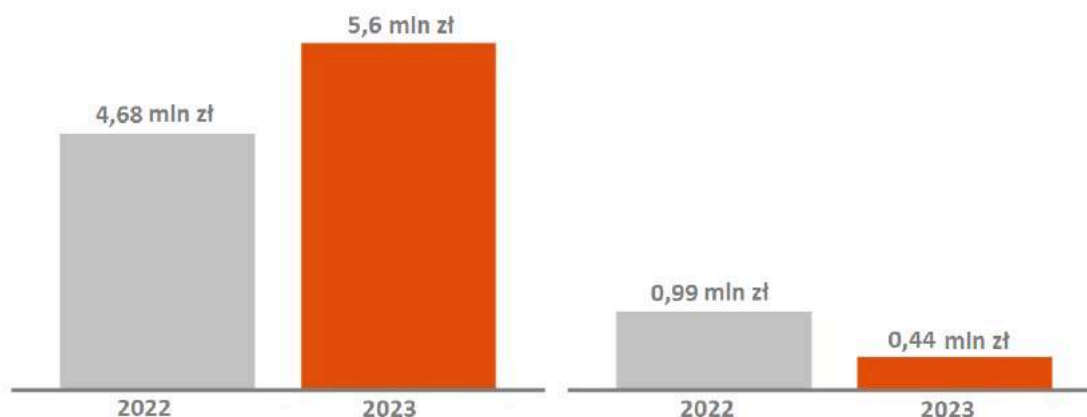
Premiera na platformie Meta Quest

Carbon Studio - Iron VR

Rozpoczęcie procesu połączenie spółek

Przychody Carbon Studio S.A.

Zysk netto Carbon Studio S.A.



List Prezesa Zarządu

Szanowni Państwo,

w imieniu Zarządu mam przyjemność przedstawić Państwu raport roczny spółki Carbon Studio S.A. podsumowujący rok 2023. Był to najbardziej dynamiczny okres w historii spółki, którego wynikiem jest rekordowy przychód.

Rozpoczęliśmy rok od wydania gry „Crimen - Mercenary Tales” na platformy Meta Quest oraz PICO, której premiera miała miejsce w maju 2023 roku. Dodatkowo w sierpniu tego samego roku, gra została udostępniona na platformie PC VR, a w listopadzie 2023 na platformie Play for Dream, co umożliwiło jeszcze szerszej grupie graczy doświadczenie naszego tytułu. Gra doczekała się również dodatku zatytułowanego „A Tale of 100 Deeds”, który między innymi wzbogaciła rozgrywkę o 100 osiągnięć do zdobycia, zwiększając wartość naszego produktu i zadowolenie graczy. Aktualnie pracujemy nad wersją na gogle PS VR2.

Coraz większa popularność bezprzewodowych gogli VR przyczyniła się do stabilnej sprzedaży naszych gier. Dzięki premierze nowych gogli Meta Quest 3, liczba graczy VR stale rośnie, co pozwala nam na osiągnięcie długoterminowych sukcesów sprzedażowych.

Ponadto, skupiliśmy się na dalszym rozwijaniu trybu kooperacji w naszej flagowym tytule „The Wizards - Dark Times”, który otrzymał podtytuł “Brotherhood”, którego premiera przypadła na koniec listopada 2023 roku. Aktualizacja ta wprowadziła zremasterowaną wersję gry trybie kampanii, a ponadto gra zyskała całkiem nowy tryb kooperacji. Gracze mogą teraz wspólnie cieszyć się rozgrywką niezależnie od platformy z uwagi na dodany crossplay oraz uzyskali dostęp do zupełnie nowych map, klas postaci, nowych przeciwników oraz kilkudziesięciu nowych czarów, co znacznie zwiększa różnorodność i głębię rozgrywki. W marcu 2024 została zapowiedziana i wprowadzona roadmapa, która przedstawia plan produkcji na kolejne miesiące, wzbogacona o feedback graczy. W lutym 2024 roku miała miejsce premiera naszej gry na gogle PS VR2, co pozwoliło nam zamknąć pełen cykl dostępności na wszystkich głównych platformach VR. Dodatkowo wraz z pojawieniem się nowych gogli Meta Quest 3 nasza produkcja została zoptymalizowana pod te urządzenia, oferując graczom jeszcze lepszą grafikę i wrażenia z rozgrywki.

Naszym celem niezmiennie jest tworzenie gier VR o najwyższej jakości, które spełniają oczekiwania coraz bardziej wymagających graczy oraz partnerów biznesowych. Dzięki temu w marcu 2023 roku zawarliśmy umowę z grupą Kepler na przeniesienie jednej produkcji do świata wirtualnej rzeczywistości. Jesteśmy niezwykle zadowoleni z nawiązanej współpracy z naszym nowym partnerem biznesowym i cieszymy się, że taka renomowana spółka jak Kepler postanowiła rozpocząć wspólne działania z naszą firmą.



W Carbon Studio zawsze stawialiśmy na innowacje i dzięki programowi GameINN rozpoczęliśmy w 2020 roku prace nad dwoma projektami badawczo-rozwojowymi. Pierwszy z nich dotyczył opracowania innowacyjnego systemu do automatycznego generowania nowych poziomów i obiektów 3D dedykowanych dla gier VR. Drugi projekt polegał na opracowaniu innowacji produktowej opartej na systemie telemetrii w grach. We wrześniu 2023 roku zakończyliśmy prace nad tymi projektami, poszerzając naszą bazę wiedzy i badając nowe możliwości. Kolejne lata to praca nad wdrożeniem opracowanych rozwiązań do nowych produkcji. Mocno stawiamy również na integrację sztucznej inteligencji w naszych rozwiązaniach, co pozwoli nam na jeszcze większą innowacyjność i jakość naszych przyszłych gier.

Najbliższa przyszłość może przynieść kolejne przełomy w całej branży VR. Obecnie nowa strategia Mety w kontekście nowego działania sklepu oraz wyprodukowania nowych, bardziej przystępnych gogli dobrze rokuje przyszłość tej innowacyjnej branży. Naszą ambicją jest utrzymanie pozycji lidera wirtualnej rzeczywistości na światowym rynku. 2023 roku aktywnie rozwijaliśmy technologię cross platformowego projektu związanego z Metaversum, dzięki któremu rozwinęliśmy nasze know-how i zaplecze technologiczne.

Jesteśmy świadomi, że najbliższe parę miesięcy dla naszej branży mogą być dość wyboiste, ale bazując na naszym doświadczeniu i umiejętnościach naszego zespołu jesteśmy przekonani, że nasza strategia, oparta na poszerzaniu portfolio gier oraz rozwijaniu naszych innowacyjnych narzędzi, przyniesie dalszy wzrost i rozwój dla naszej firmy. Chciałbym wyrazić moje najszczerze podziękowania dla całego zespołu Carbon Studio za codziennie włożony trud w rozwój naszej firmy. Wasza ciężka praca i determinacja przesuwały granice branży VR.

Chciałbym również serdecznie podziękować naszym akcjonariuszom, Radzie Nadzorczej oraz wszystkim naszym partnerom biznesowym, którzy przyczyniają się do rozwoju Carbon Studio. Wasze zaufanie i wsparcie są niezmiernie cenne dla nas.

Zachęcam wszystkich do lektury naszego pełnego Raportu, który zawiera szczegółowe informacje dotyczące naszych osiągnięć i perspektyw na przyszłość.

Z wyrazami szacunku,
Błażej Szaflik
Prezes Zarządu Carbon Studio S.A.

Spis treści

1. Informacje ogólne	11
1.1. Nota informacyjna	11
1.2. Podstawowe informacje	11
1.3. Informacje o danych łączonych	11
1.4. Kapitał zakładowy Spółki	11
1.5. Władze Spółki	11
1.5.1. Zarząd Spółki	12
1.5.2. Informacje o zmianach w składzie Zarządu Spółki	12
1.5.3. Rada Nadzorcza	12
1.5.4. Informacje o zmianach w składzie Rady Nadzorczej	12
1.6. Struktura akcjonariatu	12
1.7. Akcje własne	12
1.8. Zmiany w kapitale zakładowym	13
2. Wprowadzenie do sprawozdania finansowego	13
2.1. Informacje ogólne	13
2.2. Czas trwania działalności	14
2.3. Okres objęty sprawozdaniem finansowym	15
2.4. Informacje o danych łączonych	15
2.5. Założenie kontynuowania działalności	15
2.6. Połączenie spółek handlowych	15
3. Opis przyjętych zasad polityki rachunkowości	15
4. Sprawozdanie finansowe (Jednostkowe)	22
4.1. Bilans - Jednostkowy	22
4.2. Rachunek zysków i strat - Jednostkowy	27
4.3. Rachunek przepływów pieniężnych - Jednostkowy	29
4.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym - Jednostkowy	31
5. Dodatkowe informacje i objaśnienia według załącznika nr 1 Ustawy o Rachunkowości - Jednostkowe	33
5.1. Informacje i objaśnienia do bilansu - Jednostkowe	33
5.2. Informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat - Jednostkowy	42
6. Sprawozdanie finansowe (Skonsolidowane)	55
6.1. Bilans - Skonsolidowane	55
6.2. Rachunek zysków i strat - Skonsolidowany	60
6.3. Rachunek przepływów pieniężnych - Skonsolidowany	63
6.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym - Skonsolidowany	65
7. Dodatkowe informacje i objaśnienia do skonsolidowanego sprawozdania finansowego grupy kapitałowej Carbon Studio S.A.	67
8. Dodatkowe informacje i objaśnienia według załącznika nr 1 Ustawy o Rachunkowości - Skonsolidowane	70
8.1. Informacje i objaśnienia do bilansu - Skonsolidowane	70
9. Informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat - Skonsolidowany	78
17. Sprawozdanie Zarządu z działalności	93
17.1. Informacje ogólne	93
17.1.2. Ogólna charakterystyka działalności Spółki	94
17.1.3. Otoczenie rynkowe	94
17.1.4. Omówienie podstawowych wielkości ekonomiczno-finansowych, ujawnionych w rocznym sprawozdaniu finansowym, w szczególności opis czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających znaczący wpływ na działalność emitenta i osiągnięte przez niego zyski lub poniesione straty w roku obrotowym, a także omówienie perspektyw rozwoju działalności emitenta przynajmniej w najbliższym roku obrotowym	99

17.1.5. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, które wystąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego	100
17.1.6. Opis istotnych czynników ryzyka i zagrożeń, z określeniem, w jakim stopniu emitent jest na nie narażony	105
17.1.7. Wskazanie postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, z uwzględnieniem informacji w zakresie postępowania dotyczącego zobowiązań albo wiarytelności emitenta lub jednostki od niego zależnej, których wartość stanowi co najmniej 10 % kapitałów własnych emitenta	110
17.1.8. Informacje o podstawowych produktach Carbon Studio S.A.	110
17.1.9. Informacje o podstawowych produktach Iron VR S.A.	116
17.1.10. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	119
17.1.11. Informacje o zaciągniętych i wypowiedzianych w danym roku obrotowym umowach dotyczących kredytów i pożyczek, z podaniem co najmniej ich kwoty, rodzaju i wysokości stopy procentowej, waluty i terminu wymagalności	120
17.1.12. W przypadku emisji papierów wartościowych w okresie objętym raportem - opis wykorzystania przez emitenta wpływów z emisji do chwili sporządzenia sprawozdania z działalności	121
17.1.13. Objasnienie różnic pomiędzy wynikami finansowymi wykazanymi w raporcie rocznym, a wcześniej publikowanymi prognozami wyników na dany rok	122
17.1.14. Wszelkie umowy zawarte między emitentem a osobami zarządzającymi, przewidujące rekompensatę w przypadku ich rezygnacji lub zwolnienia z zajmowanego stanowiska bez ważnej przyczyny lub gdy ich odwołanie lub zwolnienie następuje z powodu połączenia emitenta przez przejęcie	123
17.1.15. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty	123
17.1.16. Wartość wynagrodzeń, nagród lub korzyści, dla każdej z osób zarządzających i nadzorujących emitenta	123
17.1.17. Informacje o firmie audytorskiej	124
17.2. Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego	124
17.3. Oświadczenie o stosowaniu ładu korporacyjnego	125
17.4. Oświadczenia	129

Wybrane dane finansowe

Grupa Kapitałowa Carbon Studio

BILANS	Stan na	Stan na	Stan na	Stan na
SKONSOLIDOWANY	31.12.2023	31.12.2022	31.12.2023	31.12.2022
	PLN	PLN	EUR	EUR
A. Aktywa trwałe	10 423 721,83	2 334 248,13	2 397 360,13	497 718,10
I. Wartości niematerialne i prawne	10 367 351,25	2 012 104,94	2 384 395,41	429 029,39
II. Rzeczowe aktywa trwałe	55 809,85	251 468,19	12 835,69	53 619,09
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	561,00	70 675,00	129,02	15 069,62
B. Aktywa obrotowe	5 353 847,15	9 920 766,20	1 231 335,59	2 115 347,06
I. Zapasy	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	693 492,66	878 933,22	159 496,93	187 409,80
III. Inwestycje krótkoterminowe	317 905,26	842 662,95	73 115,29	179 676,10
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	4 342 449,23	8 199 170,03	998 723,37	1 748 261,16
C. Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00	0,00	0,00
D. Akcje własne	0,00	0,00	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	15 777 568,98	12 255 014,33	3 628 695,72	2 613 065,17
A. Kapitał własny	9 295 788,52	8 959 045,84	2 137 945,84	1 910 285,05
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	146 625,00	146 625,00	33 722,40	31 263,99
II. Kapitał (fundusz) zapasowy	8 217 233,90	7 230 155,78	1 889 888,20	1 541 643,91
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	3 000,00	0,00	689,97	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	595 186,94	955 312,74	136 887,52	203 695,76
VI. Zysk (strata) netto	333 742,68	626 952,32	76 757,75	133 681,38
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Kapitał mniejszości	835 025,68	987 895,35	192 048,22	210 643,16
I. Rezerwy na zobowiązania	161,00	14 030,00	37,03	2 991,54
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	2 326 774,01	348 895,60	535 136,62	74 392,97
IV. Rozliczenia międzyokresowe	3 319 819,77	1 945 147,54	763 528,01	414 752,46
PASYWA RAZEM	15 777 568,98	12 255 014,33	3 628 695,72	2 613 065,17

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT SKONSOLIDOWANY	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	01.01.2023- 31.12.2023 PLN	01.01.2022- 31.12.2022 PLN	01.01.2023- 31.12.2023 EUR	01.01.2022- 31.12.2022 EUR
A. Przychody netto ze sprzedaży	5 630 554,32	4 668 365,28	1 214 240,43	995 981,67
B. Koszt działalności operacyjnej	5 029 373,86	4 883 745,22	1 084 594,65	1 041 932,33
C. Wynik ze sprzedaży	601 180,46	-215 379,94	129 645,78	-45 950,66
D. Pozostałe przychody operacyjne	419 690,15	271 508,71	90 507,03	57 925,57
E. Pozostałe koszty operacyjne	430 107,04	231 229,59	92 753,45	49 332,14
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej	590 763,57	-175 100,82	127 399,36	-37 357,23
G. Przychody finansowe	2 672,76	411 436,53	576,39	87 778,74
H. Koszty finansowe	283 074,32	17 560,16	61 045,55	3 746,41
I. Zysk (strata) brutto	310 362,01	218 775,55	66 930,20	46 675,10
J. Podatek dochodowy	129 489,00	134 721,00	27 924,56	28 742,32
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszania zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) mniejszości	-152 869,67	-542 897,77	-32 966,65	-115 825,60
M. Zysk (strata) netto	333 742,68	626 952,32	71 972,28	133 758,39

Carbon Studio S.A.

BILANS	Stan na	Stan na	Stan na	Stan na
JEDNOSTKOWY	31.12.2023	31.12.2022	31.12.2023	31.12.2022
	PLN	PLN	EUR	EUR
A. Aktywa trwałe	10 483 721,83	2 337 289,13	2 411 159,57	498 366,52
I. Wartości niematerialne i prawne	10 367 351,25	2 012 104,94	2 384 395,41	429 029,39
II. Rzeczowe aktywa trwałe	55 809,58	251 468,19	12 835,69	53 619,09
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	60 000,00	60 000,00	13 799,45	12 793,45
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	561,00	13 716,00	129,02	2 924,58
B. Aktywa obrotowe	2 806 790,19	8 226 107,69	645 535,92	1 754 004,92
I. Zapasy	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	687 279,10	866 728,90	158 067,87	184 807,54
III. Inwestycje krótkoterminowe	293 693,93	758 832,87	67 546,90	161 801,50
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 825 817,16	6 600 545,92	419 921,15	1 407 395,88
C. Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00	0,00	0,00
D. Akcje własne	0,00	0,00	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	13 290 512,02	10 563 396,82	3 056 695,50	2 252 371,44
A. Kapitał własny	8 802 006,15	8 363 858,90	2 024 380,44	1 783 376,81
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	146 625,00	146 625,00	33 722,40	31 263,99
II. Kapitał (fundusz) zapasowy	8 217 233,90	7 230 155,78	1 889 888,20	1 541 643,91
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	3 000,00	0,00	689,97	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	0,00	0,00	0,00
VI. Zysk (strata) netto	435 147,25	987 078,12	100 079,86	210 468,91
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	4 488 505,87	2 199 537,92	1 032 315,06	468 994,63
I. Rezerwy na zobowiązania	161,00	14 030,00	37,03	2 991,54
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	1 168 525,10	240 360,38	268 750,02	51 250,64
IV. Rozliczenia międzyokresowe	3 319 819,77	1 945 147,54	763 528,01	414 752,46
PASYWA RAZEM	13 290 512,02	10 563 396,82	3 056 695,50	2 252 371,44

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT JEDNOSTKOWY	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	01.01.2023- 31.12.2023 PLN	01.01.2022- 31.12.2022 PLN	01.01.2023- 31.12.2023 EUR	01.01.2022- 31.12.2022 EUR
A. Przychody netto ze sprzedaży	5 603 450,62	4 681 567,75	1 208 395,47	998 798,38
B. Koszt działalności operacyjnej	5 388 794,72	4 260 002,09	1 162 104,49	908 858,61
C. Wynik ze sprzedaży	214 655,90	421 565,66	46 290,98	89 939,76
D. Pozostałe przychody operacyjne	416 068,17	271 476,14	89 725,94	57 918,62
E. Pozostałe koszty operacyjne	80 045,57	2,33	17 261,99	0,50
F. Wynik z działalności operacyjnej	550 678,50	693 039,47	118 754,93	147 857,88
G. Przychody finansowe	2 670,62	403 615,74	575,92	86 110,20
H. Koszty finansowe	45 671,87	13 475,09	9 849,23	2 874,87
I. Wynik brutto	507 677,25	1 083 180,12	109 481,63	231 093,22
J. Podatek dochodowy	72 530,00	96 102,00	15 641,24	20 503,07
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszania zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Wynik netto	435 147,25	987 078,12	93 840,39	210 590,14

Pozycje rachunek zysków i strat zostały przeliczone według kursu EUR, stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów ustalonych przez Narodowy Bank Polski (NBP) za ostatni dzień każdego miesiąca danego okresu sprawozdawczego.

Pozycje bilansu zostały przeliczone według kursu EUR obowiązującego na koniec danego okresu sprawozdawczego, ustalonego przez NBP.

Średnie kursy wymiany złotego w stosunku do EURO ustalone przez NBP

	31.12.2023	31.12.2022
Średni kurs w okresie	4,6371	4,6872
Kurs na koniec okresu	4,3480	4,6899

1. Informacje ogólne

1.1. Nota informacyjna

Carbon Studio Spółka Akcyjna powstała w wyniku przekształcenia Carbon Studio spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę akcyjną. Przekształcenie zostało zarejestrowane przez Sąd Rejonowy w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 07.06.2018 r.

1.2. Podstawowe informacje

Nazwa	Carbon Studio Spółka Akcyjna
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Adres siedziby	ul. Brzozowa 30/7, 41-506 Chorzów
E-mail	contact@carbonstudio.pl
Strona internetowa	www.carbonstudio.pl
Nr KRS	0000731999
REGON	362444676
NIP	6272742836

1.3. Informacje o danych łączonych

Grupę kapitałową tworzy Emitent wraz ze spółką Iron VR S.A., która podlega konsolidacji metodą pełną.

1.4. Kapitał zakładowy Spółki

Kapitał zakładowy Spółki na dzień 31.12.2023 r. wynosił 146.625 zł i dzielił się na:

- 1.167.500 akcji na okaziciela serii A
- 107.500 akcji na okaziciela serii B
- 63.750 akcji na okaziciela serii C
- 127.500 akcji na okaziciela serii D

o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

1.5. Władze Spółki

Organami Spółki są:

- Walne Zgromadzenie,
- Rada Nadzorcza,
- Zarząd.

1.5.1. Zarząd Spółki

Zarząd Spółki jest trzyosobowy. W jego skład, wchodzi:

- Błażej Szaflik jako Prezes Zarządu,
- Aleksander Caban jako Członek Zarządu,
- Karolina Koszuta - Caban jako Członek Zarządu.

1.5.2. Informacje o zmianach w składzie Zarządu Spółki

W okresie od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r. nie wystąpiły zmiany w składzie Zarządu Spółki.

1.5.3. Rada Nadzorcza

Rada Nadzorcza sprawuje stały nadzór nad działalnością Spółki. W skład Rady Nadzorczej Spółki, wchodzi:

- Tomasz Michalik jako Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Jakub Kabza jako Członek Rady Nadzorczej,
- Mateusz Bochenek jako Członek Rady Nadzorczej,
- Bartosz Zieliński jako Członek Rady Nadzorczej,
- Andrzej Szurek jako Członek Rady Nadzorczej.

1.5.4. Informacje o zmianach w składzie Rady Nadzorczej

W okresie od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r. nie wystąpiły zmiany w składzie Rady Nadzorczej.

1.6. Struktura akcjonariatu

Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	% udział w kapitale zakładowym	% udział w głosach na WZ
Błażej Szaflik	284 500	284 500	19,40%	19,40%
Aleksander Caban	285 421	285 421	19,47%	19,46%
Karolina Koszuta-Caban	284 500	284 500	19,40%	19,40%
Pozostali inwestorzy	611 829	641 829	41,73%	41,74%
Razem	1 466 250	1 466 250	100%	100%

Dane na dzień 31.12.2023 r.

1.7. Akcje własne

W okresie od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r roku Spółka nie nabywała ani nie posiadała akcji własnych.

1.8. Zmiany w kapitale zakładowym

W dniu 22 czerwca 2023 r. na skutek zapisania akcji serii E na rachunkach papierów wartościowych akcjonariuszy, nastąpiła zmiana wysokości kapitału zakładowego Spółki. Z chwilą zapisania akcji serii E na rachunkach papierów wartościowych, kapitał zakładowy Spółki został podwyższony o kwotę 3.000 zł (trzy tysiące złotych), tj. z kwoty 146.625,00 zł (sto czterdzieści sześć tysięcy sześćset dwadzieścia pięć złotych) do kwoty 149.625,00 zł. Zmiana wysokości kapitału zakładowego w wyniku zamiany warrantów serii B na akcje serii E w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego była publikowana na rynek dnia 23 czerwca 2023 roku raportem EBI nr 8/2023.

Dnia 13 lutego 2024 roku akcje na okaziciela serii E zostały zarejestrowane w KRS przez Sąd Rejonowy w Katowicach.

2. Wprowadzenie do sprawozdania finansowego

2.1. Informacje ogólne

Sprawozdanie Spółki Carbon Studio Spółka Akcyjna z siedzibą w Chorzowie, ul. Brzozowa 30/7, nr REGON 362444676, NIP 6272742836 zostało sporządzone zgodnie z ustawą o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. z późniejszymi zmianami (tekst jednolity Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późniejszymi zmianami – dalej „UoR”).

Według statutu Spółki podstawowym przedmiotem działania Spółki jest:

- ✓ PKD 73.11. Z - Działalność agencji reklamowych,
- ✓ PKD 58.21. Z - Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
- ✓ PKD 58.29. Z - Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania,
- ✓ PKD 59.11. Z - Działalność związana z produkcją filmów, nagrań wideo i programów telewizyjnych.
- ✓ PKD 62.01.Z. - Działalność związana z oprogramowaniem.
- ✓ PKD 62.09.Z - Pozostała działalność usługowych zakresie technologii informatycznych i komputerowych.
- ✓ PKD 63.12. Z - Przetwarzanie danych, zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalność.
- ✓ PKD 73.12. Z - Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w mediach elektronicznych (internet)
- ✓ PKD 74.10. Z - Działalność w zakresie specjalistycznego projektowania.

Do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania, przedmiot działalności Spółki nie uległ zmianie. Carbon Studio Spółka Akcyjna z siedzibą w Chorzowie, 41-506 ul. Brzozowa 30/7, została utworzona Aktem Notarialnym z dnia 10 lipca 2015 roku pod nazwą „Carbon Studio Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością”, Rep. A nr 2938/2015.

W dniu 09 września 2015 roku dokonano wpisu Spółki do Krajowego Rejestru Sądowego w Rejestrze Przedsiębiorców Wydział VIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000574047 w Sądzie Rejonowym w Katowicach.

Aktem notarialnym Rep. A nr 833/2017 z dnia 07 lutego 2017 roku Nadzwyczajne Zgromadzenia Wspólników Spółki Carbon Studio spółka z ograniczoną odpowiedzialnością podjęło Uchwałę w zakresie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki oraz dopuszczenia do Spółki nowych udziałowców .

Uchwałę Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników z dnia 24 stycznia 2018 roku Spółka Carbon Studio spółka z ograniczoną odpowiedzialnością została przekształcona w Spółkę Akcyjną. Dnia 7 czerwca 2018 roku została wpisana w Sądzie Rejonowym w Katowicach do Krajowego Rejestru Sądowego w Rejestrze Przedsiębiorców Wydział VIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego KRS-u pod nr 731999, pod nazwą Carbon Studio Spółka Akcyjna.

Aktem notarialnym Rep. A nr 2503/2018 z dnia 6 lipca 2018 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki Carbon Studio Spółka Akcyjna podjęło Uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji serii B. Podwyższenie kapitału zakładowego akcjami Serii B zostało wpisane do Krajowego Rejestru Sądowego z dniem 8 listopada 2018 roku.

Aktem notarialnym Rep. A nr 4982/2019 z dnia 25 kwietnia 2019 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki Carbon Studio Spółka Akcyjna podjęło Uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji serii D oraz Uchwałę w sprawie upoważnienia Zarządu Spółki do zawarcia umów z Krajowym Depozytem Papierów Wartościowych SA o rejestrację akcji serii A, B i D w depozycie papierów wartościowych oraz ubiegania się o wprowadzenie akcji serii A, B i D do obrotu na Alternatywnym Systemie Obrotu „NewConnect” prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie SA.

Aktem notarialnym Rep. 860/2020 z dnia 27 stycznia 2020 roku na podstawie Uchwały nr 1 Zarządu Spółki Carbon Studio S.A. z dnia 27 stycznia 2020 roku, została zawiązana Spółka IRON VR Spółka Akcyjna z kapitałem zakładowym 100 000,00 zł, w 40% zależna od Spółki Carbon Studio Spółka Akcyjna. W dniu 07 października 2020 roku została zawarta umowa objęcia Akcji z wykonania praw z warrantów subskrypcyjnych zgodnie z Aktem Notarialnym Rep. A nr 8946/2018 z dnia 20 grudnia 2018 roku Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia na podstawie Uchwały nr 5 w sprawie warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji serii C. Podwyższenie kapitału zakładowego akcjami Serii C zostało wpisane do Krajowego Rejestru Sądowego z dniem 03 grudnia 2020 roku.

Sprawozdanie finansowe Spółki podlega badaniu w trybie art.64 ustawy o rachunkowości.

Nadzwyczajne Zgromadzenie Spółki Carbon Studio S.A. w dniu 8 listopada 2021 roku podjęło Uchwałę nr 3 w przedmiocie warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji nowych akcji na okaziciela serii E o wartości nominalnej 0,10 zł, w liczbie nie większej niż 80 000,00 sztuk i wartości 8 000,00 zł.

W ramach programu motywacyjnego na lata 2021-2024 dla kluczowego personelu Spółki, osoby uprawnione otrzymały warranty subskrypcyjne serii B w liczbie nie większej 80 000 szt. i wartości 8 000,00 zł , z których wynika prawo do objęcia akcji Serii E.

2.2. Czas trwania działalności

Czas trwania działalności zgodnie z zapisem Umowy Spółki jest nieograniczony.

2.3. Okres objęty sprawozdaniem finansowym

Spółka prezentuje sprawozdanie finansowe za rok obrotowy rozpoczynający się 1 stycznia 2023 roku i kończący się 31 grudnia 2023 roku.

Zgodnie z przepisami art. 46, art. 47, art. 48a i art. 48b ustawy o rachunkowości, Spółka przedstawia w bilansie sytuację majątkową i finansową na dzień kończący bieżący i poprzedni rok obrotowy, wynik finansowy w rachunku zysków i strat, zmiany kapitału (funduszu) własnego w zestawieniu zmian w kapitale (funduszu) własnym oraz wpływy i wydatki w rachunku przepływów pieniężnych wykazuje za bieżący i poprzedni rok obrotowy.

2.4. Informacje o danych łączonych

W skład jednostki nie wchodzi oddziały sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

2.5. Założenie kontynuowania działalności

Sprawozdanie finansowe Spółki zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Spółkę w okresie, co najmniej 12 miesięcy po dniu bilansowym, czyli po 31 grudnia 2023 roku. Zarząd Spółki nie stwierdza na dzień podpisania sprawozdania finansowego, istnienia faktów i okoliczności, które wskazywałyby na zagrożenie dla możliwości kontynuowania działalności przez Spółkę w okresie, co najmniej 12 miesięcy po dniu bilansowym na skutek zamierzonego lub przymusowego zaniechania bądź istotnego ograniczenia przez nią dotychczasowej działalności.

2.6. Połączenie spółek handlowych

W okresie sprawozdawczym, za który sporządzono sprawozdanie finansowe, Spółka nie połączyła się z żadną inną jednostką gospodarczą.

3. Opis przyjętych zasad polityki rachunkowości

3.1. Przyjęte zasady (polityka) rachunkowości, w tym metody wyceny aktywów i pasywów, pomiaru wyniku finansowego oraz sposobu sporządzania sprawozdania finansowego

- 3.1.1. Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego Spółki za 2023 rok przyjęto zasady zgodne z ustawą o rachunkowości i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.
- 3.1.2. W sprawach nieuregulowanych przepisami ww. ustawy, zgodnie z polityką rachunkowości Spółka stosuje Krajowe Standardy Rachunkowości.
- 3.1.3. Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego Spółki za 2023 r. są zgodne z ustawą o rachunkowości z 29 września 1994 r. z późniejszymi zmianami (tekst jednolity Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późniejszymi zmianami - dalej "UoR", "ustawa o rachunkowości").

3.2. Do sporządzenia sprawozdania finansowego przyjęto następujące metody wyceny aktywów i pasywów.

Wycena aktywów i pasywów

3.2.1. Wycena aktywów trwałych

3.2.1.1. Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne wycenia się w cenie nabycia lub wytworzone we własnym zakresie, po koszcie wytworzenia.

Spółka zalicza składniki aktywów o wartości początkowej do 10.000 zł do WNiP, wprowadza je do ewidencji bilansowej i odnosi jednorazowo w koszty amortyzacji w miesiącu oddania do użytkowania. Składniki aktywów powyżej wartości 10.000 zł Spółka zalicza do wartości niematerialnych i prawnych jednocześnie wprowadzając je do ewidencji bilansowej i dokonując amortyzacji metodą liniową. Wartości niematerialne i prawne o niskiej wartości początkowej, to znaczy poniżej 10.000zł, odnoszone są jednorazowo w koszty i ujmowane w ewidencji pozabilansowej. Odpisów amortyzacyjnych Spółka dokonuje metodą liniową stosując stawki amortyzacyjne wynikające z ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych.

Zakończone prace rozwojowe amortyzuje stawką 33,33%, dla pozostałych WNiP stosuje stawki amortyzacyjne zgodnie z ustawą o rachunkowości oraz ustawą podatkową.

Wykazane w bilansie wartości niematerialne i prawne prezentowane są w wartości netto, tzn. w wartości początkowej pomniejszonej o dokonane odpisy umorzeniowe.

Natomiast dla celów bilansowych, na dzień bilansowy Spółka każdorazowo ocenia, czy wartość bilansowa wykazanych aktywów nie przekracza wartości przewidywanych przyszłych korzyści ekonomicznych. Jeśli istnieją przesłanki, które by na to wskazywały, wartość bilansowa aktywów jest obniżana do ceny sprzedaży netto.

3.2.1.2. Zakończone i niezakończone prace rozwojowe

Wycena zakończonych i niezakończonych prac rozwojowych dokonywana jest po rzeczywiście poniesionych kosztach związanych z wykonaniem prac rozwojowych zarówno we własnym zakresie, jak i siłami obcymi. Tak ustaloną wartość w bilansie wykazuje się w wielkości pomniejszonej o odpisy amortyzacyjne. Do czasu zakończenia prowadzonych prac rozwojowych jednostka nie jest w stanie określić, czy poniesione koszty zostaną zakwalifikowane do wartości niematerialnych i prawnych, dlatego też do czasu zakończenia prac rozwojowych koszty tych prac są ujmowane na koncie 64-0 "Czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów". W momencie zakończenia prac rozwojowych, które dały zamierzony efekt gospodarczy, przekwalifikowuje się do wartości niematerialnych i prawnych i ujmuje na koncie 02 "Wartości niematerialne i prawne" (w analityce: Koszty zakończonych prac rozwojowych).

Jeśli prace rozwojowe zostały zakończone niepowodzeniem, czyli nie dały zamierzonych efektów albo zakończono je pozytywnym efektem, ale nie wdrożono z różnych przyczyn, to wówczas poniesione koszty odnosi się w ciężar konta 76-1 "Pozostałe koszty operacyjne" w okresie, w którym zostały zakończone. W celu uznania kosztów zakończonych prac rozwojowych za

wartości niematerialne i prawne, muszą one spełniać warunki określone w art. 33 ust. 2 ustawy o rachunkowości. Koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych przez jednostkę na własne potrzeby zalicza się do wartości niematerialnych i prawnych, jeżeli:

- produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,
- koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

3.2.1.3. Środki trwałe

Środki trwałe wycenia się w cenie nabycia lub w koszcie wytworzenia lub wartości przeszacowanej, pomniejszonych o umorzenie oraz odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Składniki aktywów o wartości początkowej do 10.000 zł Spółka zalicza do środków trwałych, wprowadza je do ewidencji bilansowej i odnosi jednorazowo w koszty amortyzacji w miesiącu oddania do użytkowania. Składniki aktywów powyżej wartości 10.000 zł zalicza do środków trwałych, jednocześnie wprowadzając je do ewidencji bilansowej i dokonując amortyzacji metodą liniową. Środki trwałe o niskiej wartości początkowej, to znaczy poniżej 10.000 zł, odnoszone są jednorazowo w koszty i ujmowane w ewidencji pozabilansowej.

Odpisów amortyzacyjnych Spółka dokonuje metodą liniową, począwszy od miesiąca następującego po miesiącu oddania do użytkowania, stosując stawki amortyzacyjne wynikające z ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych. Wykazane w bilansie środki trwałe prezentowane są w wartości netto, tzn. w wartości początkowej pomniejszonej o dokonane odpisy umorzeniowe.

Natomiast dla celów bilansowych, na dzień bilansowy Spółka każdorazowo ocenia, czy wartość bilansowa wykazanych aktywów nie przekracza wartości przewidywanych przyszłych korzyści ekonomicznych. Jeśli istnieją przesłanki, które by na to wskazywały, wartość bilansowa aktywów jest obniżana do ceny sprzedaży netto.

3.2.1.4. Środki trwałe w budowie

Środki trwałe w budowie wycenia się w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu utraty wartości.

3.2.1.5. Inwestycje

Inwestycje Spółka wycenia według ceny nabycia, z uwzględnieniem odpisów z tytułu trwałej utraty wartości.

3.2.1.6. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Składnik aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ujmowany jest w odniesieniu do wszystkich ujemnych różnic przejściowych i niewykorzystanych strat podatkowych

przeniesionych na lata następne, w takiej wysokości, w jakiej jest prawdopodobne, że zostanie dochód do opodatkowania, który pozwoli wykorzystać w/w różnice i straty.

Aktywa wyceniane są z zastosowaniem stawek podatkowych, które według uchwalonych do dnia bilansowego przepisów będą obowiązywać w okresie, gdy składnik aktywów zostanie zrealizowany.

3.2.2. Wycena aktywów obrotowych

Rzeczowe składniki aktywów obrotowych - specyfika prowadzonej działalności nie wymaga gromadzenia zapasów rzeczowych składników majątku obrotowego. Zakupy materiałów biurowych są dokonywane w ilościach wynikających z bieżącego zużycia i są odnoszone w koszty na podstawie ich wartości, wynikającej z faktur zakupu.

3.2.3. Należności długoterminowe, krótkoterminowe i roszczenia

W walucie krajowej - wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności, po uwzględnieniu odpisów aktualizujących.

W walucie obcej - wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty z zachowaniem ostrożności, przy uwzględnieniu odpisów aktualizujących. W trakcie roku obrotowego należności w walucie obcej przelicza się na PLN przy zastosowaniu średniego kursu NBP z dnia poprzedzającego dzień wystawienia faktury. Na dzień bilansowy należności zostały wycenione według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego dla danej waluty obowiązującego na ten dzień.

3.2.4. Inwestycje krótkoterminowe - środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych

Środki pieniężne w banku i w kasie wyceniane są według wartości nominalnej.

Środki pieniężne w walutach obcych zostały wycenione według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego obowiązującego dla danej waluty na dzień bilansowy.

3.2.5. Różnice kursowe

Różnice kursowe wycenia się zgodnie z art. 30 ust. 2 ustawy o rachunkowości. Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze wprowadza się do ksiąg po ich przeliczeniu według kursu średniego ogłoszonego dla danej waluty przez NBP z dnia poprzedzającego dzień ich powstania.

3.2.6. Rozliczenia międzyokresowe

- Według kosztów faktycznie poniesionych, dotyczących przyszłych okresów sprawozdawczych, odpisanych stosownie do upływu czasu.
- Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.
- Koszty poniesione dotyczące poszczególnych projektów księguje się na konto rozliczenia międzyokresowe kosztów stosownie do potrzeb działań, których projekt dotyczy.

3.2.7. Kapitały wycenia się następująco

- Kapitał podstawowy (akcyjny) — jest ujmowany w wysokości określonej w statucie i wpisanej w rejestrze sądowym.
- Kapitał zapasowy — wycenia się w wartości nominalnej.
- Kapitał rezerwowy — wycenia się w wartości nominalnej.

3.2.8. Rezerwa na odroczony podatek dochodowy

Rezerwa na odroczony podatek dochodowy wyceniana jest z zastosowaniem stawek podatkowych, które według uchwalonych do dnia bilansowego przepisów będą obowiązywać w okresie, gdy rezerwa zostanie rozwiązana.

3.2.9. Zobowiązania długoterminowe i krótkoterminowe

W walucie krajowej - w kwocie wymaganej zapłaty z uwzględnieniem odsetek za zwłokę w zapłacie zobowiązań.

W walucie obcej - wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty z uwzględnieniem odsetek za zwłokę w zapłacie zobowiązań. W trakcie roku obrotowego zobowiązania w walucie obcej przelicza się na PLN przy zastosowaniu średniego kursu NBP z dnia poprzedzającego dzień wystawienia faktury. Na dzień bilansowy zobowiązania zostały wycenione według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego dla danej waluty obowiązującego na ten dzień.

3.2.10. Różnice kursowe

Zasady przeliczania transakcji wyrażonych w walutach obcych przeprowadza się zgodnie z art. 30 ust. 2 ustawy o rachunkowości. Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze wprowadza się do ksiąg po ich przeliczeniu według kursu średniego ogłoszonego dla danej waluty przez NBP z dnia poprzedzającego dzień ich powstania.

3.2.11. Kredyty bankowe i pożyczki oraz zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu

W momencie początkowego ujęcia, kredyty bankowe i pożyczki są ujmowane według kosztu, stanowiącego wartość otrzymanych środków pieniężnych i obejmującego koszty uzyskania kredytu/pożyczki. Zobowiązania przeznaczone do obrotu są wyceniane według wartości godziwej. Zysk lub strata z tytułu przeszacowania do wartości godziwej są ujmowane w rachunku zysków i strat bieżącego okresu.

Aktywa finansowe

Aktywa finansowe Spółka wprowadza do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to znaczy w wartości godziwej poniesionych wydatków. Zobowiązania finansowe Spółka wprowadza do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustaleniu wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych uwzględnia się poniesione koszty transakcji.

Po początkowym ujęciu aktywa finansowe są zaliczane do jednej z czterech kategorii i wyceniane w następujący sposób:

- Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności - wycenia się według skorygowanej ceny nabycia oszacowanej za pomocą efektywnej stopy procentowej. Skutki określonej wyceny zalicza się odpowiednio do kosztów lub przychodów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.
- Pożyczki udzielone i należności własne - wycenia się w wysokości skorygowanej ceny nabycia oszacowanej za pomocą efektywnej stopy procentowej, niezależnie od tego, czy jednostka zamierza utrzymać je do terminu wymagalności, czy też nie. Należności o krótkim terminie wymagalności, dla których nie określono stopy procentowej wyceniane są w kwocie wymaganej zapłaty. Skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do kosztów lub przychodów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.
- Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu - wycenia się w wiarygodnie ustalonej wartości godziwej, bez jej pomniejszania o koszty transakcji, jakie jednostka poniosłaby zbywając te aktywa lub wyłączając je z ksiąg rachunkowych z innych przyczyn, chyba że wysokość tych kosztów byłaby znacząca. Skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do kosztów lub przychodów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.
- Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży - wycenia się w wiarygodnie ustalonej wartości godziwej, bez jej pomniejszania o koszty transakcji, jakie jednostka poniosłaby zbywając te aktywa lub wyłączając je z ksiąg rachunkowych z innych przyczyn, chyba że wartość tych kosztów byłaby znacząca. Skutki okresowej wyceny aktywów finansowych przeznaczonych do sprzedaży zalicza się na kapitał z aktualizacji wyceny.

Zobowiązania finansowe, z wyjątkiem pozycji zabezpieczających, Spółka wycenia nie później niż na koniec roku sprawozdawczego w wysokości skorygowanej ceny nabycia, natomiast zobowiązania przeznaczone do obrotu oraz instrumenty pochodne o charakterze zobowiązań w wartości godziwej.

3.2.12. Organizacja rachunkowości i dokumentacji księgowej związanej z realizacją projektów współfinansowanych ze środków pomocowych

- Dla uzyskania lepszej przejrzystości i czytelności informacji o wykorzystaniu środków dotyczących projektów współfinansowanych ze środków pomocowych - dla kosztów i przychodów projektów wykorzystuje się podstawowy rachunek bankowy, chyba że wymagania umowy o współfinansowanie wymagają dla danego projektu rachunku bankowego wydzielonego tylko dla tego projektu.
- Księgi rachunkowe w zakresie projektów współfinansowanych ze środków pomocowych prowadzone są komputerowo. Wyodrębnienie ewidencji księgowej wszystkich realizowanych projektów uzyskuje się poprzez odpowiednio rozbudowane konta zespołu 6. Dokumenty dotyczące w całości poszczególnych projektów księgowane są w rejestrze zakupów i przechowywane łącznie z dokumentami do tego rejestru w dziale księgowości.

- Księgowania na poszczególne projekty dokonywane są według celu zakupu i opisu zamieszczonego na dokumencie przez osobę merytorycznie odpowiedzialną za dany projekt. Kopie dwustronne tych dokumentów przekazywaną są koordynatorom projektów, którzy następnie sporządzają kolejne kopie dołączane do wniosków o płatność — zgodnie z wymogami umowy dotyczącymi danego projektu.
- Wyodrębnieniu podlegają zapisy księgowe dotyczące realizowanych projektów, zgodnie z wymogami zawartymi w umowach lub innych dokumentach, w których określono obowiązek wydzielenia zapisów księgowych dotyczące danego projektu.
- Każdy projekt księguje się na konto rozliczenia międzyokresowe kosztów stosownie do potrzeb działań, których projekt dotyczy.
- Przychody dotyczące projektów ujmuje się w księgach rachunkowych wg metody memoriałowej; podstawą ujęcia przychodów jest wniosek o płatność, przekazany do Instytucji wdrażającej.
- Dla zachowania współmierności przychodów i kosztów, wpłaty dotyczące poszczególnych projektów ujmuje się na koncie rozliczeń międzyokresowych przychodów.

3.2.13. Rachunek zysków i strat Spółka sporządza w wersji porównawczej.

3.2.14. Rachunek przepływów pieniężnych Spółka sporządza metodą pośrednią.

3.2.15. Spółka sporządza sprawozdanie finansowe w wersji określonej w załączniku nr 1 do Ustawy o rachunkowości.

4. Sprawozdanie finansowe (Jednostkowe)

4.1. Bilans - Jednostkowy

AKTYWA	Stan na	Stan na
	31.12.2023	31.12.2022
A. Aktywa trwałe	10 483 721,83	2 337 289,13
I. Wartości niematerialne i prawne	10 367 351,25	2 012 104,94
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	10 367 351,25	2 012 104,94
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	55 809,58	251 468,19
1. Środki trwałe	55 809,58	251 468,19
a. grunty (w tym prawo do użytkowania wieczystego)	0,00	0,00
b. budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c. urządzenia techniczne i maszyny	55 809,58	251 468,19
d. środki transportu	0,00	0,00
e. inne środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	60 000,00	60 000,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	60 000,00	60 000,00
a. w jednostkach powiązanych	60 000,00	60 000,00
- udziały lub akcje	60 000,00	60 000,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b. w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00

-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c.	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4.	Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	561,00	13 716,00
1.	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	561,00	13 716,00
2.	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
B.	Aktywa obrotowe	2 806 790,19	8 226 107,69
I.	Zapasy	0,00	0,00
1.	Materiały	0,00	0,00
2.	Półprodukty i produkty w toku	0,00	0,00
3.	Produkty gotowe	0,00	0,00
4.	Towary	0,00	0,00
5.	Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
II.	Należności krótkoterminowe	687 279,10	866 728,90
1.	Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
a.	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
-	do 12 miesięcy	0,00	0,00
-	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b.	inne	0,00	0,00
2.	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a.	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
-	do 12 miesięcy	0,00	0,00
-	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b.	inne	0,00	0,00
3.	Należności od pozostałych jednostek	687 279,10	866 728,90

a.	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	379 903,96	653 337,15
-	do 12 miesięcy	379 903,96	653 337,15
-	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b.	z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	274 230,85	161 860,27
c.	inne	33 144,29	51 531,48
d.	dochodzenie na drodze sądowej	0,00	0,00
III.	Inwestycje krótkoterminowe	293 693,93	758 832,87
1.	Krótkoterminowe aktywa finansowe	293 693,93	758 832,87
a.	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b.	w pozostałych jednostkach	11 345,81	89 723,51
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	11 345,81	89 723,51
c.	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	282 348,12	669 109,36
-	środki pieniężne w kasie i na rachunkach	82 348,12	669 109,36
-	inne środki pieniężne	200 000,00	0,00
-	inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
2.	Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV.	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 825 817,16	6 600 545,92
C.	Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D.	Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM		13 290 512,02	10 563 396,82

PASywa	Stan na	Stan na
	31.12.2023	31.12.2022
A. Kapitał (fundusz) własny	8 802 006,15	8 363 858,90
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	146 625,00	146 625,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	8 217 233,90	7 230 155,78
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	4 610 002,50	4 610 002,50
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	3 000,00	0,00
- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
- na udziały (akcje) własne	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	0,00
VI. Zysk (strata) netto	435 147,25	987 078,12
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	4 488 505,87	2 199 537,92
I. Rezerwy na zobowiązania	161,00	14 030,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	161,00	14 030,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
a. kredyty i pożyczki	0,00	0,00
b. z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c. inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d. zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
e. inne	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	1 168 525,10	240 360,38

1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
a. z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b. inne	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a. z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b. inne	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1 168 525,10	240 360,38
a. kredyty i pożyczki	888 691,05	0,00
b. z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c. inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d. z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	249 082,74	142 899,50
- do 12 miesięcy	249 082,74	142 899,50
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
e. zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	0,00	0,00
f. zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
g. z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	28 960,25	95 379,93
h. z tytułu wynagrodzeń	0,00	0,00
i. inne	1 791,06	2 080,95
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	3 319 819,77	1 945 147,54
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	3 319 819,77	1 945 147,54
- długoterminowe	2 151 393,69	1 643 023,64
- krótkoterminowe	1 168 426,08	302 123,90
PASYWA RAZEM	13 290 512,02	10 563 396,82

4.2. Rachunek zysków i strat - Jednostkowy

Rachunek zysków i strat	Za okres	Za okres
	01.01.2023- 31.12.2023 PLN	01.01.2022- 31.12.2022 PLN
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	5 603 450,62	4 681 567,75
- od jednostek powiązanych	0,00	70 000,00
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	5 603 450,62	4 681 567,75
II. Zmiana stanu produktów	0,00	0,00
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
B. Koszt działalności operacyjnej	5 388 794,72	4 260 002,09
I. Amortyzacja	2 229 162,11	1 524 329,23
II. Zużycie materiałów i energii	73 926,32	53 937,00
III. Usługi obce	1 831 838,50	1 535 905,05
IV. Podatki i opłaty, w tym:	74 562,50	59 068,74
- podatek akcyzowy	0,00	0,00
V. Wynagrodzenia	840 480,64	850 542,35
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	54 213,59	80 536,34
- emerytalne	10 618,13	14 271,78
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	284 611,06	155 683,38
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	214 655,90	421 565,66
D. Pozostałe przychody operacyjne	416 068,17	271 476,14
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Dotacje	290 190,73	261 887,28
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	125 877,44	9 588,86
E. Pozostałe koszty operacyjne	80 045,57	2,33
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	72 313,41	0,00
III. Inne koszty operacyjne	7 732,16	2,33

F.	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	550 678,50	693 039,47
G.	Przychody finansowe	2 670,62	403 615,74
	I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	0,00	0,00
	a. od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00
	- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	b. od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00
	- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	II. Odsetki, w tym:	2 666,07	0,00
	- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
	III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
	- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
	V. Inne	4,55	403 615,74
H.	Koszty finansowe	45 671,87	13 475,09
	I. Odsetki, w tym:	9 955,21	818,25
	- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00
	II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
	- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
	IV. Inne	35 716,66	12 656,84
I.	Zysk (strata) brutto (F+G-H)	507 677,25	1 083 180,12
J.	Podatek dochodowy	72 530,00	96 102,00
K.	Pozostałe obowiązkowe zmniejszania zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
L.	Zysk (strata) netto (I-J-K)	435 147,25	987 078,12

4.3. Rachunek przepływów pieniężnych - Jednostkowy

RACHUNEK PRZEPLÝWÓW PIENIĘŻNYCH		Za okres	Za okres
		01.01.2023- 31.12.2023 PLN	01.01.2022- 31.12.2022 PLN
A	PRZEPLÝWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	7 341 336,58	117 448,73
	I. Zysk (strata) netto	435 147,25	987 078,12
	II. Korekty razem	6 906 189,33	-869 629,39
	1. Amortyzacja	2 229 162,11	1 524 329,23
	2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
	3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	9 632,69	0,00
	4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	78 377,70	-89 723,51
	5. Zmiana stanu rezerw	-13 869,00	804,00
	6. Zmiana stanu zapasów	0,00	0,00
	7. Zmiana stanu należności	179 449,80	-215 497,95
	8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	39 473,67	-39 569,52
	9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	4 485 759,86	-1 009 371,86
	10. Inne korekty	-101 797,50	-1 040 599,78
	III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+II)	7 341 336,58	117 448,73
B	PRZEPLÝWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ	-10 388 749,81	-2 873 867,06
	I. Wpływy	0,00	0,00
	1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
	2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
	3. Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
	a. w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	b. w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
	- zbycie aktywów finansowych	0,00	0,00
	- dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
	- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00
	- odsetki	0,00	0,00
	- inne wpływy z aktywów finansowych	0,00	0,00
	4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
	II. Wydatki	10 388 749,81	2 873 867,06
	1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	10 388 749,81	2 873 867,06

	2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
	3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00
	a. w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	b. w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
	- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00
	- udzielone pożyczki krótkoterminowe	0,00	0,00
	4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
	III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-10 388 749,81	-2 873 867,06
C	PRZEPLYYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ	2 660 651,99	1 040 599,78
	I. Wpływy	2 670 284,68	1 040 599,78
	1. Wpływ netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	3 000,00	0,00
	2. Kredyty i pożyczki	888 691,05	0,00
	3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
	4. Inne wpływy finansowe	1 778 593,63	1 040 599,78
	II. Wydatki	9 632,69	0,00
	1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
	2. Dywidendy i inne wpłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
	3. Inne, niż wpłaty na rzecz właścicieli, wydatki z podziału zysku	0,00	0,00
	4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00
	5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
	6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
	7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
	8. Odsetki	9 632,69	0,00
	9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
	III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	2 660 651,99	1 040 599,78
D	PRZEPLYYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM (A.III+/-B.III+/C.III)	-386 761,24	-1 715 818,55
E	BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM:	-386 761,24	-1 715 818,55
	– zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
F	ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	669 109,36	2 384 927,91
G	ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	282 348,12	669 109,36
	– o ograniczonej możliwości dysponowania	40 036,00	0,00

4.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym - Jednostkowy

Wyszczególnienie	Stan na	Stan na
	31.12.2023	31.12.2022
I. Kapitał własny na początek okresu (BO)	8 363 858,90	7 376 780,78
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	8 363 858,90	7 393 798,32
1. Kapitał podstawowy na początek okresu	146 625,00	146 625,00
1.1. Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- wydania udziałów (emisji akcji)	0,00	0,00
- objęcie akcji - wpłaty gotówkowe	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- umorzenia udziałów (akcji)	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	146 625,00	146 625,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	7 230 155,78	6 260 095,20
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	987 078,12	970 060,58
a) zwiększenia (z tytułu)	987 078,12	970 060,58
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	0,00
- z podziału zysku (ustawowo)	987 078,12	970 060,58
- z podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- pokrycia straty	0,00	0,00
- podwyższenie kapitału podstawowego	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	8 217 233,90	7 230 155,78
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- zmiany cen rynkowych akcji	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- zbycia środków trwałych	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	3 000,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	3 000,00	0,00

- otrzymane wpłaty na poczet wydania akcji	3 000,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- przeniesienie równowartości akcji własnych na kapitał zapasowy	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	3 000,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	987 078,12	970 060,58
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	987 078,12	970 060,58
a) zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
b) korekty błędów	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	987 078,12	970 060,58
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	987 078,12	970 060,58
- przeniesienie na kapitał zapasowy	987 078,12	970 060,58
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
5.5 Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
5.7. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
6. Wynik netto	435 147,25	987 078,12
a) zysk netto	435 147,25	987 078,12
b) strata netto	0,00	0,00
c) odpisy z zysku	0,00	0,00
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	8 802 006,15	8 363 858,90
III. Kapitał własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	8 802 006,15	8 363 858,90

5. Dodatkowe informacje i objaśnienia według załącznika nr 1 Ustawy o Rachunkowości - Jednostkowe

5.1. Informacje i objaśnienia do bilansu - Jednostkowe

5.1.1. Szczegółowy zakres zmian wartości grup rodzajowych środków trwałych, wartości niematerialnych i prawnych oraz inwestycji długoterminowych, zawierający stan tych aktywów na początek roku obrotowego, zwiększenia i zmniejszenia oraz stan końcowy.

Zmiany w stanie wartości niematerialnych i prawnych

Lp.	Tytuł	Koszty zakończenia prac rozwojowych	Wartość firmy	Prawo do emisji CO2	Inne wartości niematerialne	Razem
1	Wartość brutto WNiP na początek roku obrotowego	4 924 147,23	0,00	0,00	24 313,65	4 948 460,88
2	Zwiększenia	10 362 828,97	0,00	0,00	0,00	10 362 828,97
	a. zakup	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. inne	10 362 828,97	0,00	0,00	0,00	10 362 828,97
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. sprzedaż	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	d. inne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość brutto WNiP na koniec roku obrotowego	15 286 976,20	0,00	0,00	24 313,65	15 311 289,85

Zmiany w stanie umorzenia wartości niematerialnych i prawnych

Lp.	Tytuł	Koszty zakończenia prac rozwojowych	Wartość firmy	Prawo do emisji CO2	Inne wartości niematerialne	Razem
1	Wartość umorzenia na początek roku obrotowego	2 912 042,29	0,00	0,00	24 313,65	2 936 355,94
2	Zwiększenia	2 007 582,66	0,00	0,00	0,00	2 007 582,66
	a. amortyzacja	2 007 582,66	0,00	0,00	0,00	2 007 582,66
	b. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość umorzenia na koniec roku obrotowego	4 919 624,95	0,00	0,00	24 313,65	4 943 938,60
5	Wartość netto WNiP na początek roku obrotowego	2 012 104,94	0,00	0,00	0,00	2 012 107,94
6	Wartość netto WNiP na koniec roku obrotowego	10 367 351,25	0,00	0,00	0,00	10 367 351,25

Zmiany w stanie wartości brutto środków trwałych.

Lp.	Tytuł	Grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania a gruntu)	Budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	Urządzenia techniczne i maszyny	Środki transportu	Inne środki trwałe	Środki trwałe w budowie	Razem
1	Wartość brutto środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	614 649,00	0,00	401 594,44	0,00	1 016 243,44
2	Zwiększenia	0,00	0,00	8 413,82	0,00	17 507,02	0,00	25 920,84
	a. zakup środków trwałych	0,00	0,00	8 413,82	0,00	17 507,02	0,00	25 920,84
	b. przyjęcie z budowy	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. sprzedaż	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość brutto środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	623 062,82	0,00	419 101,46	0,00	1 042 164,28

Zmiany w stanie umorzenia środków trwałych.

Lp.	Tytuł	Grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania a gruntu)	Budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	Urządzenia techniczne i maszyny	Środki transportu	Inne środki trwałe	Środki trwałe w budowie	Razem
1	Umorzenie środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	363 180,81	0,00	401 594,44	0,00	764 775,25
2	Zwiększenia	0,00	0,00	204 072,43	0,00	17 507,02	0,00	221 579,45
	a. amortyzacja	0,00	0,00	204 072,43	0,00	17 507,02	0,00	221 579,45
	b. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. sprzedaż	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

d. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4 Umorzenie środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	567 253,24	0,00	419 101,46	0,00	986 354,70
5 Wartość netto środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	251 468,19	0,00	0,00	0,00	251 468,19
6 Wartość netto środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	55 809,58	0,00	0,00	0,00	55 809,58

5.1.2. Kwota dokonanych w trakcie roku obrotowego odpisów aktualizujących wartość aktywów trwałych, odrębnie dla długoterminowych aktywów niefinansowych oraz długoterminowych aktywów finansowych

Nie wystąpiły.

5.1.3. Kwota kosztów zakończonych prac badawczo - rozwojowych oraz kwota wartości firmy, a także wyjaśnienie okresu ich odpisywania

Spółka w 2023 roku zakończyła prace rozwojowe na kwotę 10 362 828,97 zł. W świetle art. 3 ust. 1 pkt 14 ustawy o rachunkowości, koszty zakończonych prac badawczo - rozwojowych Spółka zalicza do wartości niematerialnych i prawnych po spełnieniu przesłanek, o których mowa w art. 33 ust. 2 ustawy o rachunkowości. Koszty zakończonych prac badawczo - rozwojowych Spółka odpisuje przez okres ich ekonomicznej użyteczności tj. okres 3 lat zgodnie z art. 33 ust. 3 ustawy o rachunkowości.

5.1.4. Wartość gruntów użytkowanych w wieczyste

Nie wystąpiły.

5.1.5. Wartość nieamortyzowanych lub nieumarzanych przez jednostkę środków trwałych, używanych na podstawie umów najmu, dzierżawy i innych umów, w tym z tytułu leasingu

Nie wystąpiły.

5.1.6. Liczba oraz wartość posiadanych papierów wartościowych lub praw, w tym świadectw udziałowych, zamiennych dłużnych papierów wartościowych, warrantów i opcji, ze wskazaniem praw, jakie przyznają

Lp.	Rodzaj posiadanych na dzień bilansowy papierów wartościowych	Zaliczenie papierów wartościowych do długo- lub krótkoterminowych	Wartość wykazana w bilansie na koniec roku obrotowego	Wartość nominalna	Łączna liczba
1	2	3	4	5	6
w jednostkach powiązanych					
1	Akcje	60 000,00	60 000,00	0,10	60 000,00
2	Udziały	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Świadectwa udziałowe	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Inne (np. obligacje zamienne na akcje)	0,00	0,00	0,00	0,00
w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale					
1	Akcje	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Udziały	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Świadectwa udziałowe	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Inne (np. obligacje zamienne na akcje)	0,00	0,00	0,00	0,00
w pozostałych jednostkach					
1	Akcje	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Udziały	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Świadectwa udziałowe	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Inne (np. obligacje zamienne na akcje)	0,00	0,00	0,00	0,00

5.1.7. Dane o odpisach aktualizujących wartość należności, ze wskazaniem stanu na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniem, rozwiązaniem i stanie końcowym

Grupa należności	Odpisy aktualizujące należności			Stan na koniec roku obrotowego 2 + 3 - (4+5)	Należności brutto na koniec roku obrotowego	Należności netto na koniec roku obrotowego	
	Stan na początek roku obrotowego	Zwiększenia	Wykorzystanie				
1	2	3	4	5	6	7	8
Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	0,00	72 313,41	0,00	0,00	72 313,41	759 592,51	687 279,10
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek	0,00	72 313,41	0,00	0,00	72 313,41	759 592,51	687 279,10
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	72 313,41	0,00	0,00	72 313,41	452 217,37	379 903,96
do 12 miesięcy	0,00	72 313,41	0,00	0,00	72 313,41	452 217,37	379 903,96
powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	274 230,85	274 230,85
inne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	33 144,29	33 144,29

5.1.8. Dane o strukturze własności kapitału podstawowego oraz liczbie wartości nominalnej subskrybowanych akcji, w tym uprzywilejowanych

Lp.	Tytuł	Seria A	Seria B	Seria C	Seria D	Ogółem
1	Wartość nominalna jednej akcji	0,10	0,10	0,10	0,10	0,10
2	Wartość emisyjna jednej akcji	50,00	2 558,00	15,69	21,20	X
3	Ilość akcji w emisji (serii)	1 167 500	107 500	63 750	127 500	1 466 250
4	Podział akcji z danej emisji na:	1 167 500	107 500	63 750	127 500	1 466 250
	- imienne (szt.)	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	- na okaziciela (szt.)	1 167 500	107 500	63 750	127 500	1 466 250
5	Rodzaj uprzywilejowania akcji:	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
6	Wartość nominalna serii	116 750,00	10 750,00	6 375	12 750,00	146 625,00
7	Sposób pokrycia kapitału, w tym:	116 750,00	10 750,00	6 375,00	12 750,00	146 625,00
	- wkład pieniężny	116 750,00	10 750,00	6 375,00	12 750,00	146 625,00
	- wkład niepieniężny	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

5.1.9. Stan na początek roku obrotowego, zwiększenia i wykorzystanie oraz stan końcowy kapitałów (funduszy) zapasowych i rezerwowych, o ile jednostka nie sporządza zestawienia zmian w kapitale (funduszu) własnym

Jednostka sporządza zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym.

5.1.10. Propozycja co do sposobu podziału zysku lub pokrycia straty za rok obrotowy

Lp.	Wyszczególnienie	Kwota
1	Zysk netto	435 147,25
2	Nierozliczony wynik z lat ubiegłych (w tym skutki korekty błędu lub poniesienia straty na sprzedaży bądź umorzeniu udziałów/akcji własnych)	0,00
3	Zysk netto z lat ubiegłych, w tym objęty kapitałem rezerwowym, przeznaczony do podziału	0,00
4	Razem do podziału	435 147,25
5	Proponowany podział:	435 147,25
	a. pokrycie straty z lat ubiegłych	0,00
	b. wypłata dywidendy	0,00
	c. zwiększenie kapitału zapasowego	435 147,25
	d. zwiększenie kapitału rezerwowego	0,00
	e. zwiększenie kapitału właściciela	0,00
	f. wypłata nagród, premii	0,00
	g. zasilenie funduszy specjalnych	0,00
	h. inne (np. darowizny)	0,00
6	Niepodzielony zysk	0,00

5.1.11. Dane o stanie rezerw według celu ich utworzenia na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniu, rozwiązaniu i stanie końcowym

Nie wystąpiły.

5.1.12. Podział zobowiązań długoterminowych według pozycji bilansu o pozostałym od dnia bilansowego, przewidywanym umową, okresie spłaty:

- a. do 1 roku,
- b. powyżej 1 roku do 3 lat,
- c. powyżej 3 do 5 lat,
- d. powyżej 5 lat

Nie wystąpiły.

5.1.13. Łączna kwota zobowiązań zabezpieczonych na majątku jednostki ze wskazaniem charakteru i formy tych zabezpieczeń

Nie wystąpiły.

5.1.14. Wykaz istotnych pozycji czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych, w tym kwota czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów stanowiących różnicę między wartością otrzymanych finansowych składników aktywów, a zobowiązaniem zapłaty za nie

Rozliczenia międzyokresowe kosztów

Wyszczególnienie	Stan na B.O	Zwiększenia	Zmniejszenia	Stan na B.Z
Czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów, w tym :	6 600 545,92	5 589 116,22	10 363 844,98	1 825 817,16
Krótkoterminowe	6 600 545,92	5 589 116,22	10 363 844,98	1 825 817,16
Dostęp do bazy informacyjnej - domeny	1 016,01	1 042,48	1 016,01	1 042,48
Ubezpieczenia majątkowe	0,00	128,32	0,00	128,32
Projekt Hussarion	246 278,70	0,00	0,00	246 278,70
Projekt ONE	60 099,69	0,00	0,00	60 099,69
Projekt Mindset Quest Edition	320 661,11	33 183,00	353 844,11	0,00
Projekt Gamelnn 171	1 875 069,47	859 066,30	2 734 135,77	0,00
Projekt Gamelnn 149	1 070 728,19	737 445,97	1 808 174,16	0,00
Projekt Mars	329 166,78	138 900,36	468 067,14	0,00
Projekt Crimen Quest Edition	1 436 803,98	823 112,98	2 259 916,96	0,00
Projekt The Wizards - Dark Times Brotherhood	1 260 721,99	1 477 968,84	2 738 690,83	0,00
Projekt Horror	0,00	598 689,76	0,00	598 689,76
Projekt EI	0,00	31 756,42	0,00	31 756,42
Projekt Crimen (PS VR Edition)	0,00	284 563,79	0,00	284 563,79
Projekt The Wizards - Dark Times Brotherhood (PS VR Edition)	0,00	443 069,00	0,00	443 069,00
Projekt Hunt Together	0,00	160 189,00	0,00	160 189,00

Rozliczenia międzyokresowe przychodów

Wyszczególnienie (tytuły)	Stan na koniec roku obrotowego	Stan na początek roku obrotowego
Ogółem rozliczenia międzyokresowe przychodów (pasywa bilansu – poz. B.IV.), w tym:	3 319 819,77	1 945 147,54
Długoterminowe:	2 151 393,69	1 643 023,64
- Otrzymane dotacje	2 151 393,69	1 643 023,64
Krótkoterminowe:	1 168 426,08	302 123,90
- Otrzymane dotacje	1 168 426,08	302 123,90

5.1.15. W przypadku, gdy składnik aktywów lub pasywów jest wykazywany w więcej niż jednej pozycji bilansu, występuje jego powiązanie między tymi pozycjami. Dotyczy to w szczególności podziału należności i zobowiązań na część długoterminową i krótkoterminową

Nazwa składnika aktywów lub pasywów	Łączna kwota	W tym kwota przypadająca na część długoterminową
Rozliczenia międzyokresowe przychodów z tytułu dotacji	3 319 819,77	2 151 393,69

5.1.16. Łączna kwota zobowiązań warunkowych, w tym również udzielonych przez jednostkę gwarancji i poręczeń, także wekslowych, niewykazanych w bilansie, ze wskazaniem zobowiązań zabezpieczonych na majątku jednostki oraz charakteru i formy tych zabezpieczeń

Tytuł zobowiązania warunkowego	Stan na		Zabezpieczenie na majątku	Uwagi
	początek roku obrotowego	koniec roku obrotowego		
Gwarancje i poręczenia udzielone za inne jednostki, w tym:	0,00	1 400 000,00	0,00	
- za jednostki powiązane lub w których jednostka ma zaangażowanie kapitałowe	0,00	1 400 000,00	0,00	Poręczenie CARBON STUDIO S.A. wynikające z pożyczki udzielonej Spółce IRON VR S.A. przez Spółkę Fingames Fund I sp.z o.o.
Indos weksli, w tym:				
- wystawionych przez jednostki powiązane lub w których jednostka ma zaangażowanie kapitałowe	0,00	0,00	0,00	Weksel in blanco z klauzulą "nie na zlecenie" wystawiony przez CARBON STUDIO S.A. jako zabezpieczenie pożyczki udzielonej Spółce IRON VR S.A. przez Fingames Fund I Sp.z o.o.

Gwarancje w okresie rękojmi, w tym:	0,00	0,00	0,00	
– zatrzymane przez kontrahentów kaucje i wadia	0,00	0,00	0,00	
Zobowiązania z tytułu pozaustawowych świadczeń przy przejściu na emeryturę, odpraw itp.	0,00	0,00	0,00	
Inne	0,00	0,00	0,00	
Ogółem	0,00	1 400 000,00	0,00	

5.1.17. W przypadku, gdy składniki aktywów niebędące instrumentami finansowymi są wyceniane według wartości godziwej:

- a. istotne założenia przyjęte do ustalenia wartości godziwej, w przypadku gdy dane przyjęte do ustalenia tej wartości nie pochodzą z aktywnego rynku,
- b. dla każdej kategorii składnika aktywów niebędącego instrumentem finansowym – wartość godziwą wykazaną w bilansie, jak również odpowiednio skutki przeszacowania zaliczone do przychodów lub kosztów finansowych lub odniesione na kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny w okresie sprawozdawczym,
- c. tabelę zmian w kapitale (funduszu) z aktualizacji wyceny obejmującą stan kapitału (funduszu) na początek i koniec okresu sprawozdawczego oraz jego zwiększenia i zmniejszenia w ciągu roku obrotowego.

Nie wystąpiły.

5.1.18. Środki pieniężne zgromadzone na rachunku VAT, o którym mowa w:

- a) art. 62a ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. - Prawo bankowe (Dz. U. z 2017 r. poz. 1876, 2361 i 2491 oraz z 2018 r. poz. 62),
- b) art. 3b ust. 1 ustawy z dnia 5 listopada 2009 r. o spółdzielczych kasach oszczędnościowo-kredytowych (Dz. U. z 2017 r. poz. 2065, 2486 i 2491 oraz z 2018 r. poz. 62)

Środki pieniężne na rachunkach VAT na dzień 31.12.2023 roku wynosiły 40 036,00 zł.

5.1.19. Liczba akcji obejmowanych przez akcjonariuszy w prostej spółce akcyjnej w zamian za wkłady niepieniężne, których przedmiotem jest prawo niezbywalne lub świadczenie pracy lub usług

Nie wystąpiły.

5.2. Informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat - Jednostkowy

Dodatkowe informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat obejmują w szczególności:

5.2.1. Strukturę rzeczową (rodzaje działalności) i terytorialną (rynk geograficzne) przychodów netto ze sprzedaży towarów i produktów, w zakresie, w jakim te rodzaje i rynki istotnie różnią się od siebie, z uwzględnieniem zasad organizacji sprzedaży produktów i świadczenia usług

Struktura terytorialna	Rok bieżący	Rok ubiegły
Przychody ze sprzedaży produktów i usług razem, w tym	5 603 450,62	4 681 567,75
- za granicę	5 218 087,54	3 721 283,25
- do państw UE	1 503 007,48	2 324 972,82
Przychody ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
- za granicę	0,00	0,00
- do państw UE	0,00	0,00

5.2.2. Dane o kosztach wytworzenia produktów na własne potrzeby oraz o kosztach rodzajowych

Spółka sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

5.2.3. Wysokość i wyjaśnienie przyczyn odpisów aktualizujących środki trwałe

Nie wystąpiły.

5.2.4. Wysokość odpisów aktualizujących wartość zapasów

Nie wystąpiły.

5.2.5. Informacja o przychodach, kosztach i wynikach działalności zaniechanej w roku obrotowym lub przewidywanej do zaniechania w roku następnym

W trakcie roku obrotowego 2023, Spółka nie zaniechała prowadzenia żadnej działalności i nie przewiduje w kolejnym roku obrotowym zaniechania prowadzonej działalności w żadnym zakresie.

5.2.6. Rozliczenie różnicy pomiędzy podstawą opodatkowania podatkiem dochodowym od osób prawnych, a wynikiem finansowym (zyskiem, stratą) brutto

Lp	TYTUŁ	Dane za bieżący rok obrotowy
I	Wynik finansowy (zysk, strata) brutto	507 677,25
-		
I.	Przychody wyłączone z opodatkowania, w tym:	320 693,16
1		
III	Przychody i zyski nadzwyczajne ujęte księgowo, lecz nie wliczone do podstawy opodatkowania (różnice trwałe), w tym:	320 693,16
1	Art. 31 z ustawy COVID-19 ² - zwolnienie z tytułu opłacania składek ZUS	13 511,53
2	Art. 17.1.47 updop. dotacje otrzymane z budżetu państwa lub budżetu jednostki samorządu terytorialnego, z wyjątkiem dopłat do oprocentowania kredytów bankowych w zakresie określonym w odrębnych ustawach	288 612,37
3	Art. 15a. 1. niezrealizowane różnice kursowe	7 223,45
IV	Przychody i zyski nadzwyczajne ujęte księgowo, przejściowo niestanowiące przychodu podatkowego, w tym:	0,00
1		0,00
-		0,00
V	Przychody podatkowe nieujęte w księgach, w tym:	0,00
1		0,00
-		0,00
VI	Przychody podatkowe nieujęte w wyniku roku obrotowego, w tym:	0,00
1		0,00
-		0,00
VII	Razem przychody różniące wynik finansowy brutto i podstawę opodatkowania (-II-III-IV+V+VI)	-320 693,16
+		0,00
VIII	Koszty dotyczące przychodów wyłączonych z opodatkowania, w tym:	0,00
1		0,00
-		0,00
IX	Koszty i straty nadzwyczajne ujęte księgowo, niestanowiące kosztów uzyskania przychodów (różnice trwałe), w tym:	626 843,52
1	Art. 16.1.21 updop. odsetki za zwłokę z tytułu nieterminowych wpłat należności budżetowych	191,00
2	Art. 16.1.28 updop. koszty reprezentacji	58 210,29
3	Art. 15a. 1. niezrealizowane różnice kursowe	41 835,99
4	Art. 15 ust. 4h updop - art. 31 ustawy o COVID-19- zwolnienie z obowiązku opłacania składek ZUS	0,00
5	Art..25 updop. wierzytelności odpisanych jako nieściągalne	72 313,41
6	Art. 16 ust. 1 pkt 6 updop. środki trwałe zlikwidowane - wypowiedzenie umowy najmu	14 872,00
7	Art.16.1.58 updop. wydatki i koszty bezpośrednio sfinansowanych z dochodów (przychodów), o których mowa w art.17.1.47 updop.	427 522,76
8	Art. 16 ust. 1 pkt 51 u.p.d.o.p. wydatki z tytułu kosztów używania samochodów	11 898,07
X	Koszty i straty ujęte księgowo, przejściowo niestanowiące kosztów uzyskania przychodów, w tym:	0,00
1.	Art.16.1.11 updop. nieopłacone składki ZUS	0,00
2.	Art.16.1.11 updop. naliczone lecz nie zapłacone odsetki od zobowiązań	0,00
XI	Koszty podatkowe nieujęte w księgach, w tym:	0,00
1.		0,00
-		0,00
XII	Koszty podatkowe stanowiące koszt uzyskania, nieujęte w wyniku roku obrotowego, w tym:	0,00
1.		0,00
-		0,00

XIII	Razem koszty różniące wynik finansowy brutto i podstawę opodatkowania (VIII+IX+X-XI-XII)	626 843,52
	+	0,00
XIV	Inne, w tym:	0,00
	1.	0,00
	-	0,00
XV	Dochód podatkowy	813 827,61
	-	0,00
XVI	Darowizny uznane podatkowo	0,00
	-	0,00
XVII	Część straty podatkowej z lat ubiegłych	0,00
XVIII	Inne, w tym:	0,00
	1	0,00
	-	0,00
XIX	Podstawa opodatkowania	813 827,61
XX	Podatek dochodowy za rok obrotowy = (XIX x stopa podatkowa)	73 244,00
	Podatek z zysków kapitałowych	0,00
	Podatek z innych źródeł przychodów	73 244,00
	Podatek dochodowy zapłacony 2023	143 119,00
	Do zapłaty/do zwrotu	-69 875,00

5.2.7. Koszt wytworzenia środków trwałych w budowie, w tym odsetki oraz różnice kursowe, które powiększyły koszt wytworzenia środków trwałych w budowie w roku obrotowym

Nie wystąpiły.

5.2.8. Odsetki oraz różnice kursowe, które powiększyły cenę nabycia towarów lub koszt wytworzenia produktów w roku obrotowym

Nie wystąpiły.

5.2.9. Poniesione w ostatnim roku i planowane na następny rok nakłady na niefinansowe aktywa trwałe; odrębnie wykazać poniesione i planowane nakłady na ochronę środowiska

W 2023 roku Spółka poniosła nakłady na niefinansowe aktywa trwałe:

- środki trwałe przyjęte do użytkowania kwota 25 920,84 zł,
- wartości niematerialne i prawne przyjęte do użytkowania kwota 10 362 828,97 zł,

natomiast w 2024 roku planuje, iż nakłady na niefinansowe aktywa trwałe i wartości niematerialne i prawne wyniosą 3 050 000,00 zł. Nie ponosi żadnych nakładów na niefinansowe aktywa trwałe służące ochronie środowiska, gdyż profil działalności tego nie wymaga.

5.2.10. Kwota i charakter poszczególnych pozycji przychodów lub kosztów o nadzwyczajnej wartości lub które wystąpiły incydentalnie

Nie wystąpiły.

5.2.11. Informacje o kosztach związanych z pracami badawczymi i pracami rozwojowymi, które nie zostały zakwalifikowane zgodnie z art.33 ust 2 do wartości niematerialnych i prawnych

Nie wystąpiły.

5.2.12. Wartość żywności przekazanej organizacjom pozarządowym, z przeznaczeniem na wykonywanie przez te organizacje zadań w zakresie określonym w art. 2 pkt 2 ustawy z dnia 19 lipca 2019 r. o przeciwdziałaniu marnowaniu żywności (Dz. U. z 2020 r. poz. 1645), lub kwotę opłaty za marnowanie żywności, o której mowa w art. 5 tej ustawy

Nie wystąpiły.

5.3. Kursy przyjęte do wyceny pozycji sprawozdania finansowego, wyrażonych w walutach obcych

5.3.1. Dla pozycji sprawozdania finansowego, wyrażonych w walutach obcych – kursy przyjęte do ich wyceny

Lp.	Wyszczególnienie	Waluta	Pochodzenie kursu	Przyjęty kurs waluty
1	Należności krótkoterminowe	EUR	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	4,3480
2	Należności krótkoterminowe	USD	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	3,9350
3	Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym	EUR	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	4,3480
4	Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym	USD	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	3,9350
5	Zobowiązania	USD	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	3,9350
6	Zobowiązania	EUR	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	4,3480

5.4. Objaśnienie struktury środków pieniężnych przyjętych do rachunku przepływów pieniężnych, a w przypadku gdy rachunek przepływów pieniężnych sporządzony jest metodą bezpośrednią, dodatkowo należy przedstawić uzgodnienie przepływów pieniężnych netto z działalności operacyjnej, sporządzone metodą pośrednią. W przypadku różnic pomiędzy zmianami stanu niektórych pozycji w bilansie oraz zmianami stanu niektórych pozycji w bilansie oraz zmianami tych samych pozycji wykazanymi w rachunku przepływów pieniężnych, należy wyjaśnić ich przyczyny.

Struktura środków pieniężnych przyjęta do rachunku przepływów pieniężnych

Lp.	Rodzaj środków pieniężnych	Stan na początek roku obrotowego	Stan na koniec roku obrotowego
1	Środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych	669 109,36	82 348,12
2	Inne środki pieniężne	0,00	200 000,00
3	Inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
4	Razem środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	669 109,36	282 348,12

Informacje i objaśnienia do rachunku przepływów pieniężnych

Lp	Treść	Środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych	Inne środki pieniężne	Inne aktywa pieniężne	Inne krótkoterminowe aktywa finansowe	Razem
1	Stan na początek roku obrotowego	669 109,36	0,00	0,00	0,00	669 109,36
2	Stan na koniec roku obrotowego	82 348,12	200 000,00	0,00	0,00	282 348,12
3	Zmiana stanu środków pieniężnych	-586 761,24	200 000,00	0,00	0,00	-386 761,24
4	w tym o ograniczonej możliwości dysponowania	40 036,00	0,00	0,00	0,00	40 036,00

5.5. Umowy i istotne transakcje zawarte przez jednostkę oraz niektóre zagadnienia osobowe
5.5.1. Informacje o charakterze i celu gospodarczym zawartych przez jednostkę umów nieuwzględnionych w bilansie w zakresie niezbędnym do oceny ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki

Nie wystąpiły.

5.5.2. Informacje o transakcjach (wraz z ich kwotami) zawartych przez jednostkę na innych warunkach niż rynkowe ze stronami powiązanymi, przez które rozumie się podmioty powiązane zdefiniowane w międzynarodowych standardach rachunkowości przyjętych zgodnie z rozporządzeniem (WE) nr 1606/2002 Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 19 lipca 2002 r. w sprawie stosowania międzynarodowych standardów rachunkowości, wraz z informacjami określającymi charakter związku ze stronami powiązanymi oraz innymi informacjami dotyczącymi transakcji niezbędnymi dla zrozumienia ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki. Informacje dotyczące poszczególnych transakcji mogą być zgrupowane według ich rodzaju, z wyjątkiem przypadku, gdy informacje na temat poszczególnych transakcji są niezbędne dla oceny ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki

Nie wystąpiły.

5.5.3. Informacje o przeciętnym w roku obrotowym zatrudnieniu, z podziałem na grupy zawodowe

Wyszczególnienie	Koniec poprzedniego roku obrotowego	Koniec bieżącego roku obrotowego
	Liczba osób	Liczba osób
Pracownicy bezpośrednio produkcyjni	0	0
Pracownicy pośrednio produkcyjni	0	0
Pozostali	0	0
Stanowiska nierobotnicze	12	12
Średnioroczne zatrudnienie	11,9	11,84
Razem, w tym:	12	12
mężczyźni	9	9
kobiety	3	3

5.5.4. Informacje o wynagrodzeniach, łącznie z wynagrodzeniem z zysku, wypłaconych lub należnych osobom wchodzącym w skład organów zarządzających, nadzorujących albo administrujących spółek handlowych (dla każdej grupy osobno) za rok obrotowy oraz wszelkich zobowiązaniach wynikających z emerytur i świadczeń o podobnym charakterze dla byłych członków tych organów lub zobowiązaniach zaciągniętych w związku z tymi emeryturami, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdej kategorii organu

Organ	Wynagrodzenia brutto wypłacone w roku obrotowym obciążające koszty
Zarządzający	486 469,77
Nadzorujący	15 898,00

5.5.5. Informacje o kwotach zaliczek, kredytów, pożyczek i świadczeń o podobnym charakterze udzielonych osobom wchodzącym w skład organów zarządzających, nadzorujących i administrujących jednostki, ze wskazaniem ich głównych warunków, wysokości oprocentowania oraz wszelkich kwot spłaconych, odpisanych lub umorzonych, a także zobowiązań zaciągniętych w ich imieniu tytułem gwarancji i poręczeń wszelkiego rodzaju, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdego z tych organów

Nie wystąpiły.

5.5.6. Informacje o wynagrodzeniu firmy audytorskiej, wypłaconym lub należnym za rok obrotowy odrębnie za:

- a. badanie ustawowe w rozumieniu art. 2 pkt 1 ustawy o biegłych rewidentach,
- b. inne usługi atestacyjne,
- c. usługi doradztwa podatkowego,
- d. pozostałe usługi

Badanie jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2023 zostało przeprowadzone na podstawie Umowy z dnia 27.01.2022 r zawartej pomiędzy Spółką Carbon Studio S.A., a Mirosławem Mitrengą, prowadzącym działalność gospodarczą pod nazwą Audyt Doradztwo Finanse Mirosław Mitrenga, ul. Gliwicka 35, 42-600 Tarnowskie Góry, NIP: 645-226-54-73, Regon: 367417081, wpisanym na listę firm audytorskich pod numerem 4243

Wyszczególnienie	Wynagrodzenie netto ogółem	W tym	
		Wypłacone	Należne
Obowiązkowe badanie rocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	17 000,00	0,00	17 000,00
Obowiązkowe badanie rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	6 000,00	0,00	6 000,00

5.6. Błędy lat ubiegłych oraz zdarzenia po dniu bilansowym

5.6.1. Informacje o przychodach i kosztach z tytułu błędów popełnionych w latach ubiegłych odnoszonych w roku obrotowym na kapitał (fundusz) własny z podaniem ich kwot i rodzaju

Nie wystąpiły.

5.6.2. Informacje o istotnych zdarzeniach, jakie nastąpiły po dniu bilansowym, a nieuwzględnionych w sprawozdaniu finansowym oraz ich wpływie na sytuację majątkową, finansową oraz wynik finansowy jednostki

W pierwszym kwartale 2024 roku miało miejsce szereg wydarzeń dotyczących gry "Hunt Together", która tworzona była we współpracy ze spółką zależną Iron VR S.A. z siedzibą w Chorzowie. Współpraca przy projekcie zaowocowała premierą gry, która nastąpiła 25 stycznia 2024 roku na platformie Meta Quest, a 8 lutego 2024 roku odbyła się premiera gry "Hunt Together" w wersji PCVR na platformie Steam oraz w sklepie Meta Store w wersji na gogle Rift. Premiera w wersji PCVR zawiera opcję cross-platform, umożliwiającą wspólną rozgrywkę graczom z wersji PC i Meta Quest. 9 lutego 2024 roku został udostępniony patch, który wprowadził szereg istotnych zmian dla graczy, w tym dodanie czatu głosowego oraz funkcji śledzenia bieżącego statusu serwerów. Aktualizacja gry zawierała również liczne poprawki mechaniczne, eliminację błędów oraz ulepszenia, a wersja PC została wzbogacona o udoskonaloną szatę graficzną. W marcu udostępniono kolejną aktualizację z nową mapą, narzędziami dla łowcy oraz specjalnym wydarzeniem wielkanocnym.

"Hunt Together" to sieciowa gra VR oferująca dwa tryby rozgrywki Player vs Player, w których gracze wcielają się w łowcę lub Ducha, aby pokonać swojego rywala za pomocą licznych umiejętności, przedmiotów i elementów otoczenia. Areną tych zmagają są lokacje, takie jak opuszczona kopalnia, nawiedzona posiadłość czy sierociniec. Gracze mogą zmierzyć się w trybie pojedynku (1v1) lub Hide and Seek (1v3), zdobywając nowe skórki dla swoich postaci oraz rozwijając ich umiejętności.

W związku z planami dotyczącymi wcześniejszej spłaty umowy pożyczki z dnia 6 lutego 2023 roku, podpisanej przez jednostkę zależną Iron VR, oraz uzyskaniem dodatkowych środków na finansowanie bieżącej działalności, Emitent zawarł umowę o kredyt korporacyjny z ING Bank Śląski S.A. W dniu 5 stycznia 2024 roku Spółka podpisała umowę o kredyt o wartości 1.300.000,00 zł. Zgodnie z postanowieniami umowy, kredyt będzie spłacany w ratach, począwszy od 31 lipca 2024 roku, a okres kredytowania trwa do dnia 30 września 2028 roku. Oprocentowanie kredytu składa się ze stawki WIBOR 1M oraz marży Banku. Umowa kredytowa przewiduje zabezpieczenie spłaty kredytu poprzez Weksel in blanco wystawiony przez Klienta wraz z deklaracją wekslową, a także poprzez gwarancję udzieloną przez Bank Gospodarstwa Krajowego na podstawie Umowy portfelowej linii gwarancyjnej de minimis nr 3/PLD-KFG/2018, w kwocie 780.000,00 PLN, stanowiącej 60,00% przyznanej kwoty kredytu. Okres gwarancji obejmuje trwałość kredytowania, wydłużony o 3 miesiące, tj. do dnia 30 grudnia 2028 roku. W pozostałym zakresie, umowa kredytowa została zawarta na warunkach typowych dla tego rodzaju transakcji, zgodnych z powszechnie przyjętymi standardami. Emitent uzyskał również wszelkie wymagane zgody korporacyjne na zaciągnięcie tego zobowiązania, zgodnie z uchwałą Rady Nadzorczej z dnia 22 listopada 2023 roku.

Dnia 5 stycznia 2024 roku zostało zawarte porozumienie o przystąpieniu do długu pomiędzy Emitentem jako przystępującym do długu a dłużnikiem Iron VR oraz wierzycielem FinGames Fund I Sp. z o.o. dotyczące umowy pożyczki podpisanej w dniu 6 lutego 2023 roku przez spółkę Iron VR. Na mocy niniejszego porozumienia Carbon Studio wyraziła wolę przystąpienia do długu, tj. wszystkich zobowiązań ciążących na Iron VR wynikających z zawartej umowy finansowania. Dnia 8 stycznia 2024 roku Carbon Studio dokonała całkowitej spłaty zadłużenia z tytułu umowy pożyczki w kwocie 1 091 946,82 zł.

W dniu 25 kwietnia 2024 roku Emitent powziął informację o rejestracji przez Sąd Rejestrowy zmian statutu Emitenta wynikających z uchwał podjętych przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy w dniu 29 grudnia 2023 roku, w tym rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta związanego z połączeniem Carbon Studio ze spółką Iron VR S.A. Połączenie Emitenta z Iron VR nastąpiło w trybie art. 492 §1 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych, tj. w drodze przeniesienia całego majątku Iron VR jako spółki przejmowanej na Emitenta jako spółkę przejmującą. W związku z dokonanym wpisem połączenia, 24 kwietnia 2024 roku nastąpiło przeniesienie całego majątku Iron VR na Emitenta.

W związku ze złożonym przez Spółkę wnioskiem o rejestrację akcji serii F (akcji połączeniowych) w depozycie papierów wartościowych prowadzonym przez Krajowy Depozyt Papierów Wartościowych S.A. (dalej: „KDPW”) w dniu 10 maja 2024 r. opublikowane zostało oświadczenie KDPW dot. zawarcia umowy o rejestrację akcji serii F ze Spółką, zgodnie z którym to oświadczeniem termin rejestracji akcji Spółki w depozycie KDPW został wyznaczony na dzień 21 maja 2024 r.

Dnia 22 maja 2024 roku Spółka podpisała umowę o kredyt na działalność gospodarczą z Bankiem Santander Bank Polska S.A. Kredyt ten został udzielony w celu finansowania bieżącej działalności Spółki. Kwota finansowania to 400 000,00 zł. Zgodnie z postanowieniami umowy, kredyt będzie spłacany w ratach, począwszy od 30 czerwca 2024 roku, a okres kredytowania trwa do dnia 30 kwietnia 2027 roku. Oprocentowanie kredytu składa się ze stawki WIBOR 1M oraz marży Banku. Umowa kredytowa przewiduje zabezpieczenie spłaty kredytu poprzez Weksel in blanco wystawiony przez Klienta wraz z deklaracją wekslową, a także poprzez gwarancję udzieloną przez Bank Gospodarstwa Krajowego na podstawie Umowy portfelowej linii gwarancyjnej de minimis w kwocie 240.000,00 PLN, stanowiącej 60,00% przyznanej kwoty kredytu. Okres gwarancji obejmuje trwałość kredytowania, wydłużony o 3 miesiące, tj. do dnia 31 lipca 2027 roku. W pozostałym zakresie, umowa kredytowa została zawarta na warunkach typowych dla tego rodzaju transakcji, zgodnych z powszechnie przyjętymi standardami.

5.6.3. Przedstawienie dokonanych w roku obrotowym zmian zasad (polityki) rachunkowości, w tym metod wyceny, jeżeli wywierają one istotny wpływ na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki, ich przyczyny i spowodowaną zmianami kwotę wyniku finansowego oraz zmian w kapitale (funduszu) własnym, oraz przedstawienie zmiany sposobu sporządzania sprawozdania finansowego wraz z podaniem jej przyczyny

W roku obrotowym 2023 nie wprowadzono zmian zasad rachunkowości, które wpłynęłyby na wycenę i prezentację poszczególnych pozycji sprawozdania finansowego za ten okres. Sprawozdanie zostało sporządzone zgodnie z załącznikiem nr 1 do Ustawy o Rachunkowości.

5.6.4. Informacje liczbowe zapewniające porównywalność danych sprawozdania finansowego za rok poprzedzający ze sprawozdaniem za rok obrotowy

Porównywalność danych sprawozdania finansowego sporządzonego za okres sprawozdawczy 01.01.2023 r. - 31.12.2023 r. w stosunku do roku poprzedniego została zachowana.

5.7. Transakcje z jednostkami powiązаныmi oraz zagadnienia dotyczące konsolidacji

- 5.7.1. Informacje o wspólnych przedsięwzięciach, które nie podlegają konsolidacji, w tym:**
- a. nazwie, zakresie działalności wspólnego przedsięwzięcia,
 - b. procentowym udziale,
 - c. części wspólnie kontrolowanych rzeczowych składników aktywów trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych,
 - d. zobowiązaniach zaciągniętych na potrzeby przedsięwzięcia lub zakupu używanych rzeczowych składników aktywów trwałych,
 - e. części zobowiązań wspólnie zaciągniętych,
 - f. przychodach uzyskanych ze wspólnego przedsięwzięcia i kosztach z nimi związanych,
 - g. zobowiązaniach warunkowych i inwestycyjnych dotyczących wspólnego przedsięwzięcia.

Nie wystąpiły.

5.7.2. informacje o transakcjach z jednostkami powiązanymi

Nazwa spółki	Należności z tytułu dostaw i usług na dzień 31.12.2023 r	Przychody ze sprzedaży produktów i usług	Zobowiązania z tytułu dostaw i usług na dzień 31.12.2023 r	Koszty działalności operacyjnej – usługi obce
IRON VR S.A.	0,00	0,00	0,00	975 191,06
Razem	0,00	0,00	0,00	975 191,06

5.7.3. Wykaz spółek (nazwa, siedziba), w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale lub 20% w ogólnej liczbie głosów w organie stanowiącym spółki. Wykaz ten powinien zawierać także informacje o procencie posiadanego zaangażowania w kapitale oraz o kwocie kapitału własnego i zysku lub stracie netto tych spółek za ostatni rok obrotowy

Na dzień 31.12.2023 roku Spółka CARBON STUDIO S.A. obejmuje konsolidacją metodą pełną Spółkę IRON VR S.A. 41-506 Chorzów, ul. Brzozowa 30/7 jako jednostka dominująca sprawująca kontrolę:

- w aspekcie powiązań kapitałowych posiada 39,88% akcji w Spółce IRON VR S.A. , jednak w zakresie prawa głosu posiada 57,01% akcji w ogólnej liczbie głosów, w ten sposób że każdej uprzywilejowanej akcji Serii B przysługują Spółce CARBON STUDIO S.A. 2 głosy na Walnym Zgromadzeniu Spółki.
- w aspekcie właścicielskim – posiada kontrolę i wywiera znaczący wpływ poprzez udział podmiotu w prawach głosu, w organach zarządczych poprzez Zarząd oraz organach kontrolnych poprzez Radę Nadzorczą.

Kapitał własny Spółki IRON VR S.A. na dzień 31.12.2023 roku wynosi 1 388 808,05 zł.

Spółka IRON VR S.A na dzień 31.12.2023 roku wykazała stratę netto w kwocie 254 274,24 zł.

5.7.4. Jeżeli jednostka nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego, korzystając ze zwolnienia lub wyłączeń, informacje o

- podstawie prawnej wraz z danymi uzasadniającymi odstępnie od konsolidacji,
- nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na wyższym szczeblu grupy kapitałowej oraz miejscu jego publikacji,
- podstawowych wskaźnikach ekonomiczno– finansowych, charakteryzujących działalność jednostek powiązanych w danym i ubiegłym roku obrotowym,
- rodzaju stosowanych standardów rachunkowości przez jednostki powiązane

Carbon Studio S.A. sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe jako jednostka dominująca.

5.7.5. Informacje o :

- a. **nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na najwyższym szczeblu grupy kapitałowej, w której skład wchodzi spółka jako jednostka zależna, oraz miejscu, w którym sprawozdanie to jest dostępne,**

Spółka Carbon S.A. sporządza sprawozdanie finansowe obejmując konsolidacją Spółkę zależną IRON VR S.A. której udział w kapitale zakładowym Iron VR S.A. wynosi 39,88%.

- b. **nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na najniższym szczeblu grupy kapitałowej, w skład której wchodzi spółka jako jednostka zależna, oraz miejscu, w którym sprawozdanie to jest dostępne**

Nie dotyczy.

5.7.6. Nazwa, adres siedziby zarządu lub siedziby statutowej jednostki oraz formę prawną każdej z jednostek, których dana jednostka jest współnikiem ponoszącym nieograniczoną odpowiedzialność majątkową

Nie dotyczy.

5.8. Połączenie spółek, w przypadku sporządzania sprawozdania finansowego za okres, w którym to połączenie nastąpiło:**5.8.1. Jeżeli połączenie zostało rozliczone metodą nabycia:**

- a. **firmę i opis przedmiotu działalności spółki przejętej,**
- b. **liczbę, wartość nominalną i rodzaj udziałów (akcji) wyemitowanych w celu połączenia,**
- c. **cenę przejęcia, wartość aktywów netto według wartości godziwej spółki na dzień połączenia, wartość firmy lub ujemną wartość firmy i opis zasad amortyzacji**

Nie wystąpiły.

5.8.2. Jeżeli połączenie zostało rozliczone metodą łączenia udziałów

- a. **firmy i opis przedmiotu działalności spółek, które w wyniku połączenia zostały wykreślone z rejestru,**
- b. **liczbę, wartość nominalną i rodzaj udziałów (akcji) wyemitowanych w celu połączenia,**
- c. **przychody i koszty, zyski i straty oraz zmiany w kapitałach własnych połączonych spółek za okres od początku roku obrotowego, w ciągu którego nastąpiło połączenie, do dnia połączenia**

Nie wystąpiły.

- 5.9. W przypadku występowania niepewności co do możliwości kontynuowania działalności, opis tych niepewności oraz stwierdzenie, że taka niepewność występuje, oraz wskazanie, czy sprawozdanie finansowe zawiera korekty z tym związane: informacja powinna zawierać również opis podejmowanych bądź planowanych przez jednostkę działań mających na celu eliminację niepewności**

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w najbliższej przyszłości tj. kolejnych dwunastu miesięcy od dnia bilansowego.

- 5.10. Pozostałe informacje i objaśnienia - inne informacje niż wymienione powyżej, jeżeli mogłyby w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej i finansowej oraz wynik finansowy jednostki.**

- 5.10.1. Ujawnienia dotyczące instrumentów finansowych zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych (Dz. U. z 2017, poz. 277)**

Aktywa finansowe	Krótkoterminowe	Długoterminowe	Podstawowa charakterystyka	Opis istotnych warunków i terminów, które mogą wpływać na wielkość, rozkład w czasie oraz pewność przyszłych przepływów pieniężnych
Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu	11 345,81	0,00	kontrakt forward na zakup waluty USD	kontrakt terminowy na zakup waluty obcej (USD) z datą otwarcia okna w roku 2023

Zobowiązania finansowe	Krótkoterminowe	Długoterminowe	Podstawowa charakterystyka	Opis istotnych warunków i terminów, które mogą wpływać na wielkość, rozkład w czasie oraz pewność przyszłych przepływów pieniężnych
Pozostałe zobowiązania finansowe	888 691,05	0,00	Dnia 29 listopada 2023 roku Spółka podpisała aneks z ING Bank Śląski do umowy kredytowej zawartej dnia 9 maja 2023 roku, zgodnie z którym górny limit kredytu w rachunku bieżącym został zwiększony do kwoty 1.000.000,00 zł. Kredyt ten został udzielony w celu finansowania bieżącej działalności Spółki. kwietnia 2023 roku, Spółka uzyskała zgodę na zaciągnięcie zobowiązania o wartości przekraczającej 500.000,00 zł.	Okres kredytowania trwa do dnia 28 listopada 2024 roku, z możliwością przedłużenia umowy. Oprocentowanie kredytu składa się z stawki WIBOR 1M oraz marży Banku. Umowa kredytowa przewiduje zabezpieczenie spłaty kredytu poprzez Weksel in blanco wystawiony przez Klienta wraz z deklaracją wekslową, a także poprzez gwarancję udzieloną przez Bank Gospodarstwa Krajowego na podstawie Umowy portfelowej linii gwarancyjnej de minimis nr 3/PLD-KFG/2018, w kwocie 800.000,00 PLN, stanowiącej 80,00% przyznanej kwoty kredytu. Okres gwarancji obejmuje trwałość kredytowania, wydłużony o 3 miesiące, tj. do dnia 28 lutego 2025 roku.

5.10.2. Opis metod i istotnych założeń przyjętych do ustalania wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych wycenianych w takiej wartości.

Kontrakt forward został wyceniony poprzez zastosowanie średniego kursu NBP dla USD na dzień bilansowy i porównanie różnicy do kursu, po jakim zawarto ten kontrakt.

5.10.3. Wartość wykazanych w bilansie instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej, jak również odpowiednio skutki przeszacowania odniesione na kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny w okresie sprawozdawczym lub zaliczone do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

Wycenę kontraktu forward ujęto jako inne krótkoterminowe aktywa finansowe oraz odniesiono ją w inne przychody finansowe.

5.11. Informacje o istotnych zdarzeniach, jakie nastąpiły po dniu bilansowym, a nieuwzględnionych w sprawozdaniu finansowym oraz o ich wpływie na sytuację majątkową, finansową oraz wynik finansowy jednostki.

Dnia 5 stycznia 2024 roku zostało zawarte porozumienie o przystąpieniu do długu pomiędzy Carbon Studio S.A. jako przystępującym do długu a dłużnikiem Iron VR oraz wierzycielem FinGames Fund I Sp. z o.o. dotyczące umowy pożyczki podpisanej w dniu 6 lutego 2023 roku. Na mocy niniejszego porozumienia Carbon Studio wyraziła wolę przystąpienia do długu, tj. wszystkich zobowiązań ciążących na Iron VR wynikających z zawartej umowy finansowania. Dnia 8 stycznia 2024 roku Carbon Studio dokonała całkowitej spłaty zadłużenia z tytułu umowy pożyczki.

Emitent powziął informację o rejestracji w dniu 24 kwietnia 2024 roku przez Sąd Rejestrowy zmian Statutu Emitenta wynikających z podjętych uchwał przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy w dniu 29 grudnia 2023 roku, w tym rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta związanego z połączeniem Carbon Studio ze spółką Iron VR S.A. Połączenie Emitenta z Iron VR nastąpiło w trybie art. 492 §1 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych, tj. w drodze przeniesienia całego majątku Iron VR jako spółki przejmowanej na Emitenta jako spółkę przejmującą. W związku z dokonaniem wpisu połączenia, w dniu 24 kwietnia 2024 r. nastąpiło przeniesienie całego majątku Iron VR na Emitenta.

W związku ze złożonym przez Spółkę wnioskiem o rejestrację akcji serii F (akcji połączeniowych) w depozycie papierów wartościowych prowadzonym przez Krajowy Depozyt Papierów Wartościowych S.A. (dalej: „KDPW”) w dniu 10 maja 2024 r. opublikowane zostało oświadczenie KDPW dot. zawarcia umowy o rejestrację akcji serii F ze Spółką, zgodnie z którym to oświadczeniem termin rejestracji akcji Spółki w depozycie KDPW został wyznaczony na dzień 21 maja 2024 r.

6. Sprawozdanie finansowe (Skonsolidowane)

6.1. Bilans - Skonsolidowane

AKTYWA	Stan na	Stan na
	31.12.2023	31.12.2022
A. Aktywa trwałe	10 423 721,83	2 334 248,13
I. Wartości niematerialne i prawne	10 367 351,25	2 012 104,94
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	10 367 351,25	2 012 104,94
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Wartość firmy jednostek podporządkowanych	0,00	0,00
1. Wartość firmy - jednostki zależne	0,00	0,00
2. Wartość firmy - jednostki współzależne	0,00	0,00
3. Wartość firmy - jednostki stowarzyszone	0,00	0,00
III. Rzeczowe aktywa trwałe	55 809,58	251 468,19
1. Środki trwałe	55 809,58	251 468,19
a. grunty (w tym prawo do użytkowania wieczystego)	0,00	0,00
b. budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c. urządzenia techniczne i maszyny	55 809,58	251 468,19
d. środki transportu	0,00	0,00
e. inne środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
IV. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
V. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
a. w jednostkach zależnych i współzależnych nie wycenianych metodą konsolidacji pełnej lub metodą proporcjonalną	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00

-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b.	w jednostkach zależnych, współzależnych i stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c.	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
d.	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
	4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
VI.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	561,00	70 675,00
	1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	561,00	70 675,00
	2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
B.	Aktywa obrotowe	5 353 847,15	9 920 766,20
I.	Zapasy	0,00	0,00
	1. Materiały	0,00	0,00
	2. Półprodukty i produkty w toku	0,00	0,00
	3. Produkty gotowe	0,00	0,00
	4. Towary	0,00	0,00
	5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00

II.	Należności krótkoterminowe	693 492,66	878 933,22
	1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
	a. z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
	- do 12 miesięcy	0,00	0,00
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
	b. inne	0,00	0,00
	2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	a. z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
	- do 12 miesięcy	0,00	0,00
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
	b. inne	0,00	0,00
	3. Należności od pozostałych jednostek	693 492,66	878 933,22
	a. z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	383 747,31	658 025,73
	- do 12 miesięcy	383 747,31	658 025,73
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
	b. z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	276 601,06	169 376,01
	c. inne	33 144,29	51 531,48
	d. dochodzenie na drodze sądowej	0,00	0,00
III.	Inwestycje krótkoterminowe	317 905,26	842 662,95
	1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	317 905,26	842 662,95
	a. w jednostkach zależnych i współzależnych	0,00	0,00
	- udziały lub akcje	0,00	0,00
	- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
	- udzielone pożyczki	0,00	0,00
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
	b. w jednostkach stowarzyszonych	0,00	0,00
	- udziały lub akcje	0,00	0,00
	- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
	- udzielone pożyczki	0,00	0,00
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
	c. w pozostałych jednostkach	11 345,81	89 723,51

- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	11 345,81	89 723,51
d. środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	306 559,45	752 939,44
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	106 559,45	752 939,44
- inne środki pieniężne	200 000,00	0,00
- inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	4 342 449,23	8 199 170,03
C. Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	15 777 568,98	12 255 014,33

PASYWA	Stan na 31.12.2023	Stan na 31.12.2022
A. Kapitał (fundusz) własny	9 295 788,52	8 959 045,84
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	146 625,00	146 625,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	8 217 233,90	7 230 155,78
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	4 610 002,50	4 610 002,50
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	3 000,00	0,00
- tworzone zgodnie z umową/statutem spółki	0,00	0,00
- na udziały, akcje własne	3 000,00	0,00
V. Różnice kursowe z przeliczenia	0,00	0,00
VI. Zysk (strata) z lat ubiegłych	595 186,94	955 312,74
VII. Zysk (strata) netto	333 742,68	626 952,32
VIII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Kapitał mniejszości	835 025,68	987 895,35
C. Ujemna wartość firmy jednostek podporządkowanych	0,00	0,00
I. Ujemna wartość firmy - jednostki zależne	0,00	0,00
II. Ujemna wartość firmy - jednostki współzależne	0,00	0,00

D.	Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	5 646 754,78	2 308 073,14
I.	Rezerwy na zobowiązania	161,00	14 030,00
	1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	161,00	14 030,00
	2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
	- długoterminowe	0,00	0,00
	- krótkoterminowe	0,00	0,00
	3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
	- długoterminowe	0,00	0,00
	- krótkoterminowe	0,00	0,00
II.	Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
	1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
	2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
	a. kredyty i pożyczki	0,00	0,00
	b. z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
	c. inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
	d. zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
	e. inne	0,00	0,00
III.	Zobowiązania krótkoterminowe	2 326 774,01	348 895,60
	1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
	a. z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00
	- do 12 miesięcy	0,00	0,00
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
	b. inne	0,00	0,00
	2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	a. z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00
	- do 12 miesięcy	0,00	0,00
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
	b. inne	0,00	0,00
	3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	2 326 774,01	348 895,60
	a. kredyty i pożyczki	1 980 637,87	0,00

b.	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c.	inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d.	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	299 457,38	201 953,18
	- do 12 miesięcy	299 457,38	201 953,18
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
e.	zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	0,00	0,00
f.	zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
g.	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	44 887,70	144 861,47
h.	z tytułu wynagrodzeń	0,00	0,00
i.	inne	1 791,06	2 080,95
	4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV.	Rozliczenia międzyokresowe	3 319 819,77	1 945 147,54
	1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
	2. Inne rozliczenia międzyokresowe	3 319 819,77	1 945 147,54
	- długoterminowe	2 151 393,69	1 643 023,64
	- krótkoterminowe	1 168 426,08	302 123,90
	PASYWA RAZEM	15 777 568,98	12 255 014,33

6.2. Rachunek zysków i strat - Skonsolidowany

Rachunek zysków i strat		Za okres	Za okres
		01.01.2023- 31.12.2023 PLN	01.01.2022- 31.12.2022 PLN
A.	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	5 630 554,32	4 668 365,28
	- od jednostek powiązanych nieobjętych metodą konsolidacji pełnej	0,00	0,00
	I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	5 630 554,32	4 668 365,28
	II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie-wartość dodatnia, zmniejszenie-wartość ujemna)	0,00	0,00
	III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby	0,00	0,00
	IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
B.	Koszt działalności operacyjnej	5 029 373,86	4 883 745,22
	I. Amortyzacja	2 229 162,11	1 684 291,76
	II. Zużycie materiałów i energii	85 809,08	58 646,81

III. Usługi obce	1 101 494,28	1 301 632,28
IV. Podatki i opłaty, w tym:	84 115,87	79 393,13
- podatek akcyzowy	0,00	0,00
V. Wynagrodzenia	1 134 742,96	1 447 679,95
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	72 041,19	118 617,91
- emerytalne	16 954,00	32 309,11
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	322 008,37	193 483,38
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
C. Wynik ze sprzedaży (A-B)	601 180,46	-215 379,94
D. Pozostałe przychody operacyjne	419 690,15	271 508,71
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	3 000,00	0,00
II. Dotacje	290 190,73	261 887,28
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	126 499,42	9 621,43
E. Pozostałe koszty operacyjne	430 107,04	231 229,59
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	72 313,41	231 199,42
III. Inne koszty operacyjne	357 793,63	30,17
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	590 763,57	-175 100,82
G. Przychody finansowe	2 672,76	411 436,53
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	0,00	0,00
a. od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
b. od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
II. Odsetki, w tym:	2 666,07	0,00
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00

V. Inne	6,69	411 436,53
H. Koszty finansowe	283 074,32	17 560,16
I. Odsetki, w tym:	10 027,21	942,25
- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
IV. Inne	273 047,11	16 617,91
I. Zysk (strata) na sprzedaży całości lub części udziałów jednostek podporządkowanych	0,00	0,00
J. Zysk (strata) z działalności gospodarczej (F+G-H+/-I)	310 362,01	218 775,55
K. Odpis wartości firmy	0,00	0,00
I. Odpis wartości firmy - jednostki zależne	0,00	0,00
II. Odpis wartości firmy - jednostki współzależne	0,00	0,00
III. Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki stowarzyszone	0,00	0,00
L. Odpis ujemnej wartości firmy	0,00	0,00
I. Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki zależne	0,00	0,00
II. Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki współzależne	0,00	0,00
III. Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki stowarzyszone	0,00	0,00
M. Zysk (strata) z udziałów w jednostkach podporządkowanych wycenianych metodą praw własności	0,00	0,00
N. Zysk (strata) brutto (J-K+L+/-M)	310 362,01	218 775,55
O. Podatek dochodowy	129 489,00	134 721,00
P. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
S. Zyski (straty) mniejszości	-152 869,67	-542 897,77
T. Zysk (strata) netto (N-O-P+/-R)	333 742,68	626 952,32

6.3. Rachunek przepływów pieniężnych - Skonsolidowany

RACHUNEK PRZEPLÝWÓW PIENIĘŻNYCH		Za okres	Za okres
		01.01.2023- 31.12.2023 PLN	01.01.2022- 31.12.2022 PLN
A	PRZEPLÝWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	6 419 551,83	-1 207 349,89
	I. Zysk (strata) netto	333 742,68	626 952,32
	II. Korekty razem	6 085 809,15	-1 834 302,21
	1. Zyski (straty) mniejszości	-152 869,67	-542 897,77
	2. Zysk (strata) z udziałów (akcji) w jednostkach wycenianych metodą praw własności	0,00	0,00
	3. Amortyzacja	2 229 162,11	1 684 291,76
	4. Odpisy wartości firmy	0,00	0,00
	5. Odpisy ujemnej wartości firmy	0,00	0,00
	6. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
	7. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	9 632,69	0,00
	8. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	75 377,70	98 136,75
	9. Zmiana stanu rezerw	-13 869,00	804,00
	10. Zmiana stanu zapasów	0,00	0,00
	11. Zmiana stanu należności	185 440,56	-48 886,36
	12. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-2 759,46	23 430,53
	13. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	3 624 710,90	-2 008 581,34
	14. Inne korekty z działalności operacyjnej	130 983,32	-1 040 599,78
	III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+II)	6 419 551,83	-1 207 349,89
B	PRZEPLÝWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ	-10 385 749,81	-2 909 728,77
	I. Wpływy	3 000,00	0,00
	1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	3 000,00	0,00
	2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
	3. Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
	a. w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	b. w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
	- zbycie aktywów finansowych	0,00	0,00
	- dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
	- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00

	- odsetki	0,00	0,00
	- inne wpływy z aktywów finansowych	0,00	0,00
	4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
II.	Wydatki	10 388 749,81	2 909 728,77
	1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	10 388 749,81	2 909 728,77
	2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
	3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00
	a. w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	b. w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
	- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00
	- udzielone pożyczki krótkoterminowe	0,00	0,00
	4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-10 385 749,81	-2 909 728,77
C	PRZEŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ	3 519 817,99	1 040 599,78
	I. Wpływy	3 670 284,68	1 040 599,78
	1. Wpływ netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	3 000,00	0,00
	2. Kredyty i pożyczki	1 888 691,05	0,00
	3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
	4. Inne wpływy finansowe	1 778 593,63	1 040 599,78
	II. Wydatki	150 466,69	0,00
	1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
	2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
	3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z podziału zysku	0,00	0,00
	4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00
	5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
	6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
	7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
	8. Odsetki	9 632,69	0,00
	9. Inne wydatki finansowe	140 834,00	0,00
	III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	3 519 817,99	1 040 599,78
D	PRZEŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM (A.III+/-B.III+/C.III)	-446 379,99	-3 076 478,88
E	BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM:	-446 379,99	-3 076 478,88
	- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
F	ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	752 939,44	3 829 418,32
G	ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	306 559,45	752 939,44
	- o ograniczonej możliwości dysponowania	40 036,00	0,00

6.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym - Skonsolidowany

Wyszczególnienie	Stan na 31.12.2023	Stan na 31.12.2022
I. Kapitał własny na początek okresu (BO)	8 959 045,84	8 332 093,52
- korekty błędów podstawowych	0,00	0,00
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	8 959 045,84	8 332 093,52
1. Kapitał podstawowy na początek okresu	146 625,00	146 625,00
1.1. Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- wydania udziałów (emisji akcji)	0,00	0,00
- dopłat do kapitału	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- umorzenia udziałów (akcji)	0,00	0,00
- z tytułu sprzedaży udziałów	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	146 625,00	146 625,00
2. Należne wpłaty na kapitał podstawowy na początek okresu	0,00	0,00
2.1. Zmiana należnych wpłat na kapitał podstawowy	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- nieopłacona emisja akcji	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- opłacenie emisji akcji	0,00	0,00
2.2. Należne wpłaty na kapitał podstawowy na koniec okresu	0,00	0,00
3. Udziały (akcje) własne na początek okresu	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu...)	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu...)	0,00	0,00
3.1. Udziały (akcje własne) na początek okresu	0,00	0,00
4. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	7 230 155,78	6 260 095,20
4.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	987 078,12	970 060,58
a) zwiększenia (z tytułu)	987 078,12	970 060,58
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	0,00
- przeniesienie na kapitał zapasowy	987 078,12	970 060,58
- podział zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00

- pokrycia straty	0,00	0,00
- z innych tytułów	0,00	0,00
4.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowy na koniec okresu	8 217 233,90	7 230 155,78
5. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00
5.1. Zmiany kapitału (funduszy) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
a) zwiększenia (z tytułu)	0,00	0,00
- korekty aktualizującej wartość	0,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- zbycia środków trwałych	0,00	0,00
5.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00
6. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00
- w tym z dopłat wspólników	0,00	0,00
- w tym należne dopłaty na poczet kapitału rezerwowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
6.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00
- w tym dopłat wspólników	0,00	0,00
- w tym należne dopłaty na poczet kapitału rezerwowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	3 000,00	0,00
- otrzymanie wpłaty na poczet wydania akcji	3 000,00	0,00
b) zmniejszenia (z tytułu)	0,00	0,00
- w tym podwyższenie kapitału	0,00	0,00
- wpłata należne dopłaty na poczet kapitału rezerwowego (wielkość dodatnia)	0,00	0,00
6.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	3 000,00	0,00
- w tym dopłat wspólników	0,00	0,00
- w tym należne dopłaty na poczet kapitału rezerwowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
7. Różnice kursowe z przeliczenia	0,00	0,00
8. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	1 582 265,06	1 925 373,32
8.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	1 582 265,06	1 925 373,32
- zysk z lat ubiegłych (korekta BO)	0,00	0,00
8.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 582 265,06	1 925 373,32
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00

- podział zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00
- podział zysku (na pokrycie straty z lat ubiegłych)	0,00	0,00
- przekazanie na kapitał zapasowy	0,00	0,00
- wypłata dywidendy	0,00	0,00
- zbycie jednostek zależnych	0,00	0,00
8.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	1 582 265,06	1 925 373,32
8.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	987 078,12	970 060,58
- korekty błędów podstawowych	0,00	0,00
8.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	987 078,12	970 060,58
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00
- korekta prezentacyjna	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00
- przesunięcie z zysku	0,00	0,00
- pozostałe	0,00	0,00
8.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	987 078,12	970 060,58
8.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	595 186,94	955 312,74
9. Wynik netto	333 742,68	626 952,32
a) zysk netto	333 742,68	626 952,32
b) strata netto	0,00	0,00
c) odpisy z zysku	0,00	0,00
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	9 295 788,52	8 959 045,84
III. Kapitał własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	9 295 788,52	8 959 045,84

7. Dodatkowe informacje i objaśnienia do skonsolidowanego sprawozdania finansowego grupy kapitałowej Carbon Studio S.A.

7.1. Informacje o istotnych zdarzeniach dotyczących lat ubiegłych, ujętych w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym albo informacje o znaczących błędach dotyczących lat ubiegłych ujętych w sprawozdaniu finansowym roku obrotowego, w tym o rodzaju popełnionego błędu oraz kwocie korekty; informacje o przychodach i kosztach z tytułu błędów popełnionych w latach ubiegłych odnoszonych w roku obrotowym na kapitał (fundusz) własny z podaniem ich kwot i rodzaju

Do dnia sporządzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok obrotowy 2023 nie wystąpiły zdarzenia dotyczące lat ubiegłych, które nie zostały, a powinny być ujęte w księgach rachunkowych roku obrotowego.

7.2. Informacje o znaczących zdarzeniach, jakie nastąpiły po dniu bilansowym, a nieuwzględnionych w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym oraz o zmianie zasad (polityki) rachunkowości w roku obrotowym

Po dniu bilansowym, dnia 5 stycznia 2024 roku zostało zawarte porozumienie o przystąpieniu do długu pomiędzy Carbon Studio S.A. jako przystępującym do długu a dłużnikiem Iron VR oraz wierzycielem FinGames Fund I Sp. z o.o. dotyczące umowy pożyczki podpisanej w dniu 6 lutego 2023 roku. Na mocy niniejszego porozumienia Carbon Studio wyraziła wolę przystąpienia do długu, tj. wszystkich zobowiązań ciążących na Iron VR wynikających z zawartej umowy finansowania. Dnia 8 stycznia 2024 roku Carbon Studio dokonała całkowitej spłaty zadłużenia z tytułu umowy pożyczki.

Emitent powziął informację o rejestracji w dniu 24 kwietnia 2024 roku przez Sąd Rejestrowy zmian Statutu Emitenta wynikających z podjętych uchwał przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy w dniu 29 grudnia 2023 roku, w tym rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta związanego z połączeniem Carbon Studio ze spółką Iron VR S.A.

Połączenie Emitenta z Iron VR nastąpiło w trybie art. 492 §1 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych, tj. w drodze przeniesienia całego majątku Iron VR jako spółki przejmowanej na Emitenta jako spółkę przejmującą. W związku z dokonaniem wpisu połączenia, w dniu 24 kwietnia 2024 r. nastąpiło przeniesienie całego majątku Iron VR na Emitenta.

W związku ze złożonym przez Spółkę wnioskiem o rejestrację akcji serii F (akcji połączeniowych) w depozycie papierów wartościowych prowadzonym przez Krajowy Depozyt Papierów Wartościowych S.A. (dalej: „KDPW”) w dniu 10 maja 2024 r. opublikowane zostało oświadczenie KDPW dot. zawarcia umowy o rejestrację akcji serii F ze Spółką, zgodnie z którym to oświadczeniem termin rejestracji akcji Spółki w depozycie KDPW został wyznaczony na dzień 21 maja 2024 r.

7.3. Informacje liczbowe, wraz z wyjaśnieniem, zapewniające porównywalność danych sprawozdania finansowego za rok poprzedzający ze sprawozdaniem za rok obrotowy; informacje te pomija się, jeżeli jednostka dominująca sporządza skorygowany bilans porównawczy oraz skorygowany porównawczy rachunek zysków i strat.

Sporządzone na dzień 31.12.2023 r. skonsolidowane sprawozdanie finansowe jest sprawozdaniem skonsolidowanym Grupy Kapitałowej CARBON STUDIO S.A., które podlega obowiązkowi badania w świetle przepisów ustawy o rachunkowości z dnia 29.09.1994 r. (tekst jednolity Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późniejszymi zmianami – dalej „UoR”, „ustawa o rachunkowości”). Skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej CARBON STUDIO S.A. za bieżący i poprzedni okres sprawozdawczy sporządzono stosując identyczne zasady (politykę) rachunkowości.

7.4. Uzupełniające dane o aktywach i pasywach bilansu

7.4.1. Dane o strukturze własności kapitału podstawowego jednostki dominującej, z wyodrębnieniem akcji (udziałów) posiadanych przez jednostkę dominującą i inne jednostki powiązane, oraz o liczbie i wartości nominalnej udziałów (akcji), w tym uprzywilejowanych

Lp	Tytuł	Seria A	Seria B	Seria C	Seria D	Ogółem
1	Wartość nominalna jednej akcji	0,10	0,10	0,10	0,10	0,10
2	Wartość emisyjna jednej akcji	50,00	2 558,00	15,69	21,20	X
3	Ilość akcji w emisji (serii)	1 167 500	107 500	63 750	127 500	1 466 250
4	Podział akcji z danej emisji na:	1 167 500	107 500	63 750	127 500	1 466 250
	imienne (szt.)	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	na okaziciela (szt.)	1 167 500	107 500	63 750	127 500	1 466 250
5	Rodzaj uprzywilejowania akcji:	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
6	Wartość nominalna serii	116 750,00	10 750,00	6 375,00	12 750,00	146 625,00
7	Sposób pokrycia kapitału, w tym:	116 750,00	10 750,00	6 375,00	12 750,00	146 625,00
	wkład pieniężny	116 750,00	10 750,00	6 375,00	12 750,00	146 625,00
	wkład niepieniężny	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

Nadzwyczajne Zgromadzenie Spółki Carbon Studio S.A. w dniu 8 listopada 2021 r. podjęło Uchwałę nr 3 w przedmiocie warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji nowych akcji na okaziciela serii E o wartości nominalnej 0,10zł, w liczbie nie większej niż 80 000,00 sztuk i wartości 8 000,00 zł. W ramach programu motywacyjnego na lata 2021-2024 dla kluczowego personelu Spółki, osoby uprawnione otrzymały warranty subskrypcyjne serii B w liczbie nie większej 80 000 szt. i wartości 8 000,00 zł, z których wynika prawo do objęcia akcji Serii E.

W dniu 22 czerwca 2023 r. na skutek zapisania akcji serii E na rachunkach papierów wartościowych akcjonariuszy, nastąpiła zmiana wysokości kapitału zakładowego Spółki. Z chwilą zapisania akcji serii E na rachunkach papierów wartościowych, kapitał zakładowy Spółki został podwyższony o kwotę 3.000 zł (trzy tysiące złotych), tj. z kwoty 146.625,00 zł (sto czterdzieści sześć tysięcy sześćset dwadzieścia pięć złotych) do kwoty 149.625,00 zł. Zmiana wysokości kapitału zakładowego w wyniku zamiany warrantów serii B na akcje serii E w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego była publikowana na rynek dnia 23 czerwca 2023 roku raportem EBI nr 8/2023.

Dnia 13 lutego 2024 roku akcje na okaziciela serii E zostały zarejestrowane w KRS przez Sąd Rejonowy w Katowicach.

7.4.2. Wartość firmy lub ujemna wartość firmy dla każdej jednostki objętej skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym

Nie wystąpiła.

7.4.3. Kapitał mniejszości

Aktywa netto na 31.12.2023	1 388 808,05
Udział - kapitał mniejszości	60,12%
	835 025,68

8. Dodatkowe informacje i objaśnienia według załącznika nr 1 Ustawy o Rachunkowości - Skonsolidowane

8.1. Informacje i objaśnienia do bilansu - Skonsolidowane

Szczegółowy zakres zmian wartości grup rodzajowych środków trwałych, wartości niematerialnych i prawnych oraz inwestycji długoterminowych, zawierający stan tych aktywów na początek roku obrotowego, zwiększenia i zmniejszenia oraz stan końcowy.

Zmiany w stanie wartości niematerialnych i prawnych

Lp.	Tytuł	Koszty zakończenia prac rozwojowych	Wartość firmy	Prawo do emisji CO2	Inne wartości niematerialne	Razem
1	Wartość brutto WNiP na początek roku obrotowego	5 296 450,05	0,00	0,00	27 803,88	5 324 253,93
2	Zwiększenia	10 362 828,97	0,00	0,00	0,00	10 362 828,97
	a. zakup	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	10 362 828,97	0,00	0,00	0,00	10 362 828,97
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. sprzedaż	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	d. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość brutto WNiP na koniec roku obrotowego	15 659 279,02	0,00	0,00	27 803,88	15 687 082,90

Zmiany w stanie umorzenia wartości niematerialnych i prawnych

Zmiany w stanie umorzenia wartości niematerialnych i prawnych

Lp.	Tytuł	Koszty zakończenia prac rozwojowych	Wartość firmy	Prawo do emisji CO2	Inne wartości niematerialne	Razem
1	Wartość umorzenia na początek roku obrotowego	3 046 484,85	0,00	0,00	27 803,88	3 074 288,73
2	Zwiększenia	2 007 582,66	0,00	0,00	0,00	2 007 582,66
	a. amortyzacja	2 007 582,66	0,00	0,00	0,00	2 007 582,66
	b. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	a. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	b. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość umorzenia na koniec roku obrotowego	5 054 067,51	0,00	0,00	27 803,88	5 081 871,39
5	Wartość netto WNiP na początek roku obrotowego	2 012 104,94	0,00	0,00	0,00	2 012 107,94
6	Wartość netto WNiP na koniec roku obrotowego	10 367 351,25	0,00	0,00	0,00	10 367 351,25

Zmiany w stanie wartości brutto środków trwałych

Lp	Tytuł	Grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania a gruntu)	Budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	Urządzenia techniczne i maszyny	Środki transportu	Inne środki trwałe	Środki trwałe w budowie	Razem
1	Wartość brutto środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	727 507,333	0,00	411 149,49	0,00	1 138 656,82
2	Zwiększenia	0,00	0,00	8 413,82	0,00	17 507,02	0,00	25 920,84
	a. zakup środków trwałych	0,00	0,00	8 413,82	0,00	17 507,02	0,00	25 920,84
	b. przyjęcie z budowy	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	5 113,82	0,00	0,00	0,00	5 113,82
	a. sprzedaż	0,00	0,00	5 113,82	0,00	0,00	0,00	5 113,82
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Wartość brutto środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	730 807,33	0,00	428 656,51	0,00	1 159 463,84

Zmiany w stanie umorzenia środków trwałych

Lp.	Tytuł	Grunty (w tym prawo wieczystego użytkowani a gruntu)	Budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	Urządzenia techniczne i maszyny	Środki transportu	Inne środki trwałe	Środki trwałe w budowie	Razem
1	Umorzenie środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	476 039,14	0,00	411 149,49	0,00	887 188,63
2	Zwiększenia	0,00	0,00	204 072,43	0,00	17 507,02	0,00	221 579,45
	a. amortyzacja	0,00	0,00	204 072,43	0,00	17 507,02	0,00	221 579,45
	b. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zmniejszenia	0,00	0,00	5 113,82	0,00	0,00	0,00	5 113,82
	a. sprzedaż	0,00	0,00	5 113,82	0,00	0,00	0,00	5 113,82
	b. likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	c. aport	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	d. pozostałe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Umorzenie środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	674 997,75	0,00	428 656,51	0,00	1 103 654,26
5	Wartość netto środków trwałych na B.O.	0,00	0,00	251 468,19	0,00	0,00	0,00	251 468,19
6	Wartość netto środków trwałych na B.Z.	0,00	0,00	55 809,58	0,00	0,00	0,00	55 809,58

8.2. Kwota dokonanych w trakcie roku obrotowego odpisów aktualizujących wartość aktywów trwałych, odrębnie dla długoterminowych aktywów niefinansowych oraz długoterminowych aktywów finansowych

W związku z tym, iż pojawiły się przesłanki świadczące o tym, że ekonomiczne skutki wykorzystania aktywów trwałych będą w przyszłości gorsze od oczekiwanych w 2023 roku Spółka IRON VR S.A. utworzyła odpisy aktualizujące na :

- 1) prace rozwojowe w budowie – projekt HollyChicken w kwocie 173 208,97 zł

8.3. Kwota kosztów zakończonych prac badawczo - rozwojowych oraz kwota wartości firmy, a także wyjaśnienie okresu ich odpisywania

Grupa Kapitałowa w 2023 roku zakończyła prace badawczo – rozwojowe na kwotę 10 362 828,97 zł. W świetle art. 3 ust. 1 pkt 14 ustawy o rachunkowości, koszty zakończonych prac badawczo - rozwojowych Grupa Kapitałowa zalicza do wartości niematerialnych i prawnych po spełnieniu przesłanek, o których mowa w art. 33 ust. 2 ustawy o rachunkowości.

Koszty zakończonych prac badawczo - rozwojowych Grupa Kapitałowa odpisuje przez okres ich ekonomicznej użyteczności tj. okres 3 lat zgodnie z art. 33 ust. 3 ustawy o rachunkowości.

8.4. Wartość gruntów użytkowanych wieczystie

Nie wystąpiły.

8.5. Wartość nieamortyzowanych lub nieumarzanych przez jednostki powiązane środków trwałych, używanych na podstawie umów najmu, dzierżawy i innych umów, z tytułu umów leasingu

Lp	Struktura środków trwałych ewidencjonowanych bilansowo (w wartości netto) w rozbiciu na	Stan na początek roku obrotowego	Stan na koniec roku obrotowego
1	Używane na podstawie pozostałych umów w tym z tytułu umów najmu sprzętu	0,00	0,00
	Razem	0,00	0,00

8.6. Liczba oraz wartość posiadanych papierów wartościowych lub praw, w tym świadectw udziałowych, zamiennych dłużnych papierów wartościowych, warrantów i opcji, ze wskazaniem praw, jakie przyznają

Nie wystąpiły.

8.7. Dane o odpisach aktualizujących wartość należności, ze wskazaniem stanu na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniem, rozwiązaniem i stanie końcowym

Grupa należności	Odpisy aktualizujące należności				Stan na koniec roku obrotowego 2 + 3 - (4+5)	Należności brutto na koniec roku obrotowego	Należności netto na koniec roku obrotowego
	Stan na początek roku obrotowego	Zwiększenia	Wykorzystanie	Rozwiązanie			
1	2	3	4	5	6	7	8
Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	0,00	72 313,41	0,00	0,00	72 313,41	765 806,07	693 492,66
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek	0,00	72 313,41	0,00	0,00	72 313,41	765 806,07	693 492,66

z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	72 313,41	0,00	0,00	72 313,41	456 060,72	383 747,31
do 12 miesięcy	0,00	72 313,41	0,00	0,00	72 313,41	456 060,72	383 747,31
powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	276 601,06	276 601,06
inne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	33 144,29	33 144,29

8.8. Dane o strukturze własności kapitału podstawowego oraz liczbie wartości nominalnej subskrybowanych akcji, w tym uprzywilejowanych w Spółce zależnej IRON VR S.A.

Lp	Tytuł	Seria A	Seria B	Seria C	Seria D	Seria E	Ogółem
1	Wartość nominalna jednej akcji	0,10	0,10	0,10	0,10	0,10	0,10
2	Wartość emisyjna jednej akcji	0,10	0,10	0,10	4,55	18,30	X
3	Ilość akcji w emisji (serii)	400 000	600 000	171 000	197 000	136 600	1 504 600
4	Podział akcji z danej emisji na:	400 000	600 000	171 000	197 000	136 600	1 504 600
	- imienne (szt.)	0,00	600 000	0,00	0,00	0,00	600 000
	- na okaziciela (szt.)	400 000	0,00	171 000	197 000	136 600	904 600
5	Rodzaj uprzywilejowania akcji:	0,00	600 000	0,00	0,00	0,00	600 000
	w zakresie prawa głosu i zmiany statutu Spółki	0,00	600 000	0,00	0,00	0,00	600 000
6	Wartość nominalna serii	40 000,00	60 000,00	17 100,00	19 700,00	13 660,00	150 460,00
7	Sposób pokrycia kapitału, w tym:	40 000,00	60 000,00	17 100,00	19 700,00	13 660,00	150 460,00
	- wkład pieniężny	40 000,00	60 000,00	17 100,00	19 700,00	13 660,00	150 460,00
	- wkład niepieniężny	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

8.9. Stan na początek roku obrotowego, zwiększenia i wykorzystanie oraz stan końcowy kapitałów (funduszy) zapasowych i rezerwowych, o ile jednostka nie sporządza zestawienia zmian w kapitale (funduszu) własnym

Grupa Kapitałowa sporządza zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym.

8.10. Dane o stanie rezerw według celu ich utworzenia na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniu, rozwiązaniu i stanie końcowym

Lp	Wyszczególnienie	Stan na B.O	Zwiększenia	Rozwiązanie rezerw	Stan na B.Z
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	14 030,00	0,00	13 869,00	161,00
	a) odniesiona na wynik finansowy	70 675,00	0,00	70 114,00	561,00

8.11. Podział zobowiązań długoterminowych według pozycji bilansu o pozostałym od dnia bilansowego, przewidywanym umową, okresie spłaty:

- e. do 1 roku,
- f. powyżej 1 roku do 3 lat,
- g. powyżej 3 do 5 lat,
- h. powyżej 5 lat

Nie wystąpiły.

8.12. Łączna kwota zobowiązań zabezpieczonych na majątku jednostek powiązanych ze wskazaniem charakteru i formy tych zabezpieczeń

Nie wystąpiły.

8.13. Wykaz istotnych pozycji czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych, w tym kwota czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów stanowiących różnicę między wartością otrzymanych finansowych składników aktywów, a zobowiązaniem zapłaty za nie

Rozliczenia międzyokresowe kosztów

Wyszczególnienie	Stan na B.O	Zwiększenia	Zmniejszenia	Stan na B.Z
Czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów, w tym :	8 199 170,03	6 857 448,98	10 714 169,78	4 342 449,23
Krótkoterminowe	8 199 170,03	6 857 448,98	10 714 169,78	4 342 449,23
Dostęp do bazy informacyjnej - domeny	1 016,01	1 042,48	1 016,01	1 042,48
Ubezpieczenia majątkowe	0,00	128,32	0,00	128,32
Projekt Hussarion	246 278,70	0,00	0,00	246 278,70
Projekt ONE	60 099,69	0,00	0,00	60 099,69
Projekt Mindset Quest Edition	320 661,11	33 183,00	353 844,11	0,00
Projekt GameInn 171	1 875 069,47	859 066,30	2 734 135,77	0,00
Projekt GameInn 149	1 070 728,19	737 445,97	1 808 174,16	0,00
Projekt Mars	329 166,78	138 900,36	468 067,14	0,00
Projekt Crimen Quest Edition	1 436 803,98	823 112,98	2 259 916,96	0,00

Projekt The Wizards - Dark Times Brotherhood	1 260 721,99	1 477 968,84	2 738 690,83	0,00
Projekt Horror	0,00	598 689,76	0,00	598 689,76
Projekt EI	0,00	31 756,42	0,00	31 756,42
Projekt Crimen (PS VR Edition)	0,00	284 563,79	0,00	284 563,79
Projekt The Wizards - Dark Times Brotherhood (PS VR Edition)	0,00	443 069,00	0,00	443 069,00
Projekt Hunt Together	0,00	160 189,00	0,00	160 189,00
Projekt HolyChicken	173 208,97	0,00	173 208,97	0,00
Koszty wprowadzenia akcji na rynek NewConnect	176 500,00	0,00	176 500,00	0,00
Podpis kwalifikowany	209,58	0,00	209,58	0,00
Projekt Hunt Together	1 147 915,35	881 149,82	0,00	2 029 065,17
Dostęp do bazy informacyjnej - domeny	712,89	623,65	259,76	1 076,78
Projekt VRTS	100 077,32	386 412,80	0,00	486 490,12

Rozliczenia międzyokresowe przychodów

Wyszczególnienie (tytuły)	Stan na koniec roku obrotowego	Stan na początek roku obrotowego
Ogółem rozliczenia międzyokresowe przychodów (pasywa bilansu – poz. B.IV.), w tym:	3 319 819,77	1 945 147,54
Długoterminowe:	2 151 393,69	1 643 023,64
- Otrzymane dotacje	2 151 393,69	1 643 023,64
Krótkoterminowe:	1 168 426,08	302 123,90
- Otrzymane dotacje	1 168 426,08	302 123,90

8.14. W przypadku, gdy składnik aktywów lub pasywów jest wykazywany w więcej niż jednej pozycji bilansu, występuje jego powiązanie między tymi pozycjami. Dotyczy to w szczególności podziału należności i zobowiązań na część długoterminową i krótkoterminową

Nazwa składnika aktywów lub pasywów	Łączna kwota	W tym kwota przypadająca na część długoterminową
Rozliczenia międzyokresowe przychodów z tytułu dotacji	3 319 819,77	2 151 393,69

8.15. łączna kwota zobowiązań warunkowych, w tym również udzielonych przez jednostki powiązane i stowarzyszone gwarancji i poręczeń, także wekslowych, niewykazanych

w bilansie, ze wskazaniem zobowiązań zabezpieczonych na majątku tych jednostek oraz charakteru i formy tych zabezpieczeń; odrębnie należy wykazać informacje dotyczące wszelkich zobowiązań w zakresie emerytur i podobnych świadczeń

Tytuł zobowiązania warunkowego	Stan na		Zabezpieczenie na majątku	Uwagi
	początek roku obrotowego	koniec roku obrotowego		
Gwarancje i poręczenia udzielone za inne jednostki, w tym:	0,00	1 400 000,00	0,00	
– za jednostki powiązane lub w których jednostka ma zaangażowanie kapitałowe	0,00	1 400 000,00	0,00	Poręczenie CARBON STUDIO S.A. wynikające z pożyczki udzielonej Spółce IRON VR S.A. przez Spółkę Fingames Fund I sp.z o.o.
Indos weksli, w tym:				
– wystawionych przez jednostki powiązane lub w których jednostka ma zaangażowanie kapitałowe	0,00	0,00	0,00	Weksel in blanco z klauzulą "nie na zlecenie" wystawiony przez CARBON STUDIO S.A. jako zabezpieczenie pożyczki udzielonej Spółce IRON VR S.A. przez Fingames Fund I Sp.z o.o.
Gwarancje w okresie rękojmi, w tym:	0,00	0,00	0,00	
– zatrzymane przez kontrahentów kaucje i wadia	0,00	0,00	0,00	
Zobowiązania z tytułu pozaustawowych świadczeń przy przejściu na emeryturę, odpraw itp.	0,00	0,00	0,00	
Inne	0,00	0,00	0,00	
Ogółem	0,00	1 400 000,00	0,00	

8.16. W przypadku, gdy składniki aktywów niebędące instrumentami finansowymi są wyceniane według wartości godziwej:

- a. istotne założenia przyjęte do ustalenia wartości godziwej, w przypadku gdy dane przyjęte do ustalenia tej wartości nie pochodzą z aktywnego rynku,
- b. dla każdej kategorii składnika aktywów niebędącego instrumentem finansowym – wartość godziwą wykazaną w bilansie, jak również odpowiednio skutki przeszacowania zaliczone do przychodów lub kosztów finansowych lub odniesione na kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny w okresie sprawozdawczym,
- c. tabelę zmian w kapitale (funduszu) z aktualizacji wyceny obejmującą stan kapitału (funduszu) na początek i koniec okresu sprawozdawczego oraz jego zwiększenia i zmniejszenia w ciągu roku obrotowego.

Nie wystąpiły.

8.17. Środki pieniężne zgromadzone na rachunku VAT, o którym mowa w:

- a. art. 62a ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. - Prawo bankowe (Dz. U. z 2017 r. poz. 1876, 2361 i 2491 oraz z 2018 r. poz. 62),
- b. art. 3b ust. 1 ustawy z dnia 5 listopada 2009 r. o spółdzielczych kasach oszczędnościowo-kredytowych (Dz. U. z 2017 r. poz. 2065, 2486 i 2491 oraz z 2018 r. poz. 62).

Środki pieniężne na rachunkach VAT na dzień 31.12.2023 roku wynosiły 40 036,00 zł.

9. Informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat - Skonsolidowany

Dodatkowe informacje i objaśnienia do rachunku zysków i strat obejmują w szczególności:

9.1. Strukturę rzeczową (rodzaje działalności) i terytorialną (rynki geograficzne) przychodów netto ze sprzedaży towarów i produktów, w zakresie, w jakim te rodzaje i rynki istotnie różnią się od siebie, z uwzględnieniem zasad organizacji sprzedaży produktów i świadczenia usług

Struktura terytorialna	Rok bieżący	Rok ubiegły
Przychody ze sprzedaży produktów i usług razem, w tym	5 630 554,32	4 668 365,28
- za granicę	5 245 191,24	3 721 283,25
- do państw UE	1 503 007,48	2 324 972,82
Przychody ze sprzedaży towarów	0,00	0,00
- za granicę	0,00	0,00
- do państw UE	0,00	0,00

9.2. Dane o kosztach wytworzenia produktów na własne potrzeby, a w przypadku sporządzania skonsolidowanego rachunku zysków i strat w wariantcie kalkulacyjnym - o kosztach rodzajowych:

- a. amortyzacji,
- b. zużycia materiałów i energii,
- c. usług obcych,
- d. podatków i opłat,
- e. wynagrodzeń,
- f. ubezpieczeń i innych świadczeń, w tym emerytalnych,
- g. pozostałych kosztach rodzajowych;

Grupa Kapitałowa sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

9.3. Wysokość i wyjaśnienie przyczyn odpisów aktualizujących środki trwałe

W 2023 roku Spółka Iron VR utworzyła odpis aktualizujący na :

- 1) prace rozwojowe w budowie – projekt HollyChicken w kwocie 173 208,97

Przyczyny utworzenia odpisów były następujące: w 2023 roku nie poniesiono żadnych nakładów na wspomniany projekt.

9.4. Wysokość odpisów aktualizujących wartość zapasów

Nie wystąpiły.

9.5. Informacja o przychodach, kosztach i wynikach działalności zaniechanej w roku obrotowym lub przewidywanej do zaniechania w roku następnym

W trakcie roku obrotowego 2023, Grupa Kapitałowa nie zaniechała prowadzenia żadnej działalności i nie przewiduje w kolejnym roku obrotowym zaniechania prowadzonej działalności w żadnym zakresie.

9.6. Rozliczenie różnicy pomiędzy podstawą opodatkowania podatkiem dochodowym od osób prawnych, a wynikiem finansowym (zyskiem, stratą) brutto

Grupa Kapitałowa Carbon Studio S.A. nie jest podatkową grupą kapitałową. Jednostka dominująca oraz spółki zależne składają zeznania podatkowe zgodnie z obowiązującymi przepisami.

Carbon Studio S.A. rozliczenie różnicy pomiędzy podstawą opodatkowania a wynikiem finansowym

Lp	TYTUŁ	Dane za bieżący rok obrotowy
I	Wynik finansowy (zysk, strata) brutto	507 677,25
-		
I.	Przychody wyłączone z opodatkowania, w tym:	320 693,16
1		
III	Przychody i zyski nadzwyczajne ujęte księgowo, lecz nie wliczone do podstawy opodatkowania (różnice trwałe), w tym:	320 693,16
1	Art. 31 z ustawy COVID-19 ² - zwolnienie z tytułu opłacania składek ZUS	13 511,53
2	Art. 17.1.47 updog. dotacje otrzymane z budżetu państwa lub budżetu jednostki samorządu terytorialnego, z wyjątkiem dopłat do oprocentowania kredytów bankowych w zakresie określonym w odrębnych ustawach	288 612,37
3	Art. 15a. 1. niezrealizowane różnice kursowe	7 223,45
IV	Przychody i zyski nadzwyczajne ujęte księgowo, przejściowo niestanowiące przychodu podatkowego, w tym:	0,00
1		0,00
-		0,00
V	Przychody podatkowe nieujęte w księgach, w tym:	0,00
1		0,00
-		0,00
VI	Przychody podatkowe nieujęte w wyniku roku obrotowego, w tym:	0,00
1		0,00
-		0,00

VII	Razem przychody różniące wynik finansowy brutto i podstawę opodatkowania (-II-III-IV+V+VI)	-320 693,16
	+	0,00
VIII	Koszty dotyczące przychodów wyłączonych z opodatkowania, w tym:	0,00
	1	0,00
	-	0,00
IX	Koszty i straty nadzwyczajne ujęte księgowo, niestanowiące kosztów uzyskania przychodów (różnice trwałe), w tym:	626 843,52
	1 Art.16.1.21 updop. odsetki za zwłokę z tytułu nieterminowych wpłat należności budżetowych	191,00
	2 Art.16.1.28 updop. koszty reprezentacji	58 210,29
	3 Art. 15a. 1. niezrealizowane różnice kursowe	41 835,99
	4 Art. 15 ust. 4h updop - art. 31 ustawy o COVID-19- zwolnienie z obowiązku opłacania składek ZUS	0,00
	5 Art..25 updop. wierzytelności odpisanych jako nieściągalne	72 313,41
	6 Art. 16 ust. 1 pkt 6 updop. środki trwałe zlikwidowane - wypowiedzenie umowy najmu	14 872,00
	7 Art.16.1.58 updop. wydatki i koszty bezpośrednio sfinansowanych z dochodów (przychodów), o których mowa w art.17.1.47 updop.	427 522,76
	8 Art. 16 ust. 1 pkt 51 u.p.d.o.p. wydatki z tytułu kosztów używania samochodów	11 898,07
X	Koszty i straty ujęte księgowo, przejściowo niestanowiące kosztów uzyskania przychodów, w tym:	0,00
	1. Art.16.1.11 updop. nieopłacone składki ZUS	0,00
	2. Art.16.1.11 updop. naliczone lecz nie zapłacone odsetki od zobowiązań	0,00
XI	Koszty podatkowe nieujęte w księgach, w tym:	0,00
	1.	0,00
	-	0,00
XII	Koszty podatkowe stanowiące koszt uzyskania, nieujęte w wyniku roku obrotowego, w tym:	0,00
	1.	0,00
	-	0,00
XIII	Razem koszty różniące wynik finansowy brutto i podstawę opodatkowania (VIII+IX+X-XI-XII)	626 843,52
	+	0,00
XIV	Inne, w tym:	0,00
	1.	0,00
	-	0,00
XV	Dochód podatkowy	813 827,61
	-	0,00
XVI	Darowizny uznane podatkowo	0,00
	-	0,00
XVII	Część straty podatkowej z lat ubiegłych	0,00
XVIII	Inne, w tym:	0,00
	1	0,00
	-	0,00
XIX	Podstawa opodatkowania	813 827,61
XX	Podatek dochodowy za rok obrotowy = (XIX x stopa podatkowa)	73 244,00
	Podatek z zysków kapitałowych	0,00
	Podatek z innych źródeł przychodów	73 244,00
	Podatek dochodowy zapłacony 2023	143 119,00
	Do zapłaty/do zwrotu	-69 875,00

IRON VR S.A. rozliczenie różnicy pomiędzy podstawą opodatkowania a wynikiem finansowym

LP.	TYTUŁ	DANE ZA BIEŻĄCY ROK OBROTOWY
	A	B
I.	Wynik finansowy (zysk, strata) brutto	-197 315,24
II.	Przychody wyłączone z opodatkowania, w tym:	0,00
III.	Przychody i zyski nadzwyczajne ujęte księgowo, lecz nie wliczone do podstawy opodatkowania (różnice trwałe), w tym:	0,00
	1. art. 31 z ustawy COVID-19 ² - zwolnienie z tytułu opłacania składek ZUS	0,00
	2. Art.17.1.47 updop. dotacje otrzymane z budżetu państwa lub budżetu jednostki samorządu terytorialnego, z wyjątkiem dopłat do oprocentowania kredytów bankowych w zakresie określonym w odrębnych ustawach	0,00
	3. Art. 15a. 1. niezrealizowane różnice kursowe	0,00
IV.	Przychody i zyski nadzwyczajne ujęte księgowo, przejściowo niestanowiące przychodu podatkowego, w tym:	0,00
V.	Przychody podatkowe nieujęte w księgach, w tym:	0,00
VI.	Przychody podatkowe nieujęte w wyniku roku obrotowego, w tym:	0,00
VII.	Razem przychody różniące wynik finansowy brutto i podstawę opodatkowania (-II-III-IV+V+VI)	0,00
VIII.	Koszty dotyczące przychodów wyłączonych z opodatkowania, w tym:	0,00
IX.	Koszty i straty nadzwyczajne ujęte księgowo, niestanowiące kosztów uzyskania przychodów (różnice trwałe), w tym:	485 408,36
	1. Art.16.1.21 updop. odsetki za zwłokę z tytułu nieterminowych wpłat należności budżetowych	101,60
	2. Art.16.1.28 updop. koszty reprezentacji	36 955,38
	3. Art. 15a. 1. niezrealizowane różnice kursowe	6 695,59
	4. Art. 15 ust. 4h updop - art. 31 z ustawy o COVID-19- zwolnienie z obowiązku opłacania składek ZUS	0,00
	5. Art.16.1.26a updop. odpis aktualizujący wartości niematerialne i prawne	173 208,97
	6. Art. 16 ust. 1 pkt 6 updop. środki trwałe zlikwidowane - wypowiedzenie umowy najmu	0,00
	7. Art.16.1.10a updop. wydatki na spłatę pożyczek - niezapłacone	91 946,82
	8. Art. 12.4.4. wydatki poniesione, związane z procesem podwyższenia kapitału, wejścia na newconnect, nie mogą stanowić KUP w rozumieniu art. 15 ust. 1 ustawy o CIT	176 500,00

X.	Koszty i straty ujęte księgowo, przejściowo niestanowiące kosztów uzyskania przychodów, w tym:	0,00
1.	Art.16.1.11 updog. nieopłacone składki ZUS	0,00
2.	Art.16.1.11 updog. naliczone lecz nie zapłacone odsetki od zobowiązań	0,00
XI.	Koszty podatkowe nieujęte w księgach, w tym:	0,00
XII.	Koszty podatkowe stanowiące koszt uzyskania, nieujęte w wyniku roku obrotowego, w tym:	0,00
XIII.	Razem koszty różniące wynik finansowy brutto i podstawę opodatkowania (VIII+IX+X-XI-XII)	485 408,36
XIV.	Inne, w tym:	0,00
XV.	Dochód podatkowy	288 093,12
XVI.	Darowizny uznane podatkowo	0,00
XVII.	Część straty podatkowej z lat ubiegłych	0,00
XVIII.	Inne, w tym:	0,00
XIX.	Podstawa opodatkowania	288 093,12
XX.	Podatek dochodowy za rok obrotowy = (XIX x stopa podatkowa)	25 928,00
	podatek z zysków kapitałowych	0,00
	podatek z innych źródeł przychodów	25 928,00
	podatek dochodowy zapłacony 2023	0,00
	Do zapłaty	25 928,00

9.7. Koszt wytworzenia środków trwałych w budowie oraz środków trwałych na własne potrzeby w tym odsetki oraz różnice kursowe, które powiększyły koszt wytworzenia środków trwałych w budowie w roku obrotowym.

Nie wystąpiły.

9.8. Odsetki oraz różnice kursowe, które powiększyły cenę nabycia towarów lub koszt wytworzenia produktów w roku obrotowym

Nie wystąpiły.

9.9. Poniesione w ostatnim roku i planowane na następny rok nakłady na niefinansowe aktywa trwałe; odrębnie wykazać poniesione i planowane nakłady na ochronę środowiska

W 2023 roku Grupa Kapitałowa poniosła nakłady na niefinansowe aktywa trwałe:

- środki trwałe przyjęte do użytkowania kwota 25 920,84 zł,

- wartości niematerialne i prawne przyjęte do użytkowania kwota 10 362 828,97 zł, natomiast w 2024 roku planuje, iż nakłady na niefinansowe aktywa trwałe i wartości niematerialne i prawne wyniosą 3 050 000,00 zł. Nie ponosi żadnych nakładów na niefinansowe aktywa trwałe służące ochronie środowiska, gdyż profil działalności tego nie wymaga.

9.10. Kwota i charakter poszczególnych pozycji przychodów lub kosztów o nadzwyczajnej wartości lub które wystąpiły incydentalnie

Nie wystąpiły.

9.11. Informacje o kosztach związanych z pracami badawczymi i pracami rozwojowymi, które nie zostały zakwalifikowane zgodnie z art.33 ust 2 do wartości niematerialnych i prawnych

Nie wystąpiły.

10. Kursy przyjęte do wyceny pozycji sprawozdania finansowego, wyrażonych w walutach obcych

10.1. Dla pozycji sprawozdania finansowego, wyrażonych w walutach obcych – kursy przyjęte do ich wyceny

Lp.	Wyszczególnienie	Waluta	Pochodzenie kursu	Przyjęty kurs waluty
1	Należności krótkoterminowe	EUR	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	4,3480
2	Należności krótkoterminowe	USD	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	3,9350
3	Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym	EUR	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	4,3480
4	Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym	USD	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	3,9350
5	Zobowiązania	USD	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	3,9350
6	Zobowiązania	EUR	Tabela nr 251/A/NBP/2023 z dnia 2023-12-29	4,3480

10.2. Objaśnienie struktury środków pieniężnych przyjętych do rachunku przepływów pieniężnych, a w przypadku gdy rachunek przepływów pieniężnych sporządzony jest metodą bezpośrednią, dodatkowo należy przedstawić uzgodnienie przepływów pieniężnych netto z działalności operacyjnej, sporządzone metodą pośrednią. W przypadku różnic pomiędzy zmianami stanu niektórych pozycji w bilansie oraz zmianami stanu niektórych pozycji w bilansie oraz zmianami tych samych pozycji wykazanymi w rachunku przepływów pieniężnych, należy wyjaśnić ich przyczyny

10.2.1. Struktura środków pieniężnych przyjęta do rachunku przepływów pieniężnych

Struktura środków pieniężnych przyjęta do rachunku przepływów pieniężnych odpowiada środkom pieniężnym w bilansie.

Lp.	Rodzaj środków pieniężnych	Stan na początek roku obrotowego	Stan na koniec roku obrotowego
1	Środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych	752 939,44	106 559,45
2	Inne środki pieniężne	0,00	200 000,00
3	Inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
4	Razem środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	752 939,44	306 559,45

10.2.2. Informacje i objaśnienia do rachunku przepływów pieniężnych

Lp	Treść	Środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych	Inne środki pieniężne	Inne aktywa pieniężne	Inne krótkoterminowe aktywa finansowe	Razem
1	Stan na początek roku obrotowego	752 939,44	0,00	0,00	0,00	752 939,44
2	Stan na koniec roku obrotowego	106 559,45	200 000,00	0,00	0,00	306 559,45
3	Zmiana stanu środków pieniężnych	-646 379,99	200 000,00	0,00	0,00	-446 379,99
4	w tym o ograniczonej możliwości dysponowania	40 036,00	0,00	0,00	0,00	40 036,00

Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych został sporządzony metodą pośrednią poprzez złożenie rachunków przepływów wszystkich spółek wchodzących w skład Grupy Kapitałowej CARBON STUDIO S.A, z uwzględnieniem dokonanych korekt konsolidacyjnych. Korekty te polegały na wyłączeniu wszelkich przepływów pieniężnych pomiędzy objętymi konsolidacją jednostkami.

11. Umowy i istotne transakcje zawarte przez jednostkę oraz niektóre zagadnienia osobowe

11.1. Informacje o charakterze i celu gospodarczym zawartych przez jednostki powiązane umów nieuwzględnionych w bilansie skonsolidowanym w zakresie niezbędnym do oceny ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy grupy kapitałowej

Grupa Kapitałowa CARBON STUDIO S.A nie jest stroną umów, które nie zostałyby ujęte w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym.

11.2. Informacje o transakcjach (wraz z ich kwotami) zawartych przez jednostkę dominującą lub inne jednostki objęte skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym na innych warunkach niż rynkowe ze stronami powiązanymi, przez które rozumie się podmioty powiązane

zdefiniowane w międzynarodowych standardach rachunkowości przyjętych zgodnie z rozporządzeniem (WE) nr 1606/2002 Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 19 lipca 2002 r. w sprawie stosowania międzynarodowych standardów rachunkowości (Dz. Urz. UE L 243 z 11.09.2002, str. 1; Dz. Urz. UE Polskie wydanie specjalne, rozdz. 13, t. 29, str. 609, z późn. zm.), wraz z informacjami określającymi charakter związku ze stronami powiązаныmi oraz innymi informacjami dotyczącymi transakcji niezbędnymi dla zrozumienia ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki. Informacje dotyczące poszczególnych transakcji mogą być zgrupowane według ich rodzaju, z wyjątkiem przypadku, gdy informacje na temat poszczególnych transakcji są niezbędne dla oceny ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki

Transakcje zawarte pomiędzy jednostkami powiązаныmi nie odbiegają od warunków rynkowych. W oparciu o art.11 pkt.1 i 4 ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych przywołane jednostki nie są zobligowane do opracowania dokumentacji transakcji z podmiotami powiązаныmi.

11.3. Informacje o przeciętnym w roku obrotowym zatrudnieniu, z podziałem na grupy zawodowe wraz z przeciętną liczbą zatrudnionych w jednostkach wykazanych w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym metodą proporcjonalną

Jednostka dominująca obejmuje skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym dane jednostki zależnej metodą konsolidacji pełnej. Ogółem zatrudnienie na koniec roku 2023 wynosi 14 osób, w tym :

- jednostka dominująca : 11 osób
- jednostka zależna: 3 osoby

Wyszczególnienie	Koniec poprzedniego roku obrotowego	Koniec bieżącego roku obrotowego
	Liczba osób	Liczba osób
Pracownicy bezpośrednio produkcyjni	0	0
Pracownicy pośrednio produkcyjni	0	0
Pozostali	0	0
Stanowiska nierobotnicze	15	14
Średnioroczne zatrudnienie	13,93	12,96
Razem, w tym:	15	14
mężczyźni	12	11
kobiety	3	3

11.4. Informacje o wynagrodzeniach, łącznie z wynagrodzeniem z zysku, wypłaconych lub należnych osobom wchodzącym w skład organów administrujących, zarządzających i nadzorujących jednostki dominującej przyznanych przez jednostkę dominującą i jej jednostki zależne oraz wszelkich zobowiązaniach wynikających z emerytur i świadczeń o podobnym

charakterze dla byłych członków tych organów lub zobowiązaniach zaciągniętych w związku z tymi emeryturami, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdej kategorii organu.

Organ	Wynagrodzenia brutto wypłacone w roku obrotowym obciążające koszty
Zarządzający	574 887,37
Nadzorujący	42 657,27

11.5. Informacje o kwotach zaliczek, kredytów, pożyczek i świadczeń o podobnym charakterze udzielonych osobom wchodzącym w skład organów zarządzających, nadzorujących i administrujących jednostki dominującej przyznanych przez jednostkę dominującą i jej jednostki zależne, ze wskazaniem ich głównych warunków, wysokości oprocentowania oraz wszelkich kwot spłaconych, odpisanych lub umorzonych, a także zobowiązań zaciągniętych w ich imieniu tytułem gwarancji i poręczeń wszelkiego rodzaju, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdego z tych organów

Nie wystąpiły.

11.6. Informacje o wynagrodzeniu biegłego rewidenta lub podmiotu uprawnionego do badania sprawozdań finansowych, wypłaconym lub należnym za rok obrotowy odrębnie za:

- obowiązkowe badanie rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego grupy kapitałowej,
- inne usługi poświadczające,
- usługi doradztwa podatkowego,
- pozostałe usługi

Badanie skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2023 zostało przeprowadzone na podstawie Umowy z dnia 27.01.2023 r zawartej pomiędzy Spółką Carbon Studio S.A., a Mirosławem Mitrengą, prowadzącym działalność gospodarczą pod nazwą Audyt Doradztwo Finanse Mirosław Mitrenga, ul. Gliwicka 35, 42-600 Tarnowskie Góry, NIP: 6452265473, wpisanej do ewidencji Firm audytorskich uprawnionych do badania sprawozdań finansowych prowadzoną przez Polską Agencję Nadzoru Audytowego pod numerem ewidencyjnym 4243.

Wyszczególnienie	Wynagrodzenie netto ogółem	W tym	
		Wypłacone	Należne
Obowiązkowe badanie rocznych jednostkowych sprawozdań finansowych spółek w grupie kapitałowej	28 000,00	0,00	28 000,00
Obowiązkowe badanie rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	6 000,00	0,00	6 000,00

12. Błędy lat ubiegłych oraz zdarzenia po dniu bilansowym

12.1. Informacje o przychodach i kosztach z tytułu błędów popełnionych w latach ubiegłych odnoszonych w roku obrotowym na kapitał (fundusz) własny z podaniem ich kwot i rodzaju

Nie wystąpiły.

12.2. Informacje o istotnych zdarzeniach, jakie nastąpiły po dniu bilansowym, a nieuwzględnionych w sprawozdaniu finansowym oraz ich wpływie na sytuację majątkową, finansową oraz wynik finansowy jednostki

Dnia 5 stycznia 2024 roku zostało zawarte porozumienie o przystąpieniu do długu pomiędzy Carbon Studio S.A. jako przystępującym do długu a dłużnikiem Iron VR oraz wierzycielem FinGames Fund I Sp. z o.o. dotyczące umowy pożyczki podpisanej w dniu 6 lutego 2023 roku. Na mocy niniejszego porozumienia Carbon Studio wyraziła wolę przystąpienia do długu, tj. wszystkich zobowiązań ciążących na Iron VR wynikających z zawartej umowy finansowania. Dnia 8 stycznia 2024 roku Carbon Studio dokonała całkowitej spłaty zadłużenia z tytułu umowy pożyczki.

Emitent powziął informację o rejestracji w dniu 24 kwietnia 2024 roku przez Sąd Rejestrowy zmian Statutu Emitenta wynikających z podjętych uchwał przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy w dniu 29 grudnia 2023 roku, w tym rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta związanego z połączeniem Carbon Studio ze spółką Iron VR S.A.

Połączenie Emitenta z Iron VR nastąpiło w trybie art. 492 §1 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych, tj. w drodze przeniesienia całego majątku Iron VR jako spółki przejmowanej na Emitenta jako spółkę przejmującą. W związku z dokonaniem wpisu połączenia, w dniu 24 kwietnia 2024 r. nastąpiło przeniesienie całego majątku Iron VR na Emitenta.

W związku ze złożonym przez Spółkę wnioskiem o rejestrację akcji serii F (akcji połączeniowych) w depozycie papierów wartościowych prowadzonym przez Krajowy Depozyt Papierów Wartościowych S.A. (dalej: „KDPW”) w dniu 10 maja 2024 r. opublikowane zostało oświadczenie KDPW dot. zawarcia umowy o rejestrację akcji serii F ze Spółką, zgodnie z którym to oświadczeniem termin rejestracji akcji Spółki w depozycie KDPW został wyznaczony na dzień 21 maja 2024 r.

Dnia 22 maja 2024 roku Spółka podpisała umowę o kredyt na działalność gospodarczą z Bankiem Santander Bank Polska S.A. Kredyt ten został udzielony w celu finansowania bieżącej działalności Spółki. Kwota finansowania to 400 000,00 zł. Zgodnie z postanowieniami umowy, kredyt będzie spłacany w ratach, począwszy od 30 czerwca 2024 roku, a okres kredytowania trwa do dnia 30 kwietnia 2027 roku. Oprocentowanie kredytu składa się ze stawki WIBOR 1M oraz marży Banku. Umowa kredytowa przewiduje zabezpieczenie spłaty kredytu poprzez Weksel in blanco wystawiony przez Klienta wraz z deklaracją wekslową, a także poprzez gwarancję udzieloną przez Bank Gospodarstwa Krajowego na podstawie Umowy portfelowej linii gwarancyjnej de minimis w kwocie 240 000,00 PLN, stanowiącej 60,00% przyznanej kwoty kredytu. Okres gwarancji obejmuje trwałość kredytowania, wydłużony o 3 miesiące, tj. do dnia 31 lipca 2027 roku. W pozostałym zakresie, umowa kredytowa została zawarta na warunkach typowych dla tego rodzaju transakcji, zgodnych z powszechnie przyjętymi standardami.

12.3. Przedstawienie dokonanych w roku obrotowym zmian zasad (polityki) rachunkowości, w tym metod wyceny, jeżeli wywierają one istotny wpływ na sytuację majątkową, finansową i wynik

finansowy jednostki, ich przyczyny i spowodowaną zmianami kwotę wyniku finansowego oraz zmian w kapitale (funduszu) własnym, oraz przedstawienie zmiany sposobu sporządzania sprawozdania finansowego wraz z podaniem jej przyczyny

W roku obrotowym 2023 nie wprowadzono zmian zasad rachunkowości, które wpłynęłyby na wycenę i prezentację poszczególnych pozycji sprawozdania finansowego za ten okres. Sprawozdanie zostało sporządzone zgodnie z załącznikiem nr 1 do ustawy.

12.4. Informacje liczbowe zapewniające porównywalność danych sprawozdania finansowego za rok poprzedzający ze sprawozdaniem za rok obrotowy

Porównywalność danych skonsolidowanego sprawozdania finansowego sporządzonego za okres sprawozdawczy 01.01.2023 r. - 31.12.2023 r. w stosunku do roku poprzedniego została zachowana.

13. Transakcje z jednostkami powiązаныmi oraz zagadnienia dotyczące konsolidacji

13.1. Informacje o wspólnych przedsięwzięciach, które nie podlegają konsolidacji, w tym:

- a. nazwie, zakresie działalności wspólnego przedsięwzięcia,
- b. procentowym udziale,
- c. części wspólnie kontrolowanych rzeczowych składników aktywów trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych,
- d. zobowiązaniach zaciągniętych na potrzeby przedsięwzięcia lub zakupu używanych rzeczowych składników aktywów trwałych,
- e. części zobowiązań wspólnie zaciągniętych,
- f. przychodach uzyskanych ze wspólnego przedsięwzięcia i kosztach z nimi związanych,
- g. zobowiązaniach warunkowych i inwestycyjnych dotyczących wspólnego przedsięwzięcia.

Nie wystąpiły.

13.2. Informacje o transakcjach z jednostkami powiązаныmi

Lp	Nazwa spółki	Należności z tyt. dostaw i usług	Przychody ze sprzedaży produktów i usług	Zobowiązania z tyt. dostaw i usług	Koszty działalności operacyjnej – usługi obce
1	IRON VR S.A.	0,00	975 191,06	0,00	0,00
2	CARBON STUDIO S.A.	0,00	0,00	0,00	975 191,06
Razem		0,00	975 191,06	0,00	975 191,06

Wzajemne transakcje i salda pomiędzy jednostkami powiązаныmi zostały wyłączone w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym.

13.3. Wykaz spółek (nazwa, siedziba) , w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale lub 20% w ogólnej liczbie głosów w organie stanowiącym spółki. Wykaz ten powinien zawierać także informacje o procencie posiadanego zaangażowania w kapitale oraz o kwocie kapitału własnego i stracie netto tych spółek za ostatni rok obrotowy

Na dzień 31.12.2023 roku Spółka CARBON STUDIO S.A. obejmuje konsolidacją metodą pełną Spółkę IRON VR S.A. 41-506 Chorzów, ul. Brzozowa 30/7 jako jednostka dominująca sprawująca kontrolę:

- a) w aspekcie powiązań kapitałowych posiada 39,88% akcji w Spółce IRON VR S.A. , jednak w zakresie prawa głosu posiada 57,01% akcji w ogólnej liczbie głosów, w ten sposób że każdej uprzywilejowanej akcji Serii B przysługują Spółce CARBON STUDIO S.A. 2 głosy na Walnym Zgromadzeniu Spółki.
- b) w aspekcie właścicielskim – posiada kontrolę i wywiera znaczący wpływ poprzez udział podmiotu w prawach głosu, w organach zarządczych poprzez Zarząd oraz organach kontrolnych poprzez Radę Nadzorczą.

Kapitał własny Spółki IRON VR S.A. na dzień 31.12.2023 roku wynosi 1 388 808,05 zł.

Spółka IRON VR S.A na dzień 31.12.2023 roku wykazała stratę netto w kwocie 254 274,24 zł.

13.4. Jeżeli jednostka nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego, korzystając ze zwolnienia lub wyłączeń, informacje o:

- a. podstawie prawnej wraz z danymi uzasadniającymi odstępnie od konsolidacji,
- b. nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na wyższym szczeblu grupy kapitałowej oraz miejscu jego publikacji,
- c. podstawowych wskaźnikach ekonomiczno– finansowych, charakteryzujących działalność jednostek powiązanych w danym i ubiegłym roku obrotowym,
- d. rodzaju stosowanych standardów rachunkowości przez jednostki powiązane.

Carbon Studio S.A. sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe jako jednostka dominująca.

13.5. Informacje o :

- a. nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na najwyższym szczeblu grupy kapitałowej, w której skład wchodzi spółka jako jednostka zależna, oraz miejscu, w którym sprawozdanie to jest dostępne,

Spółka Carbon S.A. sporządza sprawozdanie finansowe obejmując konsolidacją Spółkę zależną IRON VR S.A. której udział w kapitale zakładowych Iron VR S.A. wynosi 39,88%.

- b. nazwie i siedzibie jednostki sporządzającej skonsolidowane sprawozdanie finansowe na najniższym szczeblu grupy kapitałowej, w skład której wchodzi spółka jako jednostka zależna, oraz miejscu, w którym sprawozdanie to jest dostępne

Nie dotyczy.

13.6. Nazwa, adres siedziby zarządu lub siedziby statutowej jednostki oraz formę prawną każdej z jednostek, których dana jednostka jest współnikiem ponoszącym nieograniczoną odpowiedzialność majątkową

Nie dotyczy.

14. Połączenie spółek, w przypadku skonsolidowanego sprawozdania finansowego sporządzonego za okres, w ciągu którego nastąpiło połączenie jednostki powiązanej:

14.1. Jeżeli połączenie zostało rozliczone metodą nabycia:

- a. firmę i opis przedmiotu działalności spółki przejętej,
- b. liczbę, wartość nominalną i rodzaj udziałów (akcji) wyemitowanych w celu połączenia,
- c. cenę przejęcia, wartość aktywów netto według wartości godziwej spółki na dzień połączenia, wartość firmy lub ujemną wartość firmy i opis zasad amortyzacji

Nie wystąpiły.

14.2. Jeżeli połączenie zostało rozliczone metodą łączenia udziałów

- a. firmy i opis przedmiotu działalności spółek, które w wyniku połączenia zostały wykreślone z rejestru,
- b. liczbę, wartość nominalną i rodzaj udziałów (akcji) wyemitowanych w celu połączenia,
- c. przychody i koszty, zyski i straty oraz zmiany w kapitałach własnych połączonych spółek za okres od początku roku obrotowego, w ciągu którego nastąpiło połączenie, do dnia połączenia

Nie wystąpiły.

15. W przypadku występowania niepewności co do możliwości kontynuowania działalności jednostki powiązanej opis tych niepewności oraz stwierdzenie, że taka niepewność występuje, jak również wskazanie, czy skonsolidowane sprawozdanie finansowe zawiera korekty z tym związane; informacja powinna zawierać również opis podejmowanych bądź planowanych przez jednostkę dominującą lub jednostki podporządkowane działań mających na celu eliminację niepewności

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej CARBON STUDIO S.A. zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności gospodarczej przez Grupę Kapitałową w okresie co najmniej 12 miesięcy po dniu bilansowym, czyli po 31 grudnia 2023 roku.

16. Pozostałe informacje i objaśnienia - inne informacje niż wymienione powyżej, jeżeli mogłyby w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej i finansowej oraz wynik finansowy jednostki

16.1.1. Ujawnienia dotyczące instrumentów finansowych zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych (Dz. U. z 2017, poz. 277)

Aktywa finansowe	Krótkoterminowe	Długoterminowe	Podstawowa charakterystyka	Opis istotnych warunków i terminów, które mogą wpływać na wielkość, rozkład w czasie oraz pewność przyszłych przepływów pieniężnych
Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu	11 345,81	0,00	kontrakt forward na zakup waluty USD	kontrakt terminowy na zakup waluty obcej (USD) z datą otwarcia okna w roku 2023
Pozostałe zobowiązania finansowe	1 091 946,82	0,00	Umowa pożyczki nieodnawialnej z dn. 06.02.2023r pomiędzy FinGames Fund I Sp. z o.o. a IRON VR S.A. Pożyczka wzięta w celu sfinansowania prowadzonego projektu pod nazwą Hunt Together (gra) oraz bieżącą działalność operacyjną w zakresie tworzenia gier.	Pożyczka udzielona na czas określony do 05.04.2024 r. W dniu 05.01.2024 r zostało zawarte porozumienie o przystąpieniu do długu pomiędzy Spółką IRON VR S.A. a Spółką CARBON STUDIO S.A. oraz FinGames Fund I Sp. z o.o.. Pożyczka została spłacona przez Spółkę CARBON STUDIO S.A. w dniu 08.01.2024 roku.
Pozostałe zobowiązania finansowe	888 691,05	0,00	Dnia 29 listopada 2023 roku Spółka podpisała aneks z ING Bank Śląski do umowy kredytowej zawartej dnia 9 maja 2023 roku, zgodnie z którym górny limit kredytu w rachunku bieżącym został zwiększony do kwoty 1.000.000,00 zł. Kredyt ten został udzielony w celu finansowania bieżącej działalności Spółki. kwietnia 2023 roku, Spółka uzyskała zgodę na zaciągnięcie zobowiązania o wartości przekraczającej 500.000,00 zł.	Okres kredytowania trwa do dnia 28 listopada 2024 roku, z możliwością przedłużenia umowy. Oprocentowanie kredytu składa się z stawki WIBOR 1M oraz marży Banku. Umowa kredytowa przewiduje zabezpieczenie spłaty kredytu poprzez Weksel in blanco wystawiony przez Klienta wraz z deklaracją wekslową, a także poprzez gwarancję udzieloną przez Bank Gospodarstwa Krajowego na podstawie Umowy portfelowej linii gwarancyjnej de minimis nr 3/PLD-KFG/2018, w kwocie 800.000,00 PLN, stanowiącej 80,00% przyznanej kwoty kredytu. Okres gwarancji obejmuje trwałość kredytowania, wydłużony o 3 miesiące, tj. do dnia 28 lutego 2025 roku.

16.1.2. Opis metod i istotnych założeń przyjętych do ustalania wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych wycenianych w takiej wartości.

Kontrakt forward został wyceniony poprzez zastosowanie średniego kursu NBP dla USD na dzień bilansowy i porównanie różnicy do kursu, po jakim zawarto ten kontrakt.

16.1.3. Wartość wykazanych w bilansie instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej, jak również odpowiednio skutki przeszacowania odniesione na kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny w okresie sprawozdawczym lub zaliczone do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

Wycenę kontraktu forward ujęto jako inne krótkoterminowe aktywa finansowe oraz odniesiono ją w inne przychody finansowe.

16.2. Informacje o istotnych zdarzeniach, jakie nastąpiły po dniu bilansowym, a nieuwzględnionych w sprawozdaniu finansowym oraz o ich wpływie na sytuację majątkową, finansową oraz wynik finansowy jednostki.

Dnia 5 stycznia 2024 roku zostało zawarte porozumienie o przystąpieniu do długu pomiędzy Carbon Studio S.A. jako przystępującym do długu a dłużnikiem Iron VR oraz wierzycielem FinGames Fund I Sp. z o.o. dotyczące umowy pożyczki podpisanej w dniu 6 lutego 2023 roku. Na mocy niniejszego porozumienia Carbon Studio wyraziła wolę przystąpienia do długu, tj. wszystkich zobowiązań ciążących na Iron VR wynikających z zawartej umowy finansowania. Dnia 8 stycznia 2024 roku Carbon Studio dokonała całkowitej spłaty zadłużenia z tytułu umowy pożyczki.

Emitent powziął informację o rejestracji w dniu 24 kwietnia 2024 roku przez Sąd Rejestrowy zmian Statutu Emitenta wynikających z podjętych uchwał przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy w dniu 29 grudnia 2023 roku, w tym rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta związanego z połączeniem Carbon Studio ze spółką Iron VR S.A. Połączenie Emitenta z Iron VR nastąpiło w trybie art. 492 §1 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych, tj. w drodze przeniesienia całego majątku Iron VR jako spółki przejmowanej na Emitenta jako spółkę przejmującą. W związku z dokonaniem wpisu połączenia, w dniu 24 kwietnia 2024 r. nastąpiło przeniesienie całego majątku Iron VR na Emitenta.

W związku ze złożonym przez Spółkę wnioskiem o rejestrację akcji serii F (akcji połączeniowych) w depozycie papierów wartościowych prowadzonym przez Krajowy Depozyt Papierów Wartościowych S.A. (dalej: „KDPW”) w dniu 10 maja 2024 r. opublikowane zostało oświadczenie KDPW dot. zawarcia umowy o rejestrację akcji serii F ze Spółką, zgodnie z którym to oświadczeniem termin rejestracji akcji Spółki w depozycie KDPW został wyznaczony na dzień 21 maja 2024 r.

Dnia 22 maja 2024 roku Spółka podpisała umowę o kredyt na działalność gospodarczą z Bankiem Santander Bank Polska S.A. Kredyt ten został udzielony w celu finansowania bieżącej działalności Spółki. Kwota finansowania to 400 000,00 zł. Zgodnie z postanowieniami umowy, kredyt będzie spłacany w ratach, począwszy od 30 czerwca 2024 roku, a okres kredytowania trwa do dnia 30 kwietnia 2027 roku. Oprocentowanie kredytu składa się ze stawki WIBOR 1M oraz marży Banku. Umowa kredytowa przewiduje zabezpieczenie spłaty kredytu poprzez Weksel in blanco wystawiony przez Klienta wraz z deklaracją wekslową, a także poprzez gwarancję udzieloną przez Bank Gospodarstwa Krajowego na podstawie Umowy portfelowej linii gwarancyjnej de minimis w kwocie 240.000,00 PLN, stanowiącej 60,00% przyznanej kwoty kredytu. Okres gwarancji obejmuje trwałość kredytowania, wydłużony o 3 miesiące, tj. do dnia 31 lipca 2027 roku. W pozostałym zakresie, umowa kredytowa została zawarta na warunkach typowych dla tego rodzaju transakcji, zgodnych z powszechnie przyjętymi standardami.

17. Sprawozdanie Zarządu z działalności

17.1. Informacje ogólne

17.1.1.1. Nota informacyjna

Carbon Studio Spółka Akcyjna powstała w wyniku przekształcenia Carbon Studio spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę akcyjną. Przekształcenie zostało zarejestrowane przez Sąd Rejonowy w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 07.06.2018 r.

17.1.1.2. Podstawowe informacje

Nazwa	Carbon Studio Spółka Akcyjna
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Adres siedziby	ul. Brzozowa 30/7, 41-506 Chorzów
E-mail	contact@carbonstudio.pl
Strona internetowa	www.carbonstudio.pl
Nr KRS	0000731999
REGON	362444676
NIP	6272742836

17.1.1.3. Władze Spółki

Organami Spółki są:

- Walne Zgromadzenie,
- Rada Nadzorcza,
- Zarząd.

17.1.1.4. Zarząd Spółki

Zarząd Spółki jest trzyosobowy. W jego skład, wchodzi:

- Błażej Szaflik jako Prezes Zarządu,
- Aleksander Caban jako Członek Zarządu,
- Karolina Koszuta - Caban jako Członek Zarządu.

17.1.1.5. Rada Nadzorcza

Rada Nadzorcza sprawuje stały nadzór nad działalnością Spółki. W skład Rady Nadzorczej Spółki, wchodzi:

- Tomasz Michalik jako Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Jakub Kabza jako Członek Rady Nadzorczej,
- Mateusz Bochenek jako Członek Rady Nadzorczej,
- Bartosz Zieliński jako Członek Rady Nadzorczej,
- Andrzej Szurek jako Członek Rady Nadzorczej.

17.1.2. Ogólna charakterystyka działalności Spółki

Carbon Studio S.A. to Spółka, której korzenie sięgają 2015 roku. Od początku swojego istnienia skupia się na produkcji oraz wydawaniu gier komputerowych, które są tworzone z myślą o urządzeniach wirtualnej rzeczywistości (VR). W ramach swojej działalności kompleksowo realizuje założenia z zakresu produkcji gier oraz z zakresu marketingu swoich produktów. Główną ideą jest tworzenie wysokiej jakości produktów przy utrzymaniu optymalnych budżetów swoich produkcji. Jako pionier na polskim i europejskim rynku gier VR studio odpowiada za wszystkie procesy tworzenia swoich produkcji, od pomysłu po wykonanie do wydania i marketingu włącznie.

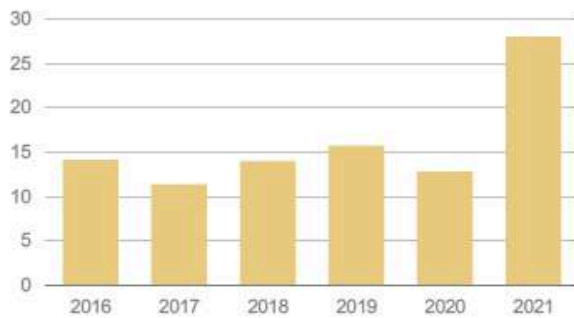
17.1.3. Otoczenie rynkowe

Obecna sytuacja rynku gier VR

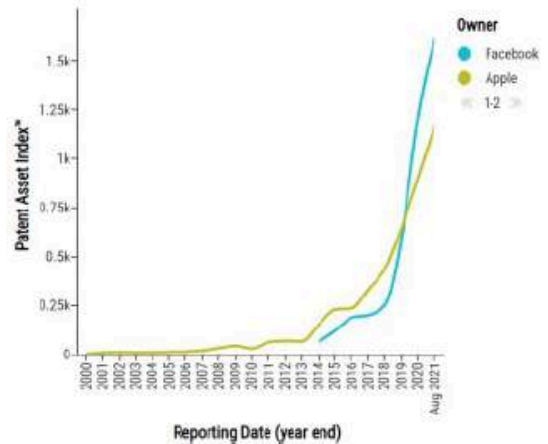
Rynek gier wirtualnej rzeczywistości (VR) przynosi ze sobą szereg korzyści i perspektyw rozwoju. Wzrost popularności gier VR stanowi kluczowy czynnik napędzający rozwój tego sektora. Kreatywne i innowacyjne tytuły przyciągają uwagę coraz szerszej publiczności, zwiększając popyt na dedykowany sprzęt i tworząc rosnące ekosystemy gier VR.

Innowacje technologiczne w zakresie technologii haptycznej i śledzenia ruchu przekładają się na bardziej immersyjne doświadczenia. Gracze nie tylko obserwują wirtualny świat, ale także aktywnie w nim uczestniczą, co sprawia, że gry VR stają się bardziej realistyczne i angażujące.

Integracja gier VR z innymi sektorami, takimi jak edukacja, szkolenia biznesowe czy medycyna, otwiera nowe możliwości zastosowań. Gry VR mogą nie tylko dostarczać rozrywki, ale także pełnić funkcję narzędzi do nauki, treningu czy terapii, co tworzy nowe rynki i perspektywy rozwoju.

Exhibit 4: Augmented and Virtual Reality VC fund raised per deal (\$m)


Source: The above is based on third-party data from Finsmes, Techcrunch, Livemint and press reports in Reuters and Yahoo. Data are not confirmed and the companies have not commented.
Source: Morgan Stanley Research

Exhibit 5: AR/VR patents by quality and quantity


Source: PatentSight, Morgan Stanley Research

Exhibit 4: Wysokość inwestycji w Wirtualną Rzeczywistość

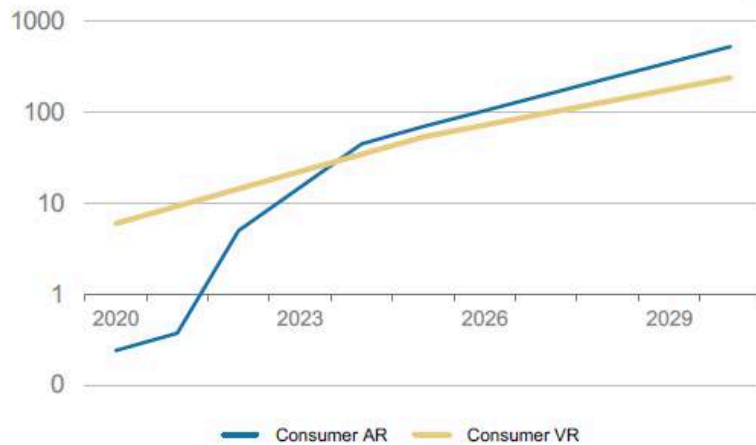
Exhibit 5: Ilość rejestrowanych patentów związanych z VR i AR

W dłuższej perspektywie czasowej, wzrost konkurencji na rynku gier VR może sprzyjać innowacjom. Firmy konkurujące o uwagę graczy będą dążyć do zdobycia przewagi poprzez wprowadzanie nowatorskich rozwiązań, co z kolei przyczyni się do przyspieszenia rozwoju technologii VR.

Wydarzenia, takie jak pandemia, zwiększają zainteresowanie rozrywką wirtualną. Wzrost pracy zdalnej i ograniczenia w podróżowaniu skłaniają ludzi do szukania alternatywnych form rozrywki, co może przyspieszyć akceptację gier VR.

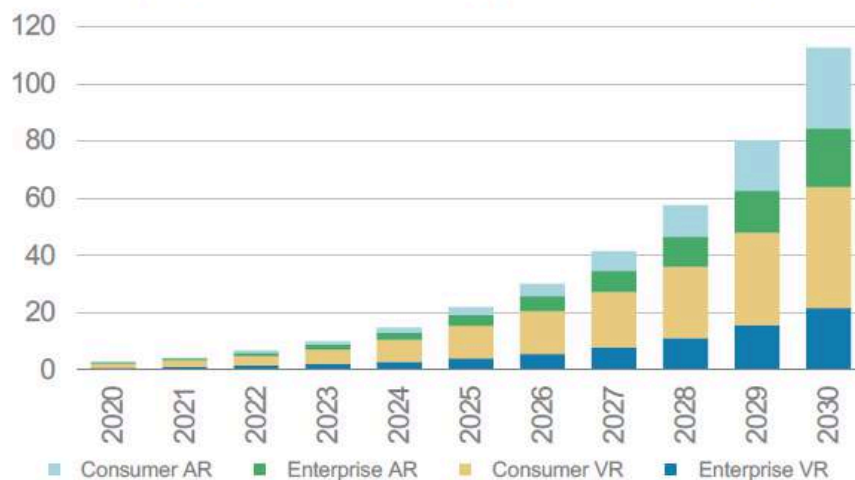
Trendy i perspektywy rynku VR

Obserwujemy dynamiczny rozwój rynku gier wirtualnej rzeczywistości (VR) w 2024 roku, ze względu na wprowadzenie nowych headsetów od liderów branży, takich jak Sony, Meta oraz Apple. To świadczy o ciągłym zainteresowaniu potentatów technologicznych sektorem VR i jego potencjalnym wpływie na przyszłość rozrywki.

Exhibit 11: Bull case consumer AR units sales (millions - log scale)


Source: Morgan Stanley Research estimates

Proгноzy sprzedaży gogli VR

Exhibit 55: Morgan Stanley AR/VR market size estimates (\$bn)


Source: Morgan Stanley Research estimates

Wartość rynku VR w kolejnych latach

Nowe urządzenia VR w 2023 roku i plany na kolejne lata:

Od kilku lat w czołówce gogli wirtualnej rzeczywistości prym wiodzie Oculus Quest 2, który został wydany w 2020 roku. Dwa lata później, wraz ze zmianami rebrandingowymi, Meta zmieniła nazwę urządzenia na Meta Quest 2. To urządzenie typu standalone, które charakteryzuje przystępna cena i łatwa dostępność. W 2022 roku Meta rozbudowała linię produktów VR o Meta Quest Pro. Nowe

gogle przeznaczone są bardziej do użytku profesjonalnego niż komercyjnego. Charakteryzuje je wyższa cena, a za tym również jakość - poprawiono ergonomię, co przekłada się na komfort używania gogli, a także zwiększono RAM urządzenia i poprawiono wydajność. Zmieniono również sposób ładowania kontrolerów, a także ich kształt. 10 października na rynku pojawiły się kolejne modeli gogli z serii Quest - Meta Quest 3. Nowe urządzenia są bardziej zaawansowanym urządzeniem z wyższą rozdzielczością i szybszym odświeżaniem obrazów.

Na początku 2022 r. również firma Sony potwierdziła prace nad nowym headsetem PS VR 2, który przeniesie gry VR na zupełnie nowy poziom - opierając się na innowacjach z PS5, PlayStation VR 2 zapewni wrażenia na miarę nowej generacji dzięki nowym funkcjom sensorycznym i ulepszonemu śledzeniu. Gogle miały premierę 22 lutego 2023 r. Samsung zapowiedział prace nad nowymi, ulepszonymi okularami, które mają zostać wydane prawdopodobnie pod szyldem Galaxy. Wiadomo również, że HTC pracuje nad urządzeniem typu standalone, które ma konkurować z Meta Quest.

Analiza użytkowników gier VR

Aktualnie, dane dotyczące rozkładu procentowego użytkowników gier wirtualnej rzeczywistości (VR) ze względu na płeć są dostępne w ograniczonym zakresie, a ich precyzja może się różnić w zależności od źródła. Ogólnie rzecz biorąc, rynek gier VR pozostaje rynkiem dynamicznym, a tendencje demograficzne mogą ulegać zmianom wraz z rozwojem tej technologii.

Współczesne dane dotyczące rozkładu płci wśród użytkowników gier VR są ograniczone. W przeszłości zauważono, że rynek gier ogólnie miał tendencję do przyciągania większej liczby mężczyzn niż kobiet. Niemniej jednak, rozwój bardziej zrównoważonej oferty gier oraz zwiększająca się różnorodność gatunków i tematów może przyczynić się do bardziej równomiernego podziału między płciami.

Obecnie, zakres wiekowy użytkowników gier wirtualnej rzeczywistości (VR) jest zróżnicowany. Obejmuje grupy osób w wieku od 20 do 60 lat. Niemniej jednak, istnieje wyraźna tendencja do obniżania średniego wieku użytkowników VR, co wynika z nowych i innowacyjnych tytułów, takich jak Gorilla Tag, które zdobywają popularność wśród młodszej publiczności. To zjawisko stanowi znaczący przełom, kierując uwagę nie tylko na dorosłych, ale także na dzieci jako potencjalnych odbiorców gier wirtualnej rzeczywistości.

Gry takie jak Gorilla Tag, z ich dynamicznym i interaktywnym charakterem, dostosowane są do zainteresowań młodszych użytkowników. Dzięki temu, wiek gracza VR nieustannie się obniża, przyciągając uwagę dzieci i młodzieży. Zjawisko to może wpłynąć nie tylko na profil demograficzny graczy VR, ale także na ewolucję samej branży, zachęcając deweloperów do tworzenia treści dostosowanych do różnych grup wiekowych. W miarę dalszego rozwoju rynku, można się spodziewać, że oferta gier VR będzie coraz bardziej zróżnicowana, uwzględniając potrzeby zarówno dorosłych, jak i najmłodszych entuzjastów wirtualnej rzeczywistości.

Popularność VR w poszczególnych krajach

Popularność gier VR różni się w zależności od kraju. Niekiedy jest to związane z dostępnością sprzętu, zamożnością społeczeństwa, a także ogólnym stopniem zaawansowania technologicznego. Kilkanaście krajów, w których gry VR zyskują popularność, to między innymi:

- Stany Zjednoczone: Duży rynek, z rozwiniętą infrastrukturą technologiczną.
- Chiny: Rosnący rynek gier VR, wspierany przez rozwój technologii i dużej liczby graczy.
- Japonia: Mocny nacisk na innowacje technologiczne, co sprzyja adopcji nowych trendów w grach.
- Korea Południowa: Znane z zaawansowanego rynku technologicznego i entuzjazmu do nowych technologii.

Ogólna demografia użytkowników gier VR ma tendencję do zmiany w miarę upływu czasu, wraz z rozwojem technologii. Z początku, pierwotnie entuzjastami byli głównie młodzi, technologicznie uzdolnieni mężczyźni. Jednak ze wzrostem dostępności i różnorodności treści, w tym edukacyjnych i społecznościowych, rynek ten zaczyna przyciągać szerszą grupę wiekową i płciową.

Biorąc pod uwagę dynamiczny charakter rynku VR, precyzyjne dane demograficzne mogą ulec zmianie wraz z wprowadzeniem kolejnych innowacjami do branży VR. Dalsze badania i obserwacje będą kluczowe dla zrozumienia demografii użytkowników gier VR w przyszłości.

Sektor gier VR:

Sprzedż gier jest na stabilnym poziomie i ma wzrastać, najbardziej popularne tytuły zdobyły kilka milionów graczy (Gorilla Tag VR), kilka milionów pobrań przekroczyła również gra Beat Saber. Na liście znajdują się gry z wielu kategorii - od gier casual takich jak Job Simulator czy Beat Saber, poprzez symulatory jak np. Cooking Simulator VR czy Kayak VR Mirage, aż po strzelanki (Onward i Pavlov VR), horrory (Arizona Sunshine, Into The Radius VR) i gry kooperacyjne jak After The Fall. Mocne zróżnicowanie gier pod kątem kategorii pokazuje, że wśród gier VR można znaleźć tytuły przeznaczone dla odbiorców w różnym wieku i o różnych zainteresowaniach.

Podsumowując rynek VR stale się rozwija, widać zarówno zapotrzebowanie na nowe tytuły gier, ale także nowe urządzenia, których premiera przewidziana jest na kolejne lata. Wraz z nowymi urządzeniami, headsety VR staną się jeszcze bardziej inkluzywne i dostępne także dla osób dla których obecny koszt urządzeń jest zbyt wysoki. Wciąż jednak wzrasta liczba sprzedanych urządzeń.

17.1.4. Omówienie podstawowych wielkości ekonomiczno-finansowych, ujawnionych w rocznym sprawozdaniu finansowym, w szczególności opis czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających znaczący wpływ na działalność emitenta i osiągnięte przez niego zyski lub poniesione straty w roku obrotowym, a także omówienie perspektyw rozwoju działalności emitenta przynajmniej w najbliższym roku obrotowym

W 2023 r. Carbon Studio wygenerowało przychód ze sprzedaży w wysokości 5 603 450,62 zł. W analogicznym okresie ubiegłego roku Carbon Studio wygenerowało przychód na poziomie 4 681 567,75 zł, co oznacza zwiększenie przychodów o niemal 20%. Na poziomie wyniku netto Carbon Studio w 2023 r. wygenerowało zysk w wysokości 435 147,25 zł. W analogicznym okresie ubiegłego roku Carbon Studio wygenerowało dodatni wynik finansowy w wysokości 987 078,12 zł, co oznacza spadek zysku netto o prawie 56% w roku 2023 w porównaniu do poprzedniego okresu.

Zwiększenie przychodów Carbon Studio w roku 2023 spowodowane jest utrzymującą się sprzedażą gier z serii The Wizards oraz Warhammer Age of Sigmar - Tempestfall w wersji na platformy Meta Quest oraz PC VR. Spółka zanotowała również poprawę wyników sprzedaży gier Crimen - Mercenary Tales oraz Mindset na platformach Steam oraz Meta Quest w raportowanym okresie. W trakcie roku 2023, znaczącym pozytywnym czynnikiem wpływającym na przychody ze sprzedaży była skuteczna realizacja kolejnych kamieni milowych w ramach projektów prowadzonych we współpracy z partnerami biznesowymi.

W dalszym ciągu możemy zaobserwować wzrost w pozycji Amortyzacja, która w 2023 roku wzrosła do wartości 2 229 162,11 zł. W analogicznym okresie odpisy umorzeniowe wyniosły 1 524 329,23 zł, co oznacza wzrost o ponad 46%. Wzrost amortyzacji wynika z zakończenia kolejnych projektów i uruchomieniu ich amortyzacji. Każdy z projektów amortyzowany jest liniowo przez okres trzech lat.

Na dzień złożenia raportu rocznego amortyzowane są projekty:

- The Wizards - Dark Times Quest Edition;
- Warhammer Age of Sigmar - Tempestfall PC VR;
- Warhammer Age of Sigmar - Tempestfall Quest Edition;
- Crimen - Mercenary Tales Quest Edition;
- Metaverse;
- Projekt Gamelnn 149;
- Projekt Gamelnn 171;
- Mindset;
- The Wizards - Dark Times Brotherhood.

Po zakończeniu czterech kwartałów roku 2023, koszty działalności operacyjnej odnotowały wzrost w porównaniu do kosztów odnotowanych w analogicznym okresie poprzedniego roku. Szczególnie widoczny wzrost kosztów, oprócz znaczącego wzrostu amortyzacji, zaobserwowano w kategorii usługi obce, które w ciągu całego 2023 roku wyniosły 1 831 838,50 zł, w porównaniu do 1 535 905,05 zł odnotowanych w roku 2022. Duży udział w tym wzroście kosztów usług obcych miało rozliczenie prac

wykonanych przez Iron VR S.A. na rzecz Spółki. Koszty wynagrodzeń w roku 2023 utrzymały się na zbliżonym poziomie do tego samego okresu poprzedniego roku.

W ciągu minionego roku Emitent odnotował udane wyniki ze sprzedaży, co przekłada się na pozytywną dynamikę działalności. Znaczne zwiększenie skali biznesowej oraz rozszerzenie oferty przyczyniły się do wzrostu przychodów, co stanowi istotny aspekt działalności Spółki.

Jednocześnie Emitent prowadzi szereg prac w celu optymalizacji kosztów operacyjnych. Przeprowadzona kompleksowa analiza kosztów zaowocowała zauważalnymi redukcjami i udało się osiągnąć bardziej efektywną strukturę kosztów, co będzie miało istotny wpływ na rentowność w przyszłości.

Emitent przejął na siebie pewne koszty związane z działalnością Iron VR, które obciążają bieżące wyniki. Połączenie obu Spółek pozwoli na lepsze wykorzystanie zasobów, eliminację duplikacji i osiągnięcie synergii kosztowej. Integracja w ramach jednego podmiotu spowoduje optymalizację kosztów operacyjnych w skali całej organizacji. Emitent w dalszym ciągu podejmuje starania w kierunku doskonalenia struktury kosztów, utrzymuje dyscyplinę kosztową aby utrzymać pozytywny trend i zapewnić stabilność finansową w przyszłości.

Zgodnie z założonym planem rozwoju spółki na kolejne lata, planowana jest dalsza praca nad poszerzaniem portfolio gier oraz rozwijaniu kompetencji zespołu oraz know-how. Carbon Studio aktywnie monitoruje rynek VR i XR, którego nieustanny rozwój stanowi podstawę do optymistycznego podejścia Spółki w przyszłości. Spółka oczekuje również stabilnych wyników sprzedaży swoich gier w przyszłości. Carbon Studio pozostaje aktywnym uczestnikiem na rynku VR i XR i jest przekonane, że rozwijający się rynek i nadchodzące projekty z partnerami biznesowymi przyczynią się do dalszego wzrostu Spółki w kolejnych okresach. Spółka podejmuje również szereg działań związanych z potencjalnymi kolejnymi partnerstwami biznesowymi. Obecnie prowadzone są rozmowy z kilkoma czołowymi wydawcami którzy wykazali zainteresowanie projektem El podczas Konferencji GDC 2024. Spółka oczekuje również na decyzje odnośnie Grantów związanych z prototypami kolejnych tytułów VR i XR.

17.1.5. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, które wystąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego

W dniu 17 marca 2023 r. Spółka zawarła znaczącą umowę ze spółką grupy Kepler Interactive na stworzenie tytułu VR na podstawie istniejącej już gry. Koszt przeniesienia Gry na platformy VR pokryje spółka z grupy Kepler Interactive, a po wydaniu Carbon Studio będzie uczestniczyło w podziale zysków z gry. Do dnia publikacji raportu, projekt jest realizowany zgodnie z założeniami produkcyjnymi.

W dniu 19 kwietnia 2023 r. Spółka zawarła umowę ze spółką Pico Immersive Pte. Ltd. z siedzibą w Singapurze dotyczącą stworzenia portu gry "Crimen - Mercenary Tales" na gogle którego Pico jest producentem. Umowa przewiduje pokrycie przez Pico kosztów portu, tłumaczeń na języki wymagane przez partnera oraz kosztów marketingowych związanych z dystrybucją na platformie sprzedaży

kontrahenta. W kwietniu rozpoczęła się również kampania marketingowa gry, której premiera przypadła na dzień 25 maja 2023 r. na sklepach Meta Store oraz Pico Store.

W pierwszym kwartale 2023 r. trwały również prace nad projektem Mindest w wersji na platformę Meta Quest. To pierwsza produkcja Carbon Studio, w której wykorzystana jest technologia hand-tracking. Dzięki niej gracz nie potrzebuje kontrolerów, by móc wchodzić w interakcję z otoczeniem, co umożliwia wysoki poziom komfortu oraz pogłębia immersję w trakcie rozgrywki.

W raportowanym okresie (raport ESPI nr 13/2023 z dnia 7 września 2023 r.) Spółka przekazała informację o wyznaczeniu daty premiery gry Crimen - Mercenary Tales w wersji na PC VR na dzień 14 września 2023 roku. Jest to krok w kierunku poszerzenia dostępności gry i docierania do większej liczby graczy na różnych platformach VR. Gra jest dostępna na platformach Steam oraz Meta Store w wersji PC VR.

Crimen – Mercenary Tales to pierwszoosobowa gra akcji typu VR slasher, która została osadzona w XVII-wiecznej Europie. Użytkownicy mają możliwość wcielenia się w różnego rodzaju postacie, tak by w humorystycznym stylu stoczyć intensywną walkę z hordami przeciwników. W związku z podjęciem współpracy z firmą Pico Immersive Pte. Ltd. gra ukazała się na goglach Meta Quest 2, Meta Quest Pro oraz goglach Pico NEO 3 oraz PICO 4 dnia 25 maja 2023 roku.

Dnia 23 października 2023 roku raportem ESPI nr 15/2023, Spółka Carbon Studio poinformowała rynek o pomyślnym zakończeniu procesu zawarcia umowy z firmą Play For Dream Inc. z siedzibą w Szanghaju. Umowa dotyczyła stworzenia portu gry "Crimen - Mercenary Tales" na gogle yVR2, które są własnością Play For Dream. Zgodnie z warunkami umowy, Spółka będzie miała udział w zyskach ze zwrotów wynikłych z debiutu gry na goglach yVR2, zgodnie z standardami obowiązującymi na tej platformie. Zawarcie tej umowy ma istotne znaczenie dla Spółki, ponieważ premiery gry na kolejnych platformach mogą mieć znaczący wpływ na wyniki finansowe. Carbon Studio liczy również na owocną i długotrwałą współpracę z firmą Play For Dream przy przyszłych projektach. Ta współpraca otwiera nowe możliwości i perspektywy na rynku gier wirtualnej rzeczywistości (VR) i może przynieść korzyści zarówno Spółce, jak i jej partnerom.

W okresie objętym raportem, w ramach umowy z wydawcą i deweloperem gier VR Vertigo Games, spółka kontynuowała prace nad projektem "The Wizards - Dark Times" w trybie kooperacji, który otrzymał podtytuł "Brotherhood". Vertigo Games współfinansowało produkcję oraz podejmowało działania marketingowe związane z tym dodatkiem. 28 listopada 2023 roku miała miejsce premiera bezpłatnej aktualizacji do gry "The Wizards – Dark Times" na platformach PC VR oraz Meta Quest, a 22 lutego 2024 roku odbyła się premiera gry w wersji na platformę PlayStation VR2. Emitent z optymizmem przewiduje, że przychody generowane w kolejnych okresach ulegną poprawie, głównie dzięki wydaniu aktualizacji do gry oraz premierze gry na kolejnej platformie. Obecnie spółka aktywnie pracuje nad wprowadzeniem dodatków oraz patchy do gry, kładąc duże nadzieje na pomyślną sprzedaż serii "The Wizards". Po premierze zespół pracował również przy udoskonalaniu mechanik rozgrywki wieloosobowej oraz optymalizacji projektu.

W grudniu 2023 roku miało również miejsce szereg wydarzeń dotyczących planowanej premiery gry Hunt Together, która jest tworzona we współpracy ze spółką zależną Iron VR S.A. z siedzibą w Chorzowie. Współpraca przy projekcie zaowocowała premierą gry, która nastąpiła 25 stycznia 2024 r. na platformie Meta Quest, a 8 lutego 2024 r. odbyła się premiera gry Hunt Together w wersji PCVR na platformie Steam oraz w sklepie Meta Store w wersji na gogle Rift. Premiera w wersji PCVR zawiera opcję cross-platform, tzn. gracze z wersji PC mają możliwość wspólnej rozgrywki z graczami z Meta Quest. Premiera wersji Meta Quest miała miejsce w dniu 25 stycznia 2024 r. 9 lutego 2024 roku został udostępniony patch, który wprowadził szereg istotnych zmian dla graczy. Nowością było dodanie czatu głosowego oraz funkcji śledzenia bieżącego statusu serwerów. Aktualizacja gry zawierała również liczne poprawki mechaniczne, eliminację błędów oraz ulepszenia, a wersja PC dodatkowo została wzbogacona o udoskonaloną szatę graficzną.

Hunt Together to sieciowa gra VR oferująca dwa tryby rozgrywki Player vs Player, w których gracze wcielają się w łowcę lub Ducha, by za pomocą licznych umiejętności, przedmiotów i możliwych do wykorzystania elementów otoczenia pokonać swojego rywala. Areną tych zmagają są lokacje, takie jak opuszczona kopalnia, nawiedzona posiadłość, czy sierociniec. Gracze, oprócz możliwości zmierzenia się ze swoimi przyjaciółmi w trybie pojedynku (1v1) lub Hide and Seek (1v3), będą mogli także pozyskiwać nowe skórki dla swoich ulubionych postaci oraz rozwijać ich umiejętności.

Dnia 29 listopada 2023 roku Spółka podpisała aneks do umowy kredytowej zawartej dnia 9 maja 2023 roku, zgodnie z którym górny limit kredytu w rachunku bieżącym został zwiększony do kwoty 1.000.000,00 zł. Kredyt ten został udzielony w celu finansowania bieżącej działalności Spółki. Zgodnie z postanowieniami aneksu do umowy kredytowej, każda spłata całości lub części wykorzystanego finansowania skutkuje odnowieniem kredytu o kwotę spłaty, umożliwiając wielokrotne wykorzystanie w ramach przyznanego limitu. Okres kredytowania trwa do dnia 28 listopada 2024 roku, z możliwością przedłużenia umowy. Oprocentowanie kredytu składa się z stawki WIBOR 1M oraz marży Banku. Umowa kredytowa przewiduje zabezpieczenie spłaty kredytu poprzez Weksel in blanco wystawiony przez Klienta wraz z deklaracją wekslową, a także poprzez gwarancję udzieloną przez Bank Gospodarstwa Krajowego na podstawie Umowy portfelowej linii gwarancyjnej de minimis nr 3/PLD-KFG/2018, w kwocie 800.000,00 PLN, stanowiącej 80,00% przyznanej kwoty kredytu. Okres gwarancji obejmuje trwałość kredytowania, wydłużony o 3 miesiące, tj. do dnia 28 lutego 2025 roku. W pozostałym zakresie, umowa kredytowa została zawarta na warunkach typowych dla tego rodzaju transakcji, zgodnych z powszechnie przyjętymi standardami. Zgodnie z Uchwałą Rady Nadzorczej z dnia 22 kwietnia 2023 roku, Spółka uzyskała zgodę na zaciągnięcie zobowiązania o wartości przekraczającej 500.000,00 zł.

W związku z planami dotyczącymi wcześniejszej spłaty umowy pożyczki z dnia 6 lutego 2023 roku, podpisanej przez jednostkę zależną Iron VR, oraz uzyskaniem dodatkowych środków na finansowanie bieżącej działalności, Emitent zawarł umowę o kredyt korporacyjny z ING Bank Śląski S.A. W dniu 5 stycznia 2024 roku Spółka podpisała umowę o kredyt o wartości 1.300.000,00 zł. Zgodnie z postanowieniami umowy, kredyt będzie spłacany w ratach, począwszy od 31 lipca 2024 roku, a okres kredytowania trwa do dnia 30 września 2028 roku. Oprocentowanie kredytu składa się z stawki WIBOR 1M oraz marży Banku. Umowa kredytowa przewiduje zabezpieczenie spłaty kredytu poprzez

Weksel in blanco wystawiony przez Klienta wraz z deklaracją wekslową, a także poprzez gwarancję udzieloną przez Bank Gospodarstwa Krajowego na podstawie Umowy portfelowej linii gwarancyjnej de minimis nr 3/PLD-KFG/2018, w kwocie 780.000,00 PLN, stanowiącej 60,00% przyznanej kwoty kredytu. Okres gwarancji obejmuje trwałość kredytowania, wydłużony o 3 miesiące, tj. do dnia 30 grudnia 2028 roku. W pozostałym zakresie, umowa kredytowa została zawarta na warunkach typowych dla tego rodzaju transakcji, zgodnych z powszechnie przyjętymi standardami. Emitent uzyskał również wszelkie wymagane zgody korporacyjne na zaciągnięcie tego zobowiązania, zgodnie z uchwałą Rady Nadzorczej z dnia 22 listopada 2023 roku.

Dnia 5 stycznia 2024 roku zostało zawarte porozumienie o przystąpieniu do długu pomiędzy Emitentem jako przystępującym do długu a dłużnikiem Iron VR oraz wierzycielem FinGames Fund I Sp. z o.o. dotyczące umowy pożyczki podpisanej w dniu 6 lutego 2023 roku przez spółkę Iron VR. Na mocy niniejszego porozumienia Carbon Studio wyraziła wolę przystąpienia do długu, tj. wszystkich zobowiązań ciążących na Iron VR wynikających z zawartej umowy finansowania. Dnia 8 stycznia 2024 roku Carbon Studio dokonała całkowitej spłaty zadłużenia z tytułu umowy pożyczki.

Zarząd Carbon Studio S.A. w dniu 19.07.2023 r. podjął decyzję o rozpoczęciu prac przygotowawczych mających na celu połączenie ze spółką Iron VR S.A. [połączenie poprzez przejęcie Iron VR przez Spółkę w trybie art. 492 §1 pkt 1 KSH]. Decyzja została pozytywnie zaopiniowana przez Radę Nadzorczą Emitenta oraz Spółki zależnej. Powodem połączenia są inne od zakładanych efekty działalności operacyjnej Iron VR. Pierwotne założenia biznesowe zakładały podział działalności produkcyjnej w ramach grupy kapitałowej Carbon Studio S.A. pomiędzy Emitenta a Iron VR w ten sposób, że Spółka miała realizować projekty wysokobudżetowe, natomiast Iron VR projekty niskobudżetowe. Weryfikacja rynkowa przedstawionych założeń wykazała, że efektywniejszym z punktu widzenia działalności grupy kapitałowej jest realizowanie wszystkich prac w ramach jednego, bardziej rozpoznawalnego podmiotu o wieloletniej historii produkcyjnej, co ma bardzo istotne znaczenie dla nawiązywania współpracy z właścicielami kluczowych platform VR. W związku z powyższym utrzymywanie Iron VR jako oddzielnej spółki nie dawałoby perspektywy na istotny wzrost jej wartości w krótkim terminie. Wszystkie projekty prowadzone przez Iron VR, m.in. gra Hunt Together, będą realizowane w ramach działalności Emitenta. Emitent zostanie także posiadaczem wszystkich praw własności intelektualnej posiadanych przez Iron VR. Połączenie spółek pozwoli lepiej wykorzystać potencjał zespołu Iron VR, istotnie uprościć strukturę organizacyjną grupy kapitałowej Emitenta, zmniejszyć koszty funkcjonowania, co może istotnie wpłynąć na wzrost skali działalności i efektywności Emitenta.

W dniu 25 kwietnia 2024 roku Emitent powziął informację o rejestracji przez Sąd Rejestrowy zmian statutu Emitenta wynikających z uchwał podjętych przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy w dniu 29 grudnia 2023 roku, w tym rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta związanego z połączeniem Carbon Studio ze spółką Iron VR S.A. Połączenie Emitenta z Iron VR nastąpiło w trybie art. 492 §1 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych, tj. w drodze przeniesienia całego majątku Iron VR jako spółki przejmowanej na Emitenta jako spółkę przejmującą. W związku z dokonanym wpisem połączenia, 24 kwietnia 2024 roku nastąpiło przeniesienie całego majątku Iron VR na Emitenta.

W związku ze złożonym przez Spółkę wnioskiem o rejestrację akcji serii F (akcji połączeniowych) w depozycie papierów wartościowych prowadzonym przez Krajowy Depozyt Papierów Wartościowych S.A. (dalej: „KDPW”) w dniu 10 maja 2024 r. opublikowane zostało oświadczenie KDPW dot. zawarcia umowy o rejestrację akcji serii F ze Spółką, zgodnie z którym to oświadczeniem termin rejestracji akcji Spółki w depozycie KDPW został wyznaczony na dzień 21 maja 2024 r.

Dnia 22 maja 2024 roku Spółka podpisała umowę o kredyt na działalność gospodarczą z Bankiem Santander Bank Polska S.A. Kredyt ten został udzielony w celu finansowania bieżącej działalności Spółki. Kwota finansowania to 400 000,00 zł. Zgodnie z postanowieniami umowy, kredyt będzie spłacany w ratach, począwszy od 30 czerwca 2024 roku, a okres kredytowania trwa do dnia 30 kwietnia 2027 roku. Oprocentowanie kredytu składa się ze stawki WIBOR 1M oraz marży Banku. Umowa kredytowa przewiduje zabezpieczenie spłaty kredytu poprzez Weksel in blanco wystawiony przez Klienta wraz z deklaracją wekslową, a także poprzez gwarancję udzieloną przez Bank Gospodarstwa Krajowego na podstawie Umowy portfelowej linii gwarancyjnej de minimis w kwocie 240.000,00 PLN, stanowiącej 60,00% przyznanej kwoty kredytu. Okres gwarancji obejmuje trwałość kredytowania, wydłużony o 3 miesiące, tj. do dnia 31 lipca 2027 roku. W pozostałym zakresie, umowa kredytowa została zawarta na warunkach typowych dla tego rodzaju transakcji, zgodnych z powszechnie przyjętymi standardami.

Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

W trzecim kwartale 2023 roku Carbon Studio zakończyło pracę nad dwoma projektami badawczo rozwojowymi GameINN. Realizacja obu projektów rozpoczęła się w czwartym kwartale 2020 r. Poniżej Spółka przedstawia szczegółowy opis każdego z projektów wraz z dokładnymi kwotami, które zostały pozyskane i wydatkowane w ramach dofinansowania przypisanego do tych projektów i ujęte w końcowym rozliczeniu z instytucją.

Projekt nr 1

“Opracowanie innowacyjnego systemu do zautomatyzowanego generowania nowych poziomów oraz obiektów 3D dedykowanych do gier VR”

Całkowity koszt od początku realizacji projektu: 3 377 540,51 zł,

Kwota dofinansowania: 2 576 923,29 zł.

Projekt nr 2

“Opracowanie innowacji produktowej opartej na systemie telemetrii w grze”

Całkowity koszt od początku realizacji projektu: 2 248 175,89 zł,

Kwota dofinansowania: 1 348 905,63 zł.

30 września 2023 roku Projekt nr 1 został zakończony. Spółka złożyła raport końcowy oraz pozostałe dokumenty związane z rozliczeniem otrzymanego wsparcia. Do dnia publikacji raportu Spółka została poinformowana, iż NCBiR przyjął raport roczny z wyjaśnieniami bez zastrzeżeń.

Projekt nr 2 został również zakończony 30 września 2023 roku. Przesłane zostały wnioski końcowe oraz raport końcowy projektu. Po weryfikacji przesłanych dokumentów Instytucja sprawdziła wszystkie formalności, osiągnięcie wskaźników i dopełniona innych zapisów Umowy o dofinansowanie. Weryfikacja wniosku końcowego przebiegła pomyślnie i Spółka uzyskała wiadomość, iż NCBiR uznał projekt za zrealizowany pod względem merytorycznym i finansowym a informacja końcowa z projektu została zaakceptowana pozytywnie.

Spółka aktywnie dąży do uczestnictwa w kolejnych programach badawczo-rozwojowych, zarówno o zasięgu ogólnopolskim, jak i regionalnym. Jest w trakcie planowania i przygotowywania wniosków, mając na celu aktywne zaangażowanie się w innowacyjne projekty, które przyczynią się do dalszego rozwoju firmy.

17.1.6. Opis istotnych czynników ryzyka i zagrożeń, z określeniem, w jakim stopniu emitent jest na nie narażony

17.1.6.1. Ryzyko związane ze zmianą przepisów prawa

Częste nowelizacje, niespójność oraz brak jednolitej interpretacji przepisów prawa, w szczególności prawa podatkowego, prawa pracy, prawa ubezpieczeń (w tym ubezpieczeń społecznych), prawa handlowego, pociągają za sobą ryzyko związane z otoczeniem prawnym, w jakim Emitent prowadzi działalność. Szczególnie częstym zmianom podlegają przepisy oraz interpretacje przepisów podatkowych, a praktyka organów skarbowych, jak i orzecznictwo sądowe w tej dziedzinie nie są jednolite. W przypadku przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej niż Emitent interpretacji przepisów podatkowych, można się liczyć z negatywnymi konsekwencjami dla działalności oraz sytuacji finansowej Spółki, a także perspektyw jej rozwoju. Również wprowadzenie niekorzystnych zmian przepisów prawa może w konsekwencji spowodować spadek wartości aktywów Emitenta oraz pogorszenie się jego wyników finansowych i perspektyw rozwoju.

17.1.6.2. Ryzyko kursowe

Kontrahentami Emitenta są przede wszystkim duże zagraniczne platformy dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem których gry Spółki są sprzedawane graczom. W związku z tym praktycznie całość przychodów ze sprzedaży Emitenta jest generowana w walutach obcych. Transakcje takie są przeliczane na walutę krajową, według kursu właściwej waluty obowiązującego w dniu rozliczeniowym z daną platformą. W związku z powyższym Emitent narażony jest na istotną ekspozycję w zakresie wahań kursów walut, co przekłada się bezpośrednio na wyniki finansowe. Spółka nie stosuje polityki zabezpieczania kursów walut, nie występuje również naturalny hedging, ponieważ praktycznie całość kosztów wyrażana jest w złotych (głównymi kosztami Emitenta są koszty wynagrodzeń oraz koszty utrzymania biura). W związku z powyższym umocnienie się złotego może wpłynąć na pogorszenie osiąganych przez Spółkę wyników finansowych lub obniżenie jej konkurencyjności na rynkach zagranicznych. Analogicznie osłabienie się złotego może wpłynąć na poprawę osiąganych przez Spółkę wyników finansowych lub zwiększenie jej konkurencyjności na rynkach zagranicznych.

17.1.6.3. Ryzyko związane z rozwojem rynku

Dla rozwoju Emitenta istotne jest nie tylko tworzenie gier, które trafią w gusta klientów, ale także dalszy wzrost liczby użytkowników technologii wirtualnej rzeczywistości. Pomimo dynamicznego rozwoju rynku, występuje olbrzymia dysproporcja rynku Emitenta w stosunku do liczby komputerów czy konsol do gier. W związku z tym istotne dla Emitenta jest utrzymanie dalszego systematycznego wzrostu liczby użytkowników gogli VR na świecie. Spółka na bieżąco monitoruje rynek i dostosowuje swoje gry do pojawiających się rozwiązań technologicznych. Nie można jednak wykluczyć ryzyka, że rozwój rynku wirtualnej rzeczywistości ulegnie w przyszłości zahamowaniu ani że pojawi się nowa technologia, która zastąpi VR. To z kolei mogłoby znacząco pogorszyć perspektywy Emitenta i wpłynąć na pogorszenie jego wyników finansowych.

17.1.6.4. Ryzyko związane z konkurencją

Rynek technologii wirtualnej rzeczywistości jest dość młody. W związku z tym liczba gier i ich producentów jest bardzo niewielka w stosunku do całego rynku gier. Umożliwiło to Spółce zajęcie dobrej pozycji konkurencyjnej i zdobycie rozpoznawalności. Rozwój rynku powoduje jednak, że pojawia się na nim coraz więcej podmiotów, pomimo stosunkowo wysokiego progu wejścia. Dalszy wzrost konkurencji może spowodować konieczność obniżenia przez Spółkę cen sprzedawanych gier, czy też zintensyfikowania działań marketingowych. To z kolei mogłoby wpłynąć negatywnie na osiąganym wyniki finansowe. Ryzyko to związane jest jednak przede wszystkim z największymi podmiotami z branży gier komputerowych posiadającymi bardzo wysokie budżety produkcyjne, które obecnie nie są jeszcze zainteresowane rynkiem wirtualnej rzeczywistości z uwagi na wczesną fazę rozwoju i stosunkowo niewielką liczbę potencjalnych klientów (graczy). Pojawienie się dużych producentów może spowodować znaczące zmiany w strukturze rynku. Spółka jest świadoma ryzyka, dlatego już na obecnym etapie działalności buduje kontakty z kontrahentami, mediami, czy producentami sprzętu, zarówno w kraju jak i za granicą oraz buduje renomę i rozpoznawalność wśród klientów.

17.1.6.5. Ryzyko niezrealizowania strategii rozwoju Spółki

Strategia rozwoju Spółki zakłada stałą poprawę jej pozycji konkurencyjnej dzięki wdrażaniu nowych rozwiązań z obszaru technologii wirtualnej rzeczywistości. Skuteczna realizacja założeń strategii rozwoju uzależniona jest przede wszystkim od zdolności Spółki do szybkiej adaptacji do zmieniających się warunków rynkowych w branży, w której działa Emitent. Do najważniejszych czynników wpływających na tę branżę należy jakość urządzeń wirtualnej rzeczywistości będących w sprzedaży oraz jakość produktów, które na te urządzenia powstaną. Istnieje ryzyko, że działania podjęte przez Spółkę okażą się nietrafne w wyniku złej oceny otoczenia bądź nieumiejętnego dostosowania się do zmiennych warunków tego otoczenia, a w konsekwencji nie zostanie osiągnięta część lub całość założonych celów strategicznych. To może mieć istotny negatywny wpływ na działalność Spółki, jej sytuację finansową oraz wyniki.

17.1.6.6. Ryzyko związane z dalszym rozwojem rynku gier VR

Rynek gier VR jest we wczesnej fazie rozwoju. W związku z tym z jednej strony brak jest wypracowanych standardów, a każdy z producentów sprzętu proponuje własne rozwiązania, a z drugiej strony rynek charakteryzuje się bardzo dużą dynamiką nie tylko pod względem liczby graczy, ale również wprowadzania nowych funkcjonalności oraz rozwiązań sprzętowych i produktowych. Emitent zmuszony jest stale dostosowywać swoje produkty do pojawiających się rozwiązań jak i oczekiwań graczy. Nie można wykluczyć ryzyka, że nowe rozwiązania nie upowszechnią się na tyle, aby zwróciły się koszty poniesione przez Spółkę na dostosowanie do niej swoich produktów. Nie można również wykluczyć ryzyka, że Emitent nie będzie w stanie wystarczająco szybko zareagować na pojawiające się nowe rozwiązania i oczekiwania graczy, a przez to zmniejszy się zainteresowanie jego produktami. To z kolei może mieć istotny negatywny wpływ na działalność Spółki, jej sytuację finansową oraz wyniki. Emitent stara się ograniczyć powyższe ryzyko poprzez stosowanie technologii Unreal Engine (silnik gry wyprodukowany przez firmę Epic Games Inc.), którą obsługują wszystkie liczące się platformy oraz systemy operacyjne. Powyższy silnik jest systematycznie rozwijany przez Spółkę o obsługę nowych technologii, aby dostosować się do nowych trendów w branży gier, w szczególności w segmencie technologii wirtualnej rzeczywistości.

17.1.6.7. Ryzyko utraty kadry zarządzającej lub kluczowych pracowników

Na działalność Spółki duży wpływ ma doświadczenie, umiejętności oraz jakość pracy członków kadry zarządzającej oraz kluczowych pracowników. Emitent nie może wykluczyć, iż ewentualna utrata którejkolwiek z ww. osób nie wpłynie, przynajmniej w przejściowym okresie, negatywnie na działalność Spółki, jej sytuację finansową i wyniki finansowe. Ryzyko to jest o tyle istotne, że Spółka nie jest w stanie konkurować wysokością wynagrodzenia z największymi producentami gier. Najbardziej wykwalifikowaną kadrę menadżerską stanowią członkowie Zarządu, rozwijający aktywnie jej działalność. Ponieważ są oni również znaczącymi akcjonariuszami Spółki, ryzyko rezygnacji przez nich z pracy na rzecz Emitenta jest ograniczone.

17.1.6.8. Ryzyko związane z pozyskiwaniem nowych pracowników

Rynek gier wirtualnej rzeczywistości jest stosunkowo młody. W związku z tym istnieje ograniczona liczba potencjalnych pracowników mających odpowiednie wykształcenie, kwalifikacje oraz doświadczenie w tworzeniu gier VR. Obecne plany Spółki w zakresie rozwoju, przede wszystkim pracy nad większą liczbą gier, wymagać będą nieznacznego zwiększenia zatrudnienia. Istnieje jednak ryzyko, że Emitent może nie być w stanie pozyskać nowych pracowników, ich zatrudnienie potrwa dłużej lub konieczne będzie zaakceptowanie wyższego wynagrodzenia pracowników. Mogłyby to mieć niekorzystny wpływ na działalność Emitenta, jego sytuację finansową oraz wyniki. Spółka ogranicza to ryzyko dzięki współpracy z uczelniami wyższymi. Członkowie Zarządu są wykładowcami kształcąc m.in. przyszłych producentów gier, dzięki temu mają możliwość nawiązania na wczesnym etapie kształcenia relacji z potencjalnymi przyszłymi pracownikami.

17.1.6.9. Ryzyko związane z pozyskiwaniem dotacji

Wybrane projekty Spółki są realizowane przy współfinansowaniu z dotacji lub ze środków unijnych. Nie można wykluczyć ryzyka, iż zmiana prawa lub odmienna interpretacja przepisów prawa (a także różnego rodzaju wytycznych, procedur i podręczników beneficjenta w jednym lub wielu programach pomocowych) może niekorzystnie wpłynąć na możliwość otrzymywania dofinansowania, w tym również uzgodnionego wcześniej. Nie można również wykluczyć ryzyka zakwestionowania poniesionych przez Spółkę wydatków lub prawidłowości przedstawionych rozliczeń z postanowieniami jednej lub wielu umów o dofinansowanie, co mogłoby oznaczać brak refundacji poniesionych kosztów lub konieczność zwrotu określonej części dofinansowania. Ww. zdarzenia mogłyby mieć niekorzystny wpływ na działalność Emitenta, jego sytuację finansową oraz wyniki.

17.1.6.10. Ryzyko związane z koniecznością akceptacji gry przez producenta platformy zamkniętej

Model biznesowy Spółki opiera się na dystrybucji produktów m.in. poprzez zamknięte platformy gier - konsole Sony PlayStation 5. Obecność w ww. kanałach dystrybucji zapewnia dostępność gier Emitenta na całym świecie w dystrybucji cyfrowej, a także pewną renomę (na platformach tych dostępnych jest zdecydowanie mniej gier niż np. na platformie Steam). Producenci platform zamkniętych zastrzegają sobie prawo do weryfikacji produktu przed jego wprowadzeniem na daną platformę (tzw. submisja). Istnieje więc ryzyko, że pomimo przygotowania produktu z przeznaczeniem dla danej platformy i poniesienia związanych z tym nakładów finansowych produkt taki nie uzyska akceptacji przez producenta platformy zamkniętej. To mogłoby mieć niekorzystny wpływ na działalność Emitenta, jego sytuację finansową oraz wyniki. Producenci platform zamkniętych rzadko jednak nie udzielają akceptacji dla gry, przekazują jedynie wytyczne jakie jej elementy powinny zostać udoskonalone.

17.1.6.11. Ryzyko związane z możliwym opóźnieniem w przygotowaniu gier

Tworzenie gier VR jest procesem długotrwałym i wieloetapowym, w który zaangażowanych jest wiele osób. Bardzo często nie ma możliwości równoległej pracy nad poszczególnymi etapami (konieczne jest ukończenie pewnego elementu gry przed rozpoczęciem kolejnego). W związku z tym istnieje ryzyko opóźnień w realizacji zarówno poszczególnych etapów jak i całej gry. Opóźnienie takie może mieć negatywny wpływ na działalność Emitenta, jego sytuację finansową oraz wyniki. Ponadto wszelkie opóźnienia w stosunku do wcześniej ogłoszonych harmonogramów mogą mieć niekorzystny wpływ na wiarygodność i postrzeganie Spółki w oczach graczy jak i inwestorów.

17.1.6.12. Ryzyko awarii systemów informatycznych i utraty danych

Działalność Spółki jest uzależniona od prawidłowego i niezakłóconego funkcjonowania komputerów, serwerów i programów komputerowych. Pomimo wdrożonych procedur bezpieczeństwa oraz posiadania centrum zapasowego nie można wykluczyć ryzyka wystąpienia awarii systemów IT, co mogłoby spowodować przerwę w prowadzeniu działalności przez Emitenta, a nawet utratę części czy całości danych. Spółka narażona jest również na ryzyko kradzieży lub wycieku danych. Wystąpienie któregośkolwiek z ww. zdarzeń mogłoby mieć negatywny wpływ na działalność Emitenta, jego sytuację finansową oraz wyniki.

17.1.6.13. Ryzyko związane z możliwością naruszenia praw autorskich Spółki

Gry przygotowywane przez Emitenta podlegają ochronie prawnej przewidzianej dla utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Nie można jednak wykluczyć ryzyka, że elementy gier zostaną wykorzystane przez inne podmioty, tym bardziej, że Spółka działa na rynku globalnym. W konsekwencji mógłby się zmniejszyć popyt na produkty Spółki, a podjęta ochrona praw mogłaby być procesem długotrwałym i wymagać zaangażowania znacznych środków finansowych. Ryzyko to jest istotne zwłaszcza w przypadku naruszenia dokonanego przez podmiot zagraniczny, w szczególności z siedzibą w kraju, w którym rozwiązania prawne utrudniają ochronę praw własności intelektualnej. Ww. sytuacja mogłaby mieć negatywny wpływ działalność Spółki, jej sytuację finansową oraz wyniki.

17.1.6.14. Ryzyko przygotowania gry niespełniającej oczekiwań graczy

Dla działalności Spółki kluczowe jest przygotowanie takich gier, które zainteresują graczy i spełnią ich oczekiwania, co powinno przełożyć się bezpośrednio na liczbę sprzedanych egzemplarzy. Ważne są również pozytywne opinie graczy, zwłaszcza zamieszczane na platformach sprzedażowych, które wpływają na wzrost rozpoznawalności i renomy Emitenta jako producenta gier. Nie można jednak wykluczyć ryzyka, że pomimo przeprowadzonych analiz i podjętych działań Spółka wprowadzi na rynek grę, która spotka się z negatywnym odbiorem graczy. Taka sytuacja mogłaby spowodować, że przychody ze sprzedaży gry nie pokryją kosztów jej przygotowania, a co więcej pogorszenie reputacji Emitenta i utratę zaufania graczy do jego produktów. W konsekwencji taka sytuacja mogłaby mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową oraz wyniki Spółki.

17.1.6.15. Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 roku rozpoczęła się wojna na terytorium Ukrainy. Bezpośredni wpływ konfliktu zbrojnego na działalność Spółki jest ograniczony z uwagi na brak dostawców i odbiorców z krajów bezpośrednio zaangażowanych w działania wojenne. Nieunikniony jest jednak wpływ pośredni z uwagi na zmianę sytuacji gospodarczej i społecznej w Polsce wywołanej zarówno konfliktem zbrojnym, jak też sankcjami. Ich wpływ w chwili obecnej jest trudny do oszacowania, ale nie powinien odbiegać istotnie od warunków, z którymi będzie musiała się zmierzyć większość podmiotów gospodarczych prowadzących działalność w Polsce.

Wojna w Ukrainie przyczyniła się do dynamicznej zmienności na rynkach finansowych (np. waluty) i możliwości pozyskiwania kapitału (stopy procentowe). W konsekwencji, opisane powyżej ryzyka, mogą mieć istotny wpływ na przyszłe wyniki finansowe. W związku z dynamicznym przebiegiem wojny na terytorium Ukrainy i jej konsekwencjami makroekonomicznymi oraz rynkowymi, Spółka będzie na bieżąco monitorować jej rozwój i ewentualne zdarzenia, które wystąpią, zostaną odzwierciedlone odpowiednio w przyszłych sprawozdaniach finansowych.

17.1.7. Wskazanie postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, z uwzględnieniem informacji w zakresie postępowania dotyczącego zobowiązań albo wierzytelności emitenta lub jednostki od niego zależnej, których wartość stanowi co najmniej 10 % kapitałów własnych emitenta

Wyżej wskazane zdarzenia nie wystąpiły w 2023 roku.

17.1.8. Informacje o podstawowych produktach Carbon Studio S.A.

Produkty tworzone przez Spółkę to gry wysokiej jakości tworzone z myślą o wykorzystaniu na platformach wirtualnej rzeczywistości (VR). Głównymi produktami Spółki są gry VR:

Gra	Platforma sprzętowe	Data premiery
Alice VR	Oculus Rift, HTC Vive, OSVR	27 października 2016
The Wizards	Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	28 lipca 2017 (Early access) 8 marca 2018 (Full release)
The Wizards - Trails of Meliora	Oculus GO, Samsung Gear VR	5 lipca 2018
The Wizards - Enhanced Edition	Playstation VR	14 marca 2019
The Wizards - Quest Edition	Meta Quest 1, Meta Quest 2, Meta Quest 3, Meta Quest Pro,	6 czerwiec 2019
Dreamo - Puzzle Adventure	PC	20 luty 2020
The Wizards - Dark Times	Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	4 czerwca 2020
The Wizards - Dark Times	Meta Quest 1, Meta Quest 2, Meta Quest 3, Meta Quest Pro,	6 maj 2021
Warhammer Age of Sigmar - Tempestfall	Meta Quest 1, Meta Quest 2, Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	17 listopad 2021
Crimen - Mercenary Tales	Meta Quest 1, Meta Quest 2, Meta Quest 3, Meta Quest Pro, PICO, Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index,	25 maj 2023
Mindset - Quest Edition	Meta Quest 3, Meta Quest Pro, Meta Quest 2, Oculus Rift, Oculus Rifts S,	29 czerwca 2023
Crimen - Mercenary Tales	gogle yVR2	24 listopada 2023

	HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index,	
The Wizards - Dark Times "Brotherhood"	Meta Quest 1, Meta Quest 2, Meta Quest 3, Meta Quest Pro, Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index,	28 listopada 2023
Hunt Together	Meta Quest 3, Meta Quest Pro, Meta Quest 2, Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index,	25 stycznia 2024
The Wizards - Dark Times "Brotherhood"	PlayStation VR2	22 lutego 2024

Spółka odpowiada za cały proces produkcyjny każdego wydanego tytułu, od stworzenia koncepcji, produkcji, testowaniu, aż po wydanie kompletnego produktu na rynek. Począwszy od serii The Wizards Spółka w trakcie produkcji tworzy również plan marketingowy, który Spółka samodzielnie wdraża. Doświadczona kadra menedżerska nadzoruje każdy etap tworzenia gry, biorąc czynny udział w edukacji zespołu oraz udoskonalaniu wewnętrznych procesów produkcyjnych. Szczególną uwagę zespół skupia na automatyzacji konkretnych modułów produkcji co ma przełożenie na zachowanie odpowiedniego stosunku budżetu gry do jej jakości.

Alice VR



Alice VR to eksploracyjna gra science-fiction, luźno inspirowana "Alicją w Krainie Czarów" Lewisa Carrolla. Jest dostępna na platformy HTC Vive, Oculus Rift i OSVR, jak również na PC, bez zestawu VR. Wybudzasz się ze snu kriogenicznego przez niespodziewaną awarię swojego statku kosmicznego. Musisz dokonać napraw statku i wylądować awaryjnie na zupełnie obcej planecie. Twoim zadaniem jest: znaleźć lub kupić paliwo i wrócić z nim

na statek. Ten cel staje się trudny do osiągnięcia, gdy zdajesz sobie sprawę, że wszyscy mieszkańcy planety zniknęli w tajemniczych okolicznościach. Sześciogodzinna kampania fabularna, w której gracz staje przed serią zagadek zaprojektowanych specjalnie dla technologii VR. Gracz musi podejmować decyzje, które mogą doprowadzić go do prawdy o planecie i jej tajemnicach. Przyszłość jest w twoich rękach. Alice VR została wydana w współpracy z wydawcą Klabater, 27 października 2016 roku na platformie Steam, Meta Store oraz GOG.

The Wizards - Enhanced Edition



The Wizards to wielokrotnie nagradzana gra przygodowa, stworzona na gogle wirtualnej rzeczywistości. Gracz wciela się w niej w ucznia czarodzieja i rzuca potężne zaklęcia za pomocą gestów rąk, aby chronić królestwo Meliory przed siłami wroga. Unikatowa mechanika rzucania czarów umieszcza magię bezpośrednio w rękach gracza, eliminując wyskakujące menu, kombinacje przycisków i inne tradycyjne systemy. Każde z sześciu

podstawowych zaklęć wymaga wykonania osobnego gestu. W połączeniu z szybkim tempem walki i eksploracją środowiska, gra zapewnia zabawę i ekscytujące wrażenia dla każdego entuzjasty VR. Oprócz wyjątkowej mechaniki rzucania zaklęć, The Wizards pochwalić się może uznaną narracją Jasona Marnochy, sześciogodzinną kampanią fabularną dla jednego gracza i dodatkowymi trybami gry, takimi jak tryb areny czy tryb stworzony specjalnie dla kafejek VR. Kampania składa się z trzech regionów podzielonych na kilka etapów. Podczas gry gracz ma możliwość zbadania takich lokacji, jak zapomniane katakumby, czy nawiedzone pustynie. Walczy z różnymi wrogami, od orków i goblinów aż po groźnego smoka. The Wizards powstała specjalnie na gogle wirtualnej rzeczywistości i wykorzystuje wszystko, co w VR najlepsze. Używając kontrolerów ruchowych, gracz może bez reszty zagłębić się w świecie magii i rzucać zaklęcia własnymi rękami w intuicyjny sposób. Twórcy gry wykorzystują silnik Unreal Engine 4, by stworzyć wciągający i klimatyczny świat fantasy, oraz w spektakularny sposób zaprezentować efekty towarzyszące rzucaniu czarów. The Wizards w wersji PC VR ukazała się na platformie dystrybucji cyfrowej Steam, Meta Store oraz VIVE PORT. Wersja konsolowa ukazała się na platformie dystrybucji cyfrowej Playstation Store oraz w wersji pudełkowej, która jest dostępna w sklepie amazon.com. Edycja dedykowana goglom Meta Quest jest dostępna na platformie dystrybucji cyfrowej Meta Store. Tym samym The Wizards - Enhanced Edition stała się jedną z nielicznych gier VR, która dostępna jest na wszystkich głównych urządzeniach VR.

The Wizards - Trials of Meliora



The Wizards - Trials of Meliora zaprasza graczy do wzięcia magii w swoje ręce i przetestowania swoich umiejętności jako obrońcy Królestwa Meliory. Gra, oparta na nagradzonym tytule The Wizards, jest zupełnie nową przygodą osadzoną w tym samym świecie, przygotowaną na gogle Oculus Go i Samsung Gear VR. Gracze mogą doświadczyć immersyjnej mechaniki rzucania czarów poprzez gesty ręki na goglach VR niezależnych od konsol

i komputerów, oraz eksplorować pełne detale krajobrazy fantasy znane z pełnej wersji The Wizards. Trials

of Meliora oferuje unikalny system magii oparty na gestach, oraz wymagające magiczne bitwy w trzech różnych lokalizacjach. Gracze zmierzają się z szeregiem złośliwych stworzeń w malowniczych krajobrazach i ciemnych lochach, dysponując czterema potężnymi zaklęciami. Gracze mogą podjąć się zrealizowania konkretnych celów w trybie wyzwania, lub przetestować swoją wytrzymałość przeciwko niekończącym się hordom wrogów. Oba tryby nagradzają utalentowanych czarodziejów doświadczeniem, które pozwala im odblokować pełen potencjał swojej magii w systemie ulepszania zaklęć.

Dreamo - Puzzle Adventure



DREAMO - Puzzle Adventure to przygodowa gra logiczna, w której gracz eksploruje osobliwe krajobrazy i rozwiązuje interaktywne kostki-łamigłówki, by poznać tajemnice świata snu. Fabuła gry opiera się na motywach symbolizmu, moralności oraz konsekwencji wyborów życiowych, a dopełnia ją w pełni udźwiękowiona narracja. DREAMO to logiczna gra będąca odbiciem twojej podświadomości. Gracz

odblokowuje artefakty – trójwymiarowe łamigłówki kryjące wspomnienia, które bohater utracił w wyniku tragicznego wypadku. Zadaniem gracza jest odkrycie przyczyny wypadku. Dlaczego jest w śpiączce? Czy to aby na pewno była katastrofa lotnicza? Kim są ludzie, którzy zdecydowali się Tobie pomóc? Dlaczego nie jesteś im obojętny? Czy są Twoimi przyjaciółmi? A może coś ukrywają? Wspomnienia gracza spoczywają uwięzione w Artefaktach, które manifestują się w umyśle jako trójwymiarowe kostki z niedopasowanymi zębatkami. W miarę, jak zagłębiasz się w wyśniony krajobraz, maszyna zawarta w kolejnych kostkach staje się coraz bardziej skomplikowana, co znacznie utrudnia dostęp do zamkniętych części twojej podświadomości.

The Wizards - Dark Times

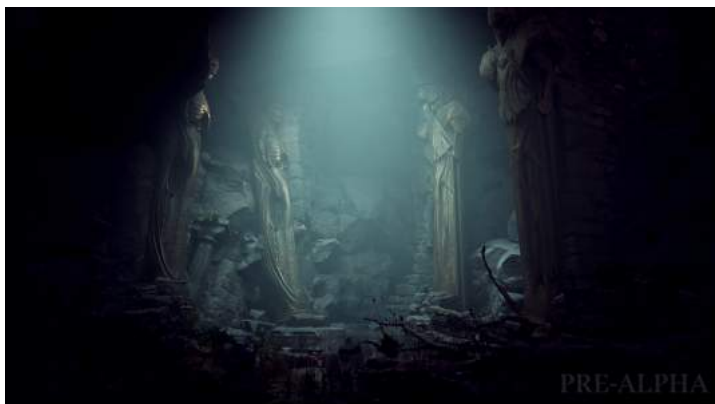


The Wizards – Dark Times to sequel do przygodowej gry akcji o rzucaniu zaklęć, The Wizards – Enhanced Edition, zaprojektowany specjalnie pod technologię wirtualnej rzeczywistości. Akcja gry dzieje się w świecie fantasy znanym z The Wizards, dekady po wydarzeniach z podstawowej wersji gry. Gracze ponownie mogą udać się w podróż do Meliory i zawładnąć żywiołami w bitwach z różnorodnymi przeciwnikami. Mechanika

przywoływania czarów opiera się na gestach rąk znanych z The Wizards, jednak została przebudowana tak, by zastąpić tradycyjne “ulepszanie” mocy intuicyjnym systemem manipulowania zaklęciami

używając kontrolerów ruchowych. Otoczenie w grze zostało zaprojektowane z większym naciskiem na interakcję z graczem, co jeszcze lepiej pozwala wykorzystać możliwości, jakie oferuje technologia gogli wirtualnej rzeczywistości. *Dark Times* w wersji PC VR ukazała się na platformie dystrybucji cyfrowej Steam, Meta Store oraz VIVE PORT. Pod koniec 2020 r. Carbon Studio rozpoczęło pracę nad wersją gry dla gogli Meta Quest. *The Wizards - Dark Times - Quest Edition* miała swoją premierę 6 maja 2021 roku i jest dostępna na gogle z serii Meta Quest.

Warhammer - Age of Sigmar - Tempestfall



Warhammer - Age of Sigmar - Tempestfall jest ekskluzywną, przygodową grą akcji VR osadzoną w uniwersum Warhammer Age of Sigmar. Osadzona w uniwersum Age of Sigmar, kampania Tempestfall rozpoczyna się tuż po niszczycielskim wydarzeniu znanym jako Necroquake w Krainie Śmierci, zwanej też Shyish. Ta potężna eksplozja mrocznej magii spowodowała powstanie sił Nighthaunt we wszystkich Krainach Śmiertelników. W

odpowiedzi Wielkie Przymierze Zakonu powołało specjalny oddział Stormcast Eternals, wojowników będących ucieleśnieniem gniewu Sigmara, obdarzonych nadludzką szybkością, siłą i wytrzymałością. Zadanie dowodzenia tym oddziałem i zbadania nowego zagrożenia dla Krain Śmiertelników przypada tobie, Lordzie-Arcanum Castorze Stormscreyer. Od miast po katakumby, od bagien po więzienia – im dalej w świat Tempestfall się zapuszczasz, tym bardziej staje się on niebezpieczny. System walki wręcz i czarowania oparty na gestach, które gracz wykonuje. Rozwinięta mechanika oparta na doświadczeniach Carbonu z gier z serii *The Wizards* gwarantuje dobrą zabawę oraz stawia wyzwania dla graczy. Gra wydana została na platformy PC VR oraz Meta Quest.

Crimen - Mercenary Tales



Crimen - Mercenary Tales to gra VR stworzona z myślą o goglach VR standalone, w której gracz może się sprawdzić jako nieustraszony, żądny przygód szermierz. Tytuł zaprasza do wyruszenia w niesamowitą podróż przez osiem całkowicie zwariowanych scenariuszy pełnych chwały, bogactw i legendarnych czynów. Gracze będą musieli zmierzyć się z hordami śmiertelnie niebezpiecznych wrogów

okupujących wspaniałe twierdze, starożytne świątynie, zapomniane wraki oraz inne zapierające dech w piersiach lokacje. W tym celu do ich dyspozycji został oddany szeroki arsenał broni wprost z pól bitew

XVII-wiecznej Europy. Oprócz wartkiej akcji czeka ich także urzekająca, stylizowana na komiksową oprawa graficzna, niewybredny, typowy dla najemników humor oraz podniosła atmosfera bohaterских czynów!

The Wizards – Dark Times: Brotherhood



The Wizards – Dark Times: Brotherhood to połączenie dwóch tytułów: zremasterowanej wersji The Wizards – Dark Times, bogatej w ciekawą fabułę gry dla jednego gracza wydanej w 2020 roku (teraz z wieloma atrakcyjnymi ulepszeniami!) oraz zupełnie nowej rozgrywki dla trzech graczy w trybie kooperacyjnym. Aktualizacja została udostępniona zarówno w wersji PCVR jak i Meta Quest 28 listopada 2023 roku.

Oznacza to nie jedną, ale dwie niesamowite przygody pełne zaskakujących wydarzeń, rzucania potężnych czarów i pięknego, odświeżonego świata. The Wizards – Dark Times to sequel do nagradzanej i uznanej na całym świecie gry VR The Wizards.

Na świat Meliora spadła mroczna plaga, która skazując jej mieszkańców, doprowadziła ich do złowrogiego szaleństwa. Gracze ponownie wcielają się w postać potężnych, władających żywiołami magów, którzy udają się w niebezpieczną podróż poprzez magiczne krainy, by stawić czoła tajemniczemu złu. Do swojej dyspozycji mają aż 11 zróżnicowanych czarów, którymi mogą razić, zamrażać, lub spopielać swoich wrogów. Akcja gry rozgrywa się dekadę po wydarzeniach znanych z podstawowej wersji gry – The Wizards. The Wizards – Dark Times oferuje barwną i angażującą kampanię fabularną z szeregiem postaci pobocznych i interaktywnych lokacji, wpisujących się w kroniki świata Melioru.

Hunt Together



Hunt Together to sieciowa gra VR oferująca dwa tryby rozgrywki Player vs Player, w których gracze wcielają się w łowcę lub Ducha, by za pomocą licznych umiejętności, przedmiotów i możliwych do wykorzystania elementów otoczenia pokonać swojego rywala. Miejscem ich zmagania będą zróżnicowane lokacje pełne niepokojących, mrocznych pomieszczeń, intrygujących szczegółów

oraz możliwych do wykorzystania elementów otoczenia, takie jak opuszczona kopalnia, nawiedzona posiadłość, czy sierociniec. Gracze, oprócz możliwości zmierzenia się ze swoimi przyjaciółmi w trybie pojedynku (1v1) lub Hide and Seek (1v3), będą mogli także pozyskiwać nowe skóry dla swoich ulubionych postaci oraz rozwijać ich umiejętności. Tytuł utrzymany jest w stylistyce znanej z horrorów,

jednakże ta stanowi jedynie tło dla szybkich, krótkich potyczek. Producentem Gry jest Iron VR, natomiast Spółka Carbon Studio S.A. odpowiada za wydanie oraz dystrybucję Gry. Premiera gry Hunt Together wersji Meta Quest miała miejsce 25 stycznia 2024 roku. W dniu 8 lutego 2024 roku gra ukazała się w wersji PCVR na platformie Steam oraz w sklepie Meta Store w wersji na gogle Rift. Premiera w wersji PCVR dodatkowo zawierała opcję cross-platform, tzn. gracze z wersji PC mają możliwość wspólnej rozgrywki z graczami z Meta Quest. 9 lutego 2024 roku został udostępniony patch, który wprowadził szereg istotnych zmian dla graczy. Nowością było dodanie czatu głosowego oraz funkcji śledzenia bieżącego statusu serwerów. Aktualizacja gry zawierała również liczne poprawki mechaniczne, eliminację błędów oraz ulepszenia, a wersja PC dodatkowo została wzbogacona o udoskonaloną szatę graficzną.

Każda z wymienionych produkcji została stworzona z myślą o technologii wirtualnej rzeczywistości (VR) w silniku Unreal Engine 4. Dzięki wykorzystaniu technologii dostarczonej przez Epic Games, tytuły Spółki nie odbiegają jakościowo od światowej czołówki tworzącej podobne rozwiązania. W ramach tworzenia wymienionych produktów, Spółka nawiązała kontakty z wiodącymi producentami urządzeń VR, producentami sprzętu wspomagającego technologię wirtualnej rzeczywistości, twórcami gier oraz aplikacji VR z całego świata, agencjami marketingowymi oraz rynkiem inwestycyjnym.

Carbon Studio jest certyfikowanym wydawcą oraz deweloperem na wszystkich wiodących platformach oferujących produkty VR dostępne na rynku. Gry Spółki produkowane są z myślą o takich platformach jak Playstation, Meta, PICO, Steam, czy VIVE PORT. Wydane gry wspierają w tej chwili gogle takie jak: Oculus Rift, Oculus Rift S, Meta Quest, PICO, HTC VIVE, HTC VIVE PRO, Vive Cosmos, Valve Index, Microsoft Acer (Windows Mixed Reality), Xiaomi MI oraz PS VR i wiele innych.

17.1.9. Informacje o podstawowych produktach Iron VR S.A.

Produkty Iron VR to gry tworzone z myślą o wirtualnej rzeczywistości (VR). Prócz autorskich tytułów, Spółka przystosowuje tytuły, które pierwotnie nie były tworzone z myślą o VR. Produkty Spółki oparte są na ciekawych conceptach rozgrywki, które mają zapewnić złożoną i immersyjną zabawę w VR.

Gra	Platforma sprzętowe	Data premiery
Holy Chick!	Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	30 marzec 2021
Lust for Darkness VR	Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	26 października 2021
Lust for Darkness VR: M edition	Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index, Windows Mixed Reality	18 listopada 2021
Hunt Together	Meta Quest 3, Meta Quest Pro, Meta Quest 2, Oculus Rift, Oculus Rifts S, HTC Vive, HTC Vive Pro, Vive Cosmos, Valve Index,	25 stycznia 2024

Podobnie jak Carbon Studio, Iron VR odpowiada za cały proces produkcyjny każdego wydanego tytułu, od zbudowania zespołu, stworzenia koncepcji, produkcji, testowaniu, aż po wydanie kompletnego produktu na rynek. Zespół Iron VR składa się z kilku deweloperów będących specjalistami w swoich dziedzinach, tworzących gry w silniku Unreal Engine 4, Unreal Engine 5 oraz Unity. Dzięki wieloletniemu doświadczeniu w tworzeniu gier, Spółka jest w stanie tworzyć swoje produkty w odpowiedniej jakości końcowej przy zachowaniu nie wysokich budżetów gry.

Gry Iron VR tworzone są z myślą o wszystkich głównych platformach sprzętowych takich jak gogle z serii Oculus Rift, Meta Quest, HTC, Vive oraz Valve. Iron VR odpowiada za cały proces produkcyjny każdego wydanego tytułu od stworzenia koncepcji, produkcji, aż po wydanie kompletnego produktu na rynek. Przez ostatnie lata, urządzenia mobilne VR zyskują na popularności. Nowe projekty tworzone są bazowo z myślą o urządzeniach mobilnych VR, takich jak Meta Quest. Platformy mobilne wymagają większych nakładów technicznych oraz produkcyjnych porównując je do prac nad grami typu PC VR. Zespół pracujący nad tego typu projektem musi spełnić rygorystyczne wymagania, aby np. zachować stabilny klatkarsz gry.

Holy Chick!



Holy Chick! jest grą przeznaczoną na platformę VR opartą o znanym i lubianym modelu rozgrywki Escape Room, gdzie gracz musi uciec przed krwiożerczymi kurczakami, po drodze rozwiązując wiele zadań i łamigłówek. Zabawna rozgrywka, stylizowana oprawa graficzna oraz zagadki w pełni wykorzystujące możliwości wirtualnej rzeczywistości stanowią domenę pierwszej produkcji studia Iron VR. Gra została wydana w formie wczesnego dostępu

(projekt nadal jest rozwijany przez zespół deweloperów, a gracze mogą kupić niedokończony projekt i aktywnie wspierać deweloperów w dalszej produkcji gry). Wydana 30 marca 2021 na platformie dystrybucji Steam wspierająca obsługę gogli z serii Meta, HTC i Valve Index.

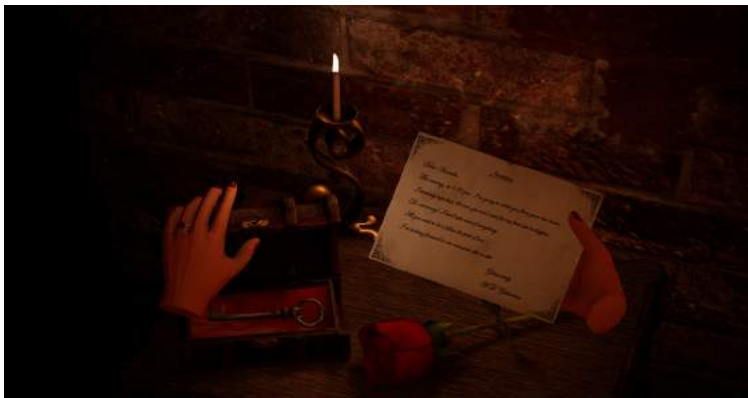
Lust for Darkness VR



Lust for Darkness VR to drugi projekt studia Iron VR, powstający we współpracy z warszawskim studio Movie Games SA., którego prace rozpoczęły się w pierwszym kwartale 2021 r. Lust to psychologiczny horror z elementami erotycznymi, gdzie wcielając się w Jonathana Moona otrzymujemy list od swojej zaginionej żony. Tym razem w wirtualnej rzeczywistości, gracz będzie poruszać się po wiktoriańskiej rezydencji, jak i w przerażającym wymiarze

Lusst'ghaa, rozwiązując zagadki w nadziei na uratowanie swojej ukochanej.

Lust for Darkness VR: M Edition



Lust for Darkness VR: M Edition to psychologiczny horror z intrygującą fabułą i oprawą graficzną, mocno inspirowany dziełami Lovecrafta, Gigera i Zdzisława Beksińskiego. M Edition jest wersją gry zawierającą mniej erotycznych scen oraz erotycznej zawartości. Jako Jonathan Moon otrzymujesz list od swojej żony, która zaginęła rok wcześniej. Podążając za

wiadomością, udajesz się do spokojnej wiktoriańskiej rezydencji, gdzie odbywa się perwersyjna okultystyczna ceremonia. To, co dzieje się później, trudno opisać słowami. Odkryj tajemnice wiktoriańskiej rezydencji Yelvertonów i Lusst'ghaa - upiornego wymiaru wypełnionego istotami z innego świata, którego mieszkańcy na własne życzenie postanowili poddać się całkowitej degeneracji.

Hunt Together



Hunt Together to sieciowa gra VR oferująca dwa tryby rozgrywki Player vs Player, w których gracze wcielają się w łowcę lub Ducha, by za pomocą licznych umiejętności, przedmiotów i możliwych do wykorzystania elementów otoczenia pokonać swojego rywala. Miejscem ich zmaganiań będą zróżnicowane lokacje pełne niepokojących, mrocznych pomieszczeń,

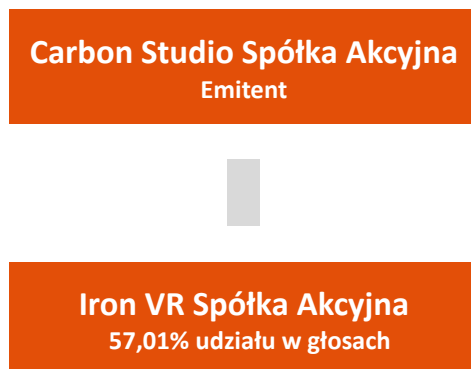
intrygujących szczegółów oraz możliwych do wykorzystania elementów otoczenia, takie jak opuszczona kopalnia, nawiedzona posiadłość, czy sierociniec. Gracze, oprócz możliwości zmierzenia się ze swoimi przyjaciółmi w trybie pojedynku (1v1) lub Hide and Seek (1v3), będą mogli także pozyskiwać nowe skóry dla swoich ulubionych postaci oraz rozwijać ich umiejętności. Tytuł utrzymany jest w stylistyce znanej z horrorów, jednakże ta stanowi jedynie tło dla szybkich, krótkich potyczek. Producentem Gry jest Iron VR, natomiast Spółka Carbon Studio S.A. odpowiada za wydanie oraz dystrybucję Gry. Premiera gry Hunt Together wersji Meta Quest miała miejsce 25 stycznia 2024 roku. W dniu 8 lutego 2024 roku gra ukazała się w wersji PCVR na platformie Steam oraz w sklepie Meta Store w wersji na gogle Rift. Premiera w wersji PCVR dodatkowo zawierała opcję cross-platform, tzn. gracze z wersji PC mają możliwość wspólnej rozgrywki z graczami z Meta Quest. 9 lutego 2024 roku został udostępniony patch, który wprowadził szereg istotnych zmian dla graczy. Nowością było dodanie czatu głosowego oraz funkcji śledzenia bieżącego statusu serwerów. Aktualizacja gry

zawierała również liczne poprawki mechaniczne, eliminację błędów oraz ulepszenia, a wersja PC dodatkowo została wzbogacona o udoskonaloną szatę graficzną.

17.1.10. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

17.1.10.1. Struktura grupy kapitałowej

Na dzień 31.12.2023 roku struktura grupy kapitałowej przedstawiała się następująco:



Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	% udział w kapitale zakładowym	% udział w głosach na WZ
Carbon Studio S.A.	600 000	1 200 000	39,88%	57,01%

Grupę kapitałową tworzy Emitent wraz ze spółką Iron VR S.A., która podlega konsolidacji metodą pełną.

17.1.10.2. Podstawowe informacje o Iron VR S.A.

Nazwa	Iron VR Spółka Akcyjna
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Adres siedziby	ul. Brzozowa 30/7, 41-506 Chorzów
E-mail	contact@ironvr.pl
Strona internetowa	www.ironvr.pl
Nr KRS	0000844113
REGON	386195250
NIP	6272767440

17.1.10.3. W przypadku gdy emitent tworzy grupę kapitałową i nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych – wskazanie przyczyn nie sporządzania takich sprawozdań

Emitent tworzy grupę kapitałową i sporządza skonsolidowane sprawozdania finansowe.

17.1.10.4. Przedmiot działalności

Przedmiotem działalności Iron VR S.A. jest tworzenie innowacyjnych, modułowych gier tworzonych z myślą o technologii wirtualnej rzeczywistości (VR).

Gry modułowe charakteryzują się nieograniczoną możliwością wspierania tytułu przez długi czas po premierze poprzez stałe zwiększanie bazy użytkowników dzięki organizacji, np. sezonowych rozgrywek. W ramach gier modułowych Iron VR tworzy gry VR w dotychczas przyjętych modelach – tj. autorskie gry, tworzenie gier opartych o rozpoznawalne IP.

17.1.10.5. Informacje o istotnych transakcjach zawartych przez emitenta lub jednostkę od niego zależną z podmiotami powiązanymi na innych warunkach niż rynkowe, wraz z ich kwotami oraz informacjami określającymi charakter tych transakcji

Na dzień 31.12.2023 r. Spółka IRON VR S.A. nie posiada zobowiązań wobec Spółki Carbon Studio S.A.

Na dzień 31.12.2023 r. Spółka IRON VR S.A. nie posiada należności od Spółki Carbon Studio S.A.

17.1.10.6. Informacje o udzielonych w danym roku obrotowym pożyczkach, ze szczególnym uwzględnieniem pożyczek udzielonych jednostkom powiązanym emitenta, z podaniem co najmniej ich kwoty, rodzaju i wysokości stopy procentowej, waluty i terminu wymagalności

Wyżej wskazane zdarzenia nie wystąpiły w 2023 roku.

17.1.11. Informacje o zaciągniętych i wypowiedzianych w danym roku obrotowym umowach dotyczących kredytów i pożyczek, z podaniem co najmniej ich kwoty, rodzaju i wysokości stopy procentowej, waluty i terminu wymagalności

Dnia 29 listopada 2023 roku Spółka podpisała aneks do umowy kredytowej zawartej dnia 9 maja 2023 roku, zgodnie z którym górny limit kredytu w rachunku bieżącym został zwiększony do kwoty 1.000.000,00 zł. Kredyt ten został udzielony w celu finansowania bieżącej działalności Spółki. Zgodnie z postanowieniami aneksu do umowy kredytowej, każda spłata całości lub części wykorzystanego finansowania skutkuje odnowieniem kredytu o kwotę spłaty, umożliwiając

wielokrotne wykorzystanie w ramach przyznanego limitu. Okres kredytowania trwa do dnia 28 listopada 2024 roku, z możliwością przedłużenia umowy. Oprocentowanie kredytu składa się z stawki WIBOR 1M oraz marży Banku. Umowa kredytowa przewiduje zabezpieczenie spłaty kredytu poprzez Weksel in blanco wystawiony przez Klienta wraz z deklaracją wekslową, a także poprzez gwarancję udzieloną przez Bank Gospodarstwa Krajowego na podstawie Umowy portfelowej linii gwarancyjnej de minimis nr 3/PLD-KFG/2018, w kwocie 800.000,00 PLN, stanowiącej 80,00% przyznanej kwoty kredytu. Okres gwarancji obejmuje trwałość kredytowania, wydłużony o 3 miesiące, tj. do dnia 28 lutego 2025 roku. W pozostałym zakresie, umowa kredytowa została zawarta na warunkach typowych dla tego rodzaju transakcji, zgodnych z powszechnie przyjętymi standardami. Zgodnie z Uchwałą Rady Nadzorczej z dnia 22 kwietnia 2023 roku, Spółka uzyskała zgodę na zaciągnięcie zobowiązania o wartości przekraczającej 500.000,00 zł.

W dniu 5 stycznia 2024 roku Spółka podpisała umowę o kredyt korporacyjny o wartości 1.300.000,00 zł z ING Bank Śląski S.A. Zgodnie z postanowieniami umowy, kredyt będzie spłacany w ratach, począwszy od 31 lipca 2024 roku, a okres kredytowania trwa do dnia 30 września 2028 roku. Oprocentowanie kredytu składa się ze stawki WIBOR 1M oraz marży Banku. Umowa kredytowa przewiduje zabezpieczenie spłaty kredytu poprzez Weksel in blanco wystawiony przez Klienta wraz z deklaracją wekslową, a także poprzez gwarancję udzieloną przez Bank Gospodarstwa Krajowego na podstawie Umowy portfelowej linii gwarancyjnej de minimis nr 3/PLD-KFG/2018, w kwocie 780.000,00 PLN, stanowiącej 60,00% przyznanej kwoty kredytu. Okres gwarancji obejmuje trwałość kredytowania, wydłużony o 3 miesiące, tj. do dnia 30 grudnia 2028 roku. W pozostałym zakresie, umowa kredytowa została zawarta na warunkach typowych dla tego rodzaju transakcji, zgodnych z powszechnie przyjętymi standardami. Emitent uzyskał również wszelkie wymagane zgody korporacyjne na zaciągnięcie tego zobowiązania, zgodnie z uchwałą Rady Nadzorczej z dnia 22 listopada 2023 roku.

Dnia 5 stycznia 2024 roku zostało zawarte porozumienie o przystąpieniu do długu pomiędzy Emitentem jako przystępującym do długu a dłużnikiem Iron VR oraz wierzycielem FinGames Fund I Sp. z o.o. dotyczące umowy pożyczki podpisanej w dniu 6 lutego 2023 roku przez spółkę Iron VR. Na mocy niniejszego porozumienia Carbon Studio wyraziła wolę przystąpienia do długu, tj. wszystkich zobowiązań ciężących na Iron VR wynikających z zawartej umowy finansowania. Dnia 8 stycznia 2024 roku Carbon Studio dokonała całkowitej spłaty zadłużenia z tytułu umowy pożyczki.

17.1.12. W przypadku emisji papierów wartościowych w okresie objętym raportem - opis wykorzystania przez emitenta wpływów z emisji do chwili sporządzenia sprawozdania z działalności

28 kwietnia 2023 roku Spółka poinformowała o realizacji praw przez osoby objęte programem motywacyjnym uprawnienia do objęcia akcji serii E. Na mocy złożonych oświadczeń 23 osoby objęte programem motywacyjnym objęły łącznie 30.000 akcji serii E. Warrantysubskrypcyjne serii B („Warrantys”) wyemitowane zostały w ramach Programu Motywacyjnego na podstawie uchwały nr 3 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia z dnia 08 listopada 2021 r. w sprawie wprowadzenia

programu motywacyjnego na lata 2021-2024 dla kluczowego personelu Spółki oraz uchwały nr 4 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia z dnia 08 listopada 2021 r. w sprawie warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji serii E i emisji warrantów subskrypcyjnych serii B z pozbawieniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy oraz zmiany Statutu Spółki. Cena emisyjna akcji zwykłych na okaziciela serii E, wydawanych posiadaczom Warrantów serii B, emitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki jest równa wartości nominalnej akcji, tj. 0,10 zł każda. Akcje zostały pokryte przez osoby uprawnione w całości wkładami pieniężnymi. Jednocześnie Spółka informuje, że zawarła 23 umowy z Akcjonariuszami uprawnionymi z Warrantów do akcji serii E, do niedokonywania rozporządzenia i czynności zobowiązujących się do rozporządzenia w szczególności przenoszących własność akcji lub obciążających je (Umowy lock-up), które obowiązują Akcjonariusza przez okres 12 miesięcy od momentu realizacji praw z Warrantów.

Dnia 29 grudnia 2023 roku odbyło się Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy, którego celem było rozpatrzenie kwestii połączenia Emitenta ze spółką zależną Iron VR. Podczas tego zgromadzenia, akcjonariusze wyrazili zgodę na przyjęty i podpisany przez Zarządy obu spółek plan połączenia, datowany na 31 sierpnia 2023 roku. Dodatkowo, Walne Zgromadzenie przyjęło uchwałę dotyczącą połączenia obu firm, zgodnie z postanowieniami art. 492 § 1 pkt 1 Kodeksu Spółek Handlowych. Procedura połączenia obejmować będzie przeniesienie całego majątku Iron VR S.A. na Carbon Studio S.A.

W dniu 25 kwietnia 2024 roku Emitent powziął informację o rejestracji przez Sąd Rejestrowy zmian statutu Emitenta wynikających z uchwał podjętych przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy w dniu 29 grudnia 2023 roku, w tym rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta związanego z połączeniem Carbon Studio ze spółką Iron VR S.A. Połączenie Emitenta z Iron VR nastąpiło w trybie art. 492 §1 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych, tj. w drodze przeniesienia całego majątku Iron VR jako spółki przejmowanej na Emitenta jako spółkę przejmującą. W związku z dokonaniem wpisu połączenia, 24 kwietnia 2024 roku nastąpiło przeniesienie całego majątku Iron VR na Emitenta.

W związku ze złożonym przez Spółkę wnioskiem o rejestrację akcji serii F (akcji połączeniowych) w depozycie papierów wartościowych prowadzonym przez Krajowy Depozyt Papierów Wartościowych S.A. (dalej: „KDPW”) w dniu 10 maja 2024 r. opublikowane zostało oświadczenie KDPW dot. zawarcia umowy o rejestrację akcji serii F ze Spółką, zgodnie z którym to oświadczeniem termin rejestracji akcji Spółki w depozycie KDPW został wyznaczony na dzień 21 maja 2024 r.

17.1.13. Objaśnienie różnic pomiędzy wynikami finansowymi wykazanymi w raporcie rocznym, a wcześniej publikowanymi prognozami wyników na dany rok

Spółka nie publikowała prognoz na 2023 rok.

17.1.14. Wszelkie umowy zawarte między emitentem a osobami zarządzającymi, przewidujące rekompensatę w przypadku ich rezygnacji lub zwolnienia z zajmowanego stanowiska bez ważnej przyczyny lub gdy ich odwołanie lub zwolnienie następuje z powodu połączenia emitenta przez przejęcie

Wyżej wskazane umowy nie wystąpiły w 2023 roku.

17.1.15. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

Forma zatrudnienia	Liczba zatrudnionych	Liczba pełnych etatów
Umowa o pracę	1	1
Umowa o dzieło, zlecenie	30	---

Dane na dzień 31.12.2023 r.

17.1.16. Wartość wynagrodzeń, nagród lub korzyści, dla każdej z osób zarządzających i nadzorujących emitenta

17.1.16.1. Wynagrodzenie Członków Zarządu

Zarząd	Za okres	Za okres
	01.01.2023-31.12.2023	01.01.2022-31.12.2022
I Wynagrodzenie	486 469,77	682 920,28
II Premie	0,00	0,00
III Razem	486 469,77	682 920,28

17.1.16.2. Wynagrodzenie członków Rady Nadzorczej

Rada Nadzorcza	Za okres	Za okres
	01.01.2023-31.12.2023	01.01.2022-31.12.2022
I Wynagrodzenie	15 898,00	2 679,80
II Premie	0,00	0,00
III Razem	15 898,00	2 679,80

17.1.16.3. Wynagrodzenie Autoryzowanego Doradcy

Autoryzowany Doradca	Za okres	Za okres
	01.01.2023- 31.12.2023	01.01.2022- 31.12.2022
I Wynagrodzenie	29 520,00	29 520,00
II Razem	29 520,00	29 520,00

Podane wynagrodzenie uwzględnia podatek VAT.

17.1.17. Informacje o firmie audytorskiej

Badanie jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2023 zostało przeprowadzone na podstawie Umowy z dnia 27.01.2022 r. zawartej pomiędzy Spółką Carbon Studio S.A., a Mirosławem Mitrengą, prowadzącym działalność gospodarczą pod nazwą Audyt Doradztwo Finanse Mirosław Mitrenga, ul. Gliwicka 35, 42-600 Tarnowskie Góry, NIP: 645-226-54-73, Regon: 367417081, wpisanym na listę firm audytorskich pod numerem 4243.

Firma audytorska	Za okres	Za okres
	01.01.2023- 31.12.2023	01.01.2022- 31.12.2022
I Obowiązkowe badanie rocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	17 000,00	17 000,00
II Obowiązkowe badanie rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	6 000,00	6 000,00
III Razem	23 000,00	23 000,00

17.2. Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego

Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego stanowi załącznik nr 1 do niniejszego raportu rocznego Spółki.

17.3. Oświadczenie o stosowaniu ładu korporacyjnego

Pkt	Dobra praktyka	Oświadczenie o stosowaniu	Uwagi
1	Spółka powinna prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii oraz najnowszych narzędzi komunikacji zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz szeroki i interaktywny dostęp do informacji. Spółka, korzystając w jak najszerszym stopniu z tych metod, powinna zapewnić odpowiednią komunikację z inwestorami i analitykami, wykorzystując w tym celu również nowoczesne metody komunikacji internetowej, umożliwiając transmitowanie obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrować przebieg obrad i upubliczniać go na stronie internetowej.	TAK	Spółka stosuje wszystkie zapisy tego punktu z wyłączeniem transmisji obrad walnego zgromadzenia przez Internet, rejestracji przebiegu obrad i upubliczniania go na stronie internetowej. Decyzja Spółki dotyczy transmisji walnych zgromadzeń, rejestrowania przebiegu obrad i upubliczniania go na stronie internetowej wynika z braku technicznych możliwości oraz wysokich kosztów organizacji transmisji w stosunku do skali działalności Spółki.
2	Spółka powinna zapewnić efektywny dostęp do informacji niezbędnych do oceny sytuacji i perspektyw spółki oraz sposobu jej funkcjonowania.	TAK	
3	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową i zamieszcza na niej:		
3.1	Podstawowe informacje o spółce i jej działalności (strona startowa)	TAK	
3.2	Opis działalności emitenta ze wskazaniem rodzaju działalności, z której emitent uzyskuje najwięcej	TAK	
3.3	Opis rynku, na którym działa emitent, wraz z określeniem pozycji emitenta na rynku,	TAK	
3.4	Życiorysy zawodowe członków organów spółki,	TAK	
3.5	Powzięte przez zarząd, na podstawie oświadczenia członka rady nadzorczej, informacje o powiązaniach członka rady nadzorczej z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki,	TAK	
3.6	Dokumenty korporacyjne spółki	TAK	
3.7	Zarys planów strategicznych spółki,	TAK	

3.8	Opublikowane prognozy wyników finansowych na bieżący rok obrotowy, wraz z założeniami do tych prognoz oraz korektami do tych prognoz (w przypadku gdy emitent publikuje prognozy),	NIE	Spółka nie prognozuje wyników finansowych.
3.9	Strukturę akcjonariatu emitenta, ze wskazaniem głównych akcjonariuszy oraz akcji znajdujących się w wolnym obrocie,	TAK	
3.10	Dane oraz kontakt z do osoby, która jest odpowiedzialna w spółce za relacje inwestorskie oraz kontakt z mediami,	TAK	
3.11	(skreślony)	-	
3.12	Opublikowane raporty bieżące i okresowe	TAK	
3.13	Kalendarz zaplanowanych dat publikacji finansowych raportów okresowych, dat walnych zgromadzeń, a także spotkań z inwestorami i analitykami oraz konferencji prasowych,	TAK	
3.14	Informacje na temat zdarzeń korporacyjnych, takich jak wypłata dywidendy, oraz innych zdarzeń skutkujących nabyciem lub ograniczeniem praw po stronie akcjonariusza, z uwzględnieniem terminów oraz zasad przeprowadzania tych operacji. Informacje te powinny być zamieszczone w terminie umożliwiającym podjęcie przez inwestorów decyzji inwestycyjnych,	TAK	
3.15	(skreślony)	-	
3.16	Pytania dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, zadawane przed i w trakcie walnego zgromadzenia, wraz z odpowiedziami na zadawane pytania,	TAK	
3.17	Informację na temat powodów odwołania walnego zgromadzenia, zmiany terminu lub porządku obrad wraz z uzasadnieniem,	TAK	
3.18	Informację o przerwie w obradach walnego zgromadzenia i powodach zarządzenia przerwy,	TAK	
3.19	Informacje na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy ze wskazaniem nazwy, adresu strony internetowej, numerów telefonicznych oraz adresu poczty elektronicznej Doradcy,	TAK	
3.20	Informację na temat podmiotu, który pełni funkcję animatora akcji emitenta,	TAK	
3.21	Dokument informacyjny (prospekt emisyjny) spółki, opublikowany w ciągu ostatnich 12 miesięcy,	TAK	

3.22	(skreślony)	-	
	Informacje zawarte na stronie internetowej powinny być zamieszczane w sposób umożliwiający łatwy dostęp do tych informacji. Emitent powinien dokonywać aktualizacji informacji umieszczanych na stronie internetowej. W przypadku pojawienia się nowych, istotnych informacji lub wystąpienia istotnej zmiany informacji umieszczanych na stronie internetowej, aktualizacja powinna zostać przeprowadzona niezwłocznie.	TAK	
4	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową, według wyboru emitenta, w języku polskim lub angielskim. Raporty bieżące i okresowe powinny być zamieszczane na stronie internetowej co najmniej w tym samym języku, w którym następuje ich publikacja zgodnie z przepisami obowiązującymi emitenta.	TAK	
5	Spółka powinna prowadzić politykę informacyjną ze szczególnym uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. W tym celu spółka, poza swoją stroną korporacyjną powinna wykorzystywać indywidualną dla danej spółki sekcję relacji inwestorskich znajdującą się na stronie www.GPWInfoStrefa.pl	TAK	
6	Emitent powinien utrzymywać bieżące kontakty z przedstawicielami Autoryzowanego Doradcy, celem umożliwienia mu prawidłowego wykonywania swoich obowiązków wobec emitenta. Spółka powinna wyznaczyć osobę odpowiedzialną za kontakt z Autoryzowanym Doradcą.	TAK	
7	W przypadku, gdy w spółce nastąpi zdarzenie, które w ocenie emitenta ma istotne znaczenie dla wykonywania przez Autoryzowanego Doradcę swoich obowiązków, emitent niezwłocznie powiadomi o tym fakcie Autoryzowanego Doradcę.	TAK	
8	Emitent powinien zapewnić Autoryzowanemu Doradcy dostęp do wszelkich dokumentów i informacji niezbędnych do wykonywania obowiązków Autoryzowanego Doradcy.	TAK	
9	Emitent przekazuje w raporcie rocznym:		
9.1	Informacje na temat łącznej wysokości wynagrodzeń wszystkich członków zarządu i rady nadzorczej,	TAK	
9.2	Informację na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcy otrzymywanego od emitenta z tytułu świadczenia wobec emitenta usług w każdym zakresie	TAK	
10	Członkowie zarządu i rady nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w	TAK	

	składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.		
11	Przynajmniej 2 razy w roku emitent, przy współpracy Autoryzowanego Doradcy, powinien organizować publicznie dostępne spotkanie z inwestorami, analitykami i mediami.	NIE	
12	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie emisji akcji z prawem poboru powinna precyzować cenę emisyjną albo mechanizm jej ustalenia lub zobowiązać organ do tego upoważniony do ustalenia jej przed dniem ustalenia prawa poboru, w terminie umożliwiającym podjęcie decyzji inwestycyjnej	TAK	
13	Uchwała walnego zgromadzenia powinna zapewnić zachowanie niezbędnego odstępu czasowego pomiędzy decyzjami powodującymi określone zdarzenia korporacyjne a datami, w których ustalane są prawa akcjonariuszy wynikające z tych zdarzeń korporacyjnych.	TAK	
13a	W przypadku otrzymania przez zarząd emitenta od akcjonariusza posiadającego co najmniej połowę kapitału zakładowego lub co najmniej połowę ogółu głosów w spółce, informacji o zwołaniu przez niego nadzwyczajnego walnego zgromadzenia w trybie określonym w art. 399 § 3 Kodeksu spółek handlowych, zarząd emitenta niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku upoważnienia przez są rejestrowy akcjonariuszy do zwołania nadzwyczajnego walnego zgromadzenia na podstawie art. 400 § 3 Kodeksu spółek handlowych.	TAK	
14	Dzień ustalenia praw do dywidendy oraz dzień wypłaty dywidendy powinny być tak ustalone, aby czas przypadający pomiędzy nimi był możliwie najkrótszy, a w każdym przypadku nie dłuższy niż 15 dni roboczych. Ustalenie dłuższego okresu pomiędzy tymi terminami wymaga szczegółowego uzasadnienia.	TAK	
15	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie dywidendy warunkowej może zawierać tylko takie warunki, których ewentualne ziszczenie nastąpi przed dniem ustalenia prawa do dywidendy.	TAK	
16	Emitent publikuje raporty miesięczne, w terminie 14 dni od zakończenia miesiąca. Raport miesięczny powinien zawierać co najmniej: <ul style="list-style-type: none"> informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym emitenta, które w ocenie emitenta mogą mieć w 	NIE	Decyzja Spółki w zakresie niepublikowania raportów miesięcznych wynika z faktu, że raporty miesięczne nie stanowiłyby

	<p>przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych emitenta,</p> <ul style="list-style-type: none"> • zestawienie wszystkich informacji opublikowanych przez emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem, • informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja, choćby w części, miała miejsce w okresie objętym raportem • kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami, oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego. 		<p>wartości dodanej dla obecnych i potencjalnych akcjonariuszy Spółki. Informacje o wszelkich okolicznościach lub zdarzeniach, które mogą mieć istotny wpływ na sytuację gospodarczą, majątkową lub finansową Spółki lub mogłyby w sposób znaczący wpłynąć na cenę lub wartość notowanych instrumentów finansowych są publikowane w raportach bieżących oraz okresowych.</p>
16a	<p>W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu („Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”) emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.</p>	TAK	
17	(skreślony)	-	

17.4. Oświadczenia

17.4.1. Oświadczenie zarządu spółki Carbon Studio S.A. w sprawie rzetelności sporządzenia sprawozdania finansowego za okres od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r.

Zarząd Carbon Studio S.A. S.A. oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, roczne jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r. i dane porównywalne sporządzane zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę, oraz że dane zawarte w sprawozdaniu finansowym odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Spółki oraz jej wynik finansowy, oraz że sprawozdanie zarządu z działalności Spółki zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z prowadzoną działalnością.

Zarząd Carbon Studio S.A. oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, roczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r. i dane porównywalne sporządzane zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Grupę Kapitałową Spółki, oraz że dane zawarte w sprawozdaniu finansowym odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i

finansową Grupy Kapitałowej Spółki oraz jej wynik finansowy, oraz że sprawozdanie zarządu z działalności grupy zawiera prawdziwy obraz sytuacji Grupy Kapitałowej Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z prowadzoną działalnością.

Błażej Szaflik

Aleksander Caban

Karolina Koszuta- Caban

Prezes Zarządu**Członek Zarządu****Członek Zarządu**

17.4.2. Oświadczenie zarządu spółki Carbon Studio S.A. w sprawie Firmy audytorskiej.

Zarząd Carbon Studio S.A. oświadcza, iż Firma Audytorska, dokonująca badania jednostkowego rocznego sprawozdania finansowego Spółki za okres od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r., została wybrana zgodnie z przepisami prawa, oraz że firma oraz biegli rewidenci, dokonujący badania tego sprawozdania, spełniali warunki do wyrażenia bezstronnej i niezależnej opinii o badaniu, zgodnie z właściwymi przepisami prawa krajowego standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Zarząd Carbon Studio S.A. oświadcza, iż Firma Audytorska, dokonująca badania skonsolidowanego rocznego sprawozdania finansowego Spółki za okres od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r., została wybrana zgodnie z przepisami prawa, oraz że firma oraz biegli rewidenci, dokonujący badania tego sprawozdania, spełniali warunki do wyrażenia bezstronnej i niezależnej opinii o badaniu, zgodnie z właściwymi przepisami prawa krajowego, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Błażej Szaflik

Aleksander Caban

Karolina Koszuta- Caban

Prezes Zarządu**Członek Zarządu****Członek Zarządu**